

江苏省高等学校计算机等级考试指定教材配套辅导用书

二级 C 语言

考试过关三合一

主 编 金国林
副主编 曾 静

- 真题分析表
- 真题题眼解密
- 专家预测题
- 全真模拟试卷

中国矿业大学出版社

江苏省高等学校计算机等级考试指定教材配套辅导用书

二级 C 语言 考试过关三合一

主 编 金国林

副主编 曾 静

中国矿业大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

二级C语言考试过关三合一/金国林主编. —徐州:
中国矿业大学出版社, 2006.6
ISBN 7 - 81107 - 350 - 1

I. 二… II. 金… III. C语言-程序设计-高等学校
-水平考试-自学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2006)第068653号

书 名 二级C语言考试过关三合一

主 编 金国林

责任编辑 褚建萍

出版发行 中国矿业大学出版社

(江苏省徐州市中国矿业大学内 邮编 221008)

网 址 <http://www.cumtp.com> **E-mail:** cumtpvip@cumtp.com

排 版 中国矿业大学出版社排版中心

印 刷 徐州市海鸿彩色印刷有限公司

经 销 新华书店

开 本 787×1092 1/16 **本册印张** 12.5 **本册字数** 304千字

版次印次 2006年6月第1版 2006年6月第1次印刷

总 定 价 142.8元(全六册)

(图书出现印装质量问题, 请与承印厂调换。)

《二级 C 语言考试过关三合一》

编委会名单

主 编 金国林

编 委 (以姓氏笔画为序)

马 伟 王创伟 石锦风 许 沛

李 萍 杨 波 杨长春 吴永德

张 扬 张玉生 张敬玲 金国林

周 威 周军宏 周如意 陶向东

黄秀勤 曾 静

前 言

江苏省高等学校非计算机专业学生计算机等级考试是面向省内高校非计算机专业学生的应用能力水平考试，自开考以来，影响深远，获得了良好的社会赞誉，目前已发展成为江苏省内参加人数最多、影响最大的计算机等级考试。

由于考试难度较大，为使考生能更好地通过考试，我们邀请省内长期从事等级考试教学和有丰富培训经验的一线教师，在深入解析最新考试大纲和最近几年的考试真题的基础上，特别推出本套丛书，本套丛书具有自己鲜明的特点。

1. 真题分析表 通过对历年真题的总结分析，给读者一个非常直观的关于历年考试重点、难点及命题规律和方向的表格，方便考生纵观全局，全面把握考试动态，使复习更具针对性。

2. 历年考试题眼解密 该部分完全与教材同步，通过对历年考试真题的深入剖析，提炼出考试题眼，然后通过题眼解密、例题（真题）分析和专家预测题及解析对新大纲和教材中的重点、难点、常考点进行全面深入的讲解，并在题眼解密中介绍许多实用的应试技巧，达到事半功倍的效果。

3. 全真模拟试卷及解析 在对最近两次考试试卷和大纲样题全面分析的基础上，结合一线教师的教学培训经验，编写了**题型标准、导向准确**的10多套全真模拟试卷。考生通过大量的模拟试卷的练习，可对前面的复习作一系统的总结和检测。

4. 全真模拟考试软件 每本书都配备了一套模拟考试软件，载有近千道模拟试题的题库，软件可按照要求，自动生成不同的试卷。模拟考试环境，并能给予评分和解析。

本套丛书特别适合参加江苏省计算机等级考试的学生使用，也可作为计算机等级考试培训班的培训教材。

本书由南通职业大学金国林、曾静、周亚宏、黄秀勤四位老师共同编写。本书中所列的上机全真模拟试题都经过上机调试通过，由于时间仓促和作者水平所限，书中难免有错误和不足之处，望广大读者批评指正，以便及时修正。

