



网页设计师必读

——页面制作Dreamweaver & CSS

(日)境佑司

著

袁 玥

译

飞思数码产品研发中心 监制



CD-ROM

书中例题+练习题

超值赠送韩国精彩网页模版

● 实例详解Dreamweaver&CSS的使用技巧

● 网页设计制作轻松上手

● 网页设计师的必备手册

WEB DESIGNER
网页设计师
必读



网页设计师必读

——页面制作 Dreamweaver & CSS

(日)境佑司

著

袁 玥

译

飞思数码产品研发中心 监制

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

◎ 内容简介

本书对Dreamweaver 8和CSS进行了详细透彻的讲解，主要内容包括新站点的制作、基本页面的制作、CSS设计的基础、页面的排版、网页站点的发布等网页制作的基础知识，以及有助于拓展思路的网页设计参考知识、网页设计技巧等。

本书通过图文并茂的方式直观地将基础知识具体化，使读者一目了然，学习起来更加轻松。

本书随书光盘内容丰富，包含书中实例源文件、完成样本文件，以及练习和答案，同时奉送超值韩国精彩网页模版。

本书适合从事网页设计相关工作的人员参考学习。

“Quick Master of Web Design DREAMWEAVER8” by Yuji Sakai

copyright © 2006 Yuji Sakai All rights reserved. (ISBN 4-7741-2836-8)

Originally published in Japan by Gijutsu Hyohron Co., Ltd.

本书中文简体版专有出版权由Gijutsu Hyohron Co., Ltd. 授予电子工业出版社，未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

版权贸易合同登记号 图字：01-2007-1375

图书在版编目（CIP）数据

网页设计师必读：页面制作Dreamweaver & CSS /（日）境佑司著；袁玕译.—北京：

电子工业出版社，2007.11

（网页设计师必读）

ISBN 978-7-121-05002-2

I. 网… II. ①境…②袁… III. ①主页制作—图形软件，Dreamweaver 8②主页制作—软件工具，CSS IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字（2007）第139612号

责任编辑：徐 磊

印 刷：北京智力达印刷有限公司

装 订：北京中新伟业印刷有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编：100036

开 本：787×1092 1/16 印张：14.75 字数：377.6千字

印 次：2007年11月第1次印刷

印 数：6 000册 定价：29.80元（含光盘1张）

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：（010）88254888。

质量投诉请发邮件至zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线：（010）88258888。

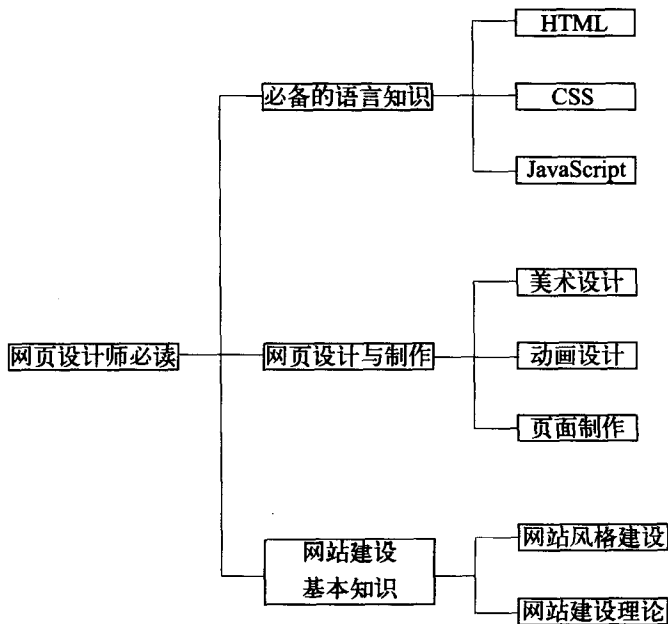
出版说明

随着网络营利模式的不断成熟，网络作为第四媒体的地位逐渐稳固，越来越多的人想投入到这个新兴媒体产业中，网页设计师是其中很重要的一个职位需求。如何让一个门外汉快速成为一名合格的“网页设计师”，是很多读者关心的问题。电子工业出版社飞思数码产品研发中心多年来致力于数码·艺术·设计类图书的策划与研发工作，在针对网页设计人员所应掌握的技能、知识点做了深入的研究与调查之后，推出《网页设计师必读》系列丛书，本丛书专为初级读者、职业院校、社会电脑培训班、自学用户、网页制作相关设计人员，以及网页设计爱好者等量身打造，旨在帮助大家在最短时间内成为合格的“网页设计师”。

