

Visual Basic

程序设计基础教程

(第2版)

王 萍 聂伟强 主编
聂承启 甘登文 主审



清华大学出版社

Visual Basic 程序设计基础教程(第2版)

王 萍 聂伟强 主编
敖小玲 傅清平 熊 刚 副主编
聂承启 甘登文 主审

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书共分 12 章, 主要内容包括 Visual Basic 的集成开发环境, 程序设计的基础知识, 结构化程序的基本结构、数组、过程、文件, Visual Basic 内部控件及 ActiveX 控件、界面设计、数据库技术和应用程序发布等。

本书可作为普通高等院校、高职院校计算机程序设计基础课程的教材, 也可作为全国计算机等级考试和全国高校计算机等级考试的应试用书, 并可供其他自学 Visual Basic 程序设计语言的读者使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 程序设计基础教程/王萍, 聂伟强主编. —2 版. —北京: 清华大学出版社, 2007. 12
ISBN978-7-302-16506-4

I. V… II. ①王… ②聂… III. Visual Basic 语言-程序设计-教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 180094 号

责任编辑: 许存权 王国星

封面设计: 范华明

版式设计: 魏 远

责任校对: 王 云

责任印制: 杨 艳

出版发行: 清华大学出版社 地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn> 邮 编: 100084

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社 总 机: 010-62770175 邮购热线: 010-62786544

投稿咨询: 010-62772015 客户服务: 010-62776969

印 刷 者: 三河市春园印刷有限公司

装 订 者: 北京市密云县京文制本装订厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印 张: 19.5 字 数: 429 千字

版 次: 2007 年 12 月第 2 版 印 次: 2007 年 12 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000

定 价: 29.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010)62770177 转 3103 产品编号: 027886-01

前 言

程序设计语言作为计算机软件系统的有机组成,其发展是非常迅速的。从面向硬件的机器语言、汇编语言,到面向过程的 Basic、Pascal、FORTRAN、C 等高级语言,到面向对象的程序设计语言,为计算机的普及和应用作出了巨大的贡献。

面向对象程序设计,以其新颖、独特的思想为程序设计语言和软件开发带来了新技术、新方法。面向对象程序设计方法是把程序和数据封装起来作为一个对象,并为每一个对象规定其外观和行为。这种程序设计方法简化了编写程序的难度,使程序设计语言越来越易学、好用。

Visual Basic 是当今深受欢迎的面向对象的程序设计语言之一,其简练的语法、强大的功能、结构化程序设计以及方便快捷的可视化编程手段,使得编写 Windows 环境下的应用程序变得非常容易。因此 Visual Basic 已经成为目前许多高等院校首选的教学应用程序设计语言。

本教材是《Visual Basic 程序设计基础教程》的修订版,在内容的选择、深度的把握、习题的设计上,均参照全国计算机等级考试和全国高校计算机等级考试的大纲要求,力求做到深入浅出、循序渐进,既包含程序设计语言的基本知识和程序设计的基本方法与技术,又能与可视化编程有机地结合。在界面的设计上,除了介绍一些常用的内部控件外,还介绍了设计 Windows 应用程序界面时常用的一些 ActiveX 控件,使读者在学习完本书后能够编写出较完整的 Windows 应用程序。书中包含了大量典型算法的分析及示例,所有示例程序均通过调试,可以在 Visual Basic 环境下直接运行。本教材为兼顾不同层次的学生对计算机程序设计语言的学习要求,各章例题尽量做到既能说明有关概念,又具有一定的实际意义,以激发学生的学习兴趣。本教材配有《Visual Basic 程序设计基础教程(第2版)——习题解答与上机指导》一书,对各章之后配有的习题给出了详细的解答,同时上机指导部分的内容,使学生能够通过上机实践掌握所学内容,提高动手能力和编程技能。最后两章“数据库技术”和“应用程序发布”使读者在学习完 Visual Basic 程序设计语言之后,对使用系统的方法进行程序设计及软件的发布过程有一个初步的认识。

