

Flash 8

动画特效设计 范 例 精 粹

张 翔 / 编著

- ▶ 本书由Flash设计专家精心编著，通过实战训练，可激发创作灵感，并精通Flash的高级应用技巧
- ▶ 内含文本、按钮、场景动画、导航菜单、广告、悬挂、幻灯、产品展示、游戏等11类动画制作方法
- ▶ 精选40多个案例，承载动画制作全过程，无论是单一动画效果，还是整站Flash制作，都尽在掌握
- ▶ 每个实例都有详尽的制作思路和步骤的阐述，让您通过一个实例就可掌握一类动画的制作技法

FLASH 8 Park

www.21books.com

ID
PW
LOGIN SUBMIT

- ◆ 50个Flash库文件
- ◆ 300段动画声音素材
- ◆ 10大类500个Flash广告欣赏
- ◆ 29大类5800多个矢量图片素材
- ◆ 470个精彩实用的Flash动画模板
- ◆ 本书实例的素材、原始文件和最终效果



中国青年出版社
中国青年电子出版社
http://www.21books.com http://www.dgflash.com

Flash 8

动画特效设计 范例精粹

张 翔 / 编著



中国青年出版社

中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cqchina.com>

律师声明

北京市邦信阳律师事务所谢青律师代表中国青年出版社郑重声明：本书由著作权人授权中国青年出版社独家出版发行。未经版权所有人和中国青年出版社书面许可，任何组织机构、个人不得以任何形式擅自复制、改编或传播本书全部或部分内容。凡有侵权行为，必须承担法律责任。中国青年出版社将配合版权执法机关大力打击盗印、盗版等任何形式的侵权行为。敬请广大读者协助举报，对经查实的侵权案件给予举报人重奖。

侵权举报电话：

全国“扫黄打非”工作小组办公室

010-65233456 65212870

<http://www.shdf.gov.cn>

中国青年出版社

010-64069359 84015588转8002

E-mail: law@21books.com MSN: chen_wenshi@hotmail.com

图书在版编目(CIP)数据

Flash 8 动画特效设计范例精粹 / 张翔编著. —北京：中国青年出版社，2007.6

ISBN 978-7-5006-7451-1

I. F... II. 张... III. 动画—设计—图形软件, Flash 8 IV. TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第064716号

Flash 8 动画特效设计范例精粹

张翔 编著

出版发行：中国青年出版社

地 址：北京市东四十条21号

邮政编码：100708

电 话：(010) 84015588

传 真：(010) 64053266

责任编辑：肖辉 林锋

封面设计：张剑强

印 刷：山东新华印刷厂德州厂

开 本：787×1092 1/16

印 张：20.75

版 次：2007年8月北京第1版

印 次：2007年8月第1次印刷

书 号：ISBN 978-7-5006-7451-1

定 价：55.00元（附赠1CD）

动画设计之路

完美诠释Flash的强大功能，深入剖析各个流程的技法与诀窍



黑白+彩插/558页/1CD/55.00元



黑白+彩插/392页/1CD/39.00元



黑白+彩插/384页/1CD/39.00元



黑白+彩插/426页/1CD/39.90元



全彩+彩插/323页/1CD/55.00元



黑白+彩插/362页/1CD/35.00元

读者俱乐部联系方式



邮购电话: (010) 84015588转8042
读者热线: (010) 84015588转8045、8018



通讯地址: 北京东城区东四十条94号
万信商务大厦502《读者俱乐部》 邮编: 100007



① 钟表动画效果。

光盘路径：源文件\第2章\2-2.swf

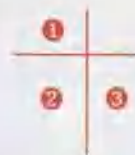
② 楼盘动画效果。

光盘路径：源文件\第11章\11-4、11-5\11-4.swf

③ 俱乐部网站动画效果。

光盘路径：源文件\第13章\13-1.swf





① 节日宣传动画效果。

光盘路径：源文件\第3章\3-2.swf

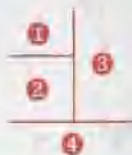
② 社区广告动画效果。

光盘路径：源文件\第3章\3-3.swf

③ 促销活动宣传动画。

光盘路径：源文件\第4章\4-3.swf





- ① 体育网站导航动画。
光盘路径：源文件\第5章\5-1.swf
- ② 商品导航菜单动画。
光盘路径：源文件\第5章\5-3.swf
- ③ 游戏网站广告条。
光盘路径：源文件\第6章\6-3.swf
- ④ 按钮控制动画。
光盘路径：源文件\第8章\8-1.swf





