

Super easy to learn

# 网页设计 超好学

超好学研究室 编著

全面：将一个电脑使用者所需要的技能，通通奉献给您！

快速：醒目的操作步骤及生动的屏幕图示，使您如临操作现场，实现“眼到即手到”！

轻松：版式活泼美观、交互性强；语言通俗简洁、风趣幽默，让您置身于轻松的学习乐园！

贴心：大量的操作技巧、经验总结、注意事项等精彩点滴，为初学者在学用电脑过程中随时作贴心技术指导，将“新手”打造成为“高手”！

省时：信息量是同类图书的150%以上，阅读量只需同类图书的75%，不仅适合初学者快速入门，也适合时间紧张的上班族！



CD-ROM

内附超值多媒体教学光盘



中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

Super easy to learn

# 网页设计 超好学

超好学研究室 编著

## 内 容 简 介

本书基于“起点低、入门快、易学、实用”的原则，根据读者实际使用的需要取材谋篇，以应用为目的，用任务来驱动，配合大量实例，使读者真正达到学以致用、举一反三之功效。全书分五大篇十五章，详尽地介绍了网页设计基础知识、Dreamweaver 基本知识、创建文本、添加图像、添加媒体文件、使用层叠样式表、应用表格、应用框架、应用层、应用模板、应用表单、使用行为、网站建设、Fireworks 入门、Fireworks 进阶训练等等，每个章节都有精彩详实的内容。

本书适用网页设计初学者，也可作为培训教材使用。本书另配有交互式多媒体光盘，更加方便读者在轻松的氛围中迅速掌握计算机技能。

### 图书在版编目（CIP）数据

网页设计超好学/超好学研究室编著. —北京：中国铁道出版社，2007. 4  
ISBN 978—7—113—07869—0

I . 网… II . 超… III . 主页制作—基本知识 IV .  
TP393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2007）第 055480 号

书 名：网页设计超好学

作 者：超好学研究室

出版发行：中国铁道出版社（100054，北京市宣武区右安门西街 8 号）

策划编辑：严晓舟 苏 茜

责任编辑：苏 茜 徐盼欣

责任校对：王 欣

封面设计：付 巍

印 刷：化学工业出版社印刷厂

开 本：787×1092 1/16 印张：16.75 字数：385 千

版 本：2007 年 7 月第 1 版 2007 年 7 月第 1 次印刷

印 数：1~5 000 册

书 号：ISBN 978—7—113—07869—0/TP · 2292

定 价：30.00 元（附赠光盘）

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书，如有缺页、倒页、脱页者，请与本社计算机图书批销部调换。



# 多媒体教学光盘使用说明

## 一、运行环境要求

- 操作系统： Windows 98、Windows 2000、Windows XP、Windows Vista 的各种语言版本。
- 屏幕分辨率： 不小于800×600像素
- 屏幕色深： 不低于16位
- CPU： Pentium 200以上
- 内存： 64MB以上
- 声音回放设备： 兼容Sound Blaster 16的16位以上声卡

## 二、安装和运行

将《超好学》系列光盘放入光驱内，系统将自动运行Main程序，进入运行主界面。如果将光盘放入光驱后没有自动运行，可能是光驱禁用了自动运行功能。此时，请执行如下操作。

- 在Windows系统中，单击“开始” / “运行”命令。
- 在“打开”文本框中输入X:\Main.exe（X是光驱的盘符）；或者单击“浏览”按钮后选择光驱，执行Main.exe文件即可。

## 三、使用说明



↑ 系统主界面

在主界面中，单击主菜单，将出现子菜单，选择子菜单后，进入相应地学习部分，出现如下界面。

功能	说 明
1. 菜单	选择菜单后进入相应部分知识的学习
2. 软件说明	对本光盘进行简单介绍。当鼠标移动到下方的功能按钮时，将对该按钮的功能进行说明
3. 功能区	从左往右分别为“载入进度”、“帮助”、“用户服务”、“退出”功能按钮



↑ 底层界面

功能	说 明
1. 解说文字区	显示当前讲解内容的文字
2. 功能区	包括“播放”、“停止”、“返回”、“快进”、“快退”、“上一节”、“下一节”功能
3. 进度条	显示当前播放的进度，可以用鼠标拖动来控制播放的进度
4. 音量设置	音量调节：可调节解说音量和背景音量的大小 静音按钮：可以使解说和背景音乐变为静音和恢复原来的设置