本教材由从事 Visual Basic 教学的一线老师编写,其中第1章、第2章和第12章由施文编写,第3章由王萍编写,第4章和第5章由聂伟强编写,第6章和第10章由傅清平编写,第7章和第8章由敖小玲编写,第9章和第11章由熊刚编写,全书由王萍、聂伟强总纂,聂承启教授、甘登文教授主审。

本书前10章是全国计算机等级考试和全国高校计算机等级考试内容。

为满足广大教师的需要,本教材同时提供有配套的电子教案、教材中的所有例题的源程序下载以及教材各章之后的选择题和填空题答案(www.tup.com.cn)。

由于作者水平有限,书中错误或不足之处在所难免,敬请读者批评指正。

编辑邮箱: xucq@tup.tsinghua.edu.cn

编 者

目 录

第 1 章 Visual Basic 概述	1
1.1 Visual Basic 简介	1
1.1.1 Visual Basic 的特点	2
1.1.2 Visual Basic 的版本	3
1.2 Visual Basic 的安装	4
1.2.1 Visual Basic 6.0 的系统要求	4
1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装	4
1.3 Visual Basic 的帮助系统	6
1.3.1 在线帮助	6
1.3.2 上下文相关帮助	7
1.4 Visual Basic 的启动与退出	7
1.4.1 Visual Basic 的启动方法	7
1.4.2 退出 Visual Basic 的方法	9
1.5 Visual Basic 6.0 集成开发环境	10
1.5.1 主窗口	10
1.5.2 其他窗口	14
1.5.3 集成开发环境的模式	21
习题	22
第 2 章 应用程序设计初步	24
2.1 几个基本概念	24
2.1.1 对象	24
2.1.2 属性	25
2.1.3 事件	27
2.1.4 方法	28
2.1.5 窗体	29
2.1.6 控件	29
2.1.7 工程	31
2.2 控件的画法和基本操作	33
2.2.1 控件的画法	33
2.2.2 控件的基本操作	34
2.3 编写 Visual Basic 应用程序的步骤	38
2.3.1 创建一个工程	38
2.3.2 设计界面	38

2.3.3	设置属性	39
2.3.4	编写代码	39
2.3.5	运行、修改和保存工程	40
2.4	应用程序的结构	41
2.4.1	窗体模块	41
2.4.2	标准模块	41
2.4.3	类模块	42
2.5	常用语句	43
2.5.1	赋值语句	43
2.5.2	注释语句	44
2.5.3	暂停语句	45
2.5.4	结束语句	45
2.6	简单的应用程序设计实例	45
	习题	49
第3章	窗体和基本控件	52
3.1	窗体设计	52
3.1.1	建立窗体	53
3.1.2	窗体属性	54
3.1.3	窗体事件	59
3.1.4	窗体的方法	61
3.1.5	向窗体输出数据	62
3.2	命令按钮控件	63
3.2.1	命令按钮控件的属性	63
3.2.2	命令按钮的事件	65
3.2.3	命令按钮的方法	66
3.3	标签控件	66
3.3.1	标签控件的属性	66
3.3.2	标签控件的方法	69
3.4	文本框控件	69
3.4.1	文本框的属性	69
3.4.2	文本框的事件	71
3.4.3	文本框的方法	72
	习题	72
第4章	Visual Basic 语言基础	75
4.1	数据类型	75
4.1.1	数值型	75
4.1.2	字符串型	76
4.1.3	货币型	76
4.1.4	日期型	76

