

全国计算机等级考试



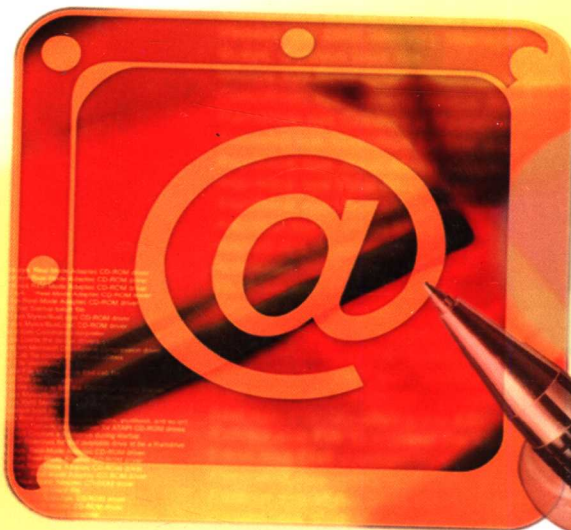
# 历届笔试真题详解

## 二级 *Java* 语言程序设计

(2008版)

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社



全国计算机等级考试

TP3-44/67=2D  
:2008  
2007

# 历届笔试真题详解

二级 Java 语言程序设计

(2008 版)

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天 津

### 图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试历届笔试真题详解: 2008 版. 二级 Java 语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组编. —3 版. —天津: 南开大学出版社, 2007. 11

ISBN 978-7-310-02483-4

I. 全… II. 全… III. ①电子计算机—水平考试—试题  
②JAVA 语言—程序设计—水平考试—解题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 154581 号

**版权所有 侵权必究**

**南开大学出版社出版发行**

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

\*

河北昌黎太阳红彩色印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

\*

2007 年 11 月第 3 版 2007 年 11 月第 3 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 9 印张 217 千字

定价: 18.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

## 内容提要

本书主要内容有：(1) 7 套笔试题真试卷和 1 套笔试全真模拟试卷。笔试题真试卷是从 2004 年 9 月到 2006 年 9 月的 7 套，1 套全真模拟试卷是根据最新大纲对考试的要求而编制的。(2) 针对 8 套试卷进行详解：精解考点，分析题眼，详解重点难点，并给出应试技巧。(3) 笔试答题技巧。说明笔试考试的注意事项以及选择题和填空题的答题技巧。(4) 本书配套光盘中有本考试的全真模拟笔试试卷和上机环境，并配有含大量全真模拟试题的题库，可用于考前实战训练。

本书完全针对准备参加全国计算机等级考试（二级 Java 语言程序设计）的考生，同时也可以作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

# 前 言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, NCRE) 是由教育部考试中心主办、用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件, 具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试, 我们做了大量市场调查, 根据考生的备考体会, 以及培训教师的授课经验, 推出了《历届笔试题真解——二级 Java 语言程序设计》。本书主要由如下部分组成。

## 一、历届真题和全真模拟试卷

7 套笔试题真试卷分别来自 2004 年 9 月到 2007 年 9 月的等级考试。对于备战等级考试而言, 做真题是进行考前冲刺的最佳方式。这是因为它的针对性相当强, 考生可以通过真题的实际练习, 来检验自己是否真正掌握了相关知识点, 了解考试重点, 并且根据需要对知识结构的薄弱环节进行强化。

1 套笔试题全真模拟试卷根据教育部考试中心最新大纲的考试要求, 完全按照真题的出题方式而编写。

## 二、真题详解

在每套试卷的后面, 都有针对各个试题的答案和详细分析, 精解考点, 分析题眼, 详解重点难点, 并给出应试技巧。

## 三、笔试题答题技巧

说明笔试考试的注意事项以及选择题和填空题的答题技巧。内容简明扼要且实用性强。

## 四、笔试和机试全真环境模拟光盘

本书配套光盘中有全真模拟笔试系统和上机环境, 可练习大量笔试题和 100 套上机题 (300 道题), 系统自动阅卷和评分, 可检验知识的掌握程度和训练答题的速度和准确性, 用于考前实战训练, 感受真实的考试氛围。

光盘中还有上机考试过程的录像动画演示, 从登录、答题到交卷, 均有指导教师的全程语音讲解。

为了保证本书及时面市和内容准确, 很多朋友做出了贡献, 陈河南、贺民、许伟、侯佳宜、贺军、于樊鹏、戴文雅、戴军、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍、冯哲、邓卫、唐玮、魏宇、李强等老师付出了很多辛苦, 在此一并表示感谢!

