

郑培华
著

素描 高考 快速入门

石膏篇



中国纺织出版社

◆ 作者简介

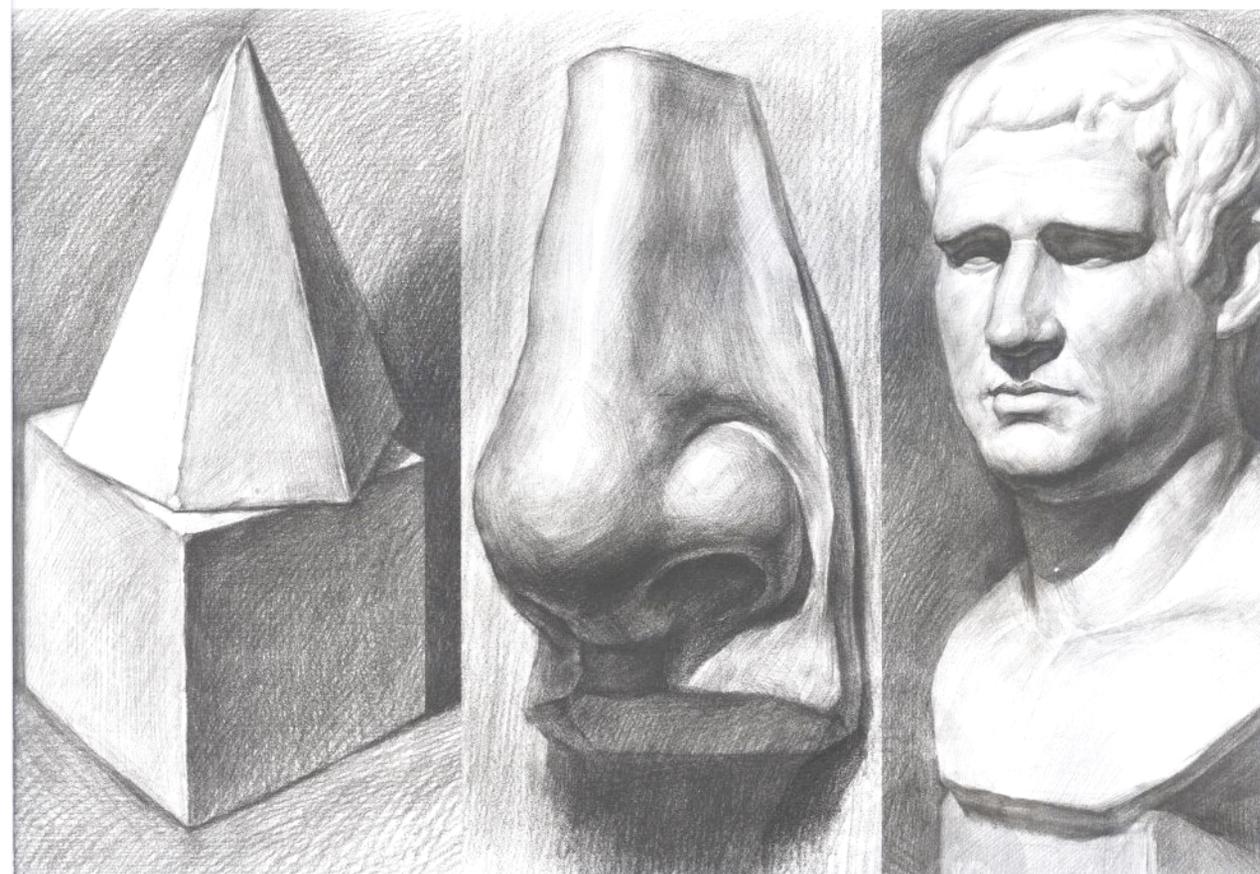
郑培华，生于山东省日照市。1995年毕业于哈尔滨师范大学工艺美术系，曾进修于鲁迅美术学院。现执教于黑龙江省穆棱市艺术学校。1997年12月被黑龙江省教委授予“省级教学能手”称号。作品在省、市级美术展览中多次获奖。1998年创立郑培华画室，著有《素描静物》一书。



素描快速入门

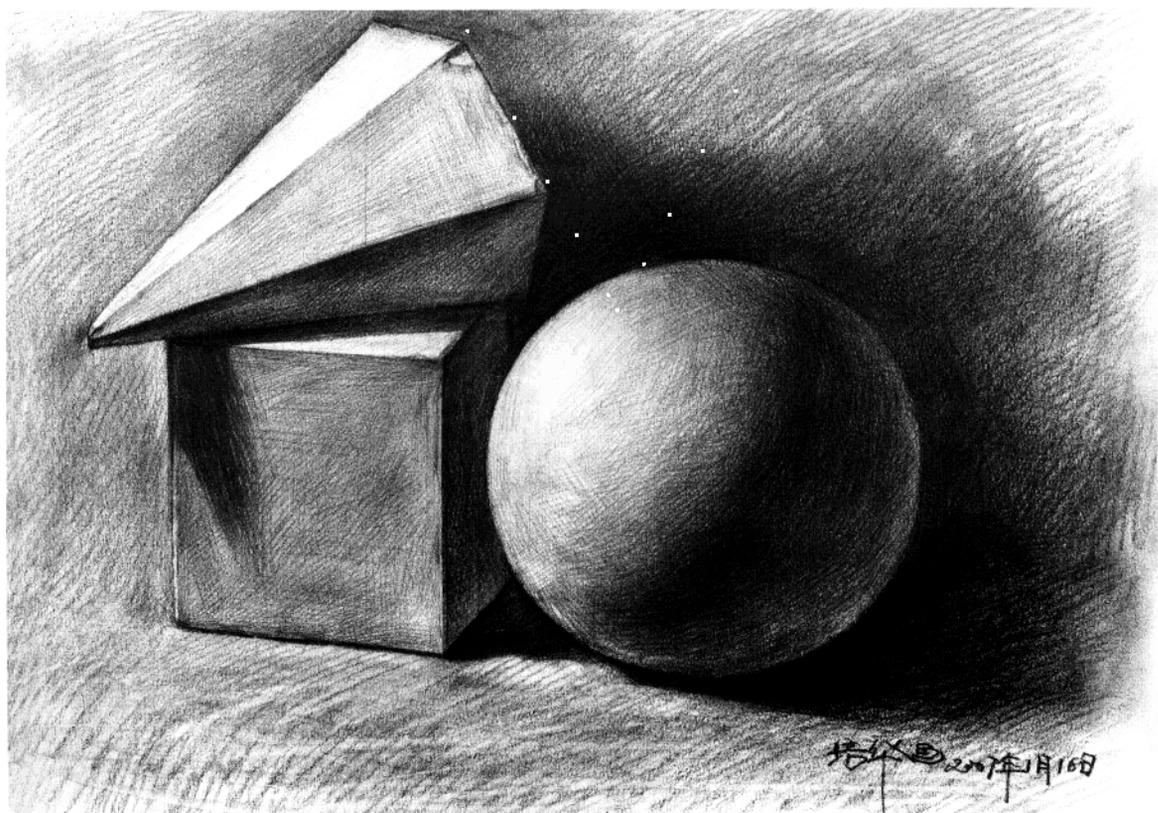
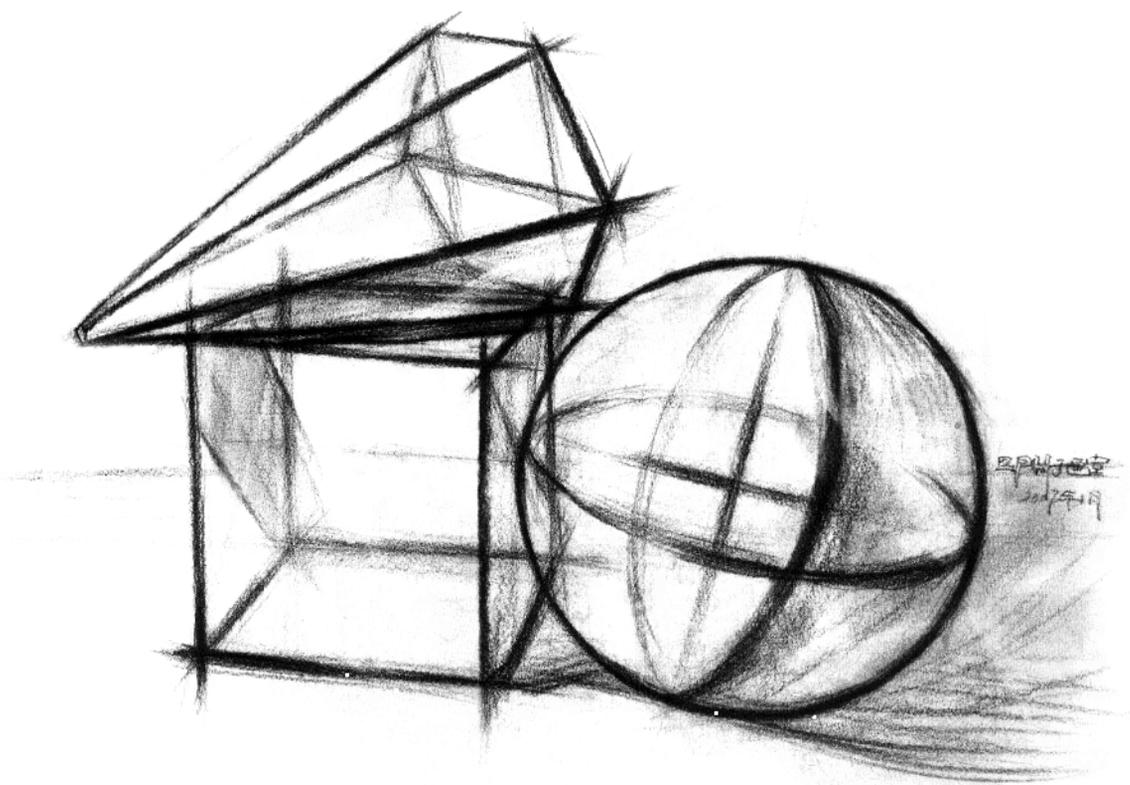
石膏篇

