

计算机 应用基础教程 标准测试题集



卢雪松 楚红 徐波宏 编

中国科学技术大学出版社

计算机应用基础教



标准测试题集

卢雪松 楚 红 徐波宏 编

中国科学技术大学出版社

2002·合肥

内 容 简 介

计算机应用基础是一门实践性很强的公共基础课,作业对强化教学内容的掌握理解,特别是对巩固概念、常识的理解、记忆起着不可或缺的作用。本书是《计算机应用基础教程》的配套标准测试题集。题集有单项选择题、多项选择题、填空题、判断题等。书后附有参考答案。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础教程标准测试题集 / 卢雪松, 楚红, 徐波宏编. —合肥:中国科学技术大学出版社, 2000. 10

ISBN 7-312-01173-X

I . 计... II . ①卢 ... ②楚 ... ③徐... III 电子计算机-高等学校-试题 IV . TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 52343 号

中国科学技术大学出版社出版

(安徽省合肥市金寨路 96 号, 230026)

合肥学苑印刷厂印刷

安徽省新华书店发行

开本: 787×1092/16 印张: 14 字数: 400 千

2000 年月 10 月第 1 版 2002 年 9 月第 5 次印刷

印数: 20001—24000 册

ISBN 7-312-01173-X/TP·250 定价: 13.00 元

前　　言

人类已开始步入信息社会时代，计算机技术和网络通信技术的飞速发展，使得计算机已在各行各业、各个领域中得到了广泛应用。掌握计算机与信息处理的基础知识和基本技能，已经是现代社会专业人员胜任本职工作和适应社会发展所必须具备的条件之一，因而对高等院校非计算机专业的学生加强计算机应用基础知识的教育就显得十分必要。

计算机应用基础是一门实践性很强的公共基础课，作业对强化教学内容的掌握理解，特别是对巩固概念、常识的理解和记忆起着不可或缺的作用。一套标准化的测试题目既有利于学生测试自己对教学内容的掌握理解程度，又有利于教师掌握教学情况，减轻工作强度。

本书是《计算机应用基础教程》的配套标准测试题集。章节次序与教材相同，题型有单项选择题、多项选择题、填空题、判断题等。书后附有参考答案。应该提请读者注意的是，解题前不能看答案，解题后核对答案时发现不一致，必须通过复习教材内容、上机进行实验等手段掌握该题的正确答案。

本书由卢雪松主编。参加编写的有徐波宏（第1章～第4章）、楚红（第5章，第6章）、卢雪松（第7章，第8章）。在本书编写过程中，殷新春、陈伟等同志给予了大力帮助，在此一并表示感谢。

编者水平有限，书中不妥之处，敬请广大读者批评指正。

编　　者
2000年8月于扬州大学

目 录

前言	i
第1章 计算机与信息处理	1
1.1 计算机发展简史	1
1.2 信息处理与信息化社会	3
1.3 常用数制及其相互转换	4
1.4 信息在计算机中的表示	5
第2章 计算机硬件基础	8
2.1 计算机系统组成	8
2.2 微型计算机常用外部设备	14
2.3 计算机的分类	21
2.4 计算机的发展趋势	22
第3章 计算机软件基础	23
3.1 软件系统的组成与发展	23
3.2 系统软件	24
3.3 通用应用软件	27
3.4 软件开发	29
3.5 计算机安全及病毒防治	30
第4章 计算机网络与多媒体技术	39
4.1 计算机网络概述	39
4.2 计算机通信基础	40
4.3 网络体系结构——OSI/RM 和 TCP/IP	42
4.4 计算机局域网	43
4.5 广域网、因特网与信息高速公路	45
4.6 多媒体技术的基本概念	47
4.7 多媒体计算机系统的组成	48
4.8 声音及视频信息的表示与处理	49
第5章 中文 Windows 98	52
5.1 Microsoft Windows 98 中文版概述	52
5.2 使用应用程序	65
5.3 管理文件	68
5.4 汉字的输入	79
5.5 剪贴板	82
5.6 操作打印机	84
5.7 附件组的常用应用程序	87
5.8 管理我的电脑	92
5.9 使用附件组中的其他应用程序	96

