

从入门到精通

· 指引入门捷径

直通高手殿堂

新编

Visual FoxPro 6.0 数据库管理与开发

本书由“6度获得全国优秀畅销书的作者+教育专家”组织编写，按照初学者接受知识的难易程度，由浅入深地布局内容，不仅能帮助初学者快速掌握Visual FoxPro 6.0的基本操作，而且也可教会初学者使用Visual FoxPro 6.0进行数据库管理与开发的技能。



超值光盘

CD1为学习盘 包括**150**分钟多媒体教学录像以及本书实例的结果文件。

CD2为赠送盘 包括**30**个实例讲解录像及数据库系统开发案例。

● 龙马工作室 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

新编

Visual FoxPro 6.0

数据库管理与开发



◎ 龙马工作室 编著

人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (CIP) 数据

新编 Visual FoxPro 6.0 数据库管理与开发从入门到精通 / 龙马工作室编著. —北京: 人民邮电出版社, 2008.4
ISBN 978-7-115-17683-7

I. 新… II. 龙… III. 关系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro 6.0 IV. TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 023582 号

内 容 提 要

本书是学习 Visual FoxPro 6.0 的入门书籍。全书共分 19 章, 包括 Visual FoxPro 6.0 概述、Visual FoxPro 语言基础、项目管理器、数据库与视图、表的基本操作、表单设计——人机对话的窗口、菜单设计、设计报表和标签、关系型数据库的标准语言 SQL、查询与统计、Visual FoxPro 面向对象程序设计、Visual FoxPro 常用控件与表单、Visual FoxPro 事件驱动模型、开发数据库应用系统的步骤、ActiveX 控件及 Internet 应用、图书借阅信息系统、职员信息管理系统、公交线路查询系统和固定资产管理系统等内容。

本书适合 Visual FoxPro 6.0 初学者阅读, 对于有一定经验的数据库开发人员也具有较高的参考价值。

新编 Visual FoxPro 6.0 数据库管理与开发从入门到精通

- ◆ 编 著 龙马工作室
责任编辑 魏雪萍
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京天时彩色印刷有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 20
字数: 499 千字
印数: 1—4 000 册

2008 年 4 月第 1 版

2008 年 4 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-17683-7/TP

定价: 49.00 元 (附 2 张光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154



前言

电脑是现代信息社会的重要标记,掌握丰富的电脑知识,正确熟练地操作电脑已成为信息化时代对每个人的要求。鉴于此,为满足广大读者学习电脑知识及电脑操作的需要,我们针对不同的学习对象的掌握能力,总结了多位电脑高手及计算机教育专家的经验,精心编写了这套“新编从入门到精通”丛书。



丛书主要内容

本套丛书涉及读者在日常工作和学习中各个常见的电脑应用领域,在介绍软硬件的基础知识及具体操作时都以大家经常使用的版本为主要讲述对象,在必要的地方也兼顾了其他的版本,以满足不同领域读者的需求。本套丛书主要包括以下图书。

新编 Windows Vista 中文版从入门到精通	新编办公软件从入门到精通
新编外行学电脑从入门到精通	新编 Excel 2003 中文版从入门到精通
新编外行学上网从入门到精通	新编 Word 2003 中文版从入门到精通
新编 Windows XP 中文版从入门到精通	新编 PowerPoint 2003 中文版从入门到精通
新编电脑组装与维护从入门到精通	新编 Access 2003 中文版从入门到精通
新编电脑家庭应用从入门到精通	新编 AutoCAD 2008 中文版从入门到精通
新编黑客攻防从入门到精通	新编 Word/Excel 高效办公从入门到精通
新编 Photoshop CS2 中文版从入门到精通	新编 Project 2003 项目管理从入门到精通
新编系统安装·重装·备份与还原从入门到精通	新编系统优化·安全设置·防杀电脑病毒从入门到精通
新编 Photoshop CS3 中文版从入门到精通	新编 Photoshop CS3 从入门到精通
新编 Flash CS3 动画制作从入门到精通	新编 Pro/ENGINEER 野火版 3.0 中文版从入门到精通
新编 3ds Max 9 三维动画创作从入门到精通	新编 UG NX 4.0 中文版从入门到精通
新编 CorelDRAW X3 矢量绘图从入门到精通	新编 AutoCAD 2008 从入门到精通
新编 Premiere Pro 2.0 影视制作从入门到精通	新编 SQL Server 2005 数据库管理与开发从入门到精通
新编 HTML 网页设计从入门到精通	新编 Dreamweaver CS3 精彩网站制作从入门到精通
新编 Visual Basic 6.0 程序设计从入门到精通	新编 Visual FoxPro 6.0 数据库管理与开发从入门到精通
新编 VB.NET 2005 程序设计从入门到精通	新编 ASP.NET 2.0 网站开发从入门到精通
新编 Visual C# 2005 程序设计从入门到精通	新编 ASP.NET 2.0 + SQL Server 2005 从入门到精通
新编 Dreamweaver CS3、Flash CS3 与 Fireworks CS3 网页制作三剑客从入门到精通	



