

校订 顾尚
编著 中辰光
志利 东升
简明易懂 官华

依田纪基名局

围棋名局通俗解说丛书

棋评改革
面向大众
通俗解说
简明易懂



围棋名局通俗解说丛书

依田纪基名局

志钊 东升 官华 编著

中辰光 校订

聂卫平 顾问

世界图书出版公司

北京·广州·上海·西安

图书在版编目(CIP)数据

依田纪基名局/志钊等编著. — 北京:世界图书出版公司北京公司,
1999.4

(围棋名局通俗解说丛书)

ISBN 7-5062-4068-8

I. 依 … II. 志 … III. 围棋—对局(棋类运动) IV.G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 05332 号

依田纪基名局

编 著 者:志钊 东升 官华

校 订:中辰光

责任编辑:瑞 钰

出 版:世界图书出版公司北京公司

印 刷:北京燕华印刷厂

发 行:世界图书出版公司北京公司

(北京朝内大街 137 号 电话:64077922 邮编:100010)

销 售:各地新华书店

开 本:850×1168 1/32

印 张:10

字 数:280 千字

版 次:2000 年 1 月第 1 版 2000 年 1 月第 1 次印刷

印 数:0001—5000

ISBN 7-5062-4068-8/Z·143 定价: 16.00 元

在普及的基础上提高，在提高的指导下普及，是体育运动的发展规律。围棋也是如此。通俗讲解职业高手的对局，使广大围棋爱好者都能理解，便能起到在提高指导下普及的作用。棋评也应改革，使它适合于广大围棋爱好者阅读。

聂卫平

1988.5.19.

致 读 者

以前出版的围棋对局讲解，只讲一局棋的关键几着，而且是从职业高手的理解高度来讲的，一般围棋爱好者难以理解。特别是顶尖高手的名局讲解，一般都是顶尖高手自己解说的。例如，吴清源的《名局精解》，虽然讲得很细，差不多每步棋都讲了，但他是从他的棋艺高度正面来讲解的，一般围棋爱好者仍然不易理解。又如聂棋圣的《围棋八大课题》，虽也讲得很好，但也是从聂棋圣的棋艺高度正面讲解的，一般围棋爱好者还是难以理解。本书就不同了，是以一般业余棋手和围棋爱好者的理解能力为出发点，并针对他们不合棋理的设想和常犯的错着，以顶尖高手的名局为教材，从正反两方面来解说，区别什么是合乎棋理的正确下法，什么是不合棋理的错误下法。这样的解说，一般围棋爱好者就容易理解。当然，顶尖高手下棋也不是步步都绝对正确，有时也难免失手下出败着来，输了棋。因此，本书中也给读者指出了这种败着。

还有一种讲解是高段棋手讲解业余棋手的对局，指出种种错着，加以纠正，这样的讲解一般围棋爱好者易于理解。不过我国没有出过这样的书。日本出版过藤泽秀行棋圣的《我想这样下》，倒是讲的低段棋手的对局，指出了其中的错着，讲明了棋圣的下法，正反两方面加以对比，这对读者很有启发，但它不同于本书。本书以世界顶尖高手的名局为教材、以围棋爱好者的理解为出发点，从正反两方面讲解。这是一种新的尝试，相信它能受到读者的欢迎。

职业四段 中辰光

目 录

致读者

依田纪基、李昌镐五番棋决赛(第3局)

 李昌镐——依田纪基 (1)

依田纪基、李昌镐五番棋决赛(第4局)

 依田纪基——李昌镐 (51)

第7届中日围棋擂台赛(第5局)

 依田纪基——张文东 (90)

第33期十段战决赛(第3局)

 依田纪基——大竹英雄 (127)

第21届棋圣战决赛(第1局)

 依田纪基——小林觉 (162)

第21届棋圣战决赛(第2局)

 小林觉——依田纪基 (208)

第1届三星火灾杯世界职业围棋大赛决赛(第3局)

