

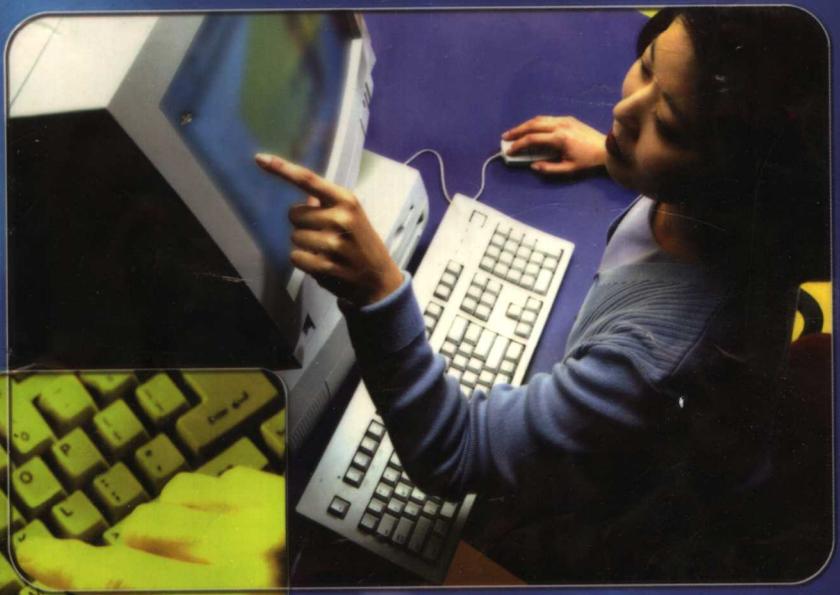
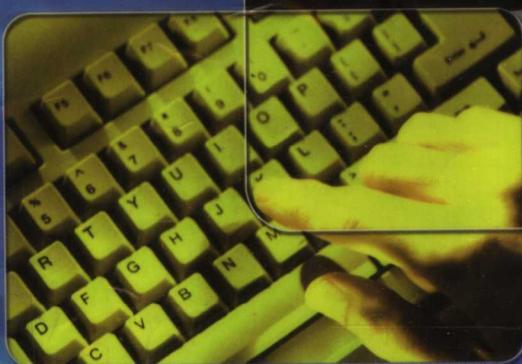
五筆字型
利國福民



五笔数码
五笔字型
发明人
王永民教授

新编电脑基本操作及五笔字型简明教程

王永民/陈云峰 著



名家出版社

图书在版编目(CIP)数据

新编电脑基本操作及五笔字型简明教程/王永民,陈云峰著. - 北京:
气象出版社,2003.8

ISBN 7-5029-3605-X

I . 新 ... II . ①王 ... ②陈 ... III . ①电子计算机-基本知识-
教材 ②汉字编码, 五笔字型-输入-教材 IV . TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 058627 号

气象出版社出版

(北京中关村南大街 46 号 邮编:100081)

http://cmp.cma.gov.cn E-mail:qxcls@263.net

责任编辑:都 平 终审:周诗健

封面设计:汉视堂书装 责任技编:都 平 责任校对:邢惠英

*

北京京科印刷有限公司印刷

气象出版社发行 全国各地新华书店经销

*

开本:787×1092 1/16 印张:10.5 字数:260 千字

2003 年 8 月第一版 2003 年 8 月第一次印刷

印数:1—5000 定价:18.00 元

前　言

对于我们中国人来说,学电脑比英美等国的公民要多掌握一种技术,那就是汉字的处理问题。不管你从事何种职业,只要学电脑就会遇到这个问题。

电脑输入汉字的方法有许多种,有用笔写的、有用嘴说的、有用键盘敲的,大家可随意选用。但是有些人却不能随意选用,比如从事文字录入排版、文秘等职业的人,他们需要高效和准确的电脑文字录入方法。他们需要选用五笔字型,五笔字型到目前为止仍然是速度最快、最准确的汉字录入技术。

本书是专门针对欲从事以电脑文字处理为职业的人员编写的。

全书共分两大部分。第一部分为电脑基本操作;第二部分为五笔字型,书后附有五笔字型编码字典及相关附录。

第一部分从学电脑最基本入门知识开始,一步步引导你认识它,进而熟悉它、掌握它。主要内容包括电脑入门知识,Windows 98 操作系统的使用和基本操作方法,Word 2000 文字处理软件的基本操作。

第二部分详细介绍了五笔字型的原理,高效的学习、记忆方法,安排了有助于巩固知识的练习以及提高打字速度的指法练习。

附录给出了国家标准一二级字库的 6763 个汉字的拆分编码字典,方便读者查阅。此外还给出了偏旁部首的拆分,常见非基本字根拆分等非常实用的相关内容。

全书在内容编排上注重实用,条理清楚、循序渐进。能满足一个初学电脑人员从一开始认识电脑,到能熟练掌握操作、打字及文字的简单编排全过程的所有需要。

本书最适合读者自学或各类电脑培训班用作教材。

编　者
2003 年 7 月

目 录

第一部分 电脑操作

第一章 电脑入门知识	(1)
1.1 电脑硬件	(1)
1.2 电脑软件	(2)
第二章 Windows 98 操作系统	(4)
2.1 Windows 98 的启动	(4)
2.2 键盘和鼠标操作	(5)
2.3 Windows 98 桌面的组成和与操作	(6)
2.4 窗口的组成与操作	(8)
2.5 菜单操作	(11)
2.6 工具栏操作	(13)
2.7 对话框操作	(14)
2.8 文件管理	(15)
2.9 Windows 98 中文版的退出	(19)
第三章 Word 2000 的操作	(20)
3.1 Word 2000 的基本操作	(20)
3.2 文档的基本操作	(22)