第 6 章 文字处理系统 Word	103
6.1 概述	103
6.2 Word 文档编辑	109
6.3 Word 文档排版	124
6.4 表格	138
6.5 图形和图表	145
6.6 Word 的高级操作	152
第 7 章 电子表格处理系统 Excel	156
7.1 中文 Excel 97 概述	156
7.2 工作表的建立和编辑	158
7.3 工作表的格式化	165
7.4 公式和函数的使用	173
7.5 图表的建立与加工	177
7.6 数据管理与分析	181
7.7 工作表和工作簿的管理	185
第 8 章 因特网的基本操作	190
8.1 Internet Explorer 操作	190
8.2 Outlook Express 的使用	191
附录 参考答案	194

第1章 计算机与信息处理

1.1 计算机发展简史

一、判断题

- 1. 当前使用的微型计算机属于第四代计算机，以后还有第五代、第六代计算机的出现。
- 2. 计算机具有“记忆”和“逻辑”判断的能力。
- 3. 计算机目前最主要的应用还是数值计算。
- 4. 世界上第一台电子计算机是在美国研制成功的，取名为 ENIAC，它是一台晶体管计算机。
- 5. 计算机的二进位运算制与中国的八卦毫无关系。
- 6. 新一代计算机系统的本质是智能化。
- 7. 计算机不能用来进行诸如四色定理等的证明。
- 8. $1\text{ KB}=1000\text{ B}$ 。
- 9. 实时控制与过程控制是计算机中的两种不同的应用方面。
- 10. 1976年，我国研制成功了第一批微型计算机——DJS-050系列。
- 11. 字节是微机存储器的基本度量单位。

二、单项选择题

- 1. 大规模和超大规模集成电路芯片组成的微型计算机属于现代计算机阶段的_____。
A 第一代产品 B 第二代产品
C 第三代产品 D 第四代产品
- 2. 微型计算机中使用的关系数据库，就其应用领域而言属于_____。
A 科学计算 B 数据处理
C 计算机辅助设计 D 实时控制
- 3. 世界上第一台电子计算机称为_____。
A ENIAC B NAEIC C EDVAC D INEAC
- 4. 将计算机用于自然语言理解，自动翻译，这属于计算机在_____方面的应用。
A 人工智能 B 管理和决策 C 自动控制 D 办公自动化
- 5. 当前使用的微型计算机，其主要器件是由_____构成。
A 大规模集成电路 B 集成电路
C 晶体管 D 电子管
- 6. 计算机的发展经历了四代，“代”的划分是根据计算机的_____。
A 运算速度 B 应用范围 C 主要元器件 D 功能
- 7. 计算机用于水电站厂房的设计属于计算机在_____领域的应用。
A 数值计算 B 人工智能 C 辅助设计 D 自动控制
- 8. 银行利用计算机进行存贷款业务管理属于计算机的_____应用领域。
A 辅助设计 B 实时控制 C 数据处理 D 科学计算
- 9. 世界上第一台电子数字计算机是_____研制成功的。
A 1960年 B 1946年 C 1930年 D 1950年
- 10. 计算机最早的应用领域是_____。
A 科学计算 B 数据处理 C 实时控制 D 辅助设计

