

高等职业教育计算机规划教材

网页设计与制作案例教程

姜春莲 主编

曾文英 钟江鸿 副主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

RETURN



高等职业教育计算机规划教材

网页设计与制作案例教程

姜春莲 主 编
曾文英 钟江鸿 副主编

内 容 简 介

Dreamweaver 和 Fireworks 是集网页设计、制作与网站管理为一体的套装软件,有网页“梦幻组合”之称,本书结合案例介绍如何使用中文 Dreamweaver 8 和中文 Fireworks 8 设计与制作网页。

本书主要内容包括:网页与网站制作概述,HTML 语言入门,Dreamweaver 8 软件及站点建立前期准备,网页素材的添加,超链接的应用,网页布局基础和表格的应用,层与框架的应用,CSS 应用,库和模板的应用,表单的建立,交互行为综合运用,站点的测试、发布与管理,动态网页基础,使用第三方插件,Fireworks 8 基础,位图编辑与矢量图创作,文本特效创作和样式的运用,GIF 动画和 Web 动态效果的实现,图像的优化与输出,首页草图综合创作。本书力求用最通俗易懂的文字和最合理的结构安排介绍知识,用案例分解知识点,案例中包括思路分析、操作要点以及操作步骤,详细合理。

本书适合作为高职高专和培训学校相关课程的教材,也可以作为网页制作爱好者的自学用书。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作案例教程/姜春莲主编. —北京:中国铁道出版社,2007.8

高等职业教育计算机规划教材

ISBN 978-7-113-08096-9

I. 网… II. 姜… III. 主页制作—高等学校:技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 131194 号

书 名:网页设计与制作案例教程

作 者:姜春莲 等

出版发行:中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑:严晓舟 秦绪好

责任编辑:崔晓静 王雪飞

封面设计:路 瑶

封面制作:白 雪

印 刷:三河市国英印务有限公司

开 本:787×1092 1/16 印张:15.5 字数:351千

版 本:2007年8月第1版 2007年8月第1次印刷

印 数:1~5 000册

书 号:ISBN 978-7-113-08096-9/TP·2454

定 价:22.00元

版权所有 侵权必究

本书封面贴有中国铁道出版社激光防伪标签,无标签者不得销售

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

Learn
more
about it!



笔记栏

A large rectangular area with a black border, containing 18 horizontal lines for writing. The bottom-left corner of the area is folded up, and the bottom-right corner features a quill pen and an inkwell.



高等职业教育计算机规划教材

编
审
委
员
会

主 任：姚卿达

副主任：李 洛 贺 平 杨 利

徐人凤 王世杰

委 员：（按姓氏音序排列）

常理民 陈遵德 郭庚麒 蒋方纯

罗南林 王树勇 吴教育 肖石明

许龙飞 余少华 张国海 朱志辉

近几年,为适应区域和地方经济发展对技术应用型人才的需要,满足广大青年学生接受高等教育的愿望,国家颁布了大力发展职业教育的决定,在《国务院关于大力发展职业教育的决定》(国发[2005]35号)中提出了“以服务为宗旨,以就业为导向”的职业教育办学方针,并规定“大力推行工学结合、校企合作的培养模式”。教育部《关于全面提高高等职业教育教学质量的若干意见》(教高[2006]16号)中指出,“高等职业教育作为高等教育的一个类型,肩负着培养面向生产、建设、服务和管理第一线需要的高技能人才的使命”,规定“大力推行工学结合,突出实践能力培养,改革人才培养模式”。

按照国务院决定和教育部的意见,大力发展高等职业教育,推行工学结合和“2+1”教育模式,这是当今高等职业教育的重要任务。目前我国高职高专教育办学规模已占普通高等教育的一半以上,成为高等教育走向大众化的重要方面军,为了保证培养质量,很需要一套能适合工学结合教育模式的教材。

