

21世纪高职高专计算机规划教材

计算机应用基础上机指导与习题集

徐也可 柏万里 吴媛 主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

21 世纪高职高专计算机规划教材

计算机应用基础上机指导与习题集

徐也可 柏万里 吴 媛 主编
张 红 滕荣华 副主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是与《计算机应用基础》及《计算机基础》教科书配套使用的上机实验指导用书,是编者多年教学实践经验的总结。全书共分10章,每章大体由单项选择题、多项选择题、上机操作和参考答案四部分组成。

本书内容丰富,实验翔实,在实验中还提供了综合实验的例子,不仅可以作为《计算机应用基础》的配套教材,帮助学生进行上机实验,还可以作为计算机培训班的培训教材,是初学者的得力帮手。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础上机指导与习题集 / 徐也可, 柏万里,
吴媛主编. —北京: 中国铁道出版社, 2007. 8

21 世纪高职高专计算机规划教材

ISBN 978-7-113-08062-4

I. 计… II. ①徐…②柏…③吴… III. 电子计算机—高等学校: 技术学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 125279 号

书 名: 计算机应用基础上机指导与习题集

作 者: 徐也可 柏万里 吴 媛 等

出版发行: 中国铁道出版社 (100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 曹莉群

责任编辑: 杨 勇

封面设计: 付 巍

封面制作: 白 雪

责任校对: 刘 洁

印 刷: 北京鑫正大印刷有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 16 字数: 373 千

版 本: 2007 年 8 月第 1 版 2007 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000 册

书 号: ISBN 978-7-113-08062-4/TP·2420

定 价: 26.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前 言

计算机基础课程具有自身的特点，它有着极强的实践性。而学习计算机很重要的一点就是实践，通过实际上机的演练，加深对计算机基础知识、基本操作的理解和掌握，因此，上机实验是学习计算机基础课程的重要环节。为此，我们编写了《计算机应用基础上机指导与习题集》，该书是《计算机应用基础》一书的配套实验教材，同时也可以与其他计算机基础教科书配合使用。

《计算机应用基础上机指导与习题集》与《计算机应用基础》的内容相对应，共包括 10 章内容，除介绍基础理论的章节外，大部分的章节都安排了大量的上机实验，其中第 3 章 Windows 2000 上机操作有七个实验；第 4 章 Word 2000 上机操作有七个实验；第 5 章 Excel 2000 上机操作有八个实验；第 6 章 PowerPoint 2000 上机操作有三个实验；第 9 章因特网应用基础有五个实验；第 10 章使用 FrontPage 制作网页有三个实验。此外，在每章还安排了大量的单项选择题和多项选择题，并给出了参考答案，这样，可以帮助学生加深对基本概念的理解。

本书的作者长期从事计算机基础课的教学工作，有着丰富的教学经验。为了实现理论联系实际，达到良好的教学效果，作者精心选择了实验的例题和内容，并与教材各章相呼应，以方便教师有计划、有目的地安排学生上机操作，从而达到事半功倍的教学效果。为引导初学者顺利地掌握计算机基本操作，在实验范例中给出了操作的详细步骤，并对规律性或常规性的操作进行了归纳，使读者不仅掌握基本操作，还能够对整个类型的操作获得整体的认识。另外，在实验中，还提供了一些接近实际操作要求或直接取自实际应用的较为完整的综合实验例子，教师可以以这些综合实验为范本，进行章节的总结或测验。教师若能配合《计算机应用基础》教材，有计划地按本书要求安排上机实验，一定能迅速提高学生的实际操作能力。