第二部分 五笔字型入门

第一章 基本知识	(31)
1.1 汉字的构成	(31)
1.2 汉字的分解	(31)
1.3 字根	(32)
1.4 五种笔画	(32)
1.5 三种字型	(33)
1.6 五笔字型中字根间的关系	(33)
第二章 字根键盘	(35)
2.1 字根的分区划位	(35)
2.2 字根总表	(36)
2.3 怎样找到字根	(37)

第三章 字根详解	(39)
3.1 第一区 字根详解	(39)
3.2 第二区 字根详解	(41)
3.3 第三区 字根详解	(43)
3.4 第四区 字根详解	(45)
3.5 第五区 字根详解	(47)
第四章 键面字的输入	(52)
4.1 键名输入	(52)
4.2 成字字根输入	(52)
4.3 单笔画输入	(53)
第五章 合体字的输入	(54)
5.1 合体字的拆分原则	(54)
5.2 “多根字”的取码规则	(55)
5.3 “四根字”的取码规则及识别码	(56)
5.4 不足四根字的取码规则及识别码	(57)
5.5 “五笔字型”汉字编码流程图	(59)
第六章 简码、重码和容错码	(67)
6.1 简码输入	(67)
6.2 重码	(67)
6.3 容错码	(68)
6.4 万能学习键 Z	(68)
第七章 词语输入	(70)
第八章 指法练习	(72)
8.1 “五笔字型”键盘设计	(72)
8.2 键盘指法练习	(72)
附录一 编码拆分字典	(87)
附录二 偏旁部首的拆分	(149)
附录三 常见非基本字根拆分	(150)
附录四 二级简码汉字表	(153)
附录五 标准字根键位图	(154)
附录六 本书练习参考答案	(155)

第一部分 电脑操作

第一章 电脑入门知识

电脑由硬件系统和软件系统组成。我们看得见的实体设备(如图 1.1)称之为硬件,由一些电子元器件所构成。软件实际上就是程序,是电脑帮人们解决问题的手段。电脑完全在程序的控制之下运行,没有程序,硬件什么事都干不了。

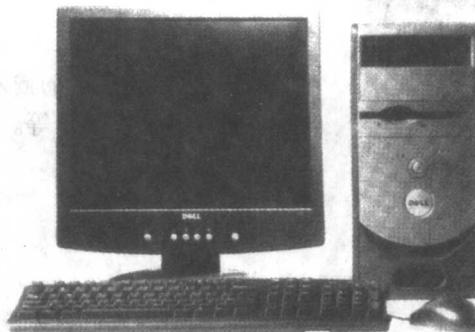


图 1.1 台式电脑

1.1 电脑硬件

图 1.1 是我们最常见到的台式电脑,也是目前使用最普遍的。



图 1.2 显示器

显示器是电脑的输出设备之一。

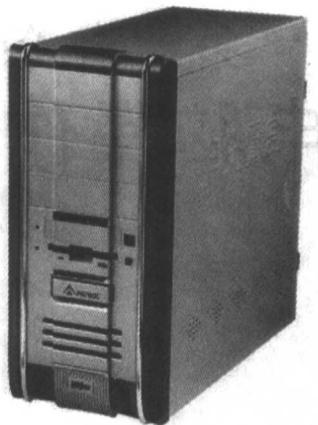


图 1.3 主机箱

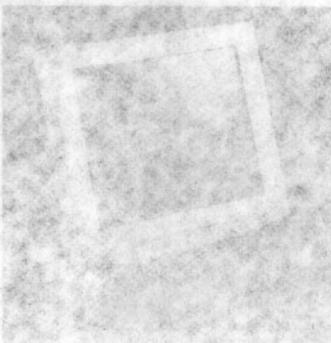


图 1.4 键盘



图 1.5 鼠标

鼠标全称为鼠形定标器，在显示屏上有一个“光标”随着鼠标的移动而移动。我们可以通过点击鼠标的左键或右键来“控制”电脑。



1.2 电脑软件

软件是使硬件能够工作的“灵魂”。软件分为三类：一类是监控程序，一类是操作系统，还有一类就是各种应用程序。

1. 监控程序

当你打开电脑主机上的电源,监控程序就开始执行最初的启动指令,使各个硬件开始工作。

2. 操作系统

当监控程序使电脑最基本的硬件开始工作后,便把控制权交给了操作系统。所谓操作系统就是指挥中心,它负责管理计算机各部分的活动,对计算机各部分的控制都要由操作系统来实现。

目前,最常用的是 Windows 操作系统,如 Windows 98、Windows 2000、Windows XP 等。

3. 应用软件

光有操作系统,我们只是有了控制计算机的简单手段。要想让计算机完成更多、更复杂的工作,必须借助应用软件的帮助。应用软件是在操作系统下运行的程序,必须与操作系统匹配。

