

成功法典

资深设计师联合推荐学习培训用书

Flash 8

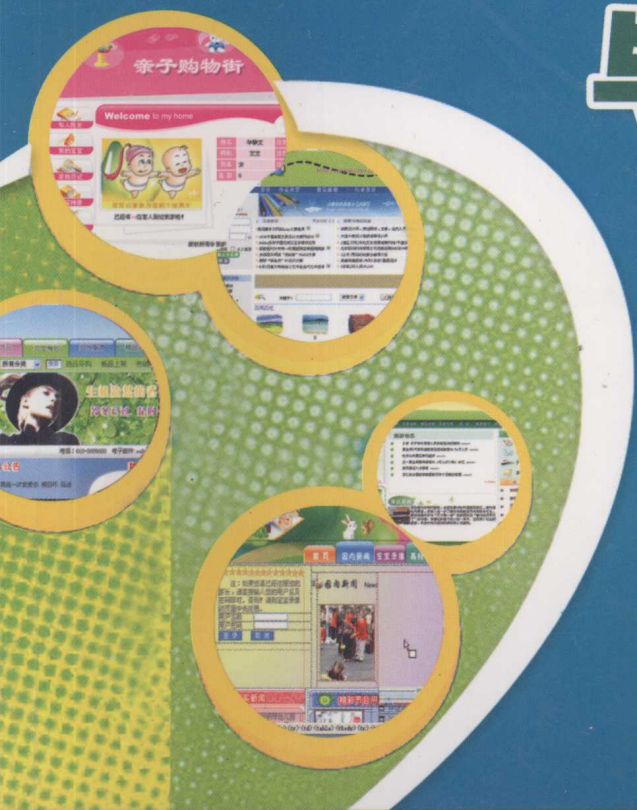
龙飞 主编

Fireworks 8

Dreamweaver 8



网页制作三剑客 (Studio 8) 职业技能 与商业应用教程



▶ 业内资深设计师倾囊讲授，浓缩多年设计经验和创作精华，授之以渔，让您学习起来事半功倍。

▶ 立足“专业”与“实用”，从职业技能的角度通过剖析软件，帮助读者掌握软件的核心功能，从商业应用的角度通过典型实例演练帮读者积累专业的实战经验，即学即用，学有所成。



随书赠送光盘

成都时代出版社

成功 法典

网页制作三剑客(Studio 8)

职业技能与商业应用教程

龙飞 主编

成都时代出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作三剑客 (Studio 8) 职业技能与商业应用教程 /
龙飞主编. —成都: 成都时代出版社, 2006. 12

ISBN 7-80705-351-8

I. 网… II. 龙… III. 主页制作—图形软件, Studio 8
—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 140991 号

网页制作三剑客 (Studio 8) 职业技能与商业应用教程

龙 飞 主 编

特约编辑 王 惠
责任编辑 杨晓丽
责任校对 张宇民
封面设计 曹汉珍
版式设计 东方卓越

出 版 成都时代出版社
发 行 成都时代出版社发行部
印 刷 北京市燕山印刷厂印刷
版 次 2006 年 12 月第 1 版
印 次 2006 年 12 月第 1 次印刷
成品尺寸 185×260mm
印 张 20
字 数 465 千字
定 价 30.00 元 (附赠光盘 1 张)
书 号 ISBN 7-80705-351-8 / TP · 27

电话: (028) 86619530 86613762 (编辑部) 86615250 (发行部)
著作权所有·违者必究, 举报有奖。举报电话: (028) 86697093