本书由徐也可、柏万里、吴媛主编，并负责全书的总体策划与统稿、定稿工作，张红、滕荣华任副主编。

由于时间仓促和编者水平所限，书中难免有疏漏和不足之处，敬请各位专家、读者不吝批评指正。

编 者

2007 年 6 月

目 录

第 1 章 信息技术基础知识	1
1.1 单项选择题.....	1
1.2 多项选择题.....	4
1.3 参考答案.....	7
第 2 章 微型计算机基础知识	9
2.1 单项选择题.....	9
2.2 多项选择题.....	14
2.3 参考答案.....	21
第 3 章 Windows 2000 上机操作	23
3.1 单项选择题.....	23
3.2 多项选择题.....	31
3.3 上机操作.....	37
实验一 中文 Windows 2000 的启动与退出	37
实验二 键盘操作与指法练习.....	39
实验三 Windows 2000 的基本操作	47
实验四 Windows 2000 的文件管理	53
实验五 运行程序和打开文档.....	57
实验六 定制用户的工作环境.....	60
实验七 Windows 2000 的综合练习	65
3.4 参考答案.....	67
第 4 章 Word 2000 上机操作.....	68
4.1 单项选择题.....	68
4.2 多项选择题.....	71
4.3 上机操作.....	73
实验一 Word 2000 的基本操作	73
实验二 文档的编辑	78
实验三 字符段落格式设置.....	84
实验四 页面格式设置及打印.....	89
实验五 表格制作	93
实验六 图形功能	98
实验七 Word 2000 的综合练习	108
4.4 参考答案.....	113
第 5 章 Excel 2000 上机操作.....	114
5.1 单项选择题.....	114
5.2 多项选择题.....	118

5.3	上机操作.....	120
	实验一 启动 Excel 2000 及工作簿文件的操作.....	120
	实验二 Excel 2000 工作表的编辑与计算.....	125
	实验三 Excel 2000 工作表的格式化.....	132
	实验四 创建图表	137
	实验五 Excel 2000 数据库的操作.....	144
	实验六 Excel 2000 的综合练习（一）	152
	实验七 Excel 2000 的综合练习（二）	154
	实验八 Excel 2000 的综合练习（三）	156
5.4	参考答案.....	160
第 6 章	PowerPoint 2000 上机操作	161
6.1	单项选择题.....	161
6.2	多项选择题.....	163
6.3	上机操作.....	166
	实验一 启动 PowerPoint 并创建演示文稿	166
	实验二 PowerPoint 2000 的基本操作	170
	实验三 PowerPoint 2000 的高级操作	178
6.4	参考答案.....	183
第 7 章	多媒体技术的应用	184
7.1	单项选择题.....	184
7.2	多项选择题.....	186
7.3	参考答案.....	189
第 8 章	计算机网络概述.....	190
8.1	单项选择题.....	190
8.2	多项选择题.....	197
8.3	参考答案.....	200
第 9 章	因特网应用基础.....	202
9.1	单项选择题.....	202
9.2	多项选择题.....	206
9.3	上机操作.....	208
	实验一 Internet 的浏览	208
	实验二 Internet 的信息检索	213
	实验三 Internet 的文件传输	217
	实验四 通过 Internet 收发 E-mail	220
	实验五 接入 BBS	223
9.4	参考答案.....	225
第 10 章	使用 FrontPage 制作网页.....	226
10.1	单项选择题.....	226

10.2 多项选择题.....	228
10.3 上机操作.....	229
实验一 熟悉 HTML 和 FrontPage 2000 的基本操作	229
实验二 利用 FrontPage 2000 制作简单网页	234
实验三 FrontPage 2000 的综合应用实例	238
10.4 参考答案.....	245

第1章 信息技术基础知识

1.1 单项选择题

1. 现代社会发展的三大支柱是能源、材料和_____。
A. 信息 B. 数据 C. 信息技术 D. 消息
2. 下面关于信息的定义, 不正确的是_____。
A. 信息是能够用来消除或减少不确定性的东西
B. 信息是控制系统进行调节活动时, 与外界相互作用、相互交换的内容
C. 信息是事物运动的状态和状态变化的方式
D. 信息就是指消息、情报、资料、信号
3. 信息是一些抽象符号, 必须内含于一定的物质之中, 如一段音乐可以通过唱片、磁带和CD激光唱盘等表示出来, 这说明了信息具有_____特性。
A. 社会性 B. 时效性 C. 转载性 D. 能动性
4. 信息技术的根本目标是_____。
A. 获取信息 B. 利用信息
C. 生产信息 D. 提高或扩展人类的信息能力
5. 信息技术指的是_____。
A. 获取信息的技术
B. 利用信息的技术
C. 产生信息的技术
D. 人类开放和利用信息资源的所有方法和手段的总称
6. 信息技术的发展经历了_____发展时期。
A. 二个 B. 三个 C. 四个 D. 五个
7. 信息系统一般包括数据处理系统、决策支持系统、办公自动化系统和_____。
A. 操作系统 B. 数据库系统 C. 管理信息系统 D. 情报检索系统
8. 一个完整的办公自动化系统含有信息采集、信息加工、信息传输和_____四个基本环节。
A. 信息保存 B. 信息删除 C. 信息提取 D. 信息压缩
9. 信息技术主要包括传感技术、通信技术、缩微技术和_____。
A. 工业技术 B. 高新技术 C. 遥控技术 D. 计算机技术
10. 目前在信息处理技术中起中坚作用的是计算机技术和_____等。
A. 人工智能技术 B. 多媒体技术 C. 计算机网络技术 D. 无线通信技术
11. 信息高速公路由_____个基本要素组成。
A. 二 B. 三 C. 四 D. 五

