



高职高专规划教材

计算机应用基础上机指导

孟祥林 主编 林秋颖 副主编



中国铁道出版社

CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

高职高专规划教材

计算机应用基础上机指导

孟祥林 主 编

林秋颖 副主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书为《计算机应用基础》的配套实验教材,通过具体案例使学生理解和掌握相关知识点。全书共分6章,包括15个实验。主要内容有:计算机基础知识、Windows 2000的基本操作、Word 2000文字处理、Excel 2000中文电子表格、PowerPoint 2000演示文稿、Internet知识和应用。书中配有大量上机习题和理论练习题,使学生课后能有目的地对知识点进行练习,起到巩固加强的作用。

本书具有简单、实用性强、可操作性强的特点,既可作为高职院校的上机实验操作教材,也可作为自学计算机的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础上机指导/孟祥林主编. —北京:中国铁道出版社,2005.8(2007.7重印)
(高职高专规划教材)

ISBN 978-7-113-06672-7

I. 计… II. 孟… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第096171号

书 名: 计算机应用基础上机指导

作 者: 孟祥林 林秋颖等

出版发行: 中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 宋 丽

责任编辑: 苏 茜 李晶璞 李 旻

封面制作: 白 雪

印 刷: 北京市兴顺印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 9 字数: 216千

版 本: 2005年8月第1版 2007年7月第2次印刷

印 数: 5 001~5 580册

书 号: ISBN 978-7-113-06672-7/TP·1596

定 价: 15.00元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

编委会名单

主 编：孟祥林

副主编：林秋颖

委员：（按姓氏字母先后为序）

狄晓娇 李长久 李 营

刘志一 尚 红 王晓飞

王晓轩 王宇祥 夏晓光

杨 雪 张 洁 赵加德

张建宏

前 言

高职高专教育是就业教育，通过对学生进行技能传授，以培养技术应用型人才。计算机基础是高职高专院校学生的必修课，主要是为毕业生走上工作岗位后进行工作打下良好的基础。目前，此类教材较多，但或因缺少针对性，或因缺少实践性而不尽人意。本教材由从事高职高专计算机基础教育的一线教师编写，从高职高专计算机基础教育的实际情况出发，强调实践性，教学效果较好。在一走程度上满足了社会对计算机基础人才的需要，满足了高职高专学生对计算机基础知识的需求。

本书是《计算机应用基础》的配套实验教材，通过具体案例使学生理解和掌握相关知识点。书中配有大量的上机习题和理论练习题，使学生课后能有目的地对知识点进行练习，起到巩固加强的作用。

本书由孟祥林任主编并负责定稿，林秋颖任副主编，参加编写的老师有尚红（第1章）、刘志一（第2章）、张建宏和李营（第3章）、秋晓娇和杨雪（第4章）、林秋颖（第5章）、李长久和赵加德（第6章）。

由于编者水平有限，书中欠妥之处在所难免，恳请读者批评指正。

编 者

2005年6月

目 录

第 1 章 计算机基础知识	1
实验一 键盘的布局及各种字符的输入方法	1
课后练习	4
实验二 汉字输入法的基本操作	4
习题 1	7
第 2 章 Windows 2000 的基本操作	13
实验一 Windows 2000 操作 (一)	13
实验二 Windows 2000 操作 (二)	14
课后练习	16
习题 2	17
第 3 章 Word 2000 文字处理	27
实验一 Word 2000 的基本操作及文本编辑	27
课后练习	31
实验二 图片的应用	35
课后练习	38
实验三 表格的使用	39
课后练习	42
本章涉及知识及案例	43
习题 3	45
第 4 章 Excel 2000 中文电子表格	56
实验一 Excel 工作表的编辑	56
课后练习	59
实验二 表格中公式和函数的使用	60
课后练习	64
实验三 图表的创建和编辑	65
课后练习	73
本章涉及知识及案例	74
课后总练习	75
习题 4	77
第 5 章 PowerPoint 2000 演示文稿	90
实验一 PowerPoint 2000 的基本操作	90
课后练习	95
实验二 幻灯片中动画和交互效果的创建	97

课后总练习	103
习题 5	106
第 6 章 Internet 知识和应用	115
实验一 Internet 的应用	115
实验二 电子邮件的申请、收发与管理	116
课后练习	121
实验三 文件上传、下载和信息搜索	122
课后练习	129
习题 6	130
参考答案	135
第 1 章	135
第 2 章	135
第 3 章	136
第 4 章	136
第 5 章	137
第 6 章	137

