

大脑越用越灵！

当下最有趣的课外读物，小学生、中学生、大学生、成年人，有头脑的人人人适合！

特别注意：使用过量，小心大脑神经过度发达！

唤醒大脑的 巨人

HUANXINGDANAODEJUREN
开发大脑潜能的
→ 思维游戏
罗宇◎著



玩好益智游戏 开发大脑潜能

小游戏1: “请你俩手上下合握在一起”，检查左手在上还是右手在上？哪方在上说明对侧为你的习惯用脑。

小游戏2: “请坐好，翘起你的二郎腿！”在上面的腿的对侧为你的主要用脑习惯。

人的大脑有1000亿个脑细胞，是世界人口的20倍，大脑由左右两个半球组成，左半球主管语言和计算、逻辑思维（抽象思维），右半球主管艺术例如音乐、美术、识图、把握全体和综合的能力（形象思维）。

脑细胞有点像缩小了的章鱼，细胞在中间，从中伸出很细的纤维质。每当学习时，它便产生思想或印象。从脑细胞沿纤维质前进，穿过另一脑细胞，直到成千上万的脑细胞按顺序连接起来。有意思的是人的智力不是由脑细胞的数量决定的，而是由这些脑细胞之间所建立的连接的数量所决定的。你用脑越多，你在脑细胞之间建立的联接越多，智力思维的潜力越大。

爱因斯坦的大脑现在存放在美国中部一所大学的玻璃罐内。他并不比别人的大，但研究人员说其脑细胞的连接明显比别人多。据科学家研究，即使是最伟大的科学家其脑细胞的开发利用量也不到10%。人的智力水平绝大多数是中等水平，大脑的基本能力是无限的，很多人只是用了自己真实潜力的一部分。大脑中的大部分甚至绝大部分都处于闲置的状态，所以开发大脑，特别是右脑，最大限度地利用闲置的大脑资源，以便多出一些“爱因斯坦”或超“爱因斯坦”是科学家研究的一个课题。

所以不要担心你的大脑不够用，也不要担心你的脑子累坏了。大脑在新鲜的事物面前保持旺盛，大脑通过使用得到发展，你是你自己大脑的建筑师，你用脑越多，你的脑细胞之间所建立的连接的数量越多，你智力思维的潜力就越大。如果你懒于用脑，一天无所事事，在家长或教师的压力下不得不坐在教室里，大脑缺乏刺激、整天不用它，大脑就会衰败。每个人都应主动开发利用，如果错过了青少年的最佳开发期，你的脑细胞之间建立起来的连接的数量就少，那你就真的成了智力低下的人了。