在学习的过程中, 您若发现问题或有宝贵意见和建议, 请使用电子邮件与我们联系。或登录百分网, 在“书友论坛”与我们共同探讨。

电子邮件: [book\\_service@126.com](mailto:book_service@126.com)

百分网: [www.baifen100.com](http://www.baifen100.com)

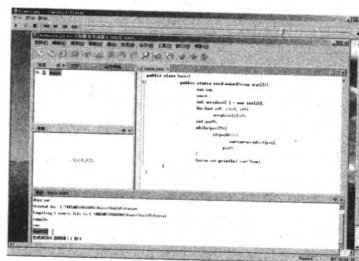
全国计算机等级考试命题研究组

2007 年 10 月

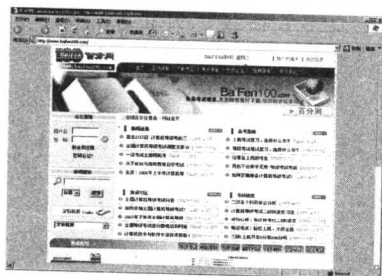
# 配套光盘说明



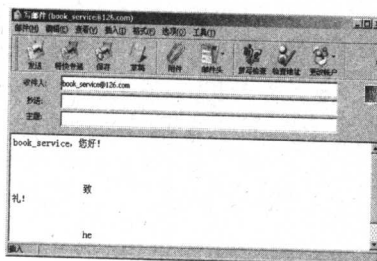
光盘初始启动界面,可选择安装笔试系统、上机系统、查看上机操作过程以及参考答案



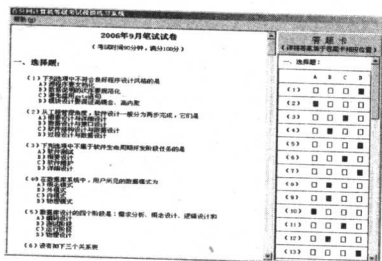
上机操作过程的录像演示,有指导教师的全程语音讲解



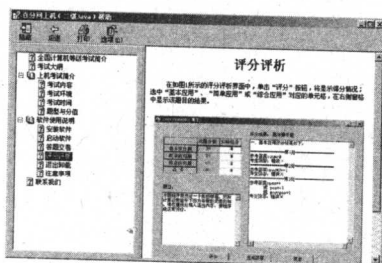
单击光盘初始界面的百分网图标,可进入百分网,您可以在此与我们共同探讨问题



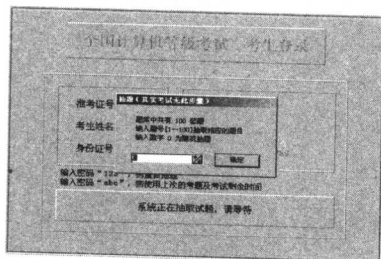
单击光盘初始界面左下角的百分网图标,您可以给我们发送邮件,提出您的建议和意见



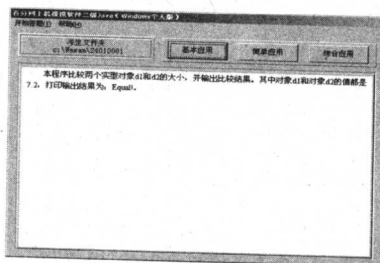
笔试系统中,您可以练习大量笔试题,并查看评分结果



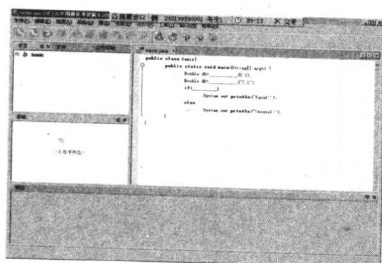
从“开始”菜单可启动帮助系统,在这里可看到考试简介、考试大纲以及详细的软件使用说明



