



全国计算机等级考试 四合一过关训练

—— 二级Visual Basic语言程序设计

● 笔试+上机+模拟题+真题

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

全国计算机等级考试

TP3-44/84D

2007

四合一过关训练

二级 Visual Basic 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天津

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试四合一过关训练. 二级 Visual Basic
语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组编. 天津:
南开大学出版社, 2007. 11

ISBN 978-7-310-02772-9

I. 全… II. 全… III. ①电子计算机—水平考试—习题
②BASIC 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 155650 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

*

河北省迁安万隆印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2007 年 11 月第 1 版 2007 年 11 月第 1 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 16.625 印张 418 千字

定价: 30.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

内容提要

本书提供了全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计的笔试和上机模拟试卷及真题，并给出精准的答案、详细的分析、考核的知识点、重点难点。主要内容有：笔试全真模拟试卷及解析；笔试真题及解析；上机全真模拟试题及解析；上机真题及解析；备考策略。

本书配套光盘主要内容有：（1）上机考试的全真模拟环境，可在此环境中练习 60 套上机题，进行答题和评分，以此进行考前强化训练。（2）笔试考试的全真模拟环境，可在此练习大量笔试题。（3）上机考试过程的录像动画演示，从登录、答题到交卷，均有指导教师的全程语音讲解；（4）本书上机试题的源文件。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计的考生，同时也可作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

全国计算机等级考试专业网站百分网 <http://www.baifen100.com> 为读者提供全方位的技术支持。

前 言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, NCRE) 是由教育部考试中心主办, 用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件, 具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试, 我们做了大量市场调查, 根据考生的备考体会, 以及培训教师的授课经验, 推出了《四合一过关训练——二级 Visual Basic 语言程序设计》。

本书主要特点

本书主要特点如下:

- **选题经典, 解析详尽。**书中所选题目是极具代表性的经典试题, 形式和难度都与真题类似, 并涵盖了方方面面的考点。透彻深入的详尽解析可使您触类旁通, 掌握解答相关问题的关键。
- **海量试题, 物超所值。**书中提供了几十套模拟题和最新真题; 光盘中还有 60 套(300 道题) 历届上机真题和大量笔试题, 可检验知识的掌握程度和训练答题的速度和准确性, 以练促学, 做到心中有数。
- **模拟考场, 真实感受。**光盘中的上机全真模拟系统与真实考试环境相同, 却比真实考试多了自动阅卷、自动评分和详尽解析的功能。您在这里可以感受真实的考试氛围, 做到胸有成竹。
- **备考策略, 简明实用。**每年, 我们都收到一些考生的反馈信息, 比如, 考生的源代码写对了, 上机考试却得 0 分, 原因是什么呢? 为此, 我们在附录中为您准备了备考策略, 使您能够避免发生类似的问题。这里还提供了答题技巧、注意事项等考试必备知识。
- **视频引导, 直观详细。**附赠光盘包含上机操作过程的多媒体教学演示, 其流畅的画质、简便的控制按钮、详实的步骤提示, 可使您在不经意间迅速掌握要领。

本书主要内容

对于备战等级考试而言, 做题, 是进行考前冲刺的最佳方式。通过实际练习, 可检验自己是否真正掌握了相关知识点, 了解考试重点, 并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。本书的第一部分到第四部分分别是笔试全真模拟试卷及解析、笔试真题及解析、上机全真模拟试题及解析以及上机真题及解析。附录中的备考策略, 说明了选择题和填空题的答题技巧、上机考试注意事项、上机考试过程等考试必备知识。

本书配套光盘主要内容有:

(1) 上机考试的全真模拟环境, 可在此环境中练习 60 套上机题, 进行答题和评分, 以此进行考前强化训练。

(2) 笔试考试的全真模拟环境, 可在此练习大量考题, 并查看评分。

(3) 上机考试过程的录像动画演示, 从登录、答题到交卷, 均有指导教师的全程语音讲解。

(4) 本书上机试题的源文件。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计的考生, 同时也可作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

为了保证本书及时面市和内容准确, 很多朋友做出了贡献, 陈河南、贺民、许伟、侯佳宜、贺军、于樊鹏、戴文雅、戴军、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍、冯哲、邓卫、唐玮、魏宇、李强等老师付出了很多辛苦, 在此一并表示感谢!