益智游戏是最有趣的锻炼大脑的方法了，不管你是小学生、中学生，还是大学生、成年人，都能在益智游戏中受益匪浅。那么，就让我们开始吧！

ISBN 978-7-106-02811-4



9 787106 028114 >

定价：23.00元

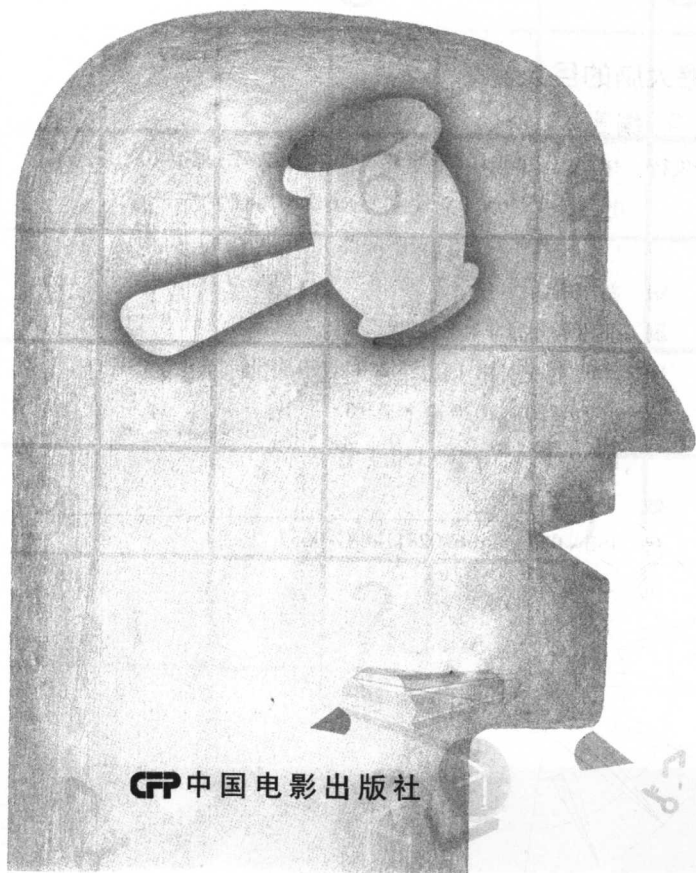
大脑越用越灵！

当下最有趣的课外读物，小学生、中学生、大学生、成年人，有头脑的人人人适合！

特别注意：使用过量，小心大脑神经过度发达！

唤醒大脑的巨人

HUANXINGDANAODEJUREN |
开发大脑潜能的
➔ 思维游戏
罗宇◎著



CIP 中国电影出版社

图书在版编目(CIP)数据

唤醒大脑的巨人 / 罗宇编著. — 北京: 中国电影出版社,
2007.8

ISBN 978-7-106-02811-4

I. 唤... II. 罗... III. 智力游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 116885 号

责任编辑: 李 丹 张 宁

封面设计: 周 亮

版式设计: 孙淑娟

责任校对: 赵寄宇

责任印制: 卢晓波

唤醒大脑的巨人

罗 宇 编著

出版发行 中国电影出版社(北京北三环东路 22 号)邮编 100013

电话: 64296657(总编室) 64216278(发行部)

64296742(读者服务部)

经 销 新华书店

印 刷 北京通州京华印刷制版厂

版 次 2007 年 9 月第 1 版 2007 年 9 月北京第 1 次印刷

规 格 开本 720 × 1020 毫米 1/16

印张 / 16 字数 / 150 千字

印 数 1-5000 册

书 号 ISBN 978-7-106-02811-4/G·0657

定 价 23.00 元

人有八种可以使用的智能：

- 1、语言智能
- 2、数学、逻辑智能
- 3、绘画智能
- 4、音乐智能
- 5、身体运动智能
- 6、人际关系智能
- 7、个人内省智能
- 8、自然智能

社会需要多方面、多层次的人才，无论你哪方面的智能开发的比较好，将来在哪方面有贡献，都可以得到社会的认可和承认。

人的八种智能的潜力十分巨大，也不是一成不变的。目前在学校里常用语言智能和数学、逻辑智能考核学生。学者们对事业成功者的研究发现：事业成功者大多是右脑功能较强者，右半脑起着控制行为、产生情感、艺术欣赏的作用，是发明创造的源泉。甚至有人提出：“人脑有80%的潜能为开发，而开发的重点是右脑。”只有左右脑平衡、沟通和互补，才能最大限度地利用人脑的潜能，左右脑功能开发得都比较好的人是最聪明的人。

唤醒大脑的巨人



责任编辑：李 丹 张 宁
装帧设计：周周設計局

老少皆益的头脑风暴

一句话语引发你的思考,一本好书改变你的一生。

全世界越来越多的教育家一致认为,凡是古今中外在各个领域做出重大贡献的杰出人物、他们所共同具有的成功因素,既不是广博深厚的知识,也不是令人羡慕的机遇,甚至连超越常规的勤奋都不是,而是卓越的思维能力。

由于思维的重要性,西方国家从20世纪初就开始对思维教育进行研究,目前已经发展得非常成熟。而在我国,随着教育的不断发展和改革,越来越多的人开始为素质教育呐喊,“素质比知识重要,头脑素质更重要”这样的意识已经逐渐渗透到人们的头脑中。教育家提出:“将来一个人在社会上能否成功,关键看他是否具有灵活的头脑、敏锐的思维和创造能力;能否去捕捉机会、组合机会、创造机会。”人们迫切地感到培养和开发大脑思维能力的重要性。

本书就是专门为训练思维能力而作的实用书籍,全书共分为八章,内容涉及逻辑思维、创新思维、发散思维、抽象思维、数学思维、空间想象立体思维及图形思维能力等诸多的思维方式。思维游戏题涉及到政治、经济、军事、文化、艺术、历史、等各学科领域中的思维智慧。读者通过做有趣的游戏题目来达到对思维多角度、多层次的学习。为了使读者能够全面地了解书中的内容,在这里对八大章核心思想做一简要概述:

1.逻辑性思维游戏:学习把大脑的信息进行重新整合,经过去粗取精、去伪存真、由此及彼、分析归纳等的思维加工制作,从而揭示出事物的本质特征,形成新的认识、新的概念、形成对现实问题的更高一级的理性认识。

2.创造性思维游戏:没有哪个时代像今天这样需要创造性思维的人才,创造性思维并不是与生俱来的,而是需要后天认真思考、培养锻炼。突出“新

颖性”和“创见性”是创造性思维最大特征,从这一刻开始,给你大脑彻底洗个澡,学习以全新的思维来判知世界吧!

