

巧学巧用

Dreamweaver 8

制作网页

前沿电脑图像工作室 编著

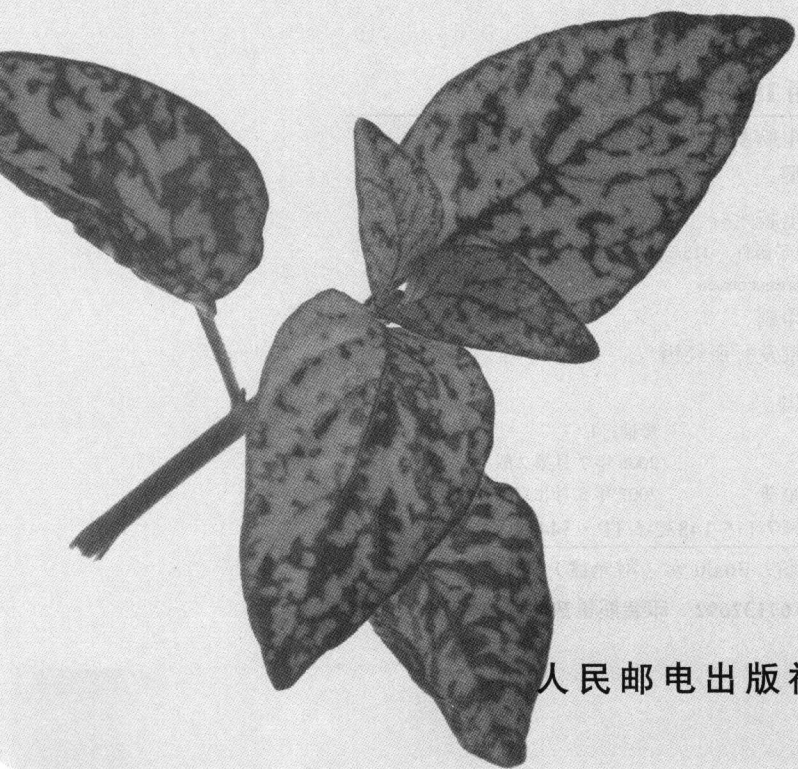


 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

巧学巧用 Dreamweaver 8

制作网页

· 前沿电脑图像工作室 编著



人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

巧学巧用 Dreamweaver 8 制作网页 / 前沿电脑图像工作室编著. —8 版.

—北京: 人民邮电出版社, 2006.7

ISBN 7-115-14832-5

I. 巧... II. 前... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 053847 号

内 容 提 要

本书通过大量的网页和网站制作实例, 系统地介绍使用 Dreamweaver 8 进行网页制作和网站开发的知识与技巧, 操作步骤讲解详细, 并依据网页制作的实际需要, 讲解如何使用 Fireworks 辅助网页设计。

全书由大量讲授专项操作的典型网页实例和综合使用 Dreamweaver 各种功能的综合网页与网站实例构成。这些实例涵盖了使用 Dreamweaver 进行网页和网站设计的各个方面, 而且每个综合实例都实现了相对完整的功能, 为读者制作网页和开发网站提供了不可多得的范例。

本书可作为网页设计制作培训班的教材, 也可作为初学者的自学教材, 同时对于有一定网页制作和网站开发经验的专业人员也有很好的参考价值。

巧学巧用 Dreamweaver 8 制作网页

◆ 编 著 前沿电脑图像工作室

责任编辑 杨 璐

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京鸿佳印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 21.5

彩插: 1

字数: 510 千字

2006 年 7 月第 2 版

印数: 21 501—23 000 册

2007 年 8 月北京第 3 次印刷

ISBN 7-115-14832-5/TP · 5441

定价: 36.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

总 序

精心策划和组织编写的“巧学巧用”系列丛书已经问世7年了,得到了广大读者的喜爱。这7年中,我们积极听取广大读者的意见和建议,认真总结不足,不断对“巧学巧用”进行改进和扩充,使它逐步完善,构筑成了教学、练习、辅导有机结合的完整教学体系。

