



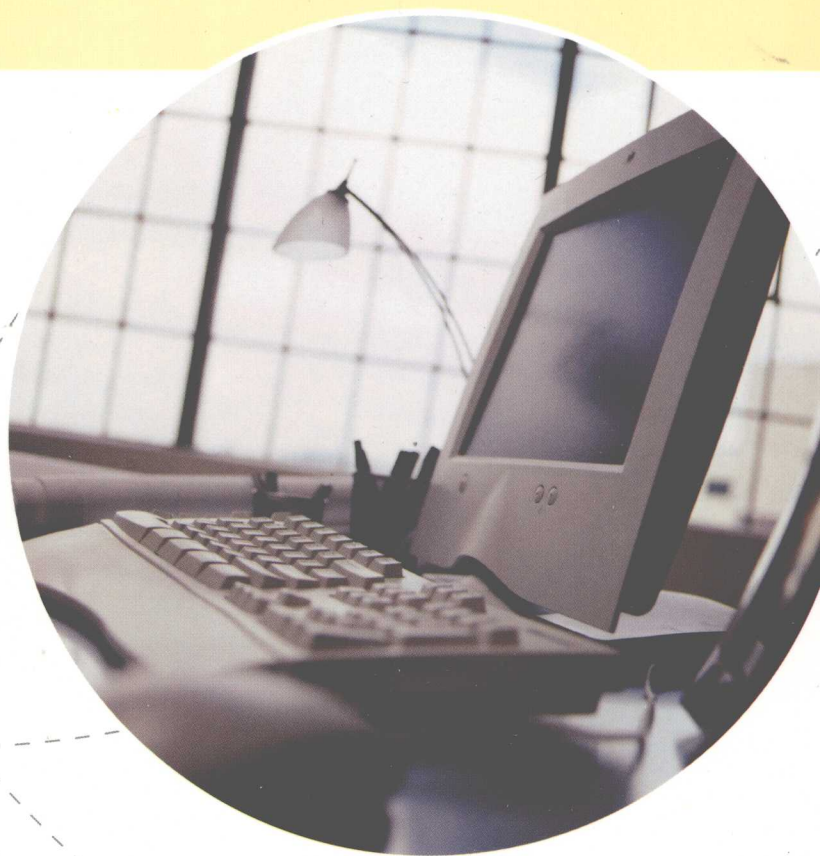
21世纪全国高等院校计算机教育“十一五”规划教材  
丛书主编 全国高等学校计算机教育研究会课程与教材建设委员会主任 李大友

# Dreamweaver

---

# 网页设计

主 编 鲍 蓉 姜梅枝  
副主编 王象刚 刘仲鹏  
郭长友 王海艳





中国美术学院美术考级教材  
中国美术学院考级教材

# Dreamweaver

## 网页设计

编 著 者  
编 审 者



中国美术学院美术考级教材

21世纪全国高等院校计算机教育“十一五”规划教材

# Dreamweaver 网页设计

本书编委会 编著

21世纪全国高等院校计算机教育“十一五”规划教材

Dreamweaver 网页设计

本书编委会 编著

☆

中国计划出版社出版

(地址:北京市西城区木樨地北里甲11号国宏大厦4层)

(邮政编码:100038 电话:03906433 03903281)

北京计划出版社发行

河北省保定市鑫宏源印刷厂印刷

787×1092毫米 1/16 18印张 438千字

2007年8月第一版 2007年8月第一次印刷

ISBN 7-111-21400-1

中国计划出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 网页设计 / 《Dreamweaver 网页设计》编委会编著. —北京: 中国计划出版社, 2007. 8  
21世纪全国高等院校计算机教育“十一五”规划教材  
ISBN 978-7-80177-940-3

