



全国计算机等级考试 **考题排行榜**

二级Visual FoxPro数据库程序设计 高频考题导航

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社



中国石化出版社 2010年出版

三版 Visual FoxPro 数据库程序设计

高频考题导航

中国石化出版社

TP311.138-44/7D

2007

全国计算机等级考试考题排行榜

二级 Visual FoxPro 数据库程序 设计高频考题导航

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天津

图书在版编目 (CIP) 数据

二级 Visual FoxPro 数据库程序设计高频考题导航 / 全国
计算机等级考试命题研究组编. — 天津: 南开大学出版社,
2007. 11

(全国计算机等级考试考题排行榜)

ISBN 978-7-310-02788-0

I. 二… II. 全… III. 关系数据库—数据库管理系统,
Visual FoxPro—水平考试—解题 IV. TP311.138-44

中国版本图书馆CIP数据核字 (2007) 第162417号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022) 23508339 23500755

营销部传真: (022) 23508542 邮购部电话: (022) 23502200

*

河北昌黎太阳红彩色印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2007年11月第1版

2007年11月第1次印刷

880 × 1230 毫米 32 开本 8 印张 234 千字

定价: 20.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022) 23507125

出版前言

全国计算机等级考试(National Computer Rank Examination)是由教育部考试中心主办的全国范围内报考人数最多的国家级计算机类水平考试。该项考试有着良好的社会信誉,很多企事业单位都将本考试证书作为考核和招聘员工的一个必要条件。为了适应科学技术的发展和社会的需要,教育部考试中心于2007年10月推出了新的考试大纲(2007版)。配合新大纲的推出,并为了帮助广大考生在较短的时间内顺利通过计算机等级考试,我们组织编写了“全国计算机等级考试考题排行榜”丛书。

本套丛书具有如下几个特点:

1. 本套丛书最大的特色是“**省时, 高效, 高命中率**”。

2. 深入分析历年试题特点, **归纳整理出常考的 TOP100^①种题型**。这些题型在历次考试中反复出现,把这些反复出现的试题整理归类,指引考生找准方向,快速过关。

3. 每种题型作为一个专题,并分为三个板块:

- 题型点睛:浓缩该题型的要点,并加以讲解分析,便于考生理解与记忆。
- 真题分析:以真题为实例进行分析,旨在让考生彻底明白这类题型的解法。
- 即学即练:设计1~15题,让考生即学即练,即练即会,以达到举一反三的功效。

4. **配送超值上机盘(盘中有一套完整的上机考试系统,以及约210页的辅导资料)**。盘的特点及内容如下:

- 登录、抽题、答题、交卷等与真实上机考试完全一致,营造逼

^①对于二级科目,特别增加了30种二级公共基础常考题型,即为TOP100+30种题型。

真的考试氛围。

- 自动生成试卷、自动计时，特别增加了试题评析功能，便于考生自学与提高。
- 配与各章即学即练同步的详细试题分析和解答（约 70 页）。
- 上机高频考题透解（约 80 页）。
- 3 套笔试标准预测试卷及答案详解（约 30 页）。
- 3 套上机标准预测试卷及答案详解（约 30 页）。

注意：本书光盘安装密码为：H8G3M-T1Y49-DF38D-6D7M0。

本书是广大参加全国计算机等级考试的应试人员短期冲刺训练的最佳读物，也可供各类培训班和相关院校选作教材。

参与本套丛书策划、命题研究、编写、审校等工作的人员有：陈智、钱阳勇、李秋洁、刘秉义、葛振南、孔霖、郭秀珍、徐硕、周子翔、季晖、王永国、张建新、于新豹、俞顺林、王国全、郭沛仪、陈静、李晓红、唐才琴、陈芳等。

