

新手

学网页制作 与网站建设

神龙工作室 编著

20个

网页模板
源文件

100个

Flash
源文件

130分钟

情景·互动式
多媒体教学演示

网页设计师与网站建设工程师

汇集多年实战经验倾力打造

初学者宝典

通俗易懂的语言，丰富精彩的实例，
帮助您轻松学会网页制作与网站建设

图书与光盘完美结合



易学易用系列



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

TP393.092/885D

2008

易学易用系列

新手

学网页制作 与网站建设

神龙工作室 编著

人民邮电出版社

北京

图书在版编目(CIP)数据

新手学网页制作与网站建设 / 神龙工作室编著. —北京:
人民邮电出版社, 2008.1
(易学易用系列)
ISBN 978-7-115-17050-7

I. 新… II. 神… III. ①主页制作—基本知识②网站—
开发—基本知识 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 165120 号

内 容 提 要

本书是指导初学者快速掌握使用网页制作“三剑客”(Fireworks CS3、Flash CS3 和 Dreamweaver CS3) 进行网页制作与网站建设的入门书籍。书中详细地介绍了初学者应该掌握的网页制作与网站建设方面的基本知识、使用方法和操作步骤, 并对初学者在实际使用时经常遇到的问题进行了专家级的指导, 以免初学者在起步的过程中走弯路。全书共 16 章, 分别介绍快速入门、初识 Fireworks CS3、绘制和编辑网页图像、创建动画、网页元素典型设计、神奇的 Flash CS3、动画制作的基础、制作动画、丰富动画的效果、动画作品的优化与发布、体验 Dreamweaver CS3 梦幻境界、应用 HTML 和 CSS、制作图文并茂的网页、超级链接和多媒体的应用、布局网页以及综合网站实例等内容。

本书附带一张精心开发的专业级多媒体教学光盘, 它采用全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照和真实的情景演示等方式, 紧密结合书中的内容对各个知识点进行深入的讲解, 大大地扩充了本书的知识范围。

同时在光盘中赠送 20 个网页模板的源文件 (.psd) 和 100 多个含有矢量素材的 Flash 源文件 (.fla), 相当于赠送一个内容丰富的模板库, 读者稍加修改即可应用, 真正地实现了以实例带动讲解、图解例说、面向应用等自学效果, 便于初学者快速上手。

本书及配套的多媒体光盘主要面向网页制作与网站建设的初级用户, 适合广大的网页制作与网站建设爱好者以及各行各业需要学习网页制作与网站建设的人员使用, 同时也可以作为网页制作与网站建设短训班的培训教材或者学习辅导书。

易学易用系列

新手学网页制作与网站建设

- ◆ 编 著 神龙工作室
责任编辑 魏雪萍
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 14.75
字数: 362 千字
印数: 1—8 000 册
- 2008 年 1 月第 1 版
2008 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-17050-7/TP

定价: 29.80 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

前言

本次推出的《易学易用》丛书是对原**全国优秀畅销书**《易学易用》丛书的全新改版，新版丛书在保留原版特色的同时又增加了许多新的功能，以满足广大读者的实际需求。

● 丛书主要内容

本套丛书涵盖了电脑应用的常见领域，在涉及到软硬件介绍时都是以大家经常使用的版本为主要的讲述对象，在必要的地方也兼顾了软硬件的其他版本，以满足不同读者的需求。本套丛书主要包括以下图书。

《新手学电脑》	《新手学电脑家庭应用》	《新手学电脑常见问题解答》
《新手学电脑办公》	《新手学电脑办公应用》	《新手学电脑办公常见问题解答》
《新手学上网》	《新手学上网常见问题解答》	《新手学处理数码照片》
《新手学五笔打字》	《新手学修改 BIOS 与注册表》	《新手学组建局域网》
《新手学 Windows XP》	《新手学 Windows XP 常见问题解答》	《新手学使用笔记本电脑》
《新手学电脑急救与数据恢复》	《新手学电脑故障诊断与排除》	《新手学 Flash 动画制作》
《新手学电脑组装与维护》	《新手学 CorelDRAW 图形图像制作》	《新手学 Photoshop 图像处理》
《新手学安装与重装系统》	《新手学安装与卸载多操作系统》	《新手学建网站》
《新手学 Excel 制作电子表格》	《新手学 Excel 常见问题解答》	《新手学 Dreamweaver 制作网页》
《新手学 Excel 公式·函数与图表》	《新手学 PowerPoint 制作演示文稿》	《新手学制作网页常见问题解答》
《新手学移动商务办公》	《新手学黑客攻防》	《新手学 AutoCAD 辅助绘图》
《新手学修硬盘》	《新手学电脑快速入门（老年版）》	《新手学修电脑》
《新手学 Windows Vista》	《新手学电脑炒股》	《新手学修电脑主板》
《新手学网页制作与网站建设》	《新手学数码摄影》	