在学习的过程中, 您如有问题或宝贵意见和建议, 请通过电子邮件与我们联系。或登录百分网, 在“书友论坛”与我们共同探讨。

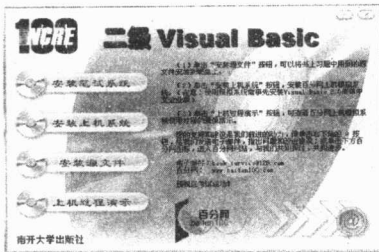
电子邮件: book_service@126.com

百分网: www.baifen100.com

全国计算机等级考试命题研究组

2007 年 10 月

配套光盘说明



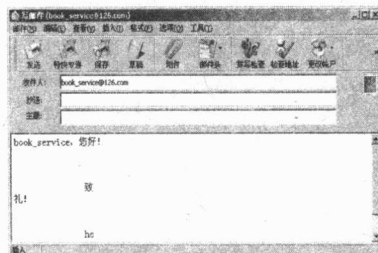
光盘初始启动界面，可选择安装笔试题模拟系统、上机系统、查看上机操作过程、安装源文件



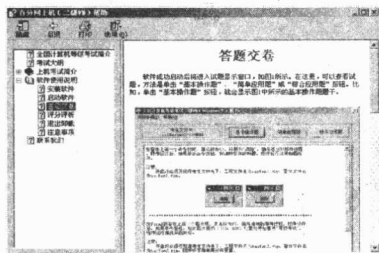
上机操作过程的录像演示，有指导教师的全程语音讲解



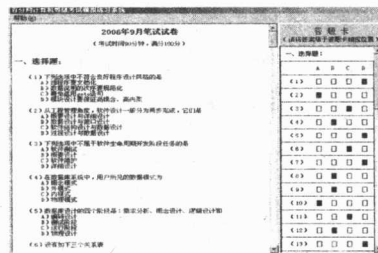
单击光盘初始界面的百分网图标，可以进入百分网，您可以在此与我们共同探讨问题



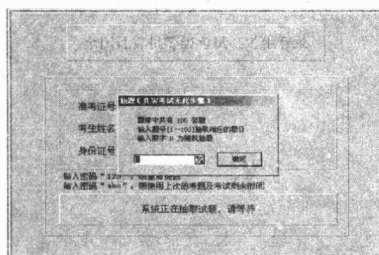
单击光盘初始界面左下角的邮件图标，您可以给我们发送邮件，提出您的建议和意见



从“开始”菜单可启动帮助系统，在这里可看到考试简介、考试大纲以及详细的软件使用说明



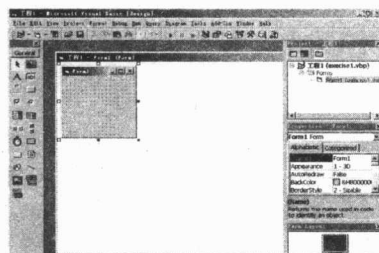
笔试题系统中，您可以练习大量笔试题，并查看评分结果



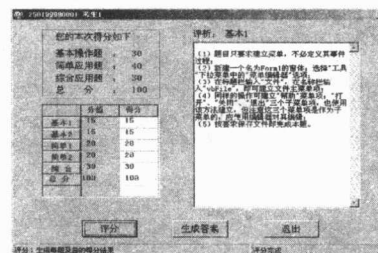
您可以随机抽题，也可以指定固定的题目



浏览题目界面，查看考试题目，单击“考试项目”开始答题



实际答题环境。答题完成后单击工具栏中的“交卷”按钮



答案和分析界面，查看所考核题目的答案和分析

目 录

第一部分 笔试全真模拟试卷及解析	1
第1套全真模拟试卷	1
第1套全真模拟试卷解析	12
第2套全真模拟试卷	16
第2套全真模拟试卷解析	24
第3套全真模拟试卷	27
第3套全真模拟试卷解析	37
第4套全真模拟试卷	41
第4套全真模拟试卷解析	50
第5套全真模拟试卷	53
第5套全真模拟试卷解析	62
第6套全真模拟试卷	65
第6套全真模拟试卷解析	75
第7套全真模拟试卷	79
第7套全真模拟试卷解析	89
第8套全真模拟试卷	92
第8套全真模拟试卷解析	100
第二部分 笔试真题及解析	105
2006年4月笔试真题	105
2006年4月笔试真题解析	115
2006年9月笔试真题	120
2006年9月笔试真题解析	130
2007年4月笔试真题	135
2007年4月笔试真题解析	146
2007年9月笔试真题	155
2007年9月笔试真题解析	166
第三部分 上机全真模拟题及解析	175
第1套上机全真模拟题	175
第1套上机全真模拟题解析	178
第2套上机全真模拟题	180
第2套上机全真模拟题解析	184
第3套上机全真模拟题	187
第3套上机全真模拟题解析	190
第4套上机全真模拟题	192

