



全国计算机等级考试

四合一过关训练

——二级C++语言程序设计

笔试+上机+模拟题+真题

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

7D213
全国计算机等级考试

TP312/1761D

:12

2007

四合一过关训练

二级 C++ 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天津

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试四合一过关训练. 二级 C++ 语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组编. —天津: 南开大学出版社, 2007. 11

ISBN 978-7-310-02769-9

I. 全… II. 全… III. ①电子计算机—水平考试—习题
②C 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 155647 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502290

*

河北昌黎太阳红彩色印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2007 年 11 月第 1 版 2007 年 11 月第 1 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 16.875 印张 420 千字

定价: 30.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

内容提要

本书提供了全国计算机等级考试二级 C++ 语言程序设计的笔试模拟试卷和真题，以及上机练习题和全真模拟题，并给出精准的答案、详细的分析、考核的知识点、重点难点。主要内容有：笔试全真模拟试卷及解析；笔试真题及解析；上机练习题及解析；上机全真模拟题及解析；备考策略。

本书配套光盘主要内容有：（1）上机考试的全真模拟环境，可在此环境中练习 100 套上机题，进行答题和评分，以此进行考前强化训练。（2）笔试考试的全真模拟环境，可在此练习大量笔试题。（3）上机考试过程的录像动画演示，从登录、答题到交卷，均有指导教师的全程语音讲解；（4）本书上机试题的源文件。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 C++ 语言程序设计的考生，同时也可作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

全国计算机等级考试专业网站百分网 <http://www.baifen100.com> 为读者提供全方位的技术支持。

前言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, NCRE) 是由教育部考试中心主办, 用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件, 具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试, 我们做了大量市场调查, 根据考生的备考体会, 以及培训教师的授课经验, 推出了《四合一过关训练——二级 C++ 语言程序设计》。

本书主要特点

本书主要特点如下:

- **选题经典, 解析详尽。**书中所选题目是极具代表性的经典试题, 形式和难度都与真题类似, 并涵盖了方方面面的考点。透彻深入的详尽解析可使您触类旁通, 掌握解答相关问题的关键。
- **海量试题, 物超所值。**书中提供了几十套全真模拟题和最新真题; 光盘中还有 100 套 (300 道题) 上机题和大量笔试题, 可检验知识的掌握程度和训练答题的速度和准确性, 以练促学, 做到心中有数。
- **模拟考场, 真实感受。**光盘中的上机全真模拟系统与真实考试环境相同, 却比真实考试多了自动阅卷和自动评分功能。您在这里可以感受真实的考试氛围, 做到胸有成竹。
- **备考策略, 简明实用。**每年, 我们都收到一些考生的反馈信息, 比如, 考生的源代码写对了, 上机考试却得 0 分, 原因是什么呢? 为此, 我们在附录中为您准备了备考策略, 使您能够避免发生类似的问题。这里还提供了答题技巧、注意事项等考试必备知识。
- **视频引导, 直观详细。**附赠光盘包含上机操作过程的多媒体教学演示, 其流畅的画质、简便的控制按钮、详实的步骤提示, 可使您在不经意间迅速掌握要领。

本书主要内容

对于备战等级考试而言, 做题, 是进行考前冲刺的最佳方式。通过实际练习, 可检验自己是否真正掌握了相关知识点, 了解考试重点, 并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。本书的第一部分到第四部分分别是笔试全真模拟试卷及解析、笔试题真及解析、上机练习题及解析以及上机全真模拟题及解析。附录中的备考策略, 说明了选择题和填空题的答题技巧、上机考试注意事项、上机考试过程等考试必备知识。

本书配套光盘主要内容有:

- (1) 上机考试的全真模拟环境, 可在此环境中练习 100 套上机题, 进行答题和评分, 以此进行考前强化训练。
- (2) 笔试考试的全真模拟环境, 可在此练习大量考题, 并查看评分。

(3) 上机考试过程的录像动画演示, 从登录、答题到交卷, 均有指导教师的全程语音讲解。

(4) 本书上机试题的源文件。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 C++ 语言程序设计的考生, 同时也可作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

为了保证本书及时面市和内容准确, 很多朋友做出了贡献, 陈河南、贺民、许伟、侯佳宜、贺军、于樊鹏、戴文雅、戴军、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍、冯哲、邓卫、唐玮、魏宇、李强等老师付出了很多辛苦, 在此一并表示感谢!