4.1.5 对象型	77
4.1.6 布尔型	77
4.1.7 变体型	77
4.1.8 自定义类型	77
4.2 常量	78
4.2.1 直接常量	78
4.2.2 符号常量	78
4.3 变量	79
4.4 表达式	80
4.5 常用内部函数	81
4.5.1 数学运算函数	82
4.5.2 字符串函数	84
4.5.3 日期和时间函数	86
4.5.4 类型转换函数	87
4.6 程序代码编码规则	88
习题	88
第 5 章 程序结构	90
5.1 顺序结构	90
5.1.1 数据输出	90
5.1.2 数据输入	92
5.2 选择结构设计	96
5.2.1 条件表达式	96
5.2.2 关系表达式	96
5.2.3 逻辑表达式	97
5.2.4 条件语句	97
5.2.5 条件语句的嵌套	100
5.2.6 多分支语句	102
5.3 循环结构设计	104
5.3.1 循环语句	104
5.3.2 Do...Loop 循环语句	107
5.3.3 While...Wend 循环语句	110
5.3.4 循环出口语句	110
5.3.5 多重循环	111
习题	113
第 6 章 常用内部控件	118
6.1 框架控件	118
6.2 选项控件	120
6.2.1 单选按钮	121
6.2.2 复选框	123

6.2.3 列表框	126
6.2.4 组合框	129
6.3 图像和图片控件	135
6.3.1 图像框	135
6.3.2 图片框	135
6.3.3 图形文件的装入	136
6.4 滚动条控件	137
6.5 计时器控件	140
6.6 键盘事件	143
6.6.1 KeyPress 事件	143
6.6.2 KeyDown 事件和 KeyUp 事件	146
6.7 鼠标事件	148
6.7.1 Click 事件	148
6.7.2 DblClick 事件	148
6.7.3 MouseMove 事件	150
6.7.4 MouseDown 事件	150
6.7.5 MouseUp 事件	151
6.8 焦点事件	152
6.8.1 GotFocus 事件	152
6.8.2 LostFocus 事件	153
习题	155
第 7 章 数组	157
7.1 数组的概念	157
7.1.1 引例	157
7.1.2 数组与数组元素	157
7.1.3 数组的维数	158
7.2 数组的定义	158
7.2.1 静态数组的定义	158
7.2.2 动态数组的定义	159
7.3 数组的基本操作	161
7.3.1 数组元素的输入与输出	161
7.3.2 数组元素的复制	162
7.4 控件数组	163
7.4.1 引例	163
7.4.2 控件数组的概念	163
7.4.3 控件数组的建立	163
7.4.4 控件数组的使用	164
7.5 For Each...Next 循环语句在数组中的特殊作用	166
7.6 用户自定义数据类型的数组	167

7.7 数组应用实例	168
习题	177
第8章 过程	182
8.1 过程的概念	182
8.1.1 引例	182
8.1.2 过程的基本概念	182
8.1.3 过程的分类	183
8.2 事件过程	183
8.3 用户自定义过程	183
8.3.1 Function 函数过程的定义	183
8.3.2 Function 函数过程的调用	184
8.3.3 Sub 子过程的定义	187
8.3.4 Sub 子过程的调用	187
8.4 参数传递	189
8.4.1 值传递	189
8.4.2 地址传递	189
8.4.3 可选参数的使用	192
8.4.4 不定数量参数的使用	193
8.5 过程、变量的作用域	194
8.5.1 过程的作用域	194
8.5.2 变量的作用域	195
8.5.3 变量的生存期	197
8.6 过程的嵌套调用和递归调用	198
8.6.1 过程的嵌套调用	198
8.6.2 过程的递归调用	199
8.7 过程应用实例	200
习题	203
第9章 界面设计	210
9.1 菜单的设计	210
9.1.1 菜单编辑器	211
9.1.2 设计下拉式菜单	212
9.1.3 设计弹出式菜单	216
9.2 对话框的设计	218
9.2.1 自定义对话框	218
9.2.2 通用对话框	220
9.3 工具栏的设计	227
9.4 状态栏的设计	233
9.5 多窗体设计	236
9.5.1 建立多窗体	236

