



华腾教育  
HUA TENG EDUCATION

高等院校计算机基础教育规划教材

# 网页设计与制作

主编 管建军 副主编 杨希鹏 王魏媛



WUHAN UNIVERSITY PRESS

武汉大学出版社

## 内 容 简 介

本书结构清楚、内容翔实、实例丰富、图文并茂。每章均以介绍基础知识为主,以实例为辅,突出计算机科学与技术科学的特点,强调了理论与实践的结合。全书分 10 章阐述,主要内容包括:网页设计概述,HTML 语言,VBScript 脚本语言,JavaScript 脚本语言,Dreamweaver 基础,Dreamweaver 提高,Flash 部分,Fireworks 部分,ASP 动态网页制作、网站的创建与管理等。

本书适合作为高等职业学校、高等专科学校、成人高校、民办高校的教材,也是自学人员学习的首选用书。

## 图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作/管建军主编. —武汉:武汉大学出版社,2006.12

(高等院校计算机基础教育规划教材)

ISBN 7-307-05363-2

I. 网… II. 管… III. 主页制作——高等学校—教材  
IV. TP393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 145147 号

责任编辑:刘 争

---

出版发行:武汉大学出版社 (430072 武昌 珞珈山)

(电子邮件: wdp4@whu.edu.cn 网址: www.wdp.com.cn)

印刷:北京市昌平百善印刷厂

开本:787×1092 1/16 印张:16.25

字数:385 千字 印数:1~5000 册

版次:2006 年 12 月第 1 版 2006 年 12 月第 1 次印刷

ISBN 7-307-05363-2/TP·230 定价:25.00 元

---

版权所有,不得翻印;凡购买我社的图书,如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请与当地图书销售部门联系调换。

# 高等院校计算机基础教育规划教材

## 编 委 会

主任：赵云冲

副主任：涂兰敬 王魏媛 杨爽

编 委：（按姓氏笔画排序）

丁青云	王艳梅	王海梅	王娟
王朝晖	王辉	方美秀	白海波
邢宇飞	向蕾	刘少华	刘辙
孙怀东	孙贤龙	花庆毅	杨希鹏
杨涛	李运生	李晓洁	李琴
沈丹	沈海涛	张国良	张雅辉
陈曦	金守兵	赵天广	赵红芬
胡俊	贾云娇	贾文	钱勇
徐楠	殷洪菊	黄磊	梁辉
韩丽彦	程灵枝	程灵波	程宗米
廖中华	熊化武		

# 前 言

---

## PREFACE

随着互联网的迅速发展,网站建设与网页设计制作的需求量越来越大,对网页设计人员的需求也日益增加,因此培养网页设计人才是社会所需。针对广大高等院校学生的要求,结合编者多年从事网站设计、开发的经验,以及很多网站的规划建设制作的实际经验,我们编写了这本关于网页制作与设计的教材。书中对网页的设计思想与实现技术等方面进行了细致的阐述,采用任务驱动、案例教学的方法,结合大量实例进行了讲解,力争让学生在最短的时间内快速掌握最实用的网页设计与制作知识。

本书分 10 章阐述,主要内容包括:网页设计概述,HTML 语言,VBScript 脚本语言,JavaScript 脚本语言,Dreamweaver 基础,Dreamweaver 提高,Flash 部分,Fireworks 部分,ASP 动态网页制作,网站的创建与管理等。

本书适合作为高等职业学校、高等专科学校、成人高校、民办高校的教材,同时也是自学人员学习的首选用书。

本书突出计算机科学与技术学科的特点,强调理论与实践结合。用实例讲解的方法避免枯燥、空洞的理论堆砌,引导读者学会实际应用。由于编者水平有限,书中不足和疏漏之处难免,敬请广大读者不吝赐教。

为了配合本书的教学,华腾教育网站 <http://www.huatengedu.com> 提供了免费的电子教案、课后习题参考答案及程序代码,供读者和教学人员下载使用。

编 者  
2006 年 11 月

# 致读者

尊敬的老师、同学们：

感谢您使用武汉大学出版社出版的高等院校计算机基础规划教材。为了今后给您提供更加优秀的教材，我们希望您能在百忙之中，抽出宝贵的时间填写下表并寄回我中心，我们将认真研读您的意见并即时提高我们的教材质量。如果您的来信填写认真，并且所提的意见或建议被我们采纳，我们将根据您的需要赠送文化用品一件。