成为一名标准的“网页设计师”，需要具备以下技能。

- 精通Photoshop、Flash、Dreamweaver、Fireworks等网页制作开发软件，能熟练设计、制作Flash动画。
- 了解CSS、HTML语言，能够做好前后台的页面与程序的衔接。
有网站设计制作经验，熟悉网站建立流程，能根据不同的网站内容，确定设计的风格（有一定的美术基础）。
- 对网页设计的艺术性和功能性有较深理解，如对色彩的感觉（网页配色），具有出色的艺术设计能力和Web页面表现力。
- 高审美、高创意、想象力丰富、注重细节，对网页布局能合理把握，并了解各类网页设计的概念及趋势。

“网页设计师必读”系列正是以完整的体系覆盖网页设计人员应掌握的上述知识点与技能，体系图如下所示。



● 出版说明

对应上述体系图，本系列图书规划如下。

方向	知识点	书名
基础	网页流程	《网页设计师必读——网页设计基础》
	HTML/CSS等	《网页设计师必读——网页语言基础HTML & CSS》
	JavaScript	《网页设计师必读——网页语言基础JavaScript》
美术设计	页面美术设计基础、Photoshop应用、Photoshop与其他软件	《网页设计师必读——网页美工设计Photoshop》 《网页设计师必读——网页美工设计Photoshop+ImageReady》
	件的混合应用	
动画设计	动画设计基础、Flash应用、	《网页设计师必读——网页动画设计（Swf & Gif动画）》 《网页设计师必读——网页动画设计Flash》
页面制作	ImageReady应用	
	页面制作基础、Dreamweaver应用、Fireworks应用、	《网页设计师必读——页面制作Dreamweaver+Fireworks+Flash》 《网页设计师必读——页面制作
设计与艺术	HTML语言基础	Dreamweaver & CSS》
	设计风格、配色艺术、	《网页设计师必读——设计师谈网页视觉特效》
	页面搭配等	《网页设计师必读——设计师谈网页风格构成》
	理论	《网页设计师必读——设计师谈成功网页设计原则》
	辅助工具书	《网页设计师必读——配色字典》

本系列丛书以体系性强、零起点、注重实用性、强化操作技能、本版外版相结合为特色。

- 案例与理论相辅相成，理论以够用为准，先简单地介绍知识点，然后通过小实例来讲解知识点的用法，突出实用性强的操作技能，保证丛书零起点、实用性强的特色，避免枯燥的理论，从而让读者感受到网页设计的乐趣。
- 通过大量的图表形式，全面系统地针对接触网页设计的初级读者介绍了网页设计基础、网页特性、网页设计与表现、网页设计中所应用的语言，以及设计技巧等方面的知识。使用图表直观鲜明地将基础知识具体化，使读者一目了然。
- 在每章的首页给出本章的内容导读，指导读者有详有略地进行学习。在每章的结尾给出习题（结合每章的重要知识点给出习题），帮助读者检查学习效果。通过分析实例图片来理解知识点，形象直观。
- 每章最后有一个实际操作的练习题，让读者上机实践。
- 本版优秀原创作品与外版精品图书相结合，达到立足本土、结合国际的效果。

正所谓“授人以鱼，不如授人以渔”。一本优秀的图书能够带给读者的不会只是书上教授的知识，更重要的是一些职业方法和职业技巧。我们衷心希望读者能够通过对本丛书的学习，掌握网页设计师的思维方式，从而达到触类旁通、青出于蓝而胜于蓝的效果。我们真心祝愿这套丛书的读者能够全面掌握网页设计的各项主要应用技能，快速成长为一名合格的“网页设计师”。

飞思数码产品研发中心

目 录

Ready

开始网页制作之前	001
----------------	-----

Lesson-1	网页制作的基础知识	002
Lesson-2	掌握网页制作的流程	007
Lesson-3	Dreamweaver的基础知识	013
Lesson-4	Dreamweaver的操作环境	015
Lesson-5	Dreamweaver的基本操作	020
Lesson-6	在开始课程之前	026

