



WISBOOK®  
智慧图书

教育部职业教育与成人教育司全国职业教育与成人教育教学用书规划教材  
“十一五”全国高校动漫游戏专业骨干课程权威教材

Web Design & Computer Arts  
**中文版 CorelDRAW 11**  
**平面设计全实例**



.41  
4  
855

北京电影学院动画学院  
WISBOOK 联合策划

主编 / 孙立军  
编著 / 张丕军 杨顺花 王靖诚



海洋出版社

## 内 容 简 介

电脑平面设计是高等院校电脑平面设计专业的必修课之一,本书是作者长期在一线承接并设计平面项目经验的总结。

本书通过 50 个典型范例,巧妙地将 CorelDRAW 11 中文版的强大功能划分为 50 个知识版块,通过文字特效、网页按钮、矢量插画、图案设计、工业产品造型设计、CI 设计、中国画绘制、广告、包装、效果图设计等领域的实际产品设计的全过程将 CorelDRAW 11 中文版的核心功能、产品设计的基本规律、制作流程图、设计方法、技巧和具体步骤进行了淋漓尽致的描述。

50 个典型范例就是 50 种产品的设计与应用、50 种产品的设计思路和与之配套的设计图纸,就是要教会读者掌握 50 种产品的设计技能。与配套光盘中的全程动画教学演示紧密互动,对读者深入了解、学习、借鉴和掌握平面设计的核心功能和基本制作流程,提高自身平面设计创作水平,拓展视野,开启智慧,增强无限创意大有裨益。

本书配套光盘包括完整的范例源文件,50 个范例的全程动画教学立体演示和练习素材文件。

本书适合作为高等院校平面设计专业教材;社会平面设计初级培训班教材;用 CorelDRAW 进行美术设计,插画设计,广告、包装设计,图形和图像处理等从业人员实用的自学指导书。

## 图书在版编目(CIP)数据

CorelDRAW 11 中文版平面设计全实例/张丕军等编著. —北京:海洋出版社, 2005.6  
ISBN 7-5027-6318-X

I. C… II. 张… III. 图形软件, CorelDRAW 11 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 032078 号

总 策 划: 北京电影学院/WISBOOK

责任编辑: 黄梅琪 周京艳

责任校对: 肖新民

责任印制: 钱晓彬 阎秋华

光盘制作: 周京艳

光盘测试: 朱丽华

排 版: 海洋计算机图书输出中心 申彪 红英

出版发行: 海洋出版社

地 址: 北京市海淀区大慧寺路 8 号(716 房间) 字  
100081

经 销: 新华书店

发 行 部: (010) 62132549 (010) 62113858

62174379(传真) 86489673(小灵通)

技术支持: [www.wisbook.com/bbs](http://www.wisbook.com/bbs)

网 址: [www.wisbook.com](http://www.wisbook.com)

承 印: 北京天时彩色印刷有限公司

版 次: 2005 年 6 月第 1 版

2006 年 12 月北京第 3 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16

印 张: 21.75 (全彩印刷)

数: 496 千字

印 数: 7001~8000 册

定 价: 58.00 元(含 1CD)

本书如有印、装质量问题可与发行部调换



**张丕军**

1997年 毕业于湖南工业大学  
(原名株洲工学院艺术分院)

工作经历:  
在广州、深圳从事广告平面设计3年  
在外资企业从事设计总监职务2年



**杨顺花**

1997年毕业于中央民族大学

工作经历:  
1997年在深圳从事企业管理工作  
1999年在广州开办电脑培训班  
2002年在办电脑培训的同时开始编写电脑书籍

共同编著作品:

《中文版 Photoshop 7.0 平面设计基础》  
《美画师零点课堂: CorelDRAW 11 中文版基础与应用》  
《美画师零点课堂: Illustrator CS 中文基础与应用》  
《CorelDRAW 11 中文版平面设计全实例》  
《影像制作巨匠中文版 Photoshop CS 完全自学手册》  
《影像制作巨匠中文版 Photoshop CS2 完全自学手册》

中国最纯正、权威、系统、标准的动漫游戏专业系列教材  
北京电影学院动画学院优秀教师为主体的近100位专家联手打造的

## 动画漫画游戏专业系列教材

第一系列 (传统动画+电脑动画)

中国首部红色经典大型动画电影《小兵张嘎》经典范本教材

| HY 号       | 书 名    | 定 价                |
|------------|--------|--------------------|
| 01 HY-9009 | 使命     | 128.00 元 (全彩)      |
| 02 HY-6349 | 分镜头创作  | 198.00 元 (全彩、含1CD) |
| 03 HY-6350 | 剧本创作   | 68.00 元 (含1CD)     |
| 04 HY-6372 | 后期创作   | 68.00 元            |
| 05 HY-6373 | 三维动画创作 | 68.00 元            |
| 06 HY-6374 | 设计稿创作  | 68.00 元            |
| 07 HY-6375 | 背景创作   | 68.00 元            |
| 08 HY-6376 | 原画创作   | 68.00 元            |