3.严密性思维游戏:不管是在现代的商业活动中,还是在日常的生活学习中,言语的“漏洞百出”常常让人们“倍感尴尬”,如何能做到让自己的言语在挑剔中依然“游刃有余”?首先就要先训练我们思维的严密性。

4.发散性思维游戏:追求成功者必须时刻学会“唤醒自己的大脑”,走出狭隘的思维通道,才会有真正的成功!我们有很多人常抱怨自己脑子太笨,这是因为不开动脑筋,在已有的思维模式中打转转。

5.抽象性思维游戏:思维的一个至高境界就是由具体到抽象的提升。这个过程并不像你认为的那么困难。你所必须做的一切便是立刻行动,在这些益智思维游戏中让自己得到培养和锻炼。

6.经典数独游戏:在变幻莫测的数字和固定不变的九宫格之间,真正激活你沉睡的脑细胞,简单的数字却足以加速你每个脑细胞的活跃次数,结合规律、运用规律,让思维奔驰在大脑的“高速公路”。

7.空间想象思维游戏:空间想象思维也是一种培养你立体思维的最佳方式,平面的世界太大,但是当你学会这种思维的时候,再大的世界都可以装进你的大脑。

8.解析图形思维游戏:解析图形是对数学能力的另一种培养模式,解析图形能力的提高能够加强孩子对数学模型的认识,从而提高运用数学分析问题和解决问题的能力。

绝大多数人都知道:生命在于运动。但是绝大多数人却不知道,运动不仅仅指身体的运动,更是大脑的运动。科学家曾做过一项对成年人的调查,调查主题是“思维与健康”,年龄从40多岁到80多岁不等,调查发现一个有趣的结果,爱好广泛,喜欢交流,经常参加一些智力活动(下棋、读书、游戏等)的成年人患有各种疾病的机率要比性格内向、不善交流的人要低得多,医学界最终把这种病因归结到“思维的迟钝”上面。

人通过身体的运动,使身体的细胞得到锻炼,促进身体的新陈代谢,从而有利于生命健康。通过思想的运动,使大脑的细胞得到锻炼,促进大脑的新陈代谢,从而有利于生命健康。人们也普遍认识到,经常开展身体运动的

人,不管运动的方式如何,只要坚持运动,就能使身体保持健康,最后收到相对长寿的效果。但人们很少认识到,经常开展思维活动的人,不管思维的方式如何,只要坚持用脑,就能使身体保持健康,最后收到长寿的效果。

那么假如一个人既坚持身体的运动,又坚持思维的运动,会不会更健康、更长寿呢?回答是肯定的。而研究表明思维运动最佳途径——就是通过乐趣无穷的益智游戏来实现。开发思维不仅仅要从娃娃抓起,更要从每个人抓起,让思维游戏成为老少皆宜的“营养大餐”。

“你的头脑就是一个思维制造工厂”,思维使你从生动的感官认识开始,逐步过渡到对客观世界的理性认识。依靠思维,人们才能更精确地描述和把握这个世界;依靠思维人们才能总结规律,运用规律,了解那些并没有直接感受的东西;依靠思维人们才能预测未来,很好地规划自己的行动。

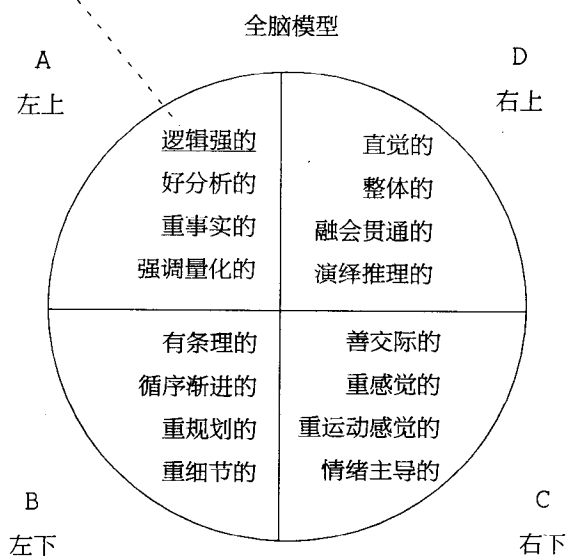
目 录

第一章	逻辑性思维游戏	
	——激活“沉睡”的脑细胞	// 1
第二章	创造性思维游戏	
	——突破大脑的“定势思维”	// 23
第三章	严密性思维游戏	
	——使思考变得“无懈可击”	// 43
第四章	发散性思维游戏	
	——走出大脑的“围城”	// 65
第五章	抽象性思维游戏	
	——感受智慧的“异度空间”	// 97
第六章	经典数独游戏	
	——挑战思维无极限	// 119
第七章	空间想象思维游戏	
	——实现大脑的“展翅翱翔”	// 187
第八章	解析图形思维游戏	
	——让大脑进入“读图时代”	// 227