由于时间匆促和水平有限，书中难免有不足之处，敬请有关专家和广大读者批评指正。联系邮箱：reader_service2007@126.com。

全国计算机等级考试命题研究组

目 录

第1章 数据结构与算法	1
TOP1: 算法的复杂度	1
TOP2: 逻辑结构和存储结构	2
TOP3: 线性结构和非线性结构	4
TOP4: 栈	5
TOP5: 队列	7
TOP6: 链表	8
TOP7: 二叉树及其基本性质	9
TOP8: 二叉树的遍历	11
TOP9: 顺序查找	13
TOP10: 二分法查找	14
TOP11: 排序	15
本章即学即练答案	16
第2章 程序设计基础	17
TOP12: 程序设计方法与风格	17
TOP13: 结构化程序设计	18
TOP14: 面向对象方法	19
本章即学即练答案	20
第3章 软件工程基础	21
TOP15: 软件工程基本概念	21
TOP16: 软件生命周期	22
TOP17: 软件设计基本概念	23
TOP18: 软件设计的基本原理	24
TOP19: 结构化分析方法	26
TOP20: 软件测试的目的和准则	28
TOP21: 软件测试的方法和实施	29
TOP22: 程序的调试	31
本章即学即练答案	32

第4章 数据库设计基础	33
TOP23: 数据库的基本概念	33
TOP24: 数据库系统的发展和基本特点	35
TOP25: 数据库系统的内部体系结构	37
TOP26: 数据模型的基本概念	38
TOP27: E-R 模型	39
TOP28: 关系模型	41
TOP29: 关系代数	42
TOP30: 数据库设计与管理	43
本章即学即练答案	44
第5章 Visual FoxPro 基础	45
TOP31: 数据库基础知识	45
TOP32: 数据库系统	47
TOP33: 实体间的联系类型	49
TOP34: 数据模型	50
TOP35: E-R 图及 E-R 图到关系模型的转换	51
TOP36: 关系模型	52
TOP37: 传统的集合运算	55
TOP38: 专门的关系运算	57
TOP39: 数据库设计基础	59
TOP40: Visual FoxPro 概述	60
本章即学即练答案	61
第6章 Visual FoxPro 系统初步	62
TOP41: 项目管理器的选项卡	62
TOP42: 项目管理器的使用方法	63
TOP43: 查询设计器	65
TOP44: Visual FoxPro 中常用扩展名	68
本章即学即练答案	70
第7章 数据与数据运算	71
TOP45: 常量	71
TOP46: 变量	73
TOP47: 表达式	76
TOP48: 数值函数	78

TOP49: 字符函数	79
TOP50: 日期和时间函数	82
TOP51: 数据类型转换函数	83
TOP52: 测试函数	85
本章即学即练答案	88
第8章 Visual FoxPro 数据库及其操作	89
TOP53: 数据库的基本概念	89
TOP54: 建立数据库	90
TOP55: 打开数据库	91
TOP56: 修改数据库	93
TOP57: 删除数据库	94
TOP58: 在数据库中建立表	95
TOP59: 修改表结构	97
TOP60: 表的基本操作	98
TOP61: 索引的基本概念	101
TOP62: 在表设计器中建立索引	104
TOP63: 用命令建立索引	105
TOP64: 使用索引	107
TOP65: 数据完整性—实体完整性和域完整性	109
TOP66: 数据完整性—参照完整性	111
TOP67: 数据库表	115
TOP68: 自由表	116
TOP69: 多个表的同时使用	117
本章即学即练答案	121
第9章 关系数据库标准语言 SQL	122
TOP70: SQL 查询语言特点	122
TOP71: 查询功能的命令语法	123
TOP72: 分组、排序查询	124
TOP73: 几个特殊的运算符	127
TOP74: 简单的计算查询	129
TOP75: 简单查询	133
TOP76: 嵌套查询	136
TOP77: 连接查询	138