“巧学巧用”丛书7年历程一览

- 1999 年秋,《巧学巧用 Dreamweaver 3.0、Fireworks 3.0、Flash 4.0 制作网页》(即第1版)
- 2001 年1月,《巧学巧用 Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0、Flash 5.0 制作网页》(即第2版)
- 2002 年11月,《巧学巧用 Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX 制作网页(第3版)》
- 2004 年6月,“巧学巧用 MX 2004 版”系列(共5册)
 - 巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页(MX 2004 版)》(即第4版)
 - 《巧学巧用 Dreamweaver MX 2004、Photoshop CS、Flash MX 2004 制作网页》
 - 《巧学巧用 Dreamweaver 制作网页(MX 2004 版)》
 - 《巧学巧用 Flash 制作动画(MX 2004 版)》
 - 《巧学巧用 Photoshop 图像处理与设计(CS 版)》
- 2005 年6月,“巧学巧用精彩50例”系列(共4册)
- 2006 年4月,“巧学巧用习题精解”系列(共4册)
- 2006 年6月,“巧学巧用8版”系列(共5册)
 - 《巧学巧用 Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8 制作网页》(即第5版)
 - 《巧学巧用 Dreamweaver 8、Photoshop CS2、Flash 8 制作网页》(即第2版)
 - 《巧学巧用 Dreamweaver 8 制作网页》(即第2版)
 - 《巧学巧用 Flash 8 制作动画》(即第2版)
 - 《巧学巧用 Photoshop CS2 图像处理与设计》(即第2版)

这7年中,我们经历了网络从狂热到低谷,又从低谷到成熟,而无论环境如何冷暖变化,我们一直坚持着自己的发展理念,伴随着技术的发展不断成长。我们的最大愿望就是使广大读者能够最容易地掌握他们希望学会的技术和技能。

这次的新版丛书在内容上做了很多改进:

- (1) 改进或替换不适合读者学习的实例,力求更适合初学者和广大培训班学员;
- (2) 增加大量的新实例,补充更多实例类型,提高读者综合应用的能力;
- (3) 改进结构布局,使之更贴近工作实际;
- (4) 提供实例的多媒体演示,保证读者的学习效果,提高学习效率。

我们力求系统、专业,根据实际制作流程引出知识点,利用大量改进的来自工作第一线的实例讲解知识点,注重理论与实践的良好结合,并且强调不同应用技术之间的衔接和综合运用,提高读者的综合应用能力,更快地将技术应用到工作中去。

技术的发展是没有止境的,我们的努力也是没有止境的,我们希望能够在这套丛书的基础上,为读者制作出更好、更新的精品。因为我们相信,人的一生中,学习是永恒的,我们始终会和读者在一起,不断地学习、不断地实践、不断地交流、不断地提高,永远站在时代的前沿,把握时代的脉搏,创造艺术与技术完美结合的精品,体验网络与影像时代的精彩。

我们热切希望广大读者与我们进行深入的交流,我们的网址是 <http://www.artech.cn>。最后,再次感谢广大读者多年来对我们的厚爱。

AT

前沿科技

前沿电脑图像工作室

<http://www.artech.cn>

主编：温 谦

编委：鞠海容

孙素华

陈闰荆

黄 欢

周洪政

王 青

魏 诺

徐 恒

罗 威

郝 雯

王升钰

袁世平

张 婷

张青松

温 谦

张 博

刘 敏

吴 俊

吕岩岩

刘文杰

曾 顺

董向东

杨华京

白玉成

张友洁

樊 峰

雷 雷

黄世明

曲景东

刘 斌

王 颖

温鸿钧

夏东栋

温 颜

张向东

张金辉

古 瑾

田友强

陈 斌

刘 璐

编者的话

Macromedia Dreamweaver 是当今最好用的网页设计开发软件，用于对 Web 站点、网页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论用户是手工编写 HTML 代码，还是在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会提供有用的工具。Dreamweaver 具有很好的易用性，即使是初学者也可以很快地掌握它，制作出精美的网页和结构复杂的网站。

本书的由来与改进

我们在 2004 年出版了《巧学巧用 Dreamweaver 制作网页 (MX 2004 版)》一书，两年来获得了不少读者的厚爱，逢 Dreamweaver 8 新版推出之时，我们对原书重新作了一番审视，结合当前网页制作领域的一些新动向，修订了原书，并增加了一些内容。