来信请寄：北京 100080—067 信箱 华腾教育教学与研究中心 邮编：100080

或从华腾教育网 <http://www.huatengedu.com> 下载此表格，填写后发送 E-mail 至 ch@dongfangedu.com.cn。

您需要的文化用品：

我们真诚欢迎广大教师来电来信商讨教材的编写和出版事宜。

联系电话：010—62564988 联系人：赵老师

## 读者反馈表

个人 信息	姓名：	专业：	电话：
	我是： <input type="checkbox"/> 老师 <input type="checkbox"/> 学生		E-mail：
	校名：		系别：
	职务：		地址：
意见 与 建议	书名：		书号：
	我感觉本教材做如下修改将会更好：		
	我觉得本中心的网站如果这样建设会更好：		
我的其他意见与建议：			



我系共有学生\_\_\_\_\_名。

我系领导的姓名、职务及电话：

系主任：

副主任(分管教学)：

副主任(分管后勤)：

我的任课老师的姓名、所任课程及电话：

老师： 任教课程： 电话：

其

他

信

息

我系现有专业：

① \_\_\_\_\_ ② \_\_\_\_\_

③ \_\_\_\_\_ ④ \_\_\_\_\_

我系开设的计算机课程有：

计算机应用基础 计算机文化基础 操作系统 计算机组成原理

计算机组装与维护 计算机网络技术基础 多媒体制作

软件工程 数据结构(C语言描述) 数据结构(C++描述)

微机原理与接口技术 汇编语言 单片机原理

C语言程序设计 C++程序设计 数据库系统原理

SQL Server 2000/2005 数据库原理与应用 Visual Foxpro PowerBuilder

Oracle Linux Delphi Access Visual C++ Visual Basic 程序设计

ASP Java 程序设计 Visual Basic.NET ASP.NET AutoCAD

3ds max Photoshop 计算机专业英语 电子商务 电子商务专业英语

数字电路 模拟电路 电路分析基础 人工智能 微机控制技术

Internet 技术与应用 计算机网络安全与管理 局域网组建与组网工程

网页设计与制作 Web 高级程序设计 计算机网络原理及维护

我系开设的其他课程有：

① \_\_\_\_\_ ② \_\_\_\_\_

③ \_\_\_\_\_ ④ \_\_\_\_\_

⑤ \_\_\_\_\_ ⑥ \_\_\_\_\_

⑦ \_\_\_\_\_ ⑧ \_\_\_\_\_

如本表格空间不够,请另附信纸!



# 目 录

---

## CONTENTS

<b>第 1 章 网页设计概述 .....</b>	1
1.1 网页设计基础 .....	1
1.1.1 相关知识介绍 .....	1
1.1.2 网站网页基础知识 .....	4
1.1.3 网页设计技术分类 .....	5
1.2 网页设计相关语言简介 .....	6
1.2.1 HTML .....	6
1.2.2 VBScript 和 JavaScript .....	7
1.2.3 ASP,PHP,JSP .....	8
1.3 网页设计软件简介 .....	9
1.4 网站的设立 .....	10
本章小结 .....	10
习题 1 .....	10
 <b>第 2 章 HTML 语言 .....</b>	12
2.1 HTML 的基本结构 .....	12
2.1.1 HTML 标记及其属性 .....	12
2.1.2 HTML 的基本构成标记 .....	13
2.2 文档设置标记 .....	14
2.2.1 段落标记 .....	14
2.2.2 文本标记 .....	17
2.2.3 列表标记 .....	21
2.2.4 层标记 .....	25
2.2.5 表单标记 .....	25
2.2.6 框架标记 .....	27
2.3 图像标记 .....	27
2.3.1 插入图像标记 .....	27
2.3.2 插入视频标记 .....	28

2.4 表格和框架 .....	28
2.4.1 表格的基本构成 .....	28
2.4.2 表格的基本属性 .....	30
2.4.3 表格的尺寸设置 .....	33
2.4.4 边框与分隔线 .....	35
2.4.5 表格在页面中的对齐 .....	37
2.4.6 表格内文字的对齐 .....	37
2.4.7 设置单元格的大小 .....	40
2.4.8 设置表格和单元格的背景 .....	40
2.4.9 框架的应用 .....	41
2.4.10 框架的嵌套 .....	45
2.4.11 框架的初始化 .....	45
2.4.12 框架与框架中文本的间距 .....	47
2.5 超级链接的应用 .....	48
2.5.1 超级链接简介 .....	48
2.5.2 网页内部的链接 .....	48
2.5.3 网页外部的链接 .....	49
2.5.4 图片超级链接 .....	49
2.6 XML 简单介绍 .....	49
2.6.1 什么是 XML .....	49
2.6.2 XML 的发展简史 .....	50
2.6.3 XML 的优缺点 .....	51
2.6.4 XML 的作用 .....	51
2.6.5 XML 的应用 .....	52
本章小结 .....	53
习题 2 .....	53

