

新编入门提高与技巧系列丛书

全面的 基础讲解 + 典型应用实例

除强调传统的入门提高内容外，实例性极强，小实例丰富，大实例经典

从实用、便捷的角度出发，介绍动画制作的应对及处理技巧，引导读者快速成为高手

本书最后的附录中附赠300个问答形式的技巧集锦，相当于一部技巧宝典

光盘中附赠近百分钟的多媒体视频教学和海量动画制作素材，极大提高读者的学习效率和质量

新编

Flash CS3

知新文化 编著

动画设计

入门提高与技巧

科海大型多媒体教学系统 (1CD)

附赠近百分钟书中实例的多媒体教学视频，书中内容的原始文件、最终文件及相关素材，另附赠**10**个Flash广告源文件，**10**个Flash完整网站模板源文件，**20**套共百余个Flash库文件，**100**张用于制作3D Flash的虚拟三维背景图片，**300**个声音素材，**1000**个GIF图标素材，**1000**个矢量图片素材



兵器工业出版社

北京科海电子出版社
www.khp.com.cn

中国美术学院美术考级教材
中国美术学院美术考级教材

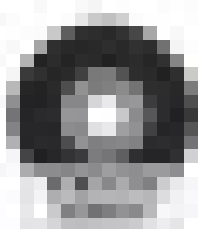


新编

Flash CS3

20080000

入门提高与技巧



中国美术学院美术考级教材

中国美术学院美术考级教材



新编

Flash CS3

知新文化 编著

动画设计

入门提高与技巧

兵器工业出版社

北京科海电子出版社
www.khp.com.cn

内容简介

本书系统、全面、深入地介绍了 Flash CS3 的最新功能与操作方法,由浅入深地介绍了 Flash CS3 的各种功能,在功能讲解过程中配合大量实例。主要内容包括:Flash 的入门知识,使用 Flash 的绘图工具,Flash 动画基础,元件、实例、库及场景的各种操作,声音和视频的应用,动画脚本基础与高级应用,组件,Flash 模板与动画发布等。

另外,本书配套光盘中提供了书中内容的多媒体视频教学课程,帮助读者更好地掌握软件操作技能,同时还收录了本书涉及的所有案例源文件和素材,使读者边读书边操作,达到事半功倍的效果。

本书适用于从事或即将从事网络设计、网页制作以及广告设计人员阅读,也可作为各大院校相关专业师生、各类相关培训学员的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

新编 Flash CS3 动画设计入门提高与技巧/知新文化编著.

北京:兵器工业出版社;北京科海电子出版社,2007.11

ISBN 978-7-80172-934-7

I. 新… II. 知… III. 动画—设计—图形软件, Flash CS3 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 143666 号

出版发行:兵器工业出版社 北京科海电子出版社

邮编社址:100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区上地七街国际创业园 2 号楼 14 层

www.khp.com.cn

电 话:(010) 82896442 62630320

经 销:各地新华书店

印 刷:北京科普瑞印刷有限责任公司

版 次:2007 年 11 月第 1 版第 1 次印刷

封面设计:刘冉阳

责任编辑:李翠兰 田学清

责任校对:刘雪莲

印 数:1-4000

开 本:787×1092 1/16

印 张:22.5

字 数:547 千字

定 价:35.00 元(1CD)

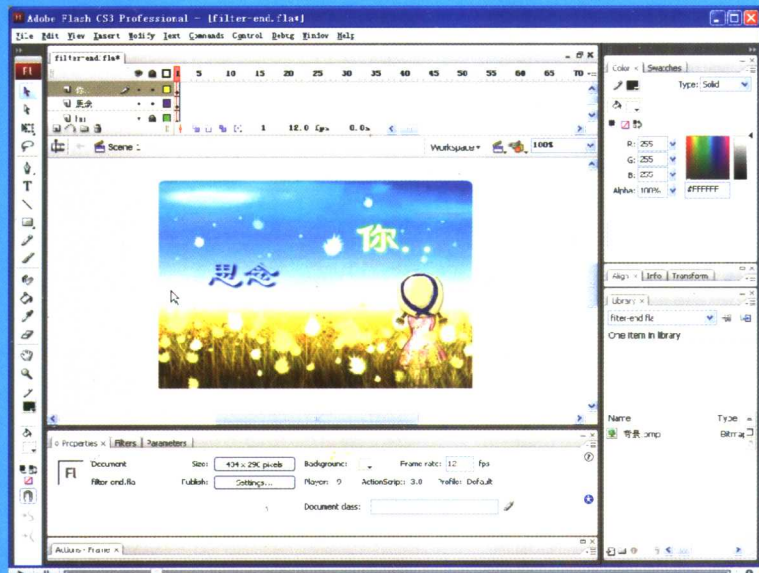
(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)



