

高等学校公共课计算机规划教材

大学计算机基础 实验教程

李克文 郑立垠 梁玉环 张学辉 编著

<http://www.phei.com.cn>



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

高等学校公共课计算机规划教材

大学计算机基础实验教程

李克文 郑立垠 梁玉环 张学辉 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书是《大学计算机基础》的配套实验教程。本书内容全面,实验案例典型,习题丰富,便于教师备课和学生自学及测评。全书共分8章,每章均由3部分组成:第1部分是学习指导,总结了主教材各章节的学习要点;第2部分是实验指导,针对主教材的各章内容设计了丰富的实验,提供详细的上机指导;第3部分是补充习题,包括单选题、判断题、填空题和综合题。本书提供配套教学网站、习题指导与参考答案和实验素材等相关的教学资源。

本书可作为高等学校非计算机专业计算机公共基础课教材,也可作为计算机等级考试辅导教材和自学参考书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础实验教程 / 李克文等编著. —北京:电子工业出版社, 2007.9

高等学校公共课计算机规划教材

ISBN 978-7-121-05011-4

I. 大… II. 李… III. 电子计算机—高等学校—教材 IV. TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第140727号

责任编辑:王羽佳 冉 哲

印 刷:北京市通州大中印刷厂

装 订:三河市鹏成印业有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编 100036

开 本:787×1092 1/16 印张:13.25 字数:339.2千字

印 次:2007年9月第1次印刷

印 数:5500册 定价:19.90元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

前 言

计算机技术发展迅速,我们已经步入信息时代,计算机的应用领域也越发广泛和深入。系统地学习和掌握计算机知识、具备较强的计算机应用能力已经成为高等学校毕业生获得良好职业生涯的重要前提。

大学计算机基础是高等学校各专业的公共必修课,是第一门计算机课程。本书的作者是多年来在教学第一线从事教学工作的高等学校教师。为了适应当前教学形式的诸多变化,培养拥有熟练计算机应用能力的学生,作者从实用角度出发,以应用为目的,以系统性、实用性和先进性为编写原则编写了本书。本书结构严谨,语言简明扼要、通俗易懂,具有很强的专业性、可操作性和实用性。

本书是《大学计算机基础》的配套实验教程。本书内容全面,实验案例典型,习题丰富,便于教师备课和学生自学及测评。全书共分8章,每章均由3部分组成:第1部分是学习指导,该部分总结了主教材各章节的学习要点,便于学生抓住知识要点系统地学习;第2部分是实验指导,该部分针对与之配套教材的各章内容设计了丰富的实验,提供详细的上机指导,实验内容力求涵盖各章的知识要点、重点和难点,并配有综合性提高实验;第3部分是补充习题,该部分提供了丰富的习题以巩固主教材的知识要点,同时进行了适度的扩展,题型包括单选题、判断题、填空题和综合题。

通过学习本书,你可以:

- 了解主教材各章节的学习要点;
- 通过详细的实验指导,提高计算机操作能力;
- 通过综合性实验,提高分析问题和解决问题的能力;
- 通过丰富的习题,进一步巩固所学知识。

本书可作为高等学校非计算机专业计算机公共基础课教材,也可作为计算机等级考试辅导教材和自学参考书。

本书为使用本书作为教材的教师免费提供教学资源网站、补充习题指导与参考答案和实验素材等相关教学资源,请登录华信教育资源网(<http://www.huaxin.edu.cn>或<http://www.hxedu.com.cn>)下载。本书教学资源网站为<http://dxjsj.hdpu.edu.cn>,索取本书的教学资源网站注册信息请发邮件至 wyj@phei.com.cn。

全书共分为8章,第1、4章由郑立垠编写,第2、3章由李克文编写,第5、7章由梁玉环编写,第6、8章由张学辉编写。全书由郑立垠和于广斌统稿。

本书的编写参考了大量近年来出版的相关技术资料,吸取了许多专家和同仁的宝贵经验,在此向他们表示衷心的感谢。电子工业出版社的王羽佳编辑为本书的出版做了大量工作,在此表示感谢!