写作特色

❖ **双栏排版,超大容量:**本书采用双栏排版的格式,信息量大。在 300 多页的篇幅中容纳了传统版式 400 多页的内容。这样,就能在有限的篇幅中为读者奉送更多的知识和实战案例。

❖ **一步一图,图文并茂:**在介绍具体操作步骤的过程中,每一个操作步骤均配有对应的插图。这种图文结合的方法使读者在学习过程中能够直观、清晰地看到操作的过程以及效果,便于理解和掌握。

❖ **提示技巧,贴心周到:**本书对读者在学习过程中可能会遇到的疑难问题以“提示”和“技巧”的形式进行了说明,以免读者在学习的过程中走弯路。

❖ **精心排版,实用至上:**双色印刷既美观大方又能够突出重点、难点,精心编排的内容

可以使读者对所学知识进一步深化理解，触类旁通。

❖ **书盘结合，互动教学：**本书配套多媒体教学光盘内容与书中知识紧密结合并互相补充。在多媒体光盘中，我们仿真工作和生活中的真实场景，让读者体验实际工作环境，并借此掌握生活和工作中所需的知识以及技能，掌握处理各种问题的方法，知道在合适的场合使用合适的方法，以达到学以致用目的，从而大大地扩充了本书的知识范围。



光盘特点

❖ **内容丰富：**本书附赠 2 张光盘。

光盘中不仅提供了大量典型实例，而且还附赠了 30 个实例讲解录像，大量数据库系统开发实例，使读者能够轻松、快速地学会 Visual FoxPro 数据库系统管理与开发的方法。

❖ **超大容量：**本书所配的光盘涵盖了书中绝大多数的知识点，并做了一定的扩展延伸，突破了目前市场上现有光盘内容含量少、播放时间短的缺点。

❖ **实用至上：**全面突破传统按部就班讲解知识的模式，以解决问题为出发点，通过多个来源于数据库管理与开发的典型实例，全面涵盖了 Visual FoxPro 数据库管理与开发中的常见问题及解决方案。

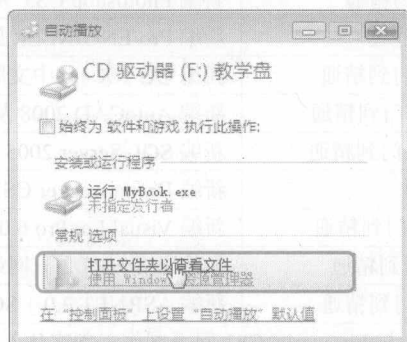
❖ **解说详尽：**对每一个知识点都做了详细的解说，使读者能够身临其境，加快学习速度。



光盘使用须知

❖ **注意：**要想在 Windows Vista 中文版操作系统下使用本光盘，应在第一次运行光盘时采用【以管理员身份运行】的模式，以后则可以直接运行。

① 将光盘印有文字的一面朝上放入光驱中，几秒钟后系统会弹出【自动播放】对话框。



② 单击【打开文件夹以查看文件】链接以打开光盘文件夹，然后右击光盘文件夹中的 MyBook.exe 文件，并在弹出的快捷菜单中选择【以管理员身份运行】菜单项，便打开【用户账户控制】对话框。