多媒体视频教学光盘使用说明



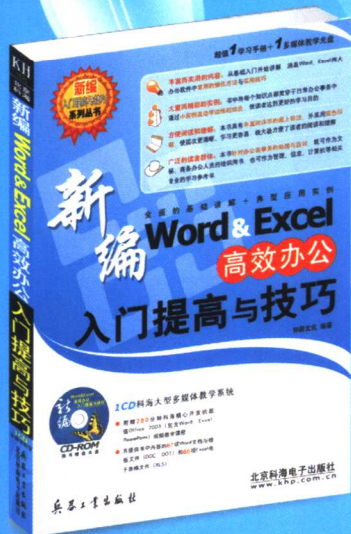
- 1 单击可打开视频文件
- 2 单击可打开全书范例文件
- 3 单击可打开附赠动画制作素材
- 4 单击可打开光盘使用说明
- 5 单击可退出光盘主界面



- 1 单击可播放视频
- 2 单击可暂停视频播放
- 3 拖动控制条滑块可调整播放进度

科海

“新编入门提高与技巧”系列图书精彩呈现
全面的基础讲解 + 典型应用实例



《新编Word&Excel高效办公入门提高与技巧》

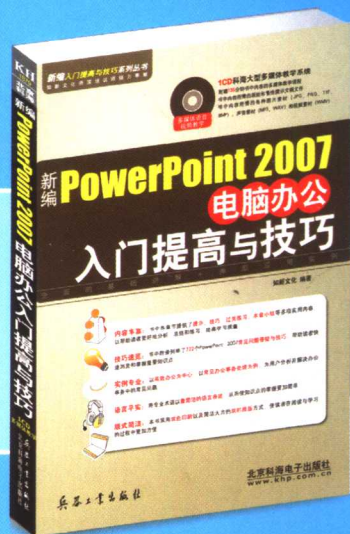
16开/双色/404页/1CD/45元

本书是指导办公人员快速掌握Word、Excel两大软件的入门书籍。全书从一个初学者的角度出发，以知识点贯穿实例的方式介绍了两大软件在处理常见办公事务时应用的各类知识。

《新编PowerPoint 2007电脑办公入门提高与技巧》

16开/双色/408页/1CD多媒体教学/46元

本书以PowerPoint 2007在办公中的应用为中心，以“知识点+实例”的方式展示PowerPoint软件在办公事务处理中的解决方法与途径。



《新编Dreamweaver CS3网页设计入门提高与技巧》

16开/黑白+彩插/352页/1DVD多媒体教学/35元

本书内容由浅入深，每章实例丰富多彩，力争涵盖全部的常用知识点。在介绍软件操作的同时，通过实例与详细图示的方式来阐述概念，内容有所侧重，对表格排版、CSS样式表、JavaScript行为等较难理解的内容进行了详细介绍。

北京科海电子出版社
www.khp.com.cn

地址：北京市海淀区上地信息路2号国际科技创业园2号楼14层 | 邮编：100085
技术电话：(010) 82896445/46转8407 | 销售电话：(010) 82896443 62630320



Chapter03 编辑线条 (制作“气球飘带效果”效果)



Chapter05 编辑文本
(制作“春暖花开”效果)



Chapter03 导入位图素材 (制作“圣诞老人”效果)



Chapter05 创建文本
(制作“留言板”效果)



