

英语单词  
快乐驿站丛书

ENGLISH

# 背单词有绝招

剑桥少儿英语一级必背单词

北京书友佳苑教育咨询中心 编著

趣味  
游戏大闯关

热身运动

第1关  
乱序组句

第2关  
妙手填词

第3关  
字母贴墙



中国水利水电出版社  
www.waterpub.com.cn

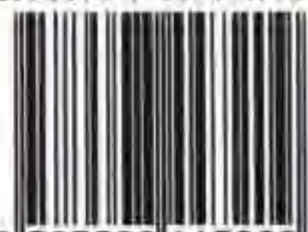
# ENGLISH

做游戏 练右脑 勤动手 多思考 背单词 记得牢



策划编辑：陈艳蕊  
封面设计：

ISBN 978-7-5084-4720-9



9 787508 447209 >

定价：24.00元

# 背单词有绝招

剑桥少儿英语一级必背单词

北京书友佳苑教育咨询中心 编著

热身运动

趣味

游戏大闯关

第1关  
乱序组词

第2关  
妙手填词

第3关  
字母贴墙



## 内 容 提 要

英语学习，兴趣为先；单词记忆，趣味主导。趣味游戏能够调动人的各种思维，激发你浓浓的学习兴趣。本书把趣味游戏与单词记忆有机联系起来，以游戏的方式记忆单词：热身运动→第1关乱序组词→第2关妙手填词→第3关字母贴墙，当你成功完成了游戏大闯关，也就牢牢地掌握住了各级单词。

## 图书在版编目 (CIP) 数据

背单词有绝招：剑桥少儿英语一级必背单词 / 北京书友佳苑教育咨询中心编著. —北京：中国水利水电出版社，2007

(英语单词快乐驿站丛书)

ISBN 978-7-5084-4720-9

I. 背… II. 北… III. 英语—词汇—儿童教育—教学参考资料 IV. H313

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 078616 号

书 名	背单词有绝招：剑桥少儿英语一级必背单词
作 者	北京书友佳苑教育咨询中心 编著
出版 发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (营销中心)、 82562819 (万水)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京书友佳苑教育咨询中心
印 刷	北京蓝空印刷厂
规 格	710mm×1000mm 16 开本 16.5 印张 350 千字
版 次	2007 年 7 月第 1 版 2007 年 7 月第 1 次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	24.00 元

凡购买我社图书，如有缺页、倒页、脱页的，本社营销中心负责调换  
版权所有·侵权必究

## 致英语教师及英语学习者

学英语最重要的是什么？

背单词！

学英语最头疼的是什么？

背单词！

单词是构筑语言大厦的砖瓦，没有单词，听说能力、阅读能力和写作能力等都无从谈起。背单词就是要不断反复地记忆，然而，由区区 26 个字母排列组合而成的长长短短的单词实在是枯燥难记，背起来不仅弄得人头晕眼花，而且记忆效率还不高。

在基础阶段的英语教学中，单词教学是必不可少的一个重要环节。有不少学生一提起英语单词，就感到头痛。这就要求老师们要注意教学方法，充分调动学生的学习积极性，把娱乐贯穿到单词教学之中，使学生学起来不感到枯燥、乏味，激发其学习兴趣。

英语学习，兴趣为先。孔子曾说：知之者不如好之者，好之者不如乐之者。这里的乐指的正是兴趣。英语老师要在教学中有意识地培养学生对英语的持久兴趣，不断激励学生保持较佳的学习状态，使他们对英语学习达到乐学、善学、会学，学而忘我，乐此不疲，爱上 English。因此，课堂教学手段必须不断更新。教师在教学过程中要精心设计教案，想方设法以新颖、丰富多彩的教学手段激发学生兴趣，让学生变兴趣为参与实践的动力，为语言实践活动提供源源不断的动力。实践证明，英语单词游戏可以优化课堂教学，帮助学生轻松接受教学内容。同时，学生由于自身的参与、感情的投入与思维的活动，其心理素质也得到了更多的训练与提高。

英语单词游戏多种多样，有些需要教师和学生的集体参与，有些则单个学生借助于一定的提示信息可以独立完成。这套“英语单词快乐驿站丛书”提供了适用于学生个体完成的三种不同形式的单词游戏，这些游戏在西方是很传统也很流行的单词记忆方法，边玩边学，寓教于乐，让枯燥的单词记忆在轻松有趣的填字游戏中水到渠成。