编 者

2006年5月

目 录

第 1 篇 真题分析表

1.1 最新考试大纲	1
1.2 笔试真题分析表	6
1.3 上机真题分析表	12

第 2 篇 历年考试真题解密

2.1 专家谈考试应试方法与技巧	13
2.2 历年考试真题解密	15
2.2.1 历年笔试考试真题解密	15
题眼 1 中西文信息在计算机内的各种编码及其处理方式	15
题眼 2 计算机的产生与发展	16
题眼 3 信息、信息技术与信息处理系统	17
题眼 4 计算机中信息的计量单位	18
题眼 5 各种计数制系统及其数值的转换	18
题眼 6 ASCII 码	20
题眼 7 原码、反码和补码	20
题眼 8 声音信息采集	24
题眼 9 多媒体技术相关知识	24
题眼 10 常用外存储器的工作原理、功能和性能指标	25
题眼 11 关于 MPEG 数字音频压缩技术	27
题眼 12 计算机网络	28
题眼 13 计算机病毒	31
题眼 14 计算机硬件相关知识	33
题眼 15 常用输出设备的工作原理、功能和性能指标	34
题眼 16 计算机软件相关内容	35
题眼 17 Windows/Office 软件的使用	37
题眼 18 程序的结构, 主函数及其他函数的基本概念	38
题眼 19 基本类型常量的表示及使用	39
题眼 20 运算符功能、表达式的组成及值	40
题眼 21 运算符的优先级与结合性	41
题眼 22 表达式运算中操作数类型的自动转换与强制转换	42

题眼 23 标准设备文件输入输出函数	43
题眼 24 实现选择结构的语句	46
题眼 25 while 语句的使用	48
题眼 26 for 语句的使用	50
题眼 27 循环的嵌套使用	51
题眼 28 break 语句和 continue 语句	54
题眼 29 数组的定义	56
题眼 30 数组的引用	57
题眼 31 数组的初始化	58
题眼 32 字符数组的应用	59
题眼 33 函数的定义、声明、调用及执行过程	62
题眼 34 函数参数的传递	64
题眼 35 函数的递归调用	65
题眼 36 变量的作用域	65
题眼 37 变量的存储类型	68
题眼 38 指针的概念, 变量的指针和指向变量的指针变量	69
题眼 39 数组的指针和指向数组的指针变量	75
题眼 40 字符串与指针	78
题眼 41 指针处理结构体和链表	80
题眼 42 文件的读写	85
2.2.2 历年上机考试题眼解密	86
题眼 1 改错	88
题眼 2 编程	90

第 3 篇 历年考试全真模拟试卷及解析

3.1 历年考试笔试全真模拟试卷及解析	95
笔试全真模拟试卷(一)	95
参考答案及解析	107
笔试全真模拟试卷(二)	110
参考答案及解析	122
笔试全真模拟试卷(三)	125
参考答案及解析	134
笔试全真模拟试卷(四)	138
参考答案及解析	147
3.2 上机全真模拟试卷及解析	150
上机全真模拟试卷(一)	150
参考答案及解析	151
上机全真模拟试卷(二)	154
参考答案及解析	155
上机全真模拟试卷(三)	158

参考答案及解析	159
上机全真模拟试卷（四）	162
参考答案及解析	163
上机全真模拟试卷（五）	166
参考答案及解析	167
上机全真模拟试卷（六）	170
参考答案及解析	171
上机全真模拟试卷（七）	174
参考答案及解析	175
上机全真模拟试卷（八）	178
参考答案及解析	179
上机全真模拟试卷（九）	182
参考答案及解析	183
上机全真模拟试卷（十）	186
参考答案及解析	187
参考文献	190

第 1 篇 真题分析表

1.1 最新考试大纲

基础知识部分

总体要求

1. 掌握计算机信息技术的基本知识, 具有使用计算机常用软件的能力。
2. 能熟练使用一种高级语言(或软件包)进行编程, 并能上机调试和运行。

考试范围

一、信息技术基本知识(20%)

1. 信息技术的基本概念及其发展, 包括: 信息技术、信息处理系统、微电子技术、通信技术和计算机技术; 信息化的基本含义、信息化建设的内容及信息化指标体系。

2. 计算机硬件基础知识, 包括: 计算机的逻辑结构及各组成部分的功能, CPU 的基本结构, 指令与指令系统的概念; PC 机的物理组成、常用的微处理器产品及其主要性能、PC 机主板、内存、I/O 总线与接口等主要部件的结构及其功能, 常用 I/O 设备的类型、作用、基本工作原理, 常用外存的类型、性能、特点、基本工作原理。