9.5.2 多窗体的执行.....	237
9.6 多文档界面设计	238
9.6.1 文档界面样式.....	238
9.6.2 创建 MDI 应用程序.....	239
9.6.3 应用举例	240
习题	241
第 10 章 文件	244
10.1 文件的基本概念	244
10.1.1 顺序文件	244
10.1.2 随机文件	244
10.1.3 二进制文件	245
10.2 文件系统类控件	245
10.2.1 驱动器列表控件.....	245
10.2.2 目录列表控件.....	246
10.2.3 文件列表控件.....	246
10.3 文件基本操作	248
10.3.1 顺序文件的访问.....	248
10.3.2 随机文件的访问.....	251
10.3.3 二进制文件的访问.....	254
10.4 常用的文件操作语句与函数.....	255
习题	257
第 11 章 数据库技术	260
11.1 数据库概述	260
11.1.1 数据库的基本概念.....	260
11.1.2 关系数据库的基本概念.....	260
11.2 可视化数据管理器	263
11.2.1 启动可视化数据管理器.....	263
11.2.2 创建数据库	263
11.2.3 创建和编辑数据表.....	264
11.2.4 数据窗体设计器.....	267
11.3 SQL 查询数据库	269
11.3.1 查询生成器	269
11.3.2 SQL 查询语句.....	271
11.4 访问数据库	271
11.4.1 Data 控件.....	271
11.4.2 ADO Data 控件	278
11.5 数据报表	282
11.5.1 数据环境	283
11.5.2 生成数据报表.....	284

11.5.3 显示报表	285
习题	285
第 12 章 应用程序发布	288
12.1 概述	288
12.2 发布应用程序	288
12.2.1 应用程序的打包	289
12.2.2 应用程序的展开	294
12.3 测试安装程序	296
12.3.1 安装应用程序	296
12.3.2 删除应用程序	297
习题	297

第 1 章 Visual Basic 概述

Visual Basic 语言是目前流行的一种面向对象的可视化程序设计语言,本章对这门语言作一简要的整体叙述。

主要内容如下:

- Visual Basic 的发展
- Visual Basic 的优良特性
- Visual Basic 的安装方法
- 如何使用 Visual Basic 的帮助系统
- 如何启动和退出 Visual Basic
- Visual Basic 的集成开发环境

1.1 Visual Basic 简介

顾名思义, Visual Basic 与 Basic 程序设计语言有密切的关系,它沿用了早期 Basic 语言中的一些语法。但它与 Basic 语言相比有着脱胎换骨的变化,其功能强大,绝非 Basic 语言所能比拟。

Basic 语言诞生于 20 世纪 60 年代初期,是 Beginner's ALL-purpose Symbolic Instruction Code (初学者通用符号指令代码)的缩写。Basic 语言以它简单易学、使用方便的特点,对计算机的推广普及起到了重要作用。但随着计算机技术的快速发展,硬件功能的增强,以及 Windows 操作系统的流行, Basic 语言的优点得不到发挥,缺点却逐渐显现出来。1991 年 Microsoft 公司推出了 Visual Basic。

它沿用以前 Basic 语言的一些语法,同样具有简单易学易用的特点,两者基本兼容。但 Visual Basic 功能更加强大,使用更方便,同时具有 Windows 风格的界面。

Visual Basic 是使用 Basic 语言进行可视化程序设计的开发工具,英文 Visual 的原意是“可视化”、“视觉的”。Visual Basic 是一种开发工具,而不仅仅是一种语言,用 Visual Basic 可开发出应用于数学计算、数据库管理、客户/服务器、Internet/Intranet 的应用软件。

用 Visual Basic 来设计应用程序,将 Basic 语言应用于程序中,提供了编程的简易性,又采用了可视化设计工具,具有“所见即所得”的可视性,适应了 Windows 所特有的优良性能。

Visual Basic 采用的是事件驱动编程机制,用户不必像以前使用 Basic 语言编写程序那样精确写出执行的每一步骤,不必写出很长程序,只要写出简短的程序片断就可以完成所需的操作。Visual Basic 同时采用图形工作环境,通过图形对象来设计应用程序,用户可以很方便地设计出具有 Windows 风格图形界面的应用软件。