第 1 章 计算机基础知识

实验一 键盘的布局及各种字符的输入方法

通过本实验，使学生对键盘的布局有一定的了解，掌握键盘打字的基本知识和指法，掌握功能键的使用及各种字符的输入方法。

实验内容

一、认识和使用键盘

键盘大体上可分为 4 个部分，即主键盘区、编辑和光标控制键区、功能键区、小键盘区，如图 1-1 所示。

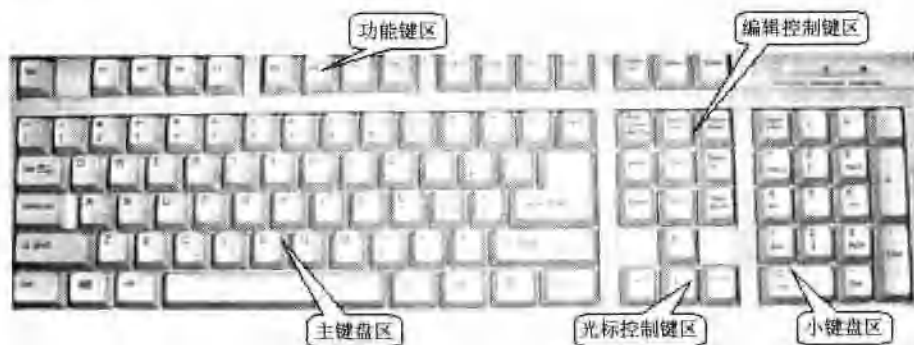


图 1-1 键盘

1. 认识键盘

(1) 主键盘区

- 英文字母键：26 个英文字母键可以作为英文字母输入，也可以作为中文拼音字母或五笔字符码输入。
- 数字、符号键：在英文字母键的上方有 0~9 共 10 个阿拉伯数字键，在英文字母键右侧，有 11 个符号键（有的键盘是字母键右侧有 10 个，左侧有一个），这组符号键键面上都有上、下两排符号，当直接敲击某一键时，屏幕上显示的是该键的下排符号，当需要输入上排符号时，必须同时按【Shift】与该键，如数字键【1】的上排字符是“！”，当要输入此字符时，必须同时按【Shift】与【1】键。
- 【Shift】键：上挡键。主键盘左右两边各有一个【Shift】键，功能相同，这种重复的设置是为了操作方便。同时按【Shift】键与任一数字键或符号键，可以输入数字或符号键的上排符号；同时按【Shift】键与任一英文字母，可以输入该英文的大写字母。
- 【Caps Lock】键：按【Caps Lock】键后，指示灯变亮（默认为不亮），输入的字母为大写，反之为小写。
- 【Enter】键：回车换行。如果输入过程中，需要换行可以按【Enter】键。

- 空格键：键盘下面最长的键，按一次该键，将在当前输入的位置输入一个空格字符。
- **【Back Space】**键：退格。每按一次该键，光标后退一格，并删除一个字符。
- **【Esc】**键：退出。此键用于退出菜单或中断正在运行的程序。
- **【Alt】**和**【Ctrl】**键：转换和控制。这两个键的操作方法与**【Shift】**键相似，常与其他键组合执行各种功能，如按**【Ctrl+Alt+Del】**3个键，可以热启动计算机；按**【Ctrl+空格键】**可以打开中文输入法；按**【Ctrl+Shift】**键可以切换输入法。

(2) 组合控制键

- **【Ctrl+Alt+Del】**热启动键：当系统死锁时，同时按下可关闭应用程序或重新启动操作系统。
- **【Ctrl+Print Screen】**屏幕打印键：连接或断开屏幕信息的打印（开关键）。
- **【Ctrl+Pause/Break】**暂停/中断键：中断当前程序的运行。