③ 单击【用户账户控制】对话框中的【允许】选项，光盘便可自动播放。

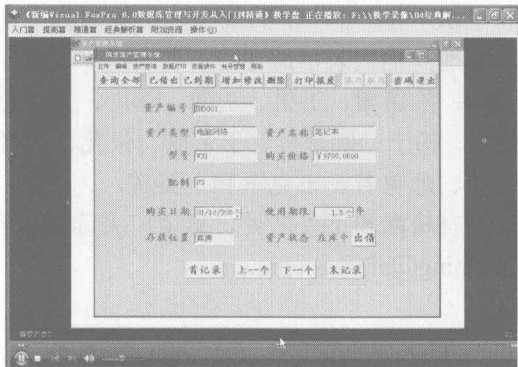
④ 再次使用本光盘时，将光盘放入光驱后，可以通过双击光驱盘符或单击系统弹出的【自动播放】对话框中【运行 MyBook.exe】链接的方法，运行光盘。



- ① 将光盘印有文字的一面朝上放入光驱中，几秒钟后光盘就会自动运行。
- ② 若光盘没有自动运行，可以双击桌面上的【我的电脑】图标，打开【我的电脑】窗口，然后双击光盘图标，或者在光盘图标上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【自动播放】菜单项，光盘就会运行。
- ③ 光盘运行后，经过片头动画后便可进入光盘的主界面，教学录像按照其章节排列在各自的篇中，学习时选择相应的实例即可。



- ④选择实例的名称,系统便可自动运行所选中的实例教学录像。



- ⑤ 如果需要使用本书实例中的结果文件，单击光盘界面中的【附加资源】选项，在弹出的菜单中选择 final 选项，便可打开实例的结果文件夹。可直接使用也可以将这些资源复制到本地计算机的硬盘中使用。



❖ 【赠送盘】

赠送盘的使用方法和教学盘一样，放入光驱几秒钟后光盘就会自动运行并进入光盘界面。



本书由龙马工作室编著，河南经贸职业学院信管系廖建锋任主编，蔡云峰、齐国涛和李欣担任副主编，第1、2章由河南省检察官学校齐国涛编写；第3、4、6、7章由河南省信息管理学校蔡云峰编写；第5章和附录由河南国际李欣编写；第8、9、10、11、12、13、14、15章由河南省信息管理学校高洪涛编写；郑州财经技师学院王非、王瑞彩编写第4篇和附录；任成鑫和李颖负责本书的统稿和组织工作。在本书的编写和出版过程中，得到了郑州金秒二维动画工作室的大力支持，在此由衷地向他们表示感谢！

参加编写工作的人员还有：陈珊珊、王果、王静、陈川、文东海、肖建芳、任俊伟、徐志飞、许建军、薛艳菊、杨爱第、杨宁、姚婉琴、于荣欣、张龙、赵树林、郑海员、钟宏伟、钟仕增、朱涛、王吴迪、王大印、师鸣若、王克军和王英辉。

由于时间仓促，书中难免有疏漏和不妥之处，恳请广大读者不吝批评指正。

我们的联系信箱：weixueping@ptpress.com.cn。

编者



目 录

第1篇 入门篇

第0章 精英成长之路	3
0.1 关于本书	4
0.2 本书阅读方案	4
第1章 Visual FoxPro 6.0 综合概述	5
1.1 Visual FoxPro 的发展	6
1.2 Visual FoxPro 的特点	6
1.3 怎样安装、配置 Visual FoxPro 6.0	7
1.3.1 安装 Visual FoxPro 6.0	7
1.3.2 熟悉 Visual FoxPro 6.0 的工作界面	9
1.4 打开、关闭 Visual FoxPro 6.0 及主窗口的组成	11
1.5 Visual FoxPro 工作方式	13
1.5.1 交互操作方式	13
1.5.2 程序执行方式	14
1.6 系统开发所使用的工具	14
1.6.1 向导——快速设计工具	14
1.6.2 设计器——创建、修改程序和组件的工具	15
1.6.3 生成器——在程序中生成控件	15
1.7 开发第一个 Visual FoxPro 程序	15
1.8 本章小结	18
第2章 Visual FoxPro 语言基础	21
2.1 数据类型	23
2.1.1 常量	23
2.1.2 变量	24
2.1.3 数组	25
2.2 操作符和表达式	26
2.3 常用命令和常用函数	28
2.3.1 常用命令	29
2.3.2 常用函数	31

