



中文版

Dreamweaver 8 Flash 8与 Fireworks 8 完全自学手册

龙马工作室 编著

● 本书实例的素材和结果文件。

● 本书各章习题答案。

● 本书实例的多媒体教学录像（配有语音讲解）

● 精选了大量典型的超值素材（CSS特效、JS特效、边框、点线底纹、模板、图片底纹和网页赏析等）供读者练习。



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

TP393.092

690D

2007



中文版

Dreamweaver 8 Flash 8与 Fireworks 8 完全自学手册

龙马工作室 编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (CIP) 数据

中文版 Dreamweaver 8、Flash 8 与 Fireworks 8 完全自学手册 / 龙马工作室编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2007.7

ISBN 978-7-115-16166-6

I. 中... II. 龙... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 061351 号

内 容 简 介

本书详细地介绍现在最流行的网页设计工具组合——Dreamweaver 8、Flash 8 与 Fireworks 8 的使用方法、操作技巧和实战案例。

全书由 Dreamweaver 8 篇、Flash 8 篇、Fireworks 8 篇和综合实例篇等 4 篇共 22 章组成。结合作者多年网页设计、网站建设和教学培训的经验, 书中将网页设计过程中的难点、要点融会贯通, 并穿插了大量的制作技巧, 力求与读者零距离接触, 具有很强的可操作性和实用性。

本书既可以作为初学者的自学手册, 也可以作为计算机技能培训教材。

随书附带的多媒体教学光盘包括本书实例的素材和结果、经典习题答案以及专业配音的多媒体教学软件。此外, <http://www.51pcbook.com> 网站可以提供全方位的技术支持。

中文版 Dreamweaver 8、Flash 8 与 Fireworks 8 完全自学手册

- ◆ 编 著 龙马工作室
责任编辑 魏雪萍
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 31.25 彩插: 2
字数: 794 千字 2007 年 7 月第 1 版
印数: 1-5 000 册 2007 年 7 月北京第 1 次印刷

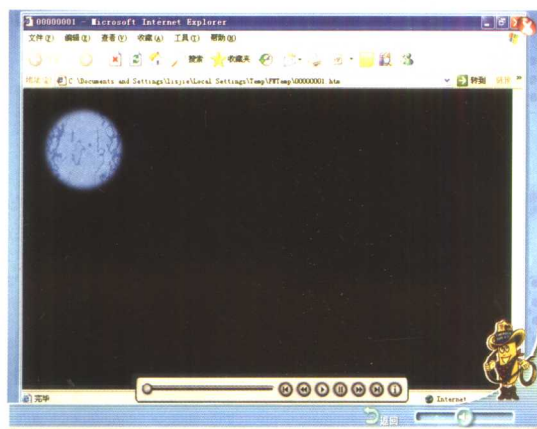
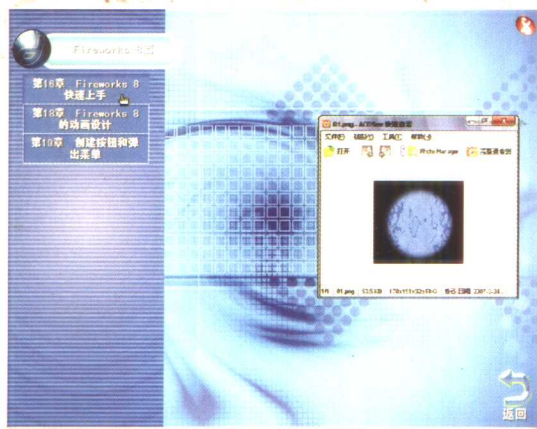
ISBN 978-7-115-16166-6/TP

