

吴明 / 著

# 双色球

UNION LOTTO

定号大法



中国市场出版社  
China Market Press

责任编辑：胡超平

封面设计：陈俊杰

# 双色球

---

## 定号大法

本书是吴明先生的最新作品，是第一部专门论述双色球红球选号位置分析及定号技术的著作。作者首次揭示了双色球投注中未曾发现的一个秘密，即可以有效地将33选6的操作简化为6个平均为14选1的操作，并通过实证数据，给出了实战研判标准。这无疑是对双色球的理论与实践的又一个开创性贡献，也为彩民朋友提供了新的有效的实战手段。

本书是畅销图书《双色球核心秘密与排除大法》、《双色球细节战法与蓝球攻略》、《双色球蓝球大法》等的后续之作，是双色球细节战法系列丛书的第二本。

ISBN 978-7-5092-0137-4



定价：28.00元

# 双色球定号大法

吴 明/著

 中国市场出版社  
China Market Press

**图书在版编目 (CIP) 数据**

双色球定号大法/吴明著. —北京: 中国市场出版社,  
2007. 1

ISBN 978 - 7 - 5092 - 0137 - 4/F · 80

I. 双... II. 吴... III. 社会福利 - 彩票 - 基本  
知识 - 中国 IV. F832.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 140015 号

---

**书 名:** 双色球定号大法

**作 者:** 吴 明

**责任编辑:** 胡超平

**出版发行:** 中国市场出版社

**地 址:** 北京市西城区月坛北小街 2 号院 3 号楼 (100837)

**电 话:** 编辑部 (010) 68012468 读者服务部 (010) 68022950

发行部 (010) 68021338 68020340 68053489

68024335 68033577 68033539

**经 销:** 新华书店

**印 刷:** 北京宏伟双华印刷有限公司

**规 格:** 880 × 1230 毫米 1/32 开 6.25 印张 100 千字

**版 本:** 2007 年 1 月第 1 版

**印 次:** 2007 年 1 月第 1 次印刷

**书 号:** ISBN 978 - 7 - 5092 - 0137 - 4/F · 80

**定 价:** 28.00 元

---

# 序：一个不为人知的秘密

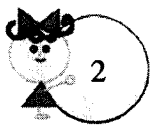
之所以称为“秘密”，并非哗众取宠、自矜其功。

那么，“秘密”是什么呢？我发现，双色球红球选号表面上看起来是33选6，但实际上并不是，它是6组多选1的相加或组合。而且，这6组“多选1”还不是6组“33选1”，实际上它平均是6组“14选1”的相加或组合。换句话说，我们完全可以抛开令人生畏的“33选6”的投注操作，而进行6次“14选1”的操作，如果6次都正确，我们就能够中得大奖。显然，“14选1”的难度远远小于“33选1”或“33选6”，难题一下被简化了。

为什么说“33选6”可以简化为6组平均为“14选1”的玩法呢？对此，我为读者做如下的理论推导：

我们知道，双色球开奖号码中红球号码是6个，假定03、05、07、09、11、13是6个中奖号码。这6个号码所处的位置，从左到右分别为一号位、二号位、





三号位、四号位、五号位和六号位。其中三号位和四号位我称为中位，而一号位和六号位我称为边位。

我们知道双色球红球是 33 个，而 01 ~ 16 为小号，17 ~ 33 为小号。假定我们选定 16 为三号位号码的极大值，17 为四号位号码的极小值，我们便得到如下的结论：

三号位的选号范围必然地被限定为 03 ~ 16，为什么呢？因为三号位不可能出现 02 或 01，否则一号位和二号位将“没有号码可选”。所以三号位的选号范围是 03 ~ 16，14 选 1。

二号位的选号范围必然地被限定为 02 ~ 15，为什么呢？01 和 16 它不能选。14 选 1。

同理，一号位的选号范围也是 14 选 1，01 ~ 14。

我们来看看大号区域的情形。

四号位的选号范围是 17 ~ 31，由于 32 及 33 五号位和六号位要用，所以它只能到 31 为止。不同的是，由于大号比小号多一个号码，所以它是 15 选 1，五号位与六号位也一样。