本书专门针对剑桥少儿英语考试（一级）的考生编写，共设计了 120 个趣味游戏，每个游戏集中练习 20 个单词。这些单词都是集中出现在剑桥少儿英语教材及

试题中的关键词汇。全书分为四个部分：

第一到第三部分是三种不同形式的**单词趣味游戏**：**乱序组词**、**妙手填词**和**字母贴墙**。每个部分都设计了40个趣味游戏，其中核心的重点单词出现的频率较高，记忆的次数也较多，方便学生科学记忆。这是本套丛书与众不同的地方，也是全书倡导的兴趣学习法的核心。书中三个部分的游戏是按照从易到难的顺序编排的，并且不同部分之间的40个游戏都是按照游戏的序号一一对应的（练习的是同一组单词）。学习者可以按照顺序练习，也可以随机选择。

第四部分是**单词快乐随身卡**。这里以卡片的形式列出了本书所有的单词，并配有词性和中文释义。单词快乐随身卡不仅可供练习者在做游戏前热热身，还方便其日后随时随地拿来背单词。

细心的学习者很快就会发现，在游戏过程中，只要有一个单词写错了，整个游戏就无法完成。虽然完成每个游戏需要一定的时间，但学习者丝毫不会感到累或者枯燥。相反在这个过程中，学习者不知不觉地就把这些单词反反复复地背诵了至少10遍，不仅记住了它们的读音和意思，还熟悉了拼写。相信学习者在完成了每个游戏之后都会有一种成就感，真是趣味多多，意义无穷！

“英语单词快乐驿站丛书”是由北京书友佳苑教育咨询中心历经三年半的时间设计和编写出来的。参与本书字谜游戏设计和编写的既有英语教学一线的专家讲师，也有酷爱英语学习的电脑程序高手。他们是：宋黎、张艳敏、王海涛、宋德伟、陈丽辉、郭梅、殷晓芳、时真妹、胡秀梅、徐勤、顾玉梅、胡后伦、梁斐、米冬然、徐琤、辛公军、王海涛、刘芳、王茜、胡芳芳、刘蕊、高国娟、武恒、张艳昌、胡后立、宋彩云、胡厚岭、闻人奕、卢洋和李云鹏等。

本书在编写的过程中，难免有疏漏和不足之处，恳请各位英语教师及英语爱好者提出宝贵意见。我们的联系方式是：

信箱：[readerland@126.com](mailto:readerland@126.com)