① 网站Logo列表动画。

光盘路径：源文件\第7章\7-3.swf

② 栏目导航动画效果。

光盘路径：源文件\第8章\8-3.swf

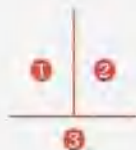
③ 医疗美容广告动画。

光盘路径：源文件\第9章\9-3.swf

④ 图片展示动画效果。

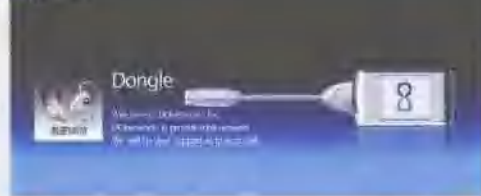
光盘路径：源文件\第8章\8-4.swf





- ① 婚纱摄影动画效果。 光盘路径：源文件\第9章\9-1.swf
- ② 活动推广动画效果。 光盘路径：源文件\第9章\9-2.swf
- ③ 激光字动画效果。 光盘路径：源文件\第2章\2-3.swf





① 动漫展示动画效果。

光盘路径：源文件\第9章\9-5.swf

② 游戏与商品宣传动画效果。

光盘路径：源文件\第9章\9-4.swf

③ 数码产品展示动画。

光盘路径：源文件\第10章\10-2.swf

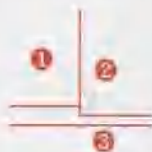
④ 产品宣传动画效果。

光盘路径：源文件\第10章\10-3.swf

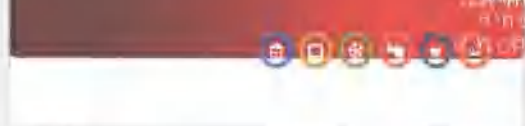
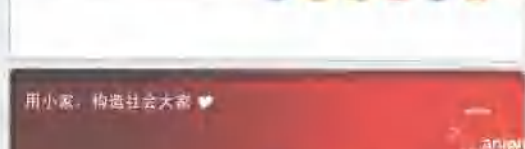
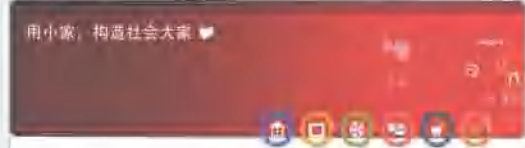
⑤ 倒计时动画效果。

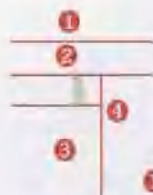
光盘路径：源文件\第2章\2-1.swf



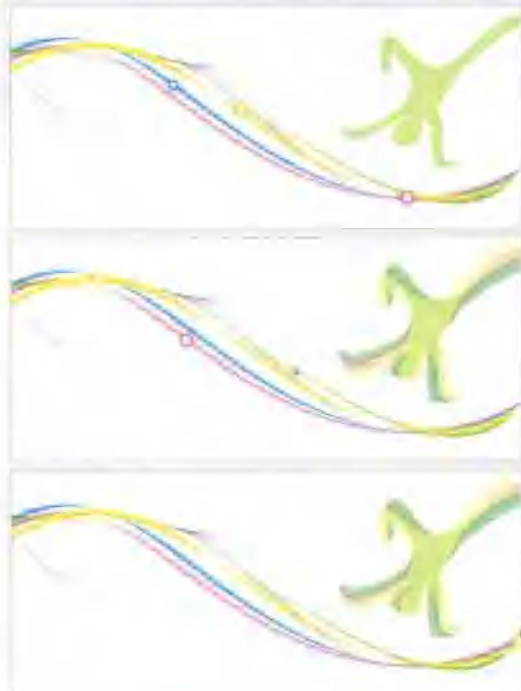


- ① 购物动画效果。光盘路径：源文件\第11章\11-4、11-5\11-5.swf
- ② 社区宣传动画。光盘路径：源文件\第11章\11-1.swf
- ③ 促销活动动画。光盘路径：源文件\第11章\11-2.swf





