

Web Design

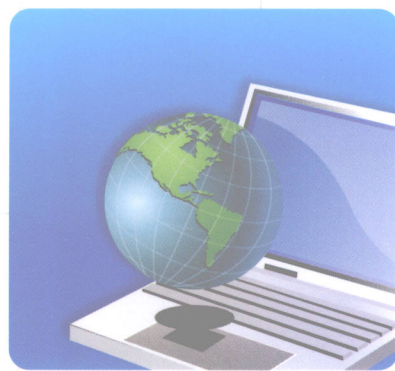
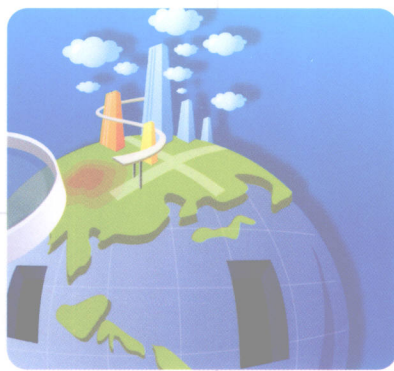
Dreamweaver⁸

网页设计应用教程

编著

王诚君 刘振华

郭竑晖 高中山



- 网页设计与应用全方位讲解
- 入门与提高的进阶教学方式，多个范例实战演练
- Dreamweaver网页设计全程技术讲解
- 学习目标明确，习题针对性强，紧扣教学需求



清华大学出版社

Dreamweaver 8 网页设计应用教程

王诚君 刘振华
郭竑晖 高中山 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书采用典型实例与系统讲解相结合的方式,全面介绍了 Dreamweaver 8 的使用方法与操作技巧。全书共分 14 章,内容包括网页制作基础,超链接、表格、网页布局设计、CSS 样式表、框架、层、表单、模板与库的使用,创建动态网页,站点的管理、测试与发布, Dreamweaver 8 应用扩展等。

本书内容翔实、语言简洁、结构清晰、实例丰富,具有很强的可操作性和实用性,可作为高等院校及各类电脑培训班的教材,也可以作为广大网页制作人员的参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8 网页设计应用教程/王诚君编著. 北京:清华大学出版社,2007.4

ISBN 978-7-302-14985-9

I. D... II. ①王... ②刘... ③郭... ④高... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver 8—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 047152 号

责任编辑:潘秀燕

责任校对:刘雪莲

责任印制:科海

出版发行:清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社总机:010-62770175

投稿咨询:010-62772015

印装者:北京市鑫山源印刷有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260

印 张:19

字 数:462 千字

版 次:2007 年 5 月第 1 版

印 次:2007 年 5 月第 1 次印刷

印 数:1~5 000

定 价:29.00 元

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编:100084

邮购热线:010-62786544

客户服务:010-62776969

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010) 82896445 产品编号:025693-01

前言

在没有万维网（WWW）的时代，网络主要应用于科学研究等专业领域，而万维网的出现彻底改变了Internet（因特网），它集成了文字、图像、音频、视频等多种媒体，把一个五光十色的虚拟世界呈现在世人面前。

现在，网络办公、远程教育、电子商务……信息化社会对专业的网页设计人员的需求大量增加。在这种形势下，无论是求职还是个人应用，网页制作这项技能始终会大有用武之地，它不但能为工作带来帮助，还可以使生活更加丰富多彩。因此，无论是为增强就业技能还是出于业余爱好，网页制作越来越受到人们的关注。

Dreamweaver 8是一款专业的HTML编辑器，可用于网站、网页应用程序的设计与开发。无论用户喜欢直接编写HTML代码还是选择在可视化环境中制作网页，Dreamweaver都能带来全新的创作体验。

本书最大的特点是以实例为中心，针对初次接触Dreamweaver的读者，分单元讲解Dreamweaver及各种网页制作知识，并站在初学者的角度，对复杂和容易忽略的内容专门设计了大量的实例，通过实例进行重点说明。书中的实例实用性很强，能让读者灵活应用到实际的网页创作中。

本书共分14章。第1章讲解了网页制作的基本概念以及Dreamweaver工作环境等基础知识；第2章介绍网站设计的总体规划以及创建完整的本地站点；第3章介绍在网页中插入各种常见的对象来制作简单的网页；第4章讲解超链接的使用；第5章讲解表格的使用。以上章节通过一些有吸引力的实例带动功能、知识点，内容由易到难，涵盖了网页设计人员所需的基本技能。第6章~第14章则以一些优秀的网站为基础，详细介绍网页设计的高级应用，包括网页布局设计，CSS样式表的使用，框架的使用，层的使用，表单的使用，模板与库的使用，创建动态网页，站点的管理、测试与发布，Dreamweaver 8与JavaScript、外部插件以及Macromedia其他成员的扩展应用。