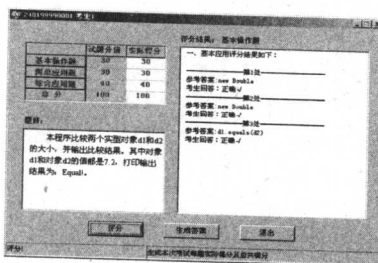
您可以随机抽题,也可以指定固定的题目



浏览题目界面,查看考试题目,单击“考试项目”开始答题



在实际环境中答题,完成后单击工具栏中的“交卷”按钮



答案界面,查看所考题目的答案和评分

# 目 录

|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| 2004 年 9 月二级 Java 笔试试卷.....      | 1   |
| 2004 年 9 月二级 Java 笔试试卷答案和解析..... | 7   |
| 2005 年 4 月二级 Java 笔试试卷.....      | 15  |
| 2005 年 4 月二级 Java 笔试试卷答案和解析..... | 21  |
| 2005 年 9 月二级 Java 笔试试卷.....      | 29  |
| 2005 年 9 月二级 Java 笔试试卷答案和解析..... | 34  |
| 2006 年 4 月二级 Java 笔试试卷.....      | 42  |
| 2006 年 4 月二级 Java 笔试试卷答案和解析..... | 47  |
| 2006 年 9 月二级 Java 笔试试卷.....      | 56  |
| 2006 年 9 月二级 Java 笔试试卷答案和解析..... | 64  |
| 2007 年 4 月二级 Java 笔试试卷.....      | 75  |
| 2007 年 4 月二级 Java 笔试试卷答案和解析..... | 83  |
| 2007 年 9 月二级 Java 笔试试卷.....      | 97  |
| 2007 年 9 月二级 Java 笔试试卷答案和解析..... | 104 |
| 二级 Java 全真模拟试卷 .....             | 115 |
| 二级 Java 全真模拟试卷答案和解析.....         | 125 |
| 笔试应试技巧 .....                     | 133 |

## 2004 年 9 月二级 Java 笔试试卷

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

### 一、选择题 ((1) ~ (35) 每小题 2 分, 共 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 下面叙述正确的是
  - A) 算法的执行效率与数据的存储结构无关
  - B) 算法的空间复杂度是指算法程序中指令 (或语句) 的条数
  - C) 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止
  - D) 以上三种描述都不对
- (2) 以下数据结构中不属于线性数据结构的是
  - A) 队列
  - B) 线性表
  - C) 二叉树
  - D) 栈
- (3) 在一棵二叉树上第 5 层的结点数最多是
  - A) 8
  - B) 16
  - C) 32
  - D) 15
- (4) 下面描述中, 符合结构化程序设计风格的是
  - A) 使用顺序、选择和重复 (循环) 三种基本控制结构表示程序的控制逻辑
  - B) 模块只有一个入口, 可以有多个出口
  - C) 注重提高程序的执行效率
  - D) 不使用 GOTO 语句
- (5) 下面概念中, 不属于面向对象方法的是
  - A) 对象
  - B) 继承
  - C) 类
  - D) 过程调用
- (6) 在结构化方法中, 用数据流程图 (DFD) 作为描述工具的软件开发阶段是
  - A) 可行性分析
  - B) 需求分析
  - C) 详细设计
  - D) 程序编码
- (7) 在软件开发中, 下面任务不属于设计阶段的是
  - A) 数据结构设计
  - B) 给出系统模块结构
  - C) 定义模块算法
  - D) 定义需求并建立系统模型
- (8) 数据库系统的核心是
  - A) 数据模型
  - B) 数据库管理系统
  - C) 软件工具
  - D) 数据库
- (9) 下列叙述中正确的是
  - A) 数据库系统是一个独立的系统, 不需要操作系统的支持
  - B) 数据库设计是指设计数据库管理系统
  - C) 数据库技术的根本目标是要解决数据共享的问题
  - D) 数据库系统中, 数据的物理结构必须与逻辑结构一致