定价: 49.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223



多媒体光盘介绍

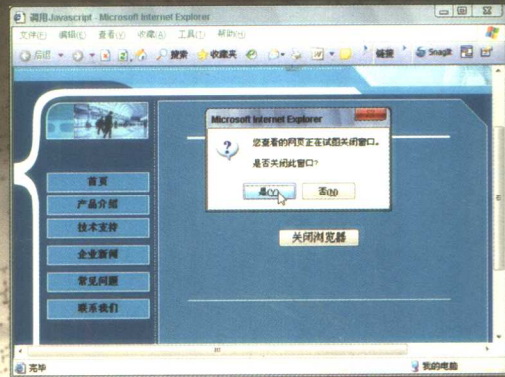


本书详细地介绍现在最流行的网页设计工具组合 Dreamweaver 8、Fireworks 8 和 Flash 8 的使用方法, 及其操作技巧和实战案例。

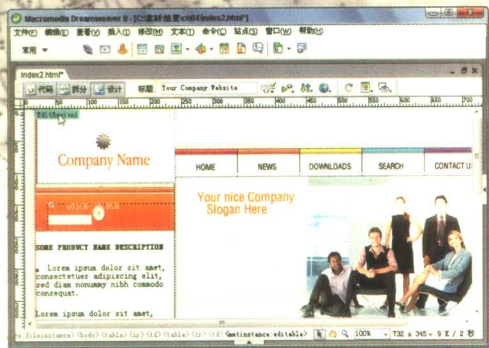
内容安排由浅入深、循序渐进, 详细地介绍了中文版 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8 的常用功能和各种操作技巧。