I. D… II. D… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver  
8—高等学校—教材 IV. TP393. 092

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第074086号

## 内 容 简 介

本书是21世纪全国高等院校计算机教育“十一五”规划教材之一。本书以目前流行的商业网站为实例, 引领读者在精选的实例中掌握 Dreamweaver 8的使用方法和技巧。本书内容包括了 Dreamweaver 8简介、构建站点的准备工作、HTML 代码控制、设置页面整体属性、创建图文混排页面、插入表元素、超级链接、使用表格排版、CSS 的网页应用、模板和库、制作框架网页、使用行为制作特效、层和时间轴、使用扩展插件和站点上传与维护等。

本书既可作为高等院校相关专业的教材, 也可作为高职高专及培训机构的教学用书。

## 21世纪全国高等院校计算机教育“十一五”规划教材

### Dreamweaver 网页设计

本书编委会 编著

☆

中国计划出版社出版

(地址: 北京市西城区木樨地北里甲11号国宏大厦C座4层)

(邮政编码: 100038 电话: 63906433 63906381)

新华书店北京发行所发行

河北省高碑店市鑫宏源印刷厂印刷

---

787×1092毫米 1/16 18印张 438千字

2007年8月第一版 2007年8月第一次印刷

印数1—4000册

☆

ISBN 978-7-80177-940-3

定价: 25.80元

# 丛 书 序

随着我国高等教育发展与改革的逐步深化,越来越多的高等院校将其自身定位于工程型或应用型,立足于培养能够满足各行各业需求的,素质高、能力强的应用型专业人才。与此同时,由于信息化是当今社会与经济必然趋势,因而应用信息技术的能力亦将会成为衡量人才水平的重要标尺。由此可见,培养既具有专业知识,又拥有良好信息技术应用能力的人才,是现今高等教育发展与改革的目标之一。

目前,教育部有关计算机教育的教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会等学术团体、各高等院校的专家学者已经在计算机教学与教材改革方面做了大量的工作,许多一线教师已经在计算机教学和科研方面积累了许多宝贵经验。在这些条件下,通过将其教研成果汇总并转化为教材的形式向全国各高等院校推广,对于促进高等院校计算机教育的发展与改革,培养应用型专业人才,是一件十分有意义的事情。

鉴于以上情况,中国计划出版社与全国高等学校计算机教育研究会决定联合策划组织、编写出版了本套“21世纪全国普通高等院校计算机教育‘十一五’规划教材”。为实施精品战略,出版社与全国高等学校计算机教育研究会在全国范围内进行了系统、详细的调查,对各层各类教学指导性文件进行了认真、深入的研究,对国内外已出版同类教材进行了客观、理性的分析,组织专家学者、一线教师及企业人员展开研讨,以期打造切实符合实际教学需求的精品教材。

为配合各学校的精品课程建设工程,本套教材以国家级精品课程指标为指引方向,借鉴其他兄弟出版社的先进经验和成功案例,提出了建设“立体化教学资源平台”的概念,其内容包括教材、教学辅导资料、教学资源包、网络平台等内容,并将在后续培训、论文发表等多方面满足教师与精品课程建设的需求。

本套教材具有以下特点。

## 1. 定位明确,应用为本

本套教材定位于高等院校学生计算机应用能力的培养,不仅要使学生理解计算机相关的基本理论与基本知识,还要使学生掌握利用计算机解决实际问题的能力。要使学生面对一个实际问题时,不仅要知其然,还要知其所以然,更要会其如何然,最终,要具备实际操作应用能力。

## 2. 案例驱动,能力培养

本套教材通过从实际应用中精炼出的案例来辅助知识的讲授与能力的培养,在案例设计时从其科学性、实用性及开放性出发,尽量营造贴近实际应用的环境,激发学生的学习兴趣,从而提高教学效率,提高学生的实际应用能力。

## 3. 资源丰富,便于教学

我社免费为选用本套教材中图书的教师提供如下资源服务:

- 多媒体电子课件(PowerPoint 格式)
- 所有案例的相关素材(图片、声音与源程序等)与最终结果

- 所有习题的素材与答案
- 两套模拟测试题及答案
- 不定期组织教师培训

高等院校计算机教育的发展与改革不会停止，各院校的实际情况又有所不同，我们恳请各位老师在使用过程中提出批评与建议，以便及时改进教材欠妥与不足之处，使本套教材日趋完善。

我们相信在各位专家学者与一线教师的支持与帮助下，本套教材一定能成为特点鲜明、质量上乘的精品教材，同时，我们也希望通过本套教材的出版为高等院校计算机教育的发展与改革做出自己的一份贡献。

丛书编委会

# 前 言

Dreamweaver 8 是建立 Web 站点和开发应用程序的专业工具。它将可视化布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持组合在一起,其强大的功能使得各个层次的开发人员和设计人员都能够快速创建功能完善的网站。作为一款业界领先的网页制作软件, Dreamweaver 8 除了界面布局更加精巧、工作流程更加先进之外,在新功能中还加入了经过重新设计的 CSS 工具、速度更完善的后台 FTP, 以及用于将 XML 文件转换为设计完美且更友好地支持浏览器的文档的工具。

本书全部以目前流行的商业网站为实例,引领读者在精选的实例中掌握 Dreamweaver 8 的使用方法和技巧。本书的最大特点是从实例的角度对每个知识点进行介绍,采用 Step by Step 的方式讲解实例制作过程,力求使读者通过实际操作和亲自实践来快速掌握软件各功能的使用方法与技巧。这种教学方式轻松有趣,排除了初学者对以往常规的教学模式所产生的厌烦感与枯燥感。

本书共分为 15 章。

第 1 章初识 Dreamweaver 8, 介绍了网页制作基础知识、Dreamweaver 8 的操作环境等内容。

第 2 章构建站点的准备工作, 介绍了创建站点、规划与搭建站点结构等内容。

第 3 章 HTML 代码控制, 介绍了 HTML 语言、编辑 HTML 代码、优化 HTML 代码、查找与替换、使用 Dreamweaver 8 手工编写代码等内容。

第 4 章设置页面整体属性, 介绍了网页头部的设置、网页的整体设置等内容。

第 5 章创建图文混排页面, 介绍了输入文字及文字设置、插入其他文本元素、检查拼写、插入图像及其他图像元素、外部图像编辑器、插入 Flash、声音和视频等内容。

第 6 章插入表单元素, 介绍了可插入的表单对象、制作表单页面等内容。

第 7 章制作超级链接, 介绍了超级链接的制作、可移动到指定位置的锚点、可跳转的图像映射等内容。

第 8 章使用表格排版, 介绍了插入并编辑表格、表格的格式化、排序表格、表格数据的导入导出、使用表格的其他视图、使用表格排版网页等内容。

第 9 章 CSS 的网页应用, 介绍了什么是 CSS、如何使用 CSS 美化页面和设定更丰富的 CSS 样式等内容。

第 10 章模板和库, 介绍了使用模板、库等内容。

第 11 章制作框架网页, 介绍了创建基本框架网站、使用浮动框架制作页面等内容。

第 12 章使用行为制作特效, 介绍了行为的概念、添加和编辑行为、常见行为的使用等内容。

第 13 章层和时间轴, 介绍了图层、利用图层排版网页、使用时间轴制作动画等内容。

第 14 章使用扩展插件, 介绍了扩展插件和扩展管理器、自动安装扩展插件、手动安装

扩展插件等内容。

第 15 章站点上传与维护,介绍了定义远程服务器、测试本地站点、站点上传、使用遮盖等内容。

在每章的开始部分明确地指出了本章的学习要点,这有助于读者抓住重点,明确自己的学习计划或教学计划。每章的结尾部分,均提供了适量的填空题、选择题和上机操作题,以帮助读者巩固自己所学的知识,并举一反三,灵活应用。