- (10) 下列模式中, 能够给出数据库物理存储结构与物理存取方法的是  
A) 内模式            B) 外模式            C) 概念模式            D) 逻辑模式
- (11) Java 语言的类型是  
A) 面向对象语言    B) 面向过程语言    C) 汇编程序            D) 形式语言
- (12) Frame 默认的布局管理器是  
A) FlowLayout        B) BorderLayout    C) GridLayout          D) CardLayout
- (13) 保证 Java 语言可移植性的特征是  
A) 面向对象            B) 安全性            C) 分布式计算          D) 可跨平台
- (14) 下列有关 Java 语言的叙述中, 正确的是  
A) Java 是不区分大小写的            B) 源文件名与 public 类型的类名必须相同  
C) 源文件其扩展名为 .jar            D) 源文件中 public 类的数目不限
- (15) 下列代表八进制整数的是  
A) 0XA6                B) -1E3                C) 1840                D) 0144
- (16) 按运算符操作数的数目划分, 运算符? 的类型是  
A) 三元                B) 二元                C) 四元                D) 一元
- (17) 执行下面程序后输出的正确结果是

```
public class Test{
    public static void main(String args[]){
        System.out.print(100%3);
        System.out.print(",");
        System.out.print(100%3.0);
    }
}
```

- A) 1,1                B) 1,1.0                C) 1.0,1                D) 1.0,1.0

- (18) 下列赋值语句中错误的是  
A) float f=11.1f;                      B) double d=5.3E12;  
C) char c='\r';                        D) byte bb=433;

- (19) 给出下面程序段:

```
if(x>0){System.out.println("Hello.");}
else if(x>-3){ System.out.println("Nice to meet you!");}
else{System.out.println("How are you?");}
```

若打印字符串 "How are you?", 则 x 的取值范围是

- A) x>0                B) x>-3                C) x<=-3                D) x<=0&x>-3

- (20) 属于 main() 方法的返回类型是  
A) public                B) static                C) void                D) main

- (21) 下列内部类的正确用途是

```
btnn.addActionListener(new        //注册监听器
    ActionListener()
    {    public void actionPerformed(ActionEvent event)
```

```
{ String s=input.getText();
  output.setText("Hello"+s+",Welcome You!");
});
```

- A) 用于访问外部类的数据  
B) 用于进行事件处理  
C) 隐藏起来不被同一包中的其他类所见  
D) 生成事件适配器
- (22) 下列数组 a 中, 版本较新的能在程序运行时动态调整大小的是  
A) int a[]  
B) String[]a  
C) a=new ArrayList()  
D) a=new Array()
- (23) 下列叙述中, 错误的是  
A) 接口与类的层次无关  
B) 通过接口说明类所实现的方法  
C) 通过接口可了解对象的交互界面  
D) 接口与存储空间有关
- (24) 阅读和理解下面程序段:
- ```
class Manager extends Employee
{
    public Manager(String n,double s,int year,int month,int day)
    {
        super(n,s,year,month,day);
        bonus=0;}
    public double getSalary()
    {
        double baseSalary=super.getSalary();
        return baseSalary+bonus;}
    public void setBonus(double b);
    {
        bonus=b;
    }
    private double bonus;
}
```
- Manager 是 Employee 的子类, 其理由是  
A) Manager 的适用范围较宽  
B) extends 关键字声明  
C) Manager 的域减小了  
D) 雇员是一个经理
- (25) WindowListener 中可以实现窗口关闭功能的方法是  
A) public void windowOpened(WindowEvent e)  
B) public void windowClosed(WindowEvent e)  
C) public void windowClosing(WindowEvent e)  
D) public void windowDeactivated(WindowEvent e)
- (26) 下列关于 Applet 的叙述中, 错误的是  
A) Applet 是 Java 类, 所以可以由 JDK 中的解释器 java.exe 直接解释运行  
B) Applet 应该定义为 java.applet.Applet 类或 javax.swing.JApplet 类的子类  
C) Applet 与 Application 的主要区别在执行方式上  
D) 通过在 HTML 文件中采用<PARAM>标记可以向 Applet 传递参数
- (27) 与 Applet 生命周期相关的方法的数量是