由于计算机和信息技术发展迅速,加之作者水平有限,时间仓促,书中难免有不妥之处,敬请读者批评指正。

作 者

2007年7月

目 录

第 1 章 计算机基础知识	(1)
1.1 学习指导	(1)
1.2 实验指导	(1)
1.3 补充习题	(5)
第 2 章 计算机系统	(10)
2.1 学习指导	(10)
2.2 实验指导	(11)
2.2.1 认识微型计算机	(11)
2.2.2 配置微型计算机	(12)
2.2.3 CMOS 的设置	(14)
2.3 补充习题	(18)
第 3 章 Windows XP 操作系统	(23)
3.1 学习指导	(23)
3.2 实验指导	(24)
3.2.1 新建文件和文件夹	(24)
3.2.2 文件和文件夹的基本操作	(26)
3.2.3 打印机的安装	(29)
3.2.4 常用实用程序的使用方法	(32)
3.3 补充习题	(33)
第 4 章 中文办公软件	(39)
4.1 学习指导	(39)
4.2 实验指导	(42)
4.2.1 Word 2003 文档的基本操作	(42)
4.2.2 Word 2003 文档的排版技术	(45)
4.2.3 Word 2003 文档的表格处理	(48)
4.2.4 Word 2003 文档的图文混排	(50)
4.2.5 Excel 2003 工作表的建立与编辑	(52)
4.2.6 Excel 2003 工作表的格式化	(57)
4.2.7 Excel 2003 图表的制作	(60)
4.2.8 Excel 2003 数据管理与分析	(62)
4.2.9 Excel 2003 文档的编排与打印	(65)

4.2.10	PowerPoint 2003 演示文稿的建立	(66)
4.2.11	演示文稿的超级链接与动画技术	(69)
4.3	补充习题	(72)
第 5 章	计算机网络应用	(90)
5.1	学习指导	(90)
5.2	实验指导	(91)
5.2.1	IE 浏览器的使用	(91)
5.2.2	申请免费邮箱	(98)
5.2.3	Outlook Express 的使用	(103)
5.2.4	文件传输 FTP 的使用	(111)
5.2.5	使用 Windows XP 远程桌面系统	(115)
5.2.6	常用网络连接测试工具的使用	(120)
5.3	补充习题	(126)
第 6 章	网页制作与网站发布	(135)
6.1	学习指导	(135)
6.2	实验指导	(137)
6.2.1	创建 HTML 文档	(137)
6.2.2	HTML 标签	(138)
6.2.3	使用 Dreamweaver 制作网页	(143)
6.2.4	IIS 的安装与配置	(144)
6.3	补充习题	(147)
第 7 章	信息检索	(153)
7.1	学习指导	(153)
7.2	实验指导	(154)
7.2.1	Google 搜索引擎的使用	(154)
7.2.2	百度搜索引擎的使用	(164)
7.2.3	北大天网搜索引擎的使用	(170)
7.2.4	CNKI 检索系统检索中文期刊文献资料	(173)
7.2.5	万方数据检索系统	(177)
7.2.6	利用 EI 检索系统检索外文文献	(183)
7.3	补充习题	(186)
第 8 章	常用工具	(190)
8.1	学习指导	(190)
8.2	实验指导	(191)
8.2.1	FlashGet 下载工具的使用	(191)

8.2.2 利用 WinRAR 压缩和解压文件	(194)
8.2.3 Windows 优化大师的使用	(196)
8.3 补充习题	(198)
参考文献	(201)

第1章 计算机基础知识

1.1 学习指导

本章主要介绍计算机的一些常用基础知识。重点介绍了计算机的发展简史及其应用领域,以及各种数制及字符和数值在计算机中的表示方法,目的是让读者了解计算机的起源与发展、计算机的分类、计算机的应用领域,掌握不同进制整数之间相互转换的方法及常用字符的编码方法。

