

附赠多媒体交互式教学光盘



电脑学习总动员
第2波

超长时间情景化演示讲解

全程标准语音教学

互动学习模式

新手印学

Dreamweaver · Flash · Photoshop 网页制作

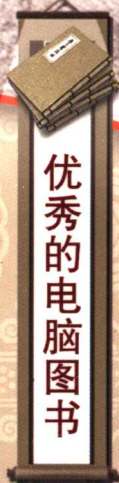
文丰科技 编著



专业的学习网站



完善的教学光盘



优秀的电脑图书



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



赠

快车(FlashGet)
三笔输入法
万能五笔
正版软件

附赠多媒体交互式教学光盘

电脑学习总动员
第2波

超长时间情景化演示讲解
全程标准语音教学
互动学习模式

新手入门学

Dreamweaver · Flash · Photoshop 网页制作

文丰科技 编著



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

本书是“电脑学习总动员”系列丛书之一,针对初学者的需求,以通俗易懂的语言、翔实生动的操作案例,全面讲解了用 Dreamweaver、Flash 及 Photoshop 进行网页设计制作的基础知识。主要包括网页制作入门、Dreamweave 8 基础知识、创建站点及网页对象、网页规划设计、Flash 8 基础、Flash 绘图、创建网站动画、Photoshop CS2 基础知识、Photoshop 中简单网页制作工具使用、Photoshop 图层在网页中的应用、Photoshop 通道和路径在网页中的应用、Photoshop 蒙版和滤镜在网页中的应用及综合应用实例等。

本书采用双色印刷,内容浅显易懂,注重基础知识与实际应用相结合,操作性更强,读者可以边学边练,从而达到最佳的学习效果。全书图文并茂,并将主要操作界面图片配以详尽的标注,使读者阅读起来更加轻松。

本书可以作为电脑初学者学习和使用网页制作的参考书,也可以作为电脑培训班的培训教材使用。

图书在版编目(CIP)数据

新手互动学. Dreamweaver·Flash·Photoshop 网页制作/文丰科技编著.

—北京:机械工业出版社,2007.7

(电脑学习总动员)

ISBN 978-7-111-22080-0

I. 新… II. 文… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver·Flash·Photoshop
IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 119011 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑:朱英彪 责任编辑:张 宣

保定市中国画美凯印刷有限公司印刷

2007 年 8 月第 1 版第 1 次印刷

184mm×260mm·19.25 印张·473 千字

0001—8000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-22080-0

ISBN 978-7-89482-301-4(光盘)

定价:32.00 元(含 1CD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

销售服务热线电话:(010) 68326294

购书热线电话:(010) 88379639 88379641 88379643

封面无防伪标均为盗版



丛书序

“优秀的电脑图书+完善的教学光盘+专业的学习网站”三合为一的互动学习方式，专为新手量身设计的完美学习方案。

如果您是一位电脑初学者，当您从书架上取下并翻开本书时，您就获得了一个可以引导您轻松地电脑使用入门者快速成为电脑使用高手的学习机会，您将体验到一种前所未有的互动学习过程。在享受轻松、愉快的学习乐趣的同时，实现对电脑应用技能从了解、熟悉到掌握的提高过程，获得立竿见影的学习效果。

本套丛书以“打造最好的图书，最好的学习软件，最好的学习网站”为目标，经精心策划、编辑而成。我们为您提供的不仅仅是一套优秀的图书或高水平的多媒体学习软件，更是一种“快速掌握电脑应用技能”的新的学习方式，相信一定能让您如愿以偿！

■ 图书特色

丛书经过精心编辑而成，形成多项内容特色，开启全面、系统的电脑应用技能学习流程。

全程图解，易学易用

图书采用“全程图解”的讲解方式，在以简洁、清晰的文字对知识内容进行说明后，以图形的表现方式，将各种操作直观地表现出来。在图形上添加操作序号与说明，更准确地对各知识点进行操作演示；图中通过箭头指示，清楚地说明图形之间的联系。初学者只需“按图索骥”地对照图书进行操作练习和逐步推进，即可快速掌握电脑使用的丰富技能。

环境教学，轻松学习

在图书内容安排上，安排了3个虚拟的角色——在电脑应用技能方面知识渊博、和蔼可亲的“圆圆老师”，勤学好问且对电脑有着浓厚兴趣的“聪聪”，以及精通各种电脑技能、熟悉丰富电脑使用知识的可爱的“精精”。您只需将自己代入“聪聪”这个角色，即可跟随他逐步了解和掌握各种电脑应用技能，体会丰富、实用的心得和经验，循序渐进地成为电脑使用高手！

