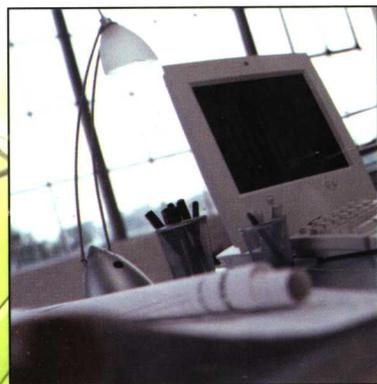
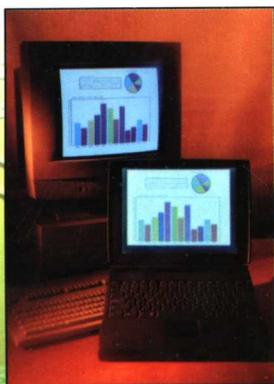


● 高等学校教学用书

现代办公 实用教程

主编◎赵克林



北京工业大学出版社

现代办公实用教程

主 编 赵克林

副主编 陈承欢 朱 龙 彭正松

李忠林 母中旭

主 审 许大荣

北京工业大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

现代办公实用教程/赵克林主编. —北京: 北京工业大学出版社, 2004.9

ISBN 7-5639-1212-6

I. 现… II. 赵… III. 办公室—自动化—教材 IV. C931.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 097793 号

现代办公实用教程

主 编 赵克林

*

北京工业大学出版社出版发行

邮编: 100022 电话: (010) 67392308

各地新华书店经销

徐水宏远印刷厂印刷

*

2004 年 9 月第 1 版 2004 年 9 月第 1 次印刷

787mm × 1092mm 16 开本 30.75 印张 767 千字

印数: 0001 ~ 5000 册

ISBN 7-5639-1212-6/G·670

定价: 55.80 元

前 言

好书一本，改变一生。

《现代办公实用教程》终于面世了。

长期以来，有件事情一直魂牵梦绕着我，那就是为办公室的白领们写一本书。这本书要让白领们在最短的时间内学会尽量多的技能，轻松玩转办公室，从而让办公室有限的资源效益发挥到极限！同时，这本书在内容上要做到六个字：浅显、全面、实用。为此，我们一直准备着。

办公室是领导、管理员、高级文秘等“白领”们工作的地方，承担着接待客户、公文制作、数据处理、信息传递等重要任务，它既为领导者提供决策依据，又将领导们的意图落实到具体职能部门。可以说，办公室是上和下、内和外联系的纽带，是单位形象的集中体现。毫无疑问，计算机在办公室的应用，是目前计算机最主要的应用领域之一。

由于办公室工作的特殊性，要求它的工作人员必须有较高的综合素质：

- (1) 玩转各种办公设备（计算机、打印机、刻录机、复印机、扫描仪、数码摄像机、移动存储器……）。
- (2) 掌握全套办公软件（微软 Office 2003、金山 WPS Office、……）。
- (3) 会使用主流操作系统（Windows 2000、Windows XP、……）。
- (4) 熟练操作互联网资源（E-mail、信息查询、上传下载、……）。
- (5) 轻松写作各类公文（报告、决定、通知、会议纪要、……）。
- (6) 善于营造融洽、优美的环境（环境布置、举止谈吐、事务管理、……）。
- (7) 可用英语口语简单交流（打电话、就餐、预约、……）。

应用是学习的目的。本书采用目前教育部大力倡导的“项目”式教学法编写，上述的每一部分内容均通过若干个案例展现，层层递进，引人入胜。这样，有助于克服学员犯传统的“只会用软件不会做效果”的通病。

全书共 13 章，全部由有多年经验的办公室工作人员及资深教师编写，内容涵盖了办公室工作涉及的 90% 以上的知识。第 6 章由湖南铁道职业技术学院的陈承欢编写，其余各章依次由四川信息职业技术学院的李武、许大荣、朱龙、李忠林、母中旭、张万良、彭正松、胡德清、黄建新、刘长春、张邦文、赵克林、刘峰编写。全书由赵克林统稿，本书的编写，得到了四川信息职业技术学院各级领导的重视和各部门的配合，在此一并致谢！

