



中等职业学校教学用书(计算机技术专业)

# QBasic 程序设计

## 上机指导与练习

### (第3版)

◎ 汪 剑 主编

本书配有电子教学参考  
资料包

## 中等职业学校教学用书(计算机技术专业)

# QBasic 程序设计上机指导与练习 (第3版)

汪 剑 主编

ISBN 978-7-121-04283-0

中国职大图书馆 CIB 教材库 (2002) 号 020813 号

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

邮编: 100048 地址: 北京市西城区德胜门大街 13 号 邮政编码: 100036

电话: (010) 88228888 传真: (010) 88224888

E-mail: qbsd@bjiee.com.cn

## 内 容 简 介

本书是与《QBasic 程序设计(第3版)》一书配套的上机指导与练习用书。

本书详细介绍了 QBasic 的基础知识、基本操作和基本程序设计方法,主要内容包括 QBasic 的基础知识、输入输出数据、程序设计基础、数组及应用、自定义函数和子程序,以及数据文件等。章节安排紧扣原教材,形式活泼、内容生动。每章上机实习前都给出了本章操作的知识要点,既是对教材内容的复习和总结,又是对教材内容的补充。每章给出了上机操作指导和部分思考题,初学者按照操作步骤就能较好地完成学习任务,并且在最后给出了一个用 QBasic 编写的程序实例——学生成绩管理系统,方便读者进行选择,以巩固所学的知识并不断提高操作技能。

本书通俗易懂、实用性强,符合教师教学和学生学习的习惯,是中等职业学校学生学习 QBasic 语言的配套教材。本书也可作为全国计算机等级考试(二级 QBasic 语言程序设计)辅导教材的配套用书,以及计算机应用培训班教材和初学者的自学用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

## 图书在版编目(CIP)数据

QBasic 程序设计上机指导与练习/汪剑主编. —3 版. —北京: 电子工业出版社, 2007. 8  
中等职业学校教学用书·计算机技术专业

ISBN 978-7-121-04282-9

I. Q… II. 汪… III. QBasic 语言—程序设计—专业学校—教学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 059812 号

责任编辑: 关雅莉 特约编辑: 刘皎

印 刷: 北京市铁成印刷厂

装 订:

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 10.25 字数: 262.4 千字

印 次: 2007 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 4 000 册 定价: 14.60 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

## 中等职业学校教材工作领导小组

**主任委员：**陈伟 信息产业部信息化推进司司长

**副主任委员：**辛宝忠 黑龙江省教育厅副厅长

**委员：**(排名不分先后)

李雅玲 信息产业部人事司处长  
尚志平 山东省教育厅教研室副主任  
马斌 江苏省教育厅职社处处长  
黄才华 河南省职业技术教育教学研究室主任  
苏渭昌 教育部职业技术教育中心研究所主任  
王传臣 电子工业出版社副社长

**委员：**(排名不分先后)

唐国庆 湖南省教科院  
张志强 黑龙江省教育厅职成教处  
李刚 天津市教委职成教处  
王润拽 内蒙古自治区教育厅职成教处  
常晓宝 山西省教育厅职成教处  
刘晶 河北省教育厅职成教处  
王社光 陕西省教育科学研究所  
吴蕊 四川省教育厅职成教处  
左其琨 安徽省教育厅职成教处  
陈观诚 福建省职业技术教育中心  
邓弘 江西省教育厅职成教处  
姜昭慧 湖北省职业技术教育研究中心  
李栋学 广西壮族自治区教育厅职成教处  
杜德昌 山东省教育厅教研室  
谢宝善 辽宁省基础教育教研培训中心职教部  
安尼瓦尔·吾斯曼 新疆维吾尔自治区教育厅职成教处

**秘书长：**李影 电子工业出版社

**副秘书长：**柴灿 电子工业出版社

## 前 言

汪剑主编

忠宝辛 副主编

本书根据教育部颁布的全国《中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案》中的编程语言基础教学基本要求编写，同时参考了全国计算机等级考试（二级 QBasic 语言程序设计）考试大纲。本书是《QBasic 程序设计（第 3 版）》教材的配套用书，适合用做中等职业学校学生学习 QBasic 语言的配套教材，也可作为全国计算机等级考试（二级 QBasic 语言程序设计）辅导配套教材使用。