● 写作特色一览

❖ **双栏排版、超大容量：**本书采用双栏排版的格式，信息量大。本书 220 多页的篇幅容纳了传统图书 300 页的内容，这样我们就能在有限的篇幅内为读者奉献更多的网页制作与网站建设方面的知识和实战案例。

❖ **买一送一、物超所值：**随书光盘中赠送了 20 个网页模板的源文件（.psd）、100 多个含有矢量素材的 Flash 源文件（.fla）以及各章实例的素材、源文件和最终效果，相当于赠送一个内容丰富的模板库，读者稍加修改即可应用。

❖ **一步一图、以图析文：**在介绍具体操作的过程中，每一个操作步骤的后面均附有对应的插图。这种图文结合的方法便于读者在学习的过程中直观、清晰地看到操作的效果，易于理解和掌握。

❖ **双色印刷、轻松阅读：**本书以黑色印刷为主，而“小提示”、“小知识”等重要的知识点图标则采用红色印刷。这样既美观大方，又突出重点、难点。

❖ **书盘结合、互动教学：**本书配套多媒体教学光盘内容与书中知识紧密结合并互相补充，大大地扩充了本书的知识范围。

配套光盘扫描

本书附赠 1 张光盘，包括 2 个多小时的网页制作与网站建设多媒体教学内容、20 个网页模板的源文件 (.psd)、100 多个含有矢量素材的 Flash 源文件 (.fla) 以及各章实例的素材、源文件和最终效果。

本书的配套光盘是一张精心开发的专业级多媒体教学光盘，它采用全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照和真实的情景演示等方式，紧密结合书中的内容，在对各个知识点进行深入讲解的同时又做了一定的扩展延伸。

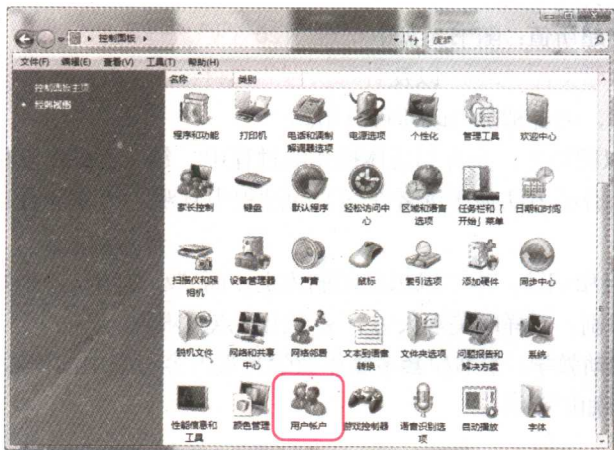
光盘使用须知

如果您在 Windows Vista 中文版操作系统下使用本光盘，请在运行光盘之前关闭用户账户控制 (UAC) 功能，否则可能会出现报错（在 Windows XP 系统下不会出现报错现象，因此不用进行此项操作）。

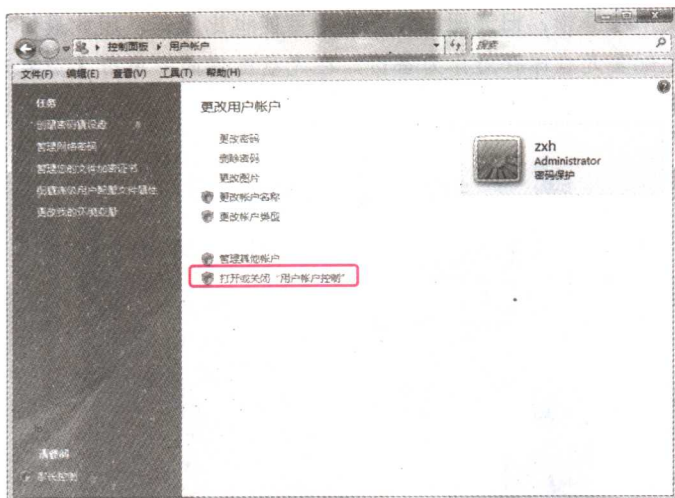
- ① 单击【开始】>【控制面板】菜单项，打开【控制面板】窗口。



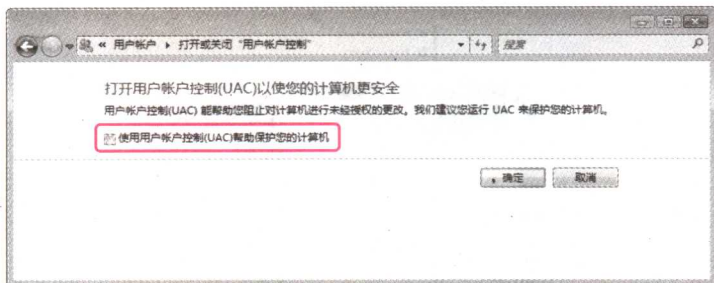
- ② 单击左侧窗格中的【经典视图】链接，切换到经典视图模式下，然后双击右侧窗格中的【用户账户】图标，打开【用户账户】窗口。