在学习的过程中, 您如有问题或宝贵意见和建议, 请通过电子邮件与我们联系。或登录百分网, 在“书友论坛”与我们共同探讨。

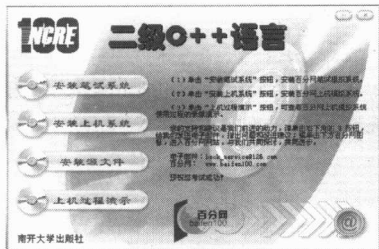
电子邮件: book_service@126.com

百分网: www.baifen100.com

全国计算机等级考试命题研究组

2007 年 10 月

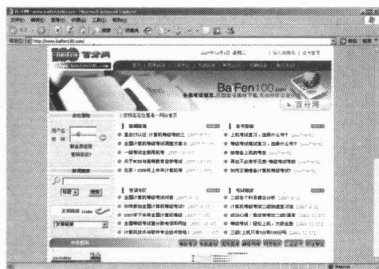
配套光盘说明



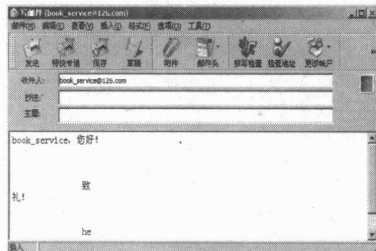
光盘初始启动界面, 可选择安装笔试题系统和上机系统、查看上机操作过程, 安装源代码



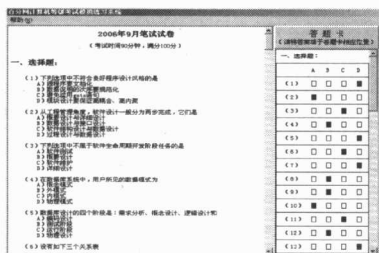
上机操作过程的录像演示, 有指导教师的全程语音讲解



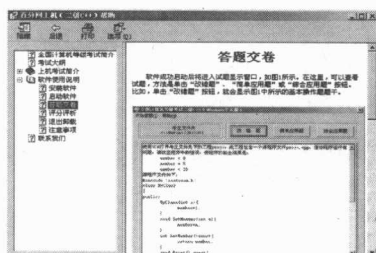
单击光盘初始界面的 图标, 可进入百分网, 您可以在这里与我们共同探讨问题



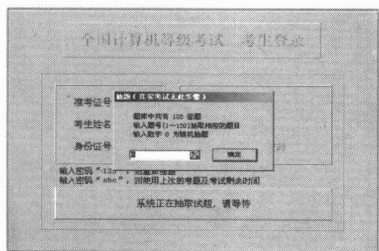
单击光盘初始界面左下角的 图标, 您可以给我们发送邮件, 提出您的建议和意见



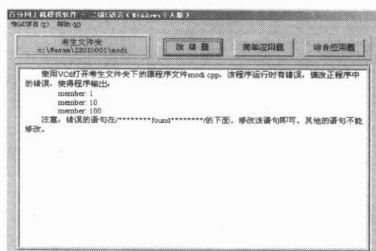
笔试题系统中, 您可以练习大量笔试题, 并查看评分结果



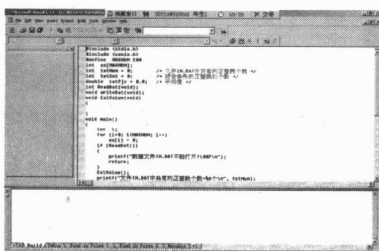
从“开始”菜单可启动帮助系统, 在这里可看到考试简介、考试大纲以及详细的软件使用说明