丛书采用真正意义上的双色印刷，版式设计美观，让读者可以在一个愉快的氛围中逐步完成整个学习流程，学习效率自然也能大大提高。

体例合理，内容充实

在全书知识内容逐步深入的基础上，根据知识板块之间的联系，科学地来划分章节。在图书各章中，均以合理的教学体例、丰富的内容，来引导读者轻松地理解和掌握所需知识。

● **本章要点：**在每章的首页，以言简意赅的语言，清晰地表述了本章即将介绍的知识点，读者可以快速掌握本章的主要知识和技术。

● **知识精讲：**对于软件功能或操作应用中比较复杂的知识内容，进行更为详尽的分析说明，帮助读者理解及解决难题，快速掌握软件功能。

● **上机训练：**书中内容大多采用实际操作的方式进行讲解，读者可以边动手边操作，按照书中的实例讲解，一步一步地快速掌握所学知识。



● **智慧锦囊**：在学习过程中，读者可以通过阅读“智慧锦囊”，掌握一些常见的操作技巧和知识，引领读者掌握一个又一个新知识、新技巧。

● **精精提示**：通过本栏目，可以快速掌握和了解一些常见的技巧、知识和要点。

● **本章小结**：对本章所讲知识内容进行更准确、全面的概括，在内容上与每章开始时的“本章要点”相呼应，完成对新概念、新知识、重点、难点以及各种电脑应用操作方法的总结回顾。

● **温故知新**：既可温习本章所学内容，还可以掌握新的知识，从而达到举一反三的目的。

丛书定位，零点起步

丛书专为初、中级电脑用户策划创作，在内容上真正适合读者实际学习的安排，做到既便于学习理解，又真正实用。

● 内容起点低，操作上手快，语言讲解准确、简明，读者不需要复杂的理解思考，即可掌握所学习的知识内容。

● 图书内容结构清晰，知识铺展由浅入深，符合读者循序渐进、逐步提高的学习习惯。

● 对于需要练习的知识，都以操作步骤的方式进行讲解，让读者在大量操作练习中，逐步培养动手实践的能力。全书就是在大量动手操作的实践安排中，让读者全面掌握电脑使用技能的。

光盘特色 ■

丛书配有交互式多媒体教学光盘。光盘内容以图书结构为基础，但在一定程度上相对独立于图书。因此，它也是一套具备完整教学功能的电脑技能学习软件。

丛书光盘功能完善，使用简便，内容完整，突出与读者之间的互动性，具体特点如下。

● **模拟现实教学情景**：与图书内容相对应，通过人物“圆圆老师”、“聪聪”以及“精精”之间围绕电脑使用技能和软件应用功能的教学互动，循序渐进地完成知识内容的讲解。

● **保存学习进度**：方便用户在每次学习使用时，选择所要学习的内容或继续上一次的学习。

● **互动练习**：跟随操作演示中的知识讲解和程序的提示，完全脱离相关应用软件的支持，即可在演示界面上执行实际操作，完成对电脑操作技能和软件使用方法的真实体验。

● **边学边练**：将光盘程序切换为一个文本演示窗口，用户可以根据文字说明和语音讲解的指导，在电脑中进行同步的操作练习。

● **丰富的动画背景**：安排春、夏、秋、冬 4 个季节的背景动画，使得学习更加轻松、愉快。

● **超长时间播放**：光盘具有超大容量，每张播放时间长达 8 小时。

● **附赠软件**：丛书光盘中附带了深圳世强软件公司开发的正版万能五笔软件、三笔软件开发部开发的三笔输入法软件共享版（www.3bi.cn）等软件，以便更好地帮助初学者学习。您可在【我的电脑】窗口用鼠标右击光盘盘符，在弹出的快捷菜单中选择【打开】选项，即可在光盘根目录下的 Software 文件夹中找到相关软件。

■ 网站特色

以图书和光盘的教学内容为基础，精心构建丛书支持网站 <http://www.jkbook.com.cn>，同时打造一个全新的学习交流平台 <http://www.drinkbook.com.cn>，以更好地为读者提供完善的教学服务支持。

丛书支持网站包括学习资料、互动交流、在线练习和作品欣赏等功能模块,用户可登录网站查看海量的学习资料,欣赏优秀的作品和视频演示,与作者、网友进行互动交流,在线进行测试等。

■ 图书与读者对象

丛书主要涉及“电脑操作基础入门”和“图形图像”两大类,涵盖电脑应用的主体领域,为各类初级入门读者和中级读者提供全面的互动学习流程,帮助读者轻松实现对电脑技能的了解、熟悉、掌握和提高。