TOP78: 使用量词和谓语句查询.....	139
TOP79: 超链接查询.....	141
TOP80: SQL 中的几个特殊选项.....	142
TOP81: 数据的插入.....	143
TOP82: 数据的复制.....	147
TOP83: 数据的更新.....	147
TOP84: 数据的删除.....	149
TOP85: 表的定义.....	151
TOP86: 表的删除.....	152
TOP87: 表结构的修改.....	153
TOP88: 视图的概念.....	155
TOP89: 综合查询.....	160
本章即学即练答案.....	177
第 10 章 查询与视图.....	179
TOP90: 查询设计器.....	179
TOP91: 查询文件的保存.....	181
TOP92: 视图.....	182
本章即学即练答案.....	186
第 11 章 程序设计基础.....	187
TOP93: 程序的基本结构—选择结构.....	187
TOP94: 循环结构—DO WHILE.....	189
TOP95: 循环结构—SCAN 与 FOR.....	194
TOP96: 参数传递.....	197
TOP97: 变量的作用域.....	202
TOP98: 调试器环境.....	204
本章即学即练答案.....	206
第 12 章 表单设计与应用.....	207
TOP99: 面向对象的概念.....	207
TOP100: 容器及控件.....	208
TOP101: 事件.....	209
TOP102: 表单设计器.....	210
TOP103: 创建表单.....	212
TOP104: 常用事件.....	213

TOP105: 常用方法	215
TOP106: 数据环境	217
TOP107: 标签控件	219
TOP108: 命令按钮控件	220
TOP109: 文本框控件	221
TOP110: 编辑框控件	222
TOP111: 复选框	224
TOP112: 列表框控件	225
TOP113: 表格控件	226
本章即学即练答案	227
第 13 章 菜单设计与应用	228
TOP114: 系统菜单	228
TOP115: 菜单设计器	229
TOP116: 菜单设计的基本过程	230
TOP117: 定义菜单	231
本章即学即练答案	232
第 14 章 报表设计	233
TOP118: 报表设计器	233
TOP119: 创建报表	234
TOP120: 报表的数据源	235
TOP121: 报表的布局	235
TOP122: 报表中使用的控件	236
TOP123: 报表输出	237
本章即学即练答案	239
第 15 章 开发应用程序	240
TOP124: 程序文件的建立与执行	240
TOP125: 输入输出命令	241
TOP126: 连编应用程序	243
TOP127: 连编项目	244
本章即学即练答案	245

第1章 数据结构与算法

TOP1: 算法的复杂度

真题分析

【真题1】下列叙述中正确的是_____。(2007年4月)

- A) 算法的效率只与问题的规模有关,而与数据的存储结构无关
- B) 算法的时间复杂度是指执行算法所需要的计算工作量
- C) 数据的逻辑结构与存储结构是一一对应的
- D) 算法的时间复杂度与空间复杂度一定相关

解析: 算法的复杂度主要包括时间复杂度和空间复杂度。算法的时间复杂度是指执行算法所需要的计算工作量,可以用执行算法的过程中所需的基本运算的执行次数来度量;算法的空间复杂度是指执行这个算法所需要的内存空间。根据各自的定义可知两者不相关。数据的逻辑结构就是数据元素之间的逻辑关系,它是从逻辑上描述数据元素之间关系的,是独立于计算机的,数据的存储结构是研究数据元素和数据元素之间的关系如何在计算机中表示,它们并非一一对应。算法的执行效率不仅与问题的规模有关,还与数据的存储结构有关。

答案: B

【真题2】下列叙述中正确的是_____。(2006年9月)

- A) 一个算法的空间复杂度大,则其时间复杂度也必定大
- B) 一个算法的空间复杂度大,则其时间复杂度必定小
- C) 一个算法的时间复杂度大,则其空间复杂度必定小
- D) 上述三种说法都不对

解析: 根据时间复杂度和空间复杂度的定义(见真题1解析)可知,算法的时间复杂度与空间复杂度并不相关。

答案: D

【真题3】算法复杂度主要包括时间复杂度和_____复杂度。(2005年9月)

解析: 算法的复杂度主要包括时间复杂度和空间复杂度。

答案: 空间

题型点睛

1. 一个算法的质量优劣将影响到算法乃至程序的效率。算法分析的目的在于选择合适算法和改进算法。一个算法的评价主要从时间复杂度和空间复杂度来考虑。

2. 算法的时间复杂度是指执行算法所需要的计算工作量, 可以用执行算法的过程中所需的基本运算的执行次数来度量; 算法的空间复杂度是指执行这个算法所需要的内存空间。