2. 编辑和光标控制键区

编辑和光标控制键区位于主键盘区与小键盘区的中间。

- 光标控制键：光标控制的4个键分别用**【←】**、**【↑】**、**【↓】**及**【→】**表示，按任一键光标按箭头方向移动一个格。
- **【Insert】**键：插入。该键用于插入和改写状态的转换，当处于插入状态时，可以把光标插入屏幕上任何位置进行插入输入，即在一行字中间插入光标，每输入一个字，光标连同后面的字一同后移一个格；按一次该键，变为改写状态，这时如果在一行字中间插入光标，每输入一个字，后面的一个字便被自动覆盖掉。
- **【Delete】**键：删除。每按一次该键，删除光标右边一个字符，同时光标右边的所有字符向左移动一格。
- **【Home】**键：按该键光标移到行首。同时按**【Ctrl+Home】**键，使光标移到文档的开头。
- **【End】**键：按该键光标移动到行尾。同时按**【Ctrl+End】**键，使光标移到文档的结尾。
- **【Page Up】**键：按该键光标上移一屏。
- **【Page Down】**键：按该键光标下移一屏。
- **【Print Screen】**键：屏幕打印。单独按此键，可以把屏幕显示的内容转接成图存放在画图板；同时按**【Shift】**键和该键，可以把屏幕显示的内容在打印机上打印出来。
- **【Scroll Lock】**键：屏幕暂停。按该键暂停屏幕滚动。当打开电源，计算机进行自检时，按该键可以暂停屏幕滚动，以便查看计算机配置。
- **【Pause】**键：暂停。按此键屏幕暂停显示，再按一次屏幕恢复显示；同时按该键和**【Ctrl】**键，可强制中止程序运行。