1. 计算机技术概述

本节主要介绍计算机的发展简史及其应用领域。在本节中,主要掌握以下内容。

- ① 计算机的起源,计算机发展的4个阶段及每个阶段的特点,计算机的发展趋势。
- ② 计算机的工作特点。
- ③ 计算机的应用领域。
- ④ 计算机的分类。

2. 计算机中的数制与编码

本节主要介绍各种数制及字符和数值在计算机中的表示。在本节中,主要掌握以下内容。

- ① 数制的概念,二进制数、八进制数、十进制数、十六进制数之间的相互转换。
- ② 字符在计算机内的表示,数字编码、字符编码、汉字编码。

3. 多媒体技术基础

本节主要介绍多媒体的基本知识。在本节中,主要掌握以下内容。

- ① 多媒体技术的概念。
- ② 多媒体数据的特点。
- ③ 多媒体数据压缩的国际标准。

1.2 实验指导

一、实验目的

1. 了解键盘字母的分配结构和录入字符的标准指法,掌握英文字母(大小写)及各种符号的输入方法。
2. 熟练使用鼠标。
3. 了解记事本程序的启动、文件的保存和退出的方法。

二、实验内容

1. 学习正确的上机操作姿势和规范化的指法。
2. 熟悉键盘上按键的区域、主要控制键的作用及使用方法。
3. 熟悉鼠标左右键的功能及使用方法。
4. 启动写字板，使用正确的指法输入英文字母和数字符号。

三、实验步骤

1. 上机操作的正确姿势

- ① 坐在计算机正前方 0.5 米左右的距离处。
- ② 上身挺直，双肩放松，眼睛与计算机显示器屏幕中线持平。
- ③ 双手自然搭在计算机键盘上。

2. 进行文字录入时，手的位置及手指与按键之间的对应关系

提高录入速度的途径和目标之一是实现盲打（即击键时眼睛不看键盘和显示器只看稿纸），为此要求每一根手指所击打的键位是固定的，如图 1-1 所示。



图 1-1 键盘手指按键位置

双手自然搭在键盘上。左手的食指放在 F 键上，依次是中指放在 D 键上，无名指放在 S 键上，小指放在 A 键上；右手食指放在 J 键上，中指放在 K 键上，无名指放在 L 键，小指放在 ; 键上。这 8 个键称为基准键。以 5 键、T 键、G 键、B 键为界，左边（含这 4 个键）由左手控制，右边由右手控制。