网址：<http://hi.baidu.com/readerland>

编者  
2007年5月

# 目 录

## 致英语教师及英语学习者

### 第一关：乱序组词\_\_\_\_\_ 1

Game 1\_\_\_\_\_ 3

Game 2\_\_\_\_\_ 5

Game 3\_\_\_\_\_ 7

Game 4\_\_\_\_\_ 9

Game 5\_\_\_\_\_ 11

Game 6\_\_\_\_\_ 13

Game 7\_\_\_\_\_ 15

Game 8\_\_\_\_\_ 17

Game 9\_\_\_\_\_ 19

Game 10\_\_\_\_\_ 21

Game 11\_\_\_\_\_ 23

Game 12\_\_\_\_\_ 25

Game 13\_\_\_\_\_ 27

Game 14\_\_\_\_\_ 29

Game 15\_\_\_\_\_ 31

Game 16\_\_\_\_\_ 33

Game 17\_\_\_\_\_ 35

Game 18\_\_\_\_\_ 37

Game 19\_\_\_\_\_ 39

Game 20\_\_\_\_\_ 41

### 第二关：妙手填词\_\_\_\_\_ 83

Game 1\_\_\_\_\_ 85

Game 2\_\_\_\_\_ 87

Game 3\_\_\_\_\_ 89

Game 4\_\_\_\_\_ 91

Game 5\_\_\_\_\_ 93

Game 6\_\_\_\_\_ 95

Game 7\_\_\_\_\_ 97

Game 21\_\_\_\_\_ 43

Game 22\_\_\_\_\_ 45

Game 23\_\_\_\_\_ 47

Game 24\_\_\_\_\_ 49

Game 25\_\_\_\_\_ 51

Game 26\_\_\_\_\_ 53

Game 27\_\_\_\_\_ 55

Game 28\_\_\_\_\_ 57

Game 29\_\_\_\_\_ 59

Game 30\_\_\_\_\_ 61

Game 31\_\_\_\_\_ 63

Game 32\_\_\_\_\_ 65

Game 33\_\_\_\_\_ 67

Game 34\_\_\_\_\_ 69

Game 35\_\_\_\_\_ 71

Game 36\_\_\_\_\_ 73

Game 37\_\_\_\_\_ 75

Game 38\_\_\_\_\_ 77

Game 39\_\_\_\_\_ 79

Game 40\_\_\_\_\_ 81

Game 8\_\_\_\_\_ 99

Game 9\_\_\_\_\_ 101

Game 10\_\_\_\_\_ 103

Game 11\_\_\_\_\_ 105

Game 12\_\_\_\_\_ 107

Game 13\_\_\_\_\_ 109

Game 14\_\_\_\_\_ 111

Game 15	113	Game 28	139
Game 16	115	Game 29	141
Game 17	117	Game 30	143
Game 18	119	Game 31	145
Game 19	121	Game 32	147
Game 20	123	Game 33	149
Game 21	125	Game 34	151
Game 22	127	Game 35	153
Game 23	129	Game 36	155
Game 24	131	Game 37	157
Game 25	133	Game 38	159
Game 26	135	Game 39	161
Game 27	137	Game 40	163

**第三关：字母贴墙** 165

Game 1	167	Game 21	207
Game 2	169	Game 22	209
Game 3	171	Game 23	211
Game 4	173	Game 24	213
Game 5	175	Game 25	215
Game 6	177	Game 26	217
Game 7	179	Game 27	219
Game 8	181	Game 28	221
Game 9	183	Game 29	223
Game 10	185	Game 30	225
Game 11	187	Game 31	227
Game 12	189	Game 32	229
Game 13	191	Game 33	231
Game 14	193	Game 34	233
Game 15	195	Game 35	235
Game 16	197	Game 36	237
Game 17	199	Game 37	239
Game 18	201	Game 38	241
Game 19	203	Game 39	243
Game 20	205	Game 40	245

单词快乐随身卡	247
---------	-----



# 第一关

# 乱序组词



# Game 1

## 热身运动



### 游戏规则

下面是 Game 1 要用到的 20 个单词，请大家将这些单词反复地拼读和抄写几次。然后，拿一张纸盖住页面左侧的英文单词，试着根据中文释义在右面的横线上将其拼写出来。

afternoon	_____	n. 下午	_____
basketball	_____	n. 篮球	_____
body	_____	n. 身体	_____
carrot	_____	n. 胡萝卜	_____
crocodile	_____	n. 鳄鱼	_____
eight	_____	num. 八	_____
five	_____	num. 五	_____
grandfather	_____	n. 祖父	_____
here	_____	adv. 这里	_____
kite	_____	n. 风筝	_____
man	_____	n. 男人	_____
mum	_____	n. 妈妈	_____
open	_____	v. 打开	_____
pineapple	_____	n. 菠萝	_____
robot	_____	n. 机器人	_____
short	_____	adj. 短的	_____
spider	_____	n. 蜘蛛	_____
their	_____	pron. 他们的；她们的	_____
try	_____	v. 试；努力	_____
what	_____	int. 什么	_____

### 闯关索引

第一关：乱序组词，第 3 页；第二关：妙手填词，第 85 页；第三关：字母贴墙，第 167 页

## 乱序组词



### 游戏规则

Game 1 中 20 个单词的字母排列顺序都分别被打乱了。根据这些乱序排列的字母，联想出正确的单词，并依次在后面的空格内写出这些英文单词，每个方框只能填写一个字母。最后将每个单词对应的中文释义写在方格后面的横线上。

fenoatron

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

aktalbsebl

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

oybd

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

artcro

--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

redlcooie

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

ihegt

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

iefv

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

mftegadahr

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

eehr

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

iekt

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

amn

--	--	--

\_\_\_\_\_

umm

--	--	--

\_\_\_\_\_

pnoe

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

ieplnape

--	--	--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

oorbt

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

hrsot

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

pdrsie

--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

hiter

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

rty

--	--	--

\_\_\_\_\_

htwa

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

闯关结果：正确率： \_\_\_ /20

# Game 2

## 热身运动



游戏规则

下面是 Game 2 要用到的 20 个单词，请大家将这些单词反复地拼读和抄写几次。然后，拿一张纸盖住页面左侧的英文单词，试着根据中文释义在右面的横线上将其拼写出来。

alphabet	_____	n. 字母	_____
bathroom	_____	n. 浴室	_____
bookcase	_____	n. 书柜	_____
catch	_____	v. 抓住	_____
cross	_____	n. 叉; v. 穿过	_____
elephant	_____	n. 大象	_____
flower	_____	n. 花	_____
grandmother	_____	n. 祖母	_____
hippo	_____	n. 河马 (口语)	_____
lamp	_____	n. 台灯	_____
mat	_____	n. 小块地毯	_____
my	_____	pron. 我的	_____
orange	_____	n. 橘子	_____
plane	_____	n. 飞机	_____
ruler	_____	n. 尺子	_____
sing	_____	v. 唱歌	_____
sport	_____	n. 体育运动	_____
then	_____	adv. 那时; 那么	_____
two	_____	num. 二	_____
which	_____	int. 哪个	_____