无论是计算机开发类软件还是应用类软件的教学，都应有科学严谨的知识讲授框架作为教学方向，并以学习者的学习目标为根本出发点。本书以网站开发和网页设计初学者为目标对象，抛开过多过深的理论知识，以“学、会、用”的思想贯穿全书，使读者在学习之后对利用Dreamweaver 8开发网站的流程有具体的认识，并可以完成相关的工作。

由于时间仓促，加上编者水平有限，书中难免存在错漏之处，欢迎广大读者批评指正，以便我们再版时使其臻于完善。

编 者

2007年1月

目 录

第1章 初识Dreamweaver 8 1

- 1.1 网页制作基础 1
 - 1.1.1 万维网 1
 - 1.1.2 超文本标记语言HTML 2
 - 1.1.3 网站、网页与主页 2
 - 1.1.4 超链接 2
 - 1.1.5 URL 3
 - 1.1.6 网页设计工具 3
- 1.2 启动网页设计工具 4
- 1.3 使用起始页 5
- 1.4 窗口布局 6
 - 1.4.1 菜单栏 7
 - 1.4.2 “插入”栏 8
 - 1.4.3 面板与面板组 9
- 1.5 网页编辑视图 13
- 1.6 辅助设计工具 16
 - 1.6.1 显示或隐藏标尺 16
 - 1.6.2 显示或隐藏网格 16
 - 1.6.3 可视化助理 17
- 1.7 获取帮助 18
- 1.8 上机实战 20

第2章 创建本地站点 21

- 2.1 网站设计总规划 21
- 2.2 新建站点 28
 - 2.2.1 安装与配置IIS 29
 - 2.2.2 定义站点 32
- 2.3 修改站点信息 36
 - 2.3.1 打开站点定义对话框 36
 - 2.3.2 设置本地信息 37
- 2.4 多站点管理 37
 - 2.4.1 新建站点 37
 - 2.4.2 站点之间的切换 38

- 2.4.3 编辑站点 38
- 2.4.4 复制与删除站点 39
- 2.4.5 导出与导入站点 39
- 2.5 创建站点目录结构 39
 - 2.5.1 创建文件目录 40
 - 2.5.2 新建网页 41
 - 2.5.3 重命名文件与文件夹 41
 - 2.5.4 移动文件与文件夹 42
 - 2.5.5 删除文件或文件夹 42
- 2.6 文件目录命名规范 43
 - 2.6.1 文件与文件夹的命名 43
 - 2.6.2 网站首页的命名 44
- 2.7 上机实战 44

第3章 制作简单网页 45

- 3.1 网页的基本操作 45
 - 3.1.1 新建常规文档 45
 - 3.1.2 新建模板文件 46
 - 3.1.3 保存网页 47
 - 3.1.4 关闭文件 47
 - 3.1.5 打开网页 47
- 3.2 设置文件头 48
 - 3.2.1 设置网页的编码 48
 - 3.2.2 设置文档标题 49
 - 3.2.3 定义关键字 49
 - 3.2.4 说明文字 50
 - 3.2.5 设置网页的刷新 50
 - 3.2.6 查看代码 51
- 3.3 文本的处理 51
 - 3.3.1 输入文本 52
 - 3.3.2 设置文本格式 53
 - 3.3.3 对齐文本 56
 - 3.3.4 缩进或凸出文本 56



3.3.5 首行缩进	56	5.3.4 拆分单元格	99
3.3.6 设置颜色	57	5.3.5 调整表格的大小	99
3.3.7 使用列表	58	5.3.6 调整表格中行或列的大小	100
3.4 插入水平线	62	5.4 向表格中添加内容	100
3.5 使用图像	62	5.5 修改表格属性	100
3.5.1 常用的图像文件格式	63	5.6 设置单元格属性	102
3.5.2 插入图像	64	5.6.1 设置单元格宽度与高度	102
3.5.3 修改图像属性	66	5.6.2 对齐设置	103
3.5.4 图像的编辑	69	5.6.3 将单元格转换为表头	103
3.6 设置页面属性	73	5.7 创建嵌套表格	103
3.6.1 外观	73	5.8 导入表格化数据	104
3.6.2 链接	74	5.9 套用已有的格式	105
3.6.3 标题	75	5.10 表格制作效果实例	106
3.6.4 标题/编码	76	5.10.1 制作细线边框表格	106
3.6.5 跟踪图像	76	5.10.2 制作单位像素的水平分割线	108
3.7 上机实战	77	5.10.3 制作单位像素的垂直分割线	110
第4章 超链接的使用	78	5.10.4 利用表格制作导航条按钮	112
4.1 超链接基础	78	5.11 上机实战	112
4.1.1 超链接的概念	79	第6章 网页布局设计	114
4.1.2 链接路径	79	6.1 利用表格进行版面设计	114
4.2 添加链接	81	6.2 布局模式	116
4.2.1 添加外部链接	81	6.3 绘制布局表格与布局单元格	116
4.2.2 添加内部链接	82	6.3.1 绘制布局表格	117
4.2.3 添加邮件链接	83	6.3.2 绘制布局单元格	117
4.3 锚记链接	85	6.3.3 绘制嵌套布局表格	118
4.4 下载文件链接	88	6.3.4 在布局单元格中添加内容	119
4.5 热点链接	89	6.4 调整布局表格及布局单元格	120
4.5.1 创建矩形的热点链接	89	6.4.1 选择布局表格和布局单元格	120
4.5.2 创建多边形的热点链接	91	6.4.2 清除布局单元格的高度	121
4.6 上机实战	91	6.4.3 调整布局表格和布局 单元格大小	121
第5章 表格的应用	94	6.4.4 移动布局表格和布局单元格	122
5.1 创建表格	94	6.4.5 修改布局表格的属性	122
5.2 选择表格对象	95	6.4.6 修改布局单元格的属性	123
5.3 调整表格的结构	97	6.4.7 设置列宽度	123
5.3.1 插入行或列	97	6.4.8 使用间隔图像	126
5.3.2 删除行或列	98	6.4.9 设置布局模式参数	126
5.3.3 合并单元格	98	6.5 实例分析	127