# 编者的话

Super easy to learn

21世纪，电脑已经渐渐成为人们生活中的一部分了，感觉处处都离不开它。为了使广大用户花较少的时间掌握计算机实际应用技能，得心应手地使用电脑进行日常工作和娱乐，我们策划并推出这套全新的《超好学丛书》。

本套丛书的内容是在仔细分析初、中级用户学用电脑的困惑和目前电脑图书市场现状的基础上确定的。它基于“起点低、入门快、易学、实用”的原则，根据读者实际使用的需要取材谋篇，以应用为目的，用任务来驱动，配合大量实例，使读者真正能够学以致用、举一反三。

## 丛书书目

本套丛书首批推出6种，书目如下：

- (1) 电脑入门超好学
- (2) 电脑上网超好学
- (3) 电脑办公超好学
- (4) 五笔字型超好学
- (5) 网页设计超好学
- (6) 电脑维护、优化、故障排除超好学

## 丛书特色

本套丛书基于“起点低、入门快、易学、实用”的原则，具有以下特色。

- ◆ 全面：将一个电脑使用者所需要的技能，通通奉献给您！
- ◆ 快速：醒目的操作步骤及生动的屏幕图示，使您如临操作现场，实现“眼到即手到”，快速学会使用电脑！
- ◆ 轻松：版式活泼美观、交互性强；语言通俗简洁、风趣幽默，让您置身于轻松的学习乐园！
- ◆ 贴心：大量的操作技巧、经验总结、注意事项等精彩点滴，为初学者在学用电脑过程中随时作贴心技术指导，将“新手”打造成为“高手”！
- ◆ 省时：信息量是同类图书的150%以上，阅读量只需同类图书的75%，不仅适合初学者快速入门，也适合时间紧张的上班族！

## 适用范围

本套丛书适合以下读者群阅读。

- ◆ 快速入门用户最佳读物。
- ◆ 初、中级用户现查现用。
- ◆ 电脑培训班学员学习必备。

## 作者团队

丛书聘请具有较高理论水平和丰富电脑使用经验的 IT 精英编写。他们来自中国著名高等院校，长期从事计算机研究工作，积累了丰富的经验，对相关软件的使用有较深的感悟与独到的见解。我们相信，一流的作者团队，奉献给读者的将是一流的图书。

本书由李钥编写。此外，参与本套丛书编写的人员有：何光明、刘菁、陈杰英、李晓红、陈曦、陈静、郭沛仪、张娜、赵传审、杨明、杨萍、谢波、王国全、范荣钢、钱阳勇、张建林、魏友杰、操剑杰、李高芳、刘璇、岳琛。

## 互动交流

由于时间仓促且作者水平有限，书中难免会有一些疏漏和不足，希望读者不吝赐教！

E-mail: [chaohaoxue@126.com](mailto:chaohaoxue@126.com)。

编者

2007 年 3 月

# 目 录

## 第一篇 网页启航篇

第1章 基础知识.....	1
1.1 网页入门.....	2
1.1.1 网页初体验.....	2
1.1.2 网络中相关概念的介绍.....	3
1.1.3 网页的类型和布局.....	5
1.2 网页制作的一般步骤.....	7
1.2.1 准备工作（前期）.....	7
1.2.2 网页创作（中期）.....	8
1.2.3 后续工作（后期）.....	9
1.3 怎样学好网页制作.....	9
1.3.1 注意网页基本元素的使用.....	9
1.3.2 学好网页制作的方法.....	11
1.4 试一试.....	12
1.4.1 我问你答.....	12
1.4.2 动手操作.....	12
第2章 进入Dreamweaver 8的世界.....	13
2.1 安装的系统要求和方法.....	14
2.1.1 安装的系统要求.....	14
2.1.2 安装步骤.....	14
2.2 工作界面.....	16
2.2.1 工作界面概述.....	17
2.2.2 菜单栏.....	18
2.2.3 插入栏.....	19
2.3 设置站点.....	21
2.3.1 规划一个本地站点.....	21
2.3.2 创建站点.....	23
2.4 简单页面编辑.....	26
2.4.1 新建页面.....	26
2.4.2 编辑一个简单的文本.....	27
2.4.3 保存网页.....	28
2.5 试一试.....	29
2.5.1 我问你答.....	29
2.5.2 动手操作.....	30