1.1.1 Visual Basic 的特点

大多数读者都学习过某一种计算机程序设计语言，例如 Basic、FORTRAN 或 C 语言。它们属于过程式程序设计语言，编写程序时不仅要告诉计算机系统做什么，还要告诉系统怎么做，程序写起来比较长。

然而 Visual Basic 却不同，它是非过程式的程序设计语言。它具有以下的特点：

1. Visual Basic 是可视的

Visual 这一英文单词的意思是“可视化”、“视觉的”，Visual Basic 在这里是“可视化程序设计”的含义。

用过程式语言编写程序时，若设计用户界面，则需要用诸多语句对界面进行描述，编写程序时看不到实际效果。这就不可避免地会在程序中潜伏着许多错误，需要反复编译、运行程序，不断修改、调试程序，观察运行结果，直到满意为止，颇费时间。而可视化程序设计就不同了，它使用了可视化设计工具，能直接看到做出来的图形、界面，例如一个菜单、一个对话框。而用户需要编写的只是实现诸如程序计算、逻辑判断等的程序代码，程序很简短，几行、十几行足矣。简短的程序写起来既容易又很少出错。

可视化设计工具把 Windows 界面设计的复杂性“封装”起来，用户不必为界面设计编写程序代码，只需要利用系统提供的工具，在屏幕上画出各种对象，并设置对象的属性即可。

“可视化程序设计”为用户制作具有 Windows 风格的应用程序提供了简化编程难度的有效方法。

2. Visual Basic 是面向对象的

任何一个应用程序，都需要有操作系统的支持。Microsoft Windows 的出现，为用户提供了一个直观的工作环境，图形界面使应用程序更易于学习和使用。但要编写在 Windows 下运行的应用程序却更加困难。因为 Windows 具有多任务性、图形界面、动态数据交换、对象链接与嵌入等功能，用 DOS 环境下的软件开发方法和工具来开发 Windows 环境下的应用程序，其难度可想而知。

所以需要寻找新的开发方法和技术，“面向对象的程序设计”便是新一代的程序设计语言，它所采用的方法是“面向对象”，像 Visual Basic、Visual C、Visual FoxPro、PowerBuilder、Delphi 等都是面向对象的程序设计语言。

面向对象的程序设计方法（Object-Oriented Programming, OOP）是把程序和数据封装起来作为一个对象，并为每一个对象设置所需要的属性。这些图形对象的建立不必用语句来描述，而是用工具画在界面上，这样非常方便和快捷。

为什么采用面向对象的程序设计方法后用户不必用语句来描述所要画出的图形呢？因为设计这些图形对象的程序代码由 Visual Basic 自动生成并封装起来，计算机是执行了这些封装起来的数据和程序代码，才画出各种各样图形界面的。

直观的、图形丰富的工作环境，已是当今所有应用程序必须具备的共同点，利用面向图形对象的程序设计方法设计应用程序，可使图形对象的建立变得十分简单和容易。

3. Visual Basic 采用事件驱动编程机制

使用过 Microsoft Office 应用软件的人们都知道,若单击工具栏上某一个按钮,就会完成一项相应的操作。例如,单击“保存”按钮,就会将文本保存在当前文件夹中;单击“另存为”菜单项,就会弹出“另存为”对话框。这是由于这些对象(按钮或菜单项)触发了一个事件。

通俗地讲,事件就是对象上所发生的事情。Visual Basic 通过事件来执行对象的操作。

人们设计图形界面不只是为了界面美观,主要还是要做事情。Visual Basic 的编程机制是:单击(或双击)一个对象时,该对象将会触发一个事件,该事件又通过一个程序段来响应,从而实现指定的操作。这就是所谓的事件驱动机制。

所以一般用 Visual Basic 设计的应用程序,无须具有明显的开始部分和结束部分,而是编写若干过程,不同的对象分别对应不同的过程,由用户操作触发某个事件来执行相应的过程,从而完成某种特定的功能。