2.4 程序流程控制结构	35
2.4.1 顺序结构	35
2.4.2 条件分支结构	35
2.4.3 循环控制结构	36
2.5 过程和自定义函数	38
2.5.1 过程和过程文件	38
2.5.2 自定义函数	38
2.6 代码实例	39
2.6.1 利用递归调用计算 n!	39
2.6.2 字母大小写的转换	40
2.7 本章小结	41
第3章 项目管理器	43
3.1 项目管理器概述	44
3.2 项目管理器的启动	44
3.3 使用项目管理器	47
3.4 项目连编	49
3.5 本章小结	49
第4章 数据库与视图	51
4.1 数据库的创建与维护	52
4.1.1 建立数据库	52
4.1.2 打开数据库	52
4.1.3 删除数据库	53
4.2 查询的建立与运行	53
4.2.1 使用查询设计器建立查询	54
4.2.2 查询设计器的介绍	54
4.2.3 查询的运行	57
4.3 建立表间关系	57
4.3.1 建立表间的关联关系	58
4.3.2 设置参照完整性	58
4.4 视图的创建	59
4.4.1 为什么要使用视图	59
4.4.2 视图的建立	60
4.4.3 视图的使用	62
4.4.4 用视图更新表	62
4.4.5 用视图访问远程数据库	64
4.5 利用视图设计器设计本地视图	65

4.6 本章小结	67
第 5 章 表的基本操作	69
5.1 表的创建	70
5.1.1 表结构的分析和设计	70
5.1.2 建立表的结构	72
5.1.3 表数据的输入	75
5.2 表的打开和关闭	77
5.2.1 打开表	77
5.2.2 关闭表	77
5.3 表结构的修改	77
5.4 表的记录定位和显示	78
5.4.1 记录的定位	78
5.4.2 记录的显示	79
5.5 记录的修改与删除	80
5.5.1 菜单方式	80
5.5.2 命令方式	82
5.6 排序和索引	85
5.6.1 排序	86
5.6.2 索引	86
5.6.3 索引查找	89
5.7 本章小结	90
第 6 章 表单设计——人机对话的窗口	91
6.1 表单概述	92
6.1.1 创建表单的方式	92
6.1.2 表单的修改与运行	93
6.1.3 常用表单事件与方法	94
6.2 使用表单向导创建表单	96
6.2.1 使用向导创建单一表单	96
6.2.2 使用向导创建一对多表单	97
6.3 使用表单设计器创建表单	99
6.3.1 表单设计器的基本操作	99
6.3.2 表单设计工具	100
6.3.3 表单生成器	101
6.4 本章小结	103

第 2 篇 提高篇

第 7 章 菜单设计	107
7.1 菜单设计概述	108

7.2 下拉式菜单设计	108
7.2.1 新建或打开菜单	108
7.2.2 菜单设计	109
7.2.3 保存菜单定义	111
7.2.4 生成菜单程序	111
7.2.5 运行菜单程序	111
7.3 弹出式菜单设计	111
7.4 经典实例	112
7.5 本章小结	116
第 8 章 设计报表和标签	117
8.1 报表设计基础	118
8.2 创建快速报表	118
8.3 用报表设计器创建报表	120
8.3.1 报表设计器	120
8.3.2 报表控件的使用	121
8.3.3 美化报表设计	122
8.3.4 综合实例	124
8.4 标签设计	127
8.4.1 标签概念	127
8.4.2 利用标签向导创建	127
8.4.3 利用标签设计器创建	128
8.5 报表的打印输出	129
8.6 本章小结	129
第 9 章 关系数据库标准语言 SQL	131
9.1 SQL 语言概述	132
9.2 SQL 的数据定义功能	133
9.2.1 建立表结构	133
9.2.2 修改表结构	135
9.2.3 删除表结构	136
9.2.4 建立视图	137
9.3 SQL 的数据操纵功能	137
9.3.1 插入数据	137
9.3.2 更新数据	138
9.3.3 删除数据	139
9.4 SQL 的数据查询功能	139
9.4.1 SQL 查询命令	140
9.4.2 简单查询	141
9.4.3 嵌套查询	141