我们主要在 3 个方面作了工作。

(1) 考虑到不少教师在课堂教学中使用本书，我们这次特别增加了实例的数量，使老师们在课堂教学和实践的时候有更充裕的参考资料。增加了介绍使用 Dreamweaver 制作 ASP 动态页面的内容，可以满足对服务器端开发入门的教学。

(2) 为了方便自学的读者，我们将本书的所有实例的制作过程都制作成了动态的演示动画，放在本书的光盘中，只需播放相应文件，就可以清晰的看到每一个操作步骤是如何进行的。无论是初学者还是具有一定 Dreamweaver 基础的读者，只要按照这些操作步骤一步步地操作，就能实现每个练习的最终效果，达到循序渐进地掌握相关知识的目的。

(3) 灵活应变，举一反三。我们在设计练习时充分考虑到对知识点的举一反三。每一个命令或者功能，都会在不同的章节中重复出现，以使读者掌握灵活应变的技巧，并熟练地应用到自己的设计中去。

多媒体光盘

为了方便读者学习，本书附带了一张光盘，其中收录了每个实例的预备文件、最终成果文件、素材文件，以及每个练习制作过程的多媒体视频演示，供读者在学习过程中使用。

读者对象

本书可作为大、中专院校和各类相关培训班的教材，也可作为学习网页制作的爱好者的入门教材。

光盘使用说明

(1) 附盘内容

本书附盘中存放的是本书所有实例所涉及的素材文件、实例效果文件，以及每个实例的制作操作过程的演示。

(2) 运行环境

硬件环境：主频 200MHz 以上、内存在 128MB 以上。

软件环境：操作系统为 Windows 98/2000/XP/Me。

播放操作过程的演示需要 IE 浏览器，并能够播放 Flash。不需要其他视频播放软件。

(3) 使用方法

实例演示：将光盘放到光驱中，用浏览器打开在光盘根目录中的“演示.htm”网页文件，然后，点击相应的练习，即可观看操作演示。

实例效果及素材：所有练习的预备文件、最终成果、素材均按照练习的编号存放在各自的文件夹中。

(4) 注意事项

请勿将光盘放到 VCD/DVD 机里运行。

(5) 版权说明

本书附带的练习的预备文件、最终成果、素材和多媒体视频演示文件仅供读者学习时使用，不能用作其他商业用途，否则责任自负。

由于编者水平有限，书中难免存在缺点和不足之处，敬请广大读者批评指正。本书参考了一些书籍和网上的部分资料，在此一并向相关作者表示感谢。为了向广大读者提供更好的服务，我们在“前沿科技”的网站（<http://www.artech.cn>）上发布了更深入的相关信息，并提供相关的技术支持，真诚地欢迎您通过网站与我们交流，并提出宝贵的意见，也可以通过 E-mail 和我们联系，E-mail 是 luyang@ptpress.com.cn。

编 者

目 录

第0章 网页设计综述..... 1

本章对网站开发的流程、页面的几种布局类型进行介绍,让读者在开始学习制作网页之前,对网站有个整体的认识和了解。

0.1 网站开发的流程简介..... 1

介绍网站的设计、制作流程

0.1.1 明确网站定位..... 1

0.1.2 收集信息和素材..... 2

0.1.3 策划栏目内容..... 2

0.1.4 设计页面方案..... 2

0.1.5 制作页面..... 2

0.1.6 实现后台功能..... 3

0.1.7 整合与测试网站..... 3

0.2 页面设计布局介绍..... 3

介绍页面设计的几种常见布局类型

0.2.1 版面构成的原理..... 3

0.2.2 网页版面构成中常见的布局形式..... 4

1. “T”型布局..... 4

2. “口”型布局..... 5

3. “三”型布局..... 5

4. 对称对比布局..... 6

5. 宣传单型布局..... 6

6. 门户型网页布局..... 7

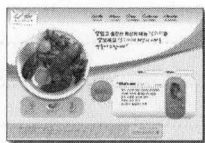
7. 区块型布局..... 7

0.2.3 网页布局设计的步骤..... 8

1. 草图..... 8

2. 粗略布局..... 8

3. 定案..... 8



0.2.4 网页版面构成的布局技巧	9
0.3 本章小结	9

第 1 章 初识 Dreamweaver 8..... 11

本章中对一些与 Internet 有关的术语进行简单的解释, 然后阐述与 HTML 有关的知识, 接着对 Dreamweaver MX 2004 的各项功能进行介绍, 最后讲解如何使用 Fireworks 辅助网页设计, 为制作网页提供更大的方便。