应用软件有很多,例如字处理软件、数据库应用程序、电子表格、图形图像处理软件、辅助教学软件、辅助设计软件、通信软件、多媒体软件等等。本书要介绍的五笔字型汉字输入法也是一种应用软件,称之为汉字输入软件。

第二章 Windows 98 操作系统

目前大多数电脑使用的是 Windows 98 操作系统。Windows 操作系统又叫视窗操作系统，顾名思义，就是它的界面像窗口一样，非常直观。

2.1 Windows 98 的启动

一般来说，只要安装了 Windows 98 操作系统的电脑，打开电源后就会自动进入 Windows 98 的桌面(图 2.1)。有的在进入 Windows 98 桌面之前系统会弹出一个如图 2.2 所示的对话框，要求用户输入用户名和密码。此时如不想输入，则用鼠标单击【取消】按钮，电脑同样可进入 Windows 98 桌面。

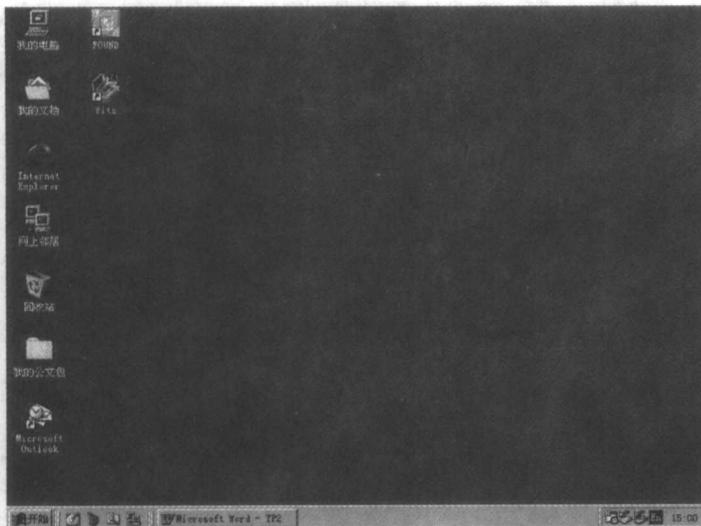


图 2.1 Windows 98 桌面

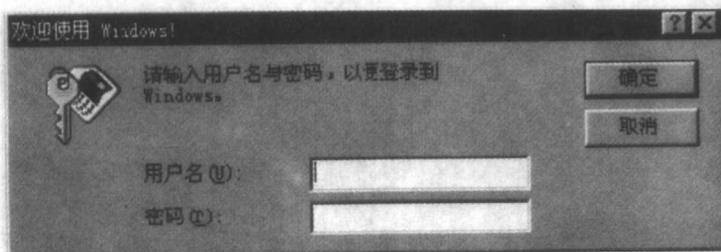


图 2.2 口令对话框

2.2 键盘和鼠标操作

对电脑来说键盘和鼠标是至关重要的输入设备。利用键盘不但可以输入文字，也可以对 Windows 98 操作系统进行操作。但是，相对来说除了在文字输入方面，对 Windows 操作系统而言，用鼠标来操作显得更简易，更直观。

一、键盘操作

对于键盘操作，首先要区分键盘是处于文字输入状态，还是处于操作状态。当有文档窗口或对话框窗口出现，并且有闪烁的光标时，说明处于录入状态，在这种状态下，从键盘输入的每一个字符都将被显示出来。当文档窗口或对话框的插入光标静止不动时，表明用户处于操作状态，这种状态下可以通过一些键盘组合命令来进行操作。例如按 Alt + Tab 键，可在当前打开的各窗口之间进行切换；按 Alt + F4 键，可关闭当前窗口或退出程序，等等。

二、鼠标操作

鼠标操作比键盘操作要直观得多，鼠标的移动和操作在显示屏上都有相应的光标来表示（图 2.3）。

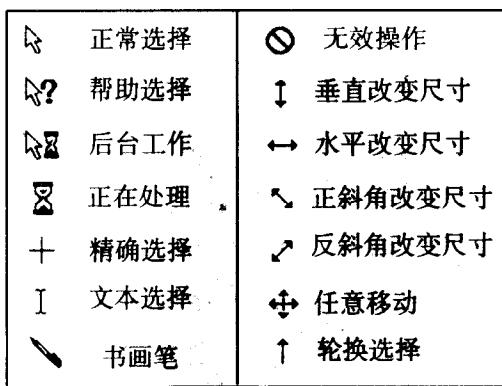


图 2.3 典型的鼠标光标

鼠标的不同按键及其使用方法，可以完成不同的操作。Windows 98 允许用户选择鼠标单击和双击两种触发方式。这两种不同的设置，使“指向”和“单击左键”操作意义不同。