9.4.4 连接查询	142
9.4.5 使用库函数查询	142
9.5 实例: 员工信息查询	143
9.6 本章小结	144
第 10 章 查询与统计	145
10.1 排序和索引	146
10.1.1 表记录的排序和索引	147
10.1.2 表记录索引概念	149
10.1.3 建立索引	149
10.1.4 多关键字的索引	150
10.1.5 筛选记录	151
10.1.6 查看和修改索引	152
10.2 查询	154
10.3 多个区的操作	155
10.3.1 工作区	155
10.3.2 表间的数据更新	156
10.3.3 表间的连接	156
10.4 表记录的统计	157
10.4.1 记录个数统计	158
10.4.2 表记录汇总命令	158
10.4.3 求平均值命令	159
10.4.4 求分类汇总命令	159
10.4.5 求统计值命令	159
10.5 汇总期刊信息	160
10.6 本章小结	161
第 11 章 Visual FoxPro 面向对象程序设计	163
11.1 面向对象程序设计的概念	164
11.1.1 对象	164
11.1.2 类	164
11.1.3 对象和类的特性	165
11.2 Visual FoxPro 中的类	166
11.2.1 基类	166
11.2.2 属性、方法和事件	167
11.3 自定义类	168
11.3.1 创建新类	168
11.3.2 修改属性	169
11.3.3 添加类的新属性	170

11.3.4 类方法	170
11.4 Visual FoxPro 中对象的操作	170
11.4.1 创建对象	170
11.4.2 对象的引用	171
11.4.3 属性设置	171
11.4.4 方法调用	172
11.5 类的基本操作	173
11.5.1 将类添加到表单	173
11.5.2 注册用户定义的类	174
11.5.3 删除用户注册的类	174
11.6 制作驱动器列表类	175
11.7 本章小结	177

第 3 篇 精 通 篇

第 12 章 Visual FoxPro 常用控件与表单 181

12.1 Visual FoxPro 常用控件	182
12.2 表单设计	188
12.2.1 表单的创建	189
12.2.2 表单属性设置	190
12.2.3 表单中对控件的操作	191
12.2.4 表单控件的布局	191
12.2.5 表单控件的 Tab 顺序	192
12.2.6 表单常用事件和方法	192
12.2.7 表单的运行和关闭	193
12.3 经典实例	194
12.4 本章小结	199

第 13 章 Visual FoxPro 事件驱动模型 201

13.1 Visual FoxPro 的事件	202
13.1.1 Visual FoxPro 事件的分类与发生顺序	202
13.1.2 鼠标事件	202
13.1.3 键盘事件	206
13.1.4 焦点事件	207
13.1.5 Timer 时钟事件	207
13.1.6 其他常用事件	208
13.2 给事件添加程序代码	211
13.3 经典实例	213
13.4 本章小结	215

第 14 章 开发数据库应用系统的步骤...217

- 14.1 需求分析218
- 14.2 创建项目219
- 14.3 应用程序设计219
 - 14.3.1 数据库的设计219
 - 14.3.2 界面设计220
 - 14.3.3 主控程序设计220
 - 14.3.4 查询检索设计221
 - 14.3.5 报表设计221
- 14.4 程序的运行和调试221
- 14.5 应用程序的生成和发布222
 - 14.5.1 生成应用程序222
 - 14.5.2 发布应用程序223
- 14.6 编程中的一些技巧226
 - 14.6.1 复制226
 - 14.6.2 缩格及空行227
 - 14.6.3 精确调整对象位置227
 - 14.6.4 设置控件的 tabindex 位置228
 - 14.6.5 设置主程序228
- 14.7 本章小结228

第 15 章 ActiveX 控件和 Internet 的应用

.....229

- 15.1 添加 ActiveX 控件230
 - 15.1.1 OLE 基础230
 - 15.1.2 选定 ActiveX 控件230
 - 15.1.3 调用 ActiveX 控件231
 - 15.1.4 在表单中嵌入 ActiveX 控件
.....231
- 15.2 使用 ActiveX 控件233
 - 15.2.1 应用程序中添加 OLE 对象
.....233
 - 15.2.2 拖放数据的基本操作及属性、
事件和方法236
 - 15.2.3 对设计时的 OLE 拖放支持
.....237
- 15.3 Web 发布和共享239
- 15.4 经典实例242
- 15.5 本章小结244