控制影片的播放



调用JavaScript实例



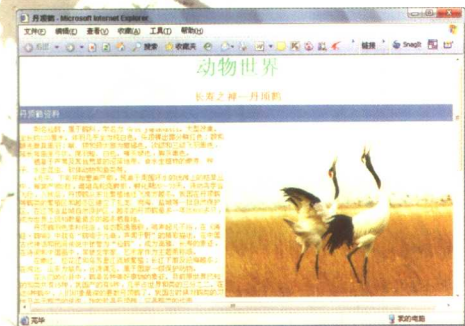
模板可编辑区域



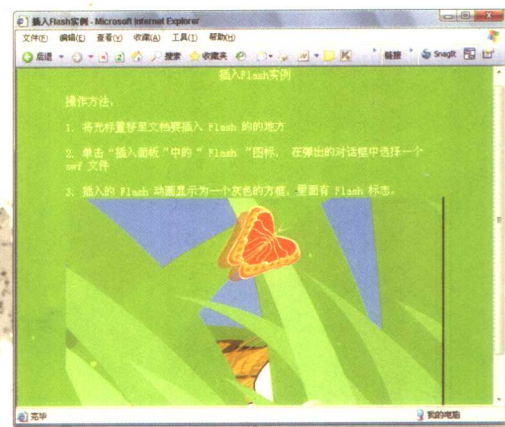
创建框架



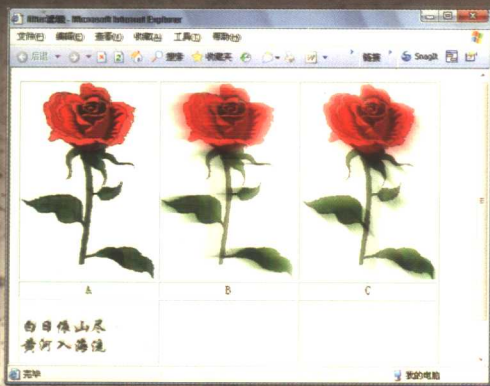
表格综合实例



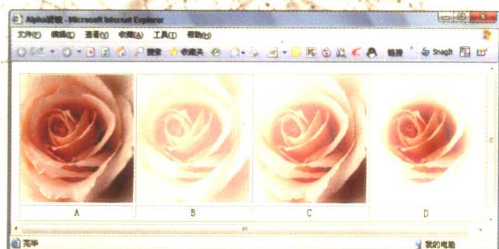
在网页中插入图像



插入Flash实例



Blur滤镜效果



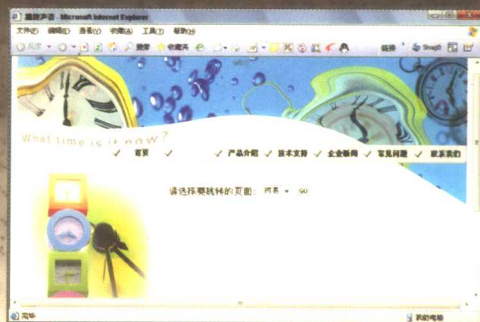
Alpha滤镜效果



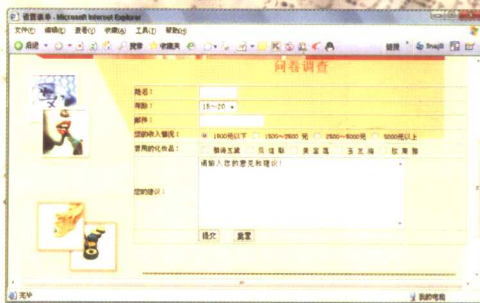
Light滤镜效果



Flip滤镜效果



在网页中播放音乐



表单综合实例



Xray滤镜效果



Wave滤镜效果



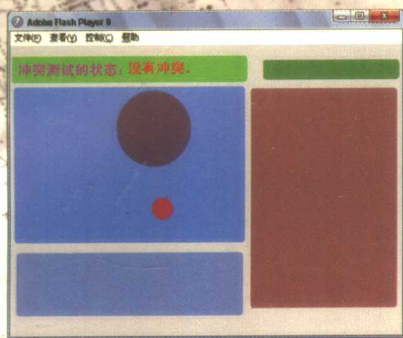
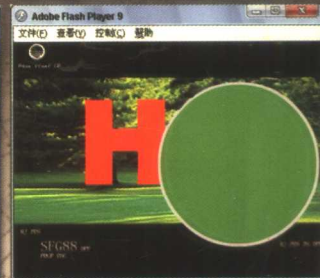
鼠标的位置



数字笔



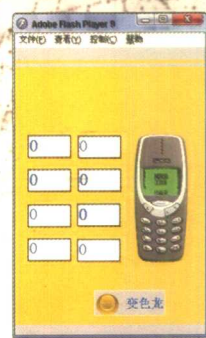
设置颜色



冲突检测



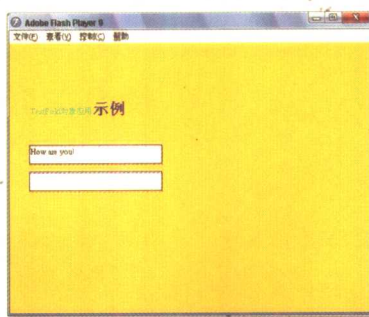
响应键盘事件



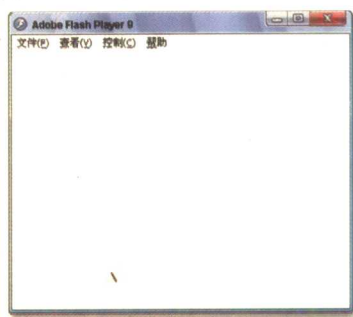
变色龙



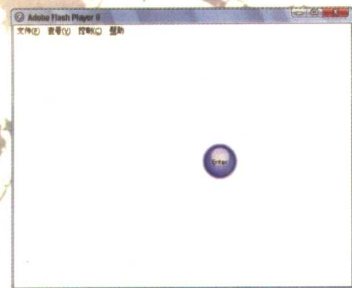
绘图函数



Using TextField



沿路径运动



运动合成动画



按钮



导入图片形成帧动画



《《 Fireworks 8篇和综合实训篇》



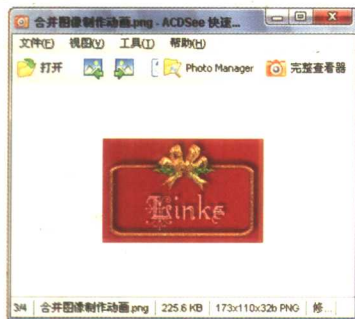
Fireworks 简单实例



制作按钮



制作弹出菜单



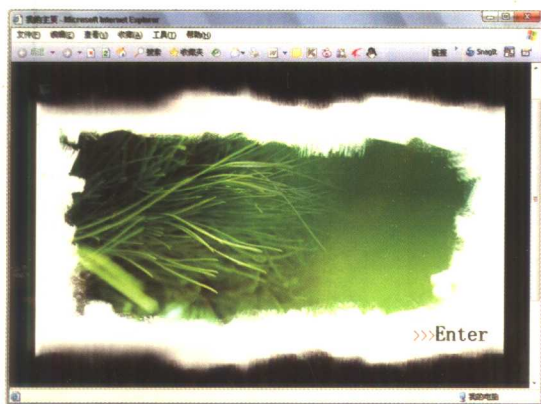
合并图像制作动画



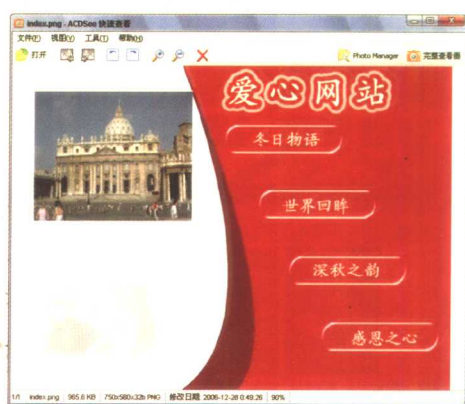
简单动画



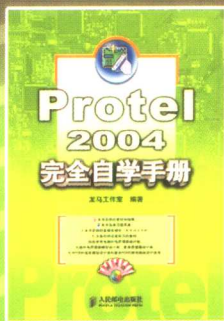
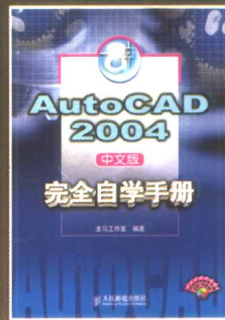
菜单命令建立动画