郑培华 著



中国纺织出版社

PDG



几何形体组合

一、形体结构

在素描写生训练中，要认识以下两点：一是物质世界中千变万化的物象形态，其简单和复杂的形体结构都可以概括为基本的几何形体；二是在构成物象形态特征的诸多因素中，形体结构是最本质的、固定不变的因素。

1. 形体

形体包括“形”与“体”两层含义：形即物象的形状（图1），体即物象的体积，也就是物象所占的空间（图2）。



图1 形

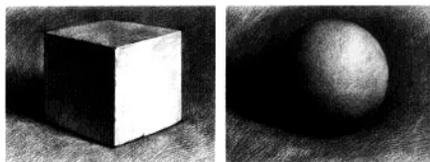


图2 体

2. 结构

结构的原意是指事物整体各个部分及其搭配、组合的方式，在素描中它是指客观物象的形体构成关系。

二、透视

1. 平行透视

平行透视也叫一点透视，是指立方体的一个面与画面平行时，与画面呈90°的透视线均消失在一个点上（图3）。

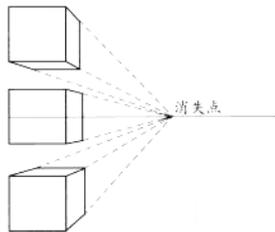


图3 平行透视

2. 余角透视

余角透视也叫两点透视，是指立方体的四个面与画面成一定角度时，往纵深平行的直线产生了两个消失点（图4）。

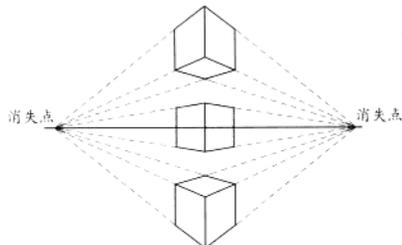


图4 余角透视

三、比例

比例是指物象整体与局部、局部与局部之间的数比关系。

在艺用解剖学中，确定了头部的标准比例为三停五眼。从发际线到眉线，从眉线到鼻底线，从鼻底线到颌底线，这三部分的高度是相等的，通常称为三停。从正面看，脸部最宽的部位为五只眼的距离，通常称为五眼（图5）。

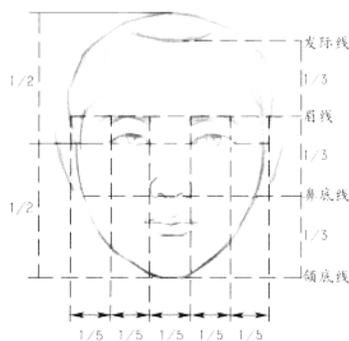


图5 三停五眼

四、明暗

客观世界的一切物象，在光的作用下会呈现出相应的明暗变化。明暗体现出物体受光部与背光部是对立统一有机联系的。

明暗素描是通过明暗色调表现的素描。明暗素描中一般包含三面五调。三面是指黑面、亮面、灰面（图6）。五调是指亮色调、中间色调、明暗交界线、反光、投影（图7）。

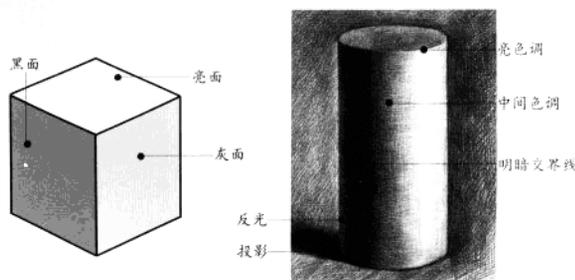


图6 三面

图7 五调

五、怎样排列线条

线条可斜向排列、水平排列、垂直排列、交叉排列、圆弧排列等（图8）。

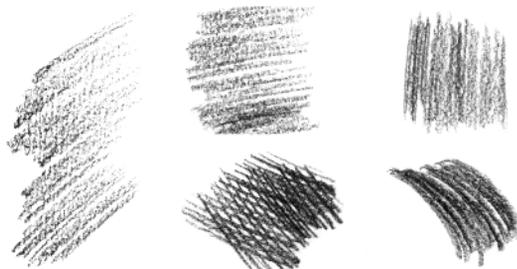


图8 线条的排列

六、构图

构图是形象在画面中占有的位置空间所组成的画面结构形式，又称画面结构。合理的构图通常是将物象大小适中地安排在画面中央偏上的位置。在构图时切忌出现以下几种情况（图9）。

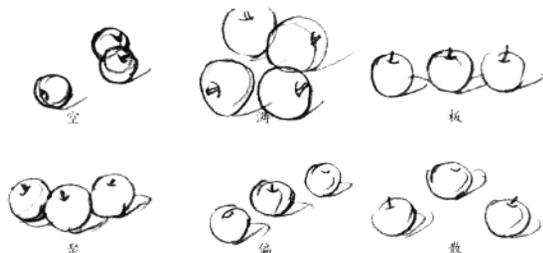
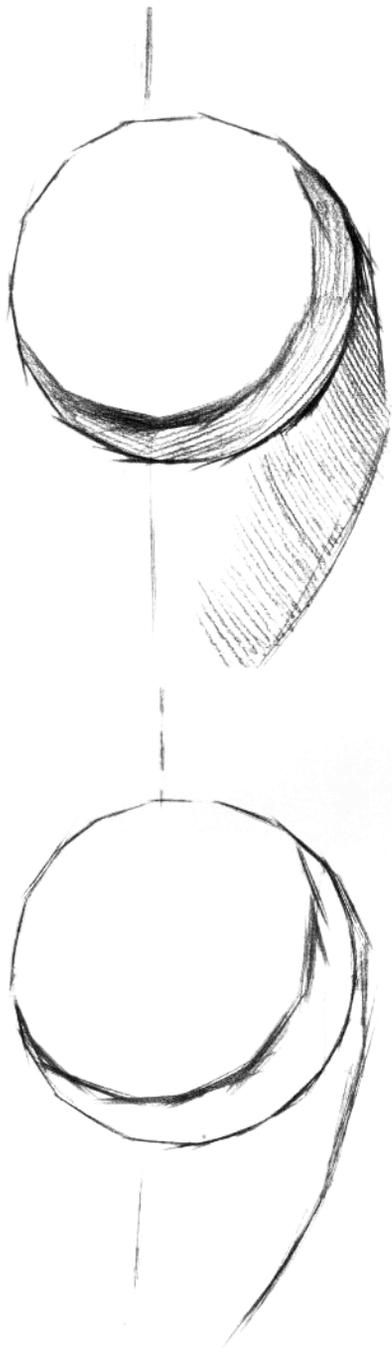