即学即练

【试题1】算法的时间复杂度是指_____。

- A) 执行算法程序所需要的时间
- B) 算法程序的长度
- C) 算法执行过程中所需要的基本运算次数
- D) 算法程序中的指令条数

TOP2: 逻辑结构和存储结构

真题分析

【真题1】下列叙述中正确的是_____。(2005年9月)

- A) 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
- B) 数据的逻辑结构属于线性结构, 存储结构属于非线性结构
- C) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构不影响数据处理的效率
- D) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构影响数据处理的效率

解析: 一般来说, 一种数据的逻辑结构根据需要可以表示成多种存储结构, 常用的存储结构有顺序、链接、索引等存储结构。而采用不同的存储结构, 其数据处理的效率

是不同的。由此可见, 选项D正确。

答案: D

【真题 2】数据结构可以分为逻辑结构和存储结构, 循环队列属于_____结构。
(2005 年 9 月)

解析: 数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的存储结构 (也称数据的物理结构)。所谓循环队列, 就是将队列存储空间的一个位置绕到第一个位置, 形成逻辑上的环状空间, 供队列循环使用。可知循环队列应当是物理结构。

答案: 存储 (或物理)

【真题 3】数据的存储结构是指_____。(2005 年 4 月)

- A) 存储在外存中的数据
- B) 数据所占的存储空间量
- C) 数据在计算机中的顺序存储方式
- D) 数据的逻辑结构在计算机中的表示

解析: 数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的存储结构, 也称数据的物理结构, 所以选项D正确。

答案: D

题型点睛

1. 逻辑结构是反应元素之间的逻辑关系, 即先后件关系, 分为线性结构 (线性表、栈和队列) 和非线性结构 (树和图)。

2. 存储结构是数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式 (也称物理结构)。在数据的存储结构中, 不仅要存放各数据元素的信息, 还存放元素之间的前后件关系的信息。其分为顺序存储、链式存储等。

3. 数据的逻辑结构与数据的存储结构不一定相同。一般来说, 一种数据的逻辑结构根据需要可以表示成多种存储结构。常见的存储结构有顺序、链接、索引等。采用不同的存储结构, 其数据处理的效率是不相同的。

即学即练

【试题 1】数据结构中, 与所使用的计算机无关的是数据的_____。

- A) 存储结构 B) 物理结构 C) 逻辑结构 D) 物理和存储结构

【试题 2】数据的逻辑结构有线性结构和_____两大类。

TOP3: 线性结构和非线性结构

真题分析

【真题1】数据结构分为线性数据结构和非线性数据结构,带链的队列属于_____。

(2006年9月)

解析:与栈类似,队列也是线性表,可以采用链式存储结构。所以带链的队列属于线性结构。

答案:线性结构

【真题2】下列叙述中正确的是_____。(2006年4月)

- A) 线性链表是线性表的链式存储结构
- B) 栈与队列是非线性结构
- C) 双向链表是非线性结构
- D) 只有根结点的二叉树是线性结构

解析:所谓线性链表,就是指线性表的链式存储结构,简称链表。线性表链式存储结构的基本单位称为存储结点,每个存储结点包括数据域和指针域两个组成部分。栈、队列和双向链表是线性结构,二叉树是非线性结构。线性结构和非线性结构是从数据的逻辑结构角度来讲的,与该数据结构中有多少个元素没有关系,即使是空的二叉树也是非线性结构。

答案:A

题型点睛

1. 根据数据结构中各数据元素之间前后关系的复杂程度,一般将数据结构分为两大类:线性结构与非线性结构。
2. 如果一个非空的数据结构满足下列两个条件:①有且只有一个根结点;②每一个结点最多有一个前件,也最多有一个后件,则称该数据结构为线性结构,线性表是一个典型的线性结构。栈、队列、串等都是线性结构。
3. 如果一个数据结构不是线性结构,则称之为非线性结构。数组、广义表、树和图等数据结构都是非线性结构。