分 类	图 书	读 者 对 象
电脑操作 基础入门	新手互动学——电脑入门	适合刚接触电脑的初级入门用户,以及对电脑有一定认识基础、需要进一步掌握电脑常用技能的电脑爱好者、退休人员、需要用电脑进行工作的人员,也可以作为各类电脑培训学校、大中专院校的教学辅导图书 注:红色部分为第二批出版图书
	新手互动学——电脑上网	
	新手互动学——Windows XP 基本操作与应用	
	新手互动学——五笔字型	
	新手互动学——电脑办公	
	新手互动学——Excel 电子表格	
	新手互动学——局域网组建与维护	
	新手互动学——电脑组装与维护	
	新手互动学——电脑综合应用	
	新手互动学——电脑常用工具软件	
	新手互动学——注册表与 BIOS 应用	
	新手互动学——系统安装·重装·备份与恢复	
	新手互动学——Word 文档处理	
	新手互动学——Excel 函数与图表分析	
	新手互动学——PowerPoint 专业幻灯片制作	
图形图像	新手互动学——Dreamweaver · Flash · Photoshop 网页制作	适合对电脑基础操作已经比较熟练,在图形图像软件方面需要进一步学习和掌握其应用方法的用户、电脑图像编辑爱好者、需要从事图像编辑的工作人员,也可以作为各类电脑培训学校、大中专院校的教学辅导图书
	新手互动学——中文版 Photoshop CS2 图像处理	
	新手互动学——中文版 Dreamweaver 8 网页制作	
	新手互动学——中文版 AutoCAD 2006 辅助设计	
	新手互动学——中文版 CorelDRAW X3 平面绘图	
	新手互动学——中文版 Flash 8 动画制作	
	新手互动学——中文版 3ds Max 8 三维建模	
	新手互动学——中文版 Premiere Pro 2.0 影视编辑	

深圳世强软件公司的邓桂成先生对本套丛书给予了很大的支持和帮助,在此表示感谢。同时也感谢您对本系列丛书的支持,我们将再接再厉,努力策划、出版更加实用的优秀电脑图书。如果您在使用本丛书时遇到疑难问题,请登录论坛 <http://www.drinkbook.com.cn>,我们将尽快为您解答所提出的问题。



前言

如今,互联网已经成为人们生活中的一部分,浏览器也早已突破了过去只能传输文本的限制,可将大量丰富多彩的文本和图像、动画等放在网页中,随时供广大用户浏览,由此专门针对网页设计而开发的大量工具软件也应运而生。目前, Dreamweaver、Flash 和 Photoshop 是网页设计制作的超强组合,涵盖了网页版式编排、图像的处理和动画的制作的各个方面。

本书介绍了使用 Dreamweaver、Flash 和 Photoshop 进行网页制作的相关知识,在编写过程中,充分考虑到了初学者的实际情况,尽量使语言浅显易懂,同时贯穿大量的实例,让读者能够在学习的过程中理论联系实际,提高学习效率。全书共分为 14 章,主要内容如下:

第 1 章:进入网页的精彩世界,主要认识了网页与网站以及网站制作过程中的一些基本概念。主要介绍了网页制作的原则、网站制作的步骤、网页设计技术以及网页制作常用的软件。

第 2 章: Dreamweaver 8 网页制作基础,介绍网页制作基础和 Dreamweaver 8 基本操作。

第 3 章:创建站点及网页对象,介绍站点的操作以及文本、图像及超级链接的操作。

第 4 章:网页页面设置及表格、标但的应用,介绍网页页面属性的设置、利用表格规划页面、及表单的创建等知识。

第 5 章:使用层和框架规划设计网页,介绍使用层规划页面和使用框架规划页面等内容。

第 6 章: Flash 8 基础,介绍动画制作基础和 Flash 8 基本操作。

第 7 章: Flash 绘图,介绍 Flash 绘图工具的使用、图像的编辑以及特殊效果的创建等。

第 8 章:创建网站动画,介绍动画制作元素、动画创建流程、基础动画创建、高级动画创建以及动画的测试与发布等知识。

第 9 章: Photoshop 基础,介绍图像基础知识及 Photoshop 的基本操作。

第 10 章: Photoshop 中简单网页制作工具使用,介绍利用工具创建选区、网页颜色的设定及调整、图形的绘制及修饰等相关知识。

第 11 章: Photoshop 图层在网页中的应用,介绍图层的概念、图层的基本操作以及图层的高级应用等知识。

第 12 章: Photoshop 通道和路径在网页中的应用,介绍通道和路径的概念以及通道和路径的基本操作等知识。

第 13 章: Photoshop 蒙版和滤镜在网页中的应用,主要介绍了蒙版和滤镜概念、蒙版和滤镜的基本操作、滤镜的使用以及蒙版和滤镜的结合应用等知识。

第 14 章:综合实例,应用 Dreamweaver、Flash 和 Photoshop 制作了一个完整的网页。

本书由文丰科技组织编写,参与编写工作的有肖莹、张云松、肖克佳、杨艳君、刘山山、杨春雨、吴坤、胡木生、许永梅、魏聪、魏洪雷、赵秀英、刘天海、韩永菊柴晓爱等。

我们真切希望读者在阅读本书之后,不但可以开拓视野,同时也能提高实践操作技能,并从中学习和总结操作的经验和规律,达到灵活运用水平。鉴于编者水平有限,书中纰漏和考虑不周之处在所难免,热忱欢迎读者予以批评、指正,以便我们日后为您编写更好的图书。