第 4 篇 经典解析篇

第 16 章 图书借阅信息系统247

- 16.1 系统需求分析248
- 16.2 系统总体结构设计248
 - 16.2.1 软件结构设计248
 - 16.2.2 数据库设计249
 - 16.2.3 系统的安全性和可靠性设计
.....252
- 16.3 系统详细设计252
 - 16.3.1 系统登录252
 - 16.3.2 系统主界面253
 - 16.3.3 读者种类管理253
 - 16.3.4 读者信息管理254
 - 16.3.5 书籍类别管理254
 - 16.3.6 书籍信息管理255
 - 16.3.7 借书信息管理255
 - 16.3.8 还书信息管理-添加还书信息
.....256
- 16.4 程序的调试和发布257
 - 16.4.1 系统调试与维护257
 - 16.4.2 系统的发布259
- 16.5 本章小结259

第 17 章 职员信息管理系统261

- 17.1 系统需求分析262
- 17.2 系统逻辑方案262
- 17.3 系统总体结构设计263
 - 17.3.1 数据库设计263
 - 17.3.2 计算机系统的配置方案263
 - 17.3.3 系统的功能设计264
- 17.4 系统详细设计264
 - 17.4.1 系统主界面264
 - 17.4.2 增加记录模块265
 - 17.4.3 修改记录模块267
 - 17.4.4 删除记录模块269
 - 17.4.5 查询模块270
 - 17.4.6 报表打印模块273
 - 17.4.7 导航条类274



17.4.8 setting.prg	274
17.4.9 reset.prg	275
17.4.10 主程序.prg	275
17.5 程序的调试	276
17.6 本章小结	276
第 18 章 公交线路查询系统	277
18.1 系统需求分析	278
18.2 系统总体结构设计	278
18.2.1 软件结构设计	279
18.2.2 数据库设计	279
18.3 系统详细设计	280
18.3.1 系统主界面	280
18.3.2 线路输入界面	287
18.4 程序的调试和发布	288
18.4.1 系统测试和运行	288
18.4.2 应用程序的连编	289
18.5 本章小结	290
第 19 章 固定资产管理系统	291
19.1 系统需求分析	292
19.2 系统总体结构设计	292
19.2.1 数据库设计	293
19.2.2 系统的安全性和可靠性设计	294
19.3 系统详细设计	294
19.3.1 系统登录	294
19.3.2 系统主界面	296
19.3.3 智能填充工具	297
19.3.4 资产全部记录浏览	299
19.3.5 高级查询	299
19.3.6 借出资产	301
19.3.7 到期资产	301
19.3.8 数据操作模块	301
19.3.9 账号管理	305
19.4 本章小结	308
附录 1 Visual FoxPro 快捷键 (在光盘中)	309
附录 2 常见问题及解答 (在光盘中)	310
附录 3 Visual FoxPro 6.0 常用对象、属性事件和方法表 (在光盘中)	315

第 1 篇 入门篇

第 0 章 精英成长之路

第 1 章 Visual FoxPro 6.0 综合概述

第 2 章 Visual FoxPro 语言基础

第 3 章 项目管理器

第 4 章 数据库与视图

第 5 章 表的基本操作

第 6 章 表单设计——人机对话的窗口

在入门篇里主要讲解 Visual FoxPro 6.0 的安装使用及 Visual FoxPro 6.0 的特点、语法，本篇是学习 Visual FoxPro 6.0 的基础。我们在学习任何一门语言前，首先要学习它的语法特点，其语言的组成，例如 Visual FoxPro 6.0 中常用的一些函数 `int()`（取整函数），以及 Visual FoxPro 6.0 中经常使用的一些命令，如 `modify`（修改文件），`select`（选择命令）等。只有把这些基础的内容掌握了，才能真正地把 Visual FoxPro 6.0 学习好。