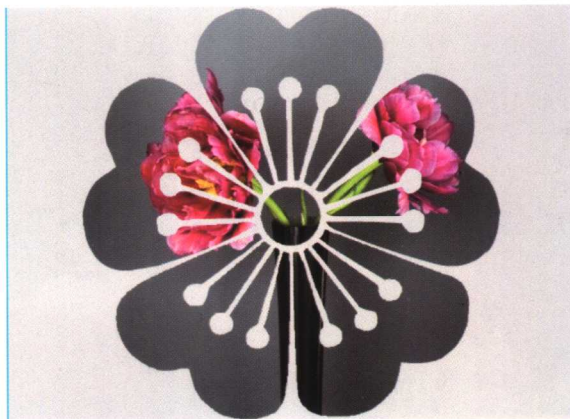
Chapter04 变形图形 (制作“天鹅戏水”效果)



Chapter05 使用滤镜
(制作“思念”效果)



Chapter06 使用图层的基础
(制作“飞鸟”效果)



Chapter06 遮罩层 (制作“花”效果)

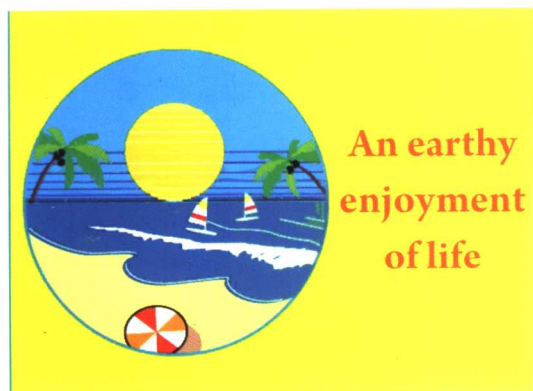


Chapter07 创建按钮元件
(制作“枫叶按钮”效果)



Chapter07 创建和编辑实例 (制作“文字”效果)

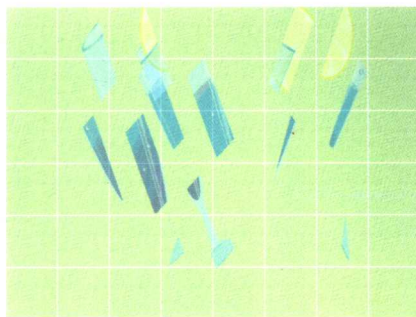
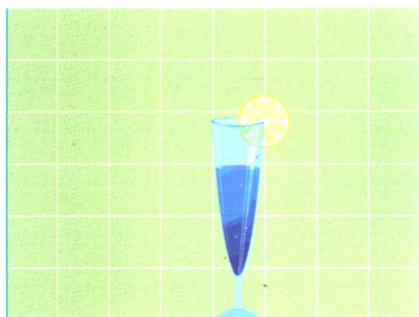
土地平旷，
屋舍俨然，
有良田美池桑竹之属。



Chapter07 创建图形元件 (制作“沙滩海岸”效果)



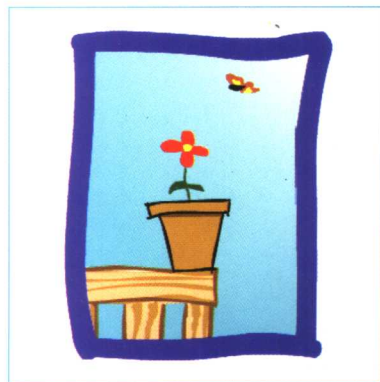
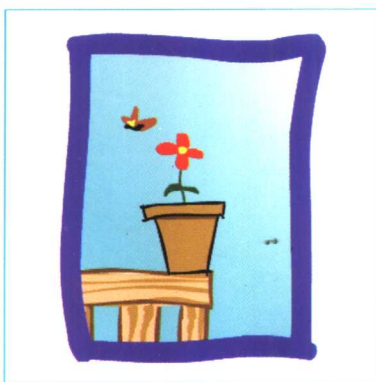
Chapter07 创建影片剪辑元件
(制作“白云”效果)



Chapter08 使用时间轴特效 (制作“水杯破碎”动画)



Chapter08 制作动作补间动画 (制作“文字波动”动画)



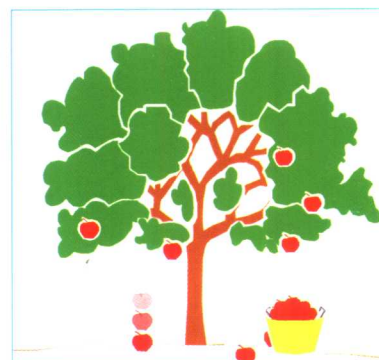
Chapter08 制作引导线动画 (制作“蝴蝶飞”动画)