1.1 HTML 基本知识..... 11

介绍 Internet 和 HTML 语言的基本知识

1.1.1 Internet 基本术语 11

1.1.2 HTML 文件基础..... 12

1. HTML 语言基本知识..... 12

2. HTML 语言的标记符..... 13

1.1.3 使用 HTML 语言编写简单页面..... 17

1.2 Dreamweaver 8 快速入门 18

介绍 Dreamweaver 的程序界面及最基本的操作

1.2.1 Dreamweaver 8 用户界面 18

1. 起始页 19

2. 文档窗口 19

3. 插入工具栏 20

4. “属性”面板 21

5. 其他面板 21

6. 打开和关闭面板 22

7. 面板重组 22

1.2.2 设置页面属性..... 22

1.2.3 插入页面元素..... 24

1. 插入文本 24

2. 插入和编辑图片 25

3. 插入和编辑表格 26

4. 行为 27

5. Dreamweaver 8 的其他功能和特性..... 27

1.3 使用 Fireworks 辅助页面设计 28

讲解如何使用 Fireworks 辅助网页设计

1.3.1 Fireworks 8 用户界面简介..... 28

1. 打开和创建图像文件 28

2. 常用工具栏 30

3. 层与资源面板 31

1.3.2 使用 Fireworks 8 进行网页图像设计..... 32

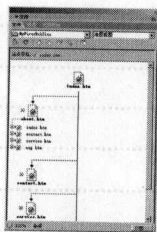
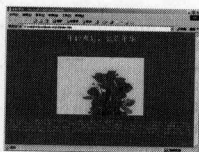
1. 网页设计思想 32



2. 插入文本	33
3. 切割图片	33
4. 优化图片	34
5. 导出图像和 HTML 文件方法一	35
6. 导出 HTML 文件方法二	36
1.4 本章小结	38

第 2 章 创建网页和网站

本章主要介绍创建基本的网页文档和 Dreamweaver 站点的方法, 包括使用 Dreamweaver 的基本功能对页面进行简单的编辑, 并讲解网站的有关概念。

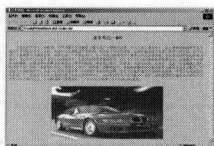


2.1 创建简单文档	39
创建文档并制作一个简单网页	
2.1.1 创建空白文档	40
2.1.2 年轻真好——制作一个简单网页	42
2.2 创建本地站点	44
创建本地站点并向站点中添加文件	
1. 本地文件夹	44
2. 远程文件夹	44
3. 测试服务器文件夹	44
2.2.1 使用 Dreamweaver 8 创建本地站点	44
2.2.2 为本地站点添加文件	47
1. 向本地站点添加新文件	47
2. 向站点添加已有文件	49
3. 使用地图视图功能查看站点文件间的链接关系	50
2.3 创建以模板为基础的文档	51
使用文档模板创建文档	
2.3.1 使用已有模板创建文档	51
2.3.2 创建以范例为基础的文档	52
1. 从“页面设计 (CSS)”创建新文档	52
2. 从“入门页面”创建新文档	53
3. 从“页面设计 (有辅助功能的)”创建新文档	54
2.3.3 打开并编辑已有文档	55
2.4 本章小结	55

第 3 章 编辑文档

本章详细说明了编辑 HTML 文档的各种具体操作, 并以实例进一步说明了各种操作的具体方法, 同时还讲解了如何为页面添加链接, 包括文字链接、图片链接和热点链接等内容。