第4套上机全真模拟题解析	196
第5套上机全真模拟题	199
第5套上机全真模拟题解析	203
第6套上机全真模拟题	205
第6套上机全真模拟题解析	208
第7套上机全真模拟题	211
第7套上机全真模拟题解析	214
第8套上机全真模拟题	217
第8套上机全真模拟题解析	221
第四部分 上机真题及解析	225
第1套上机真题	225
第1套上机真题解析	228
第2套上机真题	231
第2套上机真题解析	234
第3套上机真题	238
第3套上机真题解析	242
第4套上机真题	244
第4套上机真题解析	247
附录 应试策略	250
考生须知	250
笔试题答题技巧	250
笔试题答题注意事项	250
选择题答题技巧	251
填空题答题技巧	251
上机考试指南	251
复习经验	251
上机考试过程	253

第一部分 笔试全真模拟试卷及解析

第 1 套全真模拟试卷

一、选择题

- (1) 下面叙述正确的是
- A) 算法的执行效率与数据的存储结构无关
 - B) 算法的空间复杂度是指算法程序中指令（或语句）的条数
 - C) 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止
 - D) 以上三种描述都不对
- (2) 下列关于栈的描述中错误的是
- A) 栈是先进后出的线性表
 - B) 栈只能顺序存储
 - C) 栈具有记忆作用
 - D) 对栈的插入与删除操作中，不需要改变栈底指针
- (3) 在一棵二叉树上第 5 层的结点数最多是
- A) 8 B) 16 C) 32 D) 15
- (4) 在窗体上画一个名称为 List1 的列表框，为了对列表框中的每个项目都能进行处理，应使用的循环语句为
- A) For i=0 To List1.ListCount?1
...
Next
- B) For i=0 To List1.Count?1
...
Next
- C) For i=1 To List1.ListCount
...
Next
- D) For i=1 To List1.Count
...
Next
- (5) 下列对于线性链表的描述中正确的是
- A) 存储空间不一定是连续，且各元素的存储顺序是任意的
 - B) 存储空间不一定是连续，且前件与元素一定存储在后件元素的前面
 - C) 存储空间必须连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面

- D) 存储空间必须连续, 且各元素的存储顺序是任意的
- (6) 下列对于软件测试的描述中正确的是
- A) 软件测试的目的是证明程序是否正确
 - B) 软件测试的目的是使程序运行结果正确
 - C) 软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误
 - D) 软件测试的目的是使程序符合结构化原则
- (7) 在软件开发中, 下面任务不属于设计阶段的是
- A) 数据结构设计
 - B) 给出系统模块结构
 - C) 定义模块算法
 - D) 定义需求并建立系统模型
- (8) 在数据库管理系统提供的语言中, 负责数据的查询及增、删、改等操作的是
- A) 数据定义语言
 - B) 数据转换语言
 - C) 数据操纵语言
 - D) 数据控制语言
- (9) 表示滚动条控件取值范围最大值的属性是
- A) Max
 - B) LargeChange
 - C) Value
 - D) Max-Min
- (10) 以下叙述中错误的是
- A) 一个工程可以包括多种类型的文件
 - B) Visual Basic 应用程序既能以编译方式执行, 也能以解释方式执行
 - C) 程序运行后, 在内存中只能驻留一个窗体
 - D) 对于事件驱动型应用程序, 每次运行时的执行顺序可以不一样
- (11) 在窗体 (名称为 Form1) 上绘制一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写一个事件过程。程序运行后, 如果在文本框中输入一个字符, 则把命令按钮的标题设置为“计算机等级考试”。以下能实现上述操作的事件过程是
- A)

```
Private Sub Text1_Change()  
    Command1.Caption="计算机等级考试"  
End Sub
```
 - B)

```
Private Sub Command1_Click()  
    Caption="计算机等级考试"
```
 - C)

```
Private Sub Command1_Click()  
    Text.Caption="计算机等级考试"  
End Sub
```
 - D)

```
Private Sub Command1_Click()  
    Text1.Text="计算机等级考试"  
End Sub
```
- (12) 以下关于变量作用域的叙述中, 正确的是
- A) 窗体中凡被声明为 Private 的变量只能在某个指定的过程中使用
 - B) 全局变量必须在标准模块中声明
 - C) 模块级变量只能用 Private 关键字声明
 - D) Static 类型变量的作用域是它所在的窗体或模块文件
- (13) 如果一个工程含有多个窗体及标准模块, 则以下叙述中错误的是
- A) 如果工程中含有 Sub Main 过程, 则程序一定首先执行该过程