11. 计算机内存常用字节作为单位，一个字节等于____个二进制位。
A 8 B 2 C 16 D 4
12. 在表示存储器的容量时，M 的准确含义是____。
A 1 米 B 1024K 字节 C 1024 字节 D 1024 万字节
13. bit 的中文意思是____。
A 二进制位 B 字 C 字节 D 其他
- ### 三、多项选择题
1. 21 世纪的计算机将向____方向发展。
A 网络化 B 智能化 C 大型化 D 低功耗
 2. 下列哪些做法是使用计算机的良好习惯____。
A 尽可能在硬盘上进行文件编辑操作，存盘后再保留一个软盘备份。
B 在 WINDOWS 环境中，尽可能以正常方式关闭计算机。
C 大力击打键盘，以保证输入正确。
D 关闭计算机后，再插拔联机设备。
 3. 计算机除了具有运算速度快、计算精度高的特点外，还具有____。
A “记忆”能力 B 思维能力
C 逻辑判断能力 D 可靠性高
 4. 计算机最具有代表的应用领域是科学计算、数据处理、____、辅助设计。
A 交通调度 B 实时控制 C 人工智能 D 四则运算
 5. 计算机辅助工程应用中，常见的应用有____。
A CAT B CISM C CAM D CAD
 6. 电子计算机与日常使用的计算器的本质区别在于____。
A 运算速度的高低 B 存储容量的大小
C 规模的大小 D 自动化程度的高低
 7. 配备电脑的录音机属于计算机应用中的____。
A 科学计算 B 数据处理 C 实时控制 D 人工智能
- ### 四、填空题
1. 用来表示计算机辅助设计的英文缩写是____。
 2. CAM 表示计算机____。
 3. 从主要元器件来分，计算机发展的四代为：电子管、晶体管、集成电路和____。
 4. CIMS 的中文意思____。
 5. CAI 的中文意思____。
 6. CMI 的中文意思____。
 7. CAT 的中文意思____。
 8. 世界上第一台电子计算机叫做____。
 9. PC 的中文意思____。
 10. VLSI 的中文意思____。
 11. CPU 的中文意思____。
 12. 世界上第一台公认的电子计算机于 1946 年在____诞生。
 13. ENIAC 是计算机的始祖，但现代计算机的原型却是由____提出的。
 14. 计算机发展一般分为四代，第三代又称为____时代。
 15. 所谓的人工智能即指利用____模拟人类的智能活动来进行判断、理解、学习、图像识别、问题求解等。

1.2 信息处理与信息化社会

一、判断题

- ✓ 1. 在计算机系统中所指的数据，一般均是以二进制编码形式出现的。
- ✗ 2. 对数据进行整理就成为信息。
- ✗ 3. 与计算机信息处理有关的媒体有 5 种。
- ✓ 4. 计算机可以提高我们的工作质量和效率。
- ✓ 5. 数字、文字、图画、活动图像等对于人来说都可以认为是数据。
- ✓ 6. 计算机中使用的数据是二进制编码。
- ✓ 7. 表现媒体是用于存放表示媒体以便计算机随时加工处理的物理实体。
- ✓ 8. 20 世纪 90 年代作为信息处理热点技术之一的“多媒体技术”中的媒体，指的是感觉媒体。
- ✓ 9. 对非数值型数据，我们同样可以进行数学运算、排序、比较、转换等处理。
- ✗ 10. 表示媒体等同于表现媒体。

二、单项选择题

- ✗ 1. 根据 ISO 定义，在信息技术领域中“信息”与“数据”的关系是____。
 - A 信息包含数据
 - B 信息仅指加工后的数值数据
 - C 信息是指对人们有用的数据
 - D 数据是指对人们有用的信息
- ✗ 2. 在信息处理领域，下面关于数据的叙述中，不正确的是____。
 - A 数据可以是数字、文字、图画、声音、活动图像
 - B 数据可以是数值型数据和非数值型数据
 - C 数据就是数值
 - D 数据是对事实、概念或指令的一种特殊表达形式
- ✗ 3. 国际标准化组织对数据所下的定义是：“数据是对____、概念或指令的一种特殊表达形式”。
 - A 物质
 - B 信息
 - C 事实
 - D 意识
- ✗ 4. 根据 ISO 对数据所下的定义，可认为____都是数据。
 - A 数字、图画、声音、活动图像
 - B 数字、网络
 - C 声音、磁盘
 - D 数字、图画、内存
- ✗ 5. 气味属于下列中的哪一媒体____。
 - A 表示媒体
 - B 表现媒体
 - C 感觉媒体
 - D 传输媒体

三、多项选择题

- 1. 计算机信息处理的有关媒体包含感觉媒体、表示媒体、存储媒体及____等。
 - A 传输媒体
 - B 表现媒体
 - C 视觉媒体
 - D 新闻媒体
- 2. 通常意义下，计算机处理的数据包括文字、数字及____等。
 - A 图画
 - B 声音
 - C 活动图像
 - D 动作
- 3. 下列属于计算机信息处理中的传输媒体有____。
 - A 光纤
 - B 同轴电缆和双绞线
 - C 红外线
 - D 微波
- 4. 下列属于计算机信息处理中的表现媒体的设备有____。
 - A 键盘
 - B 扫描仪
 - C 显示器
 - D 音箱
- 5. 下列属于计算机信息处理中的表示媒体有____。
 - A 字符
 - B 打印机
 - C 二进制编码
 - D 磁盘