Dreamweaver 综合实训



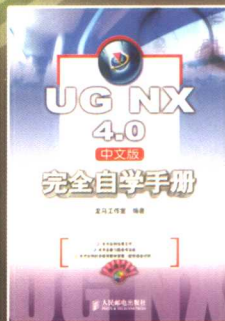
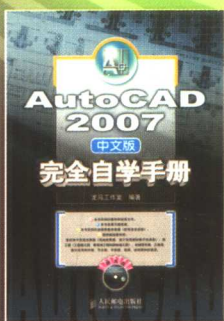
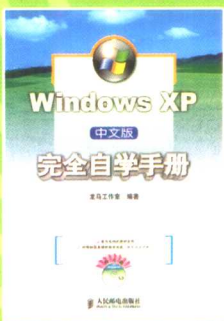
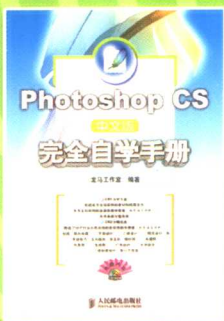
Fireworks 综合实训

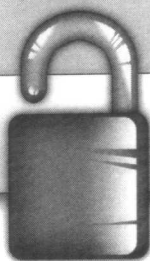


轻松学习 完美体验

——人民邮电出版社全心打造

自学品牌





为什么要阅读本书

本书详细地介绍现在最流行的网页设计工具组合——Dreamweaver 8、Flash 8 与 Fireworks8 的使用方法，及其操作技巧和实战案例。

本书由资深网页设计师精心编著，将网页设计过程中的难点、要点融会贯通，将错综复杂的概念变成井井有条的知识系统，使读者能迅速地掌握网页设计的操作技能。

本书详尽地讲解 Dreamweaver 8 在网页制作领域中的强大功能；Flash 8 在网页矢量动画制作和网站客户端中的应用；Fireworks 8 在网页图像设计中的完美功能。同时将三者完美综合，全面展现网页设计的精髓，将最核心的技术与最快捷的技巧传达给每一位读者。

本书具有如下几个特点。

内容全面：内容安排由浅入深、循序渐进，详细地介绍中文版 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8 的常用功能和各种操作技巧。

操作示范：书中所有实例的制作过程都配有对应的教学演示录像（见随书光盘），并配以生动的解说，让读者在享受多媒体教学的同时能更直观地学习实例的制作步骤，快速地掌握中文版 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8 的使用方法。

可读性强：精心设计的排版方式和图文并茂的讲解增强了内容的可读性，力求以多种形式帮助读者理解各个知识点，以便于对内容进行检索。本书在传授知识的同时，还注重培养读者自学的能力。书中安排有“专家点拨”和“经典习题与解答”等版块，以便为读者全力打造良好的学习环境。

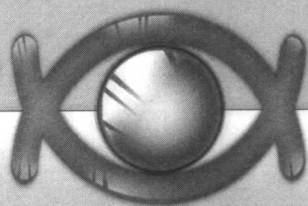
面向应用：根据当前中文版 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8 应用领域的不同，精心制作了 20 多个大型实例和 40 多个小型实例，每个实例展开一系列相关的知识点并加以变通，以使读者能够活学活用，从而为扩大视野和提高软件的使用能力打下良好的基础。

阅读本书能学到什么

本书面向广大的初中级用户，通过大量的实际应用，系统地讲述各个软件的构成、原理及其设计思想。使读者通过精心制作安排的实例，经历从入门到精通的全过程。

本书由龙马工作室孔长征主编，姜岭编著，参与资料收集和整理工作的有张明飞、秦磊、孔万里、郭彦君、张文平、刘淑珍、孙梦生、孟勇、陈艳华、陈德照、李慧莲、李凤莲、魏桂虎、张金科、高光才、吴荣花、高艳、孟明光、王志方、李稳定、张明、李更朋、冯永胜、范志彬、张理建、张卓善、刘淑霞和张德华等。