公司主页

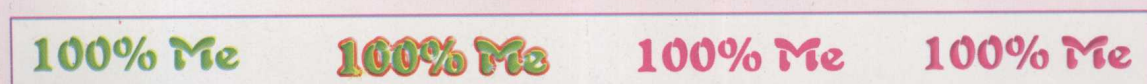
插画动画



游戏世界网页



网站导航条



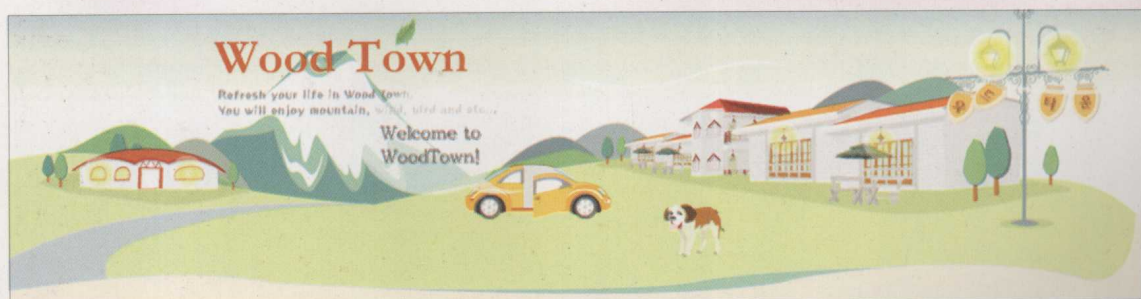
文字动画



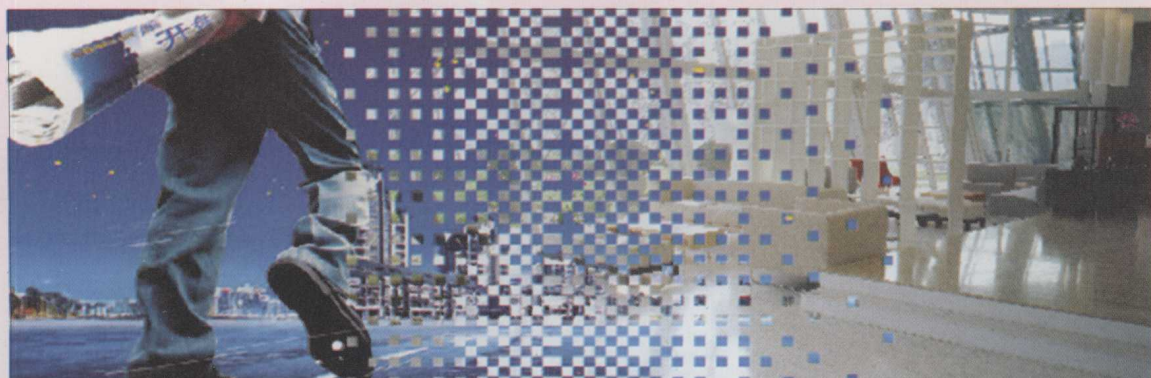
精美的页面广告



手绘插图



Flash动画



我们的城市
我们的梦想



更简单、更自由、更青春
More Simple, More free, More youth



阳光花城片头广告

THE CODE OF SUCCESS

THE CODE OF SUCCESS

成功法典



公益短片广告



逸飞设计网

前言



当我们的脚步迈进 21 世纪的时候, Internet 正在彻底地改变着社会的生产方式和人们的生活方式, 它已走进千家万户, 并成为人们重要的文化工具之一。面对扑面而来的网络浪潮, 个人、企业以及政府等纷纷“触网”, 通过建立自己的网站来宣传自己, 交流彼此的信息。在这一浪潮中, 网络技术, 特别是网页制作技术, 得到很多人的青睐, 吸引了越来越多的人, 特别是年轻人, 投身于这一行业中。

在众多的网页设计软件中, Macromedia 公司最新推出的 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8, 分别以制作网页、设计网络动画和处理网页图像的功能而著称, 被誉为“网页制作三剑客”, 是广大网页设计师的首选工具。

本书从培训与自学的角度出发, 系统地介绍了网页制作三剑客 (Studio 8) 的知识。全书共分为两篇: 第一篇为职业技能篇, 第二篇为商业应用篇。

第一篇从职业技能的角度剖析软件, 帮助读者掌握软件的核心功能, 内容包括: 网页制作基础入门, 表格、表单及图层, 文本、图像及 CSS 样式表, 框架、超链接和导航条, Fireworks 中的矢量图和位图, Fireworks 中的热点、切片和导航条, Flash 中的图形、文本与图像, Flash 中的元件、实例和库以及 Flash 动画的制作与编辑。

第二篇从商业应用的角度进行实例演练, 使读者能够学习到网页制作三剑客的各项操作和功能, 帮助读者学习和积累专业的网页设计实战经验, 内容包括: 运用 Dreamweaver 8 制作公司主页和游戏世界网页, 运用 Fireworks 8 制作文字动画、网站 Logo 和网站导航条, 运用 Flash 8 制作片头广告和公益短片, 以及综合运用这三款软件制作一个完整的设计类网站。