事件驱动是一种适用于图形用户界面(GUI)的编程方式。

4. 数据库管理功能

在 Visual Basic 应用程序中,可直接建立 Access 格式的数据库或访问 Access 中的数据,并可以进行数据存储和检索。Visual Basic 还能编辑和访问如 FoxPro、Paradox 等外部数据库。

Visual Basic 提供开放式数据链接功能(Open DataBase Connectivity),可直接访问或建立链接的方式使用并操作后台大型网络数据库。

1.1.2 Visual Basic 的版本

Microsoft 公司于 1991 年推出 Visual Basic 1.0 版,并获得了巨大成功,接着于 1992 年推出 2.0 版,1993 年 4 月推出 3.0 版,1995 年 10 月推出 4.0 版,1997 年推出 5.0 版,1998 年推出 6.0 版。随着版本的改进,Visual Basic 已逐渐成为简单易学、功能强大的编程工具。从 1.0 版到 4.0 版,Visual Basic 只有英文版;而 5.0 版以后的 Visual Basic 在推出英文版的同时,又推出了中文版,大大方便了中国用户。

Visual Basic 6.0 包括 3 种版本,分别为学习版、专业版和企业版。这些版本是在相同的基础上建立起来的,因此大多数应用程序可在 3 种版本中通用。3 种版本适合于不同的用户层次。

- 学习版: Visual Basic 的基础版本,可用来开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件(标准控件)和网格(Grid)控件、Tab 对象以及数据绑定(Data Bound)控件。
- 专业版: 该版本为专业编程人员提供了一整套用于软件开发的功能完善的工具。它包括学习版的全部功能,同时包括 ActiveX 控件、Internet 控件、Crystal Report Writer 和报表控件。
- 企业版: 可供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能,同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual SourceSafe 面向工程版的控制系统等。

3 种版本中，企业版本功能最全，专业版本包括了学习版本的功能。用户可根据自己的需要购买不同的版本。但应注意，企业版本的价格较高，如果不是特别需要，一般不必购买企业版本，以免造成不必要的浪费。对于大多数用户来说，专业版本完全可以满足需要。

本书使用的是 Visual Basic 6.0 中文企业版，但其内容可用于专业版和学习版，所有程序都可以在专业版和学习版中运行。

Visual Basic 6.0 是专门为 Microsoft 的 32 位操作系统设计的，可用来建立 32 位的应用程序。在 Windows 9x、Windows NT 以及 Windows 2000 或 Windows XP 环境下，用 Visual Basic 6.0 可以自动生成 32 位应用程序。这样的应用程序在 32 位操作系统下运行，速度更快、更安全，并且更适合在多任务环境下运行。

1.2 Visual Basic 的安装

下面介绍 Visual Basic 6.0 的安装方法。

1.2.1 Visual Basic 6.0 的系统要求

目前常用的计算机系统配置一般都能满足 Visual Basic 6.0 的要求。其中有 3 个主要的系统要求简述如下：

- 安装 Visual Basic 6.0 中文企业版安装向导的计算机要求具有 486DX66、Pentium 或更高的微处理器。
- 在 Windows95/98 下至少需要 16MB 以上内存，Windows NT 4.0 下需要 32MB 以上内存。
- 硬盘空间。
 - ◇ 学习版：典型安装 48MB，完全安装 80MB。
 - ◇ 专业版：典型安装 48MB，完全安装 80MB。
 - ◇ 企业版：典型安装 78MB，完全安装 147MB。
 - ◇ MSDN：至少需要 67MB。

MSDN 是 Visual Basic 帮助文件所必须的，它包含了 Visual Basic 的编程技术信息及其他资料，Visual Basic 6.0 的联机帮助文档采用 HTML 格式。

1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装

Visual Basic 6.0 是 Visual Studio 6.0 套装软件中的一个成员，可以和 Visual Studio 6.0 一起安装，也可以单独安装。单独安装的 Visual Basic 6.0 中文版包括 4 张光盘，其中两张为 MSDN。安装方式不同，启动方式也略有区别。在这里，假定所使用的 Visual Basic 6.0 是单独安装的。