第一章 逻辑性思维游戏

——激活“沉睡”的脑细胞

本章锻炼你的逻辑思维能力



你是否经常苦恼于问题与答案的自相矛盾？你是否发现笔记记得越多，思维也越混乱？你是否总是惊叹于大侦探家福尔摩斯的极限智慧？其实不必苦恼，这一切都可以通过锻炼你的逻辑性思维能力来解决，它可以“解救”你！可以教会你从不合逻辑的情境中找出符合逻辑的答案。逻辑思维是思维的一种高级形式。以分析、综合、比较、抽象、概括和具体化作为思维的基本过程，从而揭露事物的本质特征和规律性联系。逻辑性思维游戏在游戏中锻炼你的思维能力，不让习以为常的错误思维阻碍你，不让一贯的惯性思维困住你，让你的思考更从容，让你的能力更超群。

第1题 智慧的林肯

美国前总统林肯在当选总统之前曾任过律师。有一次，有人诬告一个贫苦农民偷了他的一匹马。为此，这个人请了能言善辩的律师罗根。老农口舌笨拙，又无钱请律师，如同哑巴吃黄连一般。林肯知道后，自愿以被告律师的身份出庭，免费为老农辩护。开庭的那一天恰巧是一个大热天，人们只穿着衬衫来法庭。原告律师罗根匆忙中穿反了衬衫。开庭后，罗根首先发言，他滔滔不绝，的确表现了他对马的广博知识及口才。法庭上的听众频频点头，投来赞许的目光。罗根得意非凡。然后林肯替被告答辩。林肯只讲了几句话，就给罗根一个下马威，使他十分狼狈。请问：林肯讲了些什么呢？

第2题 稻草人捉小偷

秋天成熟的季节,在西瓜地里。格西家的西瓜经常被偷。格西想惩治这些偷瓜贼。他扎了一个很大的稻草人,插在瓜地里。看见的人都笑起来:“稻草人是防止鸟来吃稻谷的。偷瓜的人不是鸟,稻草人能吓走他们吗?”偷瓜贼听说这件事后,特地到瓜地里去看了一下,果然是一个稻草人,威武地站在那里。他们心里直乐,觉得格西这孩子徒有虚名。到了晚上,偷瓜贼又结伙来偷格西家的西瓜了。为了保险,他们先到瓜棚里去探望了一下,看见一个孩子正在里面蒙着床单睡大觉,于是就肆无忌惮地去偷瓜了。他们走过稻草人的身边,还互相打趣道:“格西这个孩子太蠢,竟然想用稻草人来吓我们。”偷瓜贼正议论着时,忽然,其中一个人头上挨了一拳,他还以为是同伙与他闹着玩呢。正要责问时,那个同伙头上也挨了一拳头,两人争吵起来。跟在后面的几个赶着来劝架,谁知他们的脑袋上也都挨了拳头。他们互相猜疑,乱作一团。那么是谁敲打了他们的头呢?

第3题 底线伦理

过去,我们在道德宣传上有很多不切实际的高调,以致于不少人口头说一套、背后做一套,发生人格分裂现象。通过对此种现象的思考,有的学者提出,我们只应该要求普通人遵守“底线伦理”。

根据你的理解,以下哪一选项作为“底线伦理”的定义最合适?

- A. 底线伦理就是不偷盗、不杀人。
- B. 底线伦理是作为一个社会普通人所应遵守的一些最起码、最基本的行为规范和准则。
- C. 底线伦理不是要求人无私奉献的伦理。
- D. 如果把人的道德比作一座大厦,底线伦理就是该大厦的基础部分。

第4题 所谓麻醉

所谓麻醉就是麻醉剂起作用的结果。下列哪项最恰当地指出了上述语句作为定义所犯的逻辑错误?