本书由资深网页设计师精心策划编写而成, 具有以下特色:

(1) 全新的知识结构和讲解模式

本书从读者的角度出发, 采用“职业技能+商业应用”的全新结构进行讲解: 第一篇通过理论与实践相结合, 总结和归纳操作方法, 让读者全面、细致地掌握软件的核心功能和精髓技法; 第二篇通过商业综合实例进行实战演练, 提高读者的实际应用能力和灵活驾驭能力。

(2) 易读、易学、易懂、易会

本书以“四易”——易读、易学、易懂、易会为原则, 综合考虑不同层次读者的接受情况, 由浅入深, 采用通俗、简练、流畅的语言对软件的核心知识及案例操作以按图索骥的方式进行了精细讲解, 使读者能够快速、轻松上手, 学有所成。

(3) 丰富的经典实例实战演练

本书在第一篇的职业技能理论讲解时, 穿插了大量的典型实例, 领域广泛, 专业性与实用性很强, 读者可以活学活用, 将软件技能消化吸收, 迅速成为实战行家; 第二篇是经典的商业案例, 读者可以边学边用, 马上应用于求职或实际工作当中, 创造效益, 成就非凡。

本书由龙飞主编, 飞龙工作室的柏川、宝玉具体编写。由于编写时间仓促, 书中可能存在不足之处, 欢迎广大读者批评指正。

<http://www.china-ebooks.com>

编者

2007 年 1 月

成功
法典

目 录

第一篇 职业技能篇

第1章 网页制作基础入门.....3

1.1 初识中文版 Dreamweaver 8.....3

1.1.1 中文版 Dreamweaver 8 的工作界面.....3

1.1.2 创建与管理站点.....8

1.1.3 网页编辑器.....11

1.1.4 新建、打开和上传文档.....13

1.2 初识中文版 Fireworks 8.....16

1.2.1 中文版 Fireworks 8 的 工作界面.....16

1.2.2 Fireworks 的应用.....19

1.2.3 标尺、网格线和辅助线.....21

1.3 初识中文版 Flash 8.....23

1.3.1 中文版 Flash 8 的工作环境.....23

1.3.2 Flash 动画的特点及应用.....25

第2章 表格、表单及层 的应用.....27

2.1 插入与编辑表格.....27

2.1.1 插入表格.....27

2.1.2 编辑表格.....28

2.1.3 使用扩展模式和布局模式.....30

2.1.4 绘制细线表格.....35

2.2 插入表单及其他元素.....36

2.2.1 插入表单.....36

2.2.2 插入表单中的其他元素.....38

2.2.3 处理表单.....42

2.3 插入与编辑层.....42

2.3.1 插入层.....42

2.3.2 编辑层.....45

2.4 使用模板和库.....46

2.4.1 使用模板.....46

2.4.2 使用库.....48

第3章 文本、图像及 CSS 样式表.....51

3.1 创建与编辑文本.....51

3.1.1 插入文本与设置文本格式.....51

3.1.2 设置段落文本.....54

3.1.3 拼写检查和查找替换文字.....55

3.2 创建与编辑图像.....58

3.2.1 插入图像.....58

3.2.2 使用图片映像.....59

3.2.3 为图像添加行为.....60

3.3 创建与编辑 CSS 样式表.....60

3.3.1 创建 CSS 样式.....61

3.3.2 链接和编辑外部 CSS 样式.....69

3.3.3 管理样式表.....70

第4章 框架、超链接和导航条.....71

4.1 创建与编辑框架.....71

4.1.1 创建框架.....71

4.1.2 编辑框架.....72

4.1.3 保存框架.....74

4.2 创建超链接.....74

4.2.1 认识超链接.....75

4.2.2 创建超链接.....77

4.3 创建导航条和跳转菜单.....80

4.3.1 插入导航条.....81

4.3.2 编辑导航条.....82