### 闯关索引

第一关：乱序组词，第 5 页；第二关：妙手填词，第 87 页；第三关：字母贴墙，第 169 页

## 乱序组词



游戏规则

Game 2 中 20 个单词的字母排列顺序都分别被打乱了。根据这些乱序排列的字母，联想出正确的单词，并依次在后面的空格内写出这些英文单词，每个方框只能填写一个字母。最后将每个单词对应的中文释义写在方格后面的横线上。

lhbtapae

--	--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

ahombtro

--	--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

okaebocs

--	--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

accth

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

rscos

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

lpateehn

--	--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

lwrfoe

--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

rnmtegadohr

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

iphpo

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

apl m

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

amt

--	--	--

\_\_\_\_\_

ym

--	--

\_\_\_\_\_

rneoag

--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

lnpae

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

uerlr

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

ignsn

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

prstot

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

hnte

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

wto

--	--	--

\_\_\_\_\_

hcwih

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

闯关结果：正确率： \_\_\_/20

# Game 3

## 热身运动



游戏规则

下面是 Game 3 要用到的 20 个单词，请大家将这些单词反复地拼读和抄写几次。然后，拿一张纸盖住页面左侧的英文单词，试着根据中文释义在右面的横线上将其拼写出来。

and	_____	conj. 和；而且	_____
bean	_____	n. 豆子；豆类物	_____
box	_____	n. 盒子	_____
child	_____	n. 孩子	_____
cupboard	_____	n. 壁橱	_____
English	_____	n. 英语	_____
food	_____	n. 食物	_____
green	_____	adj. 绿色的	_____
his	_____	pron. 他的	_____
leg	_____	n. 腿	_____
meat	_____	n. 肉	_____
name	_____	n. 名字	_____
page	_____	n. 页	_____
please	_____	adv. 请	_____
sad	_____	adj. 悲伤的	_____
sister	_____	n. 姐姐；妹妹	_____
stop	_____	n. 车站；v. 停止	_____
these	_____	prep. 这些	_____
ugly	_____	adj. 丑陋的	_____
who	_____	pron. 谁	_____

### 闯关索引

第一关：乱序组词，第 7 页；第二关：妙手填词，第 89 页；第三关：字母贴墙，第 171 页

## 乱序组词



游戏规则

**Game 3** 中 20 个单词的字母排列顺序都分别被打乱了。根据这些乱序排列的字母，联想出正确的单词，并依次在后面的空格内写出这些英文单词，每个方框只能填写一个字母。最后将每个单词对应的中文释义写在方格后面的横线上。

nad

--	--	--

\_\_\_\_\_

enba

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

obx

--	--	--

\_\_\_\_\_

hlcid

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

ubadcpor

--	--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

nlsEgih

--	--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

odfo

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

regen

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

ihs

--	--	--

\_\_\_\_\_

elg

--	--	--

\_\_\_\_\_

etma

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

aenm

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

aepg

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

laepes

--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

asd

--	--	--

\_\_\_\_\_

itrsse

--	--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

tpso

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

hstee

--	--	--	--	--

\_\_\_\_\_

gyul

--	--	--	--

\_\_\_\_\_

hwo

--	--	--

\_\_\_\_\_

闯关结果：正确率： \_\_\_/20



# Game 4

## 热身运动



游戏规则

下面是 Game 4 要用到的 20 个单词，请大家将这些单词反复地拼读和抄写几次。然后，拿一张纸盖住页面左侧的英文单词，试着根据中文释义在右面的横线上将其拼写出来。

answer	_____	n. 答案；回答；v. 回答	_____
bed	_____	n. 床	_____
bread	_____	n. 面包	_____
class	_____	n. 班；课	_____
daddy	_____	n. 爸爸	_____
eraser	_____	n. 橡皮擦；黑板擦	_____
four	_____	num. 四	_____
guitar	_____	n. 吉他	_____
hobby	_____	n. 爱好	_____
lemon	_____	n. 柠檬	_____
mice	_____	n. 老鼠，mouse 的复数	_____
night	_____	n. 晚上	_____
part	_____	n. 部分	_____
potato	_____	n. 土豆	_____
sausage	_____	n. 香肠	_____
skirt	_____	n. 裙子	_____
sun	_____	n. 太阳	_____
this	_____	pron. 这个	_____
understand	_____	v. 理解	_____
window	_____	n. 窗户	_____

### 闯关索引

第一关：乱序组词，第 9 页；第二关：妙手填词，第 91 页；第三关：字母贴墙，第 173 页