如果您在使用本书时遇到什么问题,可以发送邮件到 wfkjbook@126.com 与我们交流。

电脑学习总动员网站说明

电脑学习总动员网站为读者提供了一个功能强大、内容丰富、知识不断扩展的电脑学习平台,改变了以往图书支持网站只介绍图书内容,提供书中素材和源代码等资料下载的情况,是对“图书 + 多媒体光盘”的一个有效的扩充和支持。

1. 操作方法

step 1 打开 IE 浏览器,在地址栏中输入网址 <http://www.drinkbook.com.cn>,在进入的页面中单击  链接,即可打开电脑学习总动员网站首页。

step 2 在图书显示区找到已购买的图书,单击其右侧的功能按钮即可进入相应的模块进行学习和交流。

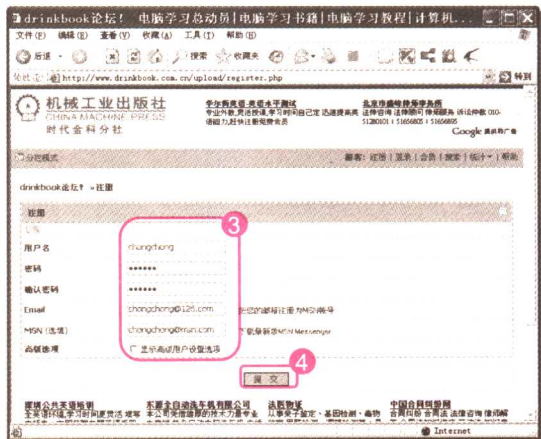
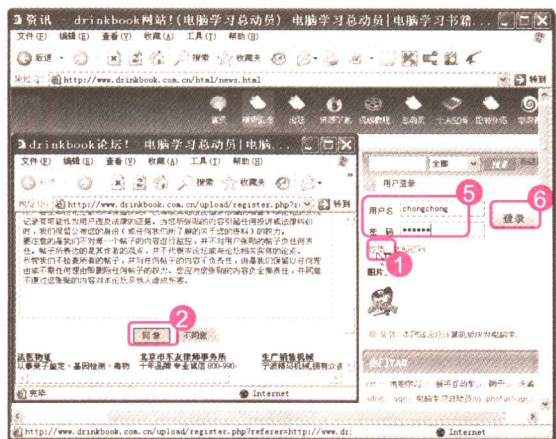
也可直接输入网址
www.jkbook.com.cn,
来进入电脑学习总
动员主页



导航条

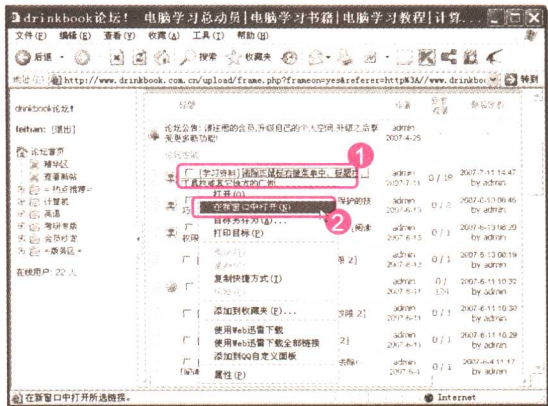
单击各按钮,
即可进入相应
的功能模块

step 3 要与作者及其他读者进行交流,需先进入 drinkbook 网站首页,按下图所示进行注册操作。注册成功后,在登录界面中输入申请的用户名和密码即可登录论坛。





2. 模块功能介绍

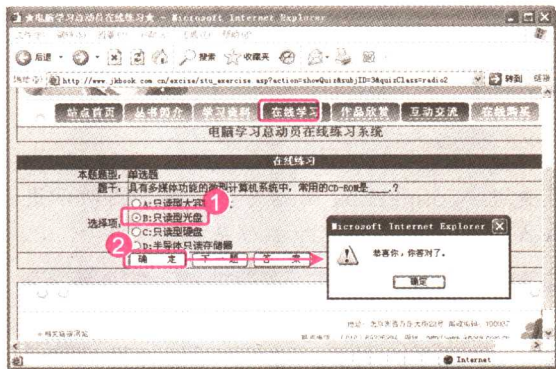
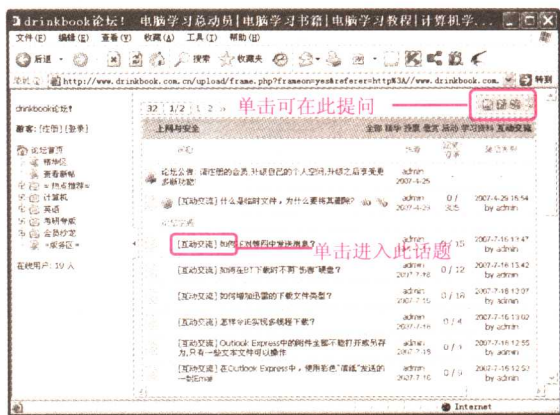