四、填空题

- 1. 通常在计算机系统内部，把数据区分为____两种。

2. ____类型的数据一般不进行数学运算，更多的是进行排序、比较、转换、检索等处理。
3. 信息是指____。
4. 媒体包括感觉媒体、表示媒体、____、存储媒体、传输媒体 5 种。
5. 计算机信息处理，实质上就是____。

1.3 常用数制及其相互转换

1. ~~计算机~~
 2. ~~(255)~~
 3. ~~1127~~
 4. ~~题~~

1. ~~计算机~~可以直接处理数字、文字、声音、图形，以及其他类型的信息。
2. 对于任何十进制数，我们可以采用“除 2 取余”的方法将其转换成二进制数。
3. 对于任何二进制小数，并非一定能够转换成一个有限的二进制小数。
4. 对于一个十六进制数，我们可以采用乘 16 取整的方法将其转换成十进制数。

5. 二进制数(110)₂ 读做“一百一十”。

二、单项选择题

1. 在计算机内部，数据是以____形式加工、处理和传送的。
 A 二进制码 B 八进制码 C 十进制码 D 十六进制码
2. 十进制的整数化为二进制整数的方法是____。
 A 乘 2 取整法 B 除 2 取整法 C 乘 2 取余法 D 除 2 取余法
3. 下列四个二进制数中，____与十进制数 510 等值。
 A (111111111)₂ B (100000000)₂
 C (111111110)₂ D (110011001)₂
4. 执行下列二进制算术加法运算：01010100+10010011 其运算结果是：____。
 A 11100111 B 11000111 C 00010000 D 11101011
5. 下列各种进制的数中最小的数是____。
 A 52Q B 2BH C 44D D 10100LB
6. 计算机中的所有信息以二进制数表示的主要理由是____。
 A 信息处理方便 B 运算速度快
 C 节约元件 D 物理器件性能所致
7. 设有某进制数 $2 \times 2=10$ ，根据这个运算规则，十进制运算 $3+6$ 的结果写成该进制为____。
 A 21 B 9 C 18 D 15
8. 在表示计算机内存容量时，1KB 为____。
 A 1024M B 1000M C 1000B D 1024B
9. 与二进制数 1101.1101 不等值的是____。
 A 十进制数 13.8725 B 十六进制数 D.D
 C 十进制数 13.8125 D 八进制数 15.64
10. 用一个字节表示无符号整数，能表示的最大整数是____。
 A 无穷大 B 128 C 256 D 255

三、多项选择题

1. 下列关于二进制位运算的法则，正确的有____。
 A $0 \vee 0 = 0$ B $0 \wedge 1 = 1$ C $0 \vee 1 = 1$ D $1 \wedge 1 = 0$
2. 下列关于二进制位运算的法则，正确的有____。
 A $0+0=0$ B $0+1=1$ C $1+1=2$ D $0-1=1$
3. 二进制的运算类型有____。
 A 算术运算 B 关系运算 C 逻辑运算 D 符号运算

4. 下列关于数据转换说法正确的是_____。

- A 将一个十进制纯小数转换成二进制纯小数，采用“乘2取整”的方法。
- B 将一个十进制纯小数转换成二进制纯小数，采用“除2取余”的方法。
- C 将一个十进制整数转换成二进制数，采用“乘2取整”的方法。
- D 将一个十进制整数转换成二进制数，采用“除2取余”的方法。

四、填空题

- 1. 二进制数有_____两种不同类型的运算。
- 2. 二进制基本逻辑运算包括_____。
- 3. 在计算机中，对于各种形式信息必须_____编码后，才能进行处理。
- 4. 在八进制中，小数点右边第二位的位权为_____。
- 5. 对于二、十、八、十六进制数，通常可以用_____四个字母表示。
- 6. 将二进制数 101100 转换为等值的 12 进制数是_____。
- 7. 给定两个数 1010101.11B 和 937.4375D，其和数是_____。