Visual Basic 6.0 的安装过程与 Microsoft 其他应用软件的安装过程类似，首先将 Visual Basic 6.0 的安装光盘放入光驱，然后在“我的电脑”或“资源管理器”中执行安装光

盘上的 Setup 程序。（若没有取消“自动播放”功能，则安装程序将会自动运行。）

(1) 运行 Setup 后，显示“Visual Basic 6.0 中文企业版安装向导”对话框，如图 1-1 所示。

(2) 单击“下一步”按钮，打开“最终用户许可协议”对话框，选中“接受协议”单选按钮，如图 1-2 所示。

(3) 单击“下一步”按钮，然后按照安装程序的要求输入产品的 ID 号、用户的姓名和公司名称，如图 1-3 所示。

(4) 单击“下一步”按钮，打开“选择安装程序”对话框，选中“安装 Visual Basic 6.0 中文企业版”单选按钮，如图 1-4 所示。

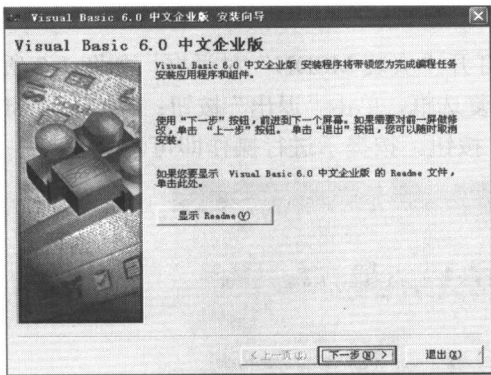


图 1-1 “Visual Basic 6.0 中文企业版安装向导”对话框

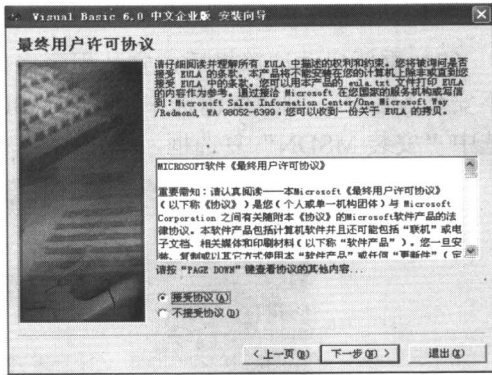


图 1-2 “最终用户许可协议”对话框

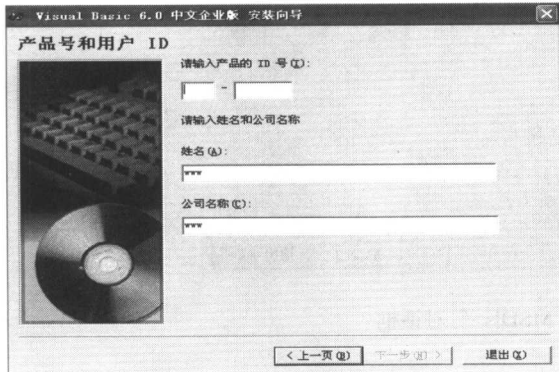


图 1-3 “产品号 and 用户 ID”对话框

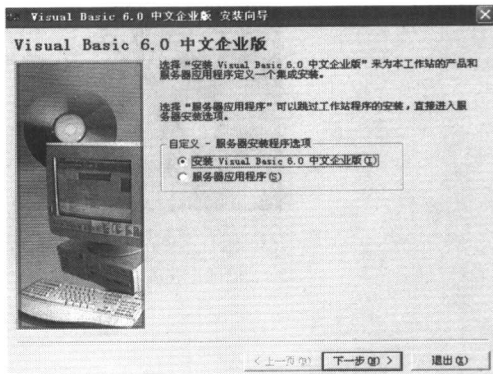


图 1-4 “选择安装程序”对话框

(5) 单击“下一步”按钮，然后按照提示选择安装路径后，将打开“选择安装类型”对话框，如图 1-5 所示。若选择“典型安装”，则安装过程无须用户干预；若选择“自定义安装”，则自动打开“自定义安装”对话框，用户需在对话框中选择所需组件。