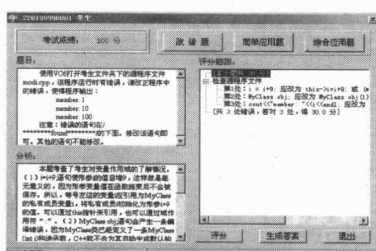
您可以随机抽题, 也可以指定固定的题目



浏览题目界面, 查看考试题目, 单击“考试项目”开始答题



在实际环境中答题, 完成后单击工具栏中的“交卷”按钮



答案和分析界面, 查看所考核题目的答案和分析

目 录

第一部分 笔试全真模拟试卷及解析	1	第4套上机练习题	200
第1套全真模拟试卷	1	第4套上机练习题解析	204
第1套全真模拟试卷解析	12	第5套上机练习题	206
第2套全真模拟试卷	17	第5套上机练习题解析	209
第2套全真模拟试卷解析	29	第6套上机练习题	210
第3套全真模拟试卷	33	第6套上机练习题解析	213
第3套全真模拟试卷解析	44	第7套上机练习题	214
第4套全真模拟试卷	48	第7套上机练习题解析	218
第4套全真模拟试卷解析	56	第8套上机练习题	219
第5套全真模拟试卷	60	第8套上机练习题解析	223
第5套全真模拟试卷解析	70	第9套上机练习题	224
第6套全真模拟试卷	74	第9套上机练习题解析	228
第6套全真模拟试卷解析	84	第10套上机练习题	229
第7套全真模拟试卷	88	第10套上机练习题解析	232
第7套全真模拟试卷解析	98	第四部分 上机全真模拟题及解析	234
第8套全真模拟试卷	103	第1套上机全真模拟题	234
第8套全真模拟试卷解析	114	第1套上机全真模拟题解析	237
第二部分 笔试真题及解析	120	第2套上机全真模拟题	239
2006年4月笔试真题	120	第2套上机全真模拟题解析	241
2006年4月笔试真题解析	130	第3套上机全真模拟题	242
2006年9月笔试真题	136	第3套上机全真模拟题解析	245
2006年9月笔试真题解析	146	第4套上机全真模拟题	247
2007年4月笔试真题	151	第4套上机全真模拟题解析	250
2007年4月笔试真题解析	160	第5套上机全真模拟题	251
2007年9月笔试真题	167	第5套上机全真模拟题解析	254
2007年9月笔试真题解析	177	附录 备考策略	256
第三部分 上机练习题及解析	185	考生须知	256
第1套上机练习题	185	笔试考试指南	256
第1套上机练习题解析	188	选择题答题技巧	256
第2套上机练习题	190	填空题答题技巧	257
第2套上机练习题解析	193	上机考试指南	257
第3套上机练习题	195	注意事项	257
第3套上机练习题解析	199	上机考试过程	258