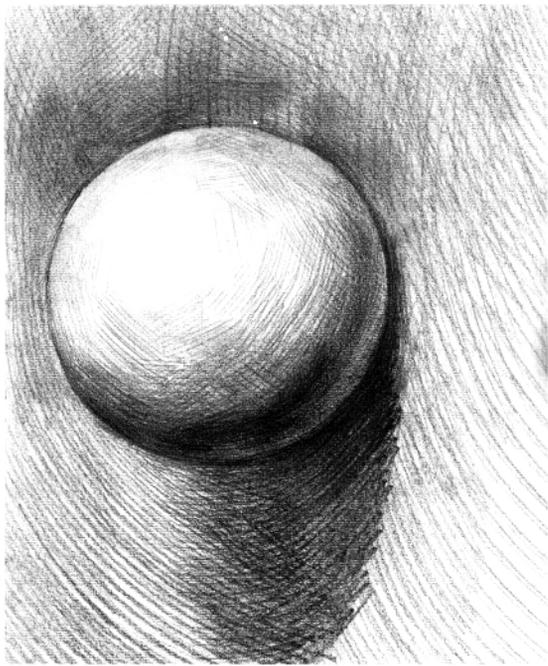
图9 不妥当的构图



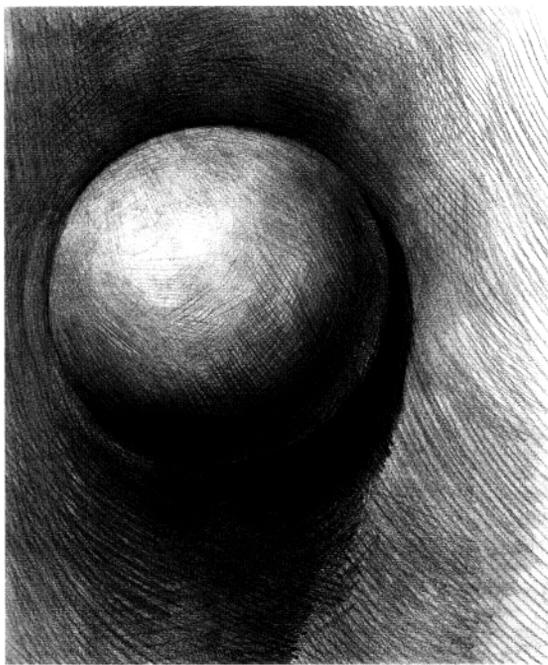
- 步骤一** 确定好圆球体的摆放位置，并画出大的转折关系和投影的位置。
- 步骤二** 用较软的铅笔铺出圆球体暗部和投影的大体色调。
- 步骤三** 首先铺出背景的大体色调，然后叠加线条加深圆球体的明暗交界线和暗部的层次，同时画出圆球体的灰面，注意灰面的色调和暗部的色调过渡要自然。
- 步骤四** 用较硬、较尖的铅笔深入刻画圆球体的明暗交界线、灰面和反光体的明暗关系。

步骤一

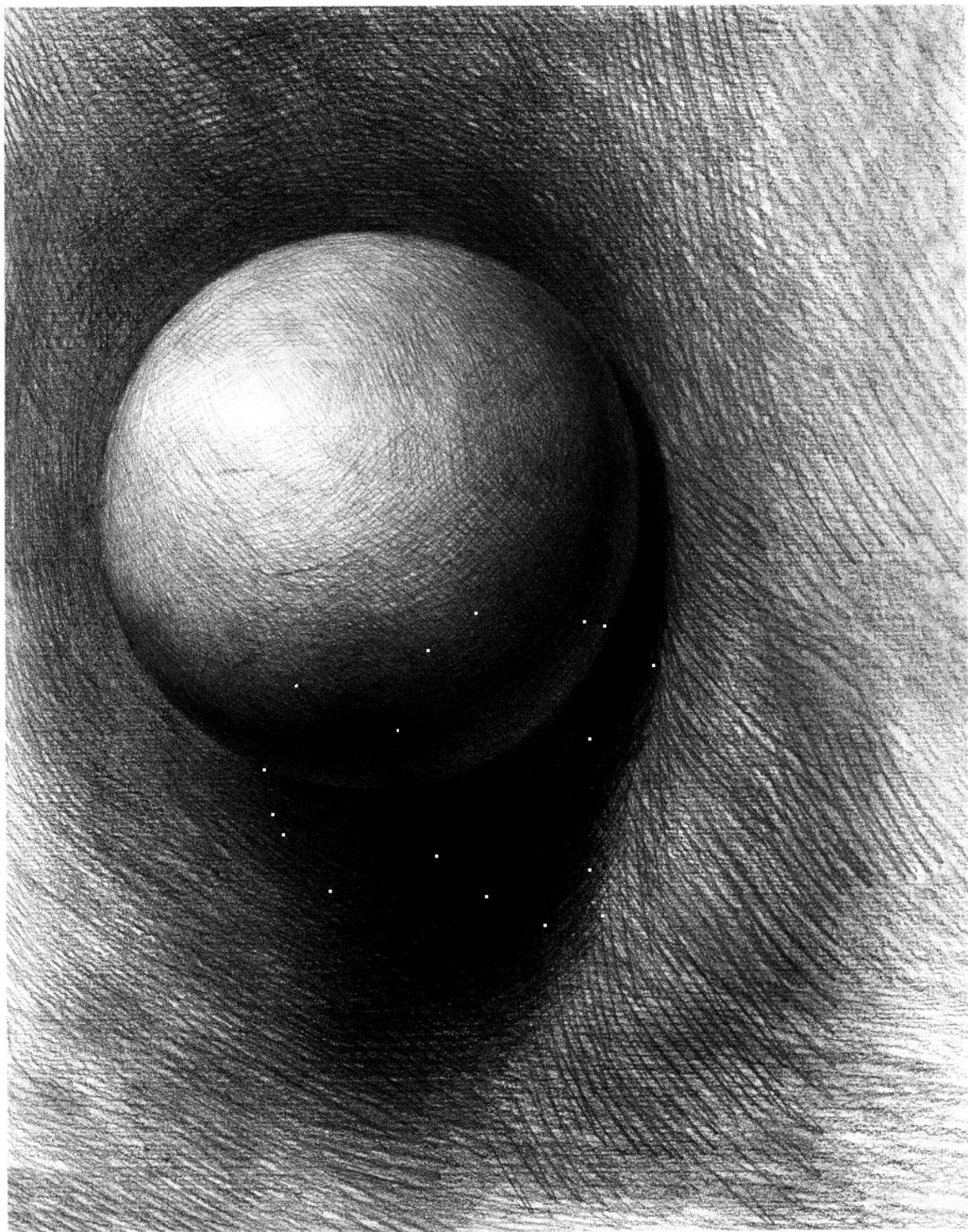
步骤二



步骤三



步骤四



步骤五 整体调整。
进一步加强圆球体的明暗对比关系、虚实关系，强调画面的体积感、空间感与质感的表现。背景的色彩要继续深入，但需注意线条不要太跳，以免喧宾夺主。

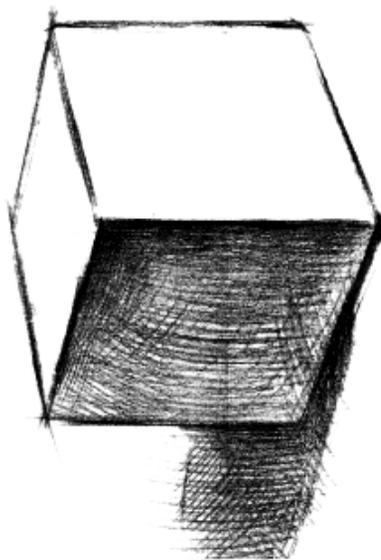
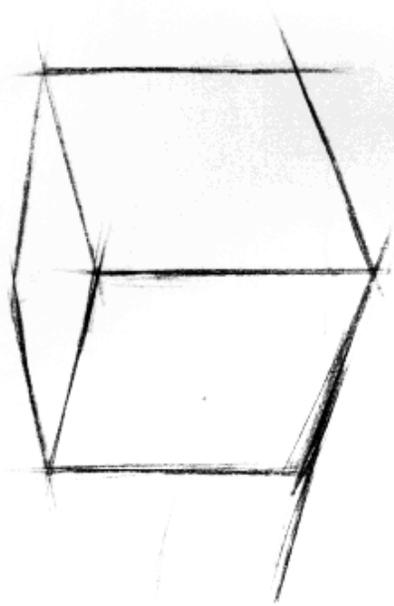
图4-1-14