NEXT 



## 第二篇 动手操作篇

<b>第3章 创建文本</b>	<b>31</b>
3.1 文件和文件夹的编辑	32
3.1.1 文件夹的编辑	32
3.1.2 新建文件	33
3.2 文本的编辑	34
3.2.1 设置文本样式	34
3.2.2 段落编辑	37
3.2.3 为文本添加其他元素	40
3.3 页面的编辑	42
3.3.1 设置外观	43
3.3.2 设置链接	44
3.3.3 设置标题	46
3.4 试一试	47
3.4.1 我问你答	47
3.4.2 动手操作	48
<b>第4章 添加图像</b>	<b>49</b>
4.1 图像的格式及插入的方法	50
4.1.1 图像的格式分类	50
4.1.2 图像的插入方法	50
4.2 图像的基本操作	52
4.2.1 认识图像的属性面板	52
4.2.2 设置图像的边距、边框和对齐	54
4.2.3 图像的裁剪和链接	57
4.3 图像的应用	59
4.3.1 鼠标经过图像	59
4.3.2 网站相册	61
4.3.3 图像地图	63
4.4 试一试	64
4.4.1 我问你答	64
4.4.2 动手操作	65
<b>第5章 添加媒体文件</b>	<b>67</b>
5.1 关于多媒体	68
5.1.1 多媒体的定义	68
5.1.2 多媒体的特征	68

5.2 添加 Flash 对象 .....	68
5.2.1 Flash 的文件类型 .....	68
5.2.2 添加 Flash 动画 .....	69
5.2.3 添加 Flash 按钮 .....	70
5.2.4 添加 Flash 文本 .....	71
5.2.5 Flash 属性面板 .....	72
5.3 添加音乐元素 .....	72
5.3.1 音频文件类型 .....	73
5.3.2 获取音频文件 .....	73
5.3.3 添加背景音乐 .....	73
5.3.4 链接音频文件 .....	75
5.3.5 插件属性面板 .....	76
5.4 添加其他媒体文件 .....	76
5.4.1 添加视频文件 .....	76
5.4.2 添加 Shockwave 影片 .....	78
5.4.3 添加 Java Applets .....	79
5.4.4 添加 ActiveX 控件 .....	80
5.5 试一试 .....	81
5.5.1 我问你答 .....	81
5.5.2 动手操作 .....	82
<b>第 6 章 使用层叠样式表 .....</b>	<b>83</b>
6.1 样式表入门介绍 .....	84
6.1.1 样式表的定义 .....	84
6.1.2 样式表的功能 .....	84
6.1.3 样式表的类型 .....	84
6.2 创建 CSS 样式表 .....	85
6.2.1 CSS 样式面板 .....	85
6.2.2 创建 CSS 样式表 .....	86
6.2.3 定义 CSS 样式 .....	89
6.3 CSS 样式表的相关操作 .....	93
6.3.1 修改现有样式表 .....	93
6.3.2 复制样式表 .....	93
6.3.3 删除样式表 .....	94
6.3.4 导出内部样式表 .....	94
6.3.5 导入外部现有 CSS 样式文件 .....	95
6.4 CSS 样式表的应用 .....	96
6.4.1 应用内部样式表改变文字属性 .....	96
6.4.2 改变鼠标指针的形态 .....	97



6.4.3 利用HTML标签为图片添加边框 .....	97
6.4.4 利用有关链接的样式表编辑链接的格式 .....	98
6.5 试一试 .....	99
6.5.1 我问你答 .....	99
6.5.2 动手操作 .....	100