本书由鲍蓉、娄梅枝主编,王象刚、刘仲鹏、郭长友、王海艳担任副主编,白立军、张广斌、秦燊参与编写。

由于时间仓促与编者水平有限,不足与欠妥之处在所难免,恳请广大读者不吝指正。

编者

2007年6月

本书共分15章,第1章介绍了Dreamweaver 8的入门知识,第2章介绍了Dreamweaver 8的站点管理,第3章介绍了HTML 4.01的语法,第4章介绍了Dreamweaver 8的网页设计,第5章介绍了Dreamweaver 8的网页布局,第6章介绍了Dreamweaver 8的网页特效,第7章介绍了Dreamweaver 8的网页交互,第8章介绍了Dreamweaver 8的网页动画,第9章介绍了Dreamweaver 8的网页美化,第10章介绍了Dreamweaver 8的网页特效,第11章介绍了Dreamweaver 8的网页制作,第12章介绍了Dreamweaver 8的网页发布,第13章介绍了Dreamweaver 8的网页维护,第14章介绍了Dreamweaver 8的网页扩展,第15章介绍了Dreamweaver 8的网页上传。

第1章 入门知识

第2章 站点管理

第3章 HTML 4.01 的语法

第4章 网页设计

第5章 网页布局

第6章 网页特效

第7章 网页交互

第8章 网页动画

第9章 网页美化

第10章 网页特效

第11章 网页制作

第12章 网页发布



# 目 录

第1章 初识Dreamweaver 8	1
1.1 网页制作基础知识	1
1.1.1 基本概念	1
1.1.2 基本构成元素	5
1.2 Dreamweaver 8的操作环境	6
1.2.1 标题栏	7
1.2.2 菜单栏	7
1.2.3 快捷工具栏	8
1.2.4 网页编辑窗口	9
1.2.5 “属性”面板	10
1.2.6 浮动控制面板	10
1.3 小结与提高	11
1.4 思考与练习	11
第2章 构建站点的准备工作	12
2.1 创建站点	12
2.1.1 使用向导建立站点	12
2.1.2 使用高级设定建立站点	16
2.2 规划与搭建站点结构	19
2.2.1 规划站点结构	20
2.2.2 搭建站点结构	20
2.3 小结与提高	26
2.4 思考与练习	26
第3章 HTML代码控制	27
3.1 HTML语言基本介绍	27
3.2 编辑HTML代码	31
3.3 优化HTML代码	32
3.3.1 快速标签编辑器	32
3.3.2 如何优化HTML代码	32
3.4 查找与替换	34
3.4.1 使用查找功能	34
3.4.2 使用替换功能	37

3.5 使用Dreamweaver 8手工编写代码	38
3.5.1 使用代码片段面板	38
3.5.2 使用标签选择器和标签编辑器	40
3.5.3 使用代码提示	42
3.6 小结与提高	43
3.7 思考与练习	44
<b>第4章 设置页面整体属性</b>	<b>45</b>
4.1 网页头部的设置	45
4.1.1 设置页面标题	45
4.1.2 指定搜索引擎的关键字	46
4.1.3 通过META标记指定网页作者	47
4.1.4 输入网页说明文字	48
4.1.5 几秒钟后跳转的刷新效果	49
4.1.6 跳转到其他页面的切换特效	50
4.2 网页的整体设置	51
4.2.1 设置背景颜色和背景图像	51
4.2.2 设置页面边距	53
4.2.3 设置文字链接属性	54
4.3 小结与提高	55
4.4 思考与练习	55
<b>第5章 创建图文混排页面</b>	<b>57</b>
5.1 输入文字及文字设置	57
5.1.1 插入文本	57
5.1.2 设置文本属性	58
5.2 插入其他文本元素	60
5.2.1 插入特殊字符	60
5.2.2 插入水平线	61
5.2.3 插入时间	62
5.2.4 插入注释	63
5.3 检查拼写	64
5.4 插入图像	65
5.4.1 插入图像	65
5.4.2 设置图像属性	66
5.5 插入其他图像元素	72
5.5.1 插入图像占位符	72
5.5.2 插入鼠标经过图像	73
5.5.3 插入Fireworks HTML	75
5.5.4 插入导航条	75