1.4 信息在计算机中的表示

一、判断题

- 1. 在 ASCII 码文件中，1 个汉字占两个字节。
- 2. ASCII 码是用 7 位二进制编码，所以它最多可表示 128 个字符。
- 3. 英文大写字母的 ASCII 码值比小写字母的大。
- 4. 原码、补码和反码是最常见的机器数形式。
- 5. 0 有两个原码，一个补码。
- 6. 正数的补码与其原码相同。
- 7. 对于我国的汉字，也是采用 ASCII 码表示的。
- 8. 汉字的区位码是采用十六进制数表示的。
- 9. BIG5 汉字编码，是我国台湾地区计算机系统中广泛使用的一种汉字编码字符集。
- 10. 汉字的输入码又称为汉字的内码。
- 11. 汉字的字型信息集合在一起称为汉字的字库。
- 12. 对应于不同的汉字字体，使用的是同一个汉字库。
- 13. 图形表示法是根据画面中所包含几何要素、物体表面材料与性质以及环境的光照条件等进行描述。

二、单项选择题

- 1. 如果用 8 位二进制补码表示带符号的定点整数，则能表示的十进制数的范围是_____。
 - A -127~+127
 - B -127~+128
 - C -128~+127
 - D -128~+128
- 2. 在计算机中，带小数点的数通常有_____种表示方法。
 - A 1
 - B 2
 - C 3
 - D 4
- 3. 计算机中，一个浮点数是由_____两部分组成。
 - A 阶码和基数
 - B 阶码和尾数
 - C 基数和尾数
 - D 整数和小数
- 4. 在微机系统中，应用最普遍的字符编码是_____。
 - A ASCII 码
 - B BCD 码
 - C 汉字编码
 - D 原码
- 5. 下列字符中，ASCII 码值最大的是_____。
 - A Y
 - B y
 - C A
 - D a

6. 在存储一个汉字内码的两个字节中，每个字节的最高位分别是____。
A 0 和 1 B 1 和 1 C 0 和 0 D 1 和 0
7. 存储 800 个 24*24 点阵的汉字字形所需的存储容量是____KB。
A 56 B 57. 6 C 128 D 255
8. 在 PC 机中存储一个汉字需____个字节。
A 1 B 4 C 3 D 2
9. 在下列各种编码中，组成____的每个字节的最高位均为“1”。
A 汉字国标码 B ASCII 码 C 外码 D 汉字机内码
10. 在全角状态下输入一个英文字母，则该字母在屏幕上的宽度是____个 ASCII 码字符的宽度。
A 3 B 4 C 2 D 1
11. 下列编码中，____用于汉字的存取和处理。
A 国标码 B 区位码 C 机内码 D 字形码
12. 容量为 1MB 的磁盘最多可以存储____。
A 1024K 个英文字母 B 1024K 个汉字
C 1000K 个汉字 D 1000K 个英文字母
13. 汉字字库的作用是用于____。
A 汉字的输入 B 汉字的存取
C 汉字的显示与打印 D 汉字的传输
14. 某汉字的国标码为 3448H，将国标码的每个字节最高位置 1 为机内码，则该汉字的机内码为____。
A B4C8H B 4458H C B428H D 4448H
15. 若将汉字国标码(GB2312-80)中所有的一级汉字(常用字)全部录入计算机，则大约需占____B 的磁盘空间。
A 4000 B 8000 C 30000 D 60000
16. 全角字母 A 在计算机中存储时占用____个字节。
A 2 B 半 C 不定 D 1
17. GB2312-80 国标字符集将汉字分为____。
A 一级和二级 B 宋体和楷体
C 一级、二级和三级 D 标准和非标准
18. 常用的汉字“机内码”是____位。
A 16 B 7 C 14 D 8
19. 我国颁布的《信息交换用汉字编码字符集·基本集》常用____表示。
A GBK B GB2312-80 C ISO/IEC D IEEE
20. 大写英文字母“A”的 ASCII 码为 41H，则小写字母“a”的 ASCII 码相应地应表示为____。
A 81H B 67H C 15H D 61H
21. 在中文 Windows98 中，存储一个汉字要占用____字节。
A 4 个 B 1 个 C 8 个 D 2 个
22. 已知大写字母“B”的 ASCII 码的十进制表示是 66，则大写字母“Y”的 ASCII 码的十六进制表示是____。
A 7A B 59 C 5A D 69
23. 设某汉字的区位码为 3040，则其机内码为____。
A 4060H B BEC8H C 3448H D A0C0H
24. 在 ASCII 码文件中，一个英文字母占____字节。
A 1 个 B 8 个 C 2 个 D 16 个