## 第三篇 网页布局篇

<b>第7章 应用表格 .....</b>	<b>101</b>
7.1 插入表格 .....	102
7.1.1 插入表格的方法 .....	102
7.1.2 插入嵌套表格 .....	104
7.2 表格的基本操作 .....	105
7.2.1 表格的行与列操作 .....	105
7.2.2 格式化表格 .....	108
7.2.3 表格的属性面板 .....	109
7.3 单元格的基本操作 .....	110
7.3.1 拆分与合并单元格 .....	110
7.3.2 单元格的属性面板 .....	112
7.4 布局下的表格和单元格 .....	114
7.4.1 生成布局表格 .....	114
7.4.2 生成布局单元格 .....	115
7.4.3 编辑布局单元格 .....	116
7.5 试一试 .....	117
7.5.1 我问你答 .....	117
7.5.2 动手操作 .....	118
<b>第8章 应用框架 .....</b>	<b>119</b>
8.1 框架和框架集的工作原理 .....	120
8.1.1 框架的定义和工作原理 .....	120
8.1.2 框架和框架集的联系与区别 .....	120
8.2 创建框架和框架集 .....	121
8.2.1 直接创建 .....	121
8.2.2 加载预定义的框架集 .....	126
8.3 框架和框架集的基本操作 .....	127
8.3.1 选中框架或框架集 .....	127
8.3.2 删除框架 .....	128
8.3.3 认识框架及框架集的“属性”面板 .....	129
8.3.4 在框架中打开文档 .....	130
8.3.5 保存框架和框架集 .....	131

# 目 录

8.4 使用框架的利与弊.....	134
8.4.1 使用框架的利.....	134
8.4.2 使用框架的弊.....	134
8.5 试一试.....	135
8.5.1 我问你答.....	135
8.5.2 动手操作.....	136
<b>第 9 章 应用层 .....</b>	<b>137</b>
9.1 层的生成和层面板.....	138
9.1.1 创建层.....	138
9.1.2 层面板.....	139
9.2 层的基本操作.....	141
9.2.1 调整层.....	141
9.2.2 移动层.....	143
9.2.3 对齐层.....	144
9.3 层的属性面板.....	145
9.3.1 单个层的属性面板.....	145
9.3.2 多个层的属性面板.....	147
9.4 层和表格的互化.....	147
9.4.1 层到表格.....	147
9.4.2 表格到层.....	149
9.5 试一试.....	149
9.5.1 我问你答.....	149
9.5.2 动手操作.....	150
<b>第 10 章 应用模板 .....</b>	<b>151</b>
10.1 创建模板.....	152
10.1.1 保存已有网页为模板.....	152
10.1.2 创建空白模板.....	152
10.2 模板的基本操作.....	155
10.2.1 定义模板的可编辑区域.....	155
10.2.2 定义模板的重复区域.....	158
10.2.3 定义模板的可选区域.....	159
10.3 管理模板.....	161
10.3.1 提取模板.....	161
10.3.2 脱离模板.....	162
10.3.3 删除模板.....	162
10.4 利用模板更新网页.....	163
10.5 试一试.....	165



10.5.1 我问你答.....	165
10.5.2 动手操作.....	165

## 第四篇 动态效果篇

<b>第 11 章 应用表单.....</b>	<b>167</b>
11.1 创建表单.....	168
11.1.1 插入表单.....	168
11.1.2 表单的属性面板.....	169
11.2 认识表单对象.....	169
11.3 添加表单元素.....	170
11.3.1 添加文本字段.....	170
11.3.2 添加选择项.....	174
11.3.3 添加菜单.....	177
11.3.4 添加按钮.....	179
11.4 测试表单.....	181
11.4.1 测试单个文本域.....	181
11.4.2 测试多个文本域.....	182
11.5 试一试.....	183
11.5.1 我问你答.....	183
11.5.2 动手操作.....	184
<b>第 12 章 使用行为.....</b>	<b>185</b>
12.1 认识行为和行为面板.....	186
12.1.1 行为的相关概念.....	186
12.1.2 打开行为面板.....	186
12.1.3 认识行为面板.....	187
12.2 行为的基本操作.....	188
12.2.1 添加行为.....	188
12.2.2 修改行为.....	189
12.2.3 排序行为.....	190
12.2.4 删除行为.....	191
12.3 行为的应用.....	191
12.3.1 打开浏览器窗口.....	191
12.3.2 播放声音.....	193
12.3.3 交换图像.....	195
12.3.4 显示弹出式菜单.....	196
12.4 试一试.....	200
12.4.1 我问你答.....	200
12.4.2 动手操作.....	201