3. 功能键区

功能键区位于键盘最上面一排。每一个键的功能都由软件定义，一般**【F1】**为帮助键，按**【F1】**键可以获得帮助。

4. 小键盘区

小键盘区位于键盘的最右边，其实小键盘区的键几乎全是其他键区键的重复。这种重复键的设置，主要是为了提高纯数字的输入速度，小键盘可以一只手操作。

小键盘的 10 个数字键都是上、下两挡，除了上挡的数字键以外，下挡还有与编辑操作键区相同的符号键。上、下两挡的功能转换由数字锁定键【Num Lock】来控制。

5. 操作键盘的姿势

操作键盘时要保持的姿势，如图 1-2 所示。

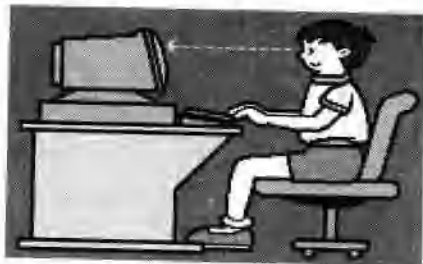


图 1-2 操作键盘时保持的姿势

(1) 平坐在椅子上，腰背挺直，稍偏于键盘右方，肩膀放平，肌肉放松，两脚平放在地上，身体微向前倾。

(2) 手腕和肘部成一直线，手指自然适度弯曲，轻放于基本键上，手臂不要张开。

(3) 将显示器屏幕调整到合适的位置。

(4) 选择合适的桌椅。

6. 十指分工

打字时可以把键盘划分为左右两部分，左手打左边部分，右手打右边部分，每个字母键都由固定的手指负责，十指分工如图 1-3 所示。

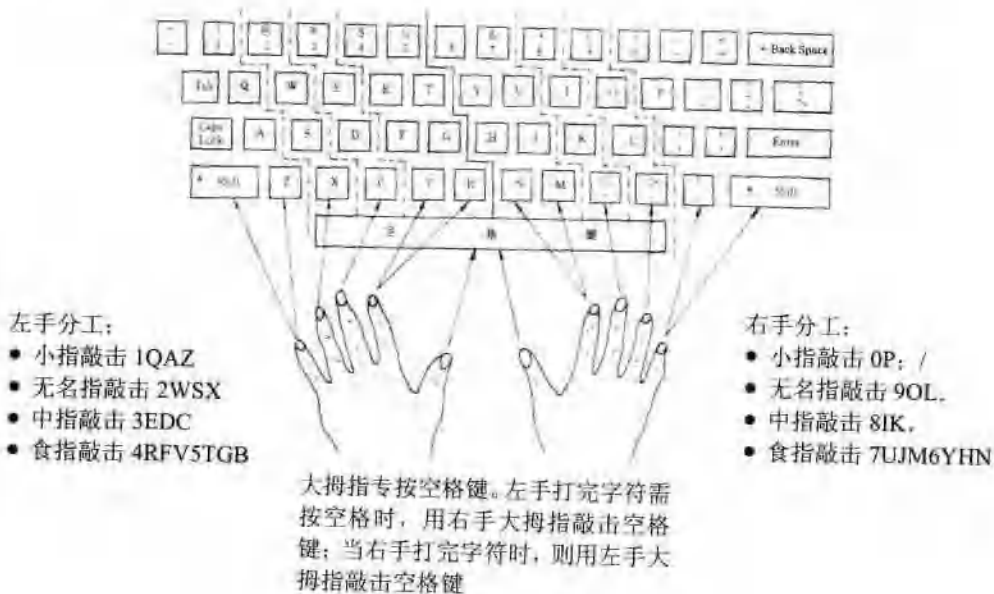


图 1-3 十指分工

二、输入练习

输入如下字符：

J K I O P W M [] * ¥ % • @ & (!) ?

课后练习

掌握正确打字姿势，掌握特殊字符、符号的输入方法，利用盲打技巧快速进行指法练习。

实验二 汉字输入法的基本操作

通过学习汉字输入法的安装及输入时的基本操作，使学生能熟练掌握各种输入法的切换操作以及汉字的输入方法

实验内容

1. 汉字输入法的安装

安装中文 Windows 后，就会自动安装一些常用的输入法。如果要增加没有的输入法（如智能 ABC 输入法等）可自行安装。

方法一：右击任务栏右边的输入法指示器，在弹出的快捷菜单中选择“属性”命令，在打开的对话框中选择“语言”选项卡，在该选项卡中，选择一种语言，单击“添加”按钮。

方法二：打开控制面板，双击“键盘”（或“输入法”）图标，在打开的对话框中选择“语言”选项卡，在该选项卡中，选择一种语言，单击“添加”按钮。

2. 汉字输入法的启动和关闭

方法一：单击输入法指示器“En”图标，在出现的菜单中选择启动。

方法二：按【Ctrl+空格】键可启动或关闭汉字输入法，即在英文和当前汉字输入法之间切换。

方法三：按【Ctrl+Shift】或【Alt+Shift】键可在各种输入法（包括英文）之间切换。

3. 汉字输入法状态栏

汉字输入法状态栏如图 1-4 所示，其中各按钮的功能如下。

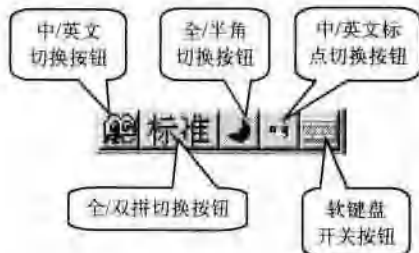


图 1-4 输入法状态栏

- 中/英文切换按钮：单击后变为“A”则可输入英文。
- 全/双拼切换按钮：单击后变为“双拼”，可用双拼输入法输入中文；右击（软键盘按钮除外）可更改该输入法的各种设置。

- 全/半角切换按钮：全角字符占2个字节（为纯中文方式）；半角字符占1个字节。注意：系统命令、程序语句及参数中的标点等所用的符号必须为半角。
- 中/英文标点切换按钮：同一键在中文状态下的标点符号与英文的不同，如图1-5所示。

西文标点符号状态	~	!	@	#	\$	%	^	&	*	(	)	-	=	+	←
中文标点符号状态	。、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、

图1-5 中/英文标点对照

- 软键盘开关按钮：单击打开软键盘，如图1-6所示；右击出现符号选项菜单，如图1-7所示，可用软键盘输入各种符号。



图1-6 软键盘

PC 键盘	标点符号
希腊字母	数字序号
俄文字母	✓ 数字符号
注音符	单位符号
拼 音	制表符
日文平假名	特殊符号
日文片假名	

图1-7 符号选项菜单

4. 外码框和候选框

外码框和候选框如图1-8所示。

- 按相应数字键或用鼠标选择要输入的词语。
- 用鼠标单击候选框中浏览按钮或按键盘上的【-】、【=】键可前后翻页查找词语。
- 按【Esc】键可取消所有键入的编码。



图1-8 外码框和候选框

5. 使用“智能 ABC 输入法”

• 打开“智能 ABC 输入法”