4.3.3 创建跳转菜单.....82

4.4 插入外部媒体元件.....85

4.4.1 插入 GIF 动画.....85

4.4.2 插入 Flash 动画.....87



4.4.3 插入 Fireworks 制作的 按钮和导航栏	90
--	----

第5章 Fireworks 中的矢量图 和位图

5.1 绘制与编辑矢量图形	91
5.1.1 绘制矢量图形工具	91
5.1.2 编辑矢量图形工具	93
5.2 绘制与编辑位图图像	95
5.2.1 创建选区工具	95
5.2.2 绘制位图工具	99
5.2.3 修改位图工具	100
5.3 改变图形颜色	103
5.3.1 吸取与填充图形对象颜色	103
5.3.2 使用颜色并改变图形的 描边和填充颜色	104
5.3.3 使用面板改变图形的描边 和填充颜色	105
5.4 创建与编辑文本	105
5.4.1 创建文本	106
5.4.2 编辑文本	108
5.5 编辑图形对象	111
5.5.1 选择图形与位图图像	111
5.5.2 缩放和裁剪图形图像	111
5.5.3 移动、复制、再制和 删除图形图像对象	113
5.5.4 排列、组合和对齐图 形图像对象	114
5.6 修改和调整图像	116
5.6.1 调整画布与图像大小	116
5.6.2 旋转与裁剪画布	117
5.7 使用层与蒙版	118
5.7.1 使用层	118
5.7.2 使用蒙版	120

第6章 Fireworks 中的热点、 切片和导航条

6.1 创建与编辑热点	123
6.1.1 创建与设置热点	123

6.1.2 编辑与输出热点	124
6.2 创建与编辑图像切片	125
6.2.1 创建与命名切片	125
6.2.2 编辑切片	127
6.3 为切片或热点附加行为	128
6.3.1 行为与事件	128
6.3.2 为切片或热点创建弹出菜单 ..	128
6.4 创建与编辑按钮和导航条	130
6.4.1 使用元件	130
6.4.2 创建与编辑按钮	132
6.4.3 创建与编辑导航条	135
6.4.4 导入元件与按钮	137
6.5 创建动画	138
6.5.1 创建动画的前期工作	138
6.5.2 制作 GIF 动画	138
6.6 优化与导出图像	139
6.6.1 网页图像格式	139
6.6.2 优化图像	141
6.6.3 导出向导	146

第7章 Flash 中的图形、文本 与图像

7.1 基本绘图工具	148
7.1.1 线条工具和钢笔工具	148
7.1.2 铅笔工具和刷子工具	151
7.1.3 椭圆工具和矩形工具	152
7.2 修改图形形状与颜色	153
7.2.1 改变描边或填充属性 的工具	153
7.2.2 工具箱中的描边颜色并 和填充颜色并	156
7.2.3 面板中的描边和填充设置	157
7.2.4 改变图形形状	159
7.3 创建与编辑文本	162
7.3.1 静态文本	163
7.3.2 动态文本	165
7.3.3 输入文本	169
7.4 编辑图形对象	170
7.4.1 选择图形对象	170

- 7.4.2 移动、复制、再制和
删除图形对象171
- 7.4.3 变形图形对象172
- 7.4.4 分离、组合、叠放和
对齐图形对象174

第8章 Flash 中的元件、 实例和库 176

- 8.1 认识元件、实例和库 176
 - 8.1.1 元件的类型及使用方法176
 - 8.1.2 实例177
 - 8.1.3 “库”面板177
- 8.2 创建与编辑元件 178
 - 8.2.1 创建元件178
 - 8.2.2 调用外部元件184
 - 8.2.3 调用公用元件库185
 - 8.2.4 复制元件185
 - 8.2.5 编辑元件186
- 8.3 创建与编辑实例 187
 - 8.3.1 创建实例187
 - 8.3.2 设置实例属性187
 - 8.3.3 分离实例190
- 8.4 使用库和共享库资源 191
 - 8.4.1 使用库191
 - 8.4.2 在运行时共享库中的资源193
 - 8.4.3 在创作时共享库中的资源196