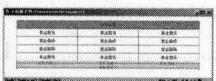
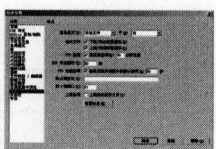
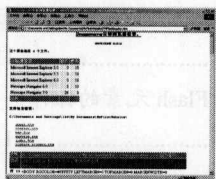
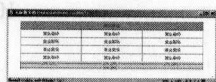
3.1 编辑文本和图片	57
介绍格式化文本及在页面中使用图片的操作	
3.1.1 使用属性面板格式化文本	57
1. 用“大小”下拉列表设置文字大小	58
2. 使用“格式”下拉列表设置文字大小	59
3. 设置文字的字体列表	59
4. 设置文字的加粗、倾斜和颜色属性	60
5. 设置段落的对齐方式	61
6. 创建清单	61
3.1.2 使用层叠样式表格式化文本	62
1. 创建样式表	62
2. 应用层叠样式表	63
3. 其他类型的层叠样式表	65
3.1.3 使用和处理图片	67
1. 插入图片	67
2. 改变图片的大小	67
3. 对图片重新取样	68
4. 裁剪图片	68
5. 调整图片的亮度和对比度	69
6. 使用 Fireworks 对图片进行处理	69
3.1.4 名车风范——网页实例制作	70
1. 设置页面属性	70
2. 添加文本	71
3. 添加图片	71
3.2 网页超级链接	72
介绍为文字和图片添加超级链接的操作	
3.2.1 为文字添加超级链接	72
3.2.2 为图片添加超级链接	74
3.3 如歌岁月——网页实例制作	76
使用 Fireworks 和 Dreamweaver 的基本操作制作了一个简单网页	
3.3.1 使用 Fireworks 8 辅助页面设计	76
3.3.2 使用 Dreamweaver 编辑网页	77
3.4 本章小结	78



第4章 网站建设与管理

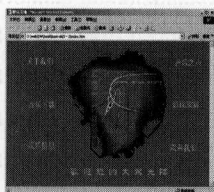
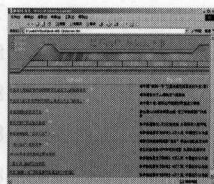
本章介绍了建设、管理网站的方法，还介绍了管理和维护网站、测试网站、向远程服务器上传文件等操作。

4.1 网站建设	79
介绍网站建设之前的一些准备工作	
1. 网站的题材	79
2. 网站形象设计	80
3. 网站主页的制作	80
4. 网站结构设计	80
4.2 网站管理与维护	81
介绍设置文件结构和管理站点内超链接等操作	
4.2.1 设置网站文件结构	81
4.2.2 管理站点内的超级链接	82
1. 检查链接	83
2. 更新链接	83
4.2.3 利用查找和替换功能管理站点	84
1. 查找含有特定文本的标记	84
2. 修改站点中的链接 URL	85
4.3 网站的测试和优化	86
介绍测试网站的浏览器兼容性和 HTML 优化的操作	
4.3.1 测试网站的浏览器兼容性	86
4.3.2 HTML 优化	89
1. 清理 Word 生成的 HTML 代码	89
2. 清理 HTML	90
3. 添加/删除 Netscape 调整修复	91
4.4 在 Internet 上建立网站	91
介绍域名申请与信息发布和向服务器上传网站的操作	
4.4.1 域名申请与信息发布	91
1. 域名申请	91
2. 信息发布	92
4.4.2 向服务器上传网站	92
4.5 网站宣传	94
介绍对网站进行宣传的一些技巧和注意事项	
1. 登录搜索引擎	94
2. 友情链接	95
3. 提供联系电子邮箱	95
4.6 本章小结	96



第 5 章 添加页面元素

本章通过 4 个实例深入讲解向页面中添加页面元素的方法, 包括使用表格显示数据和内容, 添加音乐、视频等多媒体, 添加各种 Flash 元素, 同时讲解在页面中添加和使用表单的方法。