Part-1

新站点的制作	029
--------------	-----

Lesson-1	定义站点	030
Lesson-2	构筑站点	036
Lesson-3	制作简单的页面	041
Lesson-4	链接网页	046

Part-2

基本的网页制作	055
---------------	-----

Lesson-1	给新网页加上标题	056
Lesson-2	编辑文章	063
Lesson-3	定义列表	069
Lesson-4	插入图像	076

Part-3

CSS设计的基础	083
----------------	-----

Lesson-1	体验CSS编辑的功能	084
Lesson-2	制作大型方框归纳整体页面	092

CONTENTS

Lesson-3	文本环绕图像设置	106
Lesson-4	确定基本设置	119
Lesson-5	完成网页	132

■ Part-4

页面的段落布局	151
---------------	-----

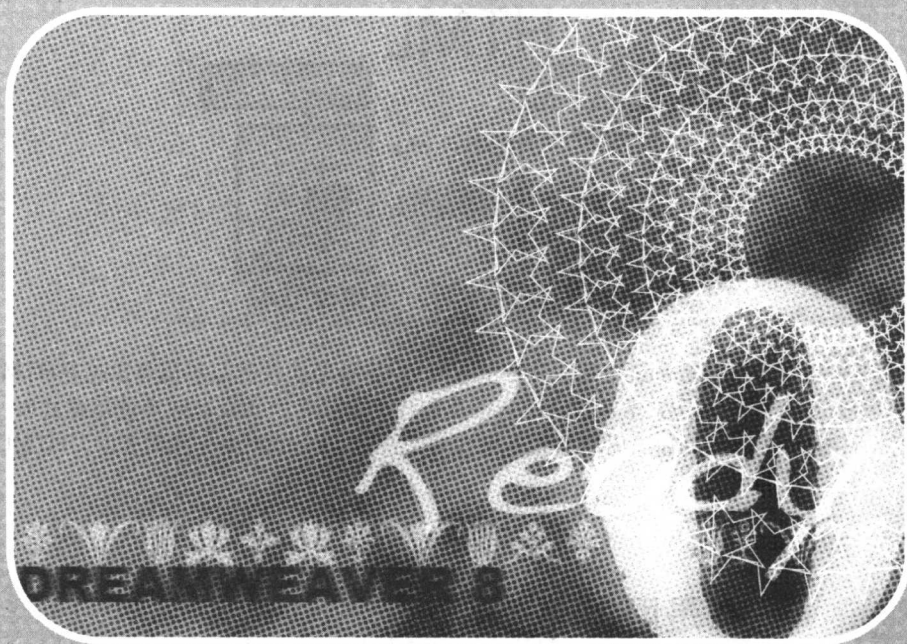
Lesson-1	两段组合的基本布局	152
Lesson-2	两段组合布局的应用	168
Lesson-3	3段组合布局的要点	183
Lesson-4	CSS布局设计的实践	186

■ Part-5

网站的发布	217
-------------	-----

Lesson-1	向网络服务器传送文件	218
Lesson-2	网站的管理	224

开始网页制作之前



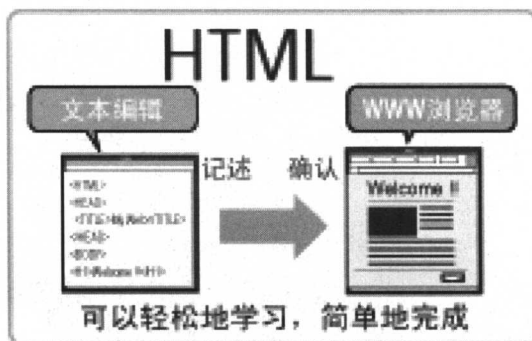
Ready 的要点

在开始实际制作网页之前，首先了解一下网页制作的必要的基础知识和 Dreamweaver 的基础操作等相关内容。此外，我们还需要对本书的学习方法做一个大致了解。

● Lesson-1	网页制作的基础知识	P002
● Lesson-2	掌握网页制作的流程	P007
● Lesson-3	Dreamweaver 的基础知识	P013
● Lesson-4	Dreamweaver 的操作环境	P015
● Lesson-5	Dreamweaver 的基本操作	P020
● Lesson-6	在开始课程之前	P026

Lesson-1

网页制作的基础知识



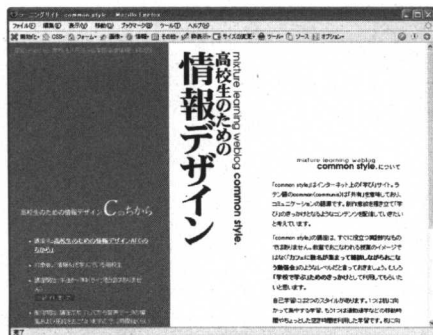
网页是用叫做HTML的语言来表述的。Dreamweaver等程序软件可以不用考虑这些HTML语言，就像在文字处理软件中制作文本一样，进行网页制作。但是网页的设计必须使用样式表（CSS）来表述，所以HTML的相关知识仍然是必不可少的。在这个Lesson中，我们要学习HTML的基础知识。