- ③ 单击【打开或关闭“用户账户控制”】链接，打开【打开或关闭“用户账户控制”】窗口。

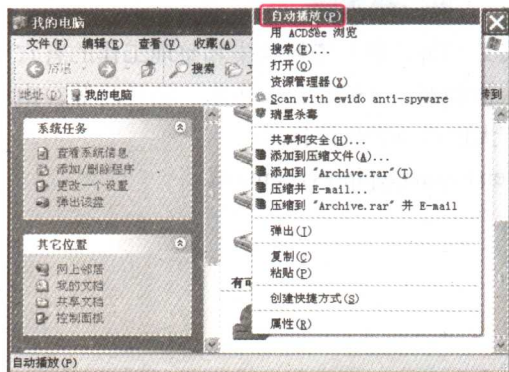


- ④ 在这里撤选【使用用户账户控制 (UAC) 帮助保护您的计算机】复选框，然后单击 **确定** 按钮即可完成更改。



配套光盘运行方法

- ① 将光盘印有文字的一面朝上放入光驱中，几秒钟后光盘就会自动运行。
- ② 若光盘没有自动运行，可以双击桌面上的【我的电脑】图标，打开【我的电脑】窗口，然后双击光盘图标，或者在光盘图标上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【自动播放】菜单项，光盘就会运行。



- ③ 由于光盘长期使用会磨损，旧光驱的读盘能力可能也比较差，因此最好将光盘内容安装到硬盘上观看，把配套光盘保存好作为备份。在光盘主界面中单击【安装光盘】按钮就可以将光盘内容安装到硬盘中了。



- ④ 这样以后观看光盘时只要单击  开始 按钮，然后在弹出的菜单中选择【所有程序】>【易学易用系列】>【网页制作与网站建设】菜单项就可以了。



本书由神龙工作室策划编著，参与资料收集和整理工作的有宫明文、李轶君、王娟、蔡玉冬、任淑慧、张相红、徐晓丽、王福艳、姜永水、骆建玲等。由于时间仓促，书中难免有疏漏和不妥之处，恳请广大读者不吝批评指正。

我们的联系信箱：weixueping@ptpress.com.cn。

编者

目 录

第1章 快速入门.....1	1.3.4 网页用色技巧.....9
1.1 认识网页.....2	1.4 如何建立网站.....10
1.1.1 什么是网页.....2	1.4.1 建站方式.....10
1.1.2 网页有哪些类型.....2	1. 自助建站.....10
1. 静态网页.....3	2. 专业设计.....10
2. 动态网页.....3	1.4.2 建站流程.....10
3. 包含数据库的动态网页.....4	1. 网站规划.....11
1.2 认识网站.....4	2. 搜集资料.....11
1.2.1 什么是网站.....4	3. 制作网页.....11
1.2.2 专业术语.....5	4. 网站测试.....11
1. Internet.....5	5. 申请空间.....11
2. WWW (即“万维网”).....5	6. 申请域名.....12
3. URL (统一资源定位器).....6	7. 网站备案.....12
4. IP 地址.....6	8. 发布网页.....12
5. 域名地址.....6	9. 网站推广和维护.....12
6. 域名.....6	
7. 网址.....7	第2章 初识 Fireworks CS3.....13
8. 网站空间.....7	2.1 工作环境.....14
9. 发布.....7	2.1.1 Fireworks CS3 的启动和退出.....14
10. 站点.....7	1. 启动.....14
11. 网站服务.....7	2. 退出.....14
1.3 如何制作网页.....7	2.1.2 Fireworks CS3 的工作界面.....15
1.3.1 Web 页面开发语言.....7	2.2 基本操作.....15
1. HTML.....7	2.2.1 创建新文档.....15
2. XML.....8	2.2.2 保存文档.....16
1.3.2 网页制作常用工具.....8	1. 保存新创建的文档.....16
1.3.3 网页制作原则.....9	2. 保存编辑过的文档.....16
1. 站点名要有创意.....9	2.2.3 打开文档.....17
2. 要有整体规划.....9	2.2.4 选择和缩放.....18
3. 主题一定要鲜明.....9	2.3 画布和图像.....20
4. 页面内容要有价值.....9	2.3.1 什么是画布.....20
5. 主页导航要明朗.....9	2.3.2 画布的显示.....20
6. 制作通用页面.....9	2.3.3 修改画布大小.....22
7. 动画不易太多.....9	2.3.4 修改图像大小.....23
8. 图像要进行优化.....9	2.3.5 裁剪图像.....23
9. 定时更新.....9	2.4 路径、笔触和填充.....25