为贯彻国务院决定和教育部的意见,指导高职高专院校以就业为导向,深化高等职业教育改革,改进人才培养模式和教学工作,加强学生实践操作技能的训练,促进高职高专教育持续、健康和协调发展,计算机学会高职高专分会为高职高专院校提供了一个相互交流、相互促进学习的平台,共同探讨高职高专教育的教学模式、实践模式、专业建设、课程建设、教材建设等发展问题。在教材建设方面,计算机学会高职高专分会与中国铁道出版社合作,共同策划组织了本套“高等职业教育计算机规划教材”的编写。

本套教材面向工学结合教学、面向职业技能、面向“双证书”。

(1)本套教材根据高等职业教育的教学规律和特点,借鉴国外成功的职业教育教材经验,运用现代教育理念编写。

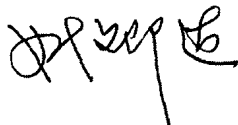
(2)编写本套教材的目标是培养面向生产、建设、管理、服务第一线需要的思想素质高、实践技能强、具有良好职业道德的高技能人才。

(3)本套教材依照国家职业分类标准调整教材内容,兼顾证书课程考试大纲与专业教学大纲,改进了人才培养方案,创新了人才培养模式,强化了学生技能训练,使学生在获得学历证书的同时顺利获得相应的职业资格证书,增强就业竞争能力。

本套教材按照职业资格标准的要求,强调以培养学生的动手能力、实践能力和可持续发展能力为本,理论知识以应用为目的,理论和实践完全贯通,实现了“理论与实践”的有机融合。

本套教材由高职高专院校具有多年教学经验的老师设计教材结构框架,组织第一线教学的专业老师和企业兼职教师编写,最后经全国高职高专计算机教育专家审定,由专家和出版社进行质量把关。广大师生在使用本教材过程中如有意见,请随时与出版社联系。

在此,向为本套教材设计、编写和审定付出辛勤劳动的各位同仁,表示衷心的感谢!

编审委员会主任: 

本书以 Macromedia 公司开发的中文版 Dreamweaver 8 和 Fireworks 8 为平台,力求展现最通俗易懂的文字和最合理的结构安排,并用案例贯穿全书的所有知识点,将具体的命令融于案例之中,通过案例来分解知识点,变抽象的理论说教为具体的案例操作,案例中提供了思路分析、操作要点以及操作步骤,使读者能够学以致用。

本书第一部分为网站合成工具 Dreamweaver 8 的介绍,对应教材的第 1 章~第 14 章;第二部分为网页图像和网络动画创作工具 Fireworks 8 的介绍,对应教材的第 15 章~第 20 章。

第一部分关于 Dreamweaver 8 的内容安排按照由浅入深、逐步提高的认知原理,将网页设计分为三个层次,第 1 章~第 5 章是网页制作最基础的部分,介绍了网页制作工具的操作界面和特点、网页基本素材的添加和超链接的建立;第 6 章~第 8 章主要介绍网页布局的方法和技巧,通过布局技术来美化页面;第 9 章~第 14 章介绍网页制作高级技巧,包括库和模板的设计及应用、动态效果的添加、第三方插件的使用以及数据库动态页面的制作和站点管理维护等功能。

第二部分是网页素材创作工具 Fireworks 8 的应用,对应教材的第 15 章~第 20 章。网页图像和网络动画是网页画龙点睛之笔,针对 Fireworks 8 处理位图和矢量图的功能,特别介绍 Fireworks 的特效文字创作功能、网络图像、GIF 动画设计及首页综合创作等功能。

本书中每个案例都配有素材、源文件和效果文件,要求明确具体,具有很强的可操作性和针对性,素材还包括三个重要的额外电子文档,即 HTML 4.0 完整教程、CSS 样式详细解释以及两套考题的素材和答案,方便组织教学或自学提高。让一个“门外汉”或者只有初级水平的读者跟着本书的案例和相应练习,能够比较轻松地熟练运用 Dreamweaver 8 和 Fireworks 8,完成页面的设计和美化。