第9章 Flash 动画的制作 与编辑 198

- 9.1 Flash 动画的原理与分类 198
 - 9.1.1 图层 198
 - 9.1.2 帧 201
 - 9.1.3 制作动画的原理 202
 - 9.1.4 动画的分类 203
- 9.2 制作动画 203
 - 9.2.1 制作逐帧动画 203
 - 9.2.2 制作补间动画 207
 - 9.2.3 制作运动引导层动画 209
 - 9.2.4 制作遮罩动画 211
 - 9.2.5 制作时间轴特效动画 214
 - 9.2.6 制作交互动画 215
 - 9.2.7 制作有声动画 219
 - 9.2.8 编辑声音 221
- 9.3 编辑动画 226
 - 9.3.1 选择帧 226
 - 9.3.2 删除、清除、移动
与复制帧 226
 - 9.3.3 改变帧的长度 227
 - 9.3.4 翻转帧 227
 - 9.3.5 转换帧 227
 - 9.3.6 设置帧频 227

第二篇 商业应用篇

第10章 运用 Dreamweaver 8 制作网页 231

- 10.1 制作公司主页 231
 - 10.1.1 制作页眉区232
 - 10.1.2 制作导航区233
 - 10.1.3 制作内容区234
 - 10.1.4 制作版权区239
- 10.2 游戏世界网页 240
 - 10.2.1 制作模板241
 - 10.2.2 制作主页245

- 10.2.3 制作子网页 249

第11章 运用 Fireworks 8 制作页面元素 251

- 11.1 制作文字动画 251
 - 11.1.1 制作文字效果 251
 - 11.1.2 制作星星效果 254
 - 11.1.3 制作动画效果 255
- 11.2 制作网站 Logo 256
 - 11.2.1 制作图形效果 257
 - 11.2.2 制作文字效果 259



11.3 制作网站导航条.....	260
11.3.1 制作背景效果.....	261
11.3.2 制作图形效果.....	262
11.3.3 制作文字效果.....	264
11.3.4 制作导航条效果.....	265

第 12 章 运用 Flash 8 制作

网页动画 268

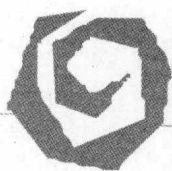
12.1 制作片头广告.....	268
12.1.1 制作图像遮罩动画效果 A.....	269
12.1.2 制作文字动画效果 A.....	271
12.1.3 制作图像遮罩动画效果 B.....	276
12.1.4 制作文字动画效果 B.....	277
12.2 制作公益短片.....	281
12.2.1 制作背景效果.....	282
12.2.2 制作标题的动画效果.....	284
12.2.3 制作青蛙的动画效果.....	286
12.2.4 制作文字的动画效果.....	287

第 13 章 三剑合璧——制作

逸飞设计网 291

13.1 运用 Flash 8 制作片头动画.....	292
13.1.1 制作背景效果.....	292
13.1.2 制作图形动画效果.....	293
13.1.3 制作文字动画效果.....	295
13.2 运用 Fireworks 8 制作 导航条.....	296
13.2.1 制作背景效果.....	296
13.2.2 制作按钮效果.....	296
13.3 运用 Dreamweaver 8 制作网页.....	298
13.3.1 制作页眉区.....	298
13.3.2 制作导航区.....	299
13.3.3 制作内容区.....	300
13.3.4 制作版权区.....	305

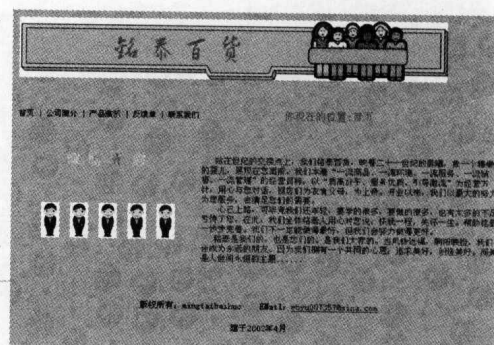
1 PART >>>>>



职业技能篇

- 网页制作基础入门
- 表格、表单及层的应用
- 文本、图像及 CSS 样式表
- 框架、超链接和导航条
- Fireworks 中的矢量图和位图
- Fireworks 中的热点、切片和导航条
- Flash 中的图形、文本与图像
- Flash 中的元件、实例和库
- Flash 动画的制作与编辑

第一篇 职业技能篇



第1章 网页制作基础入门

在网络技术日益流行的今天, Macromedia 公司出品的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash, 凭借其在网页制作、网页图像处理以及矢量动画创作三个领域的强大功能, 成为网页设计的首选工具。在本章, 将向读者介绍这三款软件的工作界面及其各自的特点, 以及制作网页时应掌握的一些基础知识。