2.4.1 基本概念.....	25	7. 【橡皮擦】工具.....	63
2.4.2 基本设置.....	25	8. 【任意变形】工具.....	63
第3章 绘制和编辑网页图像.....	27	9. 【文本】工具.....	64
3.1 编辑位图.....	28	6.3.2 实例制作——卡通小头像.....	64
3.1.1 位图工具.....	28	6.3.3 实例制作——绚丽的文本.....	65
3.1.2 典型实例——更改图片背景.....	28	第7章 动画制作的基础.....	67
3.2 绘制矢量图.....	30	7.1 设置文档的属性.....	68
3.2.1 矢量工具.....	30	7.2 帧.....	68
3.2.2 典型实例——绘制小企鹅.....	31	7.2.1 帧的类型和创建.....	68
3.2.3 典型实例——公司印章.....	36	7.2.2 帧的编辑.....	69
第4章 创建动画.....	39	7.3 元件.....	71
4.1 动画基础.....	40	7.3.1 元件的种类与创建.....	71
4.1.1 GIF 动画.....	40	7.3.2 元件的使用.....	72
4.1.2 【帧】和【层】面板.....	40	7.3.3 库.....	72
4.2 创建动画.....	41	7.4 图层.....	73
4.2.1 典型实例——纸风车.....	41	7.5 实例制作.....	73
4.2.2 典型实例——动态 Banner.....	44	第8章 制作动画.....	75
第5章 网页元素典型设计.....	47	8.1 逐帧动画.....	76
5.1 水晶按钮.....	48	8.2 补间动画.....	77
5.2 渐变投影.....	49	8.2.1 形状补间动画.....	77
5.3 留言信息框.....	53	8.2.2 动作补间动画.....	79
第6章 神奇的 Flash CS3.....	57	8.3 遮罩动画.....	82
6.1 文档的创建、保存与打开.....	58	8.4 引导层动画.....	84
1. 创建文档.....	58	8.5 时间轴特效.....	86
2. 保存文档.....	58	1. 【变形】特效.....	86
3. 打开文档.....	58	2. 【转换】特效.....	87
6.2 Flash CS3 的工作界面.....	58	3. 【分散式直接复制】特效.....	88
6.3 绘制图形.....	60	4. 【复制到网格】特效.....	88
6.3.1 认识 Flash CS3 的工具箱.....	60	5. 【分离】特效.....	88
1. 【选择】工具.....	60	6. 【展开】特效.....	88
2. 【线条】工具.....	61	7. 【投影】特效.....	89
3. 【钢笔】工具.....	61	8. 【模糊】特效.....	89
4. 【矩形】工具.....	61	第9章 丰富动画的效果.....	91
5. 【铅笔】工具.....	62	9.1 外部文件的导入.....	92
6. 【颜料桶】工具.....	62	9.1.1 图像文件的导入.....	92
		1. 导入图像的格式.....	92

2. 导入位图	92
3. 位图的压缩	92
4. 将位图转换为矢量图	93
9.1.2 声音文件的导入	94
9.1.3 视频文件的导入	95
9.2 动作脚本	97
9.2.1 动作脚本入门	97
9.2.2 数据类型	100
1. Boolean 数据类型	100
2. String 数据类型	100
3. Number 数据类型	102
4. int 数据类型	102
9.2.3 变量	103
1. 变量的声明	103
2. 变量的作用域	103
9.2.4 运算符	104
1. 算术运算符	104
2. 关系运算符	104
3. 逻辑运算符	105
4. 条件运算符	105
9.2.5 控制语句	105
1. 条件控制语句	105
2. 循环控制语句	106
9.2.6 函数	107
1. 有返回值的函数	107
2. 有参数的函数	107
9.2.7 类	108
1. Sprite 类	108
2. MovieClip 类	109

第10章 动画作品的优化与发布 111

10.1 测试动画	112
1. 测试影片下载效果	112
2. 测试声音效果	113
10.2 优化动画	114
10.3 导出动画	115
1. 导出静态图像	115
2. 导出动态图像	116
3. 导出 SWF 影片	117