<b>第 13 章 网站建设.....</b>	<b>203</b>
13.1 申请网络域名和网络空间.....	204
13.1.1 申请顶级域名.....	204
13.1.2 申请免费域名.....	204
13.2 网页测试.....	205
13.2.1 兼容性测试.....	205
13.2.2 测试链接.....	206
13.2.3 整理 HTML 文档.....	206
13.2.4 预览测试.....	207
13.2.5 使用报告功能.....	207
13.3 发布网页.....	208
13.3.1 连接远端站点.....	208
13.3.2 上传站点.....	210
13.4 管理站点及文件.....	211
13.4.1 设置同步.....	211
13.4.2 导入和导出站点.....	213
13.5 试一试.....	214
13.5.1 我问你答.....	214
13.5.2 动手操作.....	215

## 第五篇 知识拓展篇

<b>第 14 章 Fireworks 入门 .....</b>	<b>217</b>
14.1 Fireworks 8 简介.....	218
14.1.1 Fireworks 8 的特色.....	218
14.1.2 安装的系统要求和方法.....	218
14.2 Fireworks 8 的工作界面.....	220
14.2.1 工作界面概述.....	221
14.2.2 工具箱.....	222
14.2.3 浮动面板组.....	223
14.3 文档的基本操作.....	227
14.3.1 创建新文档.....	227
14.3.2 保存文档.....	228
14.3.3 优化并导出文档.....	229
14.4 试一试.....	231
14.4.1 我问你答.....	231
14.4.2 动手操作.....	232



## 第15章 Fireworks进阶训练 ..... 233

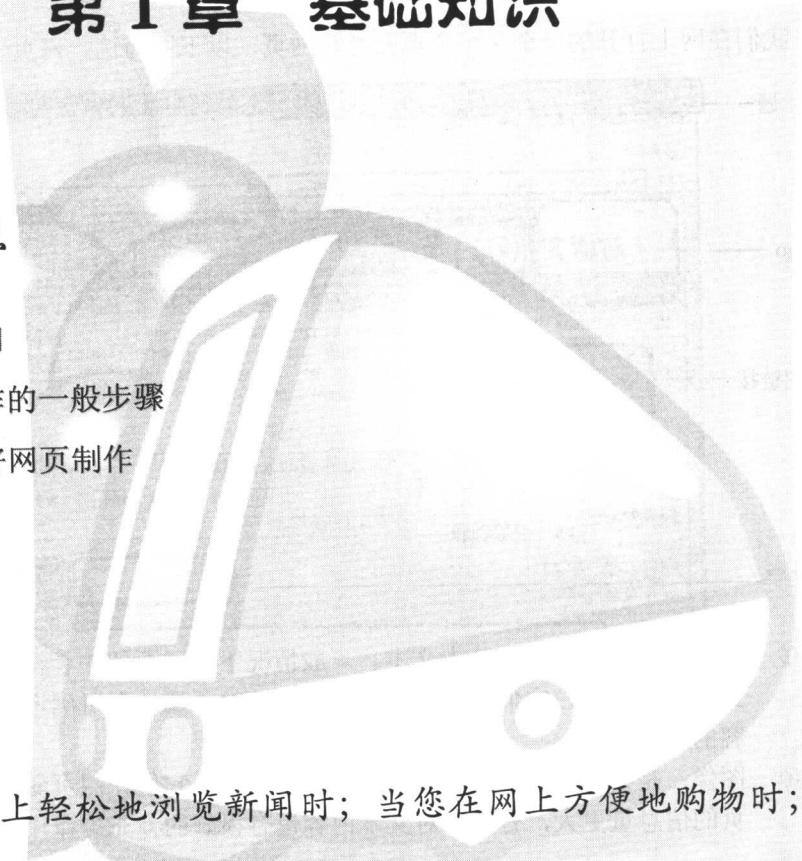
15.1 使用位图.....	234
15.1.1 创建位图对象.....	234
15.1.2 编辑位图.....	234
15.1.3 调整位图颜色.....	237
15.2 使用矢量对象.....	239
15.2.1 绘制矢量对象.....	239
15.2.2 编辑矢量对象.....	243
15.3 切片操作.....	244
15.3.1 创建切片对象.....	245
15.3.2 编辑切片.....	246
15.3.3 设置切片颜色.....	247
15.4 其他操作.....	248
15.4.1 编辑文本.....	248
15.4.2 应用元件.....	250
15.4.3 创建简单动画.....	253
15.5 试一试.....	255
15.5.1 我问你答.....	255
15.5.2 动手操作.....	256