动画学院奖系列  
中国动画最高学术奖

中国最纯正、权威、系统、标准的动漫游戏专业系列教材  
北京电影学院动画学院优秀教师为主体的近 100 位专家联手打造的

## 动漫漫画游戏专业系列教材

### 第二系列（传统动画+电脑动画） 经典黑皮书（理论+实践示范教材）

| HY 号 | 书 名                  | 对应专业课程  |
|------|----------------------|---------|
| 01   | 6177 《影视动画影片分析（美国卷）》 | 影片分析    |
| 02   | 6178 《影视动画剧本创作》      | 剧作      |
| 03   | 6194 《影视动画短片制作基础》    | 短片创作    |
| 04   | 6195 《现代漫画概论》        | 漫画概论    |
| 05   | 6196 《影视动画数字后期编辑与合成》 | 后期编辑与合成 |
| 06   | 6234 《影视动画场景设计》      | 场景设计    |
| 07   | 6202 《影视动画视听语言》      | 视听语言    |
| 08   | 6295 《影视动画素描技法》      | 素描技法    |
| 09   | 6197 《影视动画后期特技合成》    | 后期特技    |
| 10   | 6033 《影视动画经典剧本赏析》    | 剧本赏析    |
| 11   | 6007 《影视动画图像处理》      | 图像处理    |
| 12   | 6354 《影视动画造型设计》      | 动画造型    |
| 13   | 6356 《影视动画动作设计》      | 动画动作    |
| 14   | 6357 《影视动画速写》        | 动画速写    |
| 15   | 6359 《影视动画分镜头》       | 动画分镜    |
| 16   | 6348 《现代动画概论》        | 动画概论    |
| 17   | 6355 《动画音乐基础》        | 动画音乐    |
| 18   | 6358 《动画艺术辞典》        | 动画艺术    |
| 19   | 6350 《动画电影剧本创作》      | 剧本创作    |
| 20   | 6349 《动画电影分镜头创作》     | 分镜头创作   |
| 21   | 6353 《世界动画艺术史》       | 动画概论    |
| 22   | 6109 《影视动画背景绘制技法》    | 背景绘制    |
| 23   | 6110 《游戏美术设计》        | 游戏美术    |
| 24   | 6111 《影视动画动态造型基础》    | 动态造型    |
| 25   | 6201 《动画学院入学考试指南》    | 考试指南    |
| 30   | 6333 《影视动画绘制技法》      | 动画技法    |
| 36   | 6345 《漫画创作技法》        | 漫画技法    |
| 37   | 6351 《游戏动画设计》        | 游戏动画    |
| 38   | 6347 《三维动画制作基础》      | 三维动画    |

### 第三系列（传统动画+电脑动画） 经典白皮书（基础知识+典型范例示范教材）

| HY 号 | 书 名                                            | 对应专业课程      |
|------|------------------------------------------------|-------------|
| 01   | 6035 《影视动画经典技法剖析》                              | 动画技法        |
| 02   | 6036 《影视动画经典作品剖析》                              | 影片分析        |
| 03   | 6037 《影视动画经典作品荟萃》                              | 影片分析        |
| 04   | 6070 《MAYA MODELING 模型卷》                       | 三维建模        |
| 05   | 6071 《MAYA RENDERING 渲染卷》                      | 三维渲染        |
| 06   | 6072 《MAYA ANIMATION 动画卷·设定》                   | 三维角色设定      |
| 35   | 6352 《CG 电影生产流程与管理》                            | 生产与管理       |
| 07   | 6116 《After Effects 6.0 & Combustion 3 影视特效制作》 | 特效制作        |
| 08   | 6126 《3ds max 6 & After Effects 6.0 电视栏目包装》    | 栏目包装        |
| 09   | 6131 《中文版 Photoshop 7 平面设计基础》                  | 平面设计        |
| 10   | 6170 《中文 Premiere Pro 影视动画非线性编辑》               | 非线性编辑       |
| 11   | <b>6212 《中文版 CorelDRAW 11 平面设计全实例》</b>         | <b>平面设计</b> |
| 12   | 6213 《After Effects 6.0/6.5 影视特效全实例》           | 特效制作        |
| 13   | 6299 《中文版 Photoshop CS 平面设计基础》                 | 平面设计        |
| 14   | 6307 《Lightscape 3.2 & 3ds max 布光渲染培训讲座》       | 渲染          |
| 15   | 6304 《中文版 Photoshop CS 界面设计案例实训》               | 界面设计        |
| 16   | 6318 《Maya 完全培训讲座》（4DVD）                       | 模型·渲染·动画·特效 |
| 17   | 6303 《中文版 Photoshop CS 产品包装设计实训》               | 包装设计        |
| 18   | 6378 《CG 插画技法》                                 | 插画技法        |
| 28   | 6123 《中文版 Flash MX 2004 动画制作宝典》                | 网上动画        |
| 29   | 6255 《中文版 Dreamweaver MX 2004 网页设计宝典》          | 网页设计        |

# 出版者的话

伴随着互联网技术和C G 技术的日新月异的发展，动漫游戏产业的前景给每个置身其中的人带来了无限的遐想，全世界影视动画、动漫、游戏行业不断制造的财富故事，特别是欧美发达国家、邻国韩日动漫已经成为其国民经济支柱的现实，为中国动漫游戏产业展示着绚丽的色彩。巨大的市场空间及需求，新媒体动画技术的发展，给中国动漫游戏产业再创昔日“中国学派”的辉煌带来了一次难得的历史性机遇，中国动漫游戏产业为“赶上了好时候”兴奋不已，整个产业正在涌动激情的创业热潮。

人才是企业及产业发展的“源动力”，已经成为共识。但是目前动漫游戏人才的数量和质量，离产业的需求无疑有相当差距，这无疑使我国快速发展的动漫游戏产业遭遇瓶颈。人才现实的需求，直接催生了近些年来中国动画教育的蓬勃发展，无论是本科、高职还是各类培训班新生人数及在校人数每年都在快速增长。但是动漫游戏毕竟是新生事物，面对这样的新行业、新技术，如何快速提高“教学水平”，为产业培养及输送既有创意又有实操执行能力的“真人才”，是我们教育工作者面临的一个全新挑战。教学的核心是“课程的设置和教材的编写”，一套高标准的“动漫游戏专业高等教育教材”的推出已经成为各类专业院校的普遍需求。