12. 黑客入侵计算机最常用的手段是_____。
A. 占据系统的内存 B. 占据系统的 CPU
C. 获得超级用户口令 D. 获得应用程序的使用权
13. 信息化社会不仅包括社会的信息化, 同时还包括_____。
A. 工厂自动化 B. 办公自动化 C. 家庭自动化 D. 上述三项
14. 保证信息安全的措施有: 防病毒系统、身份认证、数据加密/解密、访问控制和_____。
A. 网络安全 B. 数据安全 C. 数字签名 D. 存储系统安全
15. 关于进位计数制的描述, 正确的是_____。
A. B、D、H、O 分别代表二、八、十、十六进制数
B. 十进制数 100 用十六进制数可表示为(100)₁₆
C. 在计算机内部也可以用八进制数和十六进制数表示数据
D. 十六进制数 AEH 转换成二进制无符号数是 10101110B
16. 把十进制数 215 转换成二进制数, 结果为_____。
A. 10010110B B. 11011001B C. 11101001B D. 11010111B
17. 把二进制数 1011 转换成十进制数, 结果为_____。
A. 12 B. 7 C. 8 D. 11
18. 下列一组数中最小的数是_____。
A. 10010001B B. 157D C. 137O D. 10AH
19. 二进制 8 位能表示的数用十六进制表示的范围是: _____。
A. 07H~7FFH B. 00H~0FFH C. 10H~0FFH D. 20H~200H
20. 24×24 汉字点阵字库中, 表示一个汉字字形需要_____个字节。
A. 24 B. 48 C. 72 D. 32
21. 计算机的存储容量常用 KB 为单位, 这里 1KB 表示_____。
A. 1 024 个字节 B. 1 024 个二进制信息位
C. 1 000 个字节 D. 1 000 个二进制信息位
22. 基本 ASCII 码是字符编码, 这种编码用_____个二进制位表示一个字符。
A. 8 B. 7 C. 10 D. 16
23. 基本 ASCII 码可以表示_____种字符。
A. 255 B. 256 C. 127 D. 128
24. BCD 码是专门用二进制数表示_____的编码。
A. 字母符号 B. 数字字符 C. 十进制数 D. 十六进制数
25. 最常用的 BCD 码是 8421 码, 它用_____位二进制数表示一位十进制数。
A. 1 B. 2 C. 4 D. 8
26. 国标码 (GB 2312—1980) 是_____的标准编码。
A. 汉字输入码 B. 汉字字型码 C. 汉字机内码 D. 汉字交换码
27. 输入汉字时所采用的编码是_____。
A. 汉字国标码 B. 汉字机内码 (内码)
C. 汉字输入码 (外码) D. 汉字字形码