(1)指向：在双击触发方式下，光标指向对象可以用于激活或显示工具提示信息；在单击触发方式下，光标指向对象约 1~2 秒即可选中对象，并也可用于显示工具提示信息。

(2)单击左键：在双击触发方式下，单击鼠标左键可以用于选择某个对象或触

发按钮；在单击触发方式下，单击鼠标左键用于启动程序或打开窗口，并也可用于选中某一选项。

(3)单击右键：指向对象后单击鼠标右键将弹出该对象的快捷菜单，在快捷菜单中可以完成对于该对象的操作和属性设置。

(4)双击左键：在双击触发方式下用于启动程序或打开窗口。

对于某些操作，在单击触发与双击触发两种方式下是相同的。

(1)拖放：指向对象，按住鼠标左键移动鼠标，在另一地方释放按钮。常用于复制或移动对象操作，或拖动滚动条与标尺滑块的操作。

(2)持续操作：指向对象，按下鼠标左键，直至达到某一状态，常用于滚动条、标尺及其他数值设定中。

单击操作几乎可以实现双击操作的全部功能，如下表所示。

双击操作与单击操作对比表

任务	双击模式下的操作	单击模式下的操作
选择对象	单击对象	指向对象
打开对象	双击对象	单击对象
选择一组连续的对象	按下键盘 Shift 键, 并单击连续对象组的第一个对象和最后一个对象	按下键盘 Shift 键, 并用鼠标指向连续对象组的第一个对象和最后一个对象
选择多个对象	按下键盘 Ctrl 键, 并单击要选择的对象	按下 Ctrl 键, 并指向要选择的对象
拖放	指向对象, 按下鼠标左键并拖动鼠标到一个新位置后释放左键	与双击模式相同

2.3 Windows 98 桌面的组成与操作

桌面是 Windows 98 工作的平台, 即运行 Windows 98 中文版后用户所看到的屏幕。桌面上摆放着一些经常用到的和特别重要的工具图标。用户可以在桌面上快速启动一个需要使用的程序, 使用完毕后, 关闭相应程序的窗口回到桌面。

一、桌面的组成

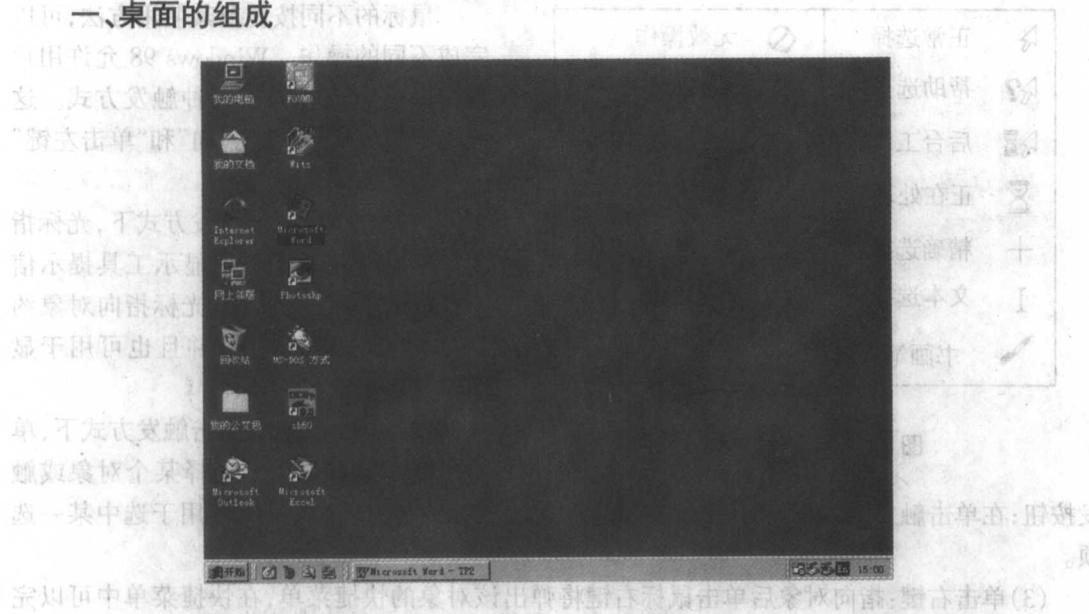


图 2.4 Windows 98 桌面组成

在 Windows 98 中文版的桌面上, 比较常见的图标有以下几个:

1. **我的电脑:** 管理本地计算机资源, 进行磁盘、文件夹、文件操作, 包括格式化、移动、复制、删除和改名; 配置计算机的软硬件环境, 包括配置打印机、拨号网络等。
2. **回收站:** 暂存用户删除的文件, 文件夹, 以便在需要时恢复。如果在【回收站】中再对文件进行删除, 就不能再恢复了。
3. **网上邻居:** 如果用户的计算机连接到网络上, 那么还会有【网上邻居】图标, 通过【网上邻居】文件夹, 用户可以使用网络中的资源。
4. **我的文档:** 存放用户个人的文档。
5. **Internet Explorer(因特网浏览器):** 用来连接 Internet 网络。

6. Outlook Express(邮件管理器):用来管理邮件、新闻组和通信簿。

在桌面的下边设置了任务栏。【开始】按钮是运行 Windows 98 应用程序的入口。

在【开始】按钮上单击会弹出如图 2.5 所示的【开始】菜单，它包含了 Windows 98 的所有命令。所有 Windows 98 操作都可以从这里开始。【开始】按钮右面是快速启动区，在默认情况下，它有四个图标：查看频道、显示桌面、启动 Internet Explorer 浏览器和启动 Outlook Express，单击这些图标就可以启动这四个程序。