- A) 4 种                      B) 3 种                      C) 2 种                      D) 5 种

(28) 下列属于正则表达式的是

- A) 一个数组                      B) 一组二进制数据  
C) 一个字符串                      D) 一个公式

(29) 下列关于线程调度的叙述中, 错误的是

- A) 调用线程的 `sleep()` 方法, 可以使比当前线程优先级低的线程获得运行机会  
B) 调用线程的 `yield()` 方法, 只会使与当前线程相同优先级的线程获得运行机会  
C) 当有比当前线程的优先级高的线程出现时, 高优先级线程将抢占 CPU 并运行  
D) 具有相同优先级的多个线程的调度一定是分时的

(30) 调用线程的下列方法, 不会改变该线程在生命周期中状态的方法是

- A) `yield()`                      B) `wait()`                      C) `sleep()`                      D) `isAlive()`

(31) 在下面附属类方法中的下划线处应填入的正确参数是

```
public void writeData(      )throws IOException
{
    GregorianCalendar calendar=new GregorianCalendar();
    calendar.setTime(hireDay);
    out.println(name+"|"
        +salary+"|"
        +calendar.get(Calendar.YEAR)+"|"
        +(calendar.get(Calendar.MONTH)+1)+"|"
        +calendar.get(Calendar.DAY_OF_MONTH));
}
```

- A) `Employee[] e`                      B) `"employee.dat"`  
C) `PrintWriter out`                      D) `BufferedWriter`

(32) 下面程序段:

```
boolean a=false;
boolean b=true;
boolean c=(a&&b)&&(!b);
boolean result=(a&b)&&(!b);
执行完后, 正确的结果是
```

- A) `c=false;result=false`  
B) `c=true,result=true`  
C) `c=true,result=false`  
D) `c=false,result=true`

(33) 在匹配器 (Matcher) 类中, 用于输入字符串与模式串比较的方法是

- A) `static boolean matches()`                      B) `boolean matcher.find()`  
C) `int matcher.start()`                      D) `int matcher.end()`

(34) 下列情况中, 不会使线程返回所持有的对象锁的是

- A) 当 `synchronized()` 语句块执行完毕  
B) 当调用了线程的 `suspend()` 方法

- C) 当在 synchronized( )语句块中出现异常 (Exception)  
 D) 当持有锁的线程调用该对象的 wait()方法
- (35) Java 中对 Applet 设置了严格的安全限制。下列关于 Applet 在 Java2 中的安全限制叙述正确的是
- A) 根本无法解除  
 B) 只有部分限制可以解除, 而其他限制无法解除  
 C) 可以在安全策略的控制下解除  
 D) 已经缺省地全部解除

## 二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

注意: 以命令关键字填空的必须拼写完整。

- (1) 算法的复杂度主要包括【1】复杂度和空间复杂度。
- (2) 数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的【2】。
- (3) 若按功能划分, 软件测试的方法通常分为白盒测试方法和【3】测试方法。
- (4) 如果一个工人可管理多个设备, 而一个设备只被一个工人管理, 则实体“工人”与实体“设备”之间存在【4】关系。
- (5) 关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括选择、连接和【5】。
- (6) Java 简单性首先表现在自身系统的精练, 它的基本解释程序和【6】占内存 40KB, 附加的基本标准类库和支持线程程序占 175KB。
- (7) 如果有一个类 MyFrame 是 Frame 的子类, 能够被不同包中的类所使用, 请写出该类的声明头:【7】。
- (8) Java 中方法的参数传递是【8】调用, 方法不能改变参数值, 但可以改变变量值, 两个对象之间的参数字段不能相互交换。
- (9) Java 中的继承机制之所以能够降低程序的复杂性, 提高编程的效率, 主要是因为它使代码可【9】。
- (10) 接口可以看作是仅容纳【10】、常量, 而又不能直接生成对象的特殊抽象类。
- (11) Java 语言的循环语句包括 for 语句、do-while 语句和【11】语句。
- (12) 下列程序创建了一个线程并运行, 请填空, 使程序完整。

```
public class ThreadTest{
    public static void main(String args[]){
        Hello h=new Hello();
        【12】;
        t.start();
    }
}
class Hello implements Runnable{
    int i;
    public void run(){
```

```

        while(true){
            System.out.println("Hello"+i++);
            if(i==5) break;
        }
    }
}