5.6	外部图像编辑器	78
5.6.1	设置外部图像编辑器	78
5.6.2	使用外部图像编辑器	79
5.7	插入Flash	79
5.7.1	插入Flash动画	79
5.7.2	插入Flash按钮	82
5.7.3	插入Flash文本	84
5.7.4	插入FlashPaper	85
5.7.5	插入Flash视频	86
5.7.6	插入Flash元素	88
5.8	插入声音和视频	92
5.8.1	添加背景音乐	92
5.8.2	嵌入音乐	94
5.8.3	插入视频	95
5.9	小结与提高	97
5.10	思考与练习	97
<b>第6章</b>	<b>插入表单元素</b>	<b>98</b>
6.1	可插入的表单对象	98
6.1.1	插入表单域	99
6.1.2	插入文本域	101
6.1.3	插入隐藏域	103
6.1.4	插入文本区域	104
6.1.5	插入复选框	104
6.1.6	插入单选按钮	105
6.1.7	插入单选按钮组	106
6.1.8	插入列表/菜单	107
6.1.9	插入按钮	109
6.1.10	插入图像域	110
6.1.11	插入文件域	111
6.2	制作表单页面	112
6.3	小结与提高	118
6.4	思考与练习	118
<b>第7章</b>	<b>超级链接</b>	<b>120</b>
7.1	超级链接的制作	120
7.1.1	超级链接的路径关系	120
7.1.2	制作跳转到页面的链接	120
7.2	可移动到指定位置的锚点	125
7.2.1	同页面内部的锚点链接	125

7.2.2	页面之间的锚点链接	127
7.3	可跳转的图像映射	129
7.4	小结与提高	130
7.5	思考与练习	130
<b>第8章</b>	<b>使用表格排版</b>	<b>132</b>
8.1	插入并编辑表格	132
8.1.1	插入表格	132
8.1.2	设置表格属性	134
8.1.3	设置单元格属性	135
8.1.4	调整表格结构	136
8.2	表格的格式化	137
8.3	排序表格	139
8.4	表格数据的导入导出	141
8.4.1	导入数据	141
8.4.2	导出数据	143
8.5	使用表格的其他视图	143
8.5.1	在布局视图下绘制	143
8.5.2	在布局视图下调整	146
8.5.3	设置属性	147
8.6	使用表格排版网页	149
8.7	小结与提高	154
8.8	思考与练习	154
<b>第9章</b>	<b>CSS的网页应用</b>	<b>156</b>
9.1	什么是CSS	156
9.1.1	CSS的基本概念	156
9.1.2	CSS的特点	157
9.1.3	CSS的类型与基本写法	158
9.1.4	CSS的冲突	159
9.2	使用CSS美化页面	160
9.2.1	建立标签样式	160
9.2.2	建立类样式	162
9.2.3	建立高级样式	163
9.2.4	建立自定义高级样式	165
9.2.5	附加外部样式	166
9.2.6	编辑样式	167
9.3	设定更丰富的CSS样式	169
9.3.1	文本样式设定	169
9.3.2	背景样式设定	172