即学即练

【试题1】下列叙述中正确的是_____。

- A) 线性表是线性结构
- B) 栈与队列是非线性结构
- C) 线性链表是非线性结构
- D) 二叉树是线性结构

【试题2】以下数据结构中不属于线性数据结构的是_____。

- A) 队列
- B) 线性表
- C) 二叉树
- D) 栈

TOP4: 栈

真题分析

【真题1】按“先进后出”原则组织数据的数据结构是_____。(2006年9月)

解析: 栈是限定只在一端进行插入和删除操作的线性表, 通常称插入、删除的这一端为栈顶, 另一端为栈底。栈按照“先进后出”或“后进先出”的原则组织数据。

答案: 栈

【真题2】按照“后进先出”原则组织数据的数据结构是_____。(2006年4月)

- A) 队列
- B) 栈
- C) 双向链表
- D) 二叉树

解析: 栈的特点是栈顶元素总是最后被插入的元素, 也是最早被删除的元素; 栈底元素总是最早被插入的元素, 也是最晚才能被删除的元素。即栈的修改原则是“后进先出”(Last In First Out, 简称 LIFO) 或“先进后出”(First In Last Out, 简称 FILO), 因此, 栈也称为“后进先出”表或“先进后出”表。

答案: B

【真题3】下列关于栈的描述正确的是_____。(2005年9月)

- A) 在栈中只能插入元素而不能删除元素
- B) 在栈中只能删除元素而不能插入元素
- C) 栈是特殊的线性表, 只能在一端插入或删除元素
- D) 栈是特殊的线性表, 只能在一端插入元素, 而在另一端删除元素

解析: 栈是一种特殊的线性表, 其插入与删除运算都只在线性表的一端进行。由此

可见, 选项 A、B 和 D 错误, 正确答案是选项 C。

答案: C

【真题 4】下列关于栈的描述中错误的是 ____。(2005 年 4 月)

- A) 栈是先进后出的线性表
- B) 栈只能顺序存储
- C) 栈具有记忆作用
- D) 对栈的插入和删除操作中, 不需要改变栈底指针

解析: 本题考核栈的基本概念, 我们可以通过排除法来确定本题的答案。栈是限定在一端进行插入与删除的线性表, 栈顶元素总是最后被插入的元素, 从而也是最先能被删除的元素; 栈底元素总是最先被插入的元素, 从而也是最后才能被删除的元素, 即栈是按照“先进后出”或“后进先出”的原则组织数据的, 这便是栈的记忆作用, 所以选项 A 和选项 C 正确。对栈进行插入和删除操作时, 栈顶位置是动态变化的, 栈底指针不变, 选项 D 正确。由此可见, 选项 B 错误。

答案: B

题型点睛

1. 栈(Stack)又称堆栈, 它是一种运算受限的线性表, 其限制是仅允许在表的一端进行插入和删除运算。人们把此端称为栈顶, 栈顶的第一个元素被称为栈顶元素, 相对地, 把另一端称为栈底。向一个栈插入新元素又称为进栈或入栈, 它是把该元素放到栈顶元素的上面, 使之成为新的栈顶元素; 从一个栈删除元素又称为出栈或退栈, 它是把栈顶元素删除掉, 使其下面的相邻元素成为新的栈顶元素。

2. 由于栈的插入和删除运算仅在栈顶一端进行, 后进栈的元素必定先出栈, 所以又把栈称为后进先出表(Last In First Out, 简称 LIFO); 先进栈的元素必定后出栈, 所以又把栈称为先进后出表(First In Last Out, 简称 FILO)。

即学即练

【试题 1】如果进栈序列为 e1,e2,e3,e4, 则可能的出栈序列是 ____。

- A) e3,e1,e4,e2
- B) e2,e4,e3,e1
- C) e3,e4,e1,e2
- D) 任意顺序

【试题 2】下列关于栈的叙述中正确的是 ____。

- A) 在栈中只能插入数据
- B) 在栈中只能删除数据
- C) 栈是先进先出的线性表
- D) 栈是先进后出的线性表