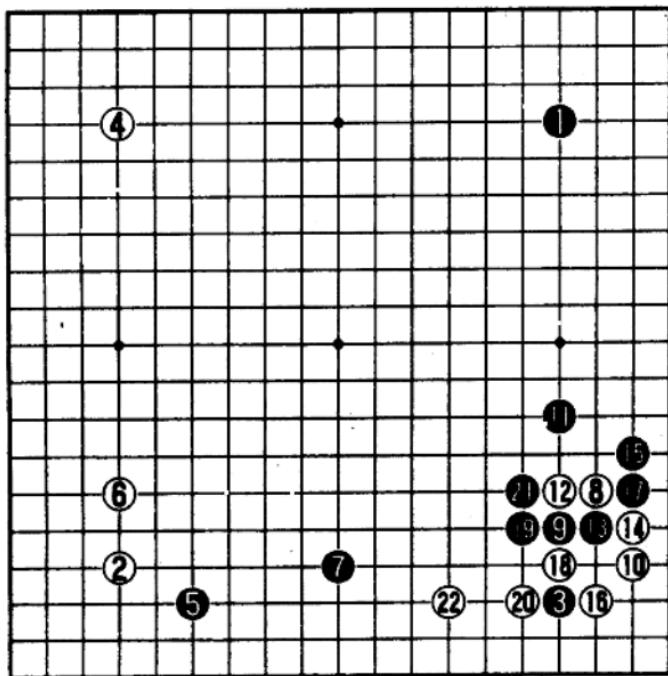
 刘昌赫——依田纪基 (251)

依田纪基、李昌镐五番棋决赛(第3局)

1991年3月26日于日本棋院

黑方：李昌镐 四段 白方：依田纪基 八段

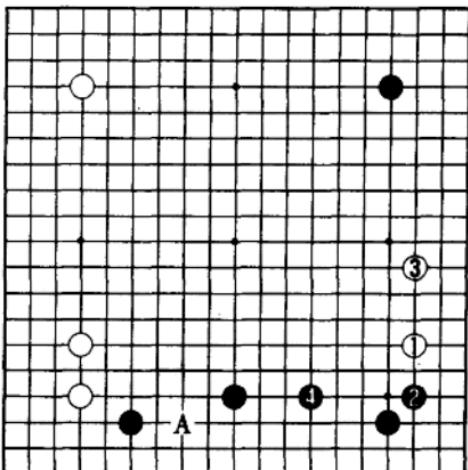
第一谱 1—22



黑1至黑7在下边星位开拆，是常见攻击型布局。白8大飞挂，黑9到黑11一间高夹，是常见的应法。黑13立下和黑15刺

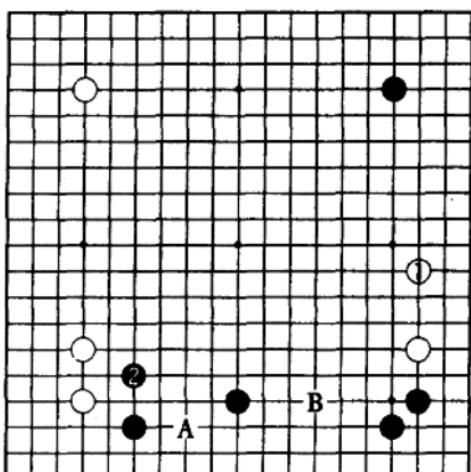
的应法，也是一种定式。以下双方应对至白 22 拆，形成转换，白得角地，黑取外势。白实空多，但黑得先手。下一步由黑方走，该走哪里？读者不妨自己先考虑一下。

下面对白 8 大飞挂后的应法，列出参考图加以说明。



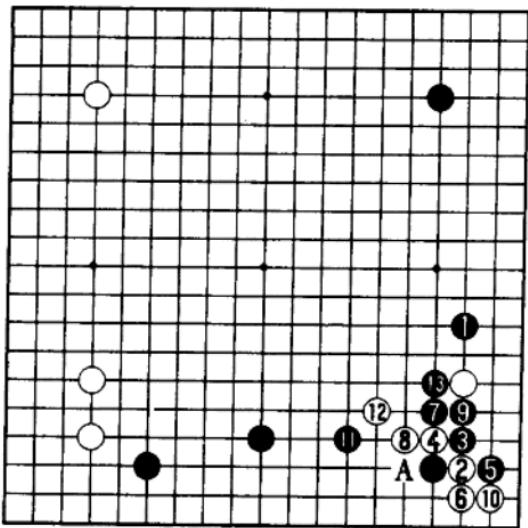
参考图 1

参考图 1
白 1 大飞挂，黑 2 尖应，白 3 拆二 是简明下法。黑 4 若补一手就落后手；黑 4 若不补，下边黑棋太薄。而且黑 4 之后，白仍可于 A 位打入。因此，黑 2 尖在这种场合并不好。