9.3.3 区块样式设定	173
9.3.4 方框样式设定	174
9.3.5 边框样式设定	176
9.3.6 列表样式设定	176
9.3.7 定位样式设定	177
9.3.8 扩展样式设定	179
9.4 小结与提高	180
9.5 思考与练习	180
<b>第10章 模板和库</b>	<b>182</b>
10.1 使用模板	182
10.1.1 模板的特点	182
10.1.2 创建模板	183
10.1.3 创建可编辑区域	184
10.1.4 创建基于模板的文档	186
10.1.5 删除文档中使用的模板	188
10.1.6 更新模板及基于模板的网页	189
10.1.7 模板中可创建的其他区域类型	189
10.1.8 导出和导入XML	190
10.2 使用库	191
10.2.1 创建库项目	192
10.2.2 插入库项目	194
10.2.3 库项目编辑和更新	195
10.3 小结与提高	196
10.4 思考与练习	196
<b>第11章 制作框架网页</b>	<b>197</b>
11.1 创建基本框架网站	197
11.1.1 建立框架页面结构	197
11.1.2 设定框架样式	200
11.1.3 设置无框架内容	204
11.2 使用浮动框架制作页面	204
11.3 小结与提高	206
11.4 思考与练习	206
<b>第12章 使用行为制作特效</b>	<b>208</b>
12.1 行为的概念	208
12.2 添加和编辑行为	209
12.2.1 行为面板	209
12.2.2 关于事件	209

12.2.3	为对象附加行为	211
12.2.4	编辑已经附加的行为	212
12.3	常见行为的使用	212
12.3.1	交换图像与恢复交换图像	213
12.3.2	弹出信息	215
12.3.3	打开浏览器窗口	216
12.3.4	控制Shockwave或Flash	218
12.3.5	播放声音	221
12.3.6	改变属性	222
12.3.7	显示/隐藏弹出式菜单	224
12.3.8	检查插件	226
12.3.9	检查浏览器	228
12.3.10	检查表单	230
12.3.11	设置状态栏文本	231
12.3.12	调用JavaScript	233
12.3.13	跳转菜单与跳转菜单开始	233
12.3.14	转到URL	235
12.3.15	预先载入图像	235
12.4	小结与提高	236
12.5	思考与练习	236
<b>第13章</b>	<b>层和时间轴</b>	<b>238</b>
13.1	图层基础	238
13.2	利用图层排版网页	240
13.2.1	层溢出排版	240
13.2.2	直接使用层排版	242
13.3	使用时间轴制作动画	243
13.3.1	了解时间轴	244
13.3.2	制作生动的动画效果	244
13.3.3	控制时间轴动画	246
13.4	小结与提高	248
13.5	思考与练习	248
<b>第14章</b>	<b>使用扩展插件</b>	<b>250</b>
14.1	扩展插件和扩展管理器	250
14.1.1	关于扩展插件	250
14.1.2	关于扩展管理器	250
14.2	自动安装扩展插件	252
14.2.1	扩展命令	252
14.2.2	扩展对象	255

14.2.3 扩展行为.....	257
14.3 手动安装扩展插件.....	259
14.3.1 扩展命令.....	259
14.3.2 扩展对象.....	260
14.3.3 扩展行为.....	261
14.4 小结与提高.....	262
14.5 思考与练习.....	262
<b>第15章 站点上传与维护.....</b>	<b>264</b>
15.1 定义远程服务器.....	264
15.2 测试本地站点.....	266
15.2.1 站点兼容性测试.....	266
15.2.2 检查链接错误.....	267
15.3 站点上传.....	268
15.3.1 连接到远程服务器.....	268
15.3.2 上传文件.....	269
15.4 使用遮盖.....	269
15.5 小结与提高.....	270
15.6 思考与练习.....	270
<b>主要参考文献.....</b>	<b>272</b>

# 第 1 章

## 初识 Dreamweaver 8

Dreamweaver 8 是 Dreamweaver 的最新版本,它采用了多种先进技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页。值得称道的是, Dreamweaver 8 提供了更加完善的网页编辑功能,并且在管理站点方面也有了很大改善。可以说,它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

Dreamweaver 8 易学、易用,只要掌握了初步的知识,即使是初学者也可以制作出精致的网页,而无须学习大量的专业知识。本章主要通过介绍 Dreamweaver 8 的工作环境来引导用户快速了解 Dreamweaver 8。