3. 数字媒体基础知识, 包括: 二进制、十六进制的概念, 不同进制数的表示、转换及其运算, 数值信息的编码表示, 常用字符集(如 ASCII、GB 2312—80、GBK、Unicode、GB—18030 等)及其主要特点; 文本的类型、特点、输入/输出方式和常用的处理软件, 图形、图像、声音和视频等数字媒体信息的获取手段、常用的压缩编码标准和文件格式。

4. 计算机软件基础知识, 包括: 软件的概念、分类及其作用, 操作系统的功能、分类、常用产品及其特点, 程序设计语言的基本成分、结构、特点, 程序设计语言处理系统的类型及其基本工作方式, 算法与数据结构的基本概念, 计算机病毒的概念和防治手段。

5. 计算机网络与因特网基础知识, 包括: 计算机网络的组成与分类, 数据通信的基本概念和常用技术, 局域网的特点、组成、常见类型和常用设备, 广域网的接入技术, 因特网的发展、组成、TCP/IP 协议、主机地址与域名系统、接入方式、网络服务及其基本工作原理, HTML 文档的基本格式, Web 文档的常见形式及其特点, 影响网络安全的主要因素及其常用防范措施。

6. 信息系统与数据库基础知识, 包括: 信息系统的基本结构、主要类型、发展趋势, 数据模型与关系数据库的概念, 软件工程的概念、信息系统开发方法。

7. PC 机操作使用的基本技能, 包括: PC 机硬件和常用软件的安装与调试, 辅助存储器、键盘、打印机等常用外部设备的使用与维护, Windows 操作系统的基本功能及其操作, Internet Explorer 浏览器和 Outlook Express 电子邮件服务软件的基本功能及操作, Microsoft Word、Excel、PowerPoint 软件的基本功能及操作。

二、程序设计的基本知识和编程能力(80%)

1. 了解目前二级考试所开设的各种程序设计语言及软件开发工具;
2. 程序的编辑、编译、连接、运行、调试等各环节的基础知识和操作能力;
3. 算法的概念、程序设计中的基本技巧(交换、累加、累乘等)和常用算法(穷举、迭代、递推、递归、排序、查找等);
4. 阅读、理解源程序和设计解题流程的能力;
5. 了解结构化程序设计和面向对象程序设计的思想,能编制风格良好的程序。

三、上机操作环境

1. 硬件环境

(1) PC 机基本配置要求: Pentium II 及以上的 CPU, 内存 64 MB 及以上, 配置 3.5 英寸的软盘驱动器, VGA 彩色显示器;

(2) 其他硬件配置要求: 能支持正确安装和运行考试所需的各种软件(操作系统、程序设计语言处理系统、考试软件等)。

2. 软件环境

(1) 操作系统: Windows 98 / 2000 / XP 中文版;

(2) 语言处理系统: 能正确地用于编辑、编译 / 解释、运行所选考试语种的语言处理系统或软件包(具体版本等要求, 参见考试大纲中有关语言部分的说明, 以及考试中心的通知)。

C 语言考试要求

1. C 语言的基本概念

(1) 源程序的格式、风格和结构, main 函数及其他函数的基本概念

(2) 基本算术类型数据的表示及使用

① 类型标识符(int, float, double, char)的意义及使用; 类型修饰符(long, short, signed, unsigned)的意义及使用。

② 基本类型常量的表示及使用: int 型常量的十进制、八进制、十六进制形式; float 型常量、double 型常量的十进制小数形式、十进制指数形式; char 型常量形式, 常用转义字符; 字符串常量形式; 符号常量的命名、定义与使用。

③ 基本类型变量的命名、声明、初始化及使用。

④ 使用函数返回值作为操作数。

(3) 运算符和表达式的表示及使用

① 表达式的一般组成。

② 运算符功能、表达式的组成及表达式的值: 赋值运算符与赋值表达式, 赋值运算符的左值要求; 算术运算符与算术表达式, ++、--运算符的左值要求; 关系运算符与关系表达式; 逻辑运算符与逻辑表达式, 含有&&、||运算符的表达式操作数求值顺序与优化处理; 逗号运算符与逗号表达式, 逗号表达式操作数求值顺序; 条件运算符与条件表达式; 位运算符与位运算表达式。