同理，不难理解五号位及六号位的选号范围分别为 18 ~ 32 及 19 ~ 33。

请注意，我上面说的是“平均”的概念，是说选

号范围有可能小于“14选1”，亦有可能大于“14选1”。例如，如果我们确定四号位为12，则三号位选号范围为03~11，二号位为02~10，一号位为01~09，均为“9选1”；五号位选号范围则为13~32，六号位则为14~33，均为“20选1”。平均下来为“12.67选1”，小于“14选1”。

再如我们确定二号位为20，则一号位选号范围为01~19，19选1；三号位选号范围为21~30，四号位为22~31，五号位为23~32，六号位为24~33，均为10选1。此时，六个位置的平均选号范围是“13选1”。

我们看极端的例子。如果一号位为01，则二号位至六号位为02~29、03~30、04~31、05~32、06~33，均为28选1。此时的平均值为“23.5选1”。

谁都清楚，这种极端的例子只在贺岁电影中出现过，但尽管如此，它也不是“33选1”或“33选6”的难度。

显然，我们拨去了双色球选号上笼罩的迷雾，看清了其本来的面目，感到豁然开朗。

双色球红球选号不像3D那样可以复选，而且六个位置必须顺序排列，不能复重，不能颠倒，所以，



各个候选号码之间形成了互相限定的关系，这个关系造成了双色球红球选号事实上并非“33选1”的结果，而是平均为“14选1”的游戏。这就是我揭示的秘密，当然也是本书的全部基础与出发点。

作者于2006年7月





# 目 录

序：一个不为人知的秘密 ..... (1)

第一章 新鲜的概念 ..... (1)

1/位置 ..... (1)

2/位置的理论边界 ..... (2)

3/有价值的区域 ..... (3)

4/极值 ..... (4)

5/极值优先原理 ..... (6)

6/全包与半包 ..... (7)

7/定号与胆码 ..... (7)

8/重号 ..... (8)

第二章 定号的重大意义及定号原则 ..... (10)

1/定号的重大意义 ..... (10)

2/定号的原则 ..... (12)

目  
录



<b>第三章 一号位分析</b>	(14)
1/一号位历史数据统计	(14)
2/初步判断	(18)
3/细节分析	(20)
4/使用原则及实战案例	(32)
5/单双号分析	(34)
<b>第四章 二号位分析</b>	(38)
1/二号位历史数据统计	(38)
2/初步判断	(41)
3/细节分析	(42)
4/实战案例	(51)
5/单双号分析	(53)
<b>第五章 三号位分析</b>	(58)
1/三号位历史数据统计	(58)
2/初步判断	(62)
3/细节分析	(63)
4/实战案例	(66)
5/除6余数分析	(69)



<b>第六章 四号位分析</b> .....	(76)
1/四号位历史数据统计 .....	(76)
2/初步判断 .....	(80)
3/细节分析 .....	(80)
4/实战案例 .....	(83)
5/除6余数分析 .....	(85)
<b>第七章 五号位分析</b> .....	(91)
1/五号位历史数据统计 .....	(91)
2/初步判断 .....	(95)
3/细节分析 .....	(96)
4/实战案例 .....	(99)
5/除6余数分析 .....	(101)
<b>第八章 六号位分析</b> .....	(106)
1/六号位历史数据分析 .....	(106)
2/初步判断 .....	(110)
3/细节分析 .....	(111)
4/实战案例 .....	(113)
5/单双号分析 .....	(116)



第九章 定号原理及实战 .....	(119)
第十章 包号原理及实战 .....	(130)
第十一章 本书总结 .....	(134)
第十二章 实战套表 .....	(141)
附录 双色球游戏规则 .....	(154)
双色球开奖数据 (截至 2006044 期)	
.....	(162)
后 记 .....	(180)