单击任务栏上的输入法图标，在打开的菜单中选择“智能 ABC 输入法”，出现如图 1-9 所示的输入法状态栏。



图 1-9 “智能 ABC 输入法”状态栏

该状态栏的按钮依次为中/英文切换按钮、全/双拼切换按钮、全/半角切换按钮、中/英文标点切换按钮、软键盘开关按钮。

• 输入文字

在如图 1-9 所示状态下，可以输入中文。

键入要输入汉字的拼音，立刻会出现外码框，上面显示输入的拼音字母。按空格键，拼音字母转变成同音汉字，按汉字前面的序号输入汉字，如果外码框里没有要输入的汉字，可以按键盘的【Page Up】键或【Page Down】键前进一屏或后退一屏进行选择。

• 自动造词

“智能 ABC 输入法”允许自动在线造词，如要造“在线”这个单词。键入拼音“zaixian”，按空格键。这时，候选框里出现“在先”和“再现”，如图 1-10 所示。



图 1-10 自动造词

按【Back Space】键，这时候候选窗口显示发音为“zai”的同音字，选择“在”，候选窗口里便出现“xian”的同音字，选择“线”，这时外码窗口就出现“在线”字样。按空格键，“在线”就被输入到文档中了。

下次再键入拼音“zaixian”，“在线”这个词就如同其他同音词一样出现在外码窗口。

6. 输入练习

利用“智能 ABC 输入法”输入如下例文。

何谓电脑“死机”呢？“死机”指电脑在运行中出现的硬件或软件全部或部分停止运行，且无法关闭的现象，轻微的可通过按【Ctrl+Alt+Del】键热启动修复，重则只能按【Reset】复位键或电源开关冷启动。

计算机硬件系统是指构成计算机系统中各种实体的总称，是计算机系统中可以看得见，摸得着的电子线路和物理装置。

软件系统是指计算机系统程序以及开发、使用和维护程序所需要的所有文档的集合，通常将软件分为系统软件和应用软件两大类。

系统软件是为帮助用户编写程序和调试应用程序而设计的,用于计算机的管理、维护、控制和运行,以及对运行的程序进行翻译、装入等工作。系统软件又可分为监控程序、操作系统、语言处理程序和服务性程序,其中操作系统是系统软件的核心。

应用软件是为了某一类的应用需要而设计的程序或用户为解决某一特定问题而编制的程序。

BIOS 是基本输入/输出系统 (Basic Input/Output System) 的缩写,称为计算机系统的固件 (Firmware),存储在 ROM 型存储器中,位于 1MB 内存的顶端,是微机加电开始工作时最先被执行的一段指令代码。微机常用的操作系统中,无论 DOS 还是 Windows,或者 Windows NT,都是由它引导启动的。目前市场上主要的 BIOS 有 AMI BIOS、Award BIOS 和 Phoenix BIOS (多用于高档的原装品牌机上)。

习题 1

一、选择题

- ENIAC 计算机所采用的逻辑器件是_____。
A. 电子管
B. 晶体管
C. 中小型集成电路
D. 大规模及超大规模集成电路
- 下面列出的 4 种存储器中,属于易失性存储器的是_____。
A. RAM
B. ROM
C. PROM
D. CD-ROM
- 冯·诺依曼计算机工作原理的设计思想是_____。
A. 程序设计
B. 程序存储
C. 程序编制
D. 算法设计
- 为解决某一特定问题而设计的指令序列称为_____。
A. 文档
B. 语言
C. 程序
D. 操作系统
- 以下外设中,既可作为输入设备又可作为输出设备的是_____。
A. 绘图仪
B. 键盘
C. 磁盘驱动器
D. 激光打印机
- 通常说一台微机的内存容量为 128M,指的是_____。
A. 128M 比特
B. 128M 字节
C. 128M 字长
D. 128M 字
- 下列字符中,ASCII 码值最大的是_____。
A. w
B. Z
C. A
D. 9
- 防止软盘感染病毒的有效方法是_____。
A. 对软盘进行写保护
B. 不要把软盘与有病毒的软盘放在一起
C. 保持软盘的清洁
D. 定期对软盘进行格式化
- 下面列出的 4 项中,不属于计算机病毒特征的是_____。
A. 潜伏性
B. 激发性