QBasic 是一种完全结构化和模块化的语言，易学易用，不仅是学习程序设计的较佳起点，也是学习其他计算机高级语言的重要基础。本教材作为学习 QBasic 语言的上机指导与练习配套用书，结合了中等职业学校计算机语言教学的实际情况，是在“第 2 版”的基础上进行了大量修订而成的。教材除了保留原有的优点外，还具有以下特点。

- (1) 每章上机实习之前都给出了本章操作必须掌握的知识要点，以巩固所学的知识。
- (2) 知识要点不仅是对教材内容的复习和总结，也是对教材内容的补充。例如，在编程环境的介绍中补充了设置断点和单步执行的内容。
- (3) 上机实习采用任务驱动模式，目标明确。另外，在此部分还给出了与本实习操作相关的一部分思考题。
- (4) 每个章节都给出了大量的练习题和操作题，可以对读者的知识和技能进行巩固与提高。

完成教材的全部实习任务之后，不但对 QBasic 语言有了全面的了解，而且能够掌握 QBasic 的基本操作和结构化程序设计的方法，为进一步学习其他计算机高级语言打下坚实的基础。

本书由汪剑主编，参加编写的还有杨焰、邓莉萍、曾萍、汪涛、赖怡梅、秦琴、戴宝珍、赵玉娟、牟共春、李伟、向华、张渝、刘峰、姚蕾等。本书由成都职业技术学院周察金老师主审，在此一并表示感谢。

本书配有教学指南和习题答案，请有此需要的老师登录华信教育资源网（[www.hxedu.com.cn](http://www.hxedu.com.cn)）免费下载。

由于作者水平有限，书中难免存在不少缺点和错误，敬请广大读者在使用过程中提出宝贵意见。

汪剑主编  
忠宝辛 副主编  
汪剑主编  
忠宝辛 编者

2007 年 7 月



# 目 录

第1章 认识 QBasic 的编程环境	1
实习一 创建 QBasic 程序	2
实习二 编辑 QBasic 程序	6
练一练	9
第2章 QBasic 语言基础知识	13
实习一 常量的取值范围	15
实习二 变量的基本操作	16
实习三 表达式的应用	18
实习四 函数的应用	20
练一练	21
第3章 顺序结构程序设计	24
实习一 输出语句的应用	25
实习二 定位输出	27
实习三 赋值语句的应用	28
实习四 输入语句的应用	29
实习五 顺序结构程序设计	33
实习六 Search 菜单项的应用	34
练一练	36
第4章 分支结构程序设计	39
实习一 单步执行和设置断点的应用	40
实习二 IF 条件语句的应用	41
实习三 SELECT CASE 语句的应用	46
练一练	50
第5章 循环	54
实习一 FOR-NEXT 循环的应用	55
实习二 WHILE-WEND 循环的应用	61
实习三 DO-LOOP 循环的应用	65
实习四 多重循环的应用	67
练一练	71
第6章 数组、函数与子程序	77
实习一 数组的应用	80

实习二	自定义函数的应用	86
实习三	子程序的应用	91
练习一	.....	95
<b>第7章</b>	<b>字符串处理</b>	<b>100</b>
实习一	字符串函数的应用	101
实习二	字符串数组的应用	104
练习一	.....	104
<b>第8章</b>	<b>图形和声音</b>	<b>109</b>
实习一	绘制直线图形	111
实习二	绘制曲线图形	116
实习三	简单动画的应用	119
实习四	音乐的应用	121
练习一	.....	123
<b>第9章</b>	<b>文件管理</b>	<b>126</b>
实习一	顺序文件的应用	127
实习二	随机文件的应用	132
实习三	综合应用——学生成绩管理系统	136
练习一	.....	146
<b>附录 A</b>	<b>QBasic 语句一览表 (按字母顺序排列)</b>	<b>149</b>
<b>附录 B</b>	<b>QBasic 内部函数一览表 (按字母顺序排列)</b>	<b>152</b>
<b>附录 C</b>	<b>错误信息对照表 (按字母顺序排列)</b>	<b>154</b>

# 第1章 认识 QBasic 的编程环境



## 学一学

QBasic 是美国 Microsoft 公司开发的结构化程序设计语言，是一种适合初学者使用的计算机高级语言。

### 1. QBasic 的硬件环境

QBasic 对计算机硬件的要求不高，只要计算机达到以下配置，即可正常运行。

① 640KB 以上内存。

② 分辨率为 640×350 以上的单色或彩色显示器。

③ 一个硬盘或一个软盘驱动器。

### 2. QBasic 的系统文件

QBasic 系统由 QBasic.EXE 和 QBasic.HLP 组成。其中 QBasic.EXE 是 QBasic 的解释程序，QBasic.HLP 是与解释程序配合使用的在线帮助文件。