6.6 上机实战	130
----------------	-----

第7章 使用CSS样式表 132

7.1 CSS快速入门	132
7.1.1 CSS新功能	132
7.1.2 CSS样式分类	133
7.1.3 样式表的引用方式	134
7.2 创建与应用CSS样式表	135
7.2.1 利用模板快速创建CSS 样式表	135
7.2.2 在网页中应用样式表	137
7.3 自定义CSS样式表	139
7.3.1 本文档内自定义样式	139
7.3.2 本文档内重定义HTML样式	152
7.3.3 本文档内CSS选择器样式	153
7.4 管理本文档中的样式	154
7.5 管理CSS文件中的样式	155
7.6 CSS样式使用原则	156
7.7 上机实战	156

第8章 框架的使用 157

8.1 框架与框架网页	157
8.2 创建框架的步骤	158
8.3 创建框架与框架集	158
8.3.1 插入预定义的框架集	159
8.3.2 设计并插入框架集	160
8.3.3 创建嵌套框架	161
8.3.4 选定框架或框架集	162
8.4 设置框架集与框架的属性	163
8.4.1 设置框架集的属性	163
8.4.2 设置框架的属性	164
8.5 在框架中插入文本或图像	165
8.6 保存框架与框架集文件	166
8.6.1 保存框架集文件	166
8.6.2 保存框架文件	166
8.7 在框架中使用链接	167
8.8 处理不能显示框架的浏览器	169
8.9 上机实战	171

第9章 层的使用 173

9.1 层的概述	173
9.2 在网页中创建层	174
9.3 创建嵌套层	175
9.4 编辑层	177
9.4.1 选定层	177
9.4.2 移动层	177
9.4.3 改变层的大小	177
9.4.4 对齐多个层	178
9.4.5 将层靠齐到网格	179
9.4.6 通过“层”面板定义属性	180
9.4.7 通过层“属性”面板定义 属性	182
9.5 在层中添加内容	183
9.6 层与表格的转换	184
9.6.1 将表格转换为层	184
9.6.2 将层转换为表格	185
9.7 上机实战	186

第10章 制作表单页面 187

10.1 关于表单	187
10.2 确定页面布局	188
10.2.1 插入表格	188
10.2.2 输入文本	189
10.3 添加表单域	190
10.3.1 插入表单域	190
10.3.2 修改表单域属性	191
10.3.3 移动表格	191
10.4 添加文本域	192
10.4.1 添加单行文本框	192
10.4.2 添加密码文本框	194
10.4.3 添加文本区域	194
10.5 添加单选按钮与单选按钮组	196
10.5.1 添加单选按钮	196
10.5.2 添加单选按钮组	196
10.6 添加复选框	197
10.7 添加菜单与列表	198
10.7.1 添加菜单	199