- ① 休闲类游戏动画效果。光盘路径：源文件\第12章\12-1.swf
- ② 工作室整站动画效果。光盘路径：源文件\第13章\13-2.swf
- ③ 街舞活动动画效果。光盘路径：源文件\第11章\11-3.swf
- ④ 婚纱整站动画效果。光盘路径：源文件\第13章\13-3.swf



Flash 8 是Macromedia公司推出的一款功能强大、使用广泛的动画制作软件。它不仅具有强大的矢量绘图功能,而且具有与专业矢量处理软件相媲美的矢量处理功能。在网页制作、多媒体演示等领域有着广泛应用。最新版Flash 8在用户界面、模板、组件和动作脚本等方面较之以前版本都有很大的变化。功能大大增强了。无论是设计动画图形还是要构建数据驱动的应用程序,Flash 都可提供在多种平台和设备上制作出最佳效果并获得完美的用户体验所需的工具。

本书内容

本书通过几十个实用而经典的范例,由浅到深、循序渐进地介绍了中文版Flash 8的基本功能、新增功能以及各种动画的制作方法。书中范例涵盖了Flash 8软件的基本知识与基本操作,包括基本矢量图形、逐帧动画、形状补间动画、路径补间动画、时间轴动画、遮罩动画的创建与制作、Action Script脚本语言的编辑,以及动画交互功能的实现等内容。

本书特点

专业性强: ① 由Flash资深专家编写,并结合作者多年从事Flash的教学与制作经验,全面、系统、精练地介绍了利用Flash 8进行动画制作的方法。② 按照范例中的操作步骤进行操作,就可以轻松地制作出完整的作品。③ 通过实战训练,激发创作灵感,可精通Flash的高级应用技巧。

类型丰富: ① 精选40多个案例。② 本书将所有范例按使用类别进行分类归档,被分成文本动画、按钮动画、导航菜单动画、广告动画、悬挂类动画、分类广告动画、幻灯类动画、产品展示动画、场景动画、Flash游戏和Flash整站制作等十几类。

简单易学: ① 本书内容翔实,结构清晰,语言流畅,实例丰富,过程详细,对Flash 8的各项功能和动画制作技巧均有细致描述,突出了Flash现场制作的实用性和艺术性。② 采用“制作思路+制作步骤+章小结”的形式进行讲解,文中还穿插有提示、小技巧等贴心设计,方便读者学习。

光盘超值: ① 附赠光盘中包含有本书所有范例的源文件、最终效果文件及素材文件。② 赠送50个Flash库文件、300段声音素材、470个Flash模板、500个Flash广告欣赏和5800个矢量图。

适用读者群

本书面向广大高校师生和从事Flash网页动画制作、设计的人员及Flash爱好者,也可作为培训教材。同时还可作为自学手册。对广告创意设计、平面设计以及网页制作等人员有极大的参考价值。

由于时间仓促,书中不足和疏漏之处在所难免,希望读者和专家批评指正。

编者
2007-6



目 录

第1章 Flash 8的基本介绍	1
1.1 Flash 软件背景	2
1.2 Flash 8新增功能	2
1.2.1 Flash Basic 8的新功能	2
1.2.2 Flash Professional 8中的新功能	6
1.3 Flash 工作界面介绍	8
1.4 关于发布设置	10
第2章 Flash 的动画类型	13
2.1 逐帧动画制作	14
2.1.1 制作思路	14
2.1.2 制作步骤	14
2.2 补间动画制作	16
2.2.1 制作思路	16
2.2.2 制作步骤	16
2.3 路径补间动画制作	21
2.3.1 制作思路	21
2.3.2 制作步骤	21
2.4 遮罩动画制作	24
2.4.1 制作思路	24
2.4.2 制作步骤	24
2.5 时间轴动画制作	27
2.5.1 制作思路	27
2.5.2 制作步骤	27
第3章 文本动画制作	31
3.1 制作文本出场、入场动画	32
3.1.1 制作思路	32
3.1.2 制作步骤	32
3.2 制作文本光影效果	41
3.2.1 制作思路	41
3.2.2 制作步骤	41
3.3 制作文本层级效果	45
3.3.1 制作思路	45
3.3.2 制作步骤	46