快速启动区右面是任务栏，每当启动一个程序或打开一个窗口时就会在任务栏上显示一个相应的图标。单击这些图标可以将选中窗口切换为当前窗口。

桌面的右下角显示【音量】、【输入法】按钮和时钟，通过单击或双击它们可以调整音量、选择输入法、调整日期和时间等。

二、桌面的操作

添加新对象:可以将应用程序或图标、文件夹从别的窗口拖放到桌面上，也可用右键单击桌面，创建新对象。

删除桌面上的对象:右键单击桌面上的对象，在弹出的快捷菜单中单击【删除】选项。

排列桌面上的图标对象:可以用鼠标将图标拖放到桌面任意位置，也可右击桌面，在弹出的快捷菜单中选择【排列图标】或【对齐图标】选项。

启动程序或窗口,只要双击桌面上对象的图标即可。

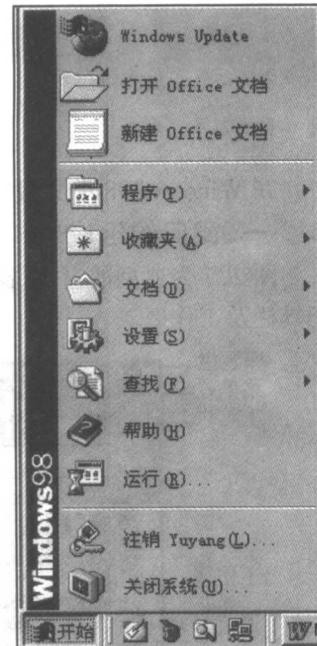


图 2.5 【开始】菜单

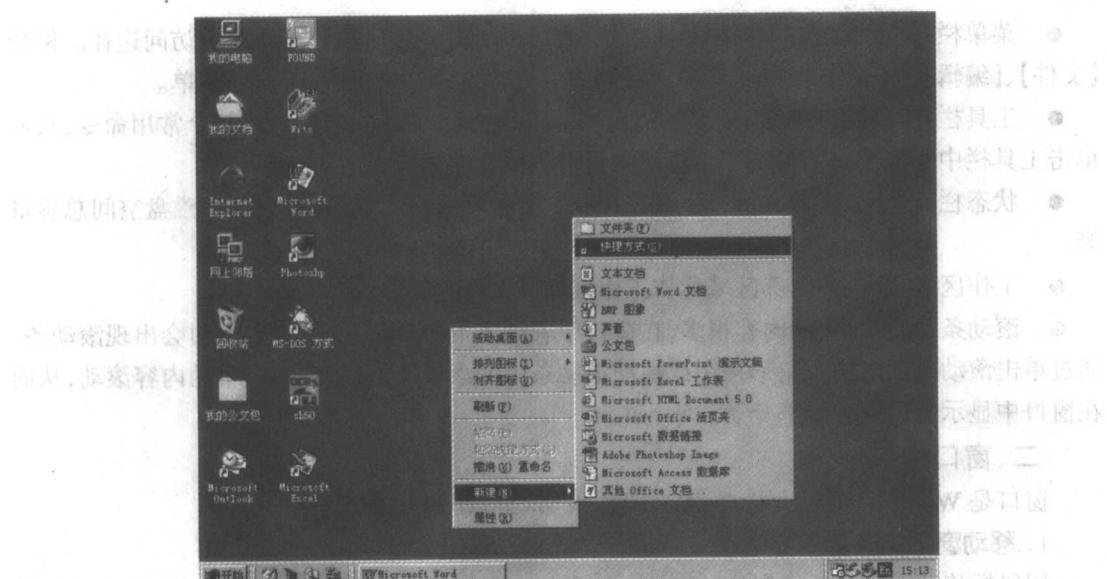


图 2.6 桌面操作

2.4 窗口的组成与操作

在 Windows 98 中文版中,不管是应用程序窗口还是文档窗口,它们的外观基本一致。

一、窗口的组成

图 2.7 为典型的窗口,窗口中包括边框、标题栏、控制图标、改变尺寸及关闭按钮、菜单栏、工具栏及工作区。

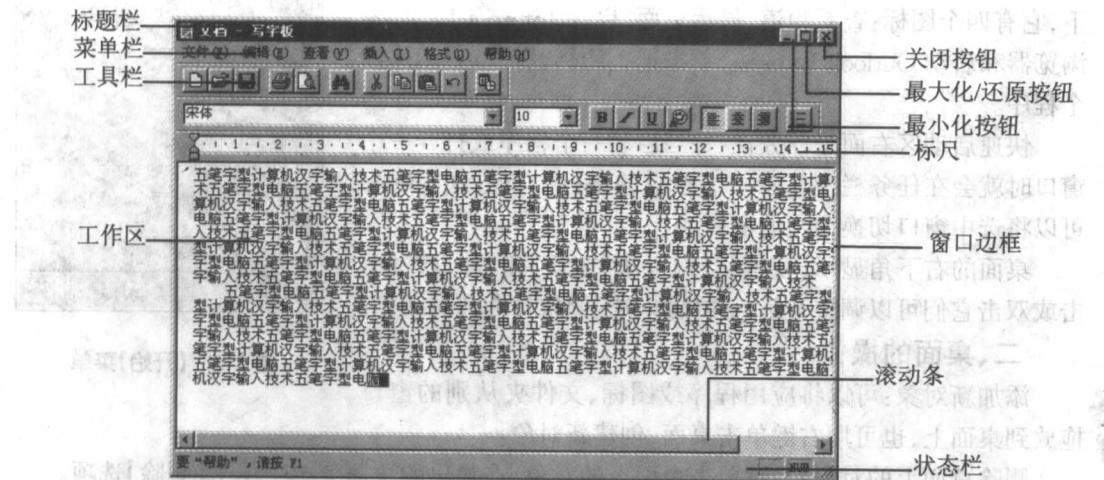


图 2.7 写字板窗口

- **窗口边框:**定义窗口周边的四条边叫边框。
- **标题栏:**顶边下面紧挨的就是标题栏,最左边是控制图标,在最右边是改变窗口大小按钮及关闭按钮。通常一个标题栏为深蓝色时,表示这个窗口是活动窗口,即当前正在操作的窗口。
- **菜单栏:**位于标题栏下面的是菜单栏,它提供了大多数应用程序命令的访问途径。例如【文件】、【编辑】、【查看】、【帮助】等项。在某一项上单击,可以得到一个命令菜单。
- **工具栏:**工具栏以按钮的形式给出了窗口中常用的命令。若要执行某个常用命令,只需单击工具栏中相应按钮即可。工具栏的项目可根据需要增删。
- **状态栏:**位于窗口的底部,显示窗口的状态,包括对象个数、可用空间及磁盘空间总容量等。
- **工作区域:**窗口的内部区域称作工作区域或工作空间。