QBasic 是随 MS-DOS 5.0 及以上版本一起发行的，可以运行在所有直接写屏的汉字系统下。如果你的计算机上安装了 DOS 操作系统，那么在 DOS 子目录（一般在 C:\DOS）下就会有这两个文件；如果你的计算机中还没有这两个文件，只要从其他计算机上复制这两个文件到你的计算机中，或者把它们复制到软盘上进行启动，就可以正常运行 QBasic 了。

### 3. QBasic 的启动

QBasic 可以在安装 DOS 操作系统的微机上使用，也可以在安装 Windows 95/98/2000 操作系统的微机上使用。

#### (1) 在 DOS 环境下启动 QBasic

在 DOS 环境下，先进入存放 QBasic 文件的目录，再执行 DOS 命令“QBasic”，即可启动 QBasic。

如果在自动执行批处理文件 AUTOEXEC.BAT 中正确设置了 QBasic 程序文件的搜索路径，则直接执行 DOS 命令“QBasic”，就能启动 QBasic。

如果要在 QBasic 中使用汉字，则先启动中文系统（如 UCDS），再启动 QBasic。

#### (2) 在 Windows 环境下启动 QBasic

如果计算机使用的操作系统是 Windows 95/98/2000，则需要先把 QBasic 的系统文件复制到一张软盘上或计算机硬盘上，然后在 Windows 环境下运行 QBasic.EXE 程序，即可启动 QBasic。

### 4. QBasic 的退出

完成一切操作后，可选择“File”菜单中的“Exit”命令退出 QBasic。



## 跟我做

### 实习要求

- 掌握启动与退出 QBasic 的方法。
- 认识 QBasic 的屏幕对象。
- 掌握操作 QBasic 的菜单、窗口和对话框的基本方法。
- 熟练掌握“File”菜单中的“Open”命令、“Save”命令、“Save As”命令、“Exit”命令的功能。
- 熟练掌握“Run”菜单中的“Start”命令的功能。

## 实习一 创建 QBasic 程序

### 操作步骤

#### 第1步：准备工作。

- ① 启动计算机的操作系统。
- ② 查找 QBasic 系统文件 QBasic.EXE 和 QBasic.HLP 存放的位置。如果计算机的操作系统是 DOS，请执行命令：DIR QBasic.\* /S/P。如果计算机的操作系统是 Windows 95/98/2000，请选择“开始”菜单“查找”命令的子菜单中的“文件或文件夹”命令，打开“查找”对话框，在“名称”框输入：QBasic.\*，并选择“开始查找”命令按钮。查找完成后请将 QBasic 系统文件存放的位置填入下表。

QBasic 系统文件存放的位置

- ③ 在 D 盘上新建一个目录“PCS”。

#### 第2步：启动 QBasic。

- ① 根据你使用的操作系统，选择相应的方法启动 QBasic。若启动成功，屏幕将出现如图 1-1 所示的对话框，进入 QBasic 的解释环境。

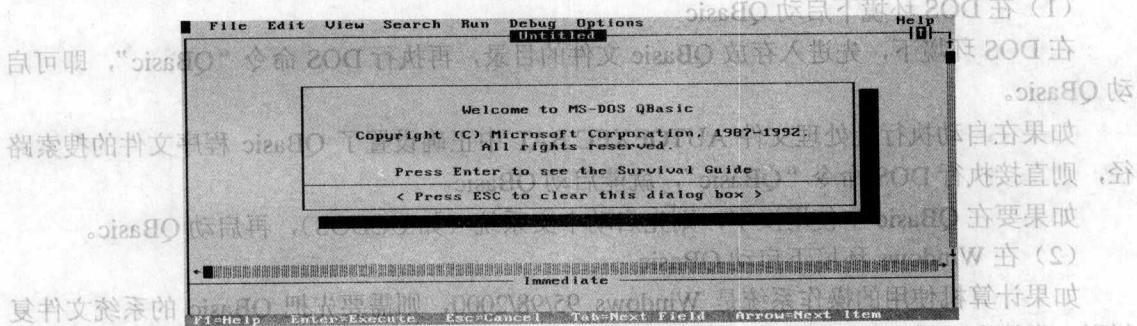


图 1-1 欢迎信息和版权信息

屏幕提示信息有两种选择。

- <Press Enter to see the Survival Guide>：按 Enter 键查看使用指南，进入联机帮助。



- <Press ESC to clear this dialog box>: 按 Esc 键清除本对话框，进入编辑方式。
- ② 现在要做的工作是编辑一个程序，按 Esc 键，进入编辑方式，如图 1-2 所示。