由于编写时间仓促，书中疏漏之处在所难免，敬请读者批评指正。

编 者
2004 年 8 月

目 录

前 言	(1)	5.3 PowerPoint 2003 实战	(176)
第 1 章 电脑, 时代的旋律	(1)	习题	(210)
1.1 时代与电脑	(1)	第 6 章 Access 2003	(211)
1.2 认识电脑	(2)	6.1 Access 2003 概述	(211)
1.3 电脑的选购	(10)	6.2 Access 2003 的启动	(213)
习题	(12)	6.3 Access 2003 实践	(214)
第 2 章 汉字输入法	(13)	习题	(265)
2.1 输入法的选择	(13)	第 7 章 WPS Office 简介	(268)
2.2 指法	(16)	7.1 WPS Office 概述	(268)
2.3 五笔字型输入法	(18)	7.2 WPS Office 界面	(269)
2.4 Windows 中五笔输入法的 使用	(22)	7.3 WPS Office 编辑文档	(273)
2.5 智能 ABC	(25)	7.4 WPS Office 实战	(276)
2.6 五笔字形常用编码	(29)	7.5 WPS Office 实用技巧	(282)
习题	(35)	习题	(284)
第 3 章 Word 2003	(36)	第 8 章 Windows 2000 Professional	(286)
3.1 Word 2003 的启动和退出	(36)	8.1 Windows 2000 概述	(286)
3.2 Word 2003 工作界面 及设置	(37)	8.2 文件与文件夹管理	(302)
3.3 Word 2003 实战	(41)	8.3 控制面板	(313)
3.4 Word 2003 操作小技巧	(118)	8.4 系统维护、管理和优化	(322)
习题	(121)	8.5 网络操作	(330)
第 4 章 Excel 2003	(125)	8.6 Windows 2000 操作 小技巧	(335)
4.1 Excel 2003 简介	(125)	8.7 Windows 2000 急救站	(336)
4.2 Excel 2003 界面与设置	(126)	* 8.8 Windows XP 一点通	(339)
4.3 Excel 2003 实战	(136)	习题	(350)
习题	(170)	第 9 章 玩转办公设备	(351)
第 5 章 PowerPoint 2003	(173)	9.1 打印机	(351)
5.1 PowerPoint 2003 简介	(173)	9.2 扫描仪	(361)
5.2 PowerPoint 2003 界面 与设置	(174)	9.3 数码相机	(367)
		9.4 移动外存设备	(371)
		9.5 传真机	(375)

9.6 复印机	(387)	11.4 客户关系管理系统	
9.7 刻录机	(387)	FreeCRM 的使用	(435)
9.8 视频采集卡	(395)	习题	(442)
习题	(402)	第 12 章 办公室应用文写作	(443)
第 10 章 INTERNET 应用	(403)	12.1 启示类	(443)
10.1 网上信息检索	(403)	12.2 书信类	(446)
10.2 电子邮件 E-mail	(413)	12.3 公文类	(452)
10.3 网上信息下载	(422)	12.4 条据、法律文书	(470)
10.4 Internet 使用技巧	(428)	习题	(472)
习题	(429)	第 13 章 办公室英语	(475)
第 11 章 办公室信息处理	(430)	13.1 办公室接待用语	(475)
11.1 办公室布置	(430)	13.2 电话用语	(480)
11.2 办公室礼仪	(431)	13.3 办公室术语常识	(485)
11.3 办公室文件管理	(434)	13.4 最常见的办公室	
		接待用语	(485)

第1章 电脑，时代的旋律

1.1 时代与电脑

在你举杯的瞬间，
在你挥手的刹那。
光奔出了三十万公里，
电脑，完成了数亿次运算。

信息高速流转，
生命以微秒计算。
几千年枯燥的0和1，
竟这般玄妙灿烂。

这是作者几年前写的一首小诗，感叹以电脑为标志的信息时代快速而精彩的节奏！

电脑要将世界引向何方？我不知道。我惟能感觉它像水、像阳光、像空气，与人类生命及生命质量息息相关。曾有位青年问一位电脑专家“电脑能做什么？”，专家答道，“电脑只是不能生育”。是的，以电脑为中心的IT业蕴藏着未来社会无限玄机，它似乎囊括了一切！谁能掌握它，谁就掌握了主动权！