参考图 1 变化图

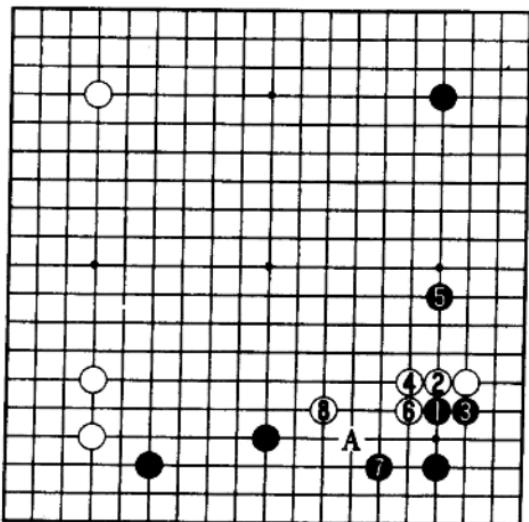
参考图 1 变化图 白 1 在右边折二后，黑 2 如果跳出，防止白方于 A 位打人，那么，B 位又是白方的侵消好点。因此，黑棋在这种场合，一手是补不好下边黑棋模样的。所以实战中黑方不愿这么下。



参考图 2

参考图 2

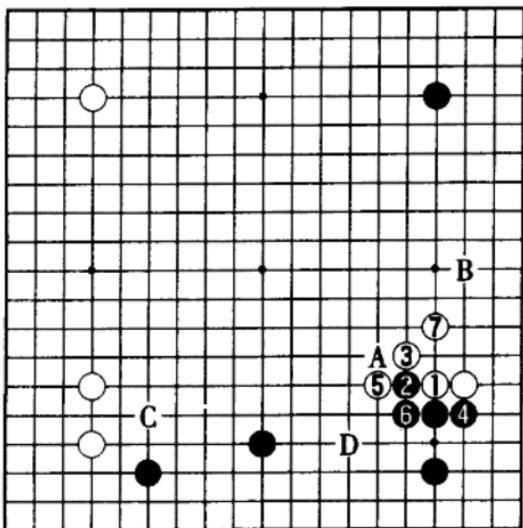
黑 1 一间低夹，白 2 托，黑 3 外扳，白 4 断是定式下法。黑 5 先打下边白子，黑 7 再打上边白子，是次序。以下双方应对至黑 13 是基本定式。以后白还得在 A 位补一手。这么下，黑棋在右边成空，但下边黑棋变得薄了。



参考图 3

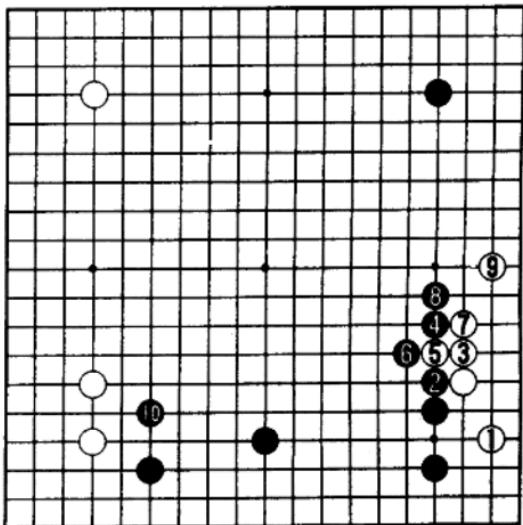
参考图 3

黑 1 跳，白 2 长起来，也是一种应法。以下双方应对至白 8 是定式。下一步，黑于 A 位尖是先手。黑棋这么下，不坏。如果黑 3 改于 4 位扳住，变化如参考图 4。