STEP 01: 什么是网页

●网页是用HTML来表述的

在进入网页制作之前，先学习一下关于网页内容的知识。要浏览网页的话，必然用到叫做“浏览器”的软件。浏览器包括Internet Explorer、Firefox、Netscape、Opera、Safari等很多种类（Internet Explorer在世界上占有率最大）。

在浏览器的显示页面中，选择【显示】→【源文件】或【页面的源文件】后，显示出的文字列表述的窗口就叫做“HTML”。

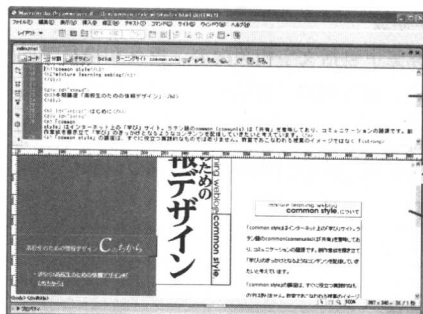


网页的内容是HTML



我们要利用叫做“浏览器”的软件阅读“HTML”语言表述的文本数据。虽然使用Dreamweaver进行直观的编辑文本，但实际上还是在用“HTML”进行表述。虽然在理论上讲，有了Dreamweaver，就算没有HTML的相关知识也可以完成网页的制作，但实际上HTML是绝对不可以轻视的。如果不理解HTML，很多功能将不能正确使用。

此外，在Dreamweaver中还搭载了可以直接编辑HTML的代码查看栏、标签选择器、快捷标签编辑等功能。

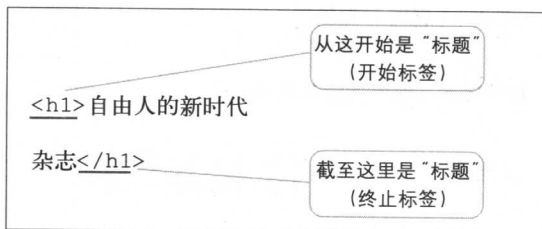
HTML
源文件

预览画面

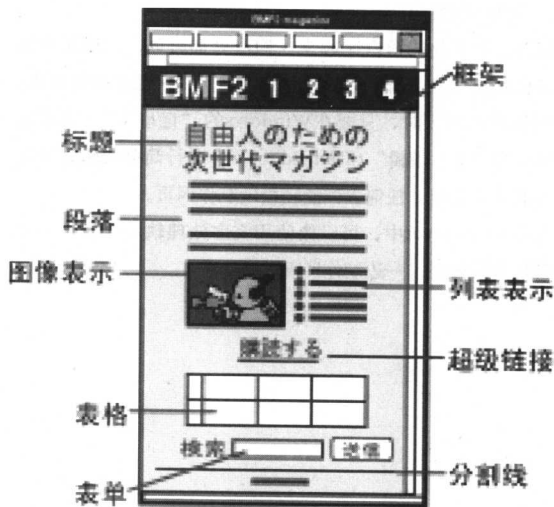
制作时可以看到同步查看HTML的源文件和与其对应的预览画面

●HTML是定义文本构造的东西

HTML (Hyper Text Markup Language) 是将标题、正文、段落、引用等文本结构 (构成文本的“要素”)，用标识分别进行标注设置的语言。各个要素的前面用“开始标签”，后面用“终止标签”分别注释，以明确地说明这个要素的起始和完结位置。



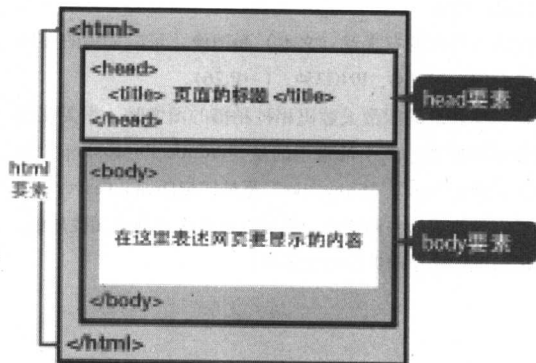
文章的构成要素用符号来标明指定



网页中有各种各样的要素

●HTML文本的基本结构

HTML文本是用各式各样的标签书写成的，其中最基础的是表明其为HTML文本的<html>~</html>标识。在<html>~</html>之中，包含了<head>~</head>和<body>~</body>。而在<head>~</head>内，表述与文本整体有关的信息，这部分不能显示到浏览器中。用Dreamweaver打开新页面，页面标题 (“无题文档”) 或文字代码等的文本信息的一部分已经被设定好了。<body>~</body>是网页显示的内容。