③ 运算符的目数。

④ 运算符的优先级与结合性。

⑤ 表达式运算中操作数类型的自动转换与强制转换。

2. 基本语句

(1) 实现顺序结构的语句：表达式语句(包括函数调用语句)、空语句、复合语句；标准设备文件输入输出函数：printf()、scanf()、getchar()、putchar()、gets()、puts()

(2) 实现选择结构的语句：if...else...语句、switch 语句和 break 语句

(3) 实现循环结构的语句：while 语句、do...while 语句、for 语句

(4) 其他语句：break、continue、return

3. 构造类型数据

(1) 基本类型数组(一维、二维)

① 数组的命名、声明及初始化。

② 数组的存储结构。

③ 数组元素的引用。

④ 字符数组的使用(字符串的存储及基本操作)。

(2) 结构体变量和数组

① 结构体数据类型的定义。

② 结构体变量、结构体数组的声明及初始化。

③ 结构体变量中成员、结构体数组元素中成员的赋值和引用。

(3) 联合体变量和数组

① 联合体数据类型的定义。

② 联合体变量和数组的声明。

③ 联合体变量中成员、联合体数组元素中成员的赋值和引用。

4. 函数

(1) 非递归函数的定义、声明、调用及执行过程

① 函数的定义：函数命名；函数类型(返回值类型)，包括基本数据类型、结构体类型、指针类型；函数形式参数的声明；函数体定义。函数返回值与 return 语句的使用。

② 函数的声明(函数原型)。

③ 函数的调用。

(2) 递归函数的定义、声明、调用及执行过程

(3) 函数调用时参数的传递

① 传数值：将常量或表达式的值传递给函数；将基本类型变量的值传递给函数；将数组元素的值传递给函数；将结构体变量中一个成员的值传递给函数；将结构体变量全部成员的值传递给函数。

② 传地址值：将基本类型变量、结构体变量的地址值传递给函数；将基本类型数组元素、结构体类型数组元素的地址值传递给函数。

③ 函数调用时实际参数类型与形式参数类型的兼容。

(4) 函数返回值的产生

① 从函数返回一个常量的值、一个表达式的值、一个基本类型变量的值、一个数组元素的值、结构体变量中一个成员的值。

② 从函数返回一个结构体变量全部成员的值。

(5) 变量的作用域：全局变量、局部变量与函数的形式参数变量的作用域

(6) 局部变量 i 函数形式参数变量的存储类型和生存期

(7) main 函数命令行参数

5. 指针类型数据

(1) 指针与地址的概念，取地址运算符&的使用

(2) 基本类型变量的指针操作

① 基本类型变量指针的获得。

② 指向基本类型变量的指针变量的声明、初始化、赋值及使用，指针变量的基本类

型。

③ 间接引用运算符*的使用。

(3) 基本类型数组的指针操作

① 数组元素指针的获得(指针常量)及算术运算。

② 指向数组元素的指针变量的声明、初始化、赋值、算术运算及引用。

③ 数组行指针的获得(指针常量)及算术运算。

④ 指向数组中一行元素的行指针变量的声明、初始化、赋值、算术运算及引用。

(4) 结构体变量、结构体数组的指针操作

① 结构体变量指针、结构体数组元素指针的获得。

② 指向结构体变量的指针变量的声明、初始化、赋值及引用。

③ 指向结构体数组的指针变量的声明、初始化、赋值、算术运算及引用。

(5) 函数的指针操作

① 函数的指针的获得。

② 指向函数的指针变量的声明、初始化、赋值及引用。

(6) 指针数组的声明和使用

(7) 二级指针的声明和使用

(8) 指针作为函数的参数传递给函数：将基本类型变量的指针、结构体变量的指针、数组元素的指针、数组的行指针、函数的指针传递给函数。

6. 单向链表的建立与基本操作

(1) 节点的数据类型定义

(2) 使用 malloc()函数、free()函数动态申请和释放节点存储区

(3) 链表基本操作：建立一个新链表、遍历一个链表的全部节点的值、插入新节点、删除节点

7. 枚举类型数据

(1) 枚举类型定义

(2) 枚举变量的命名、声明

(3) 枚举常量的使用

(4) 枚举变量的赋值及使用

8. 预处理命令

(1) 预处理的概念和特点

(2) #define 命令及其使用：定义符号常量、定义带参数的宏

(3) #include 命令及其使用

9. 文件操作

(1) 文件指针变量的声明

(2) 缓冲文件系统常用操作函数的使用: fopen()、fclose()、fprintf()、fscanf()、fgetc()、fputc()、fgets()、fputs()、feof()、rewind()、fread()、fwrite()、fseek()