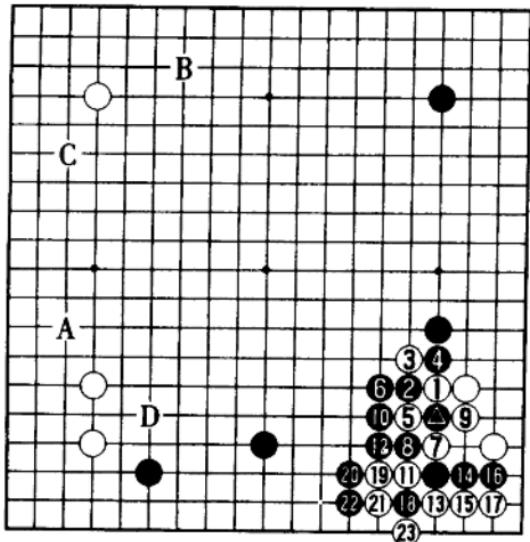
参考图 4

参考图 4
白 1 长，黑 2 板住，也是一种应法。白 3 也板，黑 4 再立下。白 5 打吃一下。黑 6 必须粘住，白 7 再虎补。下一步，黑方有 A 位断，B 位拦住或 C 位跳出，D 位拆二等选点。A 位断容易引起激战。D 位拆二是单纯防守。



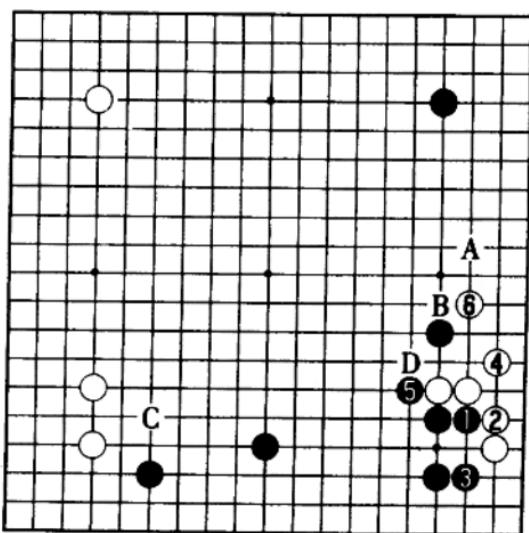
参考图 5

参考图 5
白 1 飞后，黑 2 压长也是应法之一。白 3 当然长。黑 4 跳出后，双方应对至白 9 是必然次序。黑 10 若在下边跳补，便形成大模样。不过，白棋得先手，可抢占其它要点，也可侵消黑棋大模样。



参考图 6

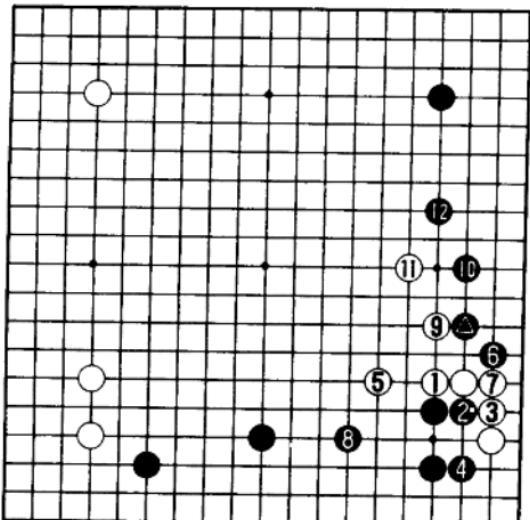
提吃一子，黑得先手，可选择其它要点，例如 A、B、C、D 等位。这是小林光一的招法。



参考图 7

参考图6 白
1长，黑2扳，白3扳后，黑4断又是
一种应法。双方应对至白9提吃一子
是必须次序。黑10拐头，白11再打吃
后，黑12不在黑●
子处提吃而粘住。
白13打吃，黑14、16
立下是弃子手段。
黑18这么打吃也
是弃子手段。以下
双方应对至白23

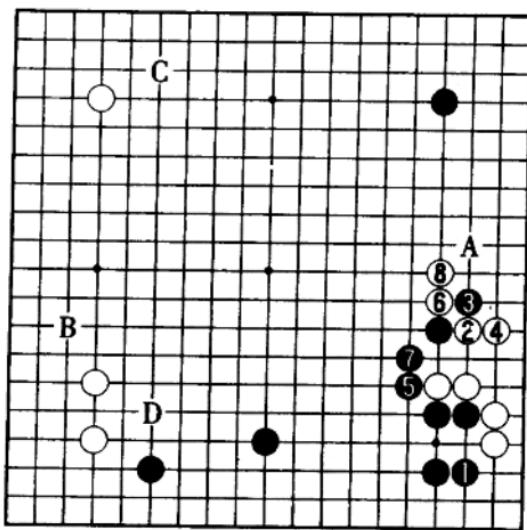
参考图 7 黑
1 立下, 白 2 长后,
黑 3 双是稳健之
着。白 4 若虎, 黑 5
扳头。白 6 再飞
出。这也是定式。
下一步, 黑方有 A
位拦, B 位压长, C
位跳出扩张模样,
D 位长出等应
法。