```

- (13) 包含 Swing 构件的 Applet (小应用程序) 应该是 **【13】** 类的子类。  
 (14) Java 对象串行化技术, 主要是通过 ObjectInputStream 类和 **【14】** 类来实现。  
 (15) 请写出下面程序的运行结果:

```

public class Test extends TT{
    public static void main(String args[]){
        Test t=new Test("Tom.");
    }
    public Test(String s){
        super(s);
        System.out.print("How are you?");
    }
    public Test(){
        this("I am Jack.");
    }
}
class TT{
    public TT(){
        System.out.print("Hi!");
    }
    public TT(String s){
        this();
        System.out.print("I am"+s);
    }
}

```

结果: **【15】**。

## 2004 年 9 月二级 Java 笔试试卷答案和解析

### 一、选择题

(1) 【答案】C

【解析】A 选项错误，因为算法的执行效率与算法执行过程中所需基本运算的执行次数有关；B 选项错误，原因是算法的空间复杂度是指执行这个算法所需要的内存空间；C 选项正确，故 D 选项不正确。

(2) 【答案】C

【解析】所谓的线性结构是指：如果一个非空的数据结构满足下列两个条件，即①有且只有一个根结点；②每一个结点最多有一个前驱，也最多有一个后继。同时满足两个条件的有队列、线性表和栈，而二叉树的结点可能存在两个后继，所以不是线性结构。

(3) 【答案】B

【解析】根据二叉树的性质，在二叉树的第 K 层上，最多有  $2^{k-1}$  个结点。所以，第 5 层的结点数最多为 16。

(4) 【答案】A

【解析】应该选择只有一个入口和一个出口的模块，故 B 选项错误；首先要保证程序正确，然后才要求提高效率，故 C 选项错误；严格控制使用 GOTO 语句，必要时可以使用，故 D 选项错误。

(5) 【答案】D

【解析】A、B、C 属于面向对象方法，D 属于面向过程方法，故答案为 D。

(6) 【答案】B

【解析】结构化分析方法是结构化程序设计理论在软件需求分析阶段的运用。而结构化分析就是使用数据流程图 (DFD)、数据字典 (DD)、结构化英语、判定表和判定树等工具，来建立一种新的、称为结构化规格说明的目标文档。所以数据流程图是在需求分析阶段使用的。

(7) 【答案】D

【解析】数据结构设计、给出系统模块结构以及定义模块算法都属于设计阶段，而定义需求并建立系统模型属于分析阶段。

(8) 【答案】B

【解析】数据库管理系统是一种系统软件，负责数据库中的数据组织、数据操纵、数据维护、控制及保护和数据服务等，因此数据库管理系统是数据库系统的核心。

(9) 【答案】C

【解析】A 选项，数据库系统需要操作系统的支持，必不可少，故其叙述不正确。B 选项错误，数据库设计是指设计一个能满足用户要求，性能良好的数据库。D 选项也不对，数据库应该具有物理独立性和逻辑独立性，改变其一而不影响另一个。正确答案为 C。

(10) 【答案】A

【解析】能够给出数据库物理存储结构与物理存取方法的是内模式。外模式是用户的数据视图，也就是用户所见到的数据模式。概念模式是数据库系统中全局数据逻辑结构的描述，是全体用户公共数据视图。没有逻辑模式这一说法。正确答案为 A。

(11) 【答案】A

【解析】本题考查 Java 语言的特点。过去的高级语言大多数是面向过程的，比如 C 语言等，它们是通过数据结构与算法来描述客观世界。而现在很多语言是面向对象的，比如 Java、C++、Visual Basic 等，它们将客观世界看成由各种对象组成。需要注意区分面向过程语言与面向对象语言的区别。