HTML的基本构成

●HTML的基本标签

HTML的基本标签中包括文字相关内容、段落和换行等的布局、图像显示、超级链接、表格、输入栏,以及选择按钮等的表单和框架等。此外,浏览器内还有插件程序和ActiveX管理等扩展功能的组成部分,因此可以实现视频或音频等的播放。

●标签的表述方法

要指定标题和文字样式等要素时,要用标签把指定的表述内容夹在中间表述。这个方法叫做标识(Markup)。

各个要素起始用“开始标签”,完结用“终止标签”来分别指定。此外,有时候还要追加要素相关的附加信息(这部分叫做“属性”)。

HTML和其他的语言比起来,构造更加简单,一般用户也可以轻松掌握,所以在很短时间就达到了很高的普及率。制作简单网页时,只要在Windows的“记事本”,或者是Mac的“文本编辑”(Text Editor)中进行简单编辑,并且安装浏览器时,任何人都能轻松地制作网页。

在Dreamweaver中,可以像使用文字处理软件一样,一边确认显示效果,一边制作HTML。

标题

标题

```
<h1> TEXT </h1>
<h2> TEXT </h2>
<h3> TEXT </h3>
```

显示结果

TEXT
TEXT
TEXT

文字样式

标准

```
<p> TEXT </p>
```

强调

```
<em> TEXT </em>
```

加强

```
<strong> TEXT </strong>
```

显示结果

TEXT
TEXT
TEXT

标签的指定和显示结果

定义放在中间的文本功能的开始标签

需要表述属性时在这里表述

<要素 (属性="属性值")>……

按照要素反映出功能的文本……

</要素>

表示“到此为止该要素完成”含义的终止标签

标签的表述方法

STEP 02: 构成网页的内容

●文章、图像

构成网页外观的有文章(文本)和图像,可以采用的图像格式有GIF、JPEG、PNG3种。(→P.76)。

处理扫描获取的图像或数码相机拍摄的图像时,需要使用图像处理软件,其中最常用的是“Adobe Photoshop”和“Paint Shop Pro”。“Fireworks”是最匹配Dreamweaver,并能够高效使用的一种软件,它可以自动生成高效图像压缩,实现用鼠标动作滚动切换图像等。

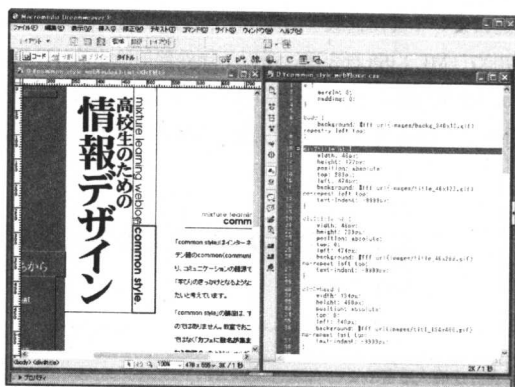


Fireworks中的图像制作

●样式表 (CSS)、JavaScript

制作网页的外观和动态的形式要使用CSS及JavaScript。CSS (Cascading Style Sheets) 被使用在网页的设计中。推荐采用CSS进行网页外观的设定, 而不采用HTML, 它是网页制作中必不可少的。

JavaScript语言具有HTML所不能实现的动态表现和互动功能, 在HTML中可以直接表述 (编程语言和“Java”完全不同)。Dreamweaver中搭载的互动功能, 可以简单地与JavaScript组合。



Dreamweaver中表述的CSS和JavaScript

●视频、音频

标准的浏览器中没有视频和音频功能。可以准备配合浏览器的“辅助程序”, 也可以把“插件程序”或“ActiveX Control”组合到浏览器上, 实现播放功能。Adobe System公司的Flash等就属于在全球范围普及最广的一种扩展技术。辅助程序中包括播放Streaming Video和Audio的Windows Media Player、QuickTime Player、RealPlayer, 以及打开PDF文件的Adobe Reader等。