参考图 8

参考图 8

黑●一子一间低夹也可以成立。白1长，黑2再立下。黑4先双是稳健之着。白5势必跳出，黑6再刺。白7只能粘住。黑8应在下边补一手围空。白9靠，黑10当然跳。白11飞是为了整形。黑12飞后，告一段落。这也是定式。

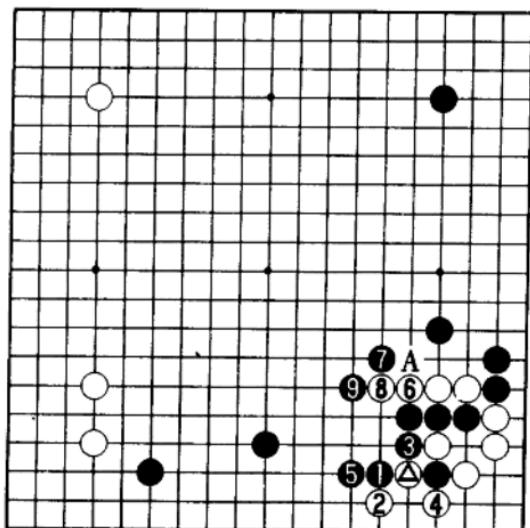


参考图 9

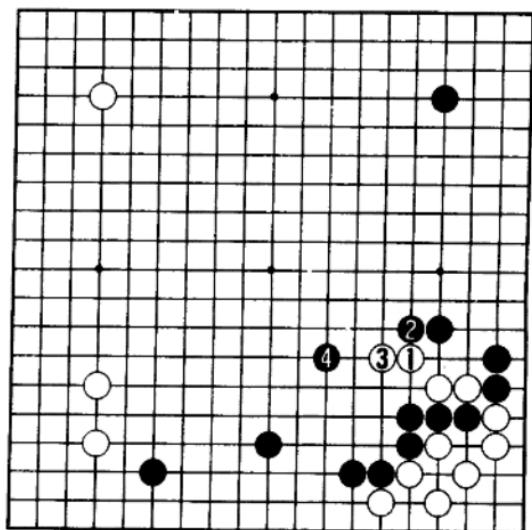
参考图 9

黑1双后，白2若下托，黑3就扳。白4只能立下。黑5再扳头。白6断，黑7就长，白8也长。这是常昊执白的下法。下一步，黑方有A位跳出，B位低挂，C位低挂和D

位跳出扩张模样等下法。



参考图 10



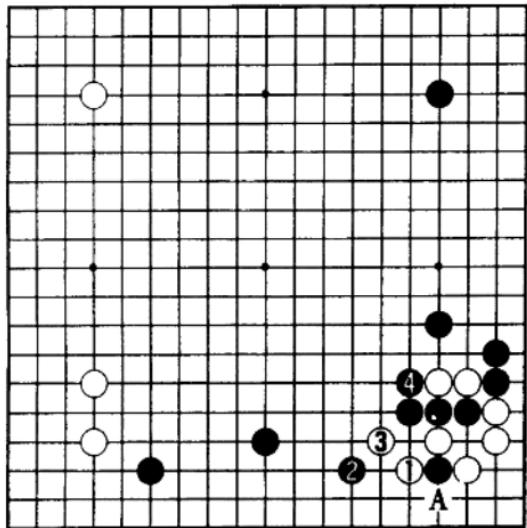
参考图 10 变化图

参考图 10

白①一子打吃后，黑1若靠住，白2必扳，黑3就打吃，白4只得提吃。黑5长出后，白6若这么长，黑7肩冲再黑9扳住，白不行。白6若于A位尖出，变化如下图。

参考图 10

变化图 白1若尖出，黑2长到黑4镇后，白四子只得逃孤，是不好的，是战略性错误，应暂时放弃两白子，先占大场要点。否则，白棋将受到黑棋两边夹攻，疲于奔命，而黑棋可大获攻孤之利。