(1) 左、右手食指的范围键

H 键、G 键：H 键是右手食指的范围键，G 键是左手食指的范围键，使用这两键时，右手向左平行伸食指，左手向右平行伸食指，击键完毕后立即返回原位。

U 键、R 键：由左手或右手向左食指微斜上伸，击键完毕后立即返回原位。

Y 键、T 键：右手向左上方伸食指击 Y 键，左手向右上方伸食指击 T 键，击键完毕后立即返回原位。

N 键、V 键：右手向左下方伸食指击 N 键，左手向右下方伸食指击 V 键，击键完毕后立即返回原位。

M 键、B 键：右手向右下方伸食指击 M 键，左手向右下方伸食指击 B 键，击键完毕后立即返回原位。

(2) 左、右手中指的范围键

I 键、E 键：右手中指向左微斜上伸出击 I 键，左手中指向左微斜上伸出击 E 键，击键

完毕后立即返回原位。

，键、C键：右手中指向右微斜下伸出击，键，左手中指向右微斜下伸出击C键，击键完毕后立即返回原位。

(3) 左、右手无名指的范围键

。键、X键：右手无名指向右微斜下伸出击O键，左手无名指向右微斜下伸出击X键，击键完毕后立即返回原位。

O键、W键：右手无名指向左微斜上伸出击O键，左手无名指向左微斜上伸出击W键，击键完毕后立即返回原位。

(4) 左、右手小指的范围键

Q键、P键：右手小指向左微斜上伸出击Q键，左手小指向左微斜上伸出击P键，击键完毕后立即返回原位。

Z键、/键：右手小指向右微斜下伸出击Z键，左手小指向右微斜下伸出击/键，击键完毕后立即返回原位。

3. 控制键的使用方法

(1) Shift键（上挡键）

按字母键，输入的是小写字母，按住Shift键的同时按字母键则输入对应字母的大写。对于其他键，按住Shift键的同时按键盘上的键输入的是该键上面的符号。

(2) Caps Lock键（大写字母锁定键）

输入连续多个大写字母时，使用该键锁定。先按Caps Lock键，然后按字母键输入的是大写字母。此时，Shift键与字母键组合输入小写字母。

(3) Tab键（制表键）

敲击一下该键，屏幕上的光标便移动到下一个制表位，一般两个制表位之间默认为8个字符。所以按一下制表键，一般光标移动8个字符。

(4) Esc键

Esc键一般用于作废一个操作或产生一个换码序列。

(5) Return键（回车键）

Return键用于结束当前行的输入，开始一个新行。

(6) BackSpace键（退格键）

按一下该键，光标向左回退一格，并删除原来位置上的字符。

4. 鼠标的操作方法

现代计算机的操作，离不开鼠标。鼠标的工作原理是通过鼠标内的传感器，把鼠标的横向或纵向运动变成数字信号，再通过鼠标前端的连线送到相应的接口，然后由控制程序解释而形成屏幕上指针的移动、选项被选中或其他操作效果。

握鼠标的正确方法是，食指和中指分别自然地放在鼠标的左键和右键上，拇指横向放在鼠标左侧，无名指和小指放在鼠标的右侧，拇指与无名指及小指轻轻握住鼠标，手掌心轻轻贴住鼠标后部，手腕自然垂放在桌面上。

鼠标的左右键的功能如下。

- 单击：移动鼠标，使显示器屏幕上的小图标移到要点击的区域，然后按一下鼠标的左键。

- 双击：移动鼠标，使显示器屏幕上的小图标移到要点击的区域，然后快速按两下鼠标的左键。
- 拖动：移动鼠标，使显示器屏幕上的小图标移到要点击的区域，然后按住鼠标的左键不放，拖着被点击的对象移动。
- 右击：移动鼠标，使显示器屏幕上的小图标移到要点击的区域，然后按一下鼠标的右键。

5. 使用记事本录入英文字母和数字符号

- ① 鼠标单击“开始”按钮，打开“开始”菜单。在“开始”菜单中，鼠标指针指向“程序”，再指向“附件”，在级联菜单中单击“记事本”命令。
- ② 按下 Caps Lock 键，输入英文大写字母 A~Z。按 Enter 键，使光标移到下一行行首。
- ③ 再次按下 Caps Lock 键，设置英文符号的输入状态恢复为“小写”，然后输入英文小写字母 a~z。
- ④ 按 Enter 键，使光标转移到下一行行首，然后输入阿拉伯数字 0~9。
- ⑤ 按 Enter 键，使光标转移到下一行行首，按下 Shift 的同时，按下 0~9 数字键，输入数字键上面的符号，如图 1-2 所示。
- ⑥ 在上面输入过程中，如果输入有错，可按退格键（BackSpace 键）来删除。
- ⑦ 单击“文件”菜单下的“保存”或“另存为”命令，弹出“另存为”对话框，如图 1-3 所示。
- ⑧ 在“保存在”下拉列表框中选择保存位置是“我的文档”文件夹，在“文件名”文本框中输入“lianxi1”，在“保存类型”下拉列表框中选择“文本文档 (*.txt)”然后单击“保存”按钮，则输入的内容被保存到文件 lianxi1.txt 中。
- ⑨ 单击“文件”菜单下的“退出”命令，或单击记事本窗口右上角的“关闭”按钮，关闭并退出记事本窗口。

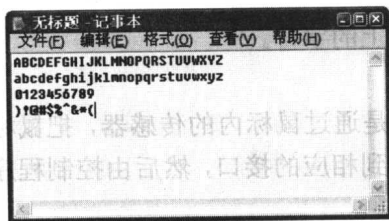


图 1-2 文字输入情况

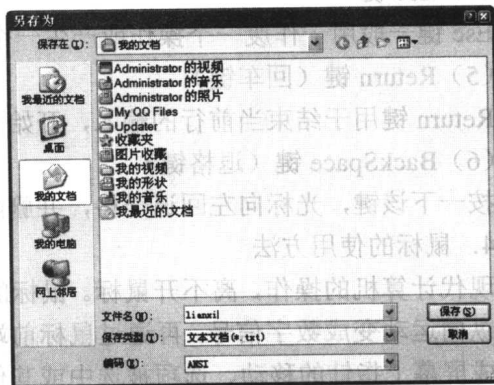


图 1-3 “另存为”对话框

四、实验要求

找一篇包含中英文字符的文章，打开记事本程序，将其录入并以“lianxi2.txt”为文件名保存到桌面上。练习记事本程序的打开与关闭、标准指法，以及英文字母（大小写）、各种常用符号的输入方法。