三、多项选择题

1. 为了在计算机中能处理中文信息，涉及到汉字字符集与编码的概念。在同一汉字系统中，下面的叙述不正确的是_____。
A 不同的汉字用不同的输入法输入，其机内码也不同
B 同一汉字用不同的输入法输入，其机内码相同
C 同一汉字用不同的输入法输入，其机内码也不相同
D 不同的汉字用同一种输入法输入，其机内码也不同
2. 下列编码中，_____属于汉字输入码。
A 区位码 B 点阵码 C 五笔字型码 D 全拼双音
3. 在计算机中，对于小数点的处理通常可以用_____来解决。
A 定点表示 B 原码 C 反码 D 浮点表示
4. 为了便于转换，人们设计了一些二进制编码来表示十进制数，称为 BCD 码。下列哪些属于 BCD 码_____。
A 原码 B 8421 码 C ASCII 码 D 反码
5. 下列哪些属于汉字的字型编码_____。
A 区位码 B 五笔字型 C 表形码 D 智能 ABC

四、填空题

1. 计算机中的浮点数用阶码和尾数表示，尾数总是_____数。
2. 在数的浮点表示法中，阶码的位数决定所表示数的_____。
3. 数字字符“1”的 ASCII 码的十进制表示为 49，那么数字字符“6”的 ASCII 码的十进制表示为_____。
4. 大写英文字母的 ASCII 码值比小写的 ASCII 码值_____。
5. 在微型计算机的汉字系统中，一个汉字的内码占_____个字节。
6. 在计算机内部，一切信息均表示为_____数。
7. 在计算机中，对与带符号的数的运算，我们可以采用数的_____表示来解决。
8. 浮点表示中，所表示数的有效数字和正负是由_____决定的。
9. 为了提高浮点数运算的处理速度，一般采用_____来进行浮点运算。
10. 简写 ASCII 的中文全称是_____。
11. 已知字符“A”的 ASCII 码为 41H，则“b”的 ASCII 码的十进制数值为_____。
12. BCD 码用_____位二进制数表示 1 位十进制数。

第2章 计算机硬件基础

2.1 计算机系统组成

一、判断题

1. 一般讲计算机的输出设备有打印机和键盘。
2. 计算机从外部获取信息的设备称为输入设备。
3. 计算机常用的输入设备为键盘、鼠标。笔记本电脑中还有轨迹球、轨迹杆等。
4. 微处理器是微机的控制运算部分。
5. 内存储器一般分为只读存储器(ROM)和随机存储器(RAM)。
6. 内存储器容量的大小是衡量微机性能的指标之一。
7. 鼠标是一种输出设备。
8. 电脑运行时，应尽量避免敲打、倾斜或搬动机箱。
9. 一台可用电脑最基本的配置为：机箱、主板、CPU、内存、硬盘、软驱、显示器、显卡、键盘、鼠标。
10. 因为错误操作造成的死机，可以按主机上的“RESET”键重新启动，不必关闭主电源。

二、单项选择题

1. 构成计算机物理实体的部件被称为_____。
A 计算机系统 B 计算机硬件
C 计算机软件 D 计算机程序
2. 微型计算机系统采用总线结构对 CPU、存储器和外部设备进行连接。总线通常由三部分组成，它们是_____。
A 数据总线、地址总线和控制总线
B 数据总线、信息总线和传输总线
C 地址总线、运算总线和逻辑总线
D 逻辑总线、传输总线和通信总线
3. _____是随机存储器，断电后其中所存的信息便立刻消失。
A RAM B ROM C 软盘 D 硬盘
4. 微型计算机内存储器是按_____进行编址。
A 二进制位 B 字节 C 字长 D CPU 型号
5. ROM 是____，即使掉电，其中所存的信息也不会丢失。
A 只读存储器 B 随机存储器
C 外存储器 D 高速缓冲存储器
6. 微机的硬件系统是由_____组成的。
A 内存占中存和输入输出设备 B CPU 和输入输出设备
C 主机和外设 D 主机、键盘鼠标和显示器
7. 微型计算机中的内存储器的功能是_____。
A 存储数据 B 输入数据
C 进行运算和控制 D 输出数据
8. 微型计算机的微处理器包括_____。