互动交流：单击 **互动交流** 按钮，即可打开该页面。

注册并登录论坛后，可在此查看并参与已有的交流话题，获取解决自己遇到的疑难问题的方法和技巧；也可单击 按钮发表自己的问题，向作者咨询或和其他读者进行交流。

学习资料：单击 **学习资料** 按钮，即可打开相应的页面。

此处包含了丰富的学习资料，读者可根据需要进行选择。在要查看的链接上右击，然后在弹出的快捷菜单中选择【在新窗口中打开】菜单项，即可学习里面的内容。

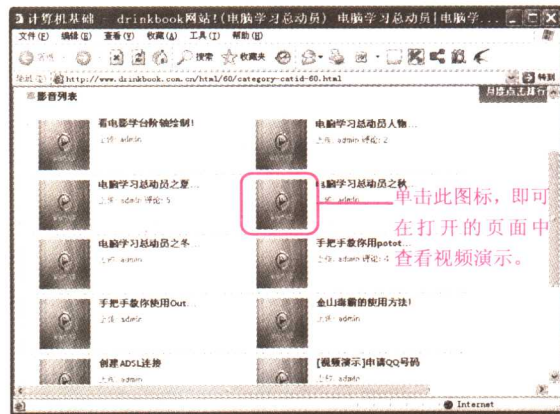


在线学习：单击 **在线学习** 按钮或在线学习导航条，即可进入在线学习页面。

在此首先选择图书名称，然后选择练习的题型，包括选择题、判断题和填空题等，单击【开始练习】按钮，即可进行测试，以检验自己学习后理论的提高程度。

作品欣赏：单击 **作品欣赏** 按钮，即可打开该页面。

在此提供了电脑基础操作类的视频演示文件和图形图像类的作品展示，供大家学习和参考之用。只需单击相关的内容，即可在打开的页面中进行浏览和学习。





目录

丛书序

前言

电脑学习总动员网站说明

1 进入网页的精彩世界	1	2 Dreamweaver 8 网页制作基础	21
1.1 认识网页和网站	2	2.1 初识 Dreamweaver 8	22
1.1.1 网页的概念	2	2.1.1 认识 Dreamweaver 8 的 工作界面	22
1.1.2 网页的类型	2	2.2 Dreamweaver 8 的基本操作	24
1.1.3 网页的构成	3	2.2.1 新建空白文档	24
1.1.4 认识网站	4	2.2.2 打开并编辑文档	25
1.2 网页制作的基本概念	4	2.2.3 保存文档	26
1.3 网页制作的原则	6	2.2.4 删除文档	26
1.4 网站制作的步骤	7	2.3 本章小结	26
1.4.1 网站规划	7	2.4 温故知新	26
1.4.2 网站素材的搜集	8	2.4.1 创建并保存网页文档	26
1.4.3 网站形象的设计	8	2.4.2 创建软件启动快捷图标	27
1.4.4 网站页面设计	8	3 创建站点及网页对象	29
1.4.5 网站的测试、发布和维护	9	3.1 站点的操作	30
1.5 网页设计技术概述	10	3.1.1 建立站点	30
1.5.1 HTML	10	3.1.2 编辑站点	32
1.5.2 动态网页支持技术	13	3.1.3 删除站点	33
1.5.3 网页脚本语言	14	3.1.4 导出站点	34
1.6 网页制作软件概述	15	3.1.5 导入站点	35
1.6.1 网页编辑软件	15	3.2 文本、图像及超级链接	35
1.6.2 图像处理软件	16	3.2.1 插入文本	36
1.6.3 动画制作软件	16	3.2.2 输入空格	36
1.7 本章小结	16	3.2.3 插入水平线	37
1.8 温故知新	17	3.2.4 插入特殊字符	38
1.8.1 认识机械工业出版社网站	17	3.2.5 文本属性设置	38
1.8.2 了解静态网页与动态网页 的区别	18	3.2.6 插入图像	39
1.8.3 申请域名及网站空间	19	3.2.7 编辑图像	40
1.8.4 了解网站制作软件间的 相互关系	20	3.2.8 插入图像占位符	41
		3.2.9 图像属性的设置	42