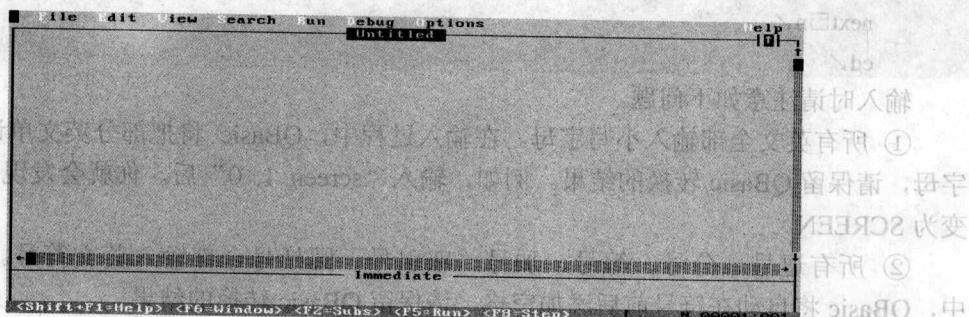


图 1-2 QBasic 的工作界面

- ③ 认识 QBasic 的编辑窗口、立即窗口、菜单栏和状态栏，了解状态栏上显示信息的含义。

- ◆ 屏幕第 1 行是菜单栏，上面显示着“File”、“Edit”……“Help”等 8 个菜单项。每个菜单项中的第 1 个大写字符是该菜单项的快捷键。
- ◆ 菜单栏下面是编辑窗口，窗口标题为当前编辑的文件名。现在显示的“Untitled”是系统对新建 QBasic 文件的默认文件名。编辑窗口用于编辑 QBasic 的程序文件，当前，光标显示在编辑窗口的左上角，用户输入的字符将显示在光标指示的位置。
- ◆ 编辑窗口下面是立即窗口，立即窗口的标题为“Immediate”。该窗口用于立即执行 QBasic 的语句。
- ◆ 立即窗口下面是状态栏，它会根据当前窗口的内容，自动显示一些信息。如图 1-2 所示的状态栏左边显示功能键的信息。

Shift+F1 组合键：查看帮助信息。

F6 键：切换窗口。

F2 键：选择模块化的子程序或函数。

F5 键：运行程序。

F8 键：分步执行程序。

状态栏右下角的两个数字表示光标所在的行数和列数。

“N”表示小键盘处于数字状态，没有“N”表示小键盘处于光标移动状态，按“NumLock”键可以进行两种状态的转换。

第 3 步：创建程序 QB1.BAS。

光标在编辑窗口的左上角不停地闪烁，提示用户可进行输入。请按如下格式输入程序语句（注意：录入时用空格替代下面的□，用回车替代下面的↙）：

```
screen□1,0↙
do□while□inkey$ <> "□"↙
deafbint□a-z↙
a = rnd * 350↙
b = rnd * 200c = rnd * 30↙
circle (a, b), ↘
c, 2↙
```

```

aaa
for n = 1 to 5000
next n
ed

```

输入时请注意如下问题。

① 所有英文全部输入小写字母。在输入过程中, QBASIC 将把部分英文单词转换为大写字母, 请保留 QBASIC 转换的结果。例如, 输入“screen 1, 0”后, 你就会发现关键字 screen 变为 SCREEN。

② 所有逗号、分号、等号、加号、双引号、圆括号全部输入英文符号。在输入过程中, QBASIC 将自动在符号前后添加空格, 请保留 QBASIC 转换的结果。

#### 第4步: 保存程序 QB1.BAS。

① 用鼠标单击“File”菜单项, 或同时按 Alt 键和“File”菜单项的快捷键 F, 打开如图 1-3 所示的“File”菜单。菜单命令中白色的字符是该命令的快捷键。