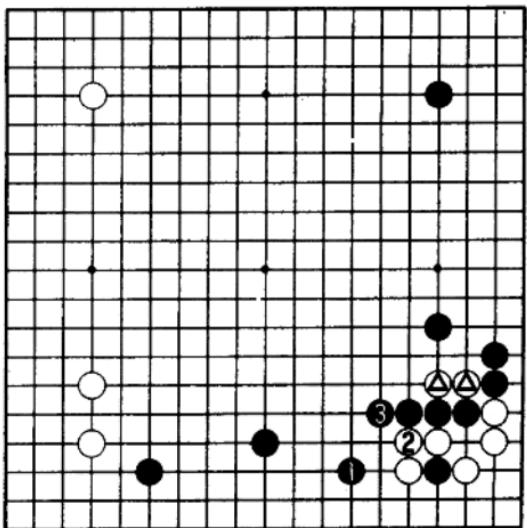


参考图 11

参考图 11

白 1 打吃后，黑 2 在下边大飞拦住，白 3 如果穿象眼。黑 4 再拐头吃住两个白子。这样，下边黑棋比实战中好些。

以后，黑棋还可于 A 位立下利用。白棋应于 A 位提净一子或再补一手。

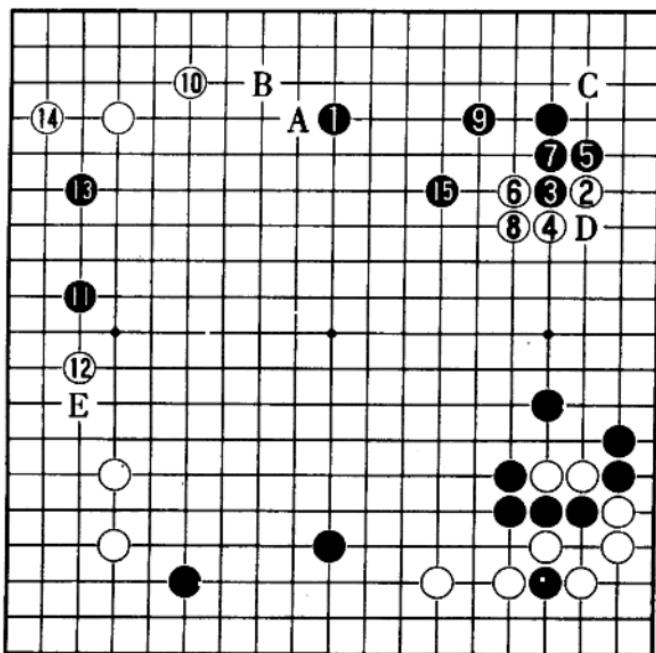


参考图 12

参考图 12

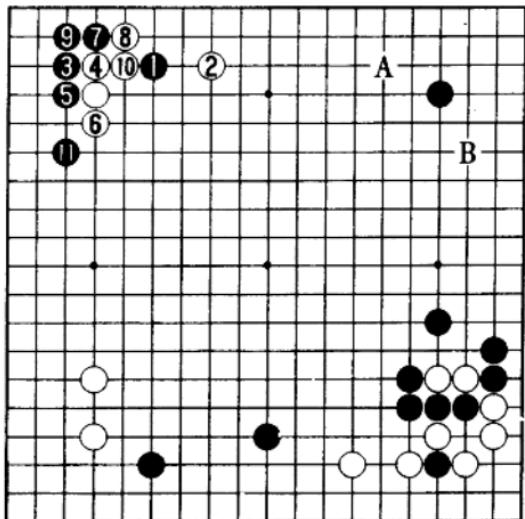
黑 1 大飞拦住后，白 2 若粘住，黑 3 就长出。这样白棋就被封在角上，两个白②子若出动，对白不利。参考图 10 和参考图 10 变化图已有说明。因此，白棋不能这么下。可见黑 1 飞拦是成立的。

第二谱 1—15(即 23—37)



黑 1 占上边大场是想使右上角星位黑子形成两翼张开之势。如果改于 10 位低挂, 白就可能在 A 位二间高夹或 B 位一间低夹, 变化如参考图 13 和参考图 14。白 2 在右上角低挂是要点之一。黑 3 靠压, 再黑 5 虎, 是想在右上角至上边形成大模样。白 6 打吃到黑 9 单关是定式应法。如果白 2 改于 C 位点“三·3”, 好不好呢? 请看参考图 15。白 8 若粘 D 位, 行不行呢? 请看参考图 16。白 10 小飞既可守角, 又可进一步侵入上边黑空。白 10 若改下于左边星位, 变化如参考图 17。黑 11 是分投好点。白 12 当然拦住。黑 13 拆二, 白 14 跳补守角都是当然之着, 黑 11 若于 E 位低挂, 变化如参考图 18。