第一部分 笔试全真模拟试卷及解析

第 1 套全真模拟试卷

一、选择题

- (1) 下列叙述中正确的是
- A) 数据的逻辑结构与存储结构必定一一对应
 - B) 由于计算机存储空间是向量式的存储结构, 因此, 数据的存储结构一定是线性结构
 - C) 程序设计语言中的数组一般是顺序存储结构, 因此, 利用数组只能处理线性结构
 - D) 以上三种说法都不对
- (2) 下列数据结构中, 能用二分法进行查找的是
- A) 顺序存储的有序线性表
 - B) 线性链表
 - C) 二叉链表
 - D) 有序线性链表
- (3) 设树 T 的度为 4, 其中度为 1, 2, 3, 4 的结点个数分别为 4, 2, 1, 1。则 T 中的叶子结点数为
- A) 5
 - B) 6
 - C) 7
 - D) 8
- (4) 对长度为 n 的线性表进行顺序查找, 在最坏情况下所需要的比较次数为
- A) $\log_2 n$
 - B) $n/2$
 - C) n
 - D) $n+1$
- (5) 下列对于线性链表的描述中正确的是
- A) 存储空间不一定是连续, 且各元素的存储顺序是任意的
 - B) 存储空间不一定是连续, 且前件元素一定存储在后件元素的前面
 - C) 存储空间必须连续, 且前件元素一定存储在后件元素的前面
 - D) 存储空间必须连续, 且各元素的存储顺序是任意的
- (6) 下列叙述中正确的是
- A) 黑箱 (盒) 测试方法完全不考虑程序的内部结构和内部特征
 - B) 黑箱 (盒) 测试方法主要考虑程序的内部结构和内部特征
 - C) 白箱 (盒) 测试不考虑程序内部的逻辑结构
 - D) 上述三种说法都不对
- (7) 为了使模块尽可能独立, 要求
- A) 模块的内聚程序要尽量高, 且各模块间的耦合程度要尽量强
 - B) 模块的内聚程度要尽量高, 且各模块间的耦合程度要尽量弱
 - C) 模块的内聚程度要尽量低, 且各模块间的耦合程度要尽量弱
 - D) 模块的内聚程度要尽量低, 且各模块间的耦合程度要尽量强
- (8) 下述关于数据库系统的叙述中正确的是
- A) 数据库系统减少了数据冗余
 - B) 数据库系统避免了一切冗余

- C) 数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致
D) 数据库系统比文件系统能管理更多的数据
- (9) 数据独立性是数据库技术的重要特点之一。所谓数据独立性是指
A) 数据与程序独立存放
B) 不同的数据被存放在不同的文件中
C) 不同的数据只能被对应的应用程序所使用
D) 以上三种说法都不对
- (10) 用树形结构表示实体之间联系的模型是
A) 关系模型
B) 网状模型
C) 层次模型
D) 以上 3 个都是
- (11) 要定义数组 A, 使得其中每个元素的数据依次为: 3、9、4、8、0、0、0, 错误的定义语句是
A) `int A[]={3,9,4,8,0,0,0};`
B) `int A[9]={3,9,4,8,0,0,0};`
C) `int A[]={3,9,4,8};`
D) `int A[7]={3,9,4,8};`
- (12) 判断字符型变量 ch 是否为大写英文字母, 应使用表达式
A) `ch>='A' & ch<='Z'`
B) `ch<='A' || ch>='Z'`
C) `'A'<=ch<='Z'`
D) `ch>='A' && ch<='Z'`
- (13) 在 C++ 中, 用于实现运行时多态性的是
A) 内联函数
B) 重载函数
C) 模板函数
D) 虚函数
- (14) 下列关于运算符重载的叙述中, 正确的是
A) 通过运算符重载, 可以定义新的运算符
B) 有的运算符只能作为成员函数重载
C) 若重载运算符+, 则相应的运算符函数名是+
D) 重载一个二元运算符时, 必须声明两个形参
- (15) 模板函数的真正代码是在 () 时候产生。
A) 源程序中声明函数时
B) 源程序中定义函数时
C) 源程序中调用函数时
D) 运行执行函数时
- (16) 对于语句 `cout<<endl<<x;` 中的各个组成部分, 下列叙述中错误的是
A) "cout" 是一个输出流对象
B) "endl" 的作用是输出回车换行
C) "x" 是一个变量
D) "<<" 称作提取运算符
- (17) 考虑下面的函数原型:
`void f(int a,int b=7,char c='@');`
下面的函数调用中, 不合法的是
A) `f(5)`
B) `f(5,8)`
C) `f(6,'&')`
D) `f(0,0,'@')`
- (18) 已知枚举类型定义语句为:
`enum Token{NAME,NUMBER,PLUS=5,MINUS,PRINT=10};`
则下列叙述中错误的是
A) 枚举常量 NAME 的值为 1
B) 枚举常量 NUMBER 的值为 1
C) 枚举常量 MINUS 的值为 6
D) 枚举常量 PRINT 的值为 10