这些程序都是必须安装的, 所以需要特别留意。比如, 在网页中标明“浏览需使用最新版的Flash Player”的提示或准备相关链接。



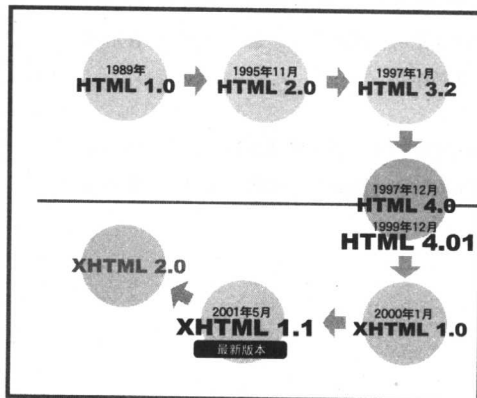
具有Flash视频的网页

STEP 03: XHTML和CSS

●Dreamweaver 8的初始设定是XHTML

Dreamweaver 8如果不改变设定的话, 都用“XHTML 1.0”来表述。软件有多个版本, 在HTML中也有很多的版本。现在 (截至2006年5月) HTML的最新版本是“XHTML 1.1” (本书中采用的是“XHTML 1.0”)。

HTML的版本可以在制作新页面的“新建文档”对话框的“文档类型”中进行调整。



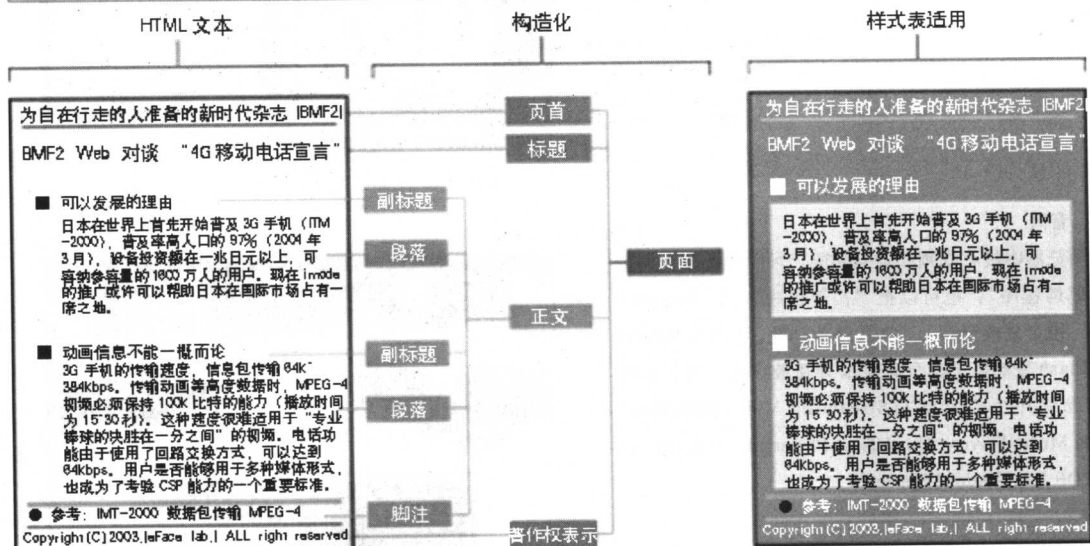
HTML的变迁

●构造用XHTML、设计用CSS

我们建议最好不要用旧版本的HTML来表述新建的网站，今后的网站建设要以XHTML为标准。用Dreamweaver 8制作网页时，将采用XHTML 1.0进行表述，所以不能处理旧版本的HTML。

HTML 3.2等旧版本中有（文字的大小和色彩）、<center>（居中）、（粗体字）等这样决定网页外观的标签，但在XHTML中不能使用。网页设计是通过CSS来执行的。我们可以理解为用HTML进行文本的构造，用CSS进行设计。

用标签表述文本的构造。用样式表进行设计



用HTML表述文本的构造。用样式表进行设计

●Blog的构造和外观也是分开的

Blog凭借它简便的更新功能，被广大的用户所青睐。Blog的结构（HTML）和设计（CSS）也是分离的。现在，Movable Type、Yahoo! Blog、livedoor Blog、FC2BLOG等各种各样的Blog服务陆续登场，改变网页外观的设计模板（在有的Blog中也叫做主题和皮肤）能够简单地变化所有网页外观，是因为它们的构造和外观是分开制作的。

打开Blog的管理画面，就可以看到HTML和CSS的编辑结构（不同的Blog服务中，编辑功能的水平也是不同的）。

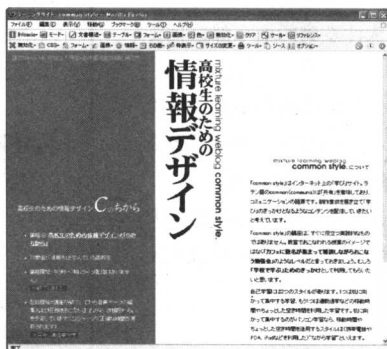
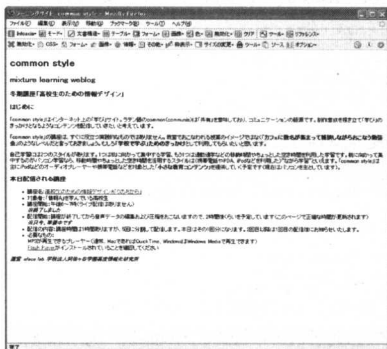