- A. 划分过宽。
- B. 定义过宽。
- C. 同语反复。
- D. 循环定义。

第5题 4公里之差

王大海在路过一个池塘时发现上面漂着一具尸体,他便立即向警方报了案。在池塘旁的泥地上,警方发现了一些汽车留下的痕迹,很显然这具尸体是被人从别处运来的。依据车痕这条线索,警方很快查到,可疑车辆是属于距离该地10公里一家车辆出租公司的。车辆出租公司的工作人员翻查记录,证实是一个叫和刚的男子租了这部汽车。警方马上找到这名租车男子,向他证实。和刚说他的车子只走了16公里,但从出租公司到池塘有10公里,来回一趟汽车要走20公里,所以他根本就不可能是凶手。后经调查,发现这部车按里数表的读数计算确实只走了16公里。这名租车男子明明是凶手,他用了什么诡计改变里数表的数字呢?

第6题 休闲城镇

著名的休闲城镇里有一家餐厅、一家百货商场和一家蛋糕店。小青到达休闲城镇的那一天,蛋糕店正好开门营业。这个休闲城镇一星期中没有一天是餐厅、商场和蛋糕店全都开门营业的。百货商场每星期开门营业4

天,餐厅每星期开门营业5天,星期日和星期三这三家单位都关门休息。在连续的三天中:百货商场关门休息、蛋糕店关门休息、餐厅关门休息。在连续的三天中,蛋糕店关门休息、餐厅关门休息、百货商场关门休息。请问小青到达休闲城镇是一周七天中的哪一天呢?

第7题 可能是几个人

某家饭店中,一桌人边用餐边谈生意。其中,一个是沈阳人,两个是北方人,一个是厦门人,两个人只做瓷器生意,三个人只做服装生意。如果以上的介绍涉及这餐桌上所有的人,那么,这一餐桌上最少可能是几个人?最多可能是几个人?

- A. 最少可能是3人,最多可能是8人。
- B. 最少可能是5人,最多可能是8人。
- C. 最少可能是5人,最多可能是9人。
- D. 最少可能是3人,最多可能是9人。
- E. 无法确定。

第8题 赌金游戏

一场赌局到了最后决出胜负的关键时刻。小许非常幸运地赢得了700个金条,现居第一名。第二名的小赵稍微落后,赢得了500个金条。其余的人都已经输光了。小许犹豫着,要将手上的筹码押一部分在“偶数”或“奇数”上,赢的话赌金就可以变成两倍。另一边,小赵也已经把所有筹码都押在“三的倍数”上,赢的话赌金可以变成三倍,运气好的话他就可以反败为胜。请问小许应该怎么下注才能肯定获胜?

第 9 题 隐秘的真凶

由于一位公司总裁被杀,他的三位秘书马立、林平、刘芳都受到了警方的传讯。这三人中有一人是凶手,另一个人是同谋,第三个人则是毫不知情者。她们的供词说的都是别人,这些供词中至少有一条是毫不知情者说的,而且那个毫不知情者说的都是真话。她们的供词如下:

- A. 马立不是同谋。
- B. 林平不是凶手。
- C. 刘芳参与了此次谋杀。

请问这三位秘书中,哪一个才是真正的凶手。

第 10 题 小猪的谎言

有四只小猪,年龄从 1 岁多 4 岁不同,他们中间有两只说话了,不管是谁说话,如果说的是比他大的小猪的话都是假话,说他小册话都是真话,小猪甲说:“小猪乙三岁。”小猪丙说:“小猪甲不是 1 岁。”

你能知道这四只小猪分别是几岁吗?

第 11 题 是谁闯的祸

有甲、乙、丙、丁四个小朋友在踢足球,其中一个孩子不小心把足球踢到了楼上,打碎了王叔叔家的玻璃,王叔叔非常生气地来问他们是谁干的,甲说是乙干的,乙说是丁干的,丙说他没有干,丁说乙在撒谎,他们中间有三个在说谎,你知道是谁打碎了玻璃吗?

第 12 题 10 枚硬币

有 10 枚硬币,两人分别轮流从中取走 1 枚,2 枚,或者 4 枚,谁取最后一枚硬币就算输,请问该怎么做才能够获得胜利?



第 13 题 探险家的问题

有一个探险家来到一个怪兽常常出没的村庄里,村里住着老实族和骗子族。探险家看见有村民过来了,就去问一个村民,他问过问题后就知道了今天有没有怪兽出没,请问你知道他问了什么问题吗?

第 14 题 谁是小偷

警官正在盘问一宗盗窃案的 5 个嫌疑犯,他们当中只有三个人说的是真话,根据他们的说法,你能知道谁是小偷吗?

A 说:D 是小偷。B 说:我是无辜的。C 说:E 不是小偷。D 说:A 说的全是谎话。E 说:B 说的全是真话。



第 15 题 猜拳

猜拳是一个很有技巧性的游戏,假设规定双方出的相同的拳法不能连续出 2 次,连续猜 10 次决定胜负,你该怎么做才能取胜呢?