国家教委指出数控、编程、护理、汽车维护四个行业为本世纪人才紧缺行业。

目前，电脑已普及到政府机关、科研、金融、商务、通信、交通、教育、国防及工农业生产的方方面面，并且全面走向家庭。概而言之，电脑有如下几方面的应用：

1. 科学计算

这是电脑的主要工作，由于它能快速准确地计算，大大缩短了科学研究的进程。如人造卫星、天气预报、军事指挥中应用电脑进行计算等。

2. 事务处理

文字处理、表格处理、财务管理、数据查询、图像处理，各行各业各部门都随时面临着批量小，但实时性强的数据处理，这是电脑应用最大的领域。

3. 过程控制

这是制造业中利用电脑连续地、实时地监控设备工作，以节省人力、物力、财力，减轻劳动强度、提高产量的过程，一般用单片机就可以胜任。如数控车床、智能空调等。

4. 辅助工程

辅助工程包括CAD（计算机辅助设计）、CAM（计算机辅助制造）、CAE（计算机辅助工程）、CAI（计算机辅助教学）、CAT（计算机辅助测试）等。

5. 人工智能

人工智能是指利用电脑的逻辑推理能力、模拟人类行为，在应用中开发出专家系统、定

理证明、问题求解、机器翻译、语音识别等技术。

6. 网络应用

人们常说“网络就是计算机”，这是本世纪电脑最重要的应用领域，如电子邮件、上网查询、IP电话、电子商务、远程教学、娱乐休闲等。

1.2 认识电脑

电脑有原装机、品牌机、兼容机等分类。

原装机，就是 IBM 公司制造的电脑；品牌机是指其他大型计算机厂家严格选择各组件，按照 IBM 规范生产的电脑，如惠普、戴尔、联想、清华同方、TCL 等；兼容机俗称 DIY (do it yourself)，用户灵活采购散件，自己组装的电脑。

电脑也叫计算机。一个完整的电脑系统包括硬件和软件两部分。顾名思义，硬件是“看得见摸得着”的东西，它是构成电脑的各种设备。软件则是指指挥电脑工作的许多的程序、数据和文档。打个比方：人体是硬件，思想是软件；纸是硬件，文章是软件；电视机是硬件，节目是软件。

下面分别介绍电脑的硬件系统和软件系统。

1.2.1 电脑硬件组成

1946 年世界上第一台电脑“ENIAC”诞生开启了人类历史的新篇章。由于计算机是在美籍匈牙利数学家冯·诺依曼思想指导下研制的，因此人们称冯·诺依曼为“计算机之父”。半个多世纪以来，计算机的发展经历了电子管时代、晶体管时代、中小规模集成电路时代、超大规模集成电路时代，目前正在向第五代智能计算机时代迈进，其标志是由传统的信息处理上升为知识处理。

图 1-1 是从外部看到的、典型的硬件系统实例，它由主机、键盘、显示器、鼠标等组成。



图 1-1 计算机硬件系统

1. 机箱

电脑机箱里面装着电脑的主要部件，如主板、CPU、内存条、显卡、声卡、硬盘、光驱、软驱和电源等部件，如图 1-2 所示。

2. CPU

CPU 即中央处理器 (Central Processing Unit)，如图 1-3 所示。它是一块价格昂贵的集成电路，包含了电脑五大组件中的两个：运算器和控制器。有人说 CPU 体现了时代的最高技术，它是电脑的核心部件，它提供能量，完成运算，指挥电脑其他部件协调而高效地工作。CPU 对于电脑，相

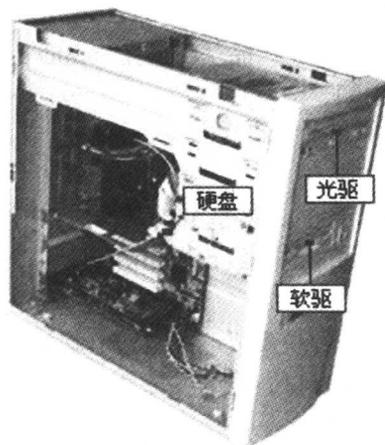


图 1-2 主机箱

当于人的心脏和大脑。CPU 通过其针脚插在主板的 CPU 插座上。由于 CPU 工作时会产生热量，而且 CPU 的温度不能过高，因此在它上面还有一个专门散热的风扇，如图 1-4 所示。

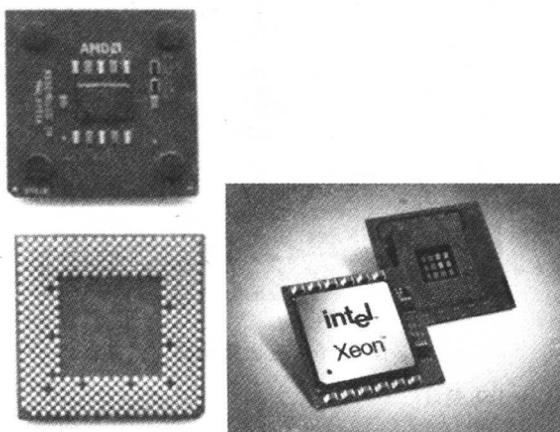


图 1-3 CPU (AMD 公司、Intel 公司制造)