### 本章主要内容

- 网页制作基础知识
- Dreamweaver 8 的操作环境

### 1.1 网页制作基础知识

#### 1.1.1 基本概念

##### 1. 互联网

互联网,英文为 Internet,整个互联网的世界是由许许多多遍布全世界的计算机连接而成的,当一台电脑在联网的一瞬间,它就已经是互联网的一部分了。网络是没有国界的,通过互联网,用户随时可以传递文件信息到世界上任何互联网所能包含的角落,当然也可以接收来自世界各地的实时信息。

在互联网上查找信息,“搜索”是最好的办法。例如可以使用百度搜索引擎(<http://www.baidu.com>)进行搜索,如图 1-1 所示。它提供了强大的搜索引擎,用户只需要在文本框中输入几个查找内容的关键字,例如输入 Dreamweaver 8 之后便会在浩瀚的互联网中找到成千上万与之相关的信息,如图 1-2 所示。

##### 2. 网页

网页,英文为 Webpage。随着科学技术的飞速发展,互联网在人们的工作及生活中所



发挥的作用也越来越大。当用户的计算机接入互联网后，通常用户要做的第一件事就是打开浏览器窗口，输入网址，等待一张网页出现在面前。在现实世界里，人们可以看到的是多彩的世界；而在网络世界里，这多彩的世界就是一张张漂亮的网页，它可以带你周游世界，走遍五湖四海。互联网重要的作用之一就是资源共享，网页作为展现互联网丰富资源的基础，其重要性可见一斑。

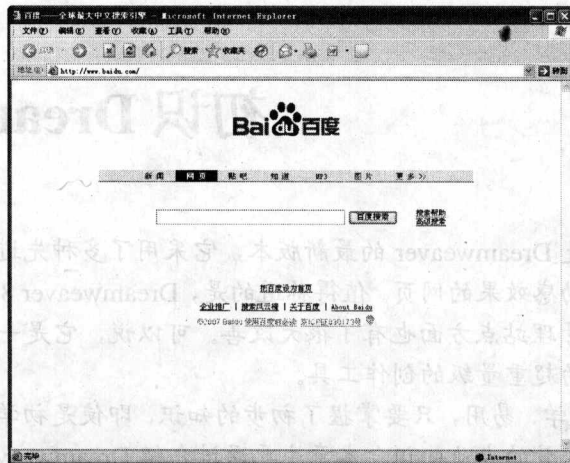


图 1-1 用百度搜索引擎在互联网中查找信息

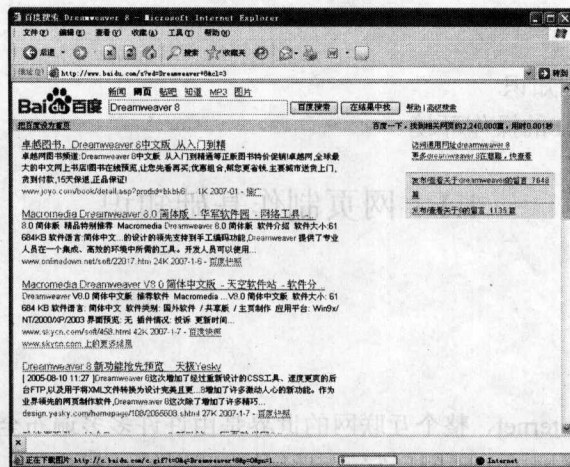


图 1-2 百度搜索到的相关信息

网页一般是由以下元素构成的：最基本的元素就是文字，文字是人类最基础的表达方式，因此不可缺少。但是网页不可能只有文字，这样就太枯燥了，故而在此基础上还包括图像、动画、影片等其他一些元素，用来丰富网页内容，给人们生动、直接的感觉，如图 1-3 所示。

### 3. 站点

站点，又称网站，英文为 Website。简单来说，站点是多个网页的集合，其中包括一个首页（Homepage）和若干个分页。那什么是首页呢？这非常好理解，首页即是访问这个