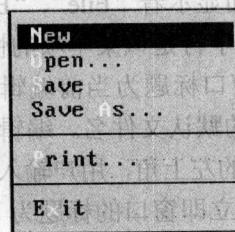


图 1-3 “File”菜单

② 按“Save”命令的快捷键 S, 或用鼠标单击“Save”命令, 打开如图 1-4 所示的“Save”对话框。

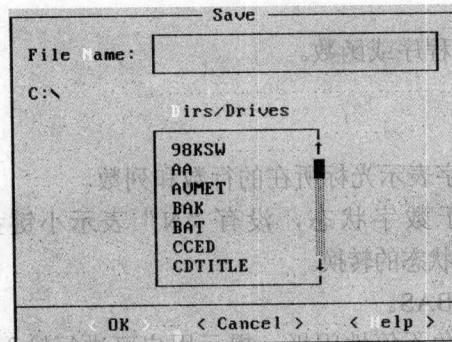


图 1-4 “Save”对话框

- ◆ File Name (文件名) 框: 这是一个文本框, 用来让用户输入待保存程序的盘符、路径和文件名。
- ◆ Dirs/Drives (目录 / 驱动器) 框: 这是一个列表框, 用来让用户选择所需要的盘符和路径。
- ◆ 命令按钮
  - <OK> : 确认按钮。完成所有操作并确定无误后, 可选择此按钮。此按钮是默认

选择的按钮(尖括号为白色)。

< Cancel > : 取消按钮。确认操作无效时, 可选择此按钮。

< Help > : 帮助按钮。需要系统提供一些帮助信息, 可选择此按钮。

### ③ 选择存放文件的目录 C:\PCS。

使用鼠标操作时, 如果“Dirs/Drives”列表框中的“PCS”选项可见, 请直接用鼠标双击该选项。如果“PCS”选项不可见, 则先用鼠标向下拖动“Dirs/Drives”列表框右边的滚动块■或单击下拉按钮↓, 将“PCS”选项显示出来后再双击它。

使用键盘操作时, 先按 Tab 键将光标移到“Dirs/Drives”列表框中, 再按上、下光标键将光标移到“PCS”选项, 最后按 Enter 键选择它, 这时会出现如图 1-5 所示的“Save”对话框。

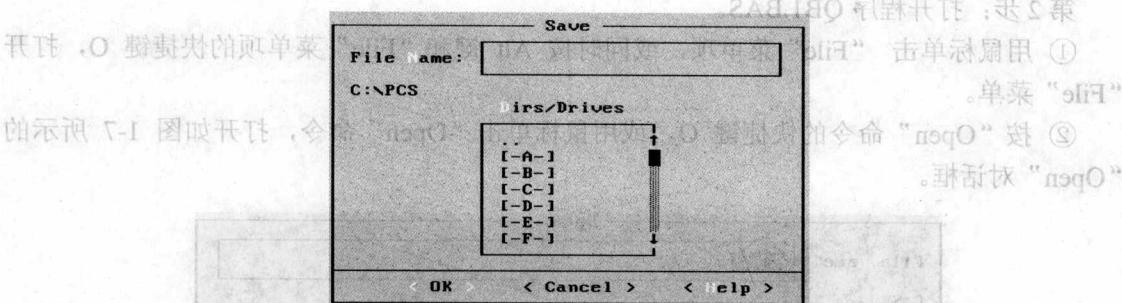


图 1-5 “Save” 对话框

### ④ 输入文件名。

使用鼠标操作时, 先用鼠标单击“File Name”文本框, 光标出现在该文本框后, 即可输入文件名: QB1.BAS。

使用键盘操作时, 先按 Tab 键将光标移到“File Name”文本框, 再输入文件名: QB1.BAS。

⑤ 直接按 Enter 键选择“OK”命令按钮, 或用鼠标单击“OK”命令按钮, 保存程序文件。

此时, “Save”对话框消失, 当前编辑屏幕的窗口标题变为 QB1.BAS, 保存成功。

第 5 步: 退出 QBasic。

① 使用上面介绍的方法, 打开“File”菜单。

② 按“Exit”命令的快捷键 X, 或用鼠标单击“Exit”命令, 退出 QBasic。

如果窗口中的程序已经保存, 并且保存后再没有被修改, 则退出后立即回到 DOS 提示符下或 Windows 系统中。否则屏幕出现如图 1-6 所示的提示信息, 用户可根据实际情况进行操作。