<b>第3章 VBScript 脚本语言 .....</b>	<b>54</b>
3.1 VBScript 简介 .....	54
3.2 VBScript 编程基础 .....	55
3.2.1 VBScript 的数据类型 .....	55
3.2.2 VBScript 的常量 .....	55
3.2.3 VBScript 的变量 .....	56
3.3 VBScript 的过程和函数 .....	56
3.3.1 VBScript 的过程 .....	57
3.3.2 VBScript 的常用函数 .....	57
3.4 VBScript 的基本语法 .....	59
3.4.1 VBScript 的运算符 .....	59
3.4.2 条件语句 .....	60
3.4.3 循环语句 .....	61

3.5 VBScript 综合编程实例 .....	64
本章小结 .....	66
习题 3 .....	66

<b>第 4 章 JavaScript 脚本语言 .....</b>	<b>68</b>
4.1 JavaScript 的简介 .....	68
4.1.1 JavaScript 的基本特点 .....	68
4.1.2 JavaScript 和 VBScript 的区别 .....	69
4.1.3 JavaScript 和 Java 的区别 .....	69
4.2 JavaScript 编程基础 .....	70
4.2.1 JavaScript 的数据类型 .....	70
4.2.2 JavaScript 的常量 .....	71
4.2.3 JavaScript 的变量 .....	71
4.3 JavaScript 的过程和函数 .....	72
4.3.1 JavaScript 函数 .....	72
4.3.2 JavaScript 的事件驱动及事件处理 .....	72
4.3.3 创建 JavaScript 对象 .....	75
4.3.4 JavaScript 的数组 .....	76
4.4 JavaScript 的基本语法 .....	78
4.4.1 JavaScript 表达式和运算符 .....	78
4.4.2 JavaScript 流程控制语句 .....	79
4.5 JavaScript 综合编程实例 .....	80
本章小结 .....	84
习题 4 .....	84

<b>第 5 章 Dreamweaver 基础 .....</b>	<b>86</b>
5.1 Dreamweaver 8 窗口菜单介绍 .....	86
5.1.1 初识 Dreamweaver 8 .....	86
5.1.2 主菜单介绍 .....	88
5.1.3 主窗口介绍 .....	88
5.2 站点的创建 .....	88
5.2.1 创建站点 .....	89
5.2.2 管理站点 .....	91
5.3 网页布局 .....	91
5.3.1 布局视图布局 .....	92
5.3.2 框架布局 .....	93
5.3.3 表格布局 .....	96
5.3.4 层布局 .....	102
5.4 网页编辑 .....	108
5.4.1 编辑文本 .....	108

5.4.2 设置网页属性 .....	110
5.4.3 列表的创建 .....	112
5.5 图片编辑 .....	112
5.5.1 插入图片 .....	112
5.5.2 设置图像的属性 .....	114
5.5.3 鼠标经过图像 .....	115
5.5.4 插入其他对象 .....	117
5.6 添加链接与导航 .....	119
5.6.1 链接 .....	119
5.6.2 文本超链接与图像超链接 .....	120
5.6.3 创建 E-mail 链接和锚记链接 .....	122
5.6.4 创建脚本链接和无址链接 .....	124
5.6.5 添加内部链接和外部链接 .....	124
5.6.6 检查链接 .....	125
5.6.7 创建跳转菜单 .....	127
5.6.8 导航条 .....	127
本章小结 .....	129
习题 5 .....	129

<b>第 6 章 Dreamweaver 提高 .....</b>	<b>131</b>
6.1 CSS 样式简介 .....	131
6.1.1 CSS 简介 .....	131
6.1.2 定义 CSS 样式表 .....	132
6.1.3 创建和编辑 CSS 样式 .....	133
6.1.4 CSS 样式参数的设置 .....	136
6.1.5 CSS 样式的应用 .....	141
6.1.6 链接 CSS 样式 .....	143
6.2 表单 .....	145
6.2.1 插入表单 .....	145
6.2.2 创建表单并设置其属性 .....	146
6.2.3 向表单内添加对象 .....	148
6.2.4 建立表单的单选按钮 .....	148
6.2.5 表单属性 .....	150
6.3 行为 .....	152
6.3.1 行为简介 .....	152
6.3.2 插入和编辑行为 .....	153
6.3.3 时间轴与动画 .....	154
6.4 模板 .....	156
6.4.1 创建模板 .....	156
6.4.2 应用模板 .....	157