@nifty的Blog服务“cocolog”的管理图像（可以编辑CSS）



Lesson-2

掌握网页制作的流程



作为一个网页设计师来说，最为基础的知识是什么呢？只要具备制作外观（设计）的技能就足够了吗？在本课中我们会在追踪网页制作的整个流程的同时，对设计师的工作内容进行确认。

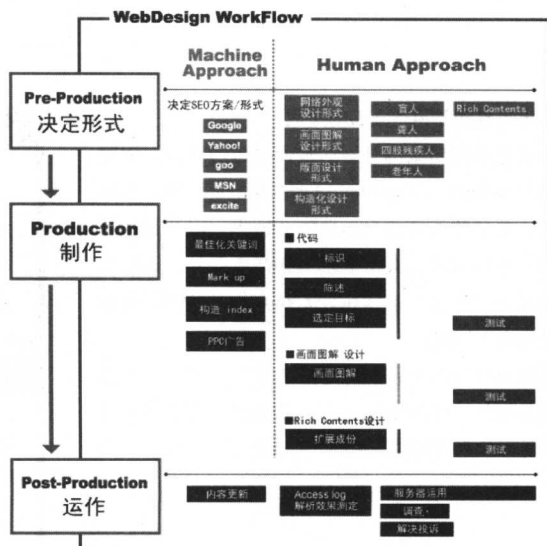
STEP 01: 理解制作的流程

首先要掌握的是网页制作的流程。大致分成如下3步。

- (1) 决定形式
- (2) 制作
- (3) 运营

在选定目标用户（作为对象的阅览者）和阅览环境的同时，能决定网站的结构和设计的是“形式”。根据这个形式进行实际操作的过程叫做“制作”，而其后的“运作”是指网站发布后的更新和日常维护。

Dreamweaver虽是在“制作”步骤中用到的工具，但也可灵活使用在“运作”的部分流程内（更新和补充等）。



网页设计的流程

STEP 02: 网站的策划工作

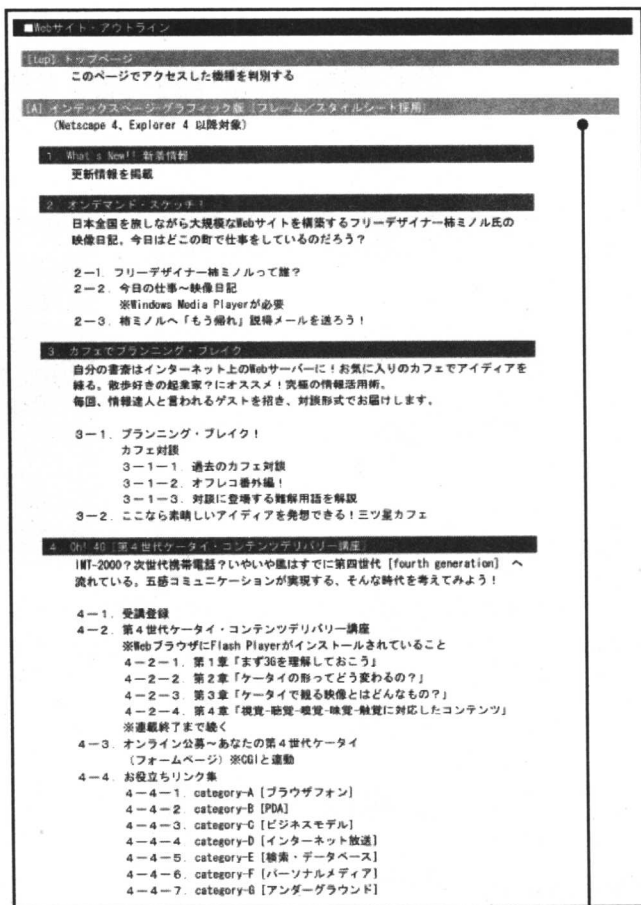
●大纲的制作

为了令网站中的内容看来简洁易懂，首先需要制作网站的大纲。

在开始制作大纲时，不但要把握网站的全貌还要考虑到各个细节的创意。完成大纲后，再把头脑中构思的信息和创意落实到实际视觉表现中，就算是不容易被人注意到的细节部分也要明确地做好。