步骤一 用长直线大体画出正方体的形体特征，并确定其基本位置。

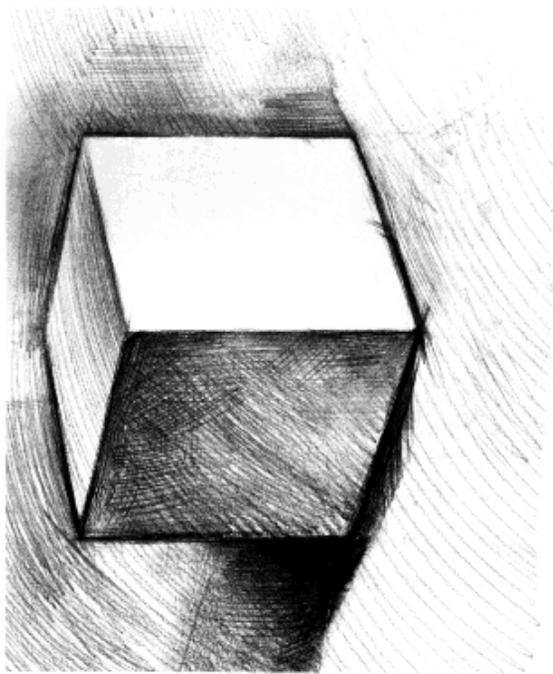
步骤二 进行整体观察，画出正方体的明暗交界线、暗部和投影的大体色调。

步骤三 在形体特征基本准确的前提下，进一步补出正方体的暗部色调、灰面色调和背景。此时，需要注意灰面和背景不宜画得太多、太杂，用笔要轻松、均匀。

步骤四 从明暗交界线入手刻画正方体的暗部、灰面。

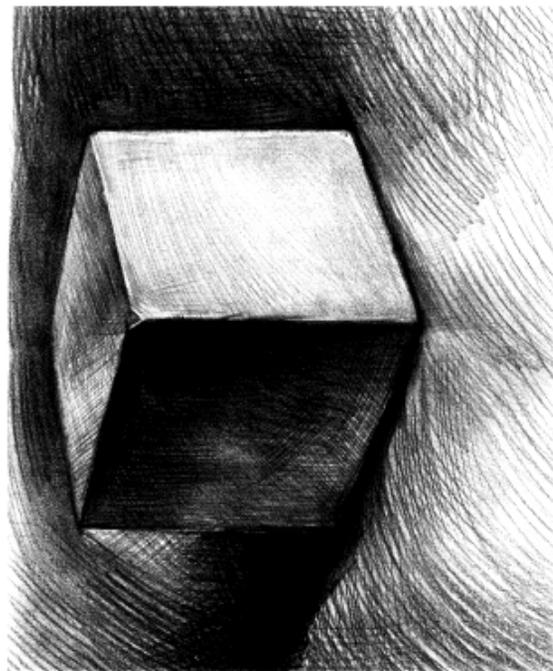


步骤一

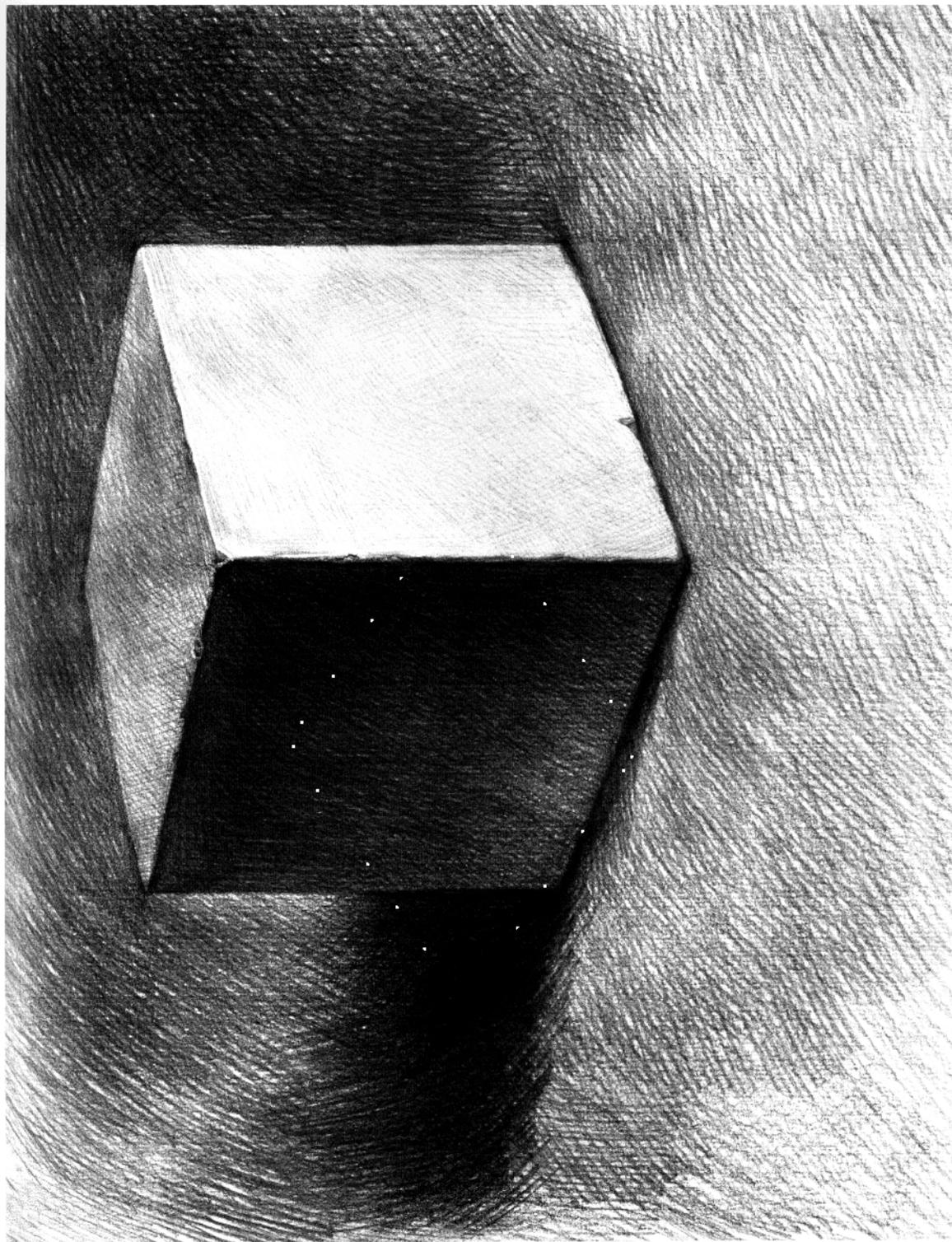


步骤三

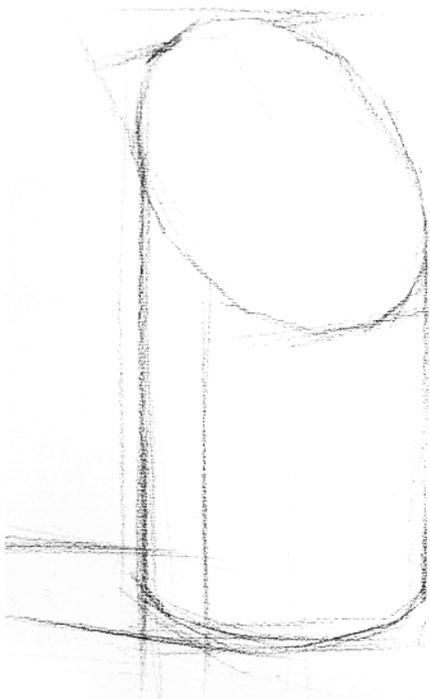