1.3 补充习题

一、单项选择题

1. 1812 年, 英国数学家巴贝奇 (Babbage) 设计了一种计算机, 用于作三角运算, 这种计算机叫作 ()。
A. 图灵机 B. 差分机 C. 电算器 D. 自动机
2. 为了纪念图灵对计算机科学的重大贡献, 美国计算机协会 (ACM) 设有 (), 每年授予在计算机科学领域作出特殊贡献的人。
A. 美国计算机协会奖 B. 图灵奖
C. 特殊贡献奖 D. 计算机奖
3. 世界上第一台数字电子计算机 ENIAC 于 1946 年在美国的 () 诞生。
A. 斯坦福大学 B. 耶鲁大学
C. 宾夕法尼亚大学 D. 麻省理工学院
4. 计算机问世至今已经历了 4 代, 而划分成 4 代的主要依据是计算机的 ()。
A. 规模 B. 功能 C. 性能 D. 构成元件
5. 当前的计算机一般称为第 4 代计算机, 它所采用的逻辑元器件是 ()。
A. 晶体管 B. 集成电路 C. 电子管 D. 大规模集成电路
6. 计算机当前的应用领域无所不在, 但其应用最早的领域却是 ()。
A. 数据处理 B. 科学计算 C. 人工智能 D. 过程控制
7. 计算机当前的应用领域广泛, 但据统计其应用最广泛的领域是 ()。
A. 数据处理 B. 科学计算 C. 辅助设计 D. 过程控制
8. 最早设计计算机的目的是进行科学计算, 但其主要的都是用于 ()。
A. 科研 B. 军事 C. 商业 D. 管理
9. 美国的第一台电子数字计算机采用的逻辑元件是 ()。
A. 大规模集成电路 B. 集成电路
C. 晶体管 D. 电子管
10. 早期的计算机体积较大、耗能高、速度也较慢, 其主要原因是制约于 ()。
A. 工作水平 B. 元器件 C. 设计水平 D. 原材料
11. 个人计算机属于 ()。
A. 微型计算机 B. 小型计算机 C. 中型计算机 D. 大型计算机
12. 用来表示“计算机辅助设计”的英文缩写是 ()。
A. CAI B. CAM C. CAD D. CAE
13. 计算机的应用范围很广, 下列说法中正确的是 ()。
A. 数据处理主要应用于数值计算
B. 辅助设计是用于计算机进行产品设计和绘图
C. 过程控制只能应用于生产管理
D. 计算机主要用于科学计算

14. 在计算机内部, 数据加工、处理和传送的形式是 ()。
- A. 二进制码 B. 八进制码 C. 十进制码 D. 十六进制码
15. 在计算机应用中, “计算机辅助教育” 的英文缩写为 ()。
- A. CAD B. CAM C. CAE D. CAT
16. 1997 年 5 月 11 日, 与国际象棋棋王卡斯帕罗夫进行比赛的计算机叫 ()。
- A. “IBM” B. “神州” C. “深蓝” D. “DELL”
17. 计算机采用二进制数的最主要理由是 ()。
- A. 符合人们的习惯 B. 易于用电子元器件表示
C. 存储信息量大 D. 数据输入/输出方便
18. 8421 码是一种 () 方案。
- A. 二进制编码 B. 八进制编码
C. 十六进制编码 D. 二-十进制编码
19. 美国标准信息交换代码的英文简称是 ()。
- A. ASCII 码 B. 大五码 C. GB 码 D. 8421 码
20. 下列数字从小到大顺序排列, 正确的是 ()。
- A. 114O, 11101101B, 82D, 5EH
B. 114O, 82D, 5EH, 11101101B
C. 82D, 5EH, 11101101B, 114O
D. 114O, 82D, 11101101B, 5EH
21. 下列 4 组数依次为二进制、八进制和十六进制, 符合要求的是 ()。
- A. 11, 78, 19 B. 12, 77, 15
C. 12, 80, 11 D. 11, 77, 19
22. 在微型计算机中, 应用最普遍的字符编码是 ()。
- A. BCD 码 B. ASCII 码 C. 汉字编码 D. 补码
23. 下列字符中 ASCII 码值最小的是 ()。
- A. A B. a C. f D. Z
24. 已知英文字母 m 的 ASCII 码值为 109, 那么英文字母 p 的 ASCII 码值为 ()。
- A. 111 B. 112 C. 113 D. 114
25. 在 32×32 点阵的字库中, 存储一个汉字的字模信息需要 () 字节。
- A. 128 B. 24 C. 72 D. 32
26. 标准的 ASCII 码是 () 位码。
- A. 16 B. 8 C. 7 D. 32
27. 在存储一个汉字内码的两个字节中, 每个字节的最高位是 ()。
- A. 1 和 0 B. 1 和 1 C. 0 和 1 D. 0 和 0
28. 流水码、音码、形码、音形码属于 () 码。
- A. 汉字输入码 B. 汉字交换码
C. 汉字内码 D. 汉字字型码