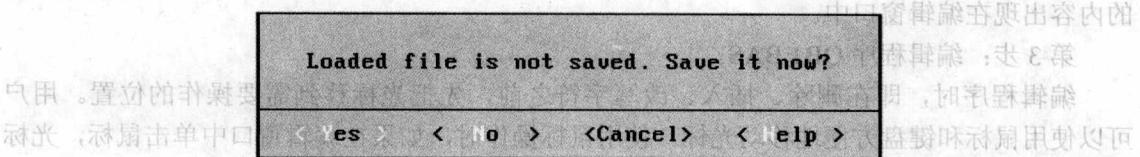


图 1-6 保存文件的提示信息

系统提示“Loaded file is not saved. Save it now?”(已装入的文件没有存盘,现在存盘吗?), 用户可根据实际情况进行操作。

③ 整理好工作台,结束本次上机实习。

## 实习二 编辑 QBASIC 程序



### 操作步骤

第1步: 启动 QBasic, 进入编辑程序的环境。

第2步: 打开程序 QB1.BAS。

① 用鼠标单击“File”菜单项, 或同时按 Alt 键和“File”菜单项的快捷键 O, 打开“File”菜单。

② 按“Open”命令的快捷键 O, 或用鼠标单击“Open”命令, 打开如图 1-7 所示的“Open”对话框。

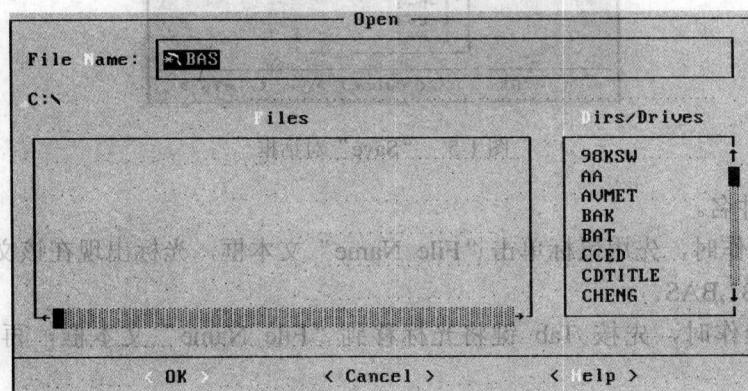


图 1-7 “Open”对话框

该对话框中的“File Name”文本框用于输入将要打开文件的盘符、目录和文件名,“Files”列表框用于选择要打开的文件,“Dirs/Drives”列表框用于选择文件存放的磁盘和目录。

③ 在“Dirs/Drives”列表框选择 C 盘的 PCS 目录, 并按 Enter 键, 左边的“Files”列表框就显示出该目录下所有扩展名为.BAS 的文件。

④ 在“Files”列表框中选择需要打开的 QB1.BAS 文件。

⑤ 选择“OK”命令按钮, 打开指定的程序。“Open”对话框自动关闭, 程序 QB1.BAS 的内容出现在编辑窗口中。

第3步: 编辑程序 QB1.BAS。

编辑程序时, 即在删除、插入、改写字符之前, 先把光标移到需要操作的位置。用户可以使用鼠标和键盘方便地移动光标。使用鼠标操作时, 如果在编辑窗口中单击鼠标, 光标将移到鼠标单击的位置; 使用键盘操作时, 可以按表 1-1 所示的键移动光标。

表 1-1 光标移动键

键	功能说明	键	功能说明
光标键↑	光标上移一行	光标键←	光标左移一列
光标键↓	光标下移一行	光标键→	光标右移一列
Home	光标移到当前行行首	End	光标移到当前行行尾
PageUp	光标向上移动一屏	PageDown	光标向下移动一屏
Ctrl+Home	光标移到文件的开始处	Ctrl+End	光标移到文件的结尾处

① 插入字符，将最后一句 ed 改为 end。

- ◆ 按 Insert 键，转换为插入方式（即光标为闪烁的下画线），移动光标到需要插入的位置，即字符 d 下。
- ◆ 键入需要插入的字符，即键入 n，则变为 end。

② 插入新行——^N。在最后两句间产生一行。

- ◆ 移动光标到需插入的新行的下一行的任意位置，即将光标移到 end 所在行。
- ◆ ^N（先按下 Ctrl 键，不松手再按 N 键）。
- ◆ 在新出现的一空白行中键入字符“loop”。

③ 删除单个字符——Del 键或 Backspace 键。将 deabfint 改为 defint。

- ◆ 利用 Backspace 键可以删除光标的前一个字符。将光标移到 deabfint 中的 b 上，按 Backspace 键，光标前的字符 a 被删除。
- ◆ 利用 Del 键可以删除光标所在位置的一个字符。将光标移到 debfint 中的 b 上，按 Del 键，光标所在位置的字符 b 被删除。