# 第一篇 网页启航篇

## 第1章 基础知识

### 本章要点

- ◆ 网页入门
- ◆ 网页制作的一般步骤
- ◆ 怎样学好网页制作



当您在网上轻松地浏览新闻时；当您在网上方便地购物时；当您在网上快乐无拘地与网友聊天时……您可曾思考过，这些五彩缤纷而又各具特色地网页是怎样制作出来的呢？下面，就带您进入网页制作的精彩世界……

NEXT



## 1.1 网页入门

在开始学习网页制作之前，我们先了解一下有关网页的基本知识和概念，让大家看一看，究竟是哪些基本元素构成了多姿多彩的网页。

### 1.1.1 网页初体验

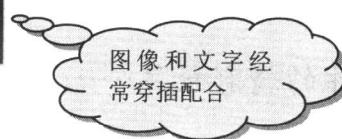
我们在网上打开的一个又一个页面都是网页，以下图为例，网页一般包括下列几项。



- ◎ 文字：是组成网页的基本文本。一般情况下，网页的作者将普通文本中的线和块当作“段落”，它们的类型由赋予此段落的“属性”所确定。文本支撑起网页内容的主要部分。
- ◎ 图像：是指嵌入网页布局中的图形图像文件，它们使网页变得生动活泼，使得网页的信息量更大，有时，对文本内容也有很好的补充诠释作用。



马特拉齐重演世界杯头顶球



- ◎ 主题：指明该网页的名称。

**雅虎 - Microsoft Internet Explorer** 就是雅虎网站的页面主题。

一般情况下，图形化的浏览器（大多数的Windows、苹果以及XWindows浏览器）在显示此网页窗口的标题栏上显示“主题”。

- ◎ 网址：指明该网页的路径，供大家访问。上网时，在网页的地址栏输入该网页的

网址，按回车键，网页即可自动载入。如要上新浪网，在地址栏键入 [www.sina.com.cn](http://www.sina.com.cn) 即可。

- ◎ 超级链接：光标靠近时会变成手形，单击鼠标左键打开链接的网页。可链接到不同的对象，如其他的网页、多媒体文件、文档文件、电子邮件地址以及其他类型的服务器上的文件或者应用程序。链接还可以引导至当前网页的某个特定的位置。



**泳别蛙后——罗雪娟退役真相**

- 快来玩灌篮游戏 赢取与奥尼尔见面机会！
- 王易唐——CBA新三大中锋谁主沉浮 (26)
- 斯潘“犯上作乱” 火箭控卫危机显露 (24)

既有文字链接，又有图像链接

- ◎ Logo：网站的标志，常以图形图像或图文结合的形式来表现。



- ◎ Banner：指用作宣传的图像等。

网页上除了可见部分外，还有非可见的部分，比如鉴定和注释。

- ◎ 鉴定是指网页文件可以包含多种鉴定信息，包括网页制作者的姓名、电子邮件地址，以及一些特殊的编码，这些编码可以帮助搜索引擎确定网页的主题与内容。
- ◎ 注释则是网页制作者希望在直接阅读网页的HTML代码时能够看到的文本，在浏览器中是看不到的。注释通常包括HTML文件的结构或者组织的注意事项。



### 1.1.2 网络中相关概念的介绍

了解了网页中的相关术语后，再来学习一下网络中一些常用的概念，像万维网、浏览器、FTP等名词，是不是觉得既熟悉又陌生呢？

- ◎ 万维网：即 WWW，又称 3W，是 World Wide Web 的简称。它是一种基于超文本形式的资源信息。正是万维网将全球信息都连接在了一起，使得来自世界各地的用户都可以共享同一资源，实现在线交互。
- ◎ 浏览器：通过浏览器可以尽情享受网络上的各种共享资源，实现对网站的访问和网页的浏览。一般最常使用的是由 Microsoft 公司开发的 IE 浏览器。此外，用户也可以使用其他公司开发的各种浏览器。

Super easy to learn