6.4.3 库的创建与应用 .....	158
本章小结 .....	160
习题 6 .....	160
<b>第 7 章 Flash 部分 .....</b>	<b>162</b>
7.1 Flash 基础 .....	162
7.1.1 Flash 的基本功能 .....	162
7.1.2 Flash 的特点 .....	162
7.2 Flash 8 介绍 .....	163
7.2.1 Flash 8 的工作环境 .....	163
7.2.2 工具箱的使用 .....	165
7.2.3 时间轴 .....	173
7.2.4 舞台 .....	174
7.2.5 常用面板 .....	174
7.3 动画制作的基本概念 .....	175
7.3.1 帧和关键帧 .....	175
7.3.2 元件、实例的概念 .....	176
7.3.3 库 .....	177
7.3.4 图层 .....	177
7.4 创建 Flash 动画 .....	177
7.4.1 逐帧动画 .....	178
7.4.2 补间动画 .....	178
7.4.3 特效文字制作 .....	180
7.4.4 制作轨迹动画 .....	181
7.4.5 遮罩层动画 .....	182
7.5 作品的测试和发布 .....	183
7.5.1 作品的测试 .....	183
7.5.2 作品的发布 .....	184
7.5.3 作品的优化 .....	185
本章小结 .....	185
习题 7 .....	185
<b>第 8 章 Fireworks 部分 .....</b>	<b>187</b>
8.1 Fireworks 基础 .....	187
8.1.1 Fireworks 的基本功能 .....	187
8.1.2 Fireworks 的特点 .....	187
8.2 Fireworks 8 介绍 .....	187
8.2.1 Fireworks 8 的新增功能 .....	187
8.2.2 Fireworks 8 的工作环境 .....	188
8.2.3 Fireworks 8 对文档的基本操作 .....	190

8.3 矢量图形操作 .....	192
8.3.1 图形对象的类型 .....	192
8.3.2 矢量工具 .....	192
8.3.3 矢量图编辑 .....	194
8.4 位图与文字的操作 .....	196
8.4.1 文字对象 .....	196
8.4.2 编辑位图对象 .....	197
8.5 创建 GIF 动画 .....	198
8.5.1 制作帧—帧动画 .....	199
8.5.2 创建元件和实例 .....	200
8.6 制作按钮和导航条 .....	200
8.6.1 制作按钮 .....	200
8.6.2 制作导航条 .....	203
8.6.3 导出按钮或导航条 .....	203
本章小结 .....	204
习题 8 .....	204
<b>第 9 章 ASP 动态网页制作 .....</b>	<b>205</b>
9.1 ASP 基础 .....	205
9.1.1 动态网页的发展与 ASP 简介 .....	205
9.1.2 ASP 的工作原理 .....	206
9.1.3 ASP 的开发平台 .....	206
9.1.4 创建一个 ASP 页 .....	207
9.2 ASP 的语法组成 .....	208
9.3 ASP 中的对象 .....	208
9.3.1 面向对象的基本概念 .....	208
9.3.2 Request 对象 .....	209
9.3.3 Response 对象 .....	215
9.3.4 Application 对象 .....	216
9.3.5 Session 对象 .....	220
9.3.6 Server 对象 .....	222
9.3.7 Global.asa 文件 .....	223
9.4 组件介绍 .....	224
9.5 程序运行示例 .....	226
本章小结 .....	227
习题 9 .....	228
<b>第 10 章 网站的创建与管理 .....</b>	<b>229</b>
10.1 站点的发布概述 .....	229
10.1.1 IIS 服务器的安装 .....	229

10.1.2 动态网站原理及开发流程 .....	229
10.2 配置 Web 服务器 .....	230
10.2.1 选择 Web 服务器软件 .....	230
10.2.2 Web 服务器的安装与配置 .....	230
10.3 定义动态站点连接远程服务器 .....	233
10.4 数据库配置与 ODBC 连接 .....	233
10.4.1 概念介绍 .....	233
10.4.2 创建 ODBC 数据源 .....	235
10.4.3 连接数据库 .....	236
10.4.4 创建记录集 .....	237
10.4.5 显示记录 .....	238
10.5 网站上传及更新维护 .....	239
10.5.1 站点上传 .....	239
10.5.2 网络宣传与维护 .....	241
本章小结 .....	241
习题 10 .....	242