5.1 使用表格 97

介绍如何向页面中添加表格并对表格进行相关的设置

5.1.1 表格的基本操作 98

1. 创建表格 98
2. 设置表格属性 100
3. 拆分合并单元格 101

5.1.2 新闻网——网页实例制作 102

1. 使用 Fireworks 对标题栏图片进行切片 103
2. 制作主页 103

5.2 添加多媒体及控件——媒体天地 107

介绍添加多媒体及控件的基本操作

5.2.1 添加多媒体及控件的基础操作 107

1. 添加背景音乐 108
2. 添加音频视频文件 108

5.2.2 媒体天地——网页制作实例 110

1. 首页的制作 111
2. 为首页做超链接 113

5.3 添加 Flash 元素 113

介绍添加 Flash 文本、Flash 按钮和 Flash 动画等 Flash 元素的操作

5.3.1 添加 Flash 元素的基本操作 114

1. 添加 Flash 文本 114
2. 添加 Flash 按钮 116
3. 添加 Flash 电影 118

5.3.2 Flash 精品驿站——网页制作实例 119

1. 制作基本页面 119
2. 添加图片和 Flash 元素 120

5.4 表单的使用 123

介绍在网页中使用表单的基本操作

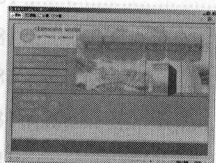
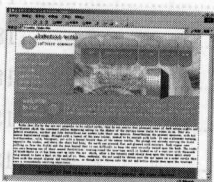
5.4.1 表单的基本操作 124

1. 添加文本字段 124
2. 添加文本区域 126
3. 添加按钮 127
4. 添加复选框 128
5. 添加单选按钮 128
6. 添加列表/菜单 129
7. 添加文件域 130
8. 添加图像域 130
9. 添加隐藏域 131
10. 添加单选按钮组 131
11. 添加跳转菜单 132

5.4.2 极限运动注册专区——网页制作实例	133
1. 制作基本页面	133
2. 添加注册表单	134
5.5 本章小结	136

第6章 层叠样式表

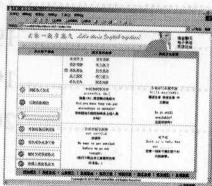
本章介绍使用层叠样式表对各种页面元素设定样式的基本操作,同时介绍一下对图片做各种效果处理的操作。



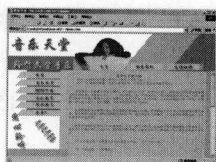
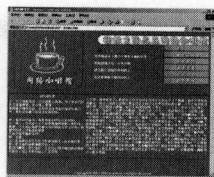
6.1 层叠样式表的基本应用	137
创建和对页面元素应用层叠样式表	
6.1.1 创建和编辑层叠样式表	138
6.1.2 应用层叠样式表	144
1. 对页面元素应用层叠样式表	144
2. 导出层叠样式表文件	146
3. 链接外部样式表	146
6.1.3 CSS 滤镜效果	148
6.2 精品软件公司——网页制作实例	153
通过实例介绍制作基本页面、定义和应用层叠样式表的方法	
6.2.1 制作基本页面	153
6.2.2 定义层叠样式表	154
6.2.3 应用层叠样式表	155
6.3 本章小结	156

第7章 定位页面

本章在前面已经学过的表格操作的基础上介绍有关表格的高级操作,还有如何使用布局表格和布局单元格进行定位网页的知识,同时还详细介绍使用层和框架进行页面定位的技术。



7.1 表格定位页面	157
介绍使用布局表格和布局单元格来制作页面的方法	
7.1.1 表格高级操作	158
1. 设置表格分隔线和边框效果	158
2. 调整表格大小	160
7.1.2 使用布局表格和布局单元格	161
1. 布局视图模式	161
2. 创建布局表格	163
3. 创建布局单元格	164
4. 设置布局表格和布局单元格的属性	164
5. 设置布局宽度	165

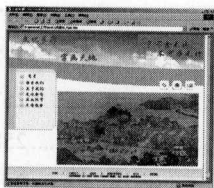
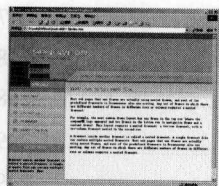


6. 使用空白图片	166
7.1.3 大家一起学英文——网页制作实例	168
1. 使用布局表格和布局单元格规划页面结构	168
2. 制作基本页面	169
7.2 层定位页面	171
介绍层的基本知识和使用层制作页面的方法	
7.2.1 层的基本知识	172
1. 创建和移动层	172
2. 设置层属性	173
3. 嵌套层的使用	174
4. 将层转换成表格	176
7.2.2 网络咖啡馆——网页制作实例	180
1. 制作基本页面	180
2. 添加页面内容	181
7.3 嵌入式框架定位页面	182
介绍使用嵌入式框架来定位页面的方法	
7.3.1 嵌入式框架基本知识	183
1. 创建嵌入式框架	183
2. 为嵌入式框架设置链接	186
7.3.2 文学咖啡馆——网页制作实例	186
1. 制作首页页面	187
2. 制作链接页面	188
3. 使用嵌入式框架	188
7.4 框架定位页面	189
介绍使用框架和框架集来定位页面的方法	
7.4.1 框架和框架集基本知识	189
1. 创建框架和框架集	190
2. 删除框架	192
3. 编辑框架	192
4. 编辑框架内容	193
7.4.2 音乐天堂——网页制作实例	194
1. 制作框架集页面	194
2. 制作显示在框架中的页面	195
3. 将 HTML 文件链接到框架	197
7.5 本章小结	200