④ 删除行——^Y。删除行 aaa。

- ◆ 移动光标到需要删除行的任意位置，即将光标移到 aaa 行上。
- ◆ ^Y（先按下 Ctrl 键，不松手再按 Y 键），则 aaa 所在行被删除。

⑤ 分割，要求将  $b = rnd * 200c = rnd * 30$  分为两行。

将光标移到要分割的字符“c”处，按回车键，则语句被分为两行。

⑥ 合并，要求将

circle (a, b),

c, 2

合并为一行。

将光标移到上面一行的结尾处，即将光标移到“,”后，按 Del 键；或者将光标移到下面一行的开始处，即将光标移到 c 字符处，按 Backspace 键。

将上面的程序编辑修改之后，屏幕显示如图 1-8 所示。

第 4 步：换名保存程序 QB1.BAS，新的文件名为 QB1a.BAS。

① 选择“File”菜单的“Save As”命令，可以打开“Save As”对话框，如图 1-9 所示。

该对话框与“Save”对话框的选项相同，操作方法也相同。

② 在对话框中输入新的文件名：QB1a.BAS。

当前编辑屏幕的窗口标题变为 QB1a.BAS，保存成功。换名保存文件时，原 QB1.BAS

文件中的内容不变。

图 1-8 编辑后的程序

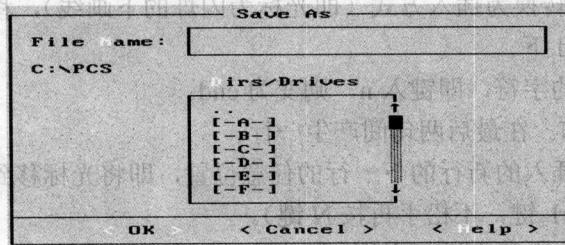


图 1-9 “Save As”对话框

第 5 步：换名保存程序 QB1a.BAS，新的文件名为 QB1.BAS。

① 选择“File”菜单的“Save As”命令，可以打开“Save As”对话框。

② 在对话框中输入新的文件名：QB1.BAS。

因为新的文件名与指定目录中已有的文件名重名，显示如图 1-10 所示的对话框。

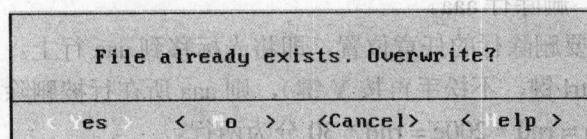


图 1-10 覆盖文件的显示信息

对话框中提示信息的意思是“文件已经存在，覆盖它吗？”，如果不知道旧文件是否有用，则不要覆盖，选择按钮，回到如图 1-8 所示的状态，要求用户重新输入文件名；如果直接按回车键，将执行按钮，覆盖原来的文件；如果选择按钮，则取消此次操作。

③ 选择按钮，覆盖原来的文件。

“Save As”对话框消失，当前编辑屏幕的窗口标题变为 QB1.BAS，保存成功。

第 6 步：运行程序 QB1.BAS。

选择“File”菜单的“Start”命令，系统运行当前编辑窗口中的程序。

运行效果：在黑色的屏幕上不断生成红色的圆圈，圆圈的大小和位置都是随机的。按空格键停止运行，并在屏幕的底行显示提示信息“Press any key to continue”（按任意键继续），按任意键后返回编辑窗口。

QB1.BAS

### 第7步：新建程序 QB2.BAS。

- ① 选择“File”菜单的“New”命令，新建程序文件。QBasic 打开一个空白的编辑窗口。
  - ② 按照如下格式输入程序语句（注意：录入时用空格替代□，用回车替代↙）：
- ```
SCREEN□12↙
CLS↙
DRAW□"C15 BL100 S8 R50 H25 G25"↙
END↙
```

③ 按 F5 键运行程序。

运行效果：屏幕上显示一个白色的三角形。

- ④ 选择第 3 行，并选择“Edit”菜单的“Copy”命令，将选定内容复制到剪贴板上，再移动光标到“END”前面，并选择“Edit”菜单的“Paste”命令，将剪贴板上的内容粘贴到光标所在位置。这样，就将第 3 行复制到“END”前面 1 行。

请修改新复制的行为：

```
DRAW "BR50 S8 R50 H25 G25"
```

- ⑤ 选择“Run”菜单的“Start”命令运行程序。

运行效果：屏幕上显示两个白色的三角形。

- ⑥ 使用上面介绍的方法，将第 4 行复制到“END”前面 1 行，并修改新复制的行为：

```
DRAW "BU25 BL25 S8 R50 H25 G25"
```