由北京电影学院动画学院、中国动画学会及海洋出版社等知名机构共同发起和组建的“动漫游戏专业高等教育教材编委会”，组织国内优秀的一线老师历时三年，搜集并整理了大量欧美、韩国、日本等优秀的动画游戏学院的课程设置、教材等教学资料，广泛征求了海内外教育专家、技术专家的各类意见，结合国内的实际情况，编写了这套《“十一五”全国高校动漫游戏专业骨干课程权威教材》，力图全面展示“最核心的动漫游戏理论”、“最新的技术”、“最典型的项目应用”，为国内动漫游戏专业提供一套标准的通用教材。只有建立了这样一种规范和标准，来自各个不同的院校毕业生，在日常的工作中才会有共同的知识底蕴，才会有共同的语言去“对话、沟通”，这样的合作正是中国动漫游戏产业迅速做强做大的根本，否则，我们的动漫游戏可能没有产业，只有作坊。

中国的动漫游戏教育刚刚开始，动漫游戏教材又是一个日常日新的巨大工程，“动漫游戏专业高等教育教材编委会”是一个开放的平台，衷心希望国内外专家，特别是身在教育最前线的老师加入到我们的策划与编写队伍中来，“众人拾柴火焰高”，让我们共同为推动中国的动漫游戏教育及产业的发展贡献自己的心力和才智。时值本套教材出版不久前，国家有关部门连续出台《关于发展我国影视动画产业的若干意见》、《关于实施“中国民族网络游戏出版工程”的通知》及在北京电影学院等著名高校建立“影视动画原创基地”等重大决策，全力规划并支持动漫游戏产业的发展，甚是欣慰，机会真的来了。

动漫游戏专业高等教育教材编委会

## 前言

所谓电脑平面设计，就是用计算机把不同的基本图形，按照一定的规则组合成图案所表现出来的平面或立体空间感，即用视觉语言来传递信息和表达观点。数字平面艺术设计是20世纪90年代设计领域出现的一种新的设计方式，它所涉及的领域非常广泛，例如，广告设计、招贴设计、书籍装帧设计、包装装潢设计、网页设计和多媒体艺术设计等。总之，有多少种需要就有多少种设计，具有强大的市场需求和广阔的发展前景。

中文版 CorelDRAW 11 是 Corel 公司推出的一款功能强大、使用范围广泛的绘图软件。它被极广泛地应用于广告设计、CI 策划、多媒体制作等多方面。亲切的操作界面以及强大的功能，可以帮助用户应对任何创作挑战，满足各种制作要求，高效地完成所有图形绘制与编辑任务。

本书作者长期在一线承接各种客户要求的设计工作以及培养培训人才，从而积累了丰富的平面产品、三维效果图制作与设计以及教学经验。本书是作者多年工作精华的总结。本书特点如下：

1. 基础知识紧跟实用范例，书中范例都是初学者想掌握的热点、焦点，设计思路清晰，步骤讲解详细，环环紧扣。

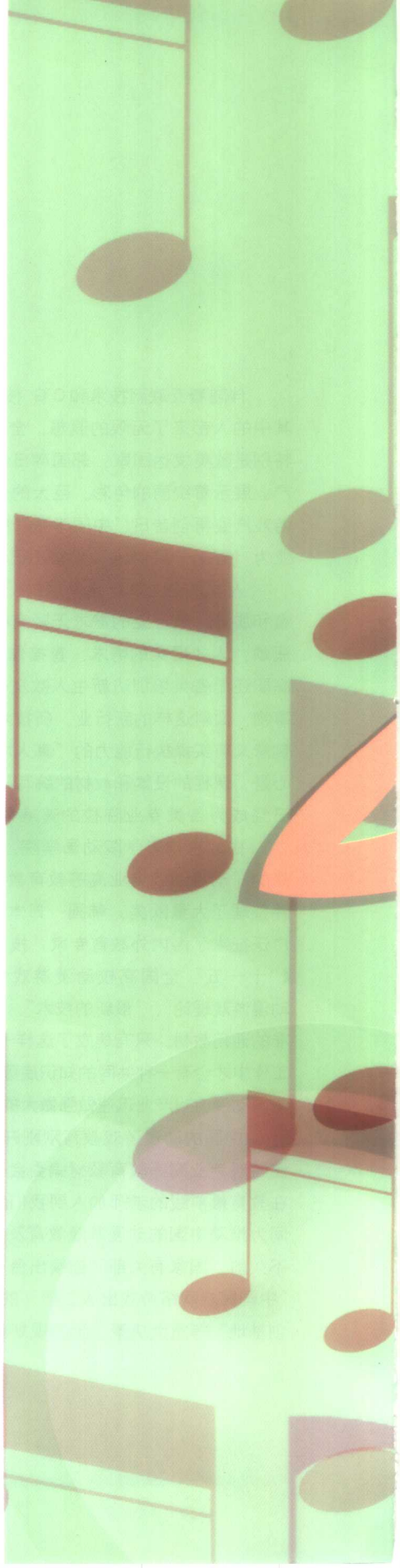
2. 内容丰富、全面，巧妙地将 CorelDRAW 11 中文版强大的功能划分为50个知识块，从易到难，为初学者量身定做，知识点与实际操作相结合，学习有趣又快乐。

3. 书中50个典型范例就是50种应用、50种设计思路、50种制作方法、50个产品制作模板，读者在学完的基础上可以举一反三、活学活用，再加上50个动手操作使读者在复习软件功能的同时进行新的创作。

4. 超媒体视频教学。配套光盘中的视频教学软件立体演示每个范例的具体实现步骤，让读者喜出望外，事半功倍，创意无限！

书中的大部分范例都在培训班上多次介绍过，深受学员们的喜爱。本书不但是高等院校平面设计专业的初、中级教材，也是社会平面设计初、中级培训班的优秀教材。同时也可作为平面设计师的最佳参考模板。