- **滚动条:**当窗口中的内容很多,在窗口中容纳不下时,窗口的下边和右边会出现滚动条。通过单击滚动条两端的三角形按钮或拖动滚动条中的滚动块,可以使窗口中的内容滚动,从而在窗口中显示需要查看的部分。

二、窗口的操作

窗口是 Windows 的最大特点,窗口操作是 Windows 最基本的操作。

1. 移动窗口和改变窗口尺寸

用鼠标移动窗口是一件很容易的事情。用鼠标左键单击窗口的标题栏并按住左键不放,就可以把窗口拖放到桌面上任何地方。要改变窗口尺寸,只要把鼠标移动到窗口边缘或角上,鼠标就会自动地变成双箭头形状,这时可以按住鼠标左键拖动鼠标,在窗口缩放到合适尺寸时松

开(图 2.8)。

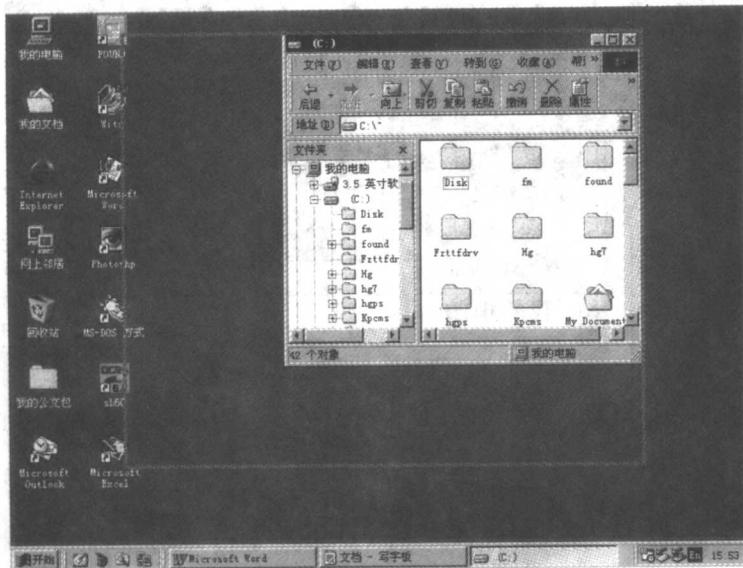


图 2.8 改变窗口尺寸

2. 窗口的最大化、最小化、复原及关闭

Windows 98 中文版在窗口右上角存在着形象易懂的窗口最大化、最小化、复原及关闭按钮图形。单击这些按钮中的某一个，就会执行相应的操作。窗口最小化之后，其图标不再显示在桌面上，而是排列在任务栏上，缩成为任务栏上的一个按钮。

3. 窗口的切换

当用户打开多个窗口时，难免在几个窗口之间切换，所有桌面上的窗口，只能有一个处于激活状态，它的标题栏以深蓝色为背景，并且覆盖在其他窗口之上。其他的窗口称为后台窗口，标题栏的背景是深灰色的。

要切换窗口，最简单的方法是用鼠标单击任务栏上相应的按钮，也可直接在桌面上单击要激活的窗口(但当整个窗口都被完全覆盖时，就无法用这个方法了)。

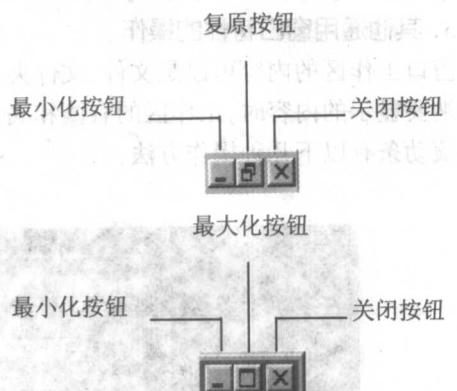
4. 窗口的排列

多个窗口在桌面上的排列方式有两种，层叠排列和平铺排列。

层叠排列，就是把窗口按先后顺序依次排列在桌面上，每个窗口的标题栏和左边框都露出来，最前面的窗口是完全可见的(图 2.9)。

平铺排列就是把窗口一个挨一个地排列，尽可能充满桌面空间，不会有重叠和覆盖的情况，每个窗口都是完全可见的。

平铺排列分横向排列和纵向排列两种。横向平铺排列是在保证每个窗口尺寸大致相同的情况下，优先考虑宽度，使宽度尽可能向水平方向伸展。纵向平铺排列则优先考虑窗口的长度，使窗口尽可能向垂直方向伸展。