10.4 综合实例制作	118
-------------	-----

第11章 体验 Dreamweaver CS3 梦幻境界 123

11.1 Dreamweaver CS3 的工作环境	124
11.1.1 Dreamweaver CS3 的启动和退出	124
1. 启动	124
2. 退出	125
11.1.2 Dreamweaver CS3 的工作界面	125
1. 插入栏	125
2. 工具栏	125
3. 【属性】面板	126
4. 面板组	126
11.2 创建与管理本地站点	127
11.2.1 创建站点的准备工作	127
1. 站点的概念	127
2. 规划站点结构	127
11.2.2 创建本地站点	127
11.2.3 管理站点	129
1. 打开站点	129
2. 编辑站点属性	129
3. 删除站点	129
4. 新建文件或文件夹	130
5. 删除文件或文件夹	130
6. 重命名文件或文件夹	130
11.3 网页的创建与存储	131
11.3.1 新建文档	131
11.3.2 保存文档	131
1. 直接保存	132
2. 另存文档	132
11.4 设置页面属性	132
11.4.1 外观	132
11.4.2 链接	133
11.4.3 标题	133
11.4.4 标题/编码	134
11.4.5 跟踪图像	134
11.5 Web 服务器的安装与配置	134

11.5.1 安装 Web 服务器.....134	13.3 在网页中插入图像.....151
11.5.2 配置 Web 服务器.....135	13.3.1 网页中图像的常见格式.....151
第 12 章 应用 HTML 和 CSS.....137	13.3.2 插入图像.....151
12.1 HTML 信息.....138	13.3.3 设置图像颜色.....152
12.1.1 HTML 简介.....138	13.3.4 插入图像占位符.....153
1. HTML 语言简介.....138	13.4 图像的应用.....153
2. HTML 的基本语法.....138	13.4.1 鼠标经过图像.....153
12.1.2 常用标记.....138	13.4.2 图文环绕效果.....155
12.2 CSS 基础.....139	13.4.3 图像滚动效果.....156
12.2.1 认识【CSS 样式】面板.....139	13.4.4 网页背景渐变效果.....157
12.2.2 创建 CSS 样式.....139	第 14 章 超级链接和多媒体的应用.....159
1. 创建自定义 CSS 样式.....139	14.1 超级链接概述.....160
2. 重定义 HTML 标签.....140	14.1.1 链接的概念.....160
3. 使用 CSS 选择器定义样式.....140	14.1.2 链接路径.....160
12.2.3 设置 CSS 样式.....140	14.2 创建超级链接.....160
1. 类型.....140	14.2.1 文本链接.....160
2. 背景.....141	1. 使用【超级链接】对话框.....160
3. 区块.....141	2. 使用【属性】面板.....161
4. 方框.....142	14.2.2 图像链接.....162
5. 边框.....142	14.2.3 E-mail 链接.....163
6. 列表.....142	14.2.4 空链接.....164
7. 定位.....142	14.2.5 锚链接.....165
8. 扩展.....142	14.2.6 脚本链接.....166
12.3 应用 CSS 样式.....143	14.2.7 下载链接.....167
12.3.1 变换鼠标指针形状.....143	14.3 管理链接.....168
12.3.2 创建文字的光晕效果.....144	14.3.1 设置链接管理特性.....168
12.3.3 创建图片翻转效果.....145	14.3.2 更新链接.....169
第 13 章 制作图文并茂的网页.....147	14.3.3 测试链接.....169
13.1 在网页中插入文本.....148	14.4 多媒体概述.....169
13.1.1 插入普通文本.....148	14.5 插入 Flash 媒体元素.....169
13.1.2 插入日期和时间.....148	14.5.1 了解 Flash 文件类型.....169
13.1.3 插入水平线.....148	14.5.2 插入 Flash 动画.....170
13.1.4 插入特殊字符.....149	14.5.3 插入 Flash 按钮.....171
13.2 设置文本格式.....149	14.5.4 插入 Flash 文本.....172
13.2.1 设置字体样式.....150	14.6 插入其他媒体元素.....173
13.2.2 设置文本大小.....150	第 15 章 布局网页.....175
13.2.3 设置文本颜色.....150	15.1 创建表格.....176