编 者





## **Web Design and Computer Arts**

| CorelDRAW |





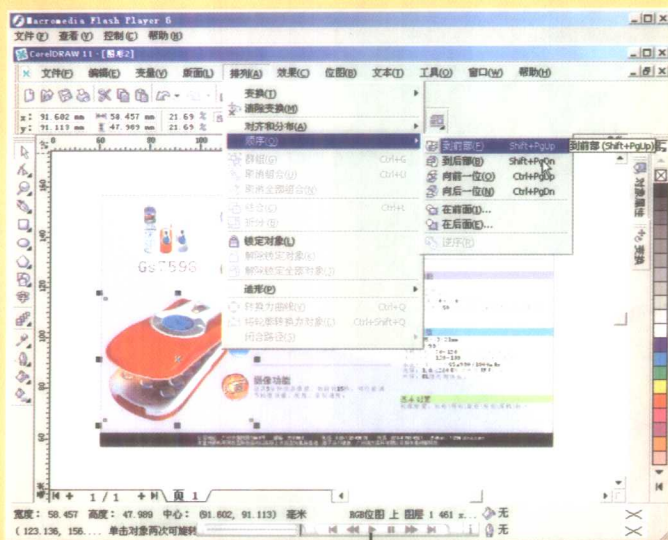
## 光盘内容及使用说明

## 50 个范例的超媒体视频教学

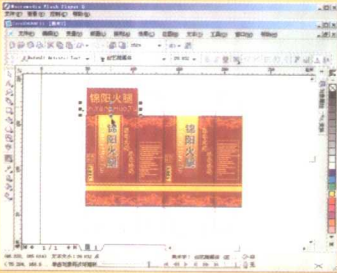
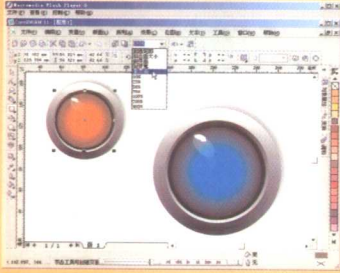
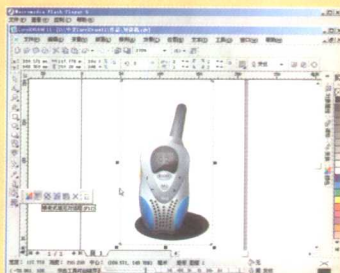
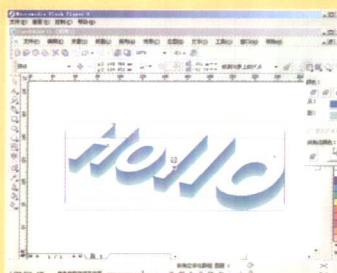
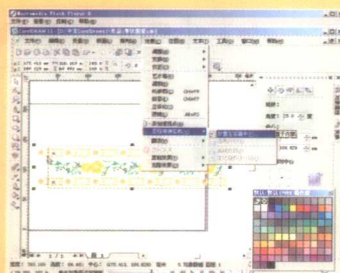
使用方法:



双击进入教学界面



单击 PLAY 按钮开始播放

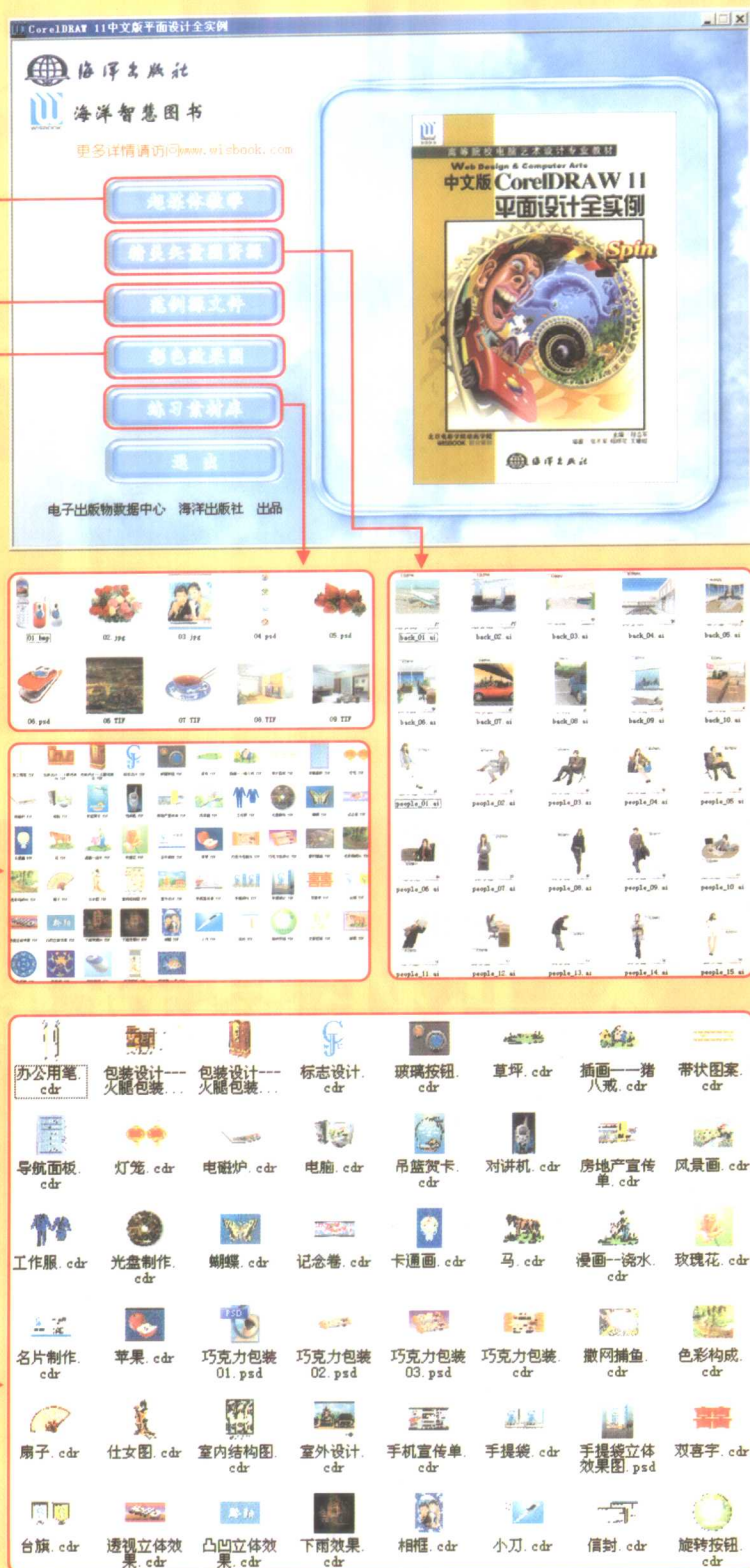




彩色效果图



范例源文件

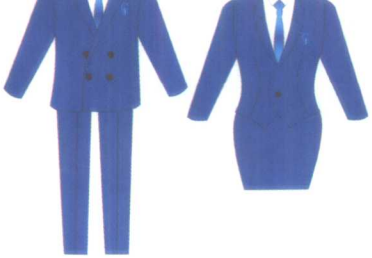


彩色效果图

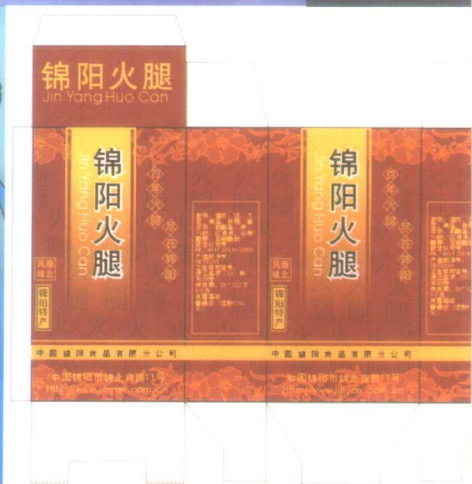
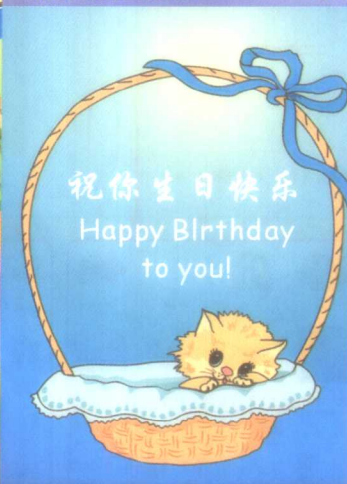