- A 运算器和主存 B 控制器和主存
C 运算器和控制器 D 运算器、控制器和主存
9. 通常所说的微型计算机的主机主要包括____。
A CPU B CPU 和内存
C CPU、内存和外存 D CPU、内存和硬盘
10. CPU 不能直接访问的存储器是____。
A 内存储器 B 外存储器 C ROM D RAM
11. 在微机系统中, I / O 接口位于____之间。
A 主机和总线 B CPU 和内存储器
C 输入 / 输出设备和总线 D CPU 和输入 / 输出设备
12. 运算器的主要功能是____。
A 算术运算 B 逻辑运算
C 算术、逻辑运算 D 函数运算
13. 微处理器又称为____。
A 运算器 B 控制器 C 逻辑器 D 中央处理器
14. 微机中, 运算器的另一名称是____。
A 算术运算单元 B 逻辑运算单元
C 加法器 D 算术逻辑单元
15. 微型计算机必不可少的输入 / 输出设备是____。
A 键盘和显示器 B 键盘和鼠标器
C 显示器和打印机 D 鼠标器和打印机
16. 将微机的主机与外设相连的是____。
A 总线 B 磁盘驱动器
C 内存 D 输入 / 输出接口电路
17. 在半导体存储器中, 动态随机存储器 DRAM 的特点是____。
A 按位结构方式存储 B 按字结构方式存储
C 信息在存储介质中移动 D 每隔一定时间进行一次刷新
18. 下面叙述中, 错误的是____。
A 地址总线既可传送地址信息, 也可传送控制信息和其他信息
B 地址总线只能用来传送存储器单元或输入输出接口的地址信息
C 数据总线用于在 CPU 与内存或输入输出接口电路之间传送数据
D 控制总线用来传送控制器的各种控制信号
19. 下列叙述中, 正确的是____。
A 汉字的计算机内码就是国际码
B 存储器具有记忆能力, 其中的信息任何时候都不会丢失
C 所有十进制小数都能准确地转换为有限位二进制小数
D 正数二进制原码的补码是原码本身
20. 存储器中的信息可以是指令, 也可以是数据, 计算机是靠____来判别的。
A 最高位是 1 还是 0 B 存储单元的地址
C ASCII 码表 D CPU 执行程序的过程
21. “32 位微机” 中的 32 指的是____。
A 存储单位 B 内存容量 C CPU 型号 D 机器字长
22. 奔腾微机的字长是____。
A 8 位 B 16 位 C 32 位 D 64 位
23. 微型计算机中最小的数据单位是____。

- A ASCII 码字符 B 字符串
C 字节 D 比特(二进制位)
24. 下面说法中正确的是_____。
A 一个完整的计算机系统是由微处理器、存储器和输入/输出设备组成
B 计算机区别于其他计算工具的最主要特点是能存储程序和数据
C 电源关闭后，ROM 中的信息会丢失
D 16 位字长计算机能处理的最大数是 16 位十进制
25. 在计算机中，字节的英文名字是_____。
A bit B byte C bou D baud
26. 通常所说的 486 机是指其_____。
A 字长为 486 位 B 内存容量为 486KB
C 主频为 486MHz D 所用的微处理器芯片型号为 80486
27. 下列存储器类型中，存取速度最快的_____。
A 光盘 B 软盘 C RAM D 硬盘
28. _____用来存放计算机中正在执行的程序和数据，可以随机读写。
A CPU B RAM C 硬盘 D ROM
29. 主频主要反映了计算机的_____。
A 使用效率 B 处理能力 C 运算速度 D 存储容量
30. 以存储程序和程序控制为基础的计算机结构是_____提出的。
A 帕斯卡尔 B 布尔 C 图灵 D 冯·诺依曼
31. 计算机通电后，不能正常启动，是因为_____。
A CMOS 参数被修改，尤其是硬盘参数被改动
B 硬盘引导区被破坏，会出现无引导盘的信息
C 硬盘已坏，无法读取信息
D 以上都有可能
32. 存储器容量的基本单位是_____。
A 字长 B 位 C 字 D 字节
33. 规定计算机进行基本操作的命令称为_____。
A 指令 B 指令系统 C 软件 D 程序
34. 内存中每一个基本单元都被赋予一个唯一的序号，称为_____。
A 编码 B 地址 C 字节 D 容量
35. 下列几种存储器中，存取周期最短的是_____。
A CACHE B 主存储器 C 软盘 D 硬盘
36. 下列叙述中，_____是正确的。
A 软盘和硬盘可永久保存信息，它们是计算机的主存储器
B 内存储器可与 CPU 直接交换信息，与外存储器相比存取速度慢，但价格便宜
C 内存储器可与 CPU 直接交换信息，与外存储器相比存取速度快，但价格贵
D RAM 和 ROM 在断电后都不能保存信息
37. 在一台 PC 机中，最关键的物理部件是_____。
A 键盘 B 打印机 C 显示器 D 系统板(主板)
38. 某 PC 机配置为：PIII/450/128MB/ 8. 4GB/AGP。其含义为_____。
A CPU 为 PIII；主频 450MHz；内存容量 128MB；硬盘容量 8. 4GB；显示卡为 AGP
B CPU 为 PIII；主频 450MHz；内存容量 128MB；硬盘容量 8. 4GB；网卡为 AGP
C CPU 为 PIII；主频 450MHz；硬盘容量 128MB；光盘容量 8. 4GB；CD-ROM 接口为 AGP