29. 大小写字母锁定键是 ()。
- A. Tab B. Ctrl C. Alt D. Caps Lock
30. 键盘上的插入键为 ()。
- A. Ctrl B. Insert C. Alt D. Delete
31. 以下关于多媒体技术的描述中, 错误的是 ()。
- A. 多媒体技术将各种媒体以数字化的方式集中在一起
- B. 多媒体技术是指将多媒体进行有机组合而成的一种新的媒体应用系统
- C. 多媒体技术就是能用来观看的数字电影的技术
- D. 多媒体技术与计算机技术的融合开辟出一个多学科的崭新领域
32. 多媒体一般不包括 () 媒体类型。
- A. 图形 B. 图像 C. 音频 D. 视频
33. 下面各项中, () 不是常用的多媒体信息压缩标准。
- A. JPEG 标准 B. MP3 压缩 C. LWZ 压缩 D. MPEG 标准
34. 下面格式中, () 是音频文件格式。
- A. WAV 格式 B. JPG 格式 C. DAT 格式 D. MIC 格式
35. () 不是多媒体技术的典型应用。
- A. 教育和培训 B. 娱乐和游戏
- C. 视频会议系统 D. 计算机支持协同工作

二、判断题

1. 计算机只能处理数值数据。()
2. 尽管目前的计算机已经发生了重大的变化, 性能也有了惊人的提高, 但其基本结构和原理仍然是采用冯·诺依曼理论。()
3. 英国数学家查尔斯·巴贝奇被世人公认为“计算机之父”。()
4. CAI 是借助计算机进行建筑、服装、计算机、零件、电路等设计工作。()
5. 第3代计算机的逻辑元器件采用了大规模集成电路。()
6. 键盘上的 Ctrl 键必须与其他键同时按下才起作用。()
7. 智能化是指让计算机具有模拟人的感觉和思维过程的能力。()
8. 利用写字板软件, 可以对任何类型的文件进行编辑修改。()
9. 汉字的存储与 ASCII 码一样, 用 1 个字节即可。()
10. 汉字机内码每个字节的最高位是 1, 而西文字符机内码 (ASCII 码) 的最高位是 0。()

三、填空题

1. 计算机的机内数据, 不论是数字、图形、文字、符号、声音等信息, 都是用_____来表示的。
2. 要输入键盘上的上挡字符需要按_____键的同时按下相应的字符键。
3. 计算机辅助教育的英文缩写是_____。
4. 在计算应用中, 英文缩写“AI”表示_____。

5. 第4代计算机的逻辑元器件采用了_____。
6. 计算机的发展趋势表现为巨型化、_____、_____和智能化。
7. 计算机网络是_____与_____相结合的产物。
8. 巨型机的研制水平、生产能力及应用程度已成为衡量一个国家的_____和_____的重要标志。
9. 二进制的进位方法为_____。
10. 多媒体技术的关键特性是信息的多样性、_____和交互性。

四、综合题

1. 键盘使用练习，依次完成下面字符的输入。

(1) 基准键练习

aaa sss ddd fff jjj kkk lll ;;; aaa sss ddd fff jjj kkk lll
 ;;; ggg hhh kkk llll ggg hhh ddd hhhh asdf jkl; asdf jkl;
 jkl; sss jkl; asdaf jklj; hghghg jkl;; asdfg jijask dflks ffllh
 lkdfg as; lfd adsf dg jklh; g asdkjhgf asdf jkl; ghghgh asdf jkl;