范例源文件

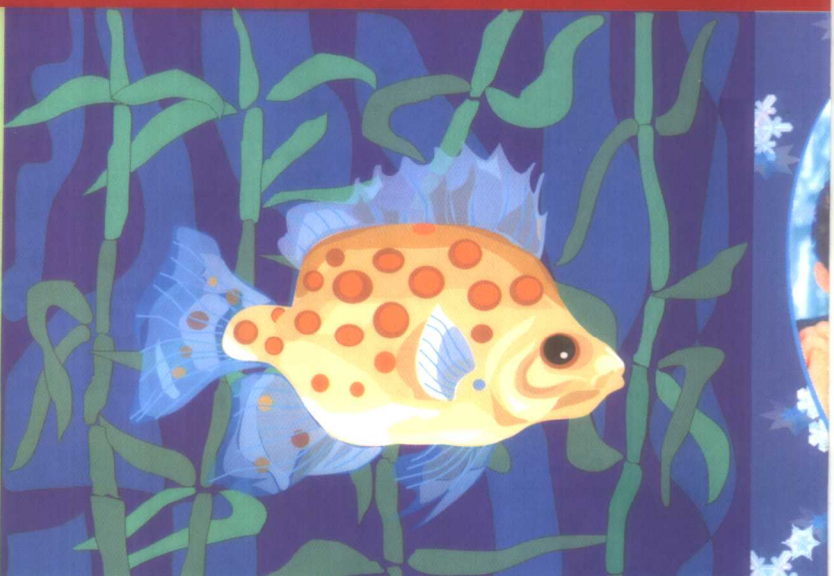
黔阳



懂 憬



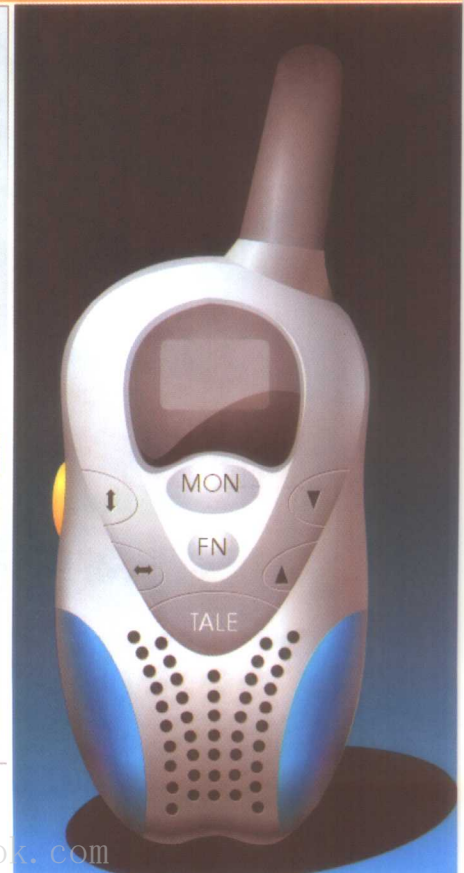
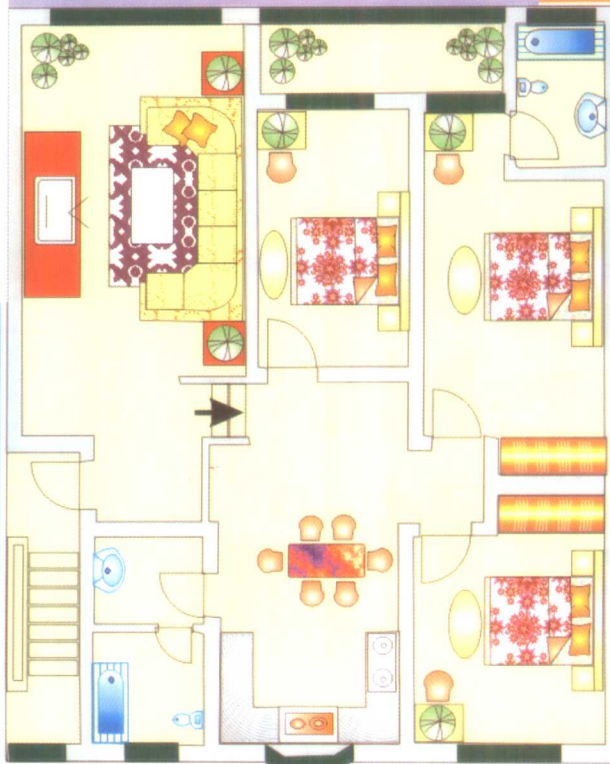
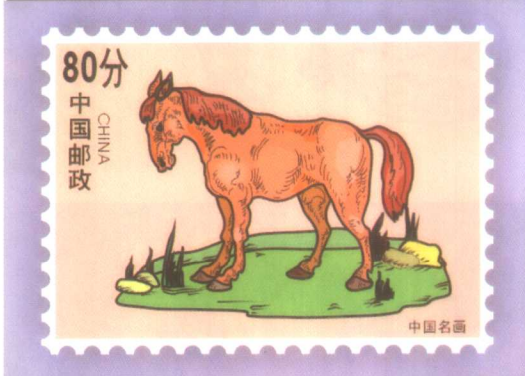
# 本书作品选辑





在热卖中：

公寓总价40000  
首付40000  
月供1000  
月供1000  
月供1000



三室二厅二卫一阳台  
面积：143m



地址 广州市憧憬路1号 邮编 510000

 憧憬花园  
 地址: 13 邮编: 510000

G87598

30万像素高清晰度数码摄像头

[illegible]

### 和弦铃声

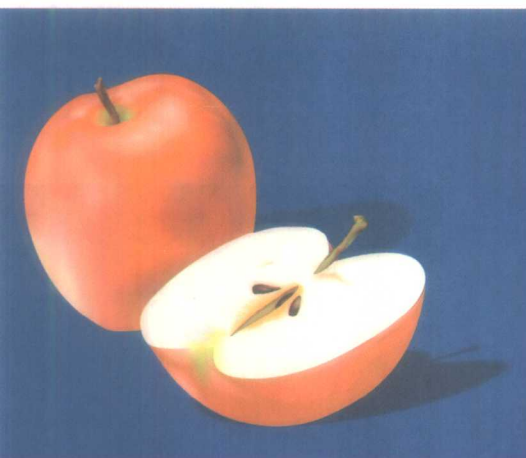
25 Hz 200 kHz, 10 种 频率 范围 可调。

### 摄像功能

起, 其分枝频率高, 故其叶形小, 叶位密, 叶柄短, 叶面平展, 叶缘有锯齿, 叶背有毛。

[illegible]

**基本配置**  
 处理器: 酷睿 2 双核 E6700 3.2GHz / 内存: 2GB / 硬盘: 160GB / 显卡: 集成 / 网卡: 千兆 / 声卡: 集成



## 关于我们

## 产品介绍

## 产品开发

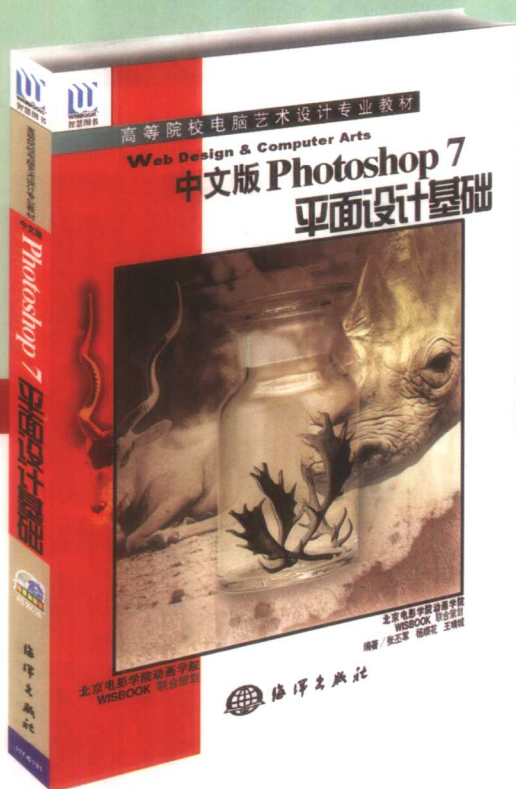
## 技术顾问

## 网上交易

## 联系我们



本 / 书 / 最 / 佳 / 拍 / 挡



HY-6131

《中文版Photoshop 7平面设计基础》

16开本 / 全彩印刷 (含1CD)