15.1.1 表格的基本概念	176	15.5 层的创建和设置	197
15.1.2 插入表格	176	15.5.1 创建层	197
15.1.3 插入嵌套表格	177	15.5.2 创建嵌套层	198
15.1.4 添加表格内容	177	15.5.3 设置层属性	199
15.2 设置表格属性	178	15.5.4 编辑层	199
15.2.1 设置表格属性	178	1. 选中层	199
15.2.2 设置单元格属性	178	2. 调整层大小	200
15.3 编辑表格	179	3. 调整层位置	200
15.3.1 选中表格	179	4. 修改层名称	201
1. 选中整张表格	179	5. 控制层的可见性	201
2. 选中表格行	180	15.6 层的应用	201
3. 选中表格列	180		
4. 选中单元格	180	第 16 章 综合网站实例	205
15.3.2 调整表格行或列	181	16.1 网站分析	206
1. 插入表格行或列	181	16.2 准备工作	206
2. 删除表格行或列	181	16.2.1 创建并设置站点	206
15.3.3 单元格的合并与拆分	182	1. 定义站点	206
1. 拆分单元格	182	2. 增建目录	207
2. 合并单元格	182	3. 设置服务器行为	207
15.3.4 移动表格行	182	16.2.2 配置 Web 服务器 (IIS)	207
15.3.5 排序表格	182	16.3 网站首页	207
15.3.6 表格数据的导入和导出	183	16.3.1 设计效果图	208
1. 导入表格式数据	183	16.3.2 制作过程	208
2. 导出表格式数据	184	16.4 动态模块	212
15.4 表格应用实例	184	16.4.1 创建动态文档	212
15.4.1 制作阴影表格	184	16.4.2 创建数据库	213
15.4.2 制作圆角表格	186	1. 创建空数据库	213
15.4.3 制作细线表格	188	2. 设计数据库表	214
15.4.4 制作虚线表格	189	16.4.3 创建数据库连接	214
15.4.5 制作不断闪烁的表格	191	16.4.4 发表留言	215
15.4.6 表格应用综合实例	192	16.4.5 显示留言	217

第1章 快速入门

小月：小龙，前两天我去小红家玩，看到她在建自己的个人网站，现在我也想学，你能教教我吗？

小龙：当然可以了！我们首先应该了解一些入门知识，然后学习如何利用各种软件制作网页，最后将制作好的网页上传即可。

小月：那我们就赶快开始吧！

小龙：好的，你可要认真学噢！



要点导航

- 什么是网页
- 什么是网站
- 如何制作网页
- 如何建立网站

1.1 认识网页

在学习制作网页和建立网站之前,先来了解一下什么是网页、网页有哪些构成元素以及网页的分类等。

1.1.1 什么是网页

上网浏览网站时在浏览器(例如常见的IE浏览器,即Internet Explorer)窗口中看到一个页面就是网页(英文名字为Web Page)。网页是WWW(World Wide Web的缩写,即“万维网”)中的基本文档,它是用HTML(HyperText

Markup Language,即超文本标记语言)或者其他语言(如XML、PHP、JSP、ASP、VBScript和JavaScript等)编写的。网页文档需要经过浏览器编译才能够在浏览器窗口中显示出来。



网页的组成元素有很多种,如文字、图像、Flash动画、声音、视频、表格、表单和层等。

网页标题

网址

网站标识Logo



1.1.2 网页有哪些类型

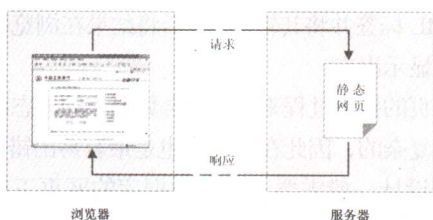
在一个网页中可以包含多种网页元素,但经过浏览器翻译以后只能看到文字、图像和表格等部分元

素,另外还有一些元素是看不到的。不同内容的网页被执行的过程是不同的,根据网页的执行过程可以将其分为3种类型,即静态网页、动态网页和包含数据库的动态网页。

1. 静态网页

静态网页是相对动态网页而言的,并不是指网页中的元素都是静止不动的,而是指浏览器端与服务器端不发生交互的网页,但是网页中可能会包括 GIF 动画、Flash 动画和动态文字效果等。静态网页的文件扩展名一般是.htm 和.html,当然也可以是其他。

浏览器“阅读”静态网页的过程比较简单,如下图所示。



1 浏览器根据用户的请求(例如输入网址或

应用程序服务器的作用是读取动态网页上的代码,根据代码中的指令完成网页,然后将代码从网页上去掉,所得到的结果就是一个静态网页。应用程序服务器将该网页传递回网页服务器,然后网页服务器将该网页发送到请求浏览器,浏览器得到的全部内容仍然是纯 HTML 的静态网页。