(12) 【答案】B

【解析】本题考查 Java 中的布局管理器。FlowLayout 是 Pane 和 Applet 默认的布局管理器，构件在容器中从上到下、从左到右进行放置；BorderLayout 是 Window、Frame 和 Dialog 的默认布局管理器，选项 B 正确，在 BorderLayout 布局管理器中，构件分成 5 个区域，每个区域只能放置一个构件；GridLayout 使容器中各个构件呈网状布局，平均占据容器的空间；CardLayout 把容器分成许多层，每层只能放置一个构件。

(13) 【答案】D

【解析】本题考查 Java 语言的特点。Java 语言的特点是考试重点，务必掌握。跨平台的特点保证了 Java 语言的可移植性，同时，Java 的类库也具有可移植性。Java 本身的编译器也用 Java 语言编写，运行系统的虚拟机用 C 语言实现，这样，Java 系统本身也具有可移植性。

(14) 【答案】B

【解析】本题考查考生对 Java 语言概念的理解。这是考试重点内容，注意理解这些基本概念。

Java 语言和 C 语言不同，它是区分大小写的；Java 程序的源文件扩展名为.class，.jar 文件是由归档工具 jar 生成的.jar 文件。源文件中 public 类的数目只能有 0 个或 1 个，用来指定应用程序类名，也是源文件名，所以选项 B 正确。

(15) 【答案】D

【解析】本题考查 Java 语言中的整型常量。题目不难，但属于学习程序设计语言的基础，应有所了解。

整型常量有 3 种书写格式：十进制整数，如 156，-230，345；八进制整数：以 0 开头，如 012 表示十进制的 10；十六进制整数：以 0x 或 0X 开头，如 0X123 表示十进制数 291。由此可见，选项 A 表示的是十六进制整数，选项 B 不是整数形式，选项 C 是十进制整数，选项 D 是八进制整数，为本题正确选项。

(16) 【答案】A

【解析】本题考查 Java 中的运算符。程序涉及的数据处理，都是通过运算符和表达式来操作，是程序设计的基础，因此务必掌握。

按照运算符的操作数的数目划分，可以分为：一元运算符（++，--，+，-）、二元运算符（+，-，>）、三元运算符（?:）。所以本题正确答案是选项 A。

(17) 【答案】B

**【解析】** 本题考查 Java 语言 % 运算符的使用。% 运算符是模数除，也就是求余，表达式为：

op1%op2

Java 中的二元运算符适用于所有数值型数据类型，但需要注意，如果两个操作数全是 int 型，结果也是 int 型， $100\%3=1$ ；如果两个操作数全是 float 型，或其中一个是 float 型，而另外一个为整型时，表达式结果是 float 型， $100\%3.0=1.0$ ，所以选项 B 为正确答案。务必注意操作数类型不同时运算结果的类型。

(18) **【答案】D**

**【解析】** 本题考查 Java 语言中的赋值运算。赋值运算符(=)是把一个表达式的值赋给一个变量，赋值运算符两侧的类型不一致的情况下，如果左侧变量类型的级别高，则右侧的数据被转化为与左侧相同的高级数据类型后赋给左侧变量；否则，需要使用强制类型转换运算符。

选项 A 是 float 常量；选项 B 是 double 型；选项 C 是一个字符型常量，需要注意，这里的“\”是转移字符，“\r”表示回车，并不是字母 r；选项 D 中 433 超过了 byte 类型的范围，所以是错误的。

(19) **【答案】C**

**【解析】** 本题考查 Java 语言的 if...else if 语句。当需要处理多分支时，就可以使用 if...else if 语句。其基本格式为：

if(表达式 1) 语句 1

else if(表达式 2) 语句 2

else if(表达式 3) 语句 3

...

else 语句 n

需要注意，表达式是任意一个返回布尔型数据的表达式，不能是数值型（这比 C、C++ 的限制要严格）；每个单一的语句后都必须有分号；语句 1，语句 2，……，语句 n 可以为复合语句，这时要用大括号 {} 括起；else 子句是任选的；若表达式的值为 true，则程序执行语句 1，否则执行语句 2。