定价: 55元 / 312页 / 出版日期: 2005年1月

ISBN 7-5027-6211-6

《中文版Photoshop 7平面设计基础》是平面设计专业的必修课。

本书从Photoshop 7.0的基本操作和功能、工具的操作及其应用、图层与蒙版、通道、任务自动化、应用滤镜创建特殊效果和创建动画等基础知识,到结合实际综合范例的设计(如图案文字、金体字、熔化字、打孔字和印花字等)、图像处理(如制作发黄的旧相片、滴水效果、夕阳、马的抽出、相框、出土文物、改头换脸和爱的十字架等)、工业造型设计(如时钟、化妆瓶、手机和播放器等)、网页按钮与动画(如按钮、导航按钮、闪烁动画和滑条动画等)、综合设计(如艺术人体、网纹、包装设计和女神等),用通俗易懂的文字、边讲解、边操作的方式,图文并茂、生动细致地介绍了平面设计的基础知识、基本规律、方法和技巧。

书中25个精美范例+20个典型范例的超媒体视频教学,对读者深入了解、学习、借鉴、临摹和掌握平面设计的核心功能和基本用法,提高自身平面设计水平,开拓视野,启发灵感,勇于创新受益匪浅。

本书配套光盘包括完整的范例源文件、供练习使用的素材文件和超媒体视频教学课件;附录为每章综合练习答案。

本书适合作为高等院校平面设计专业教材;社会平面设计初级培训教材;用Photoshop进行美术设计、广告、包装设计、图形和图像处理等从业人员自学指导读物。

# 中国最纯正、权威、系统、标准的动漫游戏专业教材研发基地 国家动画教学研究基地 北京电影学院动画学院

## 21 Century High Education Textbooks for Animation, Comics and Game “十一五”全国高校动漫游戏专业骨干课程权威教材 动漫游戏专业高等教育教材专家组 / 审定



HY-6350 部分彩印  
ISBN 7-5027-6639-1  
定价: 68.00 元 (含1CD)



HY-6349 全彩  
ISBN 7-5027-6638-6  
定价: 198.00 元 (含1CD)



HY-6372 部分彩印  
ISBN 7-5027-  
定价: 68.00 元



HY-6373 部分彩印  
ISBN 7-5027-  
定价: 68.00 元

HY-6374

《小兵张嘎》设计稿创作 / 马立

定价: 68.00

HY-6375

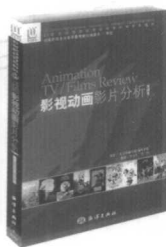
《小兵张嘎》背景创作 / 刘鸿良

定价: 68.00

HY-6376

《小兵张嘎》原画创作 / 马立

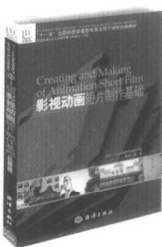
定价: 68.00



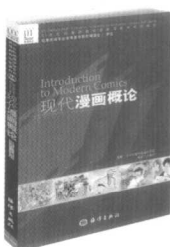
HY-6177 部分彩印  
ISBN 7-5027-6265-5  
定价: 58.00 元 (附赠1CD)



HY-6178 部分彩印  
ISBN 7-5027-6264-7  
定价: 49.00 元 (附赠1CD)



HY-6194 部分彩印  
ISBN 7-5027-6279-5  
定价: 49.00 元 (附赠1CD)



HY-6195 部分彩印  
ISBN 7-5027-6314-7  
定价: 39.00 元



HY-6196 部分彩印  
ISBN 7-5027-6320-1  
定价: 39.00 元 (附赠1DVD)



HY-6234 全彩  
ISBN 7-5027-6329-5  
定价: 49.00 元 (附赠1CD)



HY-6202 全彩  
ISBN 7-5027-6426-7  
定价: 49.00 元



HY-6295  
ISBN 7-5027-6459-3  
定价: 39.00 元



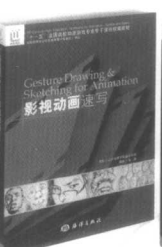
HY-6197 部分彩印  
ISBN 7-5027-6572-7  
定价: 39.00 元 (含1CD)



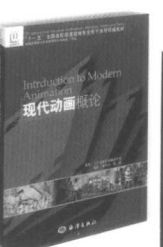
HY-6033 部分彩印  
ISBN 7-5027-6576-X  
定价: 39.00 元



HY-6007 全彩  
ISBN 7-5027-6573-5  
定价: 45.00 元 (附赠1CD)



HY-6357  
ISBN 7-5027-6699-5  
估价: 38.00 元



HY-6348 部分彩印  
ISBN 7-5027-  
估价: 48.00 元



HY-6110 全彩  
ISBN 7-5027-6014-8  
定价: 58.00 元 (含1CD)



HY-6111 全彩  
ISBN 7-5027-6698-7  
估价: 49.00 元



HY-6333 部分彩印  
ISBN 7-5027-6612-X  
定价: 49.00 元



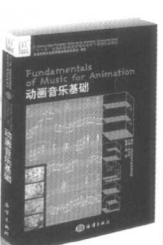
HY-6345 部分彩印  
ISBN 7-5027-6622-7  
定价: 58.00 元 (含1CD)



HY-6351 部分彩印  
ISBN 7-5027-6643-X  
定价: 58.00 元 (含2DVD)



HY-6347 部分彩印  
ISBN 7-5027-6633-2  
定价: 58.00 元 (含1CD)



HY-6355 部分彩印  
ISBN 7-5027-  
估价: 48.00 元 (含1CD)