1 浏览器向网络中的服务器发送请求,指向某个动态网页。

2 服务器接受请求信号后,将该网页送至应用程序服务器。

3 应用程序服务器检查该网页,开始执行其中的 JavaScript、VBScript、CGI、ASP、PHP 和 Perl 等应用程序代码。

者单击链接等)向网络中相应的服务器发送请求,指向某个普通网页。

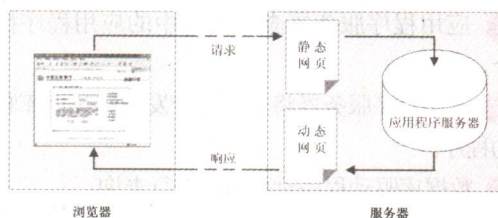
2 服务器接受请求信号后将网页传给浏览器,此时传送的只是文本文件。

3 浏览器接到服务器送来的信号后开始解读 HTML 标签,并将其转换,最后将其结果显示在浏览器窗口中。

2. 动态网页

动态网页中除了普通网页中的元素外,还包括一些应用程序,这些应用程序需要浏览器与服务器之间发生交互行为,而且应用程序的执行需要有应用程序服务器才能够完成。

动态网页的具体执行过程如下图所示。



4 应用程序服务器将完成的网页传送回服务器。

5 服务器再将完成的静态网页传给浏览器。

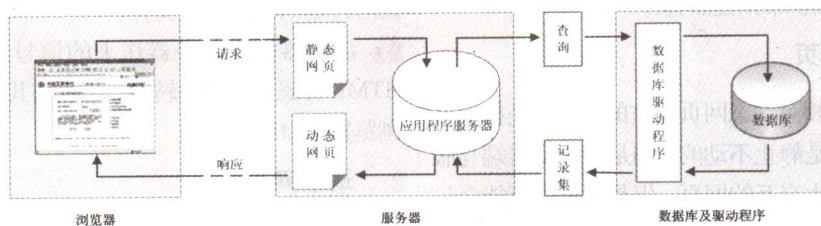
6 浏览器接到服务器送来的信号后开始解读 HTML 标签,并将其转换,最后将结果在浏览器窗口中显示出来。

浏览器在浏览一个网页(包括静态网页和动态网页)时,并不是只向服务器发送一次请求,而是请求多次。当服务器第一次将网页以文本的形式送回浏览器时,浏览器顺序“阅读”网页中的代码;遇到图像、GIF 动画、Flash 动画、视频或者应用程序代码时,浏览器会发送第二次请求,服务器找到图像、GIF 动画、Flash 动画、视频或者应用程序代码并允许它们送回,当完成结果被送回浏览器端时已经变成了可以被浏览器“解读”的 HTML 代码;这样反反复复地进行多次请求才能够将一个网页显示出来。虽然叙述的很复杂,但是一个网页一般在几秒钟甚至不到一秒钟的时间内就可以显示出来了,这要取决于浏览器端电脑的性能、服务器的性能、网速和网页的大小等诸多因素。

3. 包含数据库的动态网页

最复杂的网页不但包含应用程序，还包含数据

库，其执行的过程也更加复杂。包含数据库的动态网页的执行过程如下。



- ① 浏览器向网络中的服务器发出请求，指向某个动态网页。
- ② 服务器接受请求信号后，将该动态网页送至应用程序服务器。
- ③ 应用程序服务器查找网页中的应用程序指令。
- ④ 应用程序服务器将查询指令发送到数据库驱动程序。
- ⑤ 数据库驱动程序对数据库进行查询。
- ⑥ 记录集被返回给数据库驱动程序。
- ⑦ 数据库驱动程序再将记录集送至应用程序服务器。

⑧ 应用程序服务器将数据插入到网页中，此时动态网页就变成了静态网页。

⑨ 服务器将完成的静态网页传回给浏览器。

⑩ 浏览器接到服务器送来的信号后开始解读 HTML 标签并将其转换，最后将结果在浏览器窗口中显示出来。

从网页的执行过程来看，包含数据库的动态网页是最复杂的，因此在设置时也是最容易出错的。网页设计一般需要对包含数据库的网页下很大的力气去研究，不仅要考虑网页的执行效率，还要考虑网页的兼容性等。