由于时间仓促，作者水平有限，错误之处在所难免，恳请广大读者批评指正。



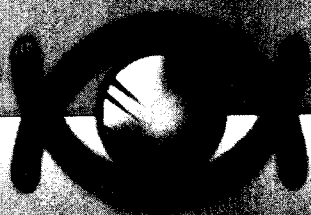
第1篇 Dreamweaver 8 篇

第1章 网页制作基础.....3	
1.1 WWW 概述.....3	
1.2 网址、网站、网页和浏览器.....5	
1.2.1 网址.....5	
1.2.2 网站.....6	
1.2.3 网页.....7	
1.2.4 浏览器.....7	
1.3 HTML、CSS 和 JavaScript.....8	
1.3.1 HTML.....8	
1.3.2 CSS.....9	
1.3.3 JavaScript.....10	
1.4 网站开发的一般流程.....11	
1.5 熟悉网页制作软件.....13	
1.5.1 安装系统需求.....13	
1.5.2 安装 Dreamweaver 8 中文版.....13	
1.5.3 启动 Dreamweaver 8 软件.....16	
1.5.4 卸载 Dreamweaver 8 中文版.....17	
1.6 熟悉 Dreamweaver 8 主工作区.....18	
1.7 专家点拨.....19	
1.8 经典习题.....19	
1.8.1 填空题.....19	
1.8.2 选择题.....19	
1.8.3 简答题.....20	
第2章 创建站点.....21	
2.1 站点分析.....21	
2.2 创建站点.....21	
2.2.1 使用向导搭建站点.....24	
2.2.2 通过高级面板设置站点.....26	
2.3 多站点管理.....26	
2.3.1 编辑站点.....27	
2.3.2 删除站点.....28	
2.3.3 复制站点.....29	
2.3.4 导出和导入站点.....29	
2.3.5 打开站点.....31	
2.4 搭建站点结构.....31	
2.4.1 创建文件夹.....31	
2.4.2 创建文件.....32	
2.4.3 文件或文件夹的移动和复制.....33	
2.4.4 删除文件或文件夹.....33	
2.4.5 设置主页.....34	
2.4.6 编辑站点文件.....35	
2.4.7 刷新本地站点文件列表.....35	
2.5 专家点拨.....35	
2.6 经典习题.....35	
2.6.1 选择题.....35	
2.6.2 填空题.....36	
2.6.3 简答题.....36	
第3章 在网页中插入对象.....37	
3.1 在网页中插入文本对象.....37	
3.1.1 创建文本文档.....37	
3.1.2 处理段落.....38	
3.1.3 编辑文本格式.....41	
3.2 在网页中插入图像对象.....44	
3.2.1 插入图像.....44	
3.2.2 设置背景图像.....49	

目录

3.3 在网页中插入表格对象.....	50	4.3.3 改变框架的背景颜色.....	84
3.3.1 插入表格和选择表格元素.....	50	4.4 编辑框架.....	85
3.3.2 设置表格属性.....	53	4.4.1 改变框架的大小.....	85
3.3.3 操作单元格.....	56	4.4.2 框架的页面属性.....	85
3.3.4 调整表格大小.....	59	4.5 综合实例.....	86
3.3.5 综合实例.....	59	4.6 认识 Dreamweaver 模板.....	88
3.4 在网页中插入层对象.....	62	4.7 模板的运用.....	88
3.4.1 层与层面板.....	62	4.7.1 创建模板.....	88
3.4.2 层的属性设置.....	64	4.7.2 定义和取消可编辑区域.....	90
3.4.3 层的操作.....	66	4.7.3 管理模板.....	92
3.5 插入其他对象.....	70	4.7.4 修改模板和更新站点.....	92
3.5.1 插入日期.....	70	4.8 库的操作.....	93
3.5.2 插入特殊字符.....	71	4.8.1 认识库.....	93
3.5.3 插入水平线.....	72	4.8.2 库的创建、管理与应用.....	94
3.5.4 插入 Flash 动画.....	74	4.8.3 修改库项目和更新站点.....	95
3.6 专家点拨.....	75	4.9 专家点拨.....	96
3.7 经典习题.....	75	4.10 经典习题.....	97
3.7.1 填空题.....	75	4.10.1 填空题.....	97
3.7.2 选择题.....	76	4.10.2 选择题.....	97
3.7.3 简答题.....	76	4.10.3 简答题.....	98
第 4 章 使用框架、模板和库制作网页	77	第 5 章 编织网站链接	99
4.1 框架的创建.....	77	5.1 URL 概述.....	99
4.1.1 创建框架.....	77	5.1.1 URL 概述.....	99
4.1.2 创建嵌套框架.....	78	5.1.2 路径详解.....	100
4.1.3 保存框架.....	79	5.2 在 Web 上使用链接.....	101
4.2 选择框架和框架集.....	81	5.2.1 链接地址类型.....	101
4.2.1 在框架面板中选择框架和框架集.....	81	5.2.2 指向文件的链接.....	102
4.2.2 在文档窗口中选择框架或框架集.....	81	5.3 电子邮件链接.....	103
4.3 框架和框架集属性.....	82	5.3.1 使用插入邮件链接命令创建电子邮件链接.....	103
4.3.1 框架属性及其设置方法.....	82	5.3.2 使用【属性】面板创建电子邮件链接.....	104
4.3.2 框架集属性及其设置方法.....	84	5.4 锚记链接.....	104