步骤二



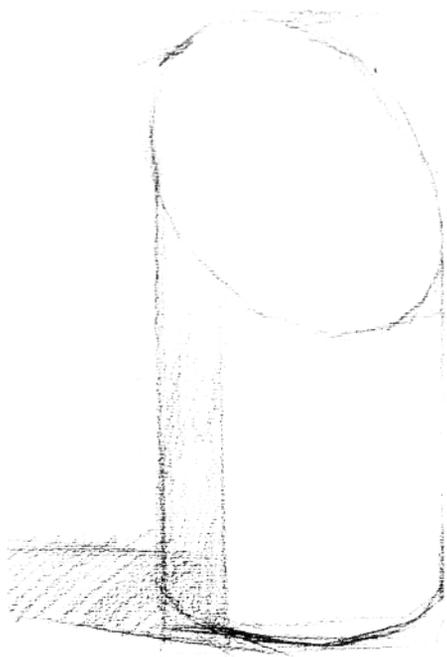
步骤四



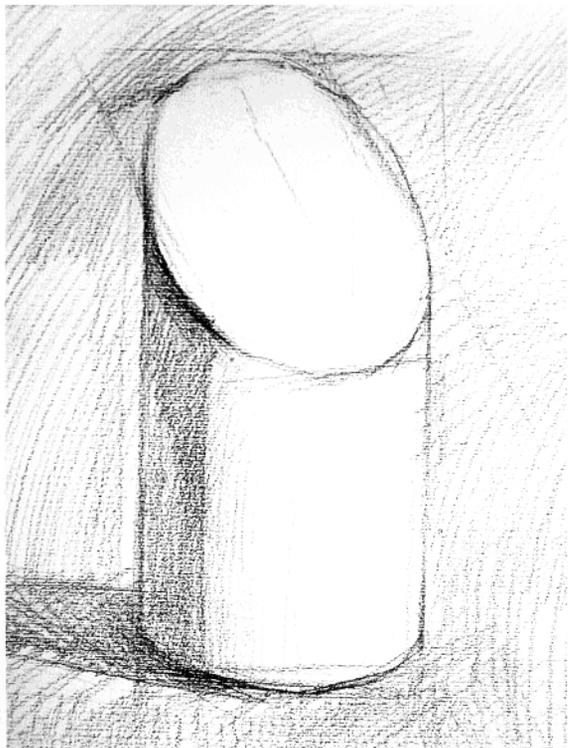
步骤五 对画面进行整体调整，拉开画面的明暗对比关系，空间关系。对于暗部的刻画不能僵硬，要保持透气。



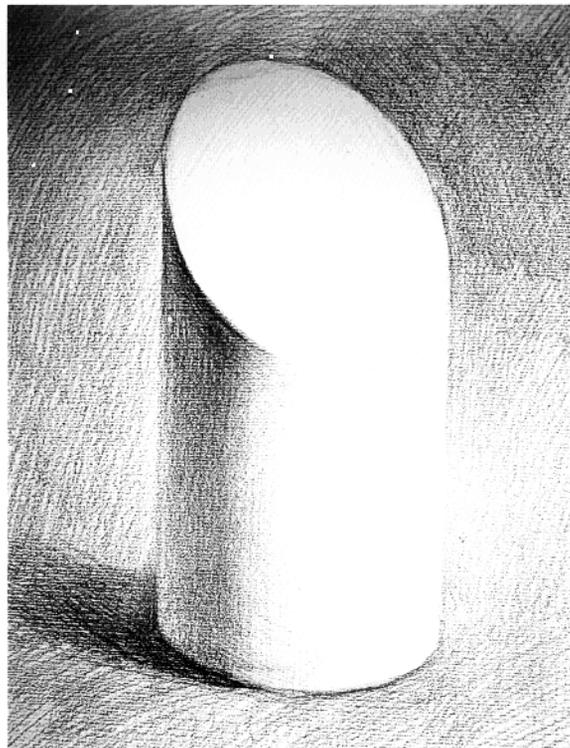
步骤一



步骤二



步骤三



步骤四

《斜切面圆柱体》写生步骤

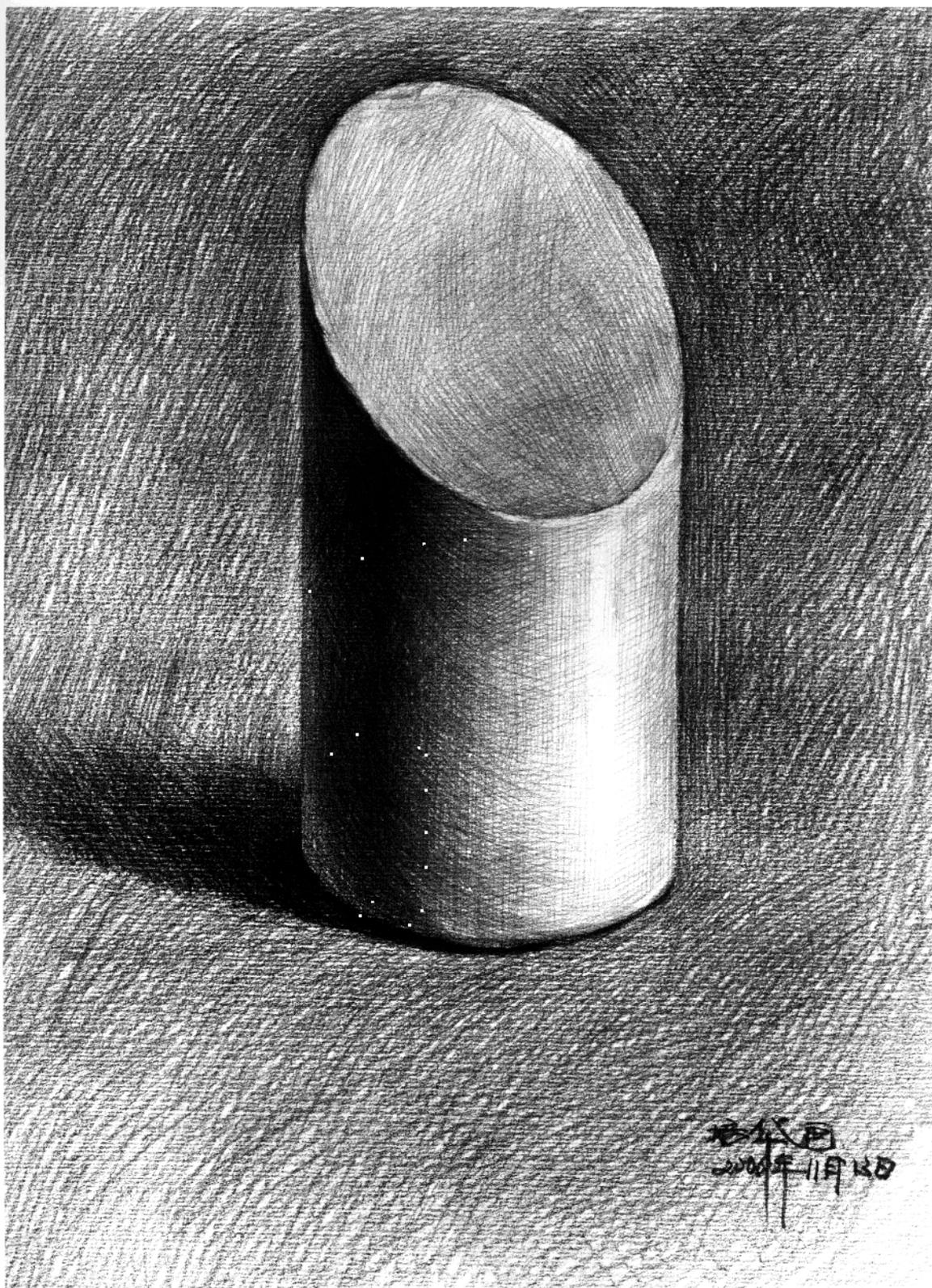
步骤一 确定斜切面圆柱体在画面中的位置，用长直线概括地画出其形体的基本比例和特征，注意透视关系。