# 第1章 网页设计概述

## 本章要点

- ◆ Internet 相关知识
- ◆ 网站网页基础知识
- ◆ 网页制作软件
- ◆ 网页制作语言
- ◆ 网站的设计流程

## 1.1 网页设计基础

### 1.1.1 相关知识介绍

为了更好地学习网页设计的内容,本节将简单介绍一些网络相关知识,为后面章节的具体介绍做好准备工作。

#### 1. Internet

Internet 中文名称为“国际互联网”,也称“因特网”,是一个全球性的计算机互联网络,它由位于不同地区且规模大小不一的计算机网络互相连接而成。

组成 Internet 的计算机网络包括小规模的局域网(Local Area Network, LAN)、中等规模的城域网(Metropolitan Area Network, MAN)以及大规模的广域网(Wide Area Network, WAN)等。这些网络通过普通电话线、高速率专用线路、卫星、微波和光缆等通信线路把不同组织机构的网络连接起来。对于 Internet 中各种各样的信息,所有人都可以通过连接网络来共享和使用。

#### 2. Intranet

Intranet 中文名称为“内联网”,它是使用 Internet 技术建立的企业内部网,Intranet 是封闭的,不像 Internet 那样具有开放性。Intranet 与 Internet 所采用的技术和设备大体是一样的,只是在规模上 Intranet 要远小于 Internet。

#### 3. URL

URL 英文全称是“Uniform Resource Locator”,中文名称为“统一资源定位器”。它用来指明主机或文件在 Internet 上的位置,一个 URL 就是一个资源在 Internet 上的具体位置。URL 由 Internet 资源类型、服务器地址、端口及路径组成,如“<http://www.people.com.cn>”就是一个简单的 URL。URL 的作用在于提供一个标准方法,以便用户能够在 Internet 上找到任何东西。大到一个复杂网站,小至一张简单图片,几乎所有的网络资源都能通过 URL 系统访问到。

URL 格式如下:

protocol://host:port/path/filename

各部分的含义如下:

- protocol: 用来指明网络上资源类型,表示信息组织或传输遵循的协议,也表示连接的

工具。目前编入 URL 中的信息服务类型有以下几种：

http:// http 服务器。主要用于提供超文本信息服务的 Web 具有服务器。  
ftp:// ftp 服务器。用于提供各种普通文件和二进制代码文件的服务器。  
telnet:// telnet 服务器。供用户远程登录使用的计算机。  
news:// 网络新闻 usenet 服务器。  
gopher:// gopher 服务器。  
wais:// wais 服务器。

**说明：**双斜线“//”表示跟在后面的字符串是网络上的计算要名称，即信息资源地址，以便和跟在单斜线“/”后面的文件路径相区别。

- host：用来指明服务器 IP 地址或域名服务器。
- port：服务器提供服务的端口号，可省略。
- path：表示服务器上资源的位置，格式为“目录/子目录/文件名”。

例如，<http://www.huatengedu.com/abc/admin.htm> 表示位于 www.huatengedu.com 主机中 abc 目录下的一个网页文件，采用 http 协议访问。

### 4. WWW

WWW 英文全称是“World Wide Web”，中文名称为“环球信息网”也称“万维网”。WWW 是 Internet 的多媒体信息查询工具，是 Internet 上近年发展起来的服务，也是发展最快和目前使用最广泛的服务。通过万维网，人们可以很迅速方便地取得丰富的信息资料。

Web 是一种超文本信息系统，它使得文本不再是固定的线性，而是可以从一个位置跳到另一个位置。由于用户在通过 Web 浏览器访问信息资源的过程中，无须再关心一些技术性的细节，而且界面非常友好，因而 Web 在 Internet 上一经推出就受到了热烈的欢迎，并迅速得到了爆炸性的发展。

### 5. IP 地址和域名

#### (1) IP 地址

按照 TCP/IP 这个协议，接入 Internet 上的每一台计算机都有一个惟一的地址标识，这个地址就叫做 IP(Internet Protocol) 地址，即用 Internet 协议语言表示的地址。

目前，在 Internet 中，IP 地址是通过一组数字字符来表示一台计算机在 Internet 中的位置。IP 地址具有固定规范的格式，一个 IP 地址包含 32 位二进制数码，数码分为 4 字节，每字节 8 位，字节与字节之间用圆点“.”分开，也可用十进制形式表示 IP 地址，每字节取值范围是 0~255。