本书具有结构简洁、层次分明、语言通俗易懂、实用性强、可操作性强和针对性强的特点,适合作为高职高专类学校网页设计课程教材,建议学时在 45~60 左右;可以作为网页设计员的培训考证教材,也可以作为网页制作爱好者的自学用书。

为便于组织教学或自学,我们准备了与教材中相关章节的例题和习题配套的素材(在 <http://edu.tqbooks.net/> 网站可以下载),欢迎选择使用。

本书由姜春莲主编,曾文英、钟江鸿副主编,第 1 章~第 13 章由姜春莲编写,第 14 章~第 20 章由钟江鸿编写。在编写过程中,张益新、伍健聪、邹文杰、李丁、刁建中和江导等老师对本书提出了许多宝贵的指导意见和建议,教材的编写也得到了陈遵德教授的大力支持,在此一并表示感谢。

由于时间仓促以及作者水平有限,本书还存在疏漏和不足之处,恳请各位批评指正。

编者

2007 年 7 月

第 1 章 网页与网站制作概述	1
1.1 Internet 相关知识	1
1.2 网页与网站的概念	3
1.3 建立网站的基本流程	4
1.4 网页制作工具与方法	4
1.5 案例	5
本章小结	5
知识点检测	5
上机实践	6
第 2 章 HTML 语言入门	7
2.1 网页中的常见元素	7
2.2 网页元素对应创作工具	10
2.3 HTML 基础知识	10
2.3.1 HTML 基本概念	11
2.3.2 HTML 文档的基本构成	11
2.3.3 HTML 文档的常用标签及其作用	12
2.4 案例	13
本章小结	18
知识点检测	18
上机实践	18
第 3 章 Dreamweaver 8 软件及站点建立前期准备	19
3.1 Dreamweaver 8 介绍	19
3.1.1 Dreamweaver 8 基本功能	19
3.1.2 Dreamweaver 8 软件环境	19
3.1.3 Dreamweaver 8 基本参数设置	21
3.2 站点制作前期准备	22
3.2.1 规划站点	22
3.2.2 创建站点	23
3.2.3 管理站点	23
3.2.4 站点文件管理	24
3.3 案例	24
本章小结	30
知识点检测	30
上机实践	30

第4章 网页素材的添加	31
4.1 页面属性的总体设置.....	31
4.1.1 “页面属性”对话框的使用.....	31
4.1.2 设置页面的头内容.....	34
4.2 文本和特殊符号的插入.....	35
4.3 文本格式设置.....	37
4.4 插入图片.....	39
4.5 网站相册制作.....	40
4.6 图像和文本混排.....	41
4.7 添加网络多媒体.....	42
4.8 设置插件属性.....	42
4.9 案例.....	42
本章小结.....	49
知识点检测.....	49
上机实践.....	49
第5章 超链接的应用	50
5.1 超链接基础.....	50
5.2 超链接的分类.....	50
5.3 创建超链接前的准备.....	51
5.4 超链接的建立.....	52
5.5 案例.....	53
本章小结.....	57
知识点检测.....	57
上机实践.....	57
第6章 网页布局基础和表格的应用	58
6.1 网页布局基础.....	58
6.1.1 网页布局的基本概念.....	58
6.1.2 网页布局的方法.....	59
6.2 表格的作用.....	60
6.3 案例.....	62
本章小结.....	67
知识点检测.....	67
上机实践.....	67
第7章 层与框架的应用	69
7.1 层的概念和作用.....	69
7.2 层的建立及属性设置.....	70
7.2.1 层的建立.....	70
7.2.2 层属性的设置.....	71
7.3 层的操作和管理.....	72