28. 汉字在计算机系统内部进行存储、加工处理和传输所采用的编码是_____。
 - A. 汉字国标码
 - B. 汉字机内码（内码）
 - C. 汉字输入码（外码）
 - D. 汉字字形码
29. 汉字在屏幕上显示或在打印机上输出所采用的编码是_____。
 - A. 汉字国标码
 - B. 汉字机内码（内码）
 - C. 汉字输入码（外码）
 - D. 汉字字形码
30. 实现汉字字形表示的方法，一般可分为_____两大类。
 - A. 点阵式与矢量式
 - B. 点阵式与网络式
 - C. 网络式与矢量式
 - D. 矢量式与向量式
31. 汉字处理系统中的字库文件用来解决_____问题。
 - A. 使用者输入的汉字在机内的存储
 - B. 输入时的键位编码
 - C. 汉字识别
 - D. 输出时转换为显示或打印字模
32. 若一台计算机的字长为4个字节，这意味着它_____。
 - A. 能处理的数值最大为4位十进制数9999
 - B. 能处理的字符串最多为4个英文字母组成
 - C. 在CPU中作为一个整体加以传送处理的代码为32位
 - D. 在CPU中运行的结果最大为2的32次方
33. 为在计算机中正确表示有符号的数，通常规定最高位为符号位，并用_____表示正数。
 - A. +
 - B. -
 - C. 0
 - D. 1
34. 定点整数的小数点约定在_____。
 - A. 符号位之后
 - B. 符号位之前
 - C. 最低位右边
 - D. 最低位前边
35. 如下几类数中，不能直接用浮点数表示的是_____。
 - A. 纯小数
 - B. 负整数
 - C. 分数
 - D. 第一小数位是0的数
36. 计算机病毒是指_____。
 - A. 编写有错误的计算机程序
 - B. 设计不完善的计算机程序
 - C. 已被破坏的计算机程序
 - D. 以危害系统为目的的特殊计算机程序
37. 计算机病毒不具有_____。
 - A. 寄生性和传染性
 - B. 潜伏性和隐蔽性
 - C. 自我复制性和破坏性
 - D. 自行消失性和易防范性
38. 计算机每次启动时被运行的计算机病毒称为_____病毒。
 - A. 恶性
 - B. 良性
 - C. 引导型
 - D. 定时发作型
39. 为预防计算机病毒的侵入，应从_____方面采取措施。
 - A. 管理
 - B. 技术
 - C. 硬件
 - D. 管理和技术
40. 防病毒软件_____所有病毒。
 - A. 是有时间性的，不能消除
 - B. 是一种专门工具，可以消除
 - C. 有的功能很强，可以消除
 - D. 有的功能很弱，不能消除
41. 为了防止已存有信息的软盘感染病毒，应该_____。
 - A. 保护软盘清洁
 - B. 不要把此软盘与有病毒的软盘放在一起
 - C. 进行写保护
 - D. 定期对软盘进行格式化

42. 下面关于计算机病毒描述正确的是_____。
- A. 计算机病毒是程序, 计算机感染病毒后, 可以找出病毒程序, 进而清除它
B. 只要计算机系统能够使用, 就说明没有被病毒感染
C. 只要计算机系统的工作不正常, 一定是被病毒感染了
D. 软磁盘写保护后, 使用时一般不会被感染上病毒
43. 下面列出的计算机病毒传播途径, 不正确的是_____。
- A. 使用来路不明的软件
B. 通过借用他人的软盘
C. 机器使用时间过长
D. 通过网络传输
44. 下列有关计算机病毒的说法中, _____是错误的。
- A. 游戏软件常常是计算机病毒的载体
B. 用杀毒软件将一张软盘杀毒之后, 该软盘就没有病毒了
C. 尽量做到专机专用或安装正版软件, 是预防计算机病毒的有效措施
D. 计算机病毒在某些条件下被激活之后, 才开始起干扰和破坏作用
45. 计算机病毒的特点是_____。
- A. 传染性、潜伏性和安全性
B. 传染性、潜伏性和破坏性
C. 传染性、破坏性和易读性
D. 传染性、安全性和易读性
46. 我国将计算机软件的知识产权列入_____权保护范畴。
- A. 专利
B. 技术
C. 合同
D. 著作

1.2 多项选择题

1. 人类社会赖以生存的三大要素是_____。
- A. 物资
B. 能源
C. 信息
D. 粮食
2. 信息技术的核心技术是_____。
- A. 计算机技术
B. 通信技术
C. 网络技术
D. 微电子技术
3. 下面是关于信息的描述, 正确的是_____。
- A. 作为日常用语, 信息一般指音讯和消息
B. 信息是由信息源发出的被使用者接收和理解的各种信号
C. 信息只有经过加工、取舍和组合, 并通过一定的形式表现出来才真正具有实用价值
D. 信息的获取和使用均离不开社会
4. 同一信息多次被传递给多个不同的信息接收者, 说明信息具有_____特性。
- A. 时效性
B. 能动性
C. 不灭性
D. 共享性
5. 信息按状态一般可分为_____。
- A. 动态信息
B. 静态信息
C. 自然信息
D. 人生信息
6. 信息在现代社会中的主要作用有_____。
- A. 认知作用
B. 管理作用
C. 控制作用
D. 交流与娱乐作用
7. 信息技术的发展经历了_____发展阶段。
- A. 以人工为主要特征的古代信息技术阶段
B. 以电信为主要特征的近代信息技术阶段