- ⑦ 按 F5 键或选择“Run”菜单的“Start”命令运行程序。

运行效果：屏幕上显示三个白色的三角形。

- ⑧ 使用上面介绍的方法，以 QB2.BAS 为文件名，将程序保存到 C 盘 PCS 目录中。

### 第8步：退出 QBasic。

- ① 选择“File”菜单的“Exit”命令，退出 QBasic。

- ② 整理好工作台，结束本次上机实习。

## 练一练

### 一、选择题

1. 下列叙述错误的是（ ）。
  - A. 按 Alt+F 组合键，可以打开“File”菜单。
  - B. 按 Ctrl+F 组合键，可以打开“File”菜单。
  - C. 先按 Alt 键，再按 F 键，可以打开“File”菜单。
  - D. 用鼠标单击菜单栏上的“File”菜单项，可以打开“File”菜单。
2. S 键和 Shift+F5 组合键都是“Run”菜单中“Start”命令的快捷键，下列叙述正确的是（ ）。
  - A. 在菜单已经打开时，按 Alt+S 组合键可以执行“Start”命令。
  - B. 在菜单已经打开时，按 Shift+F5 组合键可以执行“Start”命令。
  - C. 在菜单没有打开时，按 S 键可以执行“Start”命令。
  - D. 在菜单没有打开时，按 Shift+F5 组合键可以执行“Start”命令。
3. 下列叙述错误的是（ ）。

- A. QBASIC 的程序文件是一个文本文件。  
 B. QBASIC 程序文件的默认扩展名是.BAS。  
 C. 只能在 QBASIC 的编辑窗口创建 QBASIC 的程序文件。  
 D. 可以使用一般的文字处理程序创建 QBASIC 的程序文件。

4. 下列叙述错误的是( )。

- A. 选择“File”菜单的“Save”命令，可以保存新建的程序文件。  
 B. 选择“File”菜单的“Save As”命令，可以保存新建的程序文件。  
 C. 选择“File”菜单的“Save”命令，可以换名保存已经保存过的程序文件。  
 D. 选择“File”菜单的“Save As”命令，可以换名保存已经保存过的程序文件。

5. 下列叙述错误的是( )。

- A. 在编辑窗口编辑程序时，按F5键，可以运行编辑窗口中的程序。  
 B. 选择“Run”菜单的“Start”命令，可以运行编辑窗口中的程序。  
 C. 选择“Run”菜单的“Restart”命令，可以运行编辑窗口中的程序。  
 D. 选择“Run”菜单的“Continue”命令，可以运行编辑窗口中的程序。

## 二、填空题

- QBASIC 解释程序的文件名是\_\_\_\_\_。
- 退出 QBASIC 时，应选择\_\_\_\_\_菜单的\_\_\_\_\_命令。
- 如果编辑窗口的标题显示为“Untitled”，则表示\_\_\_\_\_。
- 对话框中的“OK”命令按钮通常用于\_\_\_\_\_。“Cancel”命令按钮通常用于\_\_\_\_\_。“Help”命令按钮通常用于\_\_\_\_\_。
- 编辑程序时可以使用键盘移动光标，将光标移到当前行行首可以按\_\_\_\_\_键，将光标移到当前行行尾可以按\_\_\_\_\_键，将光标移到文件的开始处可以按\_\_\_\_\_键，将光标移到文件的结尾处可以按\_\_\_\_\_键。
- 创建程序文件可以选择\_\_\_\_\_菜单的\_\_\_\_\_命令。
- 打开程序文件可以选择\_\_\_\_\_菜单的\_\_\_\_\_命令。
- 显示信息“Press any key to continue”的中文意思是\_\_\_\_\_。
- 显示信息“Loaded file is not saved. Save it now?”的中文意思是\_\_\_\_\_。
- 显示信息“File already exists. Overwrite?”的中文意思是\_\_\_\_\_。
- 显示信息“Press Enter to see the Survival Guide”的中文意思是\_\_\_\_\_。
- 显示信息“Press ESC to clear this dialog box”的中文意思是\_\_\_\_\_。



## 动手做

**练习 1.** 启动 QBASIC，观察屏幕中央的欢迎词。然后进入编辑窗口，输入以下程序（注意：录入时用空格替代下面的□，用回车替代下面的↙，以下同）。

```
for□i=1□to□4↙
  beep↙
  sleep□1↙
next□i↙
```