当  $x>0$  时，执行 `System.out.println("Hello.")` 语句，否则 ( $x\leq 0$  时) 执行 else if 后的语句，在此又有分支，当  $x>-3$  时 `System.out.println("Nice to meet you!")`，只有当  $x\leq -3$  时才会执行 `System.out.println("How are you?")`；输出 “How are you?” 字符串，所以选项 C 正确。

(20) **【答案】C**

**【解析】** 本题考查 main() 方法的概念。main 方法的返回类型是 void，Java 解释程序不希望从 main 方法那里得到返回值。Java 解释程序会生成一个退出状态，该退出状态用于解释程序的调用环境，以表明是否成功地执行了该程序和正常终止了该程序。这是基本概念题目，了解即可。

(21) **【答案】B**

**【解析】** 本题考查 Java 语言内部类的概念。内部类是在一个类的内部嵌套定义的类，一般是用来生成事件适配器，可以定义多个内部类去继承不同事件适配器类，使事

件处理很方便。

在本题中，内部类并不是用来生成事件适配器，而是实现事件处理。`btnn.addActionListener(new ActionListener())`语句是注册监听器进行授权，该方法的参数是事件处理器对象。`public void actionPerformed(ActionEvent event)`语句是系统产生的 `ActionEvent` 事件对象被当作参数传递给该方法，本接口中只有一个方法，因此事件发生时，系统会自动调用本方法，编写程序时把代码写在这个方法里即可。比如，本题中 `String s=input.getText()` 语句就是获得输入的字符串，然后使用 `output.setText("Hello"+s+",Welcome You!")` 语句实现输出。

(22) 【答案】C

【解析】本题考查数组的概念。数组的定义与初始化是考试重点，也是比较容易出错的地方，应该灵活掌握。动态初始化需要使用 `new` 操作符来分配内存空间，既可以在声明时初始化，也可以在声明以后初始化。

声明时初始化：

类型 数组名[] = new 类型[数组长度];

声明后初始化：

类型 数组名[]; 数组名 = new 类型[数组长度];

选项 A 定义了一个整型数组，不符合题意；选项 B 定义了一个字符串数组。在 Java 语言中用一种特殊的类——`java.util.ArrayList`（数组列表）在运行时能动态调整数组的大小。`ArrayList` 类在定义数组时，不必限定数组的大小。在数组列表初始化时，可用 `add()` 方法将数组元素赋值。

(23) 【答案】D

【解析】本题考查 Java 中接口的概念。接口是一种只含有抽象方法或变量的特殊的抽象类，主要功能是：不管类的层次，可实现互不相关的类具有相同的方法，所以选项 A 说法正确；通过接口说明多个类所需实现的方法，选项 B 说法正确；通过接口可以了解对象的交互界面，无需了解对象所对应的类，选项 C 说法正确；因为接口不包括任何实现，所以与存储空间没有任何关系，选项 D 说法错误。

(24) 【答案】B

【解析】本题考查 Java 中子类的概念。Java 中通过在类声明中加入 `extends` 子句来创建子类，格式为：`class SubClass extends SuperClass{...}`。题目中 `class Manager extends Employee` 语句定义 `Manager` 类为 `Employee` 类的子类，所以选项 B 是正确答案。`Manager` 类定义了 `Manager(String n,double s,int year,int month,int day)`、`getSalary()` 和 `setBonus(double b)` 成员方法和 `bonus` 成员变量。

(25) 【答案】B

【解析】本题考查事件监听器的概念。窗口事件接口 `WindowListener` 有几个关键方法，应该注意，如 `public void windowClosing(WindowEvent e)` 是把退出窗口的语句写在本方法中；`public void windowOpened(WindowEvent e)` 是窗口打开时调用；`public void windowClosed(WindowEvent e)` 是窗口关闭时调用，选项 B 正确；`public void windowIconified(WindowEvent e)` 是窗口图标化时调用；`public void windowDeiconified(WindowEvent e)` 是窗口非图标化时调用；`public void windowActivated(WindowEvent`