第 8 章 网页动态效果

本章主要讲解使用 Dreamweaver 的行为功能和 JavaScript 脚本代码及其他脚本代码为网页添加各种网页动态效果的操作。

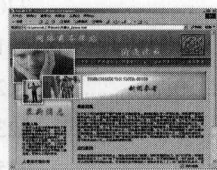
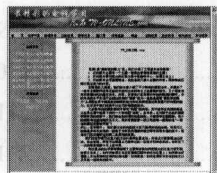
8.1 行为	201
介绍向页面添加各种行为的基本方法	
8.1.1 行为的基本操作	202
1. 行为基本知识	202
2. 交换图像与交换图像恢复	202
3. 弹出信息	205
4. 打开浏览器窗口	206
5. 播放声音	207
6. 改变属性	208
7. 显示弹出式菜单	209
8. 检查插件	210
9. 检查浏览器	211
10. 设置导航栏图像	211
11. 设置状态栏文本	213
12. 转到 URL	213
13. 预先载入图像	214
14. 拖动层	214
15. 显示 - 隐藏层	216
8.1.2 公司网站——网页制作实例	217
1. 制作基本页面	217
2. 向页面中添加行为	218
8.2 JavaScript 脚本代码	219
介绍使用 JavaScript 代码添加动态效果的方法	
8.2.1 使用 JavaScript 代码的基本操作	220
1. 在网页中显示时间	220
2. 垂直滚动的文字	221
3. 随时间显示不同的问候	222
4. 彩色链接文字	223
8.2.2 文化长廊——网页制作实例	225
1. 制作基本网页	225
2. 为首页添加 JavaScript 脚本代码	225
3. 为图片欣赏页面添加 JavaScript 脚本代码	231
8.3 拼图游戏	232
介绍制作更为复杂的完全不借助任何插件的网页游戏，需要综合运用“时间轴”和“拖拽图层”的行为	
8.3.1 准备图层	233
8.3.2 使图片动态分离	234
8.3.3 加入开始按钮	235
8.3.4 设置可拖拽图层	237
8.3.5 调用 JavaScript 技巧	239



8.3.6 进一步地完善和改进	242
8.4 本章小结	243

第 9 章 库和模板的应用

本章详细介绍利用模板和库功能来提高工作效率,减少在制作网页和建设网站过程中的许多劳动,同时使网站和网页的更新和维护更加方便的方法。



9.1 库	245
介绍使用库功能的基本方法	
9.1.1 库的基本操作	246
1. 定义本地站点	246
2. 创建库项目	247
3. 使用库项目	247
4. 更新库项目	248
9.1.2 电视在线——使用库功能来制作网站	248
1. 定义本地站点	249
2. 制作标题栏库项目	249
3. 制作版权信息库项目	251
4. 制作首页基本页面	251
5. 制作二级页面	253
6. 更改库项目和更新网页	254
7. 从源文件中分离库项目	255
9.2 模板	256
介绍使用模板功能的基本方法	
9.2.1 模板的基础知识	257
9.2.2 网络商务驿站——使用模板制作网页	257
1. 创建空白网页模板	257
2. 编辑模板页	258
3. 应用模板制作网页	261
4. 修改模板并更新网页	263
5. 分离模板	264
9.3 本章小结	264

第 10 章 服务器端程序开发入门

这一章是本书唯一介绍服务器端技术的一章,目的是使读者对如何使用 Dreamweaver 来开发服务器端的程序有一个初步的了解。

10.1 动态网页与 ASP	265
介绍动态网页的概念和作用	