目录



5.4.1 设置命名锚记.....	104	7.3 CSS 属性.....	131
5.4.2 创建命名锚记链接.....	105	7.3.1 类型面板.....	131
5.5 链接打开的位置.....	106	7.3.2 背景面板.....	132
5.6 专家点拨.....	107	7.3.3 区块面板.....	132
5.7 经典习题.....	107	7.3.4 方框面板.....	133
5.7.1 填空题.....	107	7.3.5 边框面板.....	134
5.7.2 选择题.....	107	7.3.6 列表面板.....	135
5.7.3 简答题.....	108	7.3.7 定位面板.....	135
第 6 章 使用表单.....	109	7.3.8 扩展面板.....	136
6.1 建立表单.....	109	7.4 CSS 滤镜.....	137
6.2 表单控件.....	110	7.4.1 CSS 滤镜概述.....	137
6.2.1 文本字段.....	110	7.4.2 Alpha.....	138
6.2.2 复选框.....	111	7.4.3 Blur.....	139
6.2.3 单选按钮.....	112	7.4.4 Chroma.....	140
6.2.4 列表/菜单.....	113	7.4.5 DropShadow.....	141
6.2.5 跳转菜单.....	114	7.4.6 FlipH 和 FlipV.....	141
6.2.6 按钮.....	116	7.4.7 Glow.....	142
6.2.7 隐藏域.....	118	7.4.8 Gray.....	142
6.2.8 文件域.....	119	7.4.9 Invert.....	143
6.3 综合实例.....	120	7.4.10 Mask.....	143
6.4 专家点拨.....	126	7.4.11 Shadow.....	144
6.5 经典习题.....	126	7.4.12 Wave.....	144
6.5.1 填空题.....	126	7.4.13 Xray.....	145
6.5.2 选择题.....	126	7.4.14 Light.....	145
6.5.3 简答题.....	126	7.4.15 RevealTrans.....	146
第 7 章 CSS——网页美化大师.....	127	7.4.16 BlendTrans.....	147
7.1 CSS 简介.....	127	7.5 专家点拨.....	147
7.2 Dreamweaver 8 中有关 CSS 的操作.....	127	7.6 经典习题.....	147
7.2.1 创建新样式.....	128	7.6.1 填空题.....	147
7.2.2 编辑已有 CSS 样式.....	129	7.6.2 选择题.....	148
7.2.3 应用 CSS 自定义样式表.....	130	7.6.3 简答题.....	148
7.2.4 删除 CSS 样式.....	130		

目录

第 8 章 使用“行为”提升网页制作水准

.....	149
8.1 使用行为.....	149
8.1.1 使用行为面板.....	150
8.1.2 添加行为.....	150
8.2 标准事件.....	151
8.3 标准动作.....	157
8.3.1 调用 JavaScript.....	157
8.3.2 检查浏览器.....	158
8.3.3 检查插件.....	159

8.3.4 控制 Shockwave 或 Flash.....	160
8.3.5 播放声音.....	162
8.3.6 弹出消息.....	164
8.4 专家点拨.....	165
8.5 经典习题.....	166
8.5.1 选择题.....	166
8.5.2 填空题.....	166
8.5.3 简答题.....	166