22. 2KB 的内存能存储_____个汉字的机内码
A. 1 024 B. 516 C. 2 048 D. 218
23. 如果一个微机的 CPU 用的是 Pentium 4 1.2G, 这里的 1.2G 确切指的是_____。
A. CPU 的主时钟频率 B. CPU 产品的序列号
C. 每秒执行 1.2G 条指令 D. 此种 CPU 允许最大内存容量
24. 应用软件和系统软件的相互关系为_____。
A. 后者以前者为基础 B. 前者以后者为基础
C. 每一类都以另一类为基础 D. 每一类都不以另一类为基础
25. 在计算机硬件系统中 Cache 是_____存储器。
A. 只读 B. 可编程只读
C. 可擦除可编程只读 D. 高速缓冲
26. 微机内的存储器地址是以_____编址的。
A. 二进制位 B. 字长
C. 字节 D. 微处理器的型号
27. 计算机系统总线上传送的信号有_____。
A. 地址信号与控制信号 B. 数据信号、控制信号与地址信号
C. 控制信号与数据信号 D. 数据信号与地址信号
28. 计算机的主机主要由_____组成。
A. 控制器、运算器、驱动器 B. CPU、内存储器、驱动器
C. 控制器、运算器、内存储器 D. 内存储器、驱动器、显示器
29. 某种计算机的内存容量是 640KB, 这里的 640KB 是指_____个字节。
A. 640 B. $640 \times 1\,000$
C. $640 \times 1\,024$ D. $640 \times 1\,024 \times 1\,024$
30. 计算机内存储器的容量一般是以 KB、MB 为单位的, 通常是 128MB 和 256MB 等, 其中 1MB 表示 (1) _____。在计算机中信息存储的最小单位是 (2) _____; 一台计算机的字长是 4 个字节, 这意味着它 (3) _____; 在计算机中通常是以 (4) _____为单位传递信息的。
(1) A. 1 048 576 字节 B. 1 000KB 字节
C. 1 024 000 字节 D. 1 000 000 字节
(2) A. 二进制位 B. 字节
C. 字 D. 字长
(3) A. 能处理的数值最大为 4 位十进制 9 999
B. 能处理的字符串最多由 4 个英文字母组成
C. 在 CPU 中作为一个整体加以传送处理的二进制代码为 32 位
D. 在 CPU 中运算的结果最大为 2^{32}
(4) A. 字 B. 字节
C. 位 D. 字长
31. 为防止计算机硬件的突然故障或病毒入侵的破坏, 重要的数据文件和工作资料通常应_____。

- A. 保存在硬盘之中
C. 加密保存在硬盘中
- B. 做定期备份, 保存到软盘或 U 盘中
D. 压缩后保存到硬盘中
32. 计算机病毒主要造成_____。
- A. 磁盘的损坏
C. CPU 的破坏
- B. 磁盘驱动器的破坏
D. 程序和数据破坏
33. 下列关于计算机病毒的叙述中, 错误的说法是_____。
- A. 计算机病毒具有潜伏性
B. 计算机病毒具有传染性
C. 感染过计算机病毒的计算机具有对该病毒的免疫性
D. 计算机病毒是一个特殊的寄生程序
34. 下列叙述中, 正确的说法是_____。
- A. C++是高级程序设计语言的一种
B. 用 C++程序设计语言编写的程序可以直接在机器上运行
C. 当代最先进的计算机可以直接识别、执行任何语言编写的程序
D. 机器语言和汇编语言是同一种语言的不同名称
35. 下列各类计算机程序语言中, _____不是高级程序设计语言。
- A. 汇编语言
C. Pascal 语言
- B. FORTRAN 语言
D. C++语言
36. 编译程序的最终目标是_____。
- A. 发现源程序中的语法错误
B. 改正源程序中的语法错误
C. 将源程序编译成目标程序
D. 将某一高级语言程序翻译成另一高级语言程序
37. 用高级语言编写的程序称为源程序, 它不能直接在机器中运行, 必须经过_____后才能运行。
- A. 汇编和解释
C. 编译和连接
- B. 编辑和连接
D. 解释和编译
38. 用高级程序设计语言编写的程序称为_____。
- A. 源程序
C. 用户程序
- B. 应用程序
D. 实用程序
39. 汇编语言和机器语言同属于_____。
- A. 高级语言
C. 编辑语言
- B. 低级语言
D. 二进制代码
40. 计算机能直接执行的程序是_____。
- A. 汇编语言程序
C. 机器语言程序
- B. Basic 程序
D. C 语言程序
41. 存储一个 48×48 点阵的汉字字形码, 需要_____字节。
- A. 72
B. 256
C. 288
D. 512
42. 要存放 10 个 24×24 点阵的汉字字模, 需要_____存储空间。