- B) 不能把标准模块设置为启动模块
- C) 用 Hide 方法只是隐藏一个窗体, 不能从内存中清除该窗体
- D) 任何时刻最多只有一个窗体是活动窗体

(14) 执行下面的程序段, x 的值为

```
Private Sub Command1_Click()
    For i=1 To 5
        a=a+i
    Next i
    x=Val(i)
    MsgBox x
End Sub
```

- A) 5
- B) 6
- C) 7
- D) 8

(15) 设 a=5, b=10, 则执行

```
c=Int((b-a)*Rnd+a)+1
```

后, c 值的范围为

- A) 5~10
- B) 6~9
- C) 6~10
- D) 5~9

(16) 下列程序段的执行结果为

```
Dim M(10)
For k=1 To 10
    M(k)=11-k
Next k
x=6
Print M (2+M(x))
```

- A) 2
- B) 3
- C) 4
- D) 5

(17) 在窗体中添加名称为 Command1 和名称为 Command2 的命令按钮以及文本框 Text1, 然后编写如下代码:

```
Private Sub Command1_Click( )
    Text1.Text= "AB"
End Sub
Private Sub Command2_Click( )
    Text1.Text= "CD"
End Sub
```

首先单击 Command1 按钮, 然后再单击 Command2 按钮, 在文本框中显示

- A) AB
- B) CD
- C) ABCD
- D) CDAB

(18) 执行语句 Open "Tel.dat" For Random As #1 Len=50 后, 对文件 Tel.dat 中的数据能够执行的操作是

- A) 只能写, 不能读
- B) 只能读, 不能写
- C) 既可以读, 也可以写
- D) 不能读, 不能写

(19) 执行如下两条语句后, 窗体上显示的是

```
a=9.8596
```

```
Print Format(a, "$00,00.00")
```

- A) 0,009.86
- B) \$9.86
- C) 9.86
- D) \$0,009.86

- (20) 在窗体上绘制一个名称为 List1 的列表框，一个名称为 Label1 的标签，列表框中显示若干个项目。当单击列表框中的某个项目时，在标签中显示被选中项目的名称。下列能正确实现上述操作的程序是

A) Private Sub List1_Click()
 Label1.Caption=List.ListIndex
End Sub

B) Private Sub List1_Click()
 Label1.Name=List1.ListIndex
End Sub

C) Private Sub List1_Click()
 Label1.Name=List1.Text
End Sub

D) Private Sub List1_Click()
 Label1.Caption=List1.Text
End Sub

- (21) 在窗体上绘制一个命令按钮，其名称为 Command1，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim i As Integer, x As Integer  
    For i=1 To 6  
        If i=1 Then x=i  
        If i<= 4 Then  
            x=x+1  
        Else  
            x=x+2  
        End If  
    Next i  
    Print x  
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，其输出结果为

- A) 9 B) 6 C) 12 D) 15
- (22) 在窗体上绘制一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    c="ABCD"  
    For n=1 To 4  
        Print____  
    Next  
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，要求在窗体上显示如下内容：

D
CD
BCD

ABCD

则在横线处应填入的内容为

- A) Left(c,n) B) Right(c, n) C) Mid(c,n,1) D) Mid(c,n,n)

- (23) 在窗体上画一个命令按钮，命名为 Command1。程序运行后，如果单击命令按钮，则显示一个输入对话框，在该对话框中输入一个整数，并用这个整数作为实参调用函数过程 F1，在 F1 中判断所输入的整数是否是奇数，如果是奇数，过程 F1 返回 1，否则返回 0。能够正确实现上述功能的代码是

A) Private Sub Command1_Click()

 x = InputBox("请输入整数")

 a = F1(Val(x))

 Print a

End Sub

Function F1(ByRef b As Integer)

 If b Mod 2 = 0 Then

 Return 0

 Else

 Return 1

 End If

End Function

B) Private Sub Command1_Click()

 x = InputBox("请输入整数")

 a = F1(Val(x))

 Print a

End Sub

Function F1(ByRef b As Integer)

 If b Mod 2 = 0 Then

 F1 = 0

 Else

 F1 = 1

 End If

End Function

C) Private Sub Command1_Click()

 x = InputBox("请输入整数")

 F1 (Val(x))

 Print a

End Sub

Function F1(ByRef b As Integer)

 If b Mod 2 = 0 Then

 F1 = 1

```

Else
    F1 = 0
End If
End Function
D) Private Sub Command1_Click()
    x = InputBox("请输入整数")
    F1 (Val(x))
    Print a
End Sub
Function F1(ByRef b As Integer)
    If b Mod 2 = 0 Then
        Return 0
    Else
        Return 1
    End If
End Function