7.4	嵌套层的建立.....	74
7.5	层与表格的转换.....	74
7.5.1	表格转换为图层.....	74
7.5.2	图层转换为表格.....	75
7.5.3	使用层的一些建议.....	75
7.6	框架的基本概念和作用.....	76
7.7	框架的创建与保存.....	77
7.7.1	框架集的创建方法.....	77
7.7.2	框架文件的保存和命名.....	78
7.8	框架及框架集属性的设置.....	78
7.8.1	框架属性的设置.....	78
7.8.2	框架集属性的设置.....	79
7.8.3	框架链接目标位置的设定.....	80
7.9	处理浏览器不能显示的框架.....	80
7.10	案例.....	80
	本章小结.....	86
	知识点检测.....	87
	上机实践.....	87
第 8 章	CSS 应用.....	88
8.1	CSS 的概念和作用.....	88
8.2	CSS 的创建.....	89
8.3	CSS 的设置.....	90
8.4	CSS 样式的管理和应用.....	101
8.4.1	CSS 样式的编辑和删除.....	101
8.4.2	CSS 样式的链接和导入.....	101
8.4.3	CSS 样式的应用.....	102
8.4.4	导出页面内的 CSS 样式表.....	102
8.5	关于 CSS 样式的冲突及解决办法.....	102
8.6	案例.....	103
	本章小结.....	107
	知识点检测.....	107
	上机实践.....	108
第 9 章	库和模板的应用.....	109
9.1	库的概念和作用.....	109
9.2	库文件的创建和管理.....	110
9.3	库的创建和应用案例.....	110
9.4	模板的概念和作用.....	113

9.5	模板的创建.....	114
9.5.1	模板的建立方法.....	114
9.5.2	定义模板区域.....	114
9.6	模板的管理与应用.....	115
9.6.1	模板的管理.....	115
9.6.2	修改和更换模板.....	115
9.6.3	使用模板创建文档.....	116
9.7	模板的创建和应用案例.....	116
	本章小结.....	119
	知识点检测.....	120
	上机实践.....	120
第 10 章	表单的建立.....	121
10.1	表单的概念和作用.....	121
10.2	表单页面的创建.....	122
10.2.1	认识表单对象(表单域).....	122
10.2.2	规划表单内容.....	124
10.2.3	创建表单.....	125
10.2.4	添加表单对象.....	126
10.3	案例.....	130
	本章小结.....	131
	知识点检测.....	132
	上机实践.....	132
第 11 章	交互行为综合运用.....	133
11.1	行为和事件的概念.....	133
11.2	行为面板及命令菜单.....	133
11.3	时间轴的概念与应用.....	134
11.4	案例.....	135
	本章小结.....	143
	知识点检测.....	143
	上机实践.....	144
第 12 章	站点的测试、发布与管理.....	145
12.1	网站测试.....	145
12.2	站点发布与管理.....	148
12.3	网站的推广.....	149
12.4	案例.....	149
	本章小结.....	155
	知识点检测.....	156
	上机实践.....	156
第 13 章	动态网页基础.....	157
13.1	动态网页的概念.....	157

13.2	普通静态网页和动态网页处理流程的区别.....	158
13.3	动态网页建立的主要步骤.....	159
13.4	安装 Web 服务器和应用程序服务器.....	159
13.4.1	安装 IIS.....	159
13.4.2	测试 IIS.....	160
13.4.3	设置应用程序服务器.....	160
13.4.4	在服务器上发布站点（设置虚拟目录）.....	161
13.5	配置数据库.....	162
13.5.1	创建数据库.....	162
13.5.2	连接数据源.....	163
13.5.3	配置数据源.....	164
13.6	案例.....	165
	本章小结.....	168
	知识点检测.....	168
	上机实践.....	168
第 14 章	使用第三方插件.....	169
14.1	插件介绍.....	169
14.1.1	Dreamweaver 8 插件的概念和作用.....	169
14.1.2	Dreamweaver 8 插件的分类.....	169
14.2	安装第三方插件.....	170
14.2.1	如何获得插件.....	170
14.2.2	安装插件.....	171
14.2.3	使用插件管理器安装并管理插件.....	171
14.3	案例.....	172
	本章小结.....	175
	知识点检测.....	175
	上机实践.....	175
第 15 章	Fireworks 8 基础.....	176
15.1	网页图像概述.....	176
15.1.1	各种格式图像特点比较.....	176
15.1.2	矢量图和位图的比较.....	177
15.2	Fireworks 8 功能简介.....	178
15.3	Fireworks 8 操作基础.....	179
15.3.1	Fireworks 8 工作窗口.....	179
15.3.2	浮动面板.....	180
15.3.3	Fireworks 8 文档的基本操作.....	182
15.4	其他操作.....	184
15.4.1	布局工具的使用.....	184
15.4.2	选择工具的使用.....	184