图 1-4 CPU 的风扇

目前世界上制造 CPU 的主要厂商是美国的 Intel 公司和 AMD 公司。前者产品为奔腾 (P3、P4)、赛扬 (Celeron) 系列；后者产品是阿斯龙 (Athlon XP)、毒龙 (Duron) 系列。

CPU 的主要指标有字长、主频、运算速度。

(1) 字长：CPU 能同时处理的二进制数的位数 (bit)。Intel 的奔腾 CPU 是 32 位，安腾 CPU 是 64 位的。字长越长，速度越快。

(2) 主频：通常人们说的 P4 3.0G，就是主频，它是 CPU 的时钟频率。

运算速度：电脑每秒钟执行指令的条数，用 MI/s 表示。

3. 主板

主板如船，它是机箱里最大的一块集成电路板，电脑的各种板卡和外设均连接在它的上面。其实，它提供的是众多的电路接口，电脑各部件的信息通过它完成交流。

目前市场上流行的名牌主板有微星、华硕、技嘉、升技、硕泰克、精英、美达等，虽然名牌主板价格偏高，但性能有保障，如图 1-5 和图 1-6 所示。

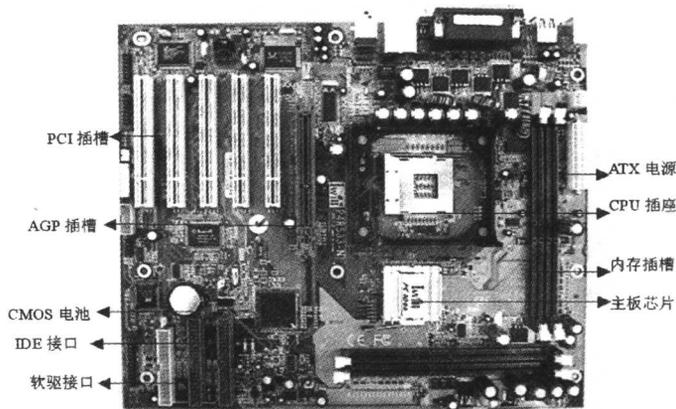


图 1-5 主板结构图

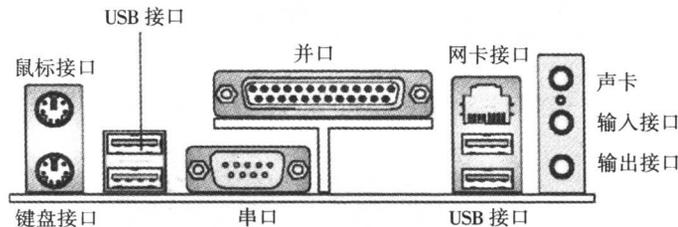


图 1-6 主板背面接口

主板，根据集成度不同分为集成主板、非集成主板两类。通常主板上如果集成了显卡、声卡则称为集成主板，有些甚至还集成了网卡、Modem。

4. 内存

内存是电脑工作过程中存储数据信息的地方，好像人的胃。官方定义内存为 RAM (随机存储器)、ROM (只读存储器) 两部分之和，但通常人们所说的内存仅指 RAM。内存由一组芯片组成，内存越大，存储信息越多，电脑运行得越快。任何程序必须调入内存才能执行，但内存中的信息，断电后自然丢失。内存条插在主板上的内存插槽上，如图 1-7 所示。

内存的主要指标有存储容量、读写速度。电脑中，存储器的容量是按字节 (Byte 或 B)

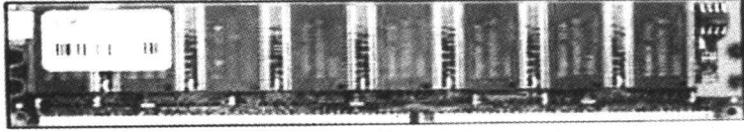


图 1-7 内存

计算的。有关单位换算是：

$$1\text{B} = 8 \text{ bit}$$

$$1\text{KB} = 1\,024 \text{ B}$$

$$1\text{MB} = 1\,024 \text{ KB}$$

$$1\text{GB} = 1\,024 \text{ MB}$$

$$1\text{TB} = 1\,024 \text{ GB}$$

1个西文字符占1个字节, 1个汉字占2个字节。比如, 一张软盘的容量是1.44 MB, 如果全部放汉字, 可以放 $1.44 \times 1\,024 \times 1\,024 / 2$ 个汉字, 即 754 974 个汉字。