10.7.2 添加列表	200	12.3.2 创建要动画的层	244
10.8 添加其他表单域	200	12.3.3 创建时间轴动画	244
10.8.1 添加文件域	200	12.3.4 编辑时间轴动画	246
10.8.2 添加隐藏域	201	12.3.5 制作复杂路径的动画	247
10.9 插入按钮	202	12.3.6 实例1: 行为与时间轴 的综合应用	248
10.10 添加图像域	202	12.3.7 实例2: 拼图游戏	252
10.11 制作跳转菜单	203	12.4 插入Flash对象	254
10.11.1 插入跳转菜单	203	12.4.1 插入Flash按钮	254
10.11.2 修改跳转菜单	204	12.4.2 插入Flash文本	255
10.11.3 添加JavaScript脚本	205	12.4.3 插入Flash动画	256
10.12 添加搜索引擎	206	12.5 向网页中添加视频	257
10.13 上机实战	208	12.5.1 插入Java小程序	258
第11章 应用模板与库	211	12.5.2 插入ActiveX	258
11.1 模板的制作与使用	211	12.6 上机实战	259
11.1.1 制作模板	212	第13章 站点的管理、测试与发布	260
11.1.2 定义模板可编辑区域	214	13.1 站点管理	260
11.1.3 查看可编辑区与锁定区	215	13.1.1 “文件”面板概述	260
11.1.4 使用模板创建网页	216	13.1.2 配置远程服务器	261
11.1.5 将模板应用到已有的网页	218	13.1.3 设置站点信息	263
11.1.6 将网页与模板分离	219	13.2 站点测试	264
11.2 库的创建与使用	219	13.2.1 检查站点内的链接	264
11.2.1 创建库项目	220	13.2.2 浏览器的测试	265
11.2.2 向网页中添加库项目	221	13.2.3 使用站点测试报告	267
11.2.3 编辑更新库项目	223	13.2.4 清理HTML代码	268
11.3 实例分析	224	13.3 申请主页空间	269
11.4 上机实战	225	13.4 上传站点	270
第12章 创建动态网页	226	13.5 本地/远程站点文件管理	271
12.1 行为的使用	226	13.5.1 管理远程文件	271
12.1.1 行为概述	226	13.5.2 同步更新站点	272
12.1.2 “行为”面板	227	13.6 多人在线协作管理站点	272
12.1.3 附加行为	227	13.7 宣传站点	275
12.1.4 编辑行为	231	13.8 上机实战	275
12.1.5 使用Dreamweaver 8 自带行为	231	第14章 Dreamweaver 8应用扩展	276
12.2 创建图像交换效果	240	14.1 学习优秀网页的方法	276
12.3 使用时间轴制作动画	242	14.2 Dreamweaver与JavaScript的结合	278
12.3.1 认识“时间轴”面板	243	14.2.1 显示系统时间与星期	278

14.2.2 在状态栏中显示访问者停留时间	279	14.3.3 编辑网页中的图像.....	284
14.2.3 全屏显示窗口	281	14.3.4 优化网页中的图像.....	285
14.2.4 锁住鼠标右键功能	281	14.3.5 创建网站相册	286
14.2.5 定时关闭网页	282	14.4 导入Word文档	288
14.3 Dreamweaver与Fireworks的结合	282	14.5 Dreamweaver 8精彩插件应用	289
14.3.1 设置外部编辑器	282	14.5.1 插件的下载与安装.....	289
14.3.2 插入Fireworks HTML文件	284	14.5.2 插件的应用	290
		14.5 上机实战	294

第 1 章 初识 Dreamweaver 8

在网上冲浪已经成为一种时尚的今天，面对千姿百态、丰富多彩的网页，大家很可能产生一种冲动——要是自己也能在其中拥有一席之地就好了。其实在Internet上只要你想做，那么就一定能成功。Dreamweaver 8是Macromedia公司开发的集网页制作和站点管理于一身的网页编辑器。无论用户是喜欢直接编写HTML代码的驾驭感，还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver都会让你充分享受更加完美的Web创作体验。

本章将简要介绍网页制作的基础知识、Dreamweaver 8的工作环境、网页设计视图、辅助设计工具等基本内容，让用户初步认识Dreamweaver 8。

1.1 网页制作基础

本节介绍几个在制作网页时常用的术语，为进一步学习网页的制作方法打下基础。

1.1.1 万维网

万维网（World Wide Web，又称WWW、3W或Web）是Internet（因特网）最为重要的应用之一。对于新上网的用户来说，万维网几乎成了Internet的代名词，这是因为万维网的发展十分迅速，其功能已经扩展到其他Internet应用领域，许多公司、企业都在万维网上建立了自己的网站，用于宣传产品、树立企业形象。

万维网的成功在于它制定了一套标准且易为人们掌握的超文本标记语言HTML、统一资源定位符URL和超文本传输协议HTTP。

与其他网络一样，万维网由客户端和服务端组成。万维网上的所有数据存储在Web服务器上，用户利用自己的计算机充当客户端，连接上网去浏览服务器上的信息。为了获取万维网上的信息，用户必须在自己的计算机上安装浏览器（软件），然后运行浏览器，浏览器负责把用户的浏览命令传送到Web服务器上，服务器根据用户的要求把不同的网页信息传输到用户的计算机，浏览器对这些信息进行处理，并在用户的屏幕上显示出丰富有趣的网页内容。

1.1.2 超文本标记语言HTML

自1990年以来,HTML(Hypertext Markup Language,超文本标记语言)就一直被用作万维网上的信息表述语言,用来描述网页的格式以及与其他网页的链接信息。

HTML语言有如下的优点:

- HTML 语言与应用程序的无关性,使得用户可以利用各种浏览器查看同一个HTML文件。
- HTML 语言可以应用在各种操作系统上,保证了信息跨越计算机平台的传播。
- HTML 语言类似于排版语言,就是在需要显示特定内容的地方,放上特定的标签(也可称为标记)即可,该标签用于告诉浏览器如何显示指定的内容。
- HTML 文件(即网页的源文件)通常带有.html 或.htm 的文件扩展名,在结构上分为HEAD 和BODY 两个部分。下面是一个简单的HTML文件的示例。

```
<html>
<head>
<title>无忧站点</title>
</head>
<!--<body bgcolor="#ffffff">-->
<h1><center><b>计算机等级考试</b></center></h1>
<p></p>
</body>
</html>
```

- 虽然HTML描述了文件的结构格式,但是不能精确地定义文件信息必须如何显示与排列,只是建议浏览器应该如何显示与排列这些信息,最终的显示结果取决于浏览器本身的显示风格及其对标签的解释能力。

1.1.3 网站、网页与主页

也许用户经常在广告上看到诸如www.wuyou.com.cn之类的字样,实际上这是一个网站的地址。网站就是一个组织(可能是一个公司、学校、机关或部门)或者个人建立在Internet上的站点。网站都是为了特定的目的而创建的,专门为用户提供某个方面的服务。例如,有的网站专门提供新闻信息,有的网站专门提供流行音乐,还有的网站专门提供软件下载等。

一个网站通常由许多网页组成。网页内容可以包含多种字体和样式的文本、各种图片、电影片断和声音等。

主页就是进入网站后的第一个网页,也称为首页。该页面是进入网站中其他网页的“入口”。通过主页上的介绍或说明,用户可以在短时间内了解网站所提供的信息和服务项目。

1.1.4 超链接

万维网之所以成为Internet中最引人注目、最受欢迎的应用,不仅是因为它提供了多媒体的浏览方式,更在于它使人们只需通过简单的鼠标操作就能够获得更多的信息。在这种交互过程中,超链接起着十分重要的作用,它是用户在万维网中畅游的航标。在网页中,

超链接表现为一些标有颜色或下划线的文字或图标，将鼠标指针移到超链接上时，鼠标指针就会变成小手形（或者一些特定的鼠标指针形状），单击该文字或图标，就能够轻而易举地跳转到当前网站的其他网页或者相关的网站。

1.1.5 URL

当用户在网络上浏览时，必须给出所需访问的网页地址。这里讨论的“地址”，有一个正式的名字，叫做URL（Uniform Resource Locator，统一资源定位符）。因特网上有许多资源（如万维网、新闻组与FTP等），每种资源都有自己的地址，这样才能从因特网中找到它们。

下面是一个URL的格式：

协议://IP地址或域名/路径/文件名

例如：

`http://dir.sohu.com/literature/classes/novels/index.html`

URL的第一部分（如`http://`或`ftp://`）说明要访问的是哪一类资源，使用什么协议。`http`代表超文本传输协议，即要访问的是万维网站点；`ftp`代表文件传输协议，即要访问的是FTP服务器，可以从中下载许多实用的软件。

URL的第二部分（如`www.microsoft.com`或`dir.sohu.com`）是指存放资源的主机的IP地址或域名。

URL的第三部分（如`/literature/classes/novels/index.html`）是可选项，用来指明所要访问的资源在计算机中的路径和文件名。通常情况下，站点的服务器都会指定一个默认的文件名（如`index.html`或`default.htm`等）。因此，如果省略了文件名，则访问该路径下的默认文件。

1.1.6 网页设计工具

一般按工作方式可以将网页制作工具划分为两类，一类是所见即所得的编辑工具。用过这类工具的人都知道，它们提供了可视化的界面，通过拖曳鼠标就能够在页面上自动显示需要的对话框与表格，相应的HTML代码会由工具自动生成，设计人员可在HTML代码中插入各种音频、图像与视频之类的对象。所见即所得的网页编辑工具的代表为Macromedia Dreamweaver、Microsoft FrontPage与Adobe Golive等。另一类是直接编写HTML源代码的软件，如Hotdog、Editplus等，使用这一类工具需要熟练掌握HTML代码方能得心应手，故而不大适用于新手。这两类工具在功能上各有千秋，也都有各自所适应的范围。与前几年群雄纷争的时期不同，目前网页设计工具领域已经基本形成大统的格局——Dreamweaver和FrontPage凭借其非凡的实力和强有力的后盾支持，已经成为大多数用户的首选。

Dreamweaver提供了强大的设计工具，用于对Web站点、Web页和Web应用程序进行设计、编码和开发。利用Dreamweaver中的可视化编辑功能，可以快速地创建页面而无需编写任何代码。不过，如果用户更喜欢用手工直接编写代码，Dreamweaver还提供了许多与编写代码相关的工具和功能。另外，可以借助Dreamweaver使用服务器端脚本编程语言，例如ASP、ASP.NET、ColdFusion标记语言（CFML）、JSP和PHP，生成支持动态数据库的Web