10. 其他常用库函数

(1) 数学函数(头文件 math.h): abs()、fabs()、sin()、cos()、tan()、asin()、acos()、atan()、exp()、sqrt()、pow()、fmod()、log()、log10()

(2) 字符串处理函数(头文件 string.h): strcmp()、strcat()、strcpy()、strlen()

(3) 字符处理函数(头文件 ctype.h): isalpha()、isdigit()、islower()、isupper()、isspace()

11. 应当掌握的一般算法

(1) 基本操作: 交换、累加、累乘

(2) 非数值计算常用经典算法: 穷举、排序(冒泡法、插入法、选择法)、归并(或合并)、查找(线性法、折半法)

(3) 数值计算常用经典算法

① 级数计算(递推法)、一元非线性方程求根(牛顿迭代法)、矩阵转置。

② 一元非线性方程求根(半分区法)、定积分计算(梯形法、矩形法)、矩阵乘法。

(4) 解决各类问题的一般算法

1.2 笔试真题分析表

通过对近年来考试真题的分析,在基础知识中所考查的知识点有:汉字编码方式、数制之间的转换、计算机的组成、各部分的功能及其基本工作原理、PC 总线与总线标准接口、辅助存储器、计算机软件的功能及分类、操作系统、数据库系统、程序设计语言及语言处理程序的基础知识、软件工程的基础知识,软件的知识产权、软件工程的基础知识、多媒体技术基础、计算机网络与 Internet 的基础知识等。详见表 1-1。

表 1-1

考纲知识点	出题年份	题型	题号	考核点	命题规律
信息技术基础	2003 年(秋)	选择题	1	微电子技术	主要考微电子技术
	2004 年(春)		1	微电子技术	
	2005 年(秋)		1,2	信息处理系统、微电子技术	
计算机硬件基本知识	2003 年(春)	选择题	4,5	计算机的物理结构、PC 机的性能指标	每年有两至三道题目,主要考查计算机系统结构的知识
	2003 年(秋)		4,5	计算机的逻辑结构、PC 机的性能指标	
	2004 年(春)		7,8,9	计算机的物理逻辑结构、指令系统	
	2004 年(秋)		3,4,5	计算机的物理结构、逻辑结构	
	2005 年(春)		3,4,5,20	计算机的逻辑结构	
	2005 年(秋)		5,6,19	计算机的逻辑结构	
计算机软件基本知识	2003 年(春)	选择题	6,7	软件工程、计算机病毒	软件工程是每年都考,计算机病毒操作系统近年常考
	2003 年(秋)		6,7	程序设计语言、软件工程	
	2004 年(春)		10	软件工程	
	2004 年(秋)		11,12,13	软件工程、计算机病毒、操作系统	
	2005 年(春)		11,12,13	操作系统、软件工程、计算机病毒	
	2005 年(秋)		11,12,13	操作系统、软件工程	
计算机网络	2003 年(春)	选择题	8,9,20	局域网、因特网	主要考查局域网的连接设备和因特网
	2003 年(秋)		8,9,10	局域网、因特网	
	2004 年(春)		11,12,13	局域网、因特网	
	2004 年(秋)		6,7,9,10	局域网、因特网	
	2005 年(春)		7,8,9,10	因特网	
	2005 年(秋)		14,15,16	局域网、因特网	
数字媒体基础知识	2003 年(春)	选择题	1,2,3,10	信息表示、进制转换、数字媒体	主要考查数字媒体的基础知识,包括进制的转换等
	2003 年(秋)		2,3,11~13	进制转换、信息表示、数字媒体	
	2004 年(春)		2,3,4,5,6	进制转换、信息表示、数字媒体	
	2004 年(秋)		1,2,3	进制转换、信息表示、数字媒体	
	2005 年(春)		1,2,6	进制转换、信息表示、数字媒体	
	2005 年(秋)		7,8,9	数字媒体	