第 2 篇 Flash 8 篇

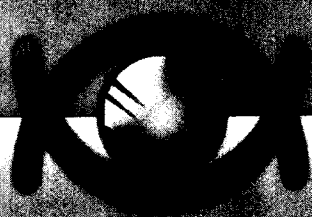
第 9 章 欢迎进入 Flash 世界.....169

9.1 认识 Flash.....	169
9.2 Flash 8 的安装、启动与退出.....	172
9.2.1 Flash 8 的运行环境.....	172
9.2.2 Flash 8 的安装.....	172
9.2.3 Flash 8 的启动与退出.....	174
9.3 了解工作区.....	174
9.3.1 使用开始页.....	174
9.3.2 认识舞台.....	175
9.3.3 认识时间轴.....	175
9.4 Flash 影片的播放.....	176
9.5 Flash 文档的基本操作.....	176
9.5.1 新建 Flash 文档.....	177
9.5.2 Flash 文档.....	177
9.5.3 Flash 幻灯片演示文稿和 Flash 表单应 用程序.....	177
9.5.4 保存和关闭 Flash 文档.....	180
9.6 影片的优化与发布.....	182

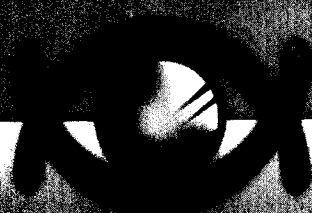
9.6.1 优化 Flash 影片.....	182
9.6.2 输出动画.....	182
9.6.3 发布预览.....	185
9.6.4 生成可执行文件.....	185
9.7 设置文档属性.....	186
9.8 专家点拨.....	187
9.9 经典习题.....	187
9.9.1 填空题.....	187
9.9.2 选择题.....	188
9.9.3 实例题.....	188

第 10 章 使用 Flash 绘画工具.....189

10.1 选择工具.....	189
10.1.1 构成 Flash 形状的基本元素.....	189
10.1.2 相关知识.....	189
10.1.3 应用示例.....	190
10.2 部分选取工具.....	191
10.2.1 相关知识.....	191



10.2.2 应用示例	191	10.16.2 颜色的设置	207
10.3 直线工具	192	10.17 任意变形工具	210
10.4 套索工具	193	10.17.1 相关知识	210
10.4.1 相关知识	193	10.17.2 应用示例	210
10.4.2 应用示例	193	10.18 文本工具	212
10.5 钢笔工具	194	10.19 专家点拨	212
10.5.1 相关知识	194	10.20 经典习题	213
10.5.2 应用示例	195	10.20.1 填空题	213
10.6 椭圆工具	196	10.20.2 选择题	214
10.6.1 相关知识	196	10.20.3 简答题	214
10.6.2 应用示例	196	第 11 章 使用图层编排影片	215
10.7 矩形工具	197	11.1 图层的用途	215
10.7.1 相关知识	197	11.2 图层的基本操作	216
10.7.2 应用示例	198	11.2.1 添加图层	216
10.8 多角星形工具	198	11.2.2 选取图层	216
10.9 铅笔工具	199	11.2.3 移动图层	217
10.10 刷子工具	200	11.2.4 拷贝图层	218
10.11 墨水瓶工具	201	11.2.5 删除图层	218
10.11.1 相关知识	201	11.3 改变图层的状态	220
10.11.2 应用示例	202	11.3.1 显示/隐藏图层	220
10.12 颜料桶工具	202	11.3.2 锁定图层	221
10.12.1 相关知识	202	11.3.3 轮廓模式	221
10.12.2 应用示例	203	11.3.4 图层属性设置	222
10.13 滴管工具	204	11.4 局部显示与遮罩图层	224
10.13.1 相关知识	204	11.4.1 创建遮罩图层	224
10.13.2 应用示例	204	11.4.2 编辑遮罩图层	226
10.14 橡皮擦工具	205	11.4.3 取消遮罩	226
10.15 查看工具	206	11.5 专家点拨	226
10.15.1 移动工具	206	11.6 经典习题	227
10.15.2 放大工具	206	11.6.1 填空题	227
10.16 颜色工具	206	11.6.2 选择题	227
10.16.1 笔触颜色与填充色	206	11.6.3 简答题	228