应用程序。

1.2 启动网页设计工具

单击Windows的“开始”按钮，选择“所有程序”| Macromedia | Macromedia Dreamweaver 8快捷方式。

用户首次启动Dreamweaver时，会出现如图1.1所示的“工作区设置”对话框，让用户选择自己喜欢的工作区布局。如果以后改变了主意，可以使用“窗口”|“工作区布局”命令来切换不同的工作区布局。

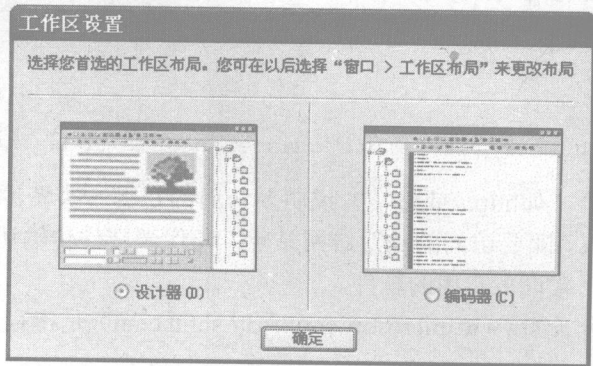


图 1.1 “工作区设置”对话框

这里选中“设计器”单选按钮，并单击“确定”按钮，打开如图1.2所示的Macromedia Dreamweaver 8窗口。

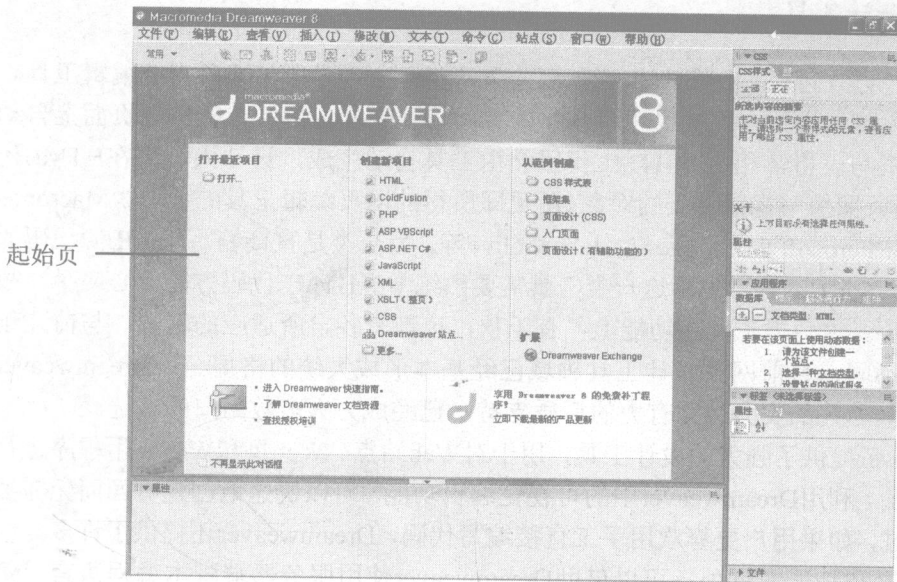


图 1.2 Macromedia Dreamweaver 8 窗口

1.3 使用起始页

用户打开Dreamweaver 8窗口后,显示一个起始页。起始页分为5个部分:“打开最近项目”、“创建新项目”、“从范例创建”、“扩展”以及“帮助”,下面逐一进行介绍。

1. 打开最近项目

单击“打开最近项目”选项组中的“打开”超链接,打开如图1.3所示的“打开”对话框。

在“打开”对话框中找到已经存在的文件后,单击“打开”按钮即可。

最近使用过的文件,将会列在“打开最近项目”下的列表中,最新的文件放在最顶部,如图1.4所示。如果用户要打开其中的某个文件,直接单击该文件名即可。

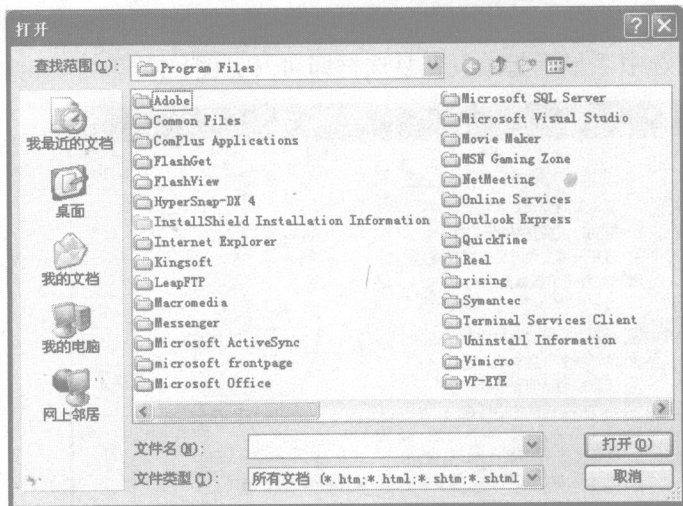


图1.3 “打开”对话框



图1.4 使用过的文件列表

2. 创建新项目

Dreamweaver可以创建HTML、ColdFusion、PHP、JavaScript、ASP VBScript、ASP.NET C#、CSS等多种文件,也就是说,当前流行的各种网页程序都可以在Dreamweaver中编写。