目前电脑内存一般是 512 M 或 256 M, 估计几年内, 内存容量将达 GB 级。

内存速度是指内存芯片中数据的输入、输出速度, 一般是 20ns 左右。

内存制造商主要有 HY (现代)、Sumsung (三星)、Goldstar (高士达)、NEC (日本电气) 等。

5. 硬盘

它是电脑的大容量的外存储设备, 比如我们使用的 Windows 98、大量的应用软件、游戏软件等全部是存放在硬盘当中的。硬盘越大, 能存放的数据越多。硬盘通过排线接到主板的硬盘接口上, 并有专门的电源线 (4 根) 为它供电。硬盘外形如图 1-8、图 1-9 所示。

目前电脑所配硬盘容量一般为 60 GB 或 80 GB, 估计几年内将上升到数百个 GB, 甚至 TB 级。

台式机硬盘主要制造厂商有四家公司, 即希捷、迈拓、西部数据、IBM。



图 1-8 硬盘正面图

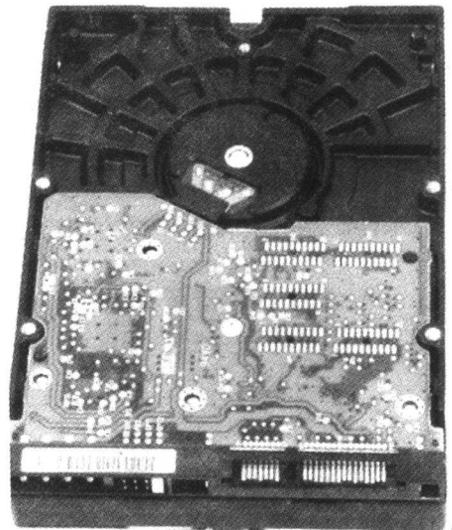


图 1-9 硬盘背面图

6. 显卡

电脑的显示系统是由显示器和显卡两部分组成。显卡直接插在主板上，如图 1-10 所示，显示器的信号线与显卡的接口相连，这样我们就能从显示器的屏幕上看到文字、图像了。显然，显卡的质量直接影响到显示器的画面效果。

现在流行的是 AGP 显卡，即加速图形接口。Intel 于 1996 年 7 月正式推出，提高了 3D 图形数据传输的速度，同时在显存不足的情况下还可以调用系统主内存。AGP 显卡拥有很高的传输速率，并且技术非常成熟。

显卡的指标主要是显存，目前专业显卡厂商有 3DLabs、NVIDIA 等。

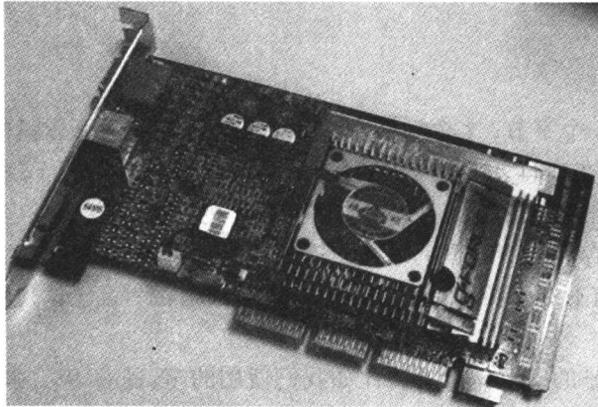


图 1-10 显卡

7. 显示器

显示器是计算机中最重要的输出设备，用来将系统信息、处理结果、程序及文档、数据等信息显示在屏幕上。PC 机通常采用 CRT 显示器和 LCD 液晶显示器。CRT 显示器又分球面显像管、纯平显像管两种，如图 1-11 所示。液晶显示器 (LCD) 是一种采用了液晶控制透光度技术来实现色彩的显示器，不损视力，但价格较高，如笔记本电脑显示器等。

显示器主要指标有屏幕大小、分辨率、刷新频率等。屏幕大小指屏幕对角线的长度，主流显示器对角线长度为 17 英寸。分辨率指屏幕上两个像素点间的距离，如 0.20 mm，也可直接用屏幕水平、垂直方向像素点数描述，如 800 × 600、1 024 × 768 等。