大纲一般采用阶层构造化的结构图形式。结构构造化指的是，用1-1-1、1-1-2、1-1-3这种台阶状的编号标注方式表现整体的构造结构。

右图中是使用文字处理软件制作的一个网站大纲（Word等高性能的文字处理软件中搭载有大纲的功能）。



op

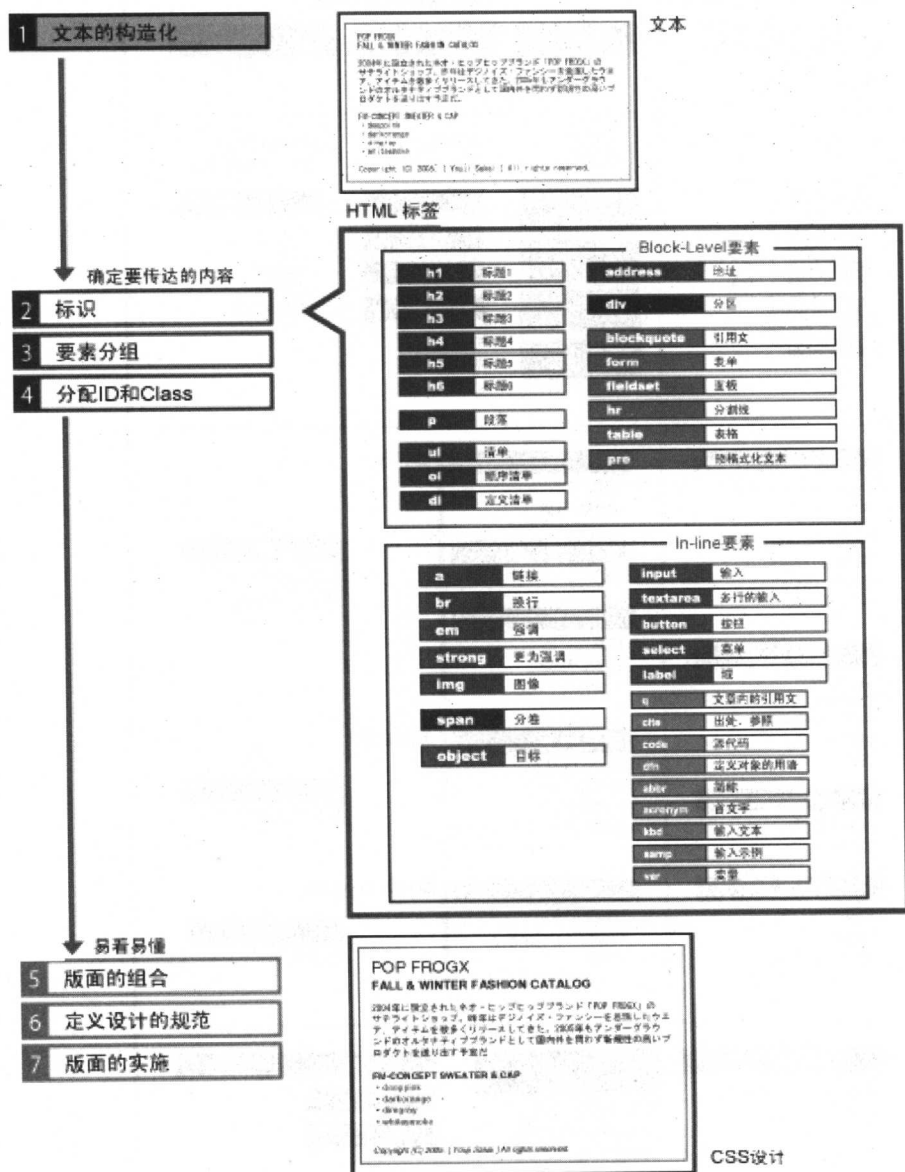


STEP 03: 尝试完成规格说明书

● 确定设计标准的步骤

用具体图像来表现复杂的流程, 可以使人在视觉上把握整个步骤。多个制作者共同完成制作时, 这个图表就显得更为有效了。

比如, 对文本的大标题、中标题、正文的段落、强调、项目(列表)、链接、著作权表示等进行标识(加上标签)时, 就可轻松地制定好大致的目标, 在结构上实现整体统一。在对要素进行分组(归纳全部文章使用同一设计)时, 也同样需要确定“<div>~</div>”的使用方法等规范。这个操作中需要具备HTML、XHTML, 以及CSS的基础知识。



“制作”的设计操作过程