- C. 以网络为主要特征的现代信息技术阶段
D. 以全光交换和卫星通信为主要特征的未来信息技术阶段
8. 下面关于信息技术的描述, 正确是_____。
- A. 传感技术延伸了人的感觉器官收集信息的功能
B. 通信技术延伸了人的神经系统传递信息的功能
C. 计算机技术延伸了人的思维器官处理信息和决策的功能
D. 缩微技术在信息技术中处于从属地位
9. 信息技术除了具有数字化、网络化特征外, 还具有_____特征。
- A. 高速化 B. 智能化 C. 个人化 D. 集成化
10. 信息病毒是信息技术对社会产生的最典型的负面影响, 除此之外产生的负面影响还有_____。
- A. 信息渗透 B. 信息犯罪 C. 信息污染 D. 信息泛滥
11. 下面关于信息化社会基本特征的描述, 正确的有_____。
- A. 信息、知识和智力日益成为社会发展的决定力量
B. 信息技术、信息产业和信息经济日益成为科技、经济及社会发展的主导因素
C. 信息劳动者、脑力劳动者和知识分子的作用日益增大
D. 信息网络成为社会发展的基础设施
12. 关于计算机的编码知识, 正确的有_____。
- A. 计算机不能直接识别十进制数, 但能直接识别二进制数和十六进制数
B. 基本 ASCII 码是字符编码
C. 一个 ASCII 码由 7 位二进制数构成
D. 用 8421 编码表示十进制数时, 一个十进制数位由 4 位二进制数表示
13. 关于计算机的编码知识, 正确的有_____。
- A. 一个基本 ASCII 码由 8 位二进制数组成
B. BCD 码是用二进制数表示十进制数的编码
C. 十进制数 5 813 的 8421 码是 0101100000010011
D. 计算机能识别 BCD 码, 但不能识别 ASCII 码
14. 关于计算机的编码知识, 正确的有_____。
- A. 引入十六进制数可以简化二进制数的表示, 一般计算机并不能直接识别它
B. ASCII 码是符号编码, 基本码规定用 8 位或 16 位二进制数组成
C. 当用 BCD 码表示十六进制数时每位十六进制数用 4 位二进制数表示
D. 一般机器不能直接识别十进制数, 要把它转换成二进制数进行处理
15. 关于国标码, 正确的有_____。
- A. 国标码的代号是 GB 2312—1980 B. 共收录汉字与图形符号 7 000 多个
C. 一级汉字库有 3 700 多个汉字 D. 图形符号有 1 000 多个字
16. 下面是关于国标码的描述, 正确的有_____。
- A. 国标码中规定了信息交换用 6 763 个汉字和 682 个非汉字符号的代码
B. 6 763 个汉字按其使用频度、组词能力用途大小分成一级常用汉字 3 755 个和二级常用汉字 3 008 个

- C. 国标码和区位码一一对应
D. 国标码又称交换码
17. 在计算机中全面完整地表示一个机器数应考虑的因素有_____。
A. 机器数表示数据的范围 B. 机器数的符号
C. 小数点的位置 D. 机器数的字长
18. 对计算机中的有符号数, 其符号的表示方法为_____。
A. 符号位为“0”表示正数 B. 符号位为“1”表示正数
C. 定点数通常最高位为符号位 D. 浮点数的尾数符号代表整个数据的符号
19. 计算机中小数点的表示方法是_____。
A. 定点小数的小数点定在符号位的后边
B. 浮点数的小数点定在尾数符号位的后边
C. 定点数的小数点占用一个二进制位
D. 浮点数的小数点也占用一个二进制位
20. 关于计算机中浮点数组成的说法正确的有_____。
A. 由阶符、阶码、尾符和尾码组成 B. 尾数可以是纯小数也可以是整数
C. 尾数符号代表整个数值的符号 D. 阶码一般是纯小数
21. 信息安全的根本目标是_____。
A. 使信息资源不受外来的威胁和侵害
B. 使社会信息化状态不受外来的威胁和侵害
C. 使信息实体不受外来的威胁和侵害
D. 使信息技术体系不受外来的威胁和侵害
22. 信息入侵者, 都是通过攻击信息的完整性、可用性和_____来达到目的的。
A. 保密性 B. 开放性 C. 可控性 D. 自由性
23. 信息的实体安全主要包括_____。
A. 环境安全 B. 网络安全 C. 设备安全 D. 媒体安全
24. 信息的运行安全采取的主措施有_____。
A. 风险分析 B. 审计跟踪 C. 备份与恢复 D. 应急
25. 信息资产安全除了操作系统安全、数据库安全及网络安全外, 还包括_____。
A. 病毒防护 B. 访问控制 C. 加密 D. 鉴别
26. 文件类型的计算机病毒通常容易感染带有_____扩展名的文件。
A. txt B. doc C. exe D. com
27. 按寄生方式分类, 计算机病毒的类型有_____。
A. 文件型 B. 引导型 C. 操作型 D. 复合型
28. 关于计算机病毒的知识, 正确的有_____。
A. 计算机病毒是能够自身复制, 且有破坏作用的计算机程序
B. 使用病毒检测软件, 就可有效地预防各种病毒的侵入
C. 计算机病毒可以通过计算机网络传播
D. 所有计算机病毒都能破坏磁盘上的数据和程序