步骤二 整个形体没有过多的细节，所以要抓住整体的起伏变

化，用简洁的线条去概括结构，用较为轻松的粗线铺出斜切面圆柱体的暗部和投影的大体色调。

步骤三 继续铺出画面的大体色调，注意灰面也要和暗部一起画，这样暗部的层次会显得更为丰富。

步骤四 从最暗的部位开始深入刻画，加强暗部的层次变化。



斜切面圆柱体

步骤五 对画面做最后调整，进一步加强斜切面圆柱体的结构和明暗关系。在保证画面整体感的同时，要对斜切面圆柱体局部进行重点刻画，不能平均对待。

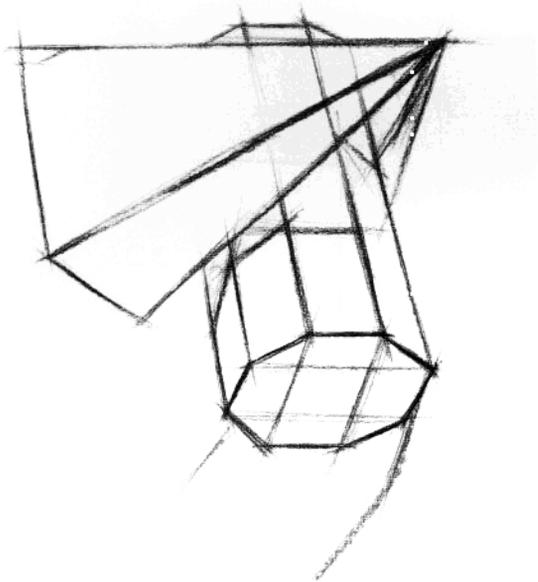
《四棱锥体与六棱柱体组合》写生步骤

步骤一 首先确定好两个几何形体的高度与宽度的比例，然后画出它们的形体特征和基本位置，注意近大远小的透视变化。

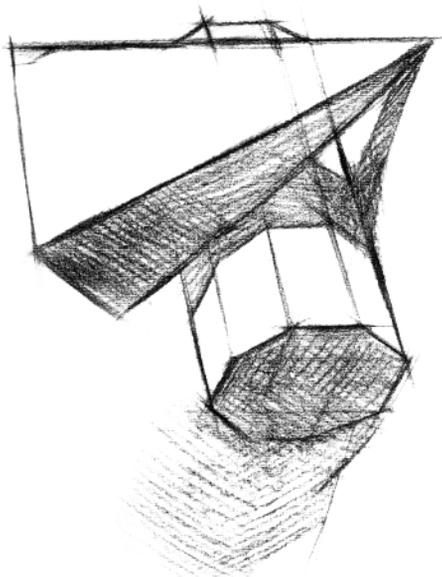
步骤二 用较软、较粗的铅笔辅出几何形体前部和投影的大体色调。

步骤三 进一步辅出几何形体暗部、投影以及背景的大体色调。

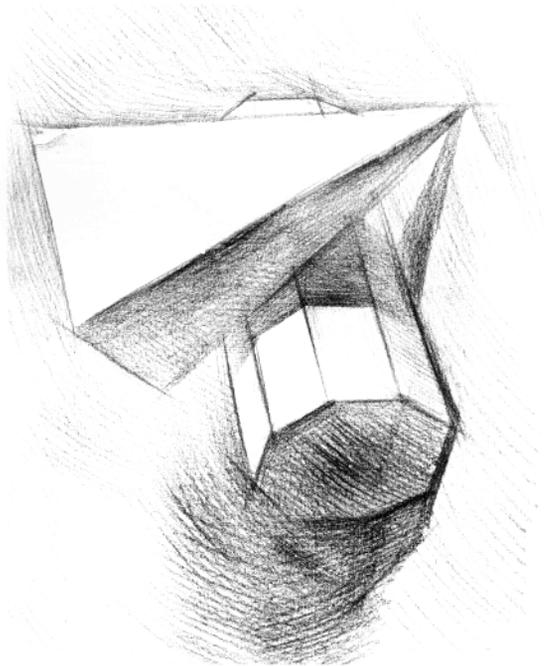
步骤四 从明暗交界线入手开始深入塑造。注意几何形体暗部的层次变化以及它与灰面的衔接关系。背景要紧密结合物体进行描绘。