显示器产品琳琅满目，主要生产厂家有三星、美格、LG、飞利浦、长城、TCL 等。



图 1-11 17 英寸显示器



图 1-12 光驱

8. CD-ROM

光盘只读存储器, 也就是我们平时所说的光驱, 如图 1-12 所示。它是读取光盘数据的设备。光驱和硬盘一样, 也是通过数据线接在主板上的, 并且也有电源线给它供电。光驱品种繁多, 如华硕、大白鲨、三星、美达、奔驰等, 质量都很好。

9. 软驱

软盘驱动器就是我们平常所说的软驱, 它是读取 3.5 英寸软盘的设备。现在最常用的是 3.5 英寸的软驱, 可以读写 1.44 MB 的 3.5 英寸软盘, 如图 1-13 所示。



图 1-13 USB 接口软驱

10. 电源

电源固定在机箱上, 它负责将市电转换为电脑内的各种直流电, 分别供给主板、硬盘、光驱等部件, 如图 1-14 所示。由于电脑核心部件工作电压低, 并且工作频率高, 因此高质量的电源是电脑正常工作的保证。电源最重要的指标是功率, 建议使用 300 W 以上的电源, 如世纪之星、大水牛、长城等。

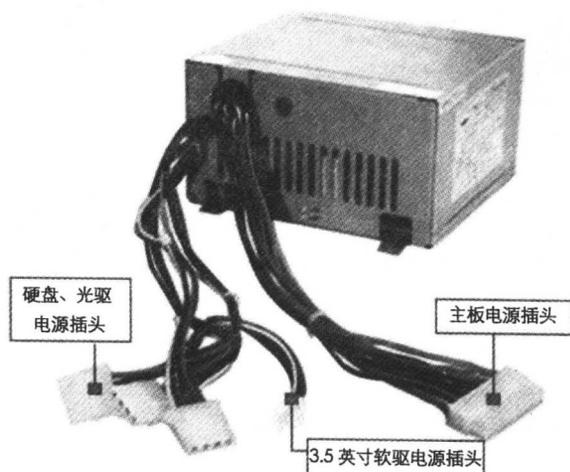


图 1-14 电源

11. Modem

即调制解调器，俗称“猫”，是完成电脑数字信号与电话系统模拟信号互相转换的设备，主要用途是家庭用户拨号上网。根据它是否被安装在主板上，可分为内置式 Modem 和外置式 Modem 两类，如图 1-15 所示。Modem 指标是传输速率，即每秒传送的二进制位数 (b/s)。

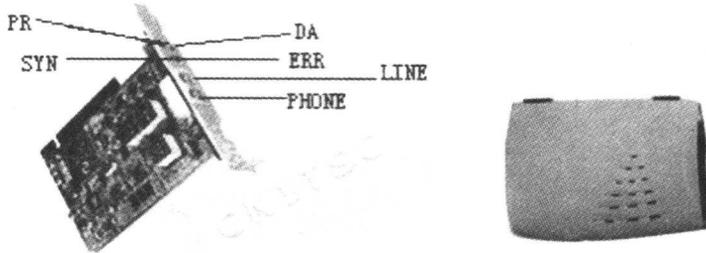


图 1-15 内置、外置 Modem

12. 键盘、鼠标

键盘是最常用也是最主要的输入设备，是实现人机对话的重要工具。我们主要是通过键盘将英文字母、数字、标点符号、汉字及命令等各种信息输入到计算机中。现在的台式机多采用 PS/2 接口，因为多数主板都提供了 PS/2 键盘接口，如图 1-16 所示。

鼠标也是最常用的输入设备，通过鼠标向计算机发出各种操作命令。目前使用的主要是 PS/2 鼠标。鼠标按工作原理分为机械鼠标和光电鼠标两类。

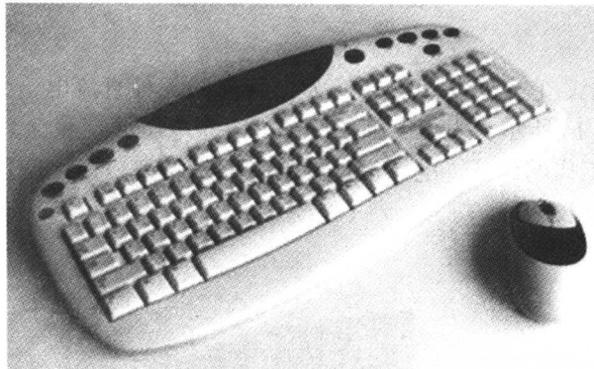


图 1-16 键盘、鼠标

根据配置不同，电脑外部还有音箱、打印机、扫描仪、数码摄像机、手写板、刻录机等设备，内部也还有声卡、网卡、视频卡等板卡，限于篇幅，在此不一一列举，请读者自行了解。

1.2.2 电脑软件

根据用途，软件可分为系统软件、应用软件两类。

系统软件是指管理、控制和维护电脑系统资源的软件，包括操作系统、工具软件、程序语言等，如 Windows 98、Windows 2000/XP、Linux、NT、FoxPro、oracle、SQL 等。