目录

第 12 章 利用元件和库组织影片 ... 229

12.1 什么是元件.....	229
12.2 元件的类型.....	229
12.3 建立元件.....	230
12.3.1 创建图形元件	230
12.3.2 创建影片剪辑	231
12.3.3 创建按钮	233
12.3.4 启用按钮	236
12.4 建立实例.....	236
12.5 编辑实例.....	236
12.5.1 为实例另外指定一个元件	236
12.5.2 改变实例类型	237
12.5.3 改变颜色效果	238
12.5.4 分离实例	240
12.5.5 调用其他影片中的元件	240
12.6 查看实例信息.....	240
12.7 库界面.....	242
12.8 管理库.....	243
12.8.1 创建库元素	243
12.8.2 重命名	243
12.8.3 库文件夹	244
12.8.4 使用库文件	245
12.9 库文件的编辑.....	245
12.9.1 编辑元件	245
12.9.2 编辑声音	246
12.9.3 编辑位图	247
12.10 公用库.....	248
12.11 专家点拨.....	249
12.12 经典习题.....	249
12.12.1 填空题	249
12.12.2 选择题	250
12.12.3 简答题	250

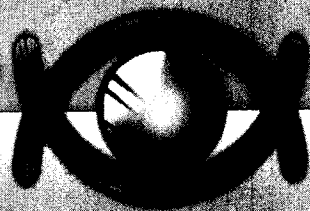
第 13 章 动画的制作 251

13.1 基本知识.....	251
13.1.1 动画原理	251
13.1.2 延伸帧	253
13.1.3 帧频	253
13.1.4 绘图纸	254
13.1.5 移动整个动画	256
13.2 逐帧动画.....	256
13.2.1 制作逐帧动画	256
13.2.2 直接导入	257
13.3 制作补间动画.....	258
13.3.1 渐变运动	258
13.3.2 轨迹动画	259
13.4 制作形状补间动画.....	262
13.4.1 简单变形	262
13.4.2 控制变形	263
13.5 专家点拨.....	264
13.6 经典习题.....	265
13.6.1 填空题	265
13.6.2 选择题	265
13.6.3 简答题	266

第 14 章 Flash 编程基础..... 267

14.1 Flash 8 中的 Action Script.....	267
14.2 【动作】面板的使用.....	268
14.2.1 【动作】面板	268
14.2.2 使用外部编辑器	269
14.2.3 语法高亮显示和语法检查.....	269
14.2.4 语法错误显示	269
14.2.5 编程习惯	269
14.3 了解动画的层次结构.....	271
14.3.1 绝对路径、相对路径和动态路径	271
14.3.2 加载外部文件	273

目录



14.4 为帧添加动作.....	274	15.4.1 Color 对象.....	292
14.5 为对象添加动作.....	275	15.4.2 色彩的合成.....	292
14.6 动作脚本的执行.....	275	15.5 控制声音.....	294
14.7 动作脚本的语法.....	276	15.5.1 用按钮控制声音强度.....	294
14.7.1 点操作符.....	276	15.5.2 调整声音平衡度.....	295
14.7.2 界定符.....	277	15.6 元件轮廓间的冲突检测.....	295
14.7.3 字母的大小写.....	278	15.6.1 冲突检测的方法—hitTest.....	295
14.7.4 注释.....	278	15.6.2 精确冲突检测.....	296
14.7.5 关键字.....	278	15.7 程控遮罩.....	297
14.7.6 常量.....	279	15.8 程控文本框.....	299
14.7.7 操作符.....	279	15.8.1 Input Text 框.....	299
14.7.8 条件语句.....	282	15.8.2 动态文本框.....	300
14.8 专家点拨.....	283	15.8.3 HTML 标记的使用.....	301
14.9 经典习题.....	284	15.8.4 指定文本格式.....	303
14.9.1 填空题.....	284	15.8.5 控制文本框属性.....	304
14.9.2 选择题.....	284	15.9 使用绘图函数.....	305
14.9.3 简答题.....	284	15.10 操作麦克风.....	306
第 15 章 动作脚本编程的常用技术... 285		15.11 专家点拨.....	309
15.1 常用交互控制技术.....	285	15.12 经典习题.....	309
15.2 跟踪鼠标.....	287	15.12.1 填空题.....	309
15.3 响应键盘事件.....	289	15.12.2 选择题.....	309
15.3.1 Key 对象.....	289	15.12.3 简答题.....	310
15.3.2 事件的监听器.....	290		
15.4 控制颜色.....	292		

第 3 篇 Fireworks 8 篇

第 16 章 Fireworks 8 快速上手.....313

16.1 熟悉网页图像制作软件.....	313
16.1.1 系统需求.....	313

16.1.2 安装 Fireworks 8 中文版.....	314
16.2 熟悉 Fireworks 8.....	317
16.2.1 熟悉 Fireworks 8 的工作区域.....	317