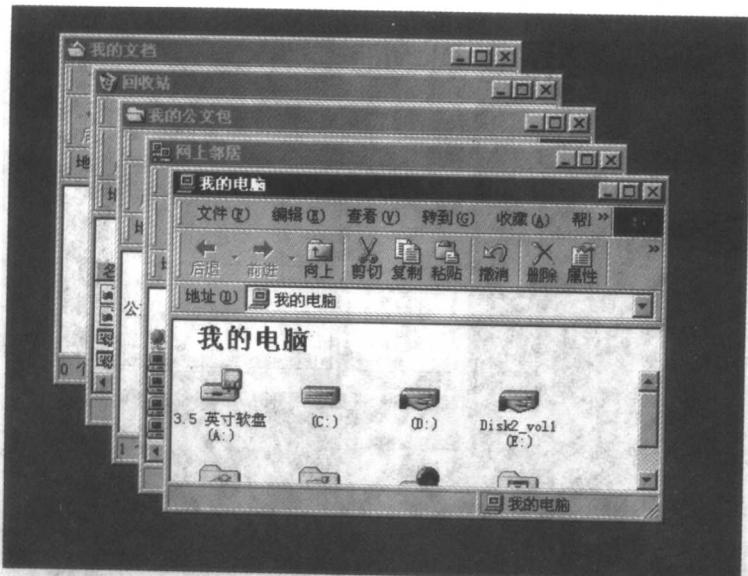


图 2.9 窗口排列

要进行上述排列,可用鼠标右键单击任务栏空白处,在弹出的快捷菜单中选择【层叠窗口】、【横向平铺窗口】或【纵向平铺窗口】选项。若对排列不满意,可单击【撤消层叠】或【撤消平铺】命令。

5. 其他通用窗口特性的操作

窗口工作区的内容可以是文件、文件夹,也可以是某种文档。当窗口工作区由于较小而不能容纳要显示的内容时,工作区的右侧和底部会出现滚动条(图 2.10)。

滚动条有以下几种操作方法:

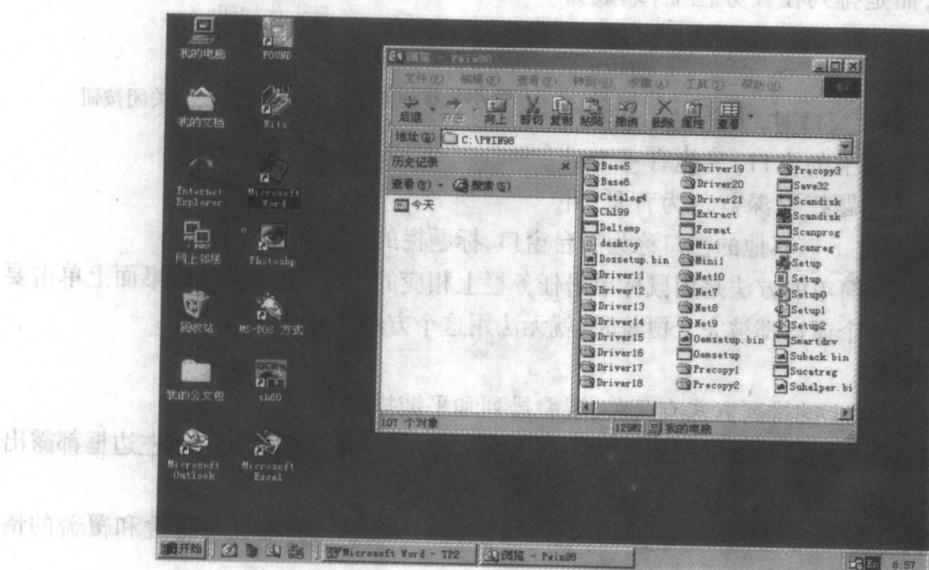


图 2.10 滚动条操作

①要向上或向下滚动一个小的单位长度(比如一文本行),可单击垂直滚动条上的向上或向下滚动箭头按钮;要向左或向右滚动一个小的单位宽度(比如一个字符宽),可单击水平滚动

条上的向左或向右滚动箭头按钮。

②要想一次滚动几个小的单位长度或宽度,可以单击相应的滚动箭头按钮,并且保持鼠标按钮按下,到达所需位置后,再释放鼠标按钮即可。

③如果要向上或向下滚动一个大的单位和长度(比如一窗口屏),可单击滚动块上方或下方的垂直滚动块空白区域;同样,要想向左或向右滚动一个大的单位宽度,则单击滚动块左边或右边的水平滚动块空白区域即可。

④如果想要移动到某位置,则可以直接在滚动条上拖动滚动块,然后在所需的位置处释放鼠标按钮。

2.5 菜单操作

菜单操作是对桌面与窗口的基本操作。不同菜单的形式和内容都不相同。这里以【我的电脑】窗口的菜单为例。双击桌面上的【我的电脑】图标,再双击 C 驱动器图标,打开 C 驱动器显示窗口。将鼠标光标移动到菜单栏的相应选项上,这里移到【编辑】选项上,此选项就会以凸起或高亮等形式表示被选中,此时单击【编辑】选项,会出现一个与此相关的下拉菜单。