3.2.10 插入导航条	43	5.2 利用框架规划页面	83
3.2.11 创建超级链接	45	5.2.1 创建框架及框架集	83
3.3 本章小结	48	5.2.2 框架及框架集的基本操作	85
3.4 温故知新	49	5.2.3 框架及框架集的属性设置	86
3.4.1 在网页中插入指定文本并 使其居中显示	49	5.3 本章小结	88
3.4.2 在网页中插入图片	49	5.4 温故知新	88
4 网页页面设置及表格、表单 的应用	51	5.4.1 使用层在网页中加入网页元素	88
4.1 网页页面属性的设置	52	5.4.2 创建并设置框架集	89
4.2 利用表格规划页面	55	6 Flash 网站动画制作基础	91
4.2.1 表格的插入	55	6.1 网站动画制作基础	92
4.2.2 表格的选取	56	6.1.1 初识 Flash 8	92
4.2.3 表格的编辑	59	6.1.2 认识 Flash 8 的工作界面	93
4.2.4 表格的属性设置	60	6.2 Flash 8 的基本操作	98
4.2.5 嵌套表格	61	6.2.1 新建 Flash 空白文档	98
4.2.6 单元格的合并	62	6.2.2 Flash 场景设置	99
4.2.7 单元格的拆分	62	6.2.3 保存文档	100
4.2.8 单元格的属性设置	63	6.2.4 打开文档	101
4.2.9 表格的格式化	64	6.3 本章小结	101
4.2.10 表格的布局模式	65	6.4 温故知新——创建网页 Logo 背景	102
4.3 表单的创建	67	7 使用 Flash 制作网站动画	105
4.3.1 认识表单	67	7.1 Flash 绘图工具的使用	106
4.3.2 创建表单	68	7.1.1 线条工具	106
4.3.3 表单属性的设置	68	7.1.2 椭圆工具	107
4.3.4 表单对象的添加	69	7.1.3 矩形工具	109
4.3.5 表单的校验	73	7.1.4 铅笔工具	114
4.4 本章小结	74	7.1.5 钢笔工具	115
4.5 温故知新	75	7.1.6 部分选取工具	116
4.5.1 在网页中插入一个 3 行 9 列 的表格	75	7.1.7 刷子工具	117
4.5.2 将网页中两个单元格合并	75	7.1.8 橡皮擦工具	119
5 使用层和框架规划设计网页	77	7.2 图像的编辑及特殊效果的创建	120
5.1 利用层规划页面	78	7.2.1 图像的组合同	120
5.1.1 创建层	78	7.2.2 图像的分离	121
5.1.2 层的属性设置	79	7.2.3 导入图像素材	121
5.1.3 使用层面板	80	7.2.4 不同格式的图像进行 相互转换	122
5.1.4 在层中添加内容	81	7.2.5 对所绘制图像进行颜色填充	123
5.1.5 层与表格的相互转换	81	7.2.6 滤镜的使用	126
		7.3 本章小结	128
		7.4 温故知新——制作网页导航栏	128

8 创建网站动画	131	10.1.2 套索工具组	189
8.1 动画制作元素	132	10.1.3 魔棒工具	190
8.1.1 时间轴和帧	132	10.1.4 编辑选区	190
8.1.2 关键帧	133	10.2 图像颜色的设定及调整	193
8.1.3 帧频	134	10.2.1 色彩调整的基本概念	193
8.1.4 帧的复制、移动与删除	134	10.2.2 色彩模式	194
8.2 动画创建的流程	136	10.2.3 网页上色工具	194
8.3 创建基础动画	137	10.2.4 图像色彩的调整	197
8.3.1 逐帧动画的制作	138	10.3 图形的绘制及修饰	200
8.3.2 移动渐变动画的制作	139	10.3.1 直线、矩形、椭圆和多边形 工具的使用	200
8.3.3 形状渐变动画的制作	141	10.3.2 画笔工具和铅笔工具的使用	203
8.3.4 遮罩动画的制作	143	10.3.3 图像修饰工具的使用	204
8.3.5 引导线动画的制作	146	10.3.4 图像修复工具的使用	206
8.3.6 交互式动画的制作	150	10.3.5 橡皮擦工具组	208
8.4 创建高级动画	153	10.4 本章小结	210
8.4.1 导入和使用声音	153	10.5 温故知新——制作水晶按钮	210
8.4.2 编辑声音	155		
8.4.3 视频的导入和编辑	157	11 Photoshop 图层和蒙版的应用	213
8.4.4 网页动态按钮的制作	160	11.1 初识图层	214
8.5 动画的测试与发布	165	11.2 图层的基本操作	215
8.5.1 动画发布前的测试	165	11.2.1 创建新图层	215
8.5.2 导出动画	166	11.2.2 复制和删除图层	216
8.5.3 发布动画	168	11.2.3 合并和链接图层	216
8.6 本章小结	171	11.2.4 调整图层顺序	217
8.7 温故知新——制作网页动态广告	171	11.2.5 创建新组	218
		11.3 图层的高级应用	219
9 Photoshop 网页制作基础	177	11.3.1 图层的不透明度	219
9.1 初识 Photoshop CS2	178	11.3.2 图层的混合模式	219
9.2 Photoshop CS2 的基本操作	180	11.3.3 添加图层样式	220
9.2.1 新建 Photoshop 空白文档	180	11.4 蒙版的使用	223
9.2.2 对文档内容的添加和删除	181	11.4.1 快速蒙版的使用	223
9.2.3 保存文档	182	11.4.2 图层蒙版	224
9.2.4 打开文档	183	11.4.3 剪贴蒙版	226
9.3 本章小结	183	11.4.4 通道蒙版	226
9.4 温故知新——基础网页布局效果	184	11.5 本章小结	227
		11.6 温故知新	227
10 Photoshop 中简单网页制作 工具的使用	187	11.6.1 制作网页特效文字	227
10.1 利用工具创建选区	188	11.6.2 对网页中的图片进行处理	229
10.1.1 矩形选框工具组	188		