(19) 已知: `int n = 10`;那么下列语句中错误的是

- A) `int*p=new long[n];` B) `int p[n];`
 C) `int*p=new long(n);` D) `int p[10];`

(20) 以下程序执行后的输出结果是

```
#include <iostream>
using namespace std;
void try(int,int,int,int);
int main()
{
    int x,y,z,r;
    x =1 ;
    y = 2;
    try(x,y,z,r);
    cout<<r<<endl;
    return 0;
}
void try(int x,int y,int z,int r)
{
    z = x+y;
    x = x*x;
    y = y*y;
    r = z+x+y;
}
```

- A) 18 B) 9 C) 10 D) 不确定

(21) 若有一个 `MyClass` 类, 则执行语句 `MyClass a,b(2),*p;`后, 自动调用该类的构造函数 () 次。

- A) 2 B) 3 C) 4 D) 5

(22) 下面类的定义, 有 () 处错误。

```
class MyClass
{
public:
    void MyClass();
    ~MyClass(int Value);
private:
    int i=0;
};
```

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

(23) 有如下类声明:

```
class MyBASE
{
    int k;
public:
    void set(int n){k=n;}
    int get()const{return k;}
};
class MyDERIVED:protected MyBASE
```

```

{
protected:
    int j;
public:
    void set(int m,int n){MyBASE::set(m);j=n;}
    int get()const{return MyBASE::get()+j;}
};

```

则类 MyDERIVED 中保护的数据成员和成员函数的个数是

A) 4

B) 3

C) 2

D) 1

(24) 有以下程序:

```

class Date
{
public:
    Date(int y,int m,int d);
    {
        year = y;
        month = m;
        day = d;
    }
    Date(int y = 2000)
    {
        year = y;
        month = 10;
        day = 1;
    }
    Date(Date &d)
    {
        year = d.year;
        month = d.month;
        day = d.day;
    }
    void print()
    {
        cout<<year<<". "<<month<<". "<<day<<endl;
    }
private:
    int year,month,day;
};

Date fun(Date d)
{
    Date temp;
    temp = d;
    return temp;
}

int main()
{
    Date date1(2000,1,1),date2(0,0,0);
    Date date3(date1);
    date2 = fun(date3);
    return 0;
}

```

```

}

```

程序执行时, Date 类的拷贝构造函数被调用的次数是

- A) 2 B) 3 C) 4 D) 5

(25) 已知 outfile 是一个输出流对象, 要想像 outfile 的文件指针定位到当前位置之前 321 字节处, 正确的函数调用语句是

- A) outfile.seekp(321, ios_base::cur);
 B) outfile.seekp(321, ios_base::beg);
 C) outfile.seekp(-321, ios_base::beg);
 D) outfile.seekp(-321, ios_base::cur);

(26) 假定 MyClass 为一个类, 则该类的拷贝构造函数的声明语句为

- A) MyClass& (MyClass x); B) MyClass (MyClass x);
 C) MyClass(MyClass &x); D) MyClass (MyClass *x);

(27) 下列关于构造函数的描述中, 错误的是

- A) 构造函数可以设置默认参数 B) 构造函数在定义类对象时自动执行
 C) 构造函数可以是内联函数 D) 构造函数不可以重载

(28) 有以下程序:

```

#include <iostream>
using namespace std;
class sample
{
private:
    int n;
public:
    sample() {}
    sample(int m)
    {
        n=m;
    }
    void addvalue(int m)
    {
        sample s;
        s.n=n+m;
        *this=s;
    }
    void disp()
    {
        cout<<"n="<<n<<endl;
    }
};

int main()
{
    sample s(10);
    s.addvalue(5);
    s.disp();
    return 0;
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) n=10 B) n=5 C) n=15 D) n=20

(29) 在下面的运算符重载函数的原型中, 错误的是

- A) Volume operator- (double,double);
 B) double Volume::operator- (double);
 C) Volume Volume::operator- (Volume);
 D) Volume operator- (Volume,Volume);

(30) 下列是模板声明的开始部分, 其中正确的是

- A) template<T> B) template<class T1,T2>
 C) template<class T1,class T2> D) template<class T1;class T2>

(31) 若有以下程序:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
public:
    Base()
    {
        x=0;
    }
    int x;
};
class Derived1 : virtual public Base
{
public:
    Derived1()
    {
        x=10;
    }
};
class Derived2 : virtual public Base
{
public:
    Derived2()
    {
        x=20;
    }
};
class Derived : public Derived1,protected Derived2{ };
int main()
{
    Derived obj;
    cout<<obj.x<<endl;
    return 0;
}
```