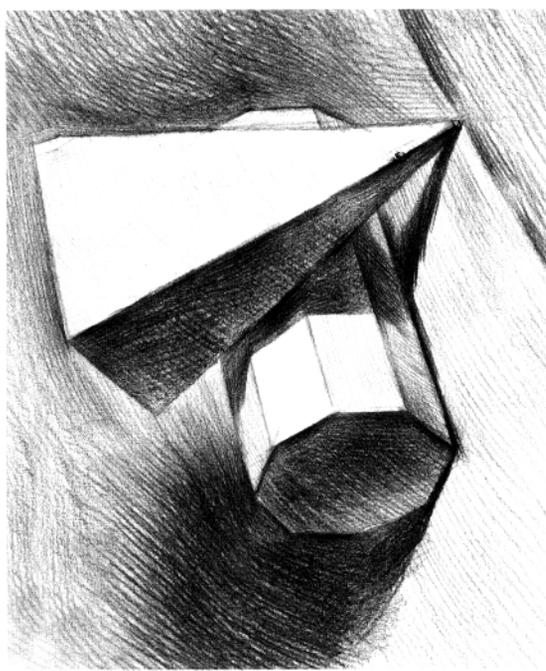
步骤一



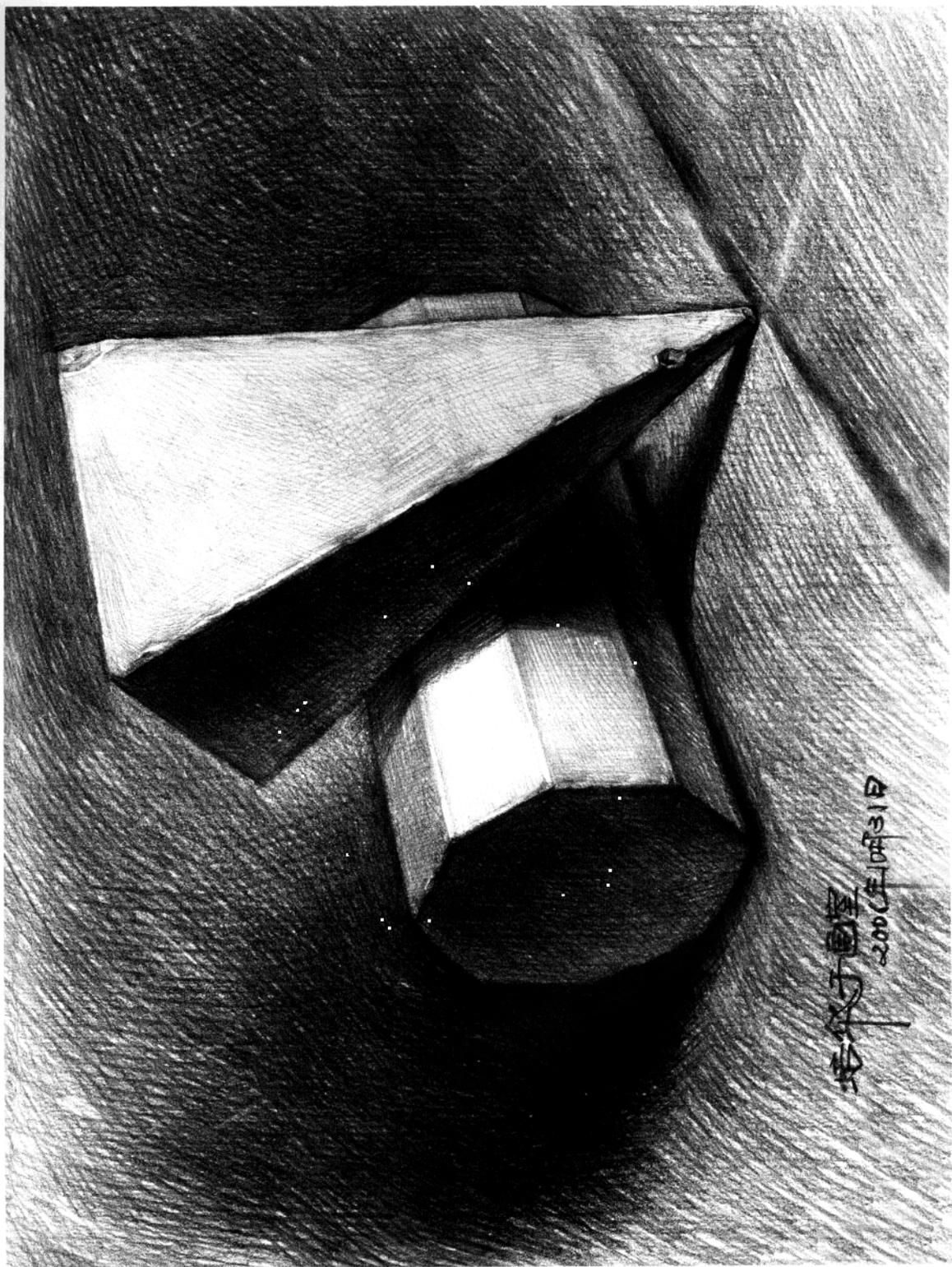
步骤二



步骤三



步骤四



步骤五 最后，对画面进行整体调整，使几何形体与周围的环境统一起来，保持画面的和谐。

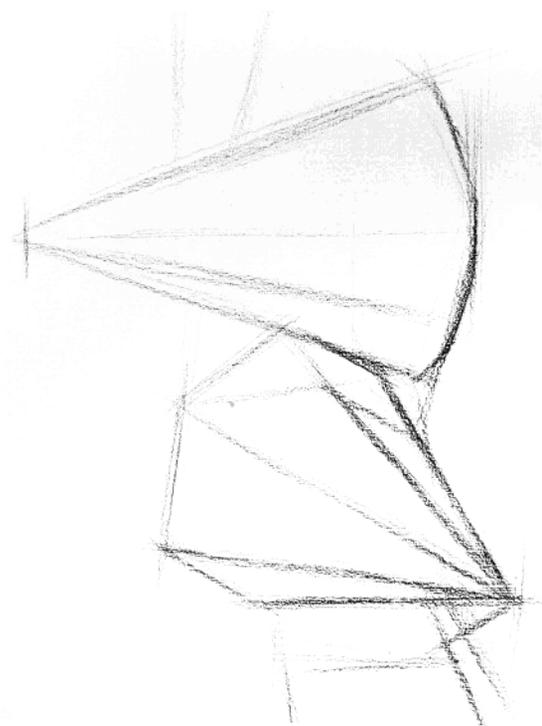
图例 几何体与不规则体组合

步骤一 画出几何形体的结构，注意整体的比例关系和透视关系。

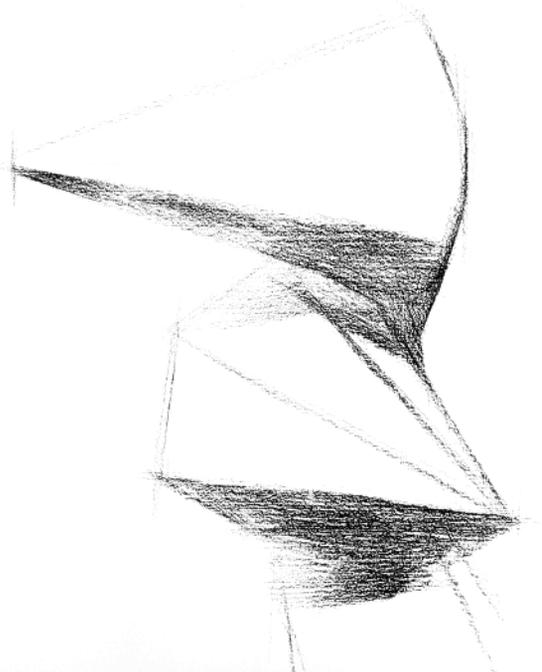
步骤二 快速辅出几何形体暗部和投影的大体色调。

步骤三 进一步丰富几何形体的暗部色调，并适当画出灰面色调和背景色调。这一步用笔要轻松、自然，不宜用太硬的铅笔进行表现，以免影响画面的深入刻画。

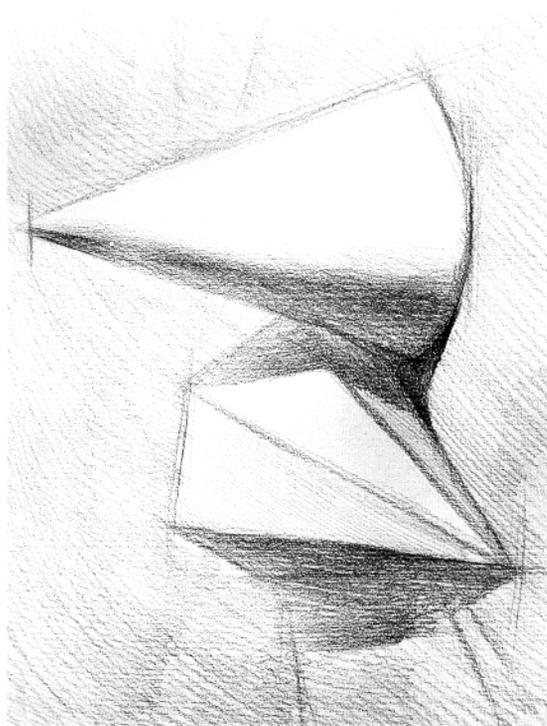
步骤四 继续深入刻画几何形体，在大体的明暗色调上丰富画面的层次关系。



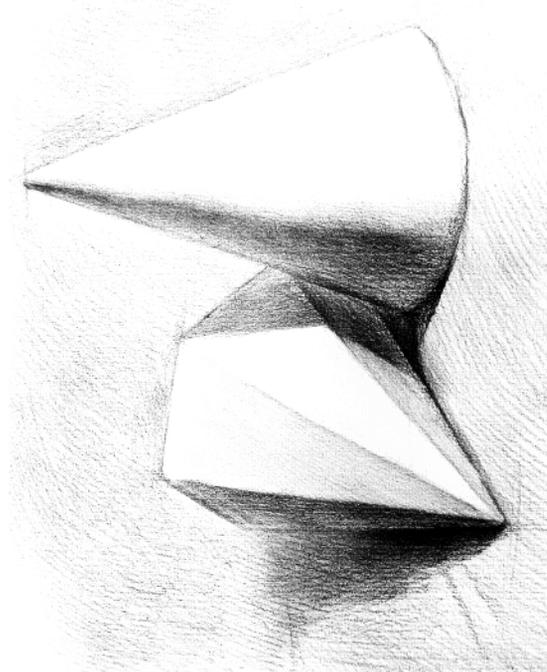
步骤一



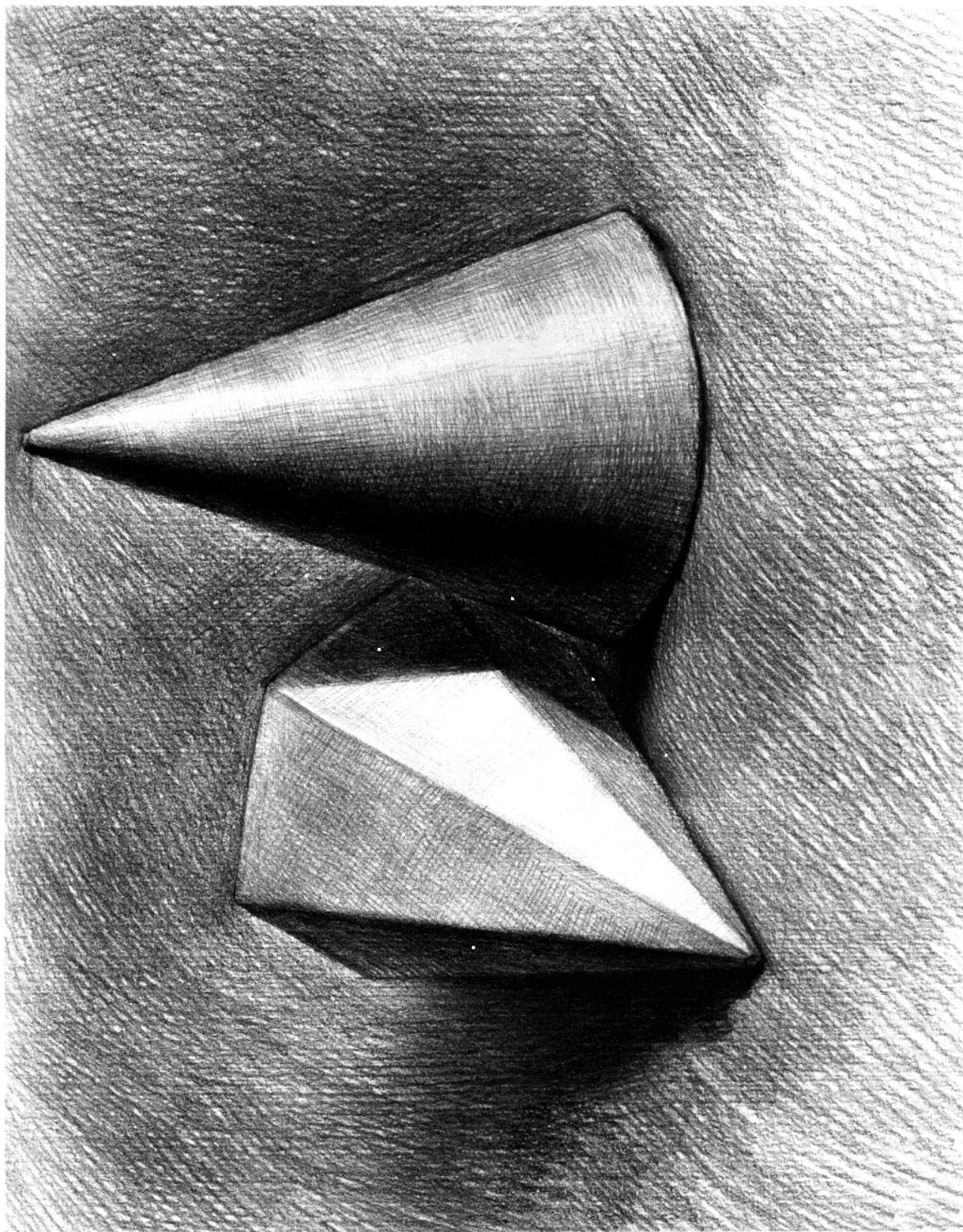