1.2 认识网站

在认识了网页之后，下面再来了解一下什么是网站以及网站建设过程中遇到的一些专业术语。

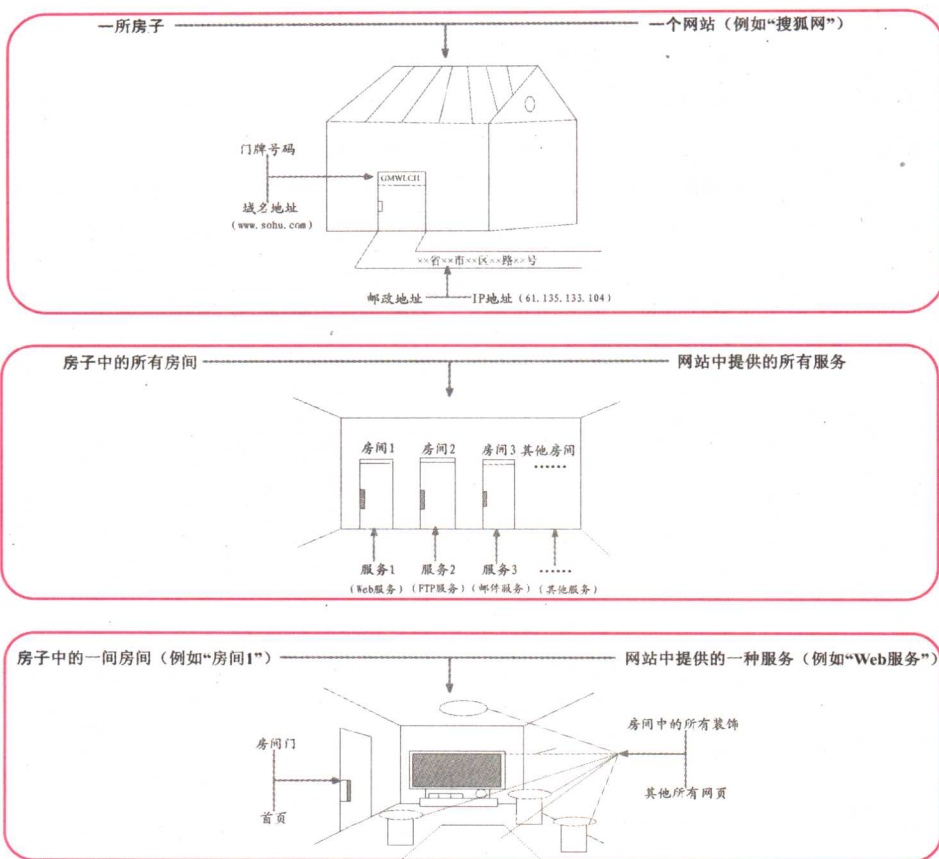
1.2.1 什么是网站

网站是一个比较抽象的概念，许多人都知道“网站”这个名词，但并不是所有的人都能够真正地认识到网站具体是什么。

网站 (Web Site) 是在互联网上包含 HTML 等文档 (这些文档可以通过浏览器查看，其中 HTML 文档就是网页文件) 的场所。网站宿主于服务器上，它由域名 (也就是网站地址) 和网站空间构成。通常要从网站空间大小、网站位置、网站连接速度、网站软件配置和网站提供的服务等几个方面来衡量一个网站的性能。

其实可以形象地将网站比喻为一所房子，其中网站空间就相当于整个房子的框架，域名就是门牌

号 (不过该“门牌号”在全球是惟一的，不会出现相同的两个)，IP 地址就是邮政地址，而网页就相当于房子的各种装饰。另外，一个房子一般都不止一间房间，房子的各个房间就相当于网站提供的各种类型的服务。房子有大小之别，装修有好坏之分，要建立一个好的网站就要请专业的设计师来施工。



1.2.2 专业术语

在进行网站建设的过程中经常会遇到一些专业术语，如 Internet、WWW、URL、域名和空间等。下面分别对这些术语的含义进行简单的介绍。

1. Internet

Internet (中文意思：因特网) 是由成千上万个网络以及上亿台计算机通过特定的通信协议 (TCP/IP) 相互连接而成的全球计算机网络，是具有提供信息资源查询和信息资源共享的全球最大的信息资源平台。

Internet 是一个基于 TCP/IP 的网络，通过该协议可以实现不同品牌、不同性能以及使用不同操作系统的计算机之间的互联。

Internet 是一个虚拟的“社会”，它有着自己的游戏规则和道德准则。

2. WWW (即“万维网”)

WWW 是基于超级文本 (Hypertext) 的信息查询工具，是在 Internet 的 TCP/IP 这一通信协议的基础上，由自愿加入的各个计算机节点上的 WWW 软件和超级文本格式的信息文件组成的。这些节点被称为 WWW 服务器，简称网页服务器或者 Web 服务器，信息被一页一页分门别类地存放在服务器上。用户使用 WWW 时只需要提出查询要求、到何处查询以及如何查询等，WWW 就会自动完成。

许多人不明白 Internet 与 WWW 之间有什么关系，其实 WWW 只是 Internet 中的一种功能，Internet 还包括其他的许多功能，如 Telnet (远程登录)、FTP (文件传输)、E-mail (电子邮件)、