如果要创建新站点,可以单击其中的“Dreamweaver站点”超链接;如果要选择其他的文件类型,可以单击“更多”超链接。

3. 从范例创建

“从范例创建”选项组中列出了创建文档的常用模板类别,包括“CSS样式表”、“框架集”、“页面设计(CSS)”、“入门页面”与“页面设计(有辅助功能的)”等。单击其中的某个超链接,就可以根据模板快速创建文档。

4. 扩展

“扩展”选项组用来连接到Dreamweaver Exchange网站，用户可以从该网站下载Dreamweaver方面的插件。

5. 帮助

通过起始页还可以快速访问能够帮助用户学习Dreamweaver的资源，包括各种教程和课程等。单击窗口左下方的“进入Dreamweaver快速指南”超链接，将在浏览器中动态显示Dreamweaver的新增功能。

6. 显示与隐藏起始页

如果要隐藏起始页，在起始页上选中“不再显示此对话框”复选框，下次启动时就不再显示起始页。

如果要重新显示起始页，选择“编辑”|“首选参数”命令，在打开的“首选参数”对话框中单击“常规”分类，再次选中“显示起始页”复选框即可（见图1.5）。

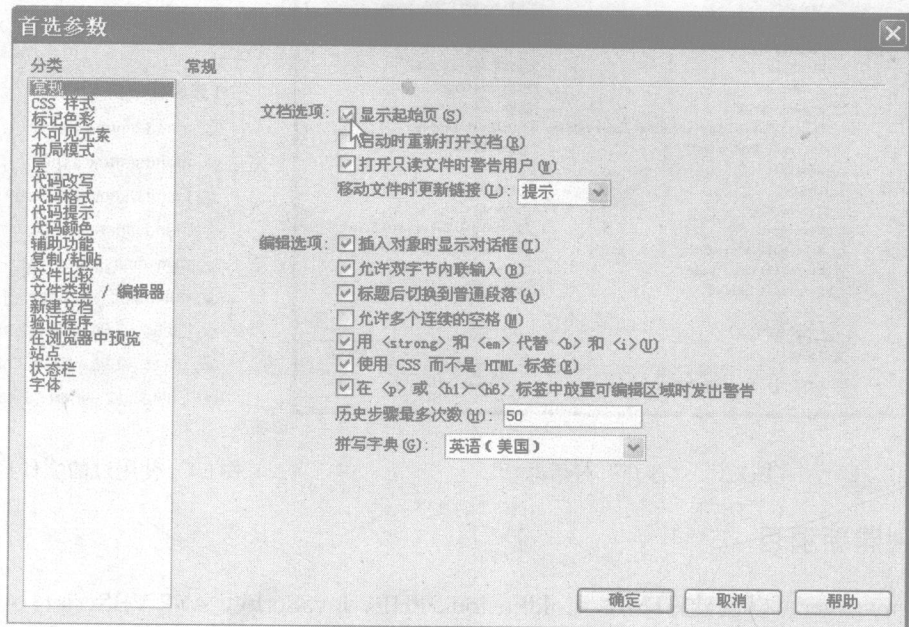


图 1.5 “首选参数”对话框

1.4 窗口布局

在起始页中单击“创建新项目”下的HTML，将自动关闭起始页并打开一个新的文档编辑窗口，如图1.6所示。

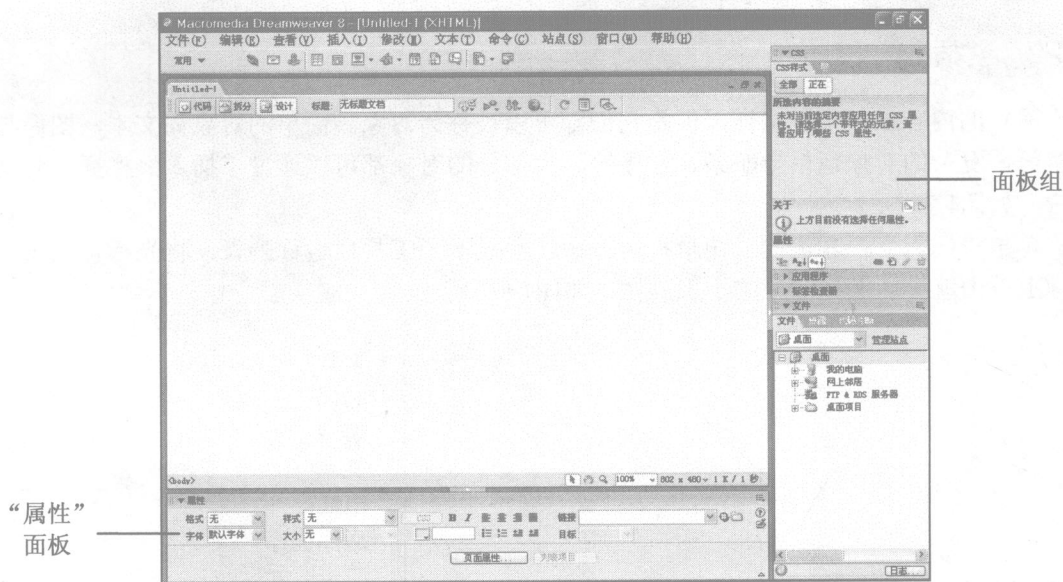


图 1.6 文档编辑窗口

1.4.1 菜单栏

在编辑窗口的顶部是菜单栏，几乎所有的功能都可以通过这些菜单来实现。

- **“文件”菜单** 该菜单除了包含“新建”、“打开”、“保存”和“保存全部”等常用命令外，还包含用于查看当前文档或对当前文档执行操作的各种命令，例如“在浏览器中预览”和“打印代码”等。
- **“编辑”菜单** 该菜单除了包括“剪切”、“拷贝”、“粘贴”、“撤销”和“重做”等常见编辑命令外，还包含“代码提示”与“代码折叠”等命令。