步骤二



步骤三



步骤四



步骤五 调整画面，使几何形体与背景以及几何形体的整体与各部分之间的关系更加和谐，使画面的空间感、体积感和质感表现得更加充分。

圆锥体与六棱锥体组合



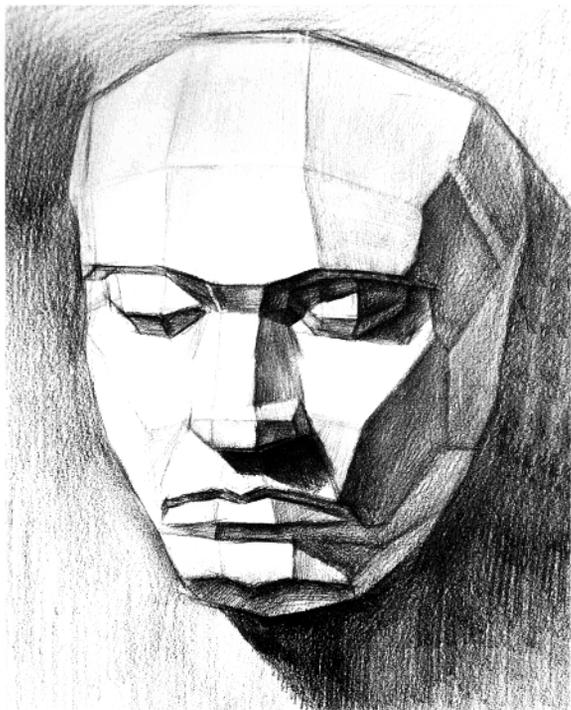
步骤一



步骤二



步骤三



步骤四

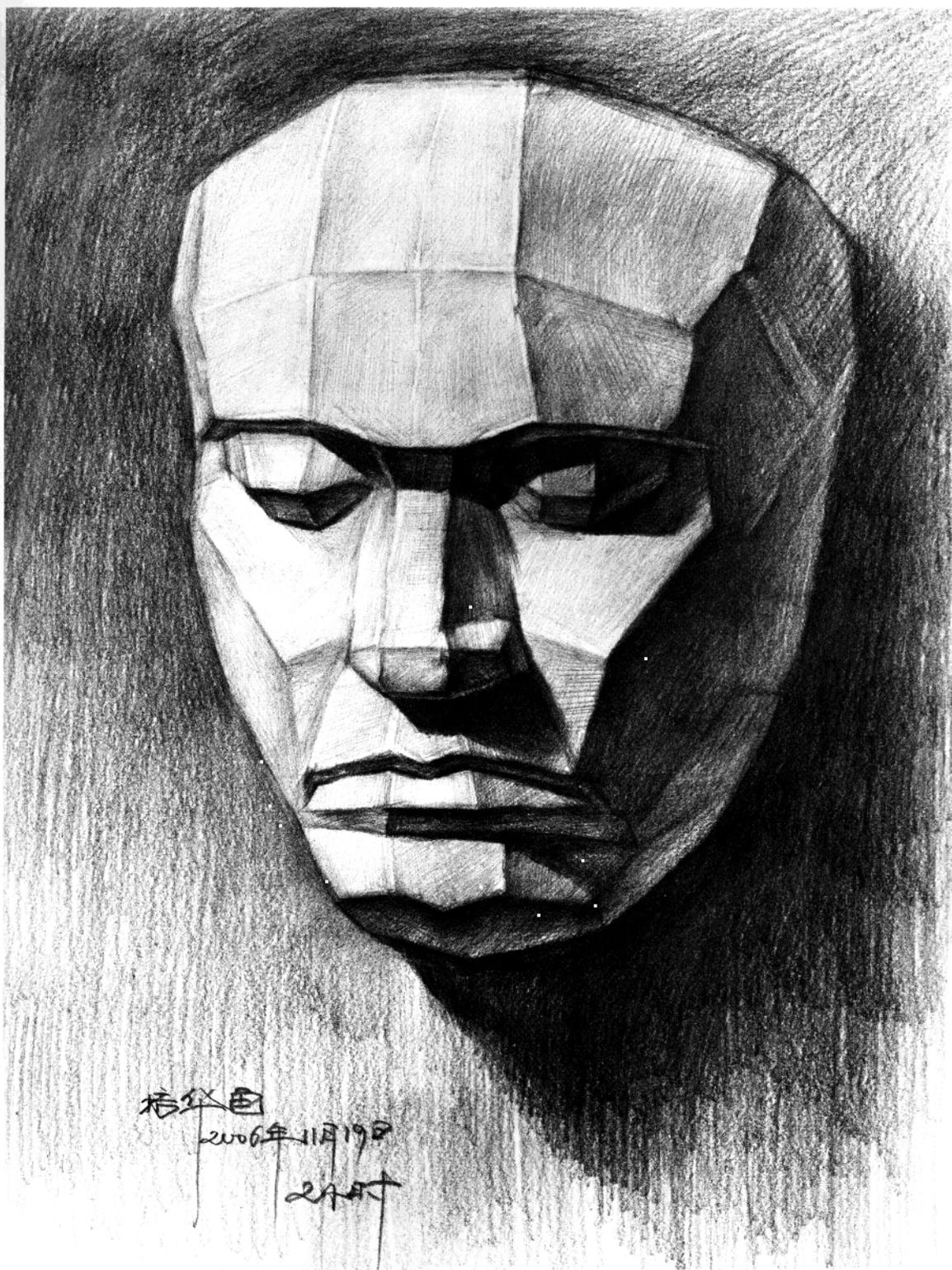
《贝多芬切面像》写生步骤

步骤一 用较为概括的线条确定好切面像的大体轮廓和基本位置，五官的位置以及大的体面转折关系也要表现出来。注意透视和比例的准确性，如果这一步表现得不够严谨，接下来的深入刻画只会陷入表面的涂抹，无法体现切面像的形体特征。

步骤二 从明暗交界线入手，铺出切面像的暗部和投影的大体色调，使切面像的体积感和空间感初步显现出来。

步骤三 在把握好切面像形体特征的基础上，从明暗交界线入手，继续铺出切面像的大体色调，背景色调也要进行适当表现。

步骤四 反复比较形体结构，确定结构比例关系的准确性，然后进行深入刻画，尽量使画面的细节丰富起来。



贝多芬切面像

步骤五 最后进行整体调整，丰富画面的明暗层次，加强切面像的明暗对比和虚实对比。