第 0 章 精英成长之路



0.1 关于本书

● 学习本书需要的基础

如果您没有从事过任何软件的开发工作，现在希望进行系统的开发工作，那么本书将是您最佳的选择。本书定位为从入门到精通，对系统的开发原理、Visual FoxPro 语言和数据库等方面的知识都进行了深入的讲解。没有基础的读者可以从本书获取足够的知识。

Visual FoxPro 6.0 语言属于第四代计算机语言：数据库自动生成语言，如果读者具有这方面的知识，对于快速掌握 Visual FoxPro 6.0 将有很大的帮助。

● 学完本书后可以从事的工作

在学习本书后，读者可以从事的工作面非常广泛。读者可以进入软件开发领域，从事数据库应用程序及 Windows 应用程序的开发。

目前我国程序开发人员仍然处于比较缺乏的阶段，同时微软公司的 Visual Studio 2005 作为一个软件开发环境具有很大的市场，因此掌握 Visual FoxPro 6.0 技术的开发人员是比较受欢迎的。

0.2 本书阅读方案

本书面向所有希望成为数据库开发程序员，但没有从事过软件开发，或具有一定开发经验的读者。

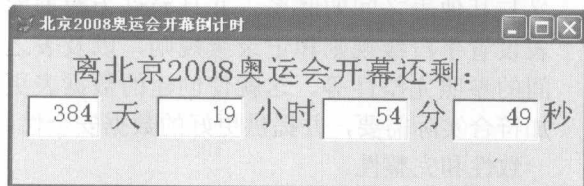
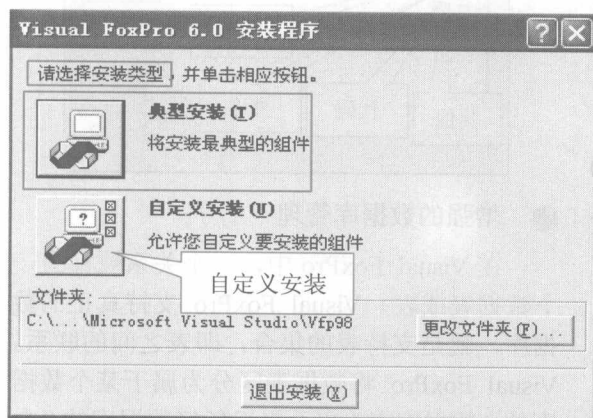
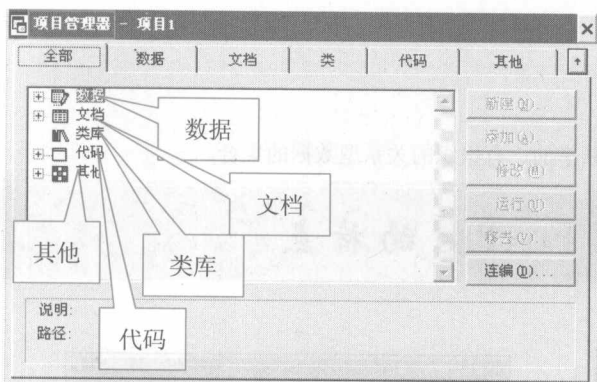
如果您没有接触过数据库开发，也没有任何程序设计的基础，建议您从第 1 篇开始阅读。阅读第 1 篇之后，您在获取 Visual FoxPro 6.0 语言知识的同时，会对 Visual FoxPro 6.0 的特点有一定的了解。

如果您接触过 Visual FoxPro 6.0，那么您可以将第 1 篇快速地阅读一遍，之后从第 2 篇开始详细阅读。

如果读者具有丰富的系统开发经验，那么本书将是您最理想的技术参考资料。本书的精通篇对您将会起到很大的启发作用。



第1章 Visual FoxPro 6.0 综合概述



本章

章主要介绍 Visual FoxPro 的历史和发展过程以及 Visual

FoxPro 的特点，读者可以了解到 Visual FoxPro 的安装方法和开发环境的配置，并且以一个实例来简单说明 Visual FoxPro 的实用性和功能，在程序开发工作之前，读者应充分了解开发工具 Visual FoxPro。

- Visual FoxPro 的发展
- Visual FoxPro 的特点
- Visual FoxPro 6.0 的安装与配置
- Visual FoxPro 工作方式
- Visual FoxPro 设计工具
- 开发第一个 Visual FoxPro 程序