(6) 单击“继续”按钮，安装程序将复制文件到硬盘中，如图 1-6 所示。复制结束后，需重新启动计算机，即可完成 Visual Basic 6.0 的安装。

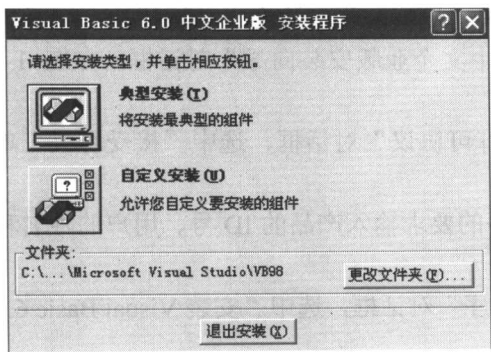


图 1-5 “选择安装类型”对话框

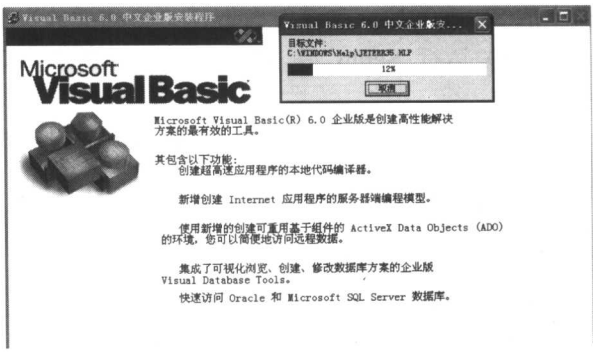


图 1-6 “Visual Basic 6.0 中文企业版安装程序”对话框

(7) 重新启动计算机后，安装程序将自动打开“安装 MSDN”对话框，如图 1-7 所示。若不安装 MSDN，则应取消选中“安装 MSDN”复选框，单击“退出”按钮；若安装 MSDN，则选中“安装 MSDN”复选框，单击“下一步”按钮。按提示进行操作即可。

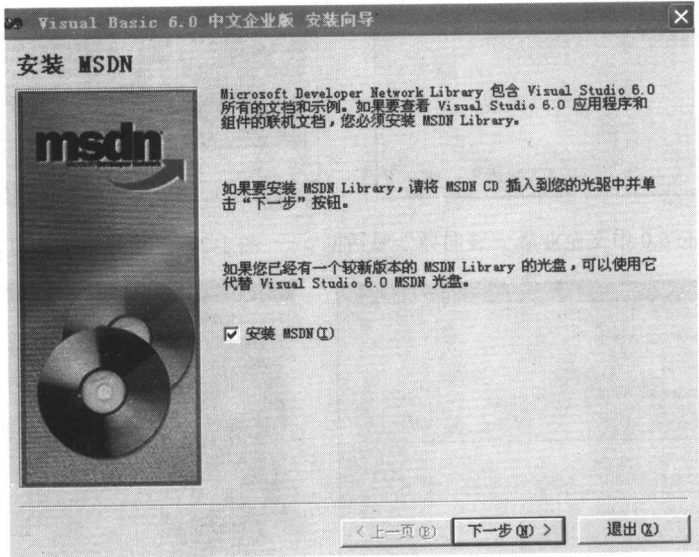


图 1-7 “安装 MSDN ”对话框

1.3 Visual Basic 的帮助系统

Visual Basic 的帮助系统分为 MSDN Library 在线帮助和上下文相关帮助两种。

1.3.1 在线帮助

Visual Basic 6.0 的在线帮助系统为用户带来极大的方便。在使用 Visual Basic 6.0 的过程中可以随时打开帮助系统，从中获得所需要的帮助信息。