考试重点、难点提示

信息技术基础、计算机硬件基本知识、计算机网络、多媒体技术基础、图形、声音和视频信息在计算机内的表示、多媒体计算机系统的组成、多媒体技术的应用等为本章掌握的重点，有关考点的内容见考点分析部分。

通过对近年来考试真题的分析，Windows 操作部分所考的知识点有：Windows 基本功能及其操作、Microsoft Word 软件的基本功能及操作以及 Excel 的基本功能及操作。详见表 1-2。

表 1-2

考纲知识点	出题年份	题型	题号	考核点	命题规律
Windows 操作系统	2003 年(春)	选择题	11~15	Windows 基本功能及操作	每年都考 Windows 基本功能及操作，最近考 Linux/Unix
	2003 年(秋)		14~16,20	Windows 基本功能及操作	
	2004 年(春)		14, 20	Windows 基本功能及操作	
	2004 年(秋)		14, 15	Windows 基本功能及操作	
	2005 年(春)		14~16	Windows 基本功能及操作	
	2005 年(秋)		11,12	Windows/Linux/Unix 基本功能	
Microsoft Word 软件的基本功能及操作	2003 年(春)	选择题	16,17	Word 基本功能及操作	主要考查 Word 的一些基本操作，2005 年秋没考
	2003 年(秋)		17,19	Word 基本功能及操作	
	2004 年(春)		16,17,19	Word 基本功能及操作	
	2004 年(秋)		17,18	Word 基本功能及操作	
	2005 年(春)		17,18	Word 基本功能及操作	
Microsoft Excel 软件的基本功能及操作	2003 年(春)	选择题	18,19	Excel 基本功能及操作	主要考查 Excel 的一些基本操作，每年必考
	2003 年(秋)		18,19	Excel 基本功能及操作	
	2004 年(春)		18,19	Excel 基本功能及操作	
	2004 年(秋)		18,19	Excel 基本功能及操作	
	2005 年(春)		18,19	Excel 基本功能及操作	
	2005 年(秋)		20	Excel 基本功能及操作	

考试重点、难点提示

本章中 Windows、Word 及 Excel 基本功能以及操作是掌握的重点，本章难点是掌握 Windows、Word 及 Excel 中的各种快捷方式。考查题型常为选择题。

通过对近年来考试真题的分析，C 语言基础知识部分考的知识点有：常量的表现形式和各种类型常量之间的混合运算；各种表达式值的计算；标准设备文件输入输出函数；表达式运算中操作数类型的自动转换与强制转换。详见表 1-3。

表 1-3

考纲知识点	出题年份	题型	题号	考核点	命题规律
源程序的格式、风格和结构, main 函数及其他函数的基本概念	2004 年(秋)	选择题	21	main()函数的基本概念	每年基本一题
	2005 年(春)	填空题	1	main()函数的基本概念	
	2005 年(秋)	选择题	21	main()函数的基本概念	
基本类型常量的表示及使用	2004 年(秋)	填空题	1	基本类型常量在内存中的存放	题目不多,但是基本每年都会考到
	2005 年(春)	填空题	2	基本类型常量的表示	
	2005 年(秋)	选择题	22	基本类型常量的表示	
	2006 年(春)	选择题	22	字符常量的计算	
运算符功能、表达式的组成及表达式的值	2004 年(秋)	填空题	14	各种复杂的表达式值的计算	每年必考,且难度有增大的趋势
	2005 年(春)		3	各种复杂的表达式值的计算	
	2005 年(秋)		1	各种复杂的表达式值的计算	
运算符的优先级与结合性	2005 年(春)	填空题	4	--与++符号的运算规则	经常会和各种表达式混合在一起出现
	2005 年(秋)	选择题	22	--与++符号的运算规则	
表达式运算中操作数类型的自动转换与强制转换	2005 年(秋)	选择题	23	表达式运算中操作数类型的自动转换与强制转换	难度不是太大
		填空题	4	表达式运算中操作数类型的自动转换与强制转换	
标准设备文件输入输出函数	2004 年(春)	填空题	3	printf()函数的使用	近年来每年必考,且出题形势多样化
	2005 年(秋)		4	printf()函数的使用	
	2005 年(秋)	选择题	24	printf()和 scanf()函数的使用	
	2006 年(春)		27	gets()和 putchar()函数的使用	
实现选择结构的语句: if else 语句、switch 语句和 break 语句	2004 年(春)	选择题	29	switch 语句的使用	每年必考,且经常与循环语句等结合使用,是考试的重点之一
	2004 年(秋)	填空题	7	if 语句的使用	
	2005 年(秋)	选择题	26	if 语句的使用	