12 Photoshop 通道和路径	
在网页中的应用	231
12.1 初识通道和路径	232
12.1.1 通道和路径的概述	232
12.1.2 通道和路径控制面板	233
12.2 通道的基本操作	234
12.2.1 创建通道	234
12.2.2 复制和删除通道	235
12.2.3 分离和合并通道	236
12.2.4 存储和载入选区	237
12.3 路径的基本操作	238
12.3.1 创建路径	238
12.3.2 编辑路径	240
12.3.3 复制和删除路径	241
12.3.4 将选区转化为路径	241
12.4 本章小结	242
12.5 温故知新	242
12.5.1 绘制网页中的导航栏	242
12.5.2 制作网页背景	244
13 Photoshop 滤镜和切片的应用	247
13.1 认识滤镜	248
13.1.1 滤镜的基本操作步骤	248
13.1.2 使用滤镜库	248
13.2 常用的滤镜效果	249
13.2.1 彩色半调	250
13.2.2 极坐标	250
13.2.3 动感模糊	251
13.2.4 高斯模糊	252
13.2.5 光照效果	252
13.2.6 水彩画纸	253
13.2.7 浮雕效果	254
13.3 网页切片输出	255
13.3.1 创建切片	255
13.3.2 选择和修改切片	256
13.3.3 优化与输出切片	256
13.4 本章小结	258
13.5 温故知新——制作文本网页	258
14 网页制作综合实例	265
14.1 实例目标	266
14.2 实例分析	266
14.3 实例制作	267
14.3.1 使用 Photoshop 处理 网页图片	267
14.3.2 使用 Flash 创建动态页面 及页面导航条	274
14.3.3 使用 Dreamweaver 创建站点 并制作网页	284

1

进入网页的精彩世界

本章要点

1. 认识网页和网站
2. 网页制作的基本概念
3. 网页制作的原则
4. 网站制作的步骤
5. 网页设计的技术概述
6. 网页制作软件概述

聪聪：老师，我在上网时经常看到一些非常漂亮的网页，我也想学习制作网页，您能教教我吗？

圆圆老师：想学制作网页？这还不简单，我们现在就开始。

聪聪：太好了，我马上就能制作出来漂亮的网页了！

圆圆老师：不要着急，我们今天先来认识一下网页，并了解一些跟网页、网站有关的概念，另外了解一下网页制作的原则和步骤，以及最为常用的网页制作软件，这对你以后的学习很有帮助。





1.1 认识网页和网站

要制作出漂亮、美观的网页，必须先了解什么是网页。本节就来介绍有关网页和网站的基本概念。

知识精讲 Knowledge



网页是 Internet 的基本信息单位，其中包括多种多样的网页元素，如文字、图像、动画和超级链接等；网站则是多个网页的集合，是由多个内容相关并且相互链接的网页组成的。具体来说，网页是网站的表现形式，而网站是网页全部元素的集合。

1.1.1 网页的概念

网页又称 Web 页，即上网冲浪（即浏览网页）时呈现在人们面前的一个个漂亮的页面，是网络内容的视觉呈现。图 1-1 所示即为搜狐网站的一个页面。



这就是网页，是不是非常熟悉呀！

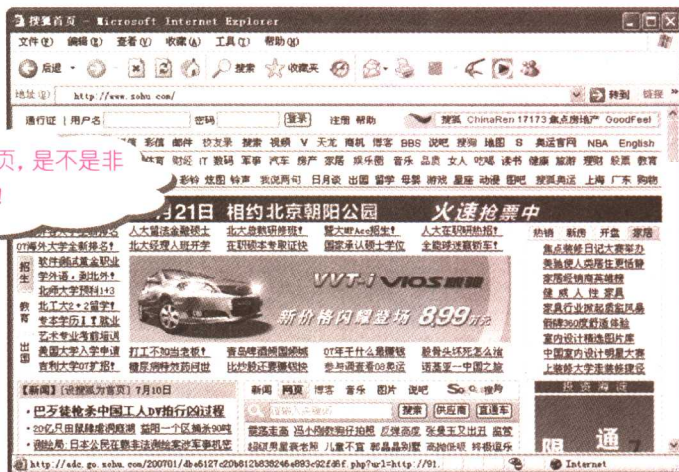


图 1-1 网页

1.1.2 网页的类型

网页可以根据其在网站中的位置进行分类，也可根据其表现形式进行分类。

1. 按位置分类

按网页在网站中的位置，可以将其分为主页（Home Page）和内页（Web Page）。

- 主页又称首页，即访问网站时看到的第一个页面，一个网站中只有一个主页。
- 内页是指与主页相链接的页面，也就是网站的内部页面。一个网站中可以有成百上

千个内页。

2. 按表现形式分类

按表现形式的不同, 可以将网页分为静态网页和动态网页。

- 静态网页是标准的 HTML 文件, 它是采用 HTML (超文本标记语言) 编写的, 通过 HTTP (超文本传输协议) 在服务器端和客户端之间传输的纯文本文件, 扩展名为 .html 或 .htm。