```

(24) 在窗体上画一个命令按钮，其名称为 Command1，然后编写如下事件过程：

```

Private Sub Command1_Click()
    Dim a1(4,4),a2(4,4)
    For i=1 To 4
        For j=1 To 4
            a1(i,j)=i+j
            a2(i,j)=a1(i,j)+i+j
        Next j
    Next i
    Print a1(3,3);a2(3,3)
End Sub

```

程序运行后，单击命令按钮，在窗体上输出的是

- A) 6 6 B) 10 5 C) 7 21 D) 6 12

(25) 假定建立了一个名为 Command1 的命令按钮数组，则以下说法中错误的是

- A) 数组中每个命令按钮的名称 (Name 属性) 均为 Command1
 B) 数组中每个命令按钮的标题 (Caption 属性) 都一样
 C) 数组中所有命令按钮可以使用同一个事件过程
 D) 用名称 Command1 (下标) 可以访问数组中的每个命令按钮

(26) 以下叙述中错误的是

- A) 在 KeyUp 和 KeyDown 事件过程中，从键盘上输入 A 或 a 被视作相同的字母 (即具有相同的 KeyCode)
 B) 在 KeyUp 和 KeyDown 事件过程中，将键盘上的“1”和右侧小键盘上的“1”视作不同的数字 (具有不同的 KeyCode)
 C) KeyPress 事件中不能识别键盘上某个键的按下与释放

D) KeyPress 事件中可以识别键盘上某个键的按下与释放

(27) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    c = 1234
    c1 = Trim(Str(c))
    For i = 1 To 4
        Print_____
    Next
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 要求在窗体上显示如下内容

```
1
12
123
1234
```

则在下划线处应填入的内容为

A) Right(c1,i) B) Left(c1,i) C) Mid(c1,i,1) D) Mid(c1,i,i)

(28) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮和一个名称为 Text1 的文本框, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    n = Val(Text1.Text)
    For i = 2 To n
        For j = 2 To Sqr(i)
            If i Mod j = 0 Then Exit For
        Next j
        If j > Sqr(i) Then Print i
    Next i
End Sub
```

该事件过程的功能是

A) 输出 n 以内的奇数 B) 输出 n 以内的偶数
C) 输出 n 以内的素数 D) 输出 n 以内能被 j 整除的数

(29) 设窗体上有一个名为 Text1 的文本框, 并编写如下程序:

```
Private Sub Form_Load()
    Show
    Text1.Text=""
    Text1.SetFocus
End Sub

Private Sub Form_MouseUp(Button As Integer, _
    Shift As Integer,X As Single,Y As Single)
    Print"程序设计"
End Sub

Private Sub Text1_KeyDown(KeyCode As Integer,Shift As Integer)
    Print "Visual Basic";
```

End Sub

程序运行后，如果在文本框中输入字母“a”，然后单击窗体，则在窗本上显示的内容是

- A) Visual Basic B) 程序设计
C) Visual Basic 程序设计 D) a 程序设计

(30) 以下叙述中错误的是

- A) 一个工程中只能有一个 Sub Main 过程
B) 窗体的 Show 方法的作用是将指定的窗体装入内存并显示该窗体
C) 窗体的 Hide 方法和 UnLoad 方法的作用完全相同
D) 若工程文件中有多个窗体, 可以根据需要指定一个窗体为启动窗体

(31) 设在工程中有一个标准模块，其中定义了如下记录类型：

Type Books

```
Name As String *10
TelNum As String *20
```

End Type

在窗体上画一个名为 Command1 的命令按钮，要求当执行事件过程 Command1_Click 时，在顺序文件 Person.txt 中写入一条记录。下列能够完成该操作的事件过程是

- ### A) Private Sub Command1_Click()

```
Dim B As Books
Open "c:\Person.txt" For Output As #1
B.Name=InputBox("输入姓名")
B.TelNum=InputBox("输入电话号码")
Write #1,B.Name,B.TelNum
Close #1
```

End Sub

- ### B) Private Sub Command1_Click()

```
Dim B As Books
Open "c:\Person.txt" For Input As #1
B.Name=InputBox("输入姓名")
B.TelNum=InputBox("输入电话号码")
Print #1, B.Name, B.TelNum
Close #1
```

End Sub

- ### C) Private Sub Command1_Click()

```
Dim B As Books
Open "c:\Person.txt" For Output AS #1
B.Name=InputBox("输入姓名")
B.TelNum=InputBox("输入电话号码")
Write #1,B
```