29. 关于计算机病毒的知识, 正确的有_____。
- A. 只要安装防病毒卡就可防止计算机病毒侵入
B. 一张尚未感染病毒的软盘, 只要设置写保护, 就不会被病毒感染
C. 计算机在运行过程中出现“死机”, 则一定是感染了病毒
D. 一旦病毒发作时, 系统已经受到了不同程度的破坏
30. 关于计算机病毒的知识, 正确的有_____。
- A. 一台计算机能用 A 盘启动, 但不能用 B 盘启动, 则计算机一定感染了病毒
B. 有些计算机病毒并不破坏程序和数据, 而是占用磁盘存储空间
C. 计算机病毒是一个侵入计算机系统内的独立存在的程序
D. 可执行文件的长度变长, 则该文件有可能被病毒感染
31. 关于计算机病毒的知识, 正确的有_____。
- A. 文本文件一般不会被病毒感染
B. 删除所有可执行文件, 即可清除系统中的病毒
C. 计算机系统的硬件不会遭受病毒的攻击
D. 由于计算机网络的开放性, 在网络中对病毒很难进行有效的防范
32. 以下关于消除计算机病毒的说法中, 正确的是_____。
- A. 专门的杀毒软件不总是有效的
B. 删除所有带毒文件能消除所有病毒
C. 对软盘上感染的病毒, 格式化是最彻底的杀毒方法之一
D. 要一劳永逸地使计算机不感染病毒, 最好的方法是装上防病毒卡
33. 计算机病毒的特点有_____。
- A. 隐蔽性和实时性
B. 分时性和破坏性
C. 潜伏性和隐蔽性
D. 传染性和破坏性
34. 本地计算机被感染病毒的途径可能是_____。
- A. 使用软盘
B. 软盘表面受损
C. 机房电源不稳定
D. 上网

1.3 参 考 答 案

一、单项选择题

1. A 2. D 3. C 4. D 5. D 6. B 7. C 8. A 9. D
10. A 11. C 12. D 13. C 14. C 15. D 16. D 17. D 18. C
19. B 20. C 21. A 22. B 23. D 24. C 25. C 26. D 27. C
28. B 29. D 30. A 31. D 32. C 33. C 34. C 35. C 36. D
37. D 38. C 39. D 40. A 41. C 42. D 43. C 44. B 45. B
46. D

二、多项选择题

1. ABC 2. ABC 3. ABCD 4. CD 5. AB 6. ABCD
7. ABC 8. ABC 9. ABC 10. ABCD 11. ABCD 12. BCD

- | | | | | | |
|----------|---------|---------|----------|---------|----------|
| 13. BC | 14. AD | 15. ABC | 16. ABCD | 17. ABC | 18. ACD |
| 19. AB | 20. AC | 21. BD | 22. AC | 23. ACD | 24. ABCD |
| 25. ABCD | 26. BCD | 27. ABD | 28. AC | 29. BD | 30. BD |
| 31. AD | 32. AC | 33. CD | 34. AD | | |