- 动态网页一般使用 ASP、PHP 和 JHP 等技术生成, 具有动态效果。根据所采用 Web 应用技术的不同, 动态网页文件的扩展名也不同, 例如, 使用 ASP (Active Server Pages) 技术时文件扩展名为 .asp, 使用 JSP (Java Server Pages) 技术时文件扩展名为 .jsp。

1.1.3 网页的构成

网页一般都是由文本、图像和多媒体等基本要素构成的, 各要素都具有与众不同的特性, 在信息的表达方面具有自身独特的功能。

1. 文本

文本是网页最基本的组成元素, 也是网页中主要信息的载体, 通过它可以非常详实地将信息传达给浏览者。网页中的文本主要体现在以下几个方面:

- 标题: 是整段或整篇文章的题目, 通常是所有内容的概括, 往往被安排在醒目的位置。文字标题要求尽量简单明了、引人注目。

- 文字信息: 是传达信息的主体部分, 必须与标题相吻合。文字信息的主体作用是动画、图形和影音等所不能取代的。在进行网页设计时, 要多对文字的字体、大小、颜色和编排进行精心的设置, 以求达到良好的视觉效果。

- 文字链接: 是网页中最常见的页面元素, 应用非常广泛。它能直观地呈现链接的相关主题信息, 方便浏览者检索信息。

2. 图像

图像也是网页中不可或缺的元素。网页中有了图像, 页面效果会随之大大提升, 但受网络传输速度的影响, 图像不能太大, 应在保证一定清晰度的条件下使图像最小。除照片级效果的图像需要采用 jpg 格式外, 其他精细度要求不高的图像都应尽量采用 gif 格式, 且其大小尽量不超过 8KB 为宜。



智慧锦囊

网页中支持 gif、jpg 及 png 格式的图像, 但 png 格式的图像不太常用。gif 格式图像色彩明亮、色调简单而字节数较小, 支持背景透明并可包含动态信息, 常用来制作 Logo、Banner 等; jpg 格式图像可以被高效地压缩, 丢失人眼不易察觉的部分图像颜色, 使得图像文件在变小的同时基本不丢失颜色, 通常用来显示照片等颜色丰富的图像, 它不支持背景透明及动画。



3. 多媒体

除了文本和图像外，网页中还有音乐、动画、视频等其他多媒体内容。

网页中常用的音乐格式有 mid 及 mp3。mid 是乐器数字化接口(Musical Instrument Digital Interface)的缩写，它并不是一个实在的东西，而是一个国际通用的标注接口。mp3 为压缩文件，其压缩率非常高，且音质也不错，是背景音乐的首选。

动画在网页中的应用也很多，它可以使网页变得有生气。网页中常用的动画格式有 gif 和 swf 两种，其中 gif 动画是逐帧动画，相对比较简单；而 swf 动画则更富表现力和视觉冲击力，还可结合声音和互动功能，给浏览者一个强悍的视听感受，因此在网上备受推崇。

视频文件的采用则使网页变得精彩并富有动感。网页中支持的视频文件格式主要有 rm、mpeg 及 avi 等。

1.1.4 认识网站

网站是多个网页的集合，按照其内容可以分为专业网站、门户网站、职能网站和个人网站 4 种。

- 专业网站：这类网站具有较强的专业性，主要针对需要查询某些专业领域信息的用户。例如，“5D 多媒体”网站(www.5d.cn)就是一个专门针对多媒体设计领域的专业网站。

- 门户网站：这类网站涉及的领域非常广泛，是一种综合性网站，包含新闻、体育、文学、音乐、娱乐和影视等很多方面的内容。例如，搜狐(www.sohu.com)、网易(www.163.com)和新浪(www.sina.com)等都是著名的门户网站。

- 职能网站：这类网站具有专门的职能，如为客户提供售后服务以及政府机构的服务性网站等。例如，“淘宝网”(www.taobao.com)就是一个职能网站，在该网站中用户可以买卖自己喜欢的东西。

- 个人网站：这类网站是以个人名义开发创建的网站，其内容、样式和风格等都具有较强的个性。

1.2 网页制作的基本概念

在网页的制作过程中，经常会出现一些比较专业的术语名词，了解这些术语的概念对于以后的操作十分有用。本节就来介绍一下网页制作过程中经常用到的一些术语。

1. URL

URL 是 Universal Resource Locator 的缩写，中文名为“全球资源定位器”，用来指明通信协议和地址的方式。例如，“中央电视台”网站主页的 URL 就是 <http://www.cctv.com/>，它主要由以下几个部分组成。

- 通信协议：包括 HTTP(超文本传输协议)、FTP(文件传输协议)、Gopher(Gopher 协议)和 News(新闻组)等协议。如上面举例中的 http 部分。

- 域名：如上面举例中的 www.cctv.com 部分，就是“中央电视台网站”的域名，也可