(2) 范围键练习

fgfg frgf jhjh juhj fuhg gfhr rhfu jrgh ughr gall fuss gall fusl
 glad fusk fusk half haul haul suds hard suds hardbv luck bush
 dedc decd ii,, ,ii eci, ,cei ki,k edcde edi,icec, ,icdek ikcd k,ki, cd,
 edc,ik ,ik dzod gz/e f/wf tjoz crew oise ywmk /sgh gord od ds
 blot blow move move other

(3) 首字母大写练习

America Argentina Austria Brazil Britain China Canada Egypt England France
 Germany Greece Iceland India Indonesia Italy Japan Korea Russia Malaysia
 Philippines Singapore Spain Sweden Switzerland Thailand Vietnam Asia
 Atlantic Africa America China Europe Geneva Hongkong Macao Taiwan Tibet

(4) 连续大写字母练习

COMPUTER DOS WPS BIOS ENTER BEGIN END OFFSET
 ESC IBM CPU ROM RAM LPT FOR CIF USA AMOUNT
 ATM ENCLOSE FAX TEL JAN FEB MAR APR MAY JUN JUL AUG
 SEP OTC NOV DEC UN GMT WBX LPT OLYMPIC

(5) 纯数字输入练习

4567 7689 00012 6767 5647 3456 7845 1089 1938 1293 8891 9981 3119
 2091 1320 1320 1320 1320 3289 2398 8080 123 4562 6789 1289

(6) 字母、数字混合输入练习

ffrf 4f4 ftf f5f juj j7j jyj j6j 64
 bits on the 65 data 765 it has 64 stories
 ded d3d kik k8k lol l9l l0l sws s2s ;p; ;0; d3d k8k l9l s2s a1a ;0;
 That chapter occupies about 30 pages. We can not sell it under 100 yuan.

(7) 符号键练习

ffrf f4ff f\$ff %ff f5fff f% j&jj jj&j jj7j jjuj jjyjj jj6j jjyj jj^j kikk k8kk k*kk

dedd d3dd d#dd d3dd dedd d3d# llol ll9l ll()ss@s ;p;p A!a1

The Huanghe River & the Changjiang River

He earns \$70 each week , A draft for US\$ 500.

Invoice #1098 247 Green street \$18.2 bill 50% checks

2. 使用键盘，输入一段英文文章。

第2章 计算机系统

2.1 学习指导

本章主要介绍计算机系统的组成、工作原理及性能评价指标。重点介绍了微型计算机硬件的组成,配件的选购,以及软、硬件的安装,目的是让读者了解微型计算机的组成和基本工作原理,并掌握微型计算机配件的选购知识,能够独立完成DIY组装微型计算机的工作。

1. 计算机的硬件系统

一个完整的计算机系统由硬件系统和软件系统两部分组成,本节主要介绍计算机硬件系统的主要组成部分。在本节中,主要掌握以下内容。

- ① 计算机硬件系统的五大功能部件:运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备。
- ② 计算机硬件系统各主要功能部件的功能及组成关系。
- ③ 了解典型的输入、输出设备。

2. 计算机的软件系统

一个软件系统通常包含大量独立的程序、用于设置这些程序的配置文件、系统文档、用户文档,以及该系统所包含软件的升级、更新的站点等。本节主要介绍计算机软件系统的基本概念及典型的软件系统。在本节中,主要掌握以下内容。

- ① 软件、软件系统的概念。
- ② 系统软件、应用软件的概念和区别。
- ③ 典型的系统软件及其特点。
- ④ 计算机硬件、软件与用户的关系。

3. 计算机的工作原理

目前,计算机的基本体系结构仍采用1946年美籍匈牙利科学家冯·诺依曼(John von Neumann)提出的数字计算机设计的基本思想,即存储程序工作原理。在本节中,主要掌握以下内容。

- ① 指令、指令系统及程序的概念。
- ② 冯·诺依曼提出的存储程序工作原理。
- ③ 计算机的工作过程。

4. 微型计算机

微型计算机应用广泛,深入到生活的各个领域,对现代生活、学习、办公等方面都产生