15.4.3 组织和管理对象	185
本章小结	186
知识点检测	186
上机实践	186
第 16 章 位图编辑与矢量图创作	187
16.1 位图的编辑	187
16.1.1 位图编辑工具	187
16.1.2 选择工具	188
16.1.3 “铅笔”工具	188
16.1.4 “刷子”工具	189
16.1.5 “橡皮擦”工具	189
16.1.6 位图局部修饰工具	189
16.1.7 橡皮图章工具	191
16.1.8 位图裁剪工具	191
16.2 位图编辑案例	191
16.3 矢量图像的绘制与编辑	193
16.3.1 图像的绘制模式	193
16.3.2 矢量图像工具	194
16.4 综合案例	197
本章小结	198
知识点检测	198
上机实践	198
第 17 章 文本特效创作和样式的运用	199
17.1 文本工具	199
17.1.1 认识文本工具	199
17.1.2 文本工具属性面板	200
17.2 特效文本创作案例	201
17.3 样式、库、URL 和自定义形状的运用	204
17.4 综合案例	205
本章小结	207
知识点检测	207
上机实践	207
第 18 章 GIF 动画和 Web 动态效果的实现	208
18.1 动画形成原理及方法	208
18.2 动画创作案例	210
18.2.1 逐帧动画的建立	210
18.2.2 渐变动画的建立	212
18.3 Web 动态效果的实现	214
本章小结	217

知识点检测	217
上机实践	217
第 19 章 图像的优化与输出	218
19.1 图像的优化	218
19.1.1 图像优化的基本概念和操作	218
19.1.2 优化图像应考虑的因素	218
19.1.3 图像优化的途径	219
19.2 调色板的使用	220
19.3 图像的输出	221
19.3.1 导出预览	221
19.3.2 常规输出	222
19.3.3 输出一个图像的区域	222
19.3.4 输出切片	222
19.3.5 使用“导出向导”	223
19.4 图像的批处理	224
本章小结	225
知识点检测	225
上机实践	225
第 20 章 首页草图综合创作	226
20.1 网站创作流程综述	226
20.1.1 网站设计流程	226
20.1.2 首页草图布局方法	226
20.2 案例	227
本章小结	230
知识点检测	230
上机实践	230
参考文献	231

第 1 章 网页与网站制作概述

📖 主要内容

- Internet 相关知识
- 网页与网站的概念
- 建立网站的基本流程
- 网站建设的工具与方法

📖 重点难点

- 网页制作常用的工具与方法
- 网站建设的基本流程

📖 学习目标

- 了解 Internet 与万维网的相关知识
- 了解网页与网站的基本概念
- 掌握网页制作常用的工具与方法
- 掌握网站建设的基本流程

1.1 Internet 相关知识

网络时代的特点就是“秀才不出门，便知天下事”。面对知识大爆炸的网络信息时代，就像经济学家所说的：“不管你现在做什么或有什么想法，你必须要迎接互联网，然后适应互联网，除此之外你别无选择。”可见了解互联网的相关知识已经是当今时代的基本要求。