应用软件是解决用户各种实际问题的程序和文档，如现代办公软件 (Office 2003, WPS Office)、图像软件 (如 PhotoShop、3DMAX 等)、财务软件、办公管理软件、游戏等。

综上所述, 有如下概念:

CPU = 运算器 + 控制器

存储器 = 内存 + 外存

内存 = ROM + RAM

外存 = 软盘 + 硬盘 + 光盘 + U 盘 + ...

主机 = CPU + 内存

外设 (I/O 设备) = 输入设备 + 输出设备

硬件 = 输入设备 + 存储器 + 运算器 + 控制器 + 输出设备

软件 = 系统软件 + 应用软件

电脑 (系统) = 硬件 + 软件

1.2.3 电脑的特点

一般说来, 电脑主要有以下几个特点:

- ① 必须由五大组件构成, 即输入设备、存储器、运算器、控制器、输出设备。
- ② 内部处理信息用二进制数。这个特点决定了电脑可靠性、通用性强, 稳定性好, 并且具有记忆和逻辑判断能力。
- ③ 存储程序、制动执行是电脑工作总原理。
- ④ 精度高、速度快、容量大、应用范围广。

1.2.4 电脑开关机步骤、日常保养

1. 电脑开关机

电脑启动方式如下:

启动方式	{	冷启动	{	Power: 加电启动
				Reset: 复位启动
		热启动		

加电启动是在电脑尚未开启电源的情况下, 按主机电源按钮 Power 进行的启动; 复位启动是按主机面板上的 Reset 键重新启动电脑, 是系统死机、热启动无效时采用的方式; 热启动是在电脑已开启电源而鼠标、键盘失灵等情况下的启动方式, 其方法是同时按键盘上的 Ctrl + Alt + Del 组合键。

电脑启动的顺序是先外设后主机; 关机顺序是先主机后外设。总之, 需防止大功率设备启动瞬间, 冲击电流烧毁主板。

启动电脑时还应注意: 若使用软盘启动, 应先把系统启动软盘插入软驱, 然后启动电脑; 若使用硬盘启动, 应从软驱中取出软盘。

尽量少做冷启动, 在非做不可时, 应在主机关掉后, 停几秒钟再重新开机。频频开关机容易损坏软盘、硬盘、显示器和主板。

电脑不像电视机那样, 按一下电源按钮就关掉了, 要从“开始”菜单关机。关机前务必退出所有的应用程序, 即桌面上只剩下图标, 不可以有窗口开着; 任务栏上也不要最小化的图标。主机关掉后, 再关掉显示器、打印机、扫描仪等外设电源, 拔下电源插头。

2. 电脑的工作环境

电脑使用环境是指电脑对其工作的物理环境的要求。一般的微机对工作环境没有特殊的要求，通常在办公室条件下就能使用。但是，良好的环境会延长电脑寿命，增加电脑的稳定性，减少故障率，所以环境是很重要的。

(1) 环境温度

微型计算机在室温 15~35℃ 之间一般都能正常工作。若温度低于 15℃，则软盘驱动器对软盘的读写容易出错；若高于 35℃，则由于机器散热不好，会影响机器内各部件的正常工作。在有条件的情况下，最好将计算机放置在有空调的房间内。

(2) 环境湿度

放置计算机的房间内，其相对湿度最高不能超过 80%，否则会由于结露而使计算机内部元器件受潮变质，甚至会发生短路而损坏机器。相对湿度也不能低于 20%，否则会由于过分干燥而产生静电干扰，引起计算机的错误操作。

(3) 洁净要求

灰尘是电脑的大敌。如果机房内灰尘过多，会降低设备散热性能；灰尘附落在磁盘或磁头上，不仅会造成对磁盘读写错误，而且也会缩短计算机的寿命。因此，在机房内一般应备有除尘设备。