第2章 微型计算机基础知识

2.1 单项选择题

1. 科学家_____奠定了现代计算机的结构理论。
A. 诺贝尔 B. 爱因斯坦 C. 冯·诺依曼 D. 居里
2. 冯·诺依曼计算机工作原理的核心是_____和“程序控制”。
A. 顺序存储 B. 存储程序 C. 集中存储 D. 运算存储分离
3. 计算机将程序和数据同时存放在机器的_____中。
A. 控制器 B. 存储器 C. 输入/输出设备 D. 运算器
4. 计算机系统由_____两大部分组成。
A. CPU 和外围设备 B. 输入设备和输出设备
C. 硬件系统和软件系统 D. 硬件系统和操作系统
5. 计算机软件一般可分为系统软件和应用软件两大类，其中系统软件的核心是_____。
A. 软件工具 B. 操作系统 C. 语言处理程序 D. 诊断程序
6. 计算机的硬件系统包括_____。
A. 主机、键盘和显示器 B. 输入设备和输出设备
C. 系统软件和应用软件 D. 主机和外围设备
7. 电气与电子工程师协会（IEEE）将计算机划分为_____类。
A. 三 B. 四 C. 五 D. 六
8. 计算机软件一般指_____。
A. 程序 B. 数据 C. 有关文档资料 D. 上述三项
9. 为解决各类应用问题而编写的程序如人事管理系统，称为_____。
A. 系统软件 B. 支撑软件 C. 应用软件 D. 服务性程序
10. 内层软件向外层软件提供服务，外层软件在内层软件支持下才能运行，表现了软件系统_____。
A. 层次关系 B. 模块性 C. 基础性 D. 通用性
11. _____语言是用助记符代替操作码、地址符号代替操作数的面向机器的语言。
A. 汇编 B. FORTRAN C. 机器 D. 高级
12. 将高级语言程序翻译成等价的机器语言程序，需要使用_____软件。
A. 汇编程序 B. 编译程序 C. 连接程序 D. 解释程序
13. 编译程序将高级语言程序翻译成与之等价的机器语言，前者称为源程序，后者称为_____。
A. 工作程序 B. 机器程序 C. 临时程序 D. 目标程序

14. 关于计算机语言的描述, 正确的是_____。
 - A. 机器语言因为是面向机器的低级语言, 所以执行速度慢
 - B. 机器语言的语句全部由 0 和 1 组成, 指令代码短, 执行速度快
 - C. 汇编语言已将机器语言符号化, 所以它与机器无关
 - D. 汇编语言比机器语言执行速度快
15. 关于计算机语言的描述, 正确的是_____。
 - A. 翻译高级语言源程序时, 解释方式和编译方式并无太大差别
 - B. 用高级语言编写的程序其代码效率比汇编语言编写的程序要高
 - C. 源程序与目标程序是互相依赖的
 - D. 对于编译类计算机语言, 源程序不能被执行, 必须产生目标程序才能被执行
16. Visual Basic 语言是_____。
 - A. 操作系统
 - B. 机器语言
 - C. 高级语言
 - D. 汇编语言
17. 计算机工作过程中, _____从存储器中取出指令, 进行分析, 然后发出控制信号。
 - A. 运算器
 - B. 控制器
 - C. 接口电路
 - D. 系统总线
18. 在计算机存储系统中, 哪一个部件的存储容量最小_____。
 - A. 辅助存储器
 - B. 主存储器
 - C. Cache
 - D. RAM
19. 关于“指令”, 正确的说法是_____。
 - A. 指令就是计算机语言
 - B. 指令是全部命令的集合
 - C. 指令是专门用于人机交互的命令
 - D. 指令通常由操作码和操作数组成
20. 计算机可以直接执行的指令一般包含_____两部分。
 - A. 数字和文字
 - B. 操作码和操作对象
 - C. 数字和运算符号
 - D. 源操作数和目的操作数
21. 某单位自行开发的工资管理系统, 按计算机应用的类型划分, 它属于_____。
 - A. 科学计算
 - B. 辅助设计
 - C. 数据处理
 - D. 实时控制
22. 计算机最广泛的应用领域是_____。
 - A. 数值计算
 - B. 数据处理
 - C. 程序控制
 - D. 人工智能
23. 下列四条叙述中, 不正确的是_____。
 - A. 以科学技术领域中的问题为主的数值计算称为科学计算
 - B. 计算机应用可分为数值应用和非数值应用两类
 - C. 计算机各部件之间有两股信息流, 即数据流和控制流
 - D. 对信息(即各种形式的数据)进行收集、储存、加工与传输等一系列活动的总称为实时控制
24. 金卡工程是我国正在建设的一项重大计算机应用工程项目, 它属于下列哪一类应用_____。
 - A. 科学计算
 - B. 数据处理
 - C. 实时控制
 - D. 计算机辅助设计
25. CAI 的中文含义是_____。
 - A. 计算机辅助设计
 - B. 计算机辅助制造
 - C. 计算机辅助工程
 - D. 计算机辅助教学