考试重点、难点提示

通过对近年考试的 4 套试卷的分析可以看出,对 C 语言中的基础知识的考查每套试卷都会出现,且分值在 4~6 分左右。其中,各种表达式值的计算与常量的各种进制表现形式是考试的重点;标准设备文件输入输出函数,例如 printf()、scanf()、gets()等函数的使用是难点。今后主要考查有关常量的表现形式和各种类型常量之间的混合运算;各种表达式值的计算;标准设备文件输入输出函数;表达式运算中操作数类型的自动转换与强制转换等。

通过对数次考试多套试卷进行分析可知,第五章所考的知识点有 while 循环语句的使用、for 循环语句的使用、各种循环语句的嵌套使用、break 语句和 continue 语句等。详见表 1-4。

表 1-4

考纲知识点	出题年份	题型	题号	考核点	命题规律
while 语句的使用	2004 年(秋)	填空题	13	while 循环的特点, 循环结束的条件和时间	必考知识点, 是重点, 主要考核 while 循环的特点, 结束循环的条件和时间, 多在程序题中出现
	2005 年(春)		13		
	2005 年(秋)		13		
	2006 年(春)		6, 10, 15		
for 语句的使用	2004 年(春)	填空题	9	for 语句的执行过程, for 语句中表达式的含义	必考知识点, 是重点, 主要考核 for 语句的一般形式, for 循环的执行过程
	2005 年(春)		6, 7		
	2005 年(秋)		8		
	2006 年(春)		7		
循环的嵌套使用	2004 年(秋)	填空题	12, 16	for 循环中嵌套 for 循环以及 while 循环中嵌套 for 循环	必考知识点, 是重点, 都在填空题中出现, 主要涉及几种循环结构的嵌套
	2005 年(春)		15		
	2005 年(秋)		11		
	2006 年(春)		11		
break 语句和 continue 语句	2003 年(春)	填空题	9	break 和 continue 如何结束循环	不是必考点, 但是重点, 考试概率大, 主要在填空题的循环中出现, 要掌握 break 与 continue 的区别
	2003 年(秋)		16		
	2004 年(秋)		18		

考试重点、难点提示

本章中 while 循环和 for 循环、循环的嵌套以及 break 语句和 continue 语句是重点, 近年考试程序题中均涉及到, 是考试的重点。循环结束条件判断、循环的嵌套和要掌握 break 与 continue 的区别是本章的重点。

通过对数次考试多套试卷进行分析可知, 第五章所考的知识点有数组的定义、数组的引用、数组的初始化、字符数组的定义、字符数组的初始化、字符数组的结束标记、字符数组常用函数等。详见表 1-5。

表 1-5

考纲知识点	出题年份	题型	题号	考核点	命题规律
数组的定义	2002 年(秋)	选择题	24	数组的定义方式	必考知识点, 是重点, 选择题中有可能出现, 程序填空题中肯定出现
	2004 年(秋)	选择题	28		
数组的引用	2003 年(春)	选择题	23	数组元素的表示形式, 如何引用数组元素	必考知识点, 是重点, 主要注意数组下标范围
	2003 年(秋)	选择题	23		
数组的初始化	2004 年(春)	选择题	23	数组元素的赋值	必考知识点, 是重点, 主要考如何给一维数组、二维数组赋值
	2005 年(春)	选择题	22, 24		
字符数组的应用	2003 年(春)	选择题	30	字符数组的定义、引用, 常用数组函数	必考知识点, 是重点, 主要考字符数组的定义、引用, 字符数组的长度及常用数组函数
	2003 年(春)	填空题	12		
	2005 年(春)	选择题	26		
	2005 年(春)	填空题	11, 17		
	2005 年(秋)	选择题	25		