1. Internet 概念

Internet 一词来源于英文 interconnect networks，即“互相联结各个网络”，简称“互联网”，我国按照读音推荐使用的名称为“因特网”，是指将分布在不同地理位置上并具有独立工作能力的多个计算机系统（包括计算机、终端及其附属设备）用通信设备和通信线路连接起来，利用通信技术和网络软件实现网络资源共享和相互通信的整个计算机系统。

2. 全球 Internet 形成和发展

互联网络于 20 世纪 60 年代末起源于美国，最早只应用于美国军事领域，20 世纪 80 年代延伸到教育领域和科研机构，逐步发展形成了 Internet。由于 Internet 在美国获得迅速发展并取得巨大成功，世界各国纷纷连入 Internet。但在 1991 年以前，无论在美国还是在其他国家，Internet 的联网与应用，都被严格限制在科技与教育领域。由于 Internet 的开放性及其具有的信息资源共享和交流的能力，它从形成之日起，便吸引了广大的用户，使 Internet 很快发展成为全球性的网络。随着用户的急遽增加，Internet 的规模迅速扩大。它的应用领域也趋于多样化，除了科技和教育之外，很快扩展到了文化、政治、经济、新闻、体育、娱乐、商业以及服务行业。1992 年，成立了 Internet 协会（Internet Society）。此时，Internet 联机数量已经突破 100 万台。1993 年，美国白宫、联合国总部和世界银行等也先

后接入 Internet。目前,根据不完全统计,全世界有 200 多个国家接入 Internet (包括全功能 IP 连接和单纯的电子函件连接)。据投资银行 Piper Jaffray 的分析师萨法·拉什蒂奇预测,到 2026 年,全球的互联网用户数量预计将达 25 亿人,其中将有 13 亿网民来自亚洲。

3. 我国 Internet 的发展

我国 Internet 的发展较晚,但是发展迅速。1987 年北京计算机应用研究所率先开通到德国的 X.25 线路,此后中科院、清华大学、北京大学纷纷建立起自己的校园网并实现与 Internet 的连接。1994 年 5 月,中国作为第 71 个国家或地区级网加入 Internet。到 2006 年底,全国网民数量达 1.32 亿,在美国之后位居全球第二。宽带接入用户达 5 200 万户。互联网在我国已经从单一的行业互联网发展成为深入社会大众的互联网,在互联网的快速发展中,相关领域加大了研究互联网上各类应用的商业运营模式,协调了产业链上、下游企业的关系。电子邮件、搜索引擎、网上银行、在线交易、网络广告、网络新闻、网络游戏等业务都在快速发展。在网络技术方面,我国拥有自主知识产权的关键网络设备研发与生产取得进步,下一代互联网路由交换设备的相关技术试验和应用示范进展顺利。各种技术、业务之间的渗透和融合,为互联网发展带来新机遇。目前,互联网在我国应用广泛,以 Web 2.0 为特征的博客、分类信息等,使互联网向个性化和互动性方向发展。

4. 万维网的有关概念

万维网是 World Wide Web (全球网)的缩写,也叫作 WWW,它是以超文本标记语言 HTML 和超文本传输协议 HTTP 为基础,提供面向 Internet 服务的交互式图形界面上的信息检索服务系统,是一个基于超文本的信息查询工具。

WWW 是 20 世纪 90 年代初兴起的一种网络信息检索服务系统,也是目前 Internet 上最受欢迎、最为流行和最新的信息检索服务系统。主要原因在于 WWW 制定了一套标准,有容易掌握的超文本标记语言 HTML、统一资源定位符 URL 和超文本传输协议 HTTP 等,通过一系列的标准,使得浏览 Internet 的信息变得非常简单。

总有些人将 Internet 和 WWW 混为一谈,其实它们的区别可以用最简单的话来解释:Internet 是一个网络的大环境,拥有多项服务项目,如:WWW、BBS、FTP、Gopher、Mail、News 等;而 WWW 只是 Internet 众多服务项目中的一种。