- D CPU 为 PIII; 机器型号为 450 型; 显示卡存储器容量 128MB; 硬盘容量 8. 4GB; 接口为 AGP
39. 设某 PC 机使用 32 位地址码, 则最大内存容量可达____。
A 8GB B 256MB C 4GB D 16MB
40. ROM 与 RAM 的主要不同之处在于____。
A 存取速度不同 B 存储容量不同
C 存储性质不同 D 存储介质不同
41. 在计算机性能评测技术中, 能相对客观地评估系统性能, 更接近系统实际运行状况的评估方法是____。
A 使用 Benchmark(基准程序测试)方法
B 使用 iCOMP 指数标准
C 测试 CPU, 磁盘 I/O, 显示卡 I/O, 总性能
D 使用 QAplus, Norton 工具
42. 总线中负责在部件间传输数据的一组信号线称为____。
A 信号线 B 控制线 C 地址线 D 数据线
43. 计算机的常用输出设备有____。
A 打印机、显示器、鼠标 B 键盘、显示器、打印机
C 显示器、打印机、绘图仪 D 显示器、ROM、RAM
44. 下列选项中, 不属于系统总线组成部分的是____。
A 数据总线 B 控制总线 C CPU 内部总线 D 地址总线
45. 计算机系统中的存储器系统一般是指____。
A ROM 和 RAM B 主存储器
C 硬盘和软盘 D 主存储器和辅助存储器
46. 在 CPU 中能临时存放少量数据的部件, 称为____。
A 主存 B 寄存器 C 存储器 D 辅存
47. 计算机主存储器中, 能用于存取信息的部件是____。
A 硬盘 B 软盘 C RAM D ROM
48. 在下列各种板卡中, 不属于计算机的扩展板卡的是____。
A 网卡 B 声卡 C 显示卡 D 主板
49. 微型计算机在工作中尚未进行存盘操作, 突然主机断电, 则计算机____将全部丢失。
A 硬盘中的信息 B 硬盘中的信息
C ROM 中的信息 D RAM 中的信息
50. 用于规定计算机执行的操作及操作数地址的一个二进制位串称为____。
A 文件 B 程序 C 指令 D 软件
51. 目前得到广泛应用的 PC 机系统总线是____。
A EISA B ISA C ISA 和 PCI D PCI
52. CPU 中控制器的主要功能是____。
A 控制输入输出设备 B 传送信息
C 识别指令和控制指令的执行 D 把数据存入存储器
53. “多能奔腾” 处理器是指____。
A Pentium MMX B Pentium Pro C Pentium II D Pentium
54. 在微型计算机中, 外存储器中的信息必须首先调入____然后才能供 CPU 使用。
A 计算机系统 B 内存储器 C 运算器 D 主机
55. 在微机中, I/O 的中文意思是____。
A 操作系统 B 接口电路 C 输入输出 D 读写存储器