Chapter08 制作逐帧动画 (制作“星星闪烁”动画)



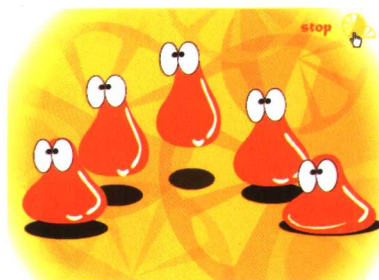
Chapter10 复制影片剪辑（制作“苹果掉落”动画）



Chapter10 设置影片剪辑属性 (制作“残影效果”动画)



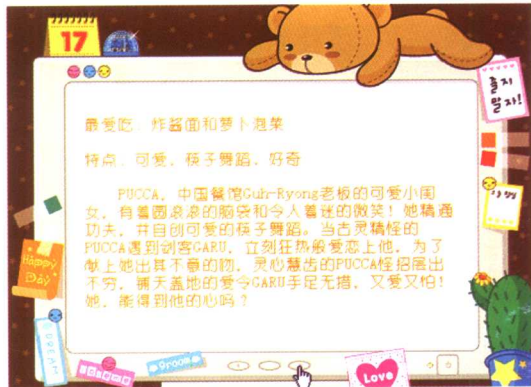
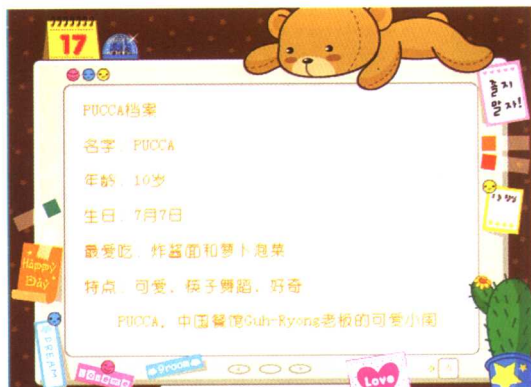
Chapter10 控制动画播放 (制作“昼夜交替”动画)



Chapter10 控制音频（制作“关闭声音”动画）



Chapter10 拖动影片剪辑 (制作“拖曳”动画)



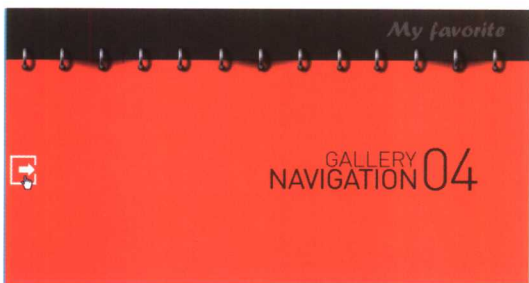
Chapter10 载入文本 (制作“浏览器效果”动画)



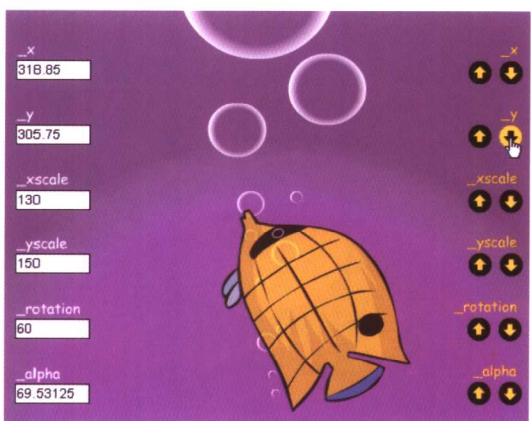
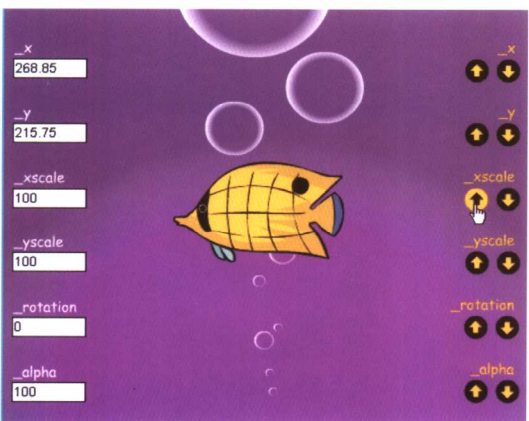
Chapter10 控制动画播放器 (制作“圣诞贺卡”动画)