1.1 初识中文版 Dreamweaver 8

中文版 Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司最新推出的网页制作软件, 它不仅可以制作网页, 而且为设计和开发站点提供了良好的操作平台, 集网页制作与网站管理功能于一身, 是当前最为流行的网页制作工具之一。

1.1.1 中文版 Dreamweaver 8 的工作界面

双击桌面上 Macromedia Dreamweaver 8 的快捷方式图标, 或单击“开始”|“所有程序”| Macromedia | Macromedia Dreamweaver 8 命令, 即可启动中文版 Dreamweaver 8。如图 1-1 所示即为 Dreamweaver 8 启动后的开始页界面, 在该界面中显示了一些常用任务选项。

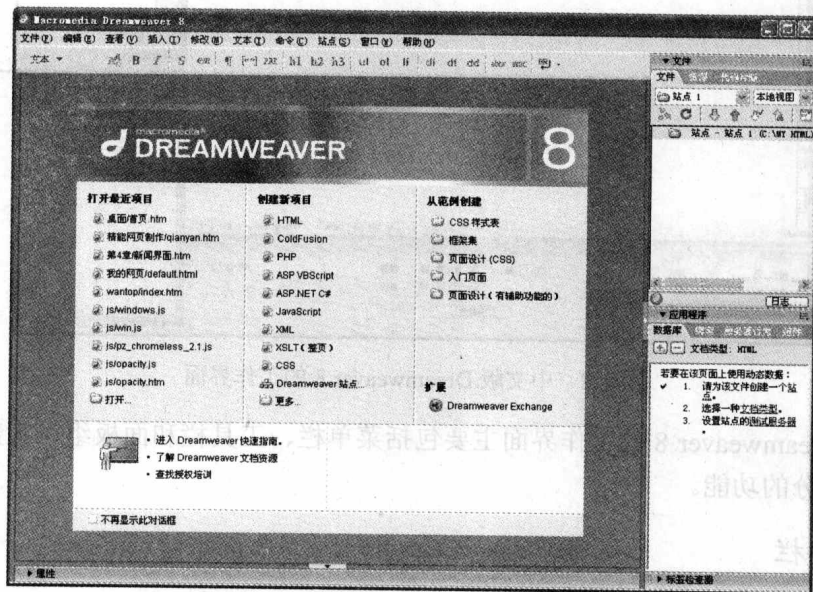


图 1-1 开始页

开始页中共包括“打开最近项目”、“创建新项目”和“从范例创建”三个选项区, 各选



项区的含义如下:

✱ 打开最近项目: 在该选项区中列出了最近打开的文档, 通过单击某个文档的超链接可直接将其打开。此外, 用户也可以单击“打开”超链接, 在弹出的“打开”对话框中选择要打开的文档。

✱ 创建新项目: 在该选项区中列出了可以使用 Dreamweaver 8 创建的各种文档类型, 用户可直接从中选择相应的选项。

✱ 从范例创建: 在该选项区中, 用户可以使用 CSS 样式表、框架集、入门页面、页面设计等模板项目创建文档。



专家指点

要隐藏开始页, 可在开始页中选中“不再显示此对话框”复选框。

如果隐藏开始页后, 想指定再次显示开始页, 可以单击“编辑”|“首选参数”命令, 弹出“首选参数”对话框, 在“分类”列表框中选择“常规”选项, 并在其右侧选中“显示起始页”复选框, 然后单击“确定”按钮完成设置即可。