- **“查看”菜单** 使用户可以看到文档的各种视图，例如“设计”视图和“代码”视图等，并且可以显示和隐藏不同类型的页面元素以及工具栏。
- **“插入”菜单** 提供“插入”工具栏的替代项，用于将各种对象插入文档中。
- **“修改”菜单** 使用户可以更改选定页面元素的属性。使用此菜单，用户可以编辑标签属性、更改表格和表格元素，并且可以对“库”和“模板”执行不同的操作。
- **“文本”菜单** 使用户可以设置文本的格式。
- **“命令”菜单** 提供各种命令的访问，其中包括“应用源格式”、“创建网站相册”等命令，还可以利用“扩展管理”命令安装下载的插件。
- **“站点”菜单** 提供用于管理站点，以及上传和下载文件的菜单项。
- **“窗口”菜单** 提供对 Dreamweaver 中的所有面板、检查器和窗口的访问。
- **“帮助”菜单** 提供对 Dreamweaver 文档的访问，包括关于使用 Dreamweaver 以及创建 Dreamweaver 扩展功能的帮助系统，还包括各种编程语言的参考材料。

1.4.2 “插入” 栏

网页的内容虽然多种多样,但是它们都可以被称为对象。简单的对象如文本、图像与表格等,复杂的对象包括导航条、程序等。大部分的对象都可以通过“插入”栏插入到文档中,如图1.7所示。

单击“插入”栏左侧的三角形扩展按钮,会显示子工具栏名称列表,将光标移到某个名称上单击就会切换到对应的子工具栏,如图1.8所示。



图1.7 “插入” 栏

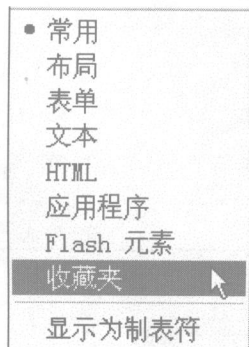


图1.8 在不同子工具栏之间切换



提示

如果屏幕上没有显示“插入”栏,可以选择“窗口”|“插入”命令将其打开。

在“插入”栏中有一个“收藏夹”命令,可以将常用的插入对象放置在收藏夹中。例如,要将“插入图像”按钮放入其中,则右击“插入图像”按钮,从弹出的快捷菜单中选择“自定义收藏夹”命令,出现如图1.9所示的“自定义收藏夹对象”对话框,在此添加要放入收藏夹的对象。

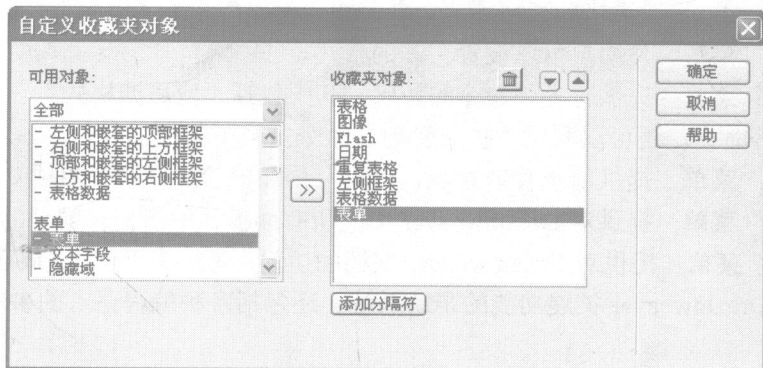


图 1.9 “自定义收藏夹对象”对话框