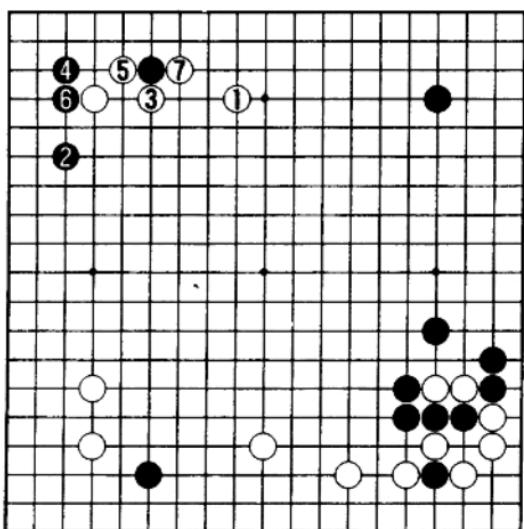
下一步由白方走, 该走哪里? 读者不妨自己先考虑一下。



参考图 13

参考图 13

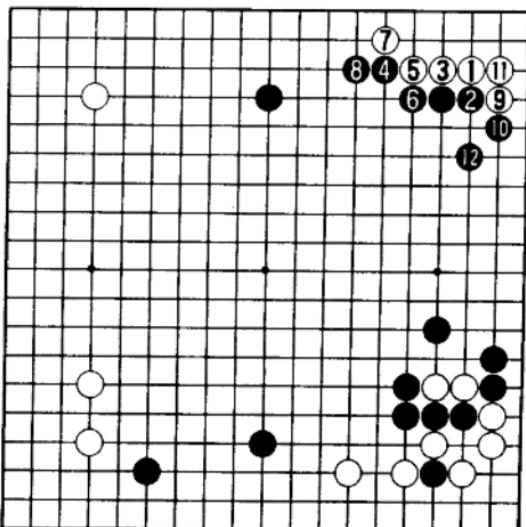
黑 1 低挂, 白 2 一间低夹, 黑 3 点角后, 双方应对至黑 11 是常见定式。白得先手, 可以在 A 位或 B 位低挂。黑棋就不可能在上边形成大模样。相反, 白棋可在上边形成模样。



参考图 14

参考图 14

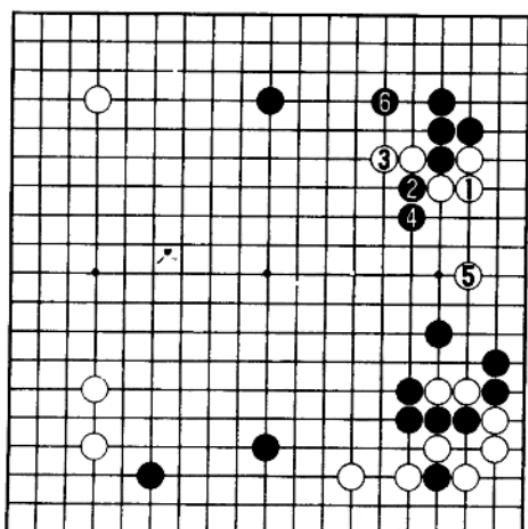
白 1 若二间高夹, 黑 2 双飞燕也是常见应法。白 3 一般都这么靠压。黑 4 点角是黑 2 时预定一步。白 5 虎住, 黑 6 长成为先手, 白 7 还得补一手。这样, 黑方就能先手夺得角地。而参考图 13 中是黑落后手。



参考图 15

参考图 15

在黑棋两翼张开的局面下，白 1 点角是最可考虑的侵消方法。黑 2 这么立下，是为了在右边形成大模样。白 3 只能长。黑 4 飞罩后，双方应对至黑 12。白先手得角。黑棋形成大模样。



参考图 16

参考图 16

白 1 粘下边，业余棋手中有人这么下。黑 2 断后，白 3 又长出作战。黑 4 也长，白 5 只得拆二。黑 6 单关后，作战成对白不利。右边白棋受黑棋限制，中腹两白子成为孤棋。