HY-6201 部分彩印  
ISBN 7-5027-6271-X  
定价: 49.00 元

# 中国最纯正、权威、系统、标准的动漫游戏专业教材研发基地 国家动画教学研究基地 北京电影学院动画学院

课程设置与社会需求紧密结合，并列入教育部职业教育与成人教育司2006年全国职业教育与成人教育行业规划教材，其中部分教材被台湾同行引进作为台湾相关院校教材，畅销全球华人地区。

更多的信息请访问：[www.wisbook.com](http://www.wisbook.com)。



HY-6303  
ISBN 7-5027-6530-1  
定价：55.00元 (含1CD)



HY-6378 全彩  
ISBN 7-5027-  
定价：55.00元



HY-6035 全彩  
ISBN 7-5027-5954-9  
定价：58.00元 (附赠1CD)



HY-6036 全彩  
ISBN 7-5027-5953-0  
定价：58.00元 (附赠1CD)



HY-6037 全彩  
ISBN 7-5027-6008-3  
定价：58.00元 (附赠1CD)



HY-6070 全彩  
ISBN 7-5027-5956-5  
定价：62.00元 (含1CD)



HY-6071 全彩  
ISBN 7-5027-5951-4  
定价：68.00元 (含1CD)



HY-6072 全彩  
ISBN 7-5027-5948-4  
定价：62.00元 (含1CD)



HY-6352 全彩  
ISBN 7-5027-6673-1  
定价：68.00元 (含1DVD)



HY-6116 全彩  
ISBN 7-5027-6156-X  
定价：62.00元 (含1CD)



HY-6126 全彩  
ISBN 7-5027-6162-4  
定价：62.00元 (2CD+1DVD)



HY-6131 全彩  
ISBN 7-5027-6211-6  
定价：55.00元 (含1CD)



HY-6170  
ISBN 7-5027-6251-5  
定价：45.00元 (含2CD)



HY-6212 全彩  
ISBN 7-5027-6318-X  
定价：58.00元 (含1CD)



HY-6213 全彩  
ISBN 7-5027-6319-8  
定价：62.00元 (1CD+1DVD)



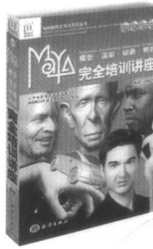
HY-6299 全彩  
ISBN 7-5027-6211-6  
定价：55.00元 (含1CD)



HY-6307 部分彩印  
ISBN 7-5027-5996-4  
定价：62.00元 (含1DVD)



HY-6304 全彩  
ISBN 7-5027-6532-8  
定价：55.00元 (含1CD)



HY-6318 部分彩印  
ISBN 7-5027-6531-X  
定价：100.00元 (含4DVD)



HY-6123 全彩  
ISBN 7-5027-6159-4  
定价：55.00元 (含1CD)



HY-6255 全彩  
ISBN 7-5027-6368-6  
定价：58.00元 (含1CD)



HY-6199 全彩  
ISBN 7-900204-16-4  
定价：298.00元 (含1CD)



HY-6055 全彩  
ISBN 7-5027-6062-8  
定价：158.00元 (含4DVD)



HY-6367 全彩  
ISBN 7-900204-17-2  
定价：550.00元 (含8DVD)



HY-6368 全彩  
ISBN 7-900204-18-0  
定价：680.00元 (含16DVD)



HY-6311 全彩  
ISBN 7-900204-15-6  
定价：298.00元 (含10DVD)



HY-6310 双色印刷  
ISBN 7-5027-6503-4  
定价：128.00元



HY-6366 双色印刷  
ISBN 7-5027-6705-3  
定价：420.00元



海洋出版社



海洋智慧图书

技术支持：[www.wisbook.com/bbs](http://www.wisbook.com/bbs)

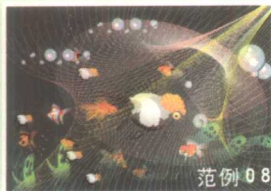
# 目 录



范例 02



范例 04



范例 08



范例 13



范例 14



范例 16

## 第1部分 文字特效

范例 01 凸凹立体效果 ..... 4

范例 02 透视立体效果 ..... 8

范例 03 喜庆字立体效果 ..... 12

## 第2部分 按钮系列

范例 04 玻璃按钮 ..... 20

范例 05 导航面板 ..... 25

范例 06 旋转按钮 ..... 33

## 第3部分 绘画系列

范例 07 《猪八戒》插图 ..... 42

范例 08 风景画《撒网捕鱼》..... 53

范例 09 风景画《草坪》..... 59

范例 10 动物——马 ..... 62

范例 11 卡通画插图 ..... 67

范例 12 漫画《浇水》..... 72

范例 13 动物——蝴蝶 ..... 79

范例 14 装饰画《鱼》..... 90

范例 15 贺卡《吊篮》..... 95

范例 16 风景画 ..... 101



范例 2 1



范例 2 2



范例 2 4



范例 3 0



范例 3 1



## 第 4 部分 图案系列

范例 17 带状图案 ..... 112

范例 18 衣服图案 ..... 118

范例 19 圆形图案绘制 ..... 121

范例 20 邮票绘制 ..... 129

范例 21 珍珠画 ..... 133

## 第 5 部分 花果的绘制

范例 22 苹果 ..... 148

范例 23 玫瑰花 ..... 159

## 第 6 部分 工业产品造型

范例 24 灯笼 ..... 168

范例 25 相框 ..... 171

范例 26 光盘盘面 ..... 177

范例 27 扇子 ..... 180

范例 28 小刀 ..... 185

范例 29 电磁炉 ..... 191

范例 30 电脑 ..... 200

范例 31 鼠标 ..... 213

范例 32 对讲机 ..... 218

## 第 7 部分 CI 设计

范例 33 标志设计 ..... 230