一、菜单内容

1. 可用选项

菜单中可用的选项是以黑色字符显示出来。不可选用的选项以灰色字符显示。选项不可选用是因为不需要或无法执行这些选项。在不同情况下,这些选项有可能会成为可选用的,单击灰色字符选项将没有反应。

2. 快捷键

如图 2.11 所示,有些菜单选项后列有快捷键,用户通过这些快捷键,可以直接执行相应的菜单命令。例如,“Ctrl + C”,也就是说在键盘上按下“Ctrl”键和“C”键,同样可以执行“复制”命令。

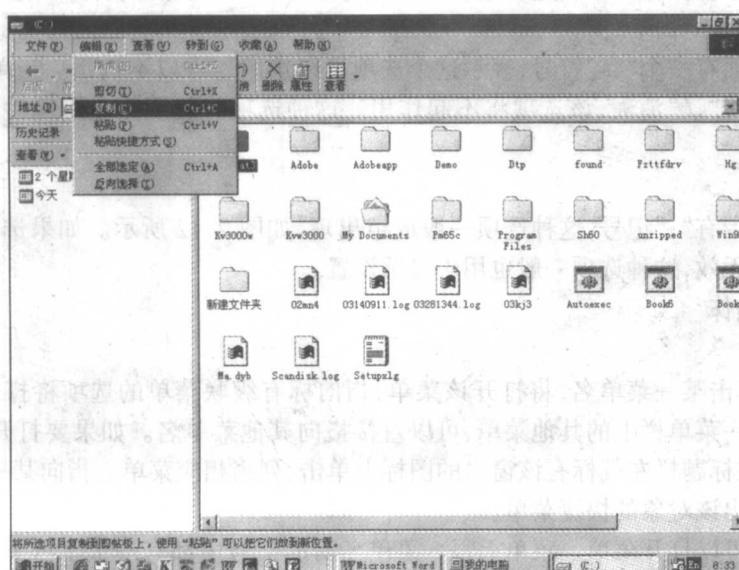


图 2.11 可选用的选项与选项的快捷键

3. 级联菜单

以 C 驱动器窗口中的【查看】菜单为例,如图 2.12 所示。在这一菜单中有的选项后面有一个小三角,指向这些选项会弹出另外—个菜单,这叫级联菜单。级联菜单通常给出某—类选项或命令,有时是一组应用程序或一组文件夹(例如在桌面的【开始】菜单中,有多级的级联菜单)。

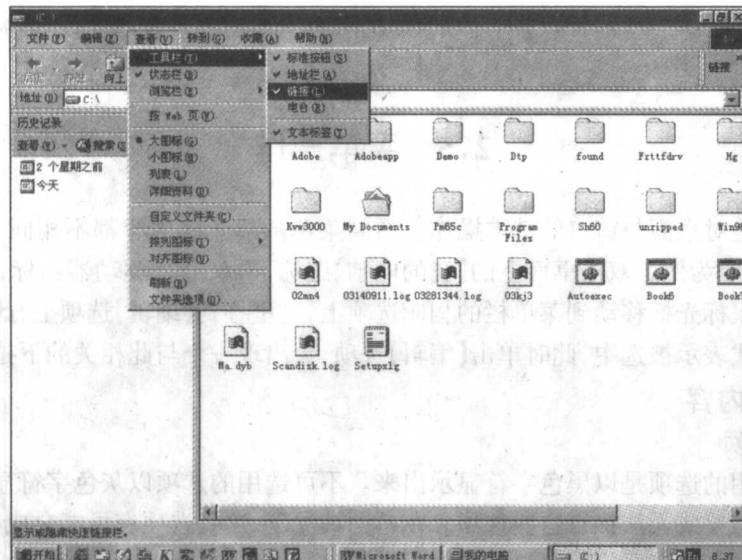


图 2.12 级联菜单与菜单符号

4. 设置选项

如图 2.12 所示,在【自定义文件夹…】选项后有“...”符号。这种形式的选项表示可以完成一些设置或者更多的操作。单击这种选项后一般将弹出一个对话框,或者一个设置向导。

5. 复选选项

有的选项前面有一个“√”符号,表示这个选项可以选用也可以不选用。当单击一个带有“√”符号的选项时“√”消失,该选项将不起作用。这种选项一般用在显示属性设置上,如图 2.12 所示。

6. 单选选项

有的选项前带有“·”记号,这种选项一般成组出现,如图 2.12 所示。如果选择一个选项,那么其他选项将无效,这种选项一般也用于显示设置。

二、菜单操作

1. 打开菜单

在窗口中,单击某一菜单名,将打开该菜单,指向标有级联菜单的选项将打开级联菜单。如果要转换到同一菜单栏上的其他菜单,可以直接指向其他菜单名。如果要打开操作窗口的控制菜单,可以在标题栏左端标有该窗口的图标上单击,列出相应菜单。指向某一对象单击鼠标右键还可以列出该对象的快捷菜单。

使用键盘也可以打开菜单。菜单上每一菜单名后的括号中都有一个字母下标有下划线,在按下 Alt 键的同时按下这个字母键将打开相应菜单。打开菜单后利用上下箭头键可以改变当前选项位置,使用 Enter 键可以改变选项状态或选中该选项。在菜单选项中有些选项的名