# 第一章 新鲜的概念

为了便于读者进入阅读状态，我首先对本书涉及的一些重要概念进行解释，这些概念有些是我在以前的双色球著作中提出的，有些则是本书首先提出的。它们都是阅读本书的基础。

## 1/位置

在序言中我实际上已经涉及到了六个位置的概念。所谓位置就是红球开奖号码所处的排列序号，从左至右共有六个位置，分别为一号位、二号位、三号位、四号位、五号位及六号位。

位置概念的意义在于它提示投注者，每个位置都会中出完全不同的号码，而且这些号码均按大小顺序排列在六个位置上。或者说，这六个位置是按大小顺序排列的，不会重复，不会颠倒。



中位：三号位与四号位。

边位：一号位与六号位。

## 2/位置的理论边界

在序言中我同时推断，从理论上讲，每个位置都不是“33选1”，而且选号范围各不相同。

准确地说，双色球红球开奖号码的六个位置的每个位置都有一个在理论上都不可超越的界限，它们分别是：

一号位：01~28；

二号位：02~29；

三号位：03~30；

四号位：04~31；

五号位：05~32；

六号位：06~33。

这个界限是这样形成的：例如一号位，在一号位中出的红球号码绝不可能小于01，也绝不可能大于28。不能小于01很好理解；而大于28便意味后面5个位置将有一个“选不到号码”或“无号码可选”，这也是不可能发生的，所以是理论边界。其它位置的理论边界的形成也是缘于同样的理由。



每个位置理论边界的跨度都是 27 个号码。

### 3/有价值的区域

我在《双色球和值大法》一书中提出了“有价值的区域”的概念。所谓“有价值的区域”来源于一个对现实数据的总结，它表明，从理论上讲，某一个数据应当在某一个区域中出现，但是，自双色球在中国诞生开始，这个区域中的某一个部分根本就没有出现过中奖号码，因此设定没有中出过中奖号码的部分为没有价值的区域，而中奖号码区域，尤其是频繁和集中中奖的区域，被我称为“有价值的区域”。

举一例说明。在上一节中我们知道一号位的理论边界是 01 ~ 28，它表明，从理论上讲，一号位有可能中出 28 个号码。

但是事实上呢？我对一号位的全部中奖号码进行了统计，发现该位置中出过的最大号码是 19（最小当然是 01），而绝不是 28。20 ~ 28 这 9 个号码竟然是“废号”！

所以，我设定一号位的“有价值的区域”为 01 ~ 19。



再举一个例子。上一节我们知道四号位的理论边界是04~31。但是，对该位置的统计表明，四号位出现过的最小号码是05，而不是04！换句话说，历史上从来没有出现过01、02、03、04这4个连号。所以，此位置的有价值区域与理论边界仅差一个号码，为05~31。

经过我的统计，六个位置的有价值的区域是：

一号位：01~19；

二号位：02~22；

三号位：03~28；

四号位：05~31；

五号位：08~32；

六号位：11~33。

尤其重要的是，六个位置的“有价值区域”是不相等的，它昭示了一个重要的信息：每个位置都有其独有的规律，既非千篇一律，也非完全随机，所以本书首创与阐述的定号技术是相当重要的。

#### 4/极值

在《双色球蓝球大法》（中国商业出版社）及





《双色球和值大法》中我提出了“极值”的重要概念。

从字面上讲，极值就是“极限数值”。但是从实战意义上讲，我所定义的极值乃是“极有可能出现中奖号码的时刻”。

举一例。假设某位置中，我们经过统计，发现某号每隔  $X$  期就会出现一次，而它历史上最长时间没有被中出的时间为  $N$  期， $X$  期便是该号码的连空周期， $N$  期便是该号码的最长连空纪录；通常我会在连空周期和最长连空纪录之间找到一个数值，设它为极值。此时这个极值的意义便好理解了：它突破了通常的连空周期，同时又逼近了最长的连空纪录，所以它目前处于“极有可能出现中奖号码的时刻”。换句话说，我并没有将 100 度设为水开的极值，而是将 99 度设为水开的极值，目的是提示投注者此刻及时地加一把柴禾。此时加一把柴禾，水“必然地”被烧开。

---

注：连空即指连续空出，或连续未中出，亦称遗漏。