(4) 电源要求

微型计算机对电源有两个基本要求：一是电压要稳，二是在机器工作时供电不能间断。电压不稳不仅会造成磁盘驱动器运行不稳定而引起读写数据错误，而且对显示器和打印机的工作有影响。为了获得稳定的电压，可以使用交流稳压电源。为防止突然断电对计算机工作的影响，在要求较高的应用场合，可以装备不间断供电电源（UPS），以便断电后能使计算机继续工作一小段时间，使操作人员能及时处理好计算工作或保存好数据。

(5) 防止强磁场干扰

在电脑附近，应避免存在强电设备的开关动作。因此，在机房内应尽量避免使用电炉、电视或其他强电设备，空调设备的供电系统与计算机供电系统应是相对独立的系统。

(6) 尽量避免强振动

过大的振动会对硬盘、光盘、软盘造成损坏，同时造成电脑部件接触不良，从而使电脑不能正常工作。

除了要注意上述几点之外，在使用计算机的过程中，还应避免频繁开关机器，并且要经常使用计算机，不要长期闲置不用。

1.3 电脑的选购

电脑产品的层出不穷，带给了用户更多、更自由的选择空间，也同时带给用户一些困惑。究竟购买什么样的电脑才合适？一般来讲满足用户使用需求的、主流的、配置优越的、性价比高的需求就是最好的选择。采购过程中，个人购买和企业购买有共同之处，也有不同之处。

在购买电脑前，首先要决定是买品牌机还是兼容机。一般来说，品牌机性能稳定，售后服务好，但同等性能下价格偏高。兼容机最大的实惠就是性价比高，并且还可以根据自己的

喜好来选配, 不足之处是售后服务可能不如品牌机好, 另外选购时如果没有一双慧眼可能会买到假货。

购买计算机, 首先要根据自己的经济状况确定选购哪一档次的品牌机。确定好购买品牌机的档次后, 就需要在同一档次的品牌电脑中细心挑选。建议你从这几方面来比较: 配置与价格、易用性与外观、售后服务与技术支持等。

确定好究竟该买哪个牌子的电脑后, 再选择购买地点。建议用户在当地品牌机专卖店购买, 那里不但货源多、技术力量强, 而且还常有优惠活动。

在购买时不要忘了索取发票(这是日后售后服务的凭证)及随机软件和资料。随机软件的费用已经包含在电脑的售价中, 所以用户一定要索取, 特别是操作系统, 一定要索取一个正版的操作系统(因为品牌机是不允许出售盗版软件的)。

1. 企业购买电脑

(1) 配置误区

购买电脑最容易出现的问题是过分注意配置, 例如把多大硬盘、多少内存、多快 CPU 等作为购买电脑的关键因素。配置固然是一个指标, 但购买符合自己业务需求、性价比最好的电脑是购买的重点。再者, 计算机是一个系统, 不见得各部件配置越高, 性能就越好, 重要的是搭配相宜。

(2) 产品质量

对于商业用户而言, 稳定是第一需求。另外一方面, 高质量的产品还可以节省后期的大笔维护费用。

(3) 性价比高

目前计算机的升级换代越来越快, 贬值也越来越快, 采购计算机产品时应兼顾产品的自然寿命、技术寿命、经济寿命。一般情况下, 企业应选择质量、服务都有保证, 而且价格相对较低的知名品牌, 切忌盲目求新、求高。

(4) 使用方便

如果企业中计算机用户都不是计算机专业人员, 而且企业中没有专门进行计算机维护和操作的人员, 那么必须要重视产品的易用性。产品的易用性体现在使用、操作、维护、维修等不同方面。

(5) 捆绑企业应用软件

现在许多厂商都推出了针对单机应用和网络应用的捆绑软件, 如果购买计算机时很清楚企业的需求, 有的放矢, 也可以省下再买应用软件的费用。

(6) 重视安全性

计算机有病毒是最常见的事, 计算机采购的同时要注意产品中是否预装了先进的杀毒软件, 产品在硬件设计上是否采取了相关的保护措施等。

(7) 良好的售后服务

企业一般都没有专职网络技术、硬件的维护人员, 必须考虑厂商的整体服务能力和服务水准, 解决日常维护、维修问题。

2. 个人购买电脑

个人购买电脑主要是体现个性的需要。除上面提到的几点可作为参考以外, 最重要的是根据个人的实际情况, 采取不同的购买策略。可以反问自己, 我到底需要什么样的电脑? 如