5. 万维网应用的相关名词

- 超文本。是可以加入图片、声音、动画、影视等内容的文档。
- HTML 语言。超文本标记语言,用于定义超文本的外观和格式等标记语言。
- URL。统一资源定位符,由于网上资源众多,因而用于给每个资源指定访问路径。
- HTTP。超文本传输协议,浏览 Web 网页所使用的协议。
- 超链接。可以从一个文件跳转到另一个文件的关联。
- ISP。网络服务提供商,为上网的人提供接入方式及网络资源等服务的代理商。
- 浏览器。浏览器是指安装在客户端,用来查看万维网中的超文本的一种工具,实际上是一类软件,只有安装了浏览器软件,才能够浏览 Web 页面。目前使用最广泛的是微软公司的 IE 浏览器,占据市场 70% 以上的份额。

6. Internet 地址

Internet 上连接了成千上万台计算机,它们都是通过网络上具有唯一性的网络地址来识别的。该网络地址有两种表示形式:IP 地址和域名。

• IP 地址

互联网上为标识主机地址,目前采用了 IPv4 协议,即用一个 32 位的无符号的二进制数来标识网上资源。为了方便记忆,将 32 位二进制分组,每 8 位为一个字节,共四个字节,每个字节对应一个十进制数,取值范围为 0~255,每个十进制数用“.”隔开。如顺德职业技术学院的 IP 地址:192.168.25.10。随着互联网的发展,用 32 位二进制来标识网上资源已经不够用,出现了资源枯竭现象。为此,世界各地正在向 IPv6 过渡。即采用 128 位二进制来标识网上资源,有人笑称到了 IPv6 时代,地球上的每一粒尘土都可以拥有一个 IP 地址。

• 域名

有了 IP 地址后,计算机网络中的每台主机都可以拥有一个单独的、唯一的 IP 地址,用 IP 地址来记住计算机网络中的每台主机很难做到,因此,TCP/IP 协议建立了一套通用性很强的字符型名称——域名系统,即 IP 地址的字符化标识,方便记忆。例如:雅虎中文的域名是:cn.yahoo.com。

1.2 网页与网站的概念

网站建设的内容丰富,涵盖的范围也比较广,既包括网页设计与制作,又包括网络系统的硬件配置。网页设计与制作既包括前台页面设计和编程,又包括后台数据库的处理。网站可能是一个小型的个人网站,也可能是大型的电子商务网站。在网站建立之前必须将下面几个基本概念弄清楚:

(1) 网页。是 WWW 的基本文档,用 HTML 语言编写的扩展名为.htm 或.html 的文件。

(2) 网站。把一系列逻辑上可以视为一个整体的网页的集合称为网站,各个网页之间主要通过超链接联系。网站的页面可多可少,大的网站如“新浪”、“搜狐”等,页面多到数不过来,小的网站可能只有一个页面,如个人网站等。

(3) 主页。是网站中的一个特殊的页面,是进入网站的第一个页面,又称为首页,它是网站的门户,其中包含指向网站的其他页面的超链接,通常主页名称固定,如静态网站的首页一般命名为:index.htm、index.html、default.htm 或 default.html 等。

(4) 静态页面。HTML 格式的网页通常被称为“静态网页”,早期的网站一般都是由静态网页制作的。静态网页每个页面都有一个固定的 URL,且以.htm、.html、.shtml 等常见形式为扩展名,静态网页是实实在在保存在服务器上的文件,每个网页都是一个独立的文件,也可以出现各种动态的效果,如 GIF 格式的动画、Flash 动画、滚动字母等,这些“动态效果”只是视觉上的。

(5) 动态页面。动态网页是与静态网页相对应的,也就是说,网页 URL 的扩展名是.asp、.jsp、.php、.perl、.cgi 等形式。总而言之,采用动态网站技术生成的网页都被称为动态网页。