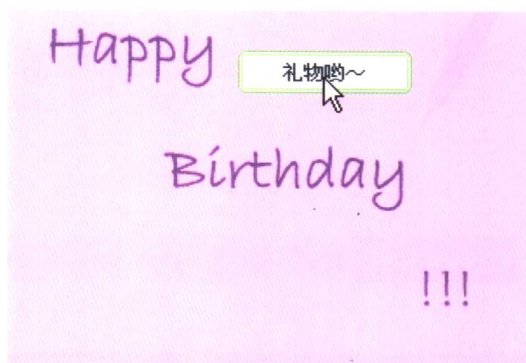
Chapter11 函数 (制作“随机背景”动画)



Chapter11 控制语句 (制作“导航”动画)



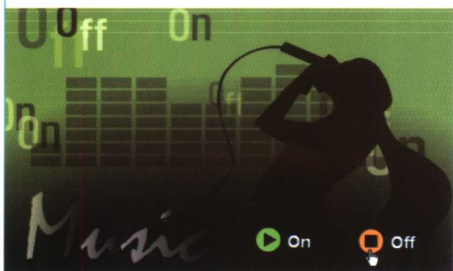
Chapter11 对象 (制作“控制影片剪辑对象”动画)



Chapter12 用户界面组件 (制作“生日礼物”动画)



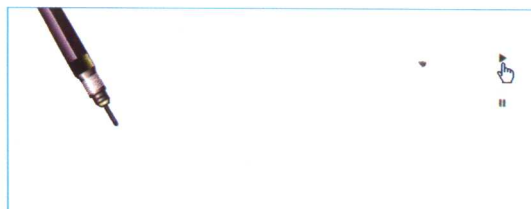
Chapter13 嵌入视频行为 (制作“视频播放”动画)



Chapter13 声音行为 (制作“声音播放”动画)



Chapter13 网页行为 (制作“租房网广告”动画)



Chapter13 影片剪辑行为 (制作“跳转影片”动画)



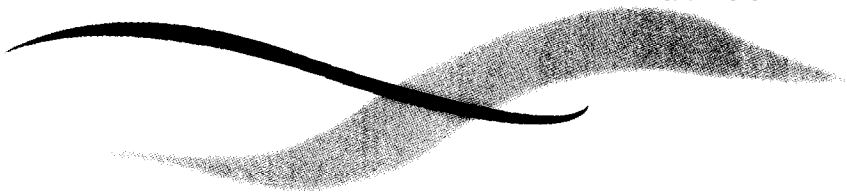
Chapter15 综合实例 (Flash特效)



Chapter15 综合实例 (Flash网站)



Chapter15 综合实例 (Flash相册)



Flash是制作因特网上的动影像的软件。从简单的动画效果到网站的建立、多媒体资源的汇集、游戏的制作，Flash的作用非常广泛。

用Flash制作动画的优点是动画品质高、体积小、互动功能强大，特别适合于制作网页动画。用户不需要编写复杂的程序，便可以制作出非常酷的多媒体网页。Flash便捷的多媒体制作与互动网页的特性，使之成为多媒体网页制作的最佳选择。

本书内容由浅入深，每章的内容丰富多彩，力争涵盖全部的常用知识点。在介绍软件系统的同时，将实例贯穿整个讲解过程，使得读者既能了解各项知识点的使用方法，又能及时了解各项知识的实际运用场合，方便知识点的记忆。详细的文字解说配合图片，使得每一个步骤都明了易懂，操作一目了然。

全书共分15章，系统、全面、深入地介绍了Flash CS3的最新功能与操作方法，内容涉及Flash CS3的新增功能、基础知识、绘图技法、文字效果、对象编辑、图层应用、动画技巧、资源处理、组件应用、ActionScript编程、数据集成及动画的优化、测试与发布等内容。

本书主要面向初、中级读者；对于Flash系列软件的基本功能有了一定了解的读者，提供了尽可能详细的操作步骤和分解图片，可以使读者顺利地学习任何范例；同时本书也可作为广大网页设计爱好者的参考书籍及网页制作培训教材。