在开始页中单击“创建新项目”选项区中的 HTML 超链接, 进入中文版 Dreamweaver 8 的工作界面, 其默认的工作界面如图 1-2 所示。

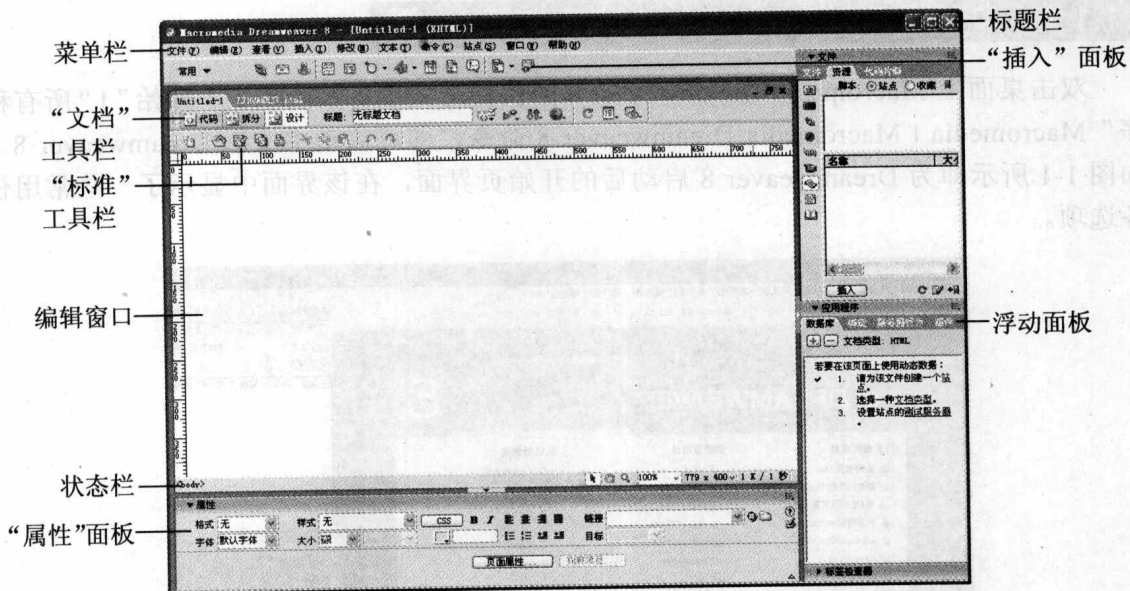


图 1-2 中文版 Dreamweaver 8 的工作界面

中文版 Dreamweaver 8 的工作界面主要包括菜单栏、工具栏和面板组三大部分, 下面将分别介绍各部分的功能。

菜单栏

菜单栏主要由十个菜单组成, 这些菜单包括了 Dreamweaver 的全部功能和命令, 各菜单的主要功能分别如下:

✱ 文件: 该菜单主要用于管理文件, 如新建、打开、保存和关闭文件, 以及进行导入

和打印等操作。

- ✱ 编辑：该菜单主要用于编辑文本，如剪切、复制、查找、替换及参数设置等。
- ✱ 查看：该菜单主要用于切换文档之间的各种视图，并且可以显示或隐藏各种工具栏。
- ✱ 插入：该菜单主要用于插入各种对象，如图片、多媒体组件、表格、框架及超链接等。
- ✱ 修改：该菜单主要用于更改选定页面元素或项的属性，使用此菜单可以编辑标签属性，更改表格和表格元素，并且可以对库和模板执行不同的操作。
- ✱ 文本：该菜单主要用于对文本进行创建与编辑，如设置文本格式及检查拼写等。
- ✱ 命令：该菜单主要用于执行各种命令，其中收集了所有的附加命令项。
- ✱ 站点：该菜单主要用于管理站点和上传、下载文件。
- ✱ 窗口：该菜单主要用于显示和关闭中文版 Dreamweaver 8 中的所有面板、检查器和窗口。
- ✱ 帮助：该菜单主要用于查询中文版 Dreamweaver 8 自带文档，其中包括关于使用 Dreamweaver 以及创建 Dreamweaver 扩展功能的帮助系统，以及各种语言参数材料。

在使用菜单命令时，有以下几个方面需要注意：

- (1) 如果命令后带有“▶”符号，则表示该命令下还有子命令。
- (2) 如果命令后带有快捷键，则表示直接按此快捷键也可以执行该命令。
- (3) 如果命令后带有“...”符号，则表示执行该命令时可弹出一个对话框。
- (4) 如果命令后带有组合键，则表示直接按此组合键也可以执行该命令。
- (5) 如果命令呈现灰色，则表示该命令在当前状态下不可使用。
- (6) 有的命令有复选性质，当该选项处于被选中状态时，其前面将显示一个“√”标识；如果取消选择该选项，则此标识将会消失。

例如，在如图 1-3 所示的“文本”菜单中，几乎包含了上面所介绍的各种情况。



图 1-3 “文本”菜单