该程序运行后的输出结果是

- A) 20 B) 30 C) 10 D) 0

(32) 在重载一个运算符为成员函数时, 其参数表中没有任何参数, 这说明该运算符是

- A) 后缀一元运算符 B) 前缀一元运算符
C) 无操作数的运算符 D) 二元运算符

(33) 以下程序段共有错误 () 处。

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Sample
{
private:
    int n;
public:
    Sample(int i)
    {
        n=i;
    }
    void setvalue(int i)
    {
        n=i;
    }
    void display()
    {
        cout<<"n="<<n<<endl;
    }
};
int main()
{
    const Sample a(10);
    a.setvalue(5);
    a.display();
    return 0;
}
```

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

(34) 若有以下程序:

```
#include <iostream>
using namespace std;
class A
{
private:
    int a;
public:
    A(int i)
    {
        a=i;
    }
    void disp()
    {
        cout<<a<<" ";
    }
};
```

```

class B
{
private:
    int b;
public:
    B(int j)
    {
        b=j;
    }
    void disp()
    {
        cout<<b<<" ";
    }
};
class C : public B,public A
{
private:
    int c;
public:
    C(int k):A(k-2),B(k+2)
    {
        c=k;
    }
    void disp()
    {
        A::disp();
        B::disp();
        cout<<c<<endl;
    }
};
int main()
{
    C obj(10);
    obj.disp();
    return 0;
}

```

程序执行后的输出结果是

A) 10,10,10

B) 10,12,14

C) 8,10,12

D) 8,12,10

(35) 有以下程序:

```

#include <iostream>
using namespace std;
class R
{
public:
    R(int r1,int r2)
    {
        R1=r1;
        R2=r2;
    }
}

```

```

    }
    void print();
    void print() const;
private:
    int R1,R2;
};
void R::print()
{
    cout<<R1<<" "<<R2<<endl;
}
void R::print() const
{
    cout<<R1<<" "<<R2<<endl;
}
int main()
{
    R a(5,4);
    const R b(20,52);
    b.print();
    return 0;
}

```

执行后的输出结果是

A) 5,4

B) 20,52

C) 0,0

D) 4,5

二、填空题

- (1) 算法的复杂度主要包括_____复杂度和空间复杂度。
- (2) 算法复杂度主要包括时间复杂度和_____复杂度。
- (3) 在进行模块测试时,要为每个被测试的模块另外设计两类模块:驱动模块和承接模块(桩模块)。其中_____的作用是将测试数据传送给被测试的模块,并显示被测试模块所产生的结果。
- (4) 一个项目具有一个项目主管,一个项目主管可管理多个项目。则实体集"项目主管"与实体集"项目"的联系属于_____的联系。
- (5) 实体之间的联系可以归结为一对一的联系,一对多的联系与多对多的联系。如果一个学校有许多学生,而一个学生只归属于一个学校,则实体集学校与实体集学生之间的联系属于_____的联系。
- (6) 假设 a、b 均是整型变量,则表达式 a=2,b=5,a++,b++,a+b 值为_____。
- (7) 假定用户没有给一个名为 MyClass 的类定义析构函数,则系统为其定义的默认析构函数首部形式为_____。
- (8) 执行语句序列


```
int x=10,&r=x;
cout<<x<<'-'<<r<<endl;
```

 输出结果为_____。
- (9) 下列程序的输出结果为


```
Object id=0-
Object id=1
```