本书配套光盘中收录了本书涉及的所有案例：边看书边研究动画文件，多管齐下更是事半功倍。

- “全书范例文件”文件夹，是本光盘的主要内容，包含书中全部章节所讲范例的源文件和图片，可供读者对照源程序和书进行学习。
- “动画制作素材”文件夹，是使用Flash制作动画时具有参考意义的相关素材，包括上百个Flash库文件、动画素材、声音素材等。
- “视频教学”文件夹，共存放了近百分钟的多媒体视频教学文件，分别对读者可能存在问题的Flash案例提供了视频讲解，这对于初级读者掌握本书内容具有重要的教学参考意义。

本书的作者有着多年的丰富教学经验与实际工程的设计经验，希望把实际授课和作品设计制作中的经验表达出来，展现给读者。希望读者在体会到Flash CS3软件强大功能的同时，能够把设计思想、创意方面的知识通过软件反映到动画设计制作的视觉效果上来。也就是说，在掌握了基本操作的同时，通过实例和优秀的动画作品，体会动画设计制作中的独到之处，实现由浅入深、由入门到精通的这一循序渐进的过程。

本书能在这么短的时间内出版，要感谢所有给予笔者支持的朋友。由于时间仓促，加之水平有限，书中不妥之处在所难免，还请广大读者指正。

Adobe Flash CS3

Chapter 01

Flash CS3基础 1

1.1 了解Flash CS3	2
1.1.1 Flash的应用领域	2
1.1.2 Flash的特点	3
1.2 Flash CS3的新功能	4
1.3 Flash CS3界面	6
1.3.1 菜单栏	7
1.3.2 时间轴	7
1.3.3 工具箱	7
1.3.4 舞台和工作区	8
1.3.5 浮动面板	8
1.3.6 属性面板	9
1.4 小结	9

Chapter 02

Flash CS3的基本操作 11

2.1 创建Flash动画文件	12
2.1.1 新建动画文件	12
2.1.2 新建模板文件	13
2.1.3 设置文件属性	14
2.1.4 保存并预览文件	15
2.2 自定义Flash CS3的快捷键	16
2.3 设置软件的参数	17
2.3.1 设置常规参数	17
2.3.2 设置ActionScript参数	18
2.3.3 设置自动格式参数	18
2.3.4 设置剪贴板参数	18
2.3.5 设置绘画参数	19
2.3.6 设置文本参数	19
2.3.7 设置警告参数	19
2.3.8 设置PSD文件导入参数	20
2.3.9 设置AI文件导入参数	20
2.4 小结	21

Chapter 03

绘制图形

23

3.1 绘图的基本概念	24
3.1.1 位图	24
3.1.2 矢量图	24
3.1.3 分辨率	24
3.2 绘制线条——制作“粮仓”效果	26
3.2.1 功能入门	26
3.2.2 实例提高	33
3.3 编辑线条——制作“气球飘带”效果	34
3.3.1 功能入门	35
3.3.2 实例提高	36
3.4 绘制形状——制作“小船”效果	38
3.4.1 功能入门	38
3.4.2 实例提高	41
3.5 导入位图素材——制作“圣诞老人”效果	43
3.5.1 功能入门	43
3.5.2 实例提高	50
3.6 使用缩放工具和手形移动工具	51
3.6.1 使用缩放工具	51
3.6.2 使用手形移动工具	52
3.7 使用标尺、网格和辅助线	52
3.7.1 使用标尺	52
3.7.2 使用网格	52
3.7.3 使用辅助线	53
3.8 查看绘图模式	54
3.9 小结	55

Chapter 04

编辑图形

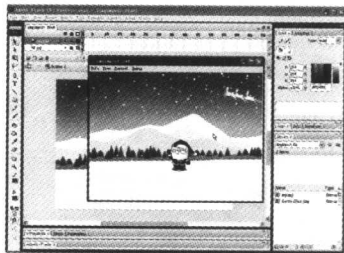
57

4.1 选择图形——调整“小船”	58
4.1.1 功能入门	58
4.1.2 实例提高	60
4.2 图形的笔触与填充——填充“小船”	62
4.2.1 功能入门	62
4.2.2 实例提高	66



配套教学视频索引

视频路径：视频教学\1\1.swf
教学时长：2分29秒



视频路径：视频教学\2\2.swf
教学时长：2分36秒