3.4 制作文本变形效果	52
3.4.1 制作思路	52
3.4.2 制作步骤	52

第4章 按钮动画制作 57

4.1 水晶按钮	58
4.1.1 制作思路	58
4.1.2 制作步骤	58
4.2 游戏按钮制作	63
4.2.1 制作思路	63
4.2.2 制作步骤	64
4.3 分类按钮制作	69
4.3.1 制作思路	69
4.3.2 制作步骤	70
4.4 按钮控制动画制作	76
4.4.1 制作思路	76
4.4.2 制作步骤	77

第5章 导航菜单动画制作 83

5.1 体育网站导航菜单制作	84
5.1.1 制作思路	84
5.1.2 制作步骤	84
5.2 娱乐网站导航菜单制作	92
5.2.1 制作思路	92
5.2.2 制作步骤	93
5.3 电子商务网站导航菜单制作	101
5.3.1 制作思路	101
5.3.2 制作步骤	101

第6章 广告动画制作 109

6.1 网站活动广告条制作	110
6.1.1 制作思路	110
6.1.2 制作步骤	110
6.2 个人网站广告制作	121
6.2.1 制作思路	121
6.2.2 制作步骤	121
6.3 游戏网站广告条制作	125
6.3.1 制作思路	125
6.3.2 制作步骤	125



第7章 悬挂类动画制作 139

- 7.1 娱乐悬挂动画制作 140
 - 7.1.1 制作思路 140
 - 7.1.2 制作步骤 140
- 7.2 游戏悬挂动画制作 149
 - 7.2.1 制作思路 149
 - 7.2.2 制作步骤 149
- 7.3 网站Logo列表动画制作 154
 - 7.3.1 制作思路 154
 - 7.3.2 制作步骤 154

第8章 分类广告动画制作 161

- 8.1 产品列表动画制作 162
 - 8.1.1 制作思路 162
 - 8.1.2 制作步骤 162
- 8.2 情人节分类广告制作 166
 - 8.2.1 制作思路 166
 - 8.2.2 制作步骤 166
- 8.3 栏目导航条制作 171
 - 8.3.1 制作思路 171
 - 8.3.2 制作步骤 171
- 8.4 图片展示动画制作 175
 - 8.4.1 制作思路 175
 - 8.4.2 制作步骤 176

第9章 幻灯类动画类型 181

- 9.1 婚纱摄影动画制作 182
 - 9.1.1 制作思路 182
 - 9.1.2 制作步骤 182
- 9.2 活动推广动画制作 191
 - 9.2.1 制作思路 191
 - 9.2.2 制作步骤 191
- 9.3 医疗美容动画制作 197
 - 9.3.1 制作思路 197
 - 9.3.2 制作步骤 198
- 9.4 游戏宣传动画制作 202
 - 9.4.1 制作思路 203
 - 9.4.2 制作步骤 203

9.5 动漫展示动画制作	207
9.5.1 制作思路	207
9.5.2 制作步骤	208

第10章 产品展示动画类型 213

10.1 多层次产品导航动画制作	214
10.1.1 制作思路	214
10.1.2 制作步骤	214
10.2 数码产品展示动画制作	219
10.2.1 制作思路	219
10.2.2 制作步骤	220
10.3 产品宣传动画制作	228
10.3.1 制作思路	229
10.3.2 制作步骤	229
10.4 产品场景动画制作	232
10.4.1 制作思路	232
10.4.2 制作步骤	232
10.5 产品滚动动画制作	234
10.5.1 制作思路	234
10.5.2 制作步骤	235

第11章 Flash场景动画制作 239

11.1 社区宣传动画制作	240
11.1.1 制作思路	240
11.1.2 制作步骤	240
11.2 促销活动动画制作	251
11.2.1 制作思路	251
11.2.2 制作步骤	252
11.3 街舞活动动画制作	260
11.3.1 制作思路	260
11.3.2 制作步骤	261
11.4 楼盘动画制作	264
11.4.1 制作思路	264
11.4.2 制作步骤	264
11.5 购物动画制作	267
11.5.1 制作思路	267
11.5.2 制作步骤	267

第12章 Flash游戏制作 271

12.1 休闲游戏制作	272
12.1.1 制作思路	272