IP 地址的 4 个字节划分为两个部分，一部分用以标明具体的网络段，即网络标识；另一部分用以标明具体的结点，即主机标识，是某个网络中特定的计算机地址。例如，某服务器的 IP 地址为 210.151.189.57，可以把它分成网络标识和主机标识两部分，即上述的 IP 地址可以表示为：

网络标识：210.151.189.0

主机标识： 57

合起来写：210.151.189.57

#### (2) 域名

因为接入 Internet 的某台计算机要和另外一台计算机通信，就必须确切地知道对方的 IP 地址。要记住这么多枯燥的数字不是件容易的事，所以人们习惯用字母来表示计算机名

字。Internet 上的每台计算机都必须具有惟一的名字才能区分开来,因此,Internet 上的计算机名通常由许多域构成,域间也用小黑点“.”分隔,这种名字被称为域名(Domain name),例如,www.huatengedu.com 就是一个域名。

域名系统采用层次结构,在机器的地址表示中,从右到左依次为最高域名段、次高域名段等,最左边的一个字段为主机名。

计算机的域名地址和用数字表示的 IP 地址在 Internet 上是统一的,只是外表上不同而已。在访问一个站点的时候,可以输入这个站点用数字表示的 IP 地址,也可以输入它的域名地址,当你输入一个域名地址时,域名服务器(DNS)就会搜索其对应的 IP 地址,然后访问到该地址所表示的站点。例如:www.huatengedu.com 的 IP 地址是 210.51.189.57。常见域名后缀有代表组织机构的,例如:com(商业机构)、gov(政府机构)、edu(教育机构)、org(非赢利的组织团体)、net(网络组织机构)、int(国际性机构);有代表国家和地区的,例如:cn(中国)、uk(英国)、us(美国)、bj(北京)等。

## 6. TCP/IP

TCP/IP 协议英文全称是“Transmission Control Protocol/Internet Protocol”,中文名称为“传输控制协议/互联网络协议”,它是 Internet 最基本的协议,是目前被各方面遵循的国际互联工业标准。

世界上有各种不同类型的计算机,也有不同的操作系统,要想让一些装有不同操作系统的不同类型计算机互相通信,就必须有统一的标准。TCP/IP 正是具有统一标准的一组协议。协议有底层和上层之分,底层协议规定了计算机硬件的接口规范,上层协议规定了软件程序必需共同遵守的一些规则以及程序员在写程序时使用的统一标准。TCP/IP 有 100 多个协议,其中用得最广的是 SMTP(电子邮件协议)、FTP(文件传输协议)、TELNET(远程登录协议)。其中最重要的两个协议就是底层的 IP 协议和 TCP 协议。利用 IP 协议可以实现信息的实际传送,而 TCP 协议则可以保证所传送的信息是正确的。

## 7. 服务器与浏览器

### (1) 服务器

服务器(Server)是指在网络环境下运行相应的应用软件,为网上用户提供共享信息资源 and 各种服务的一种高性能计算机。它是局域网的核心设备,管理着局域网中的各种资源,其基本功能是提供网络通信服务,管理和提供网络共享资源,以及进行网络管理。网站上动态的数据,必须要通过网站服务器的服务才能运作。

### (2) 浏览器

浏览器(Browser)是指在用户计算机上安装的、用来显示指定 Internet 文件的程序。浏览器是 WWW 的窗口,用户可以利用浏览器从一个文档跳转到另一个文档,实现对整个网站的浏览,也可以利用它下载文本、声音、动画、图形、图像等资料。浏览器有多种版本,如微软英特尔版本、苹果电脑版本等,目前使用最广泛的是 Microsoft Internet Explorer(简称 IE)浏览器。

## 8. Telnet 服务

Telnet 中文名称为“远程登录服务”,是 Internet 上一种特殊的通信方式。在网络协议 Telnet 的支持下,用户的计算机通过 Internet 成为远程计算机的终端,即可利用远程计算机的各种计算机硬件、软件资源完成自己的计算任务。

### 9. 超链接与超文本

#### (1) 超链接

超链接(Hyperlink)即超级链接,是互联网上的一种链接技术,通过它可以从一个网页链接到另一个网页。

#### (2) 超文本

超文本(Hypertext)是把一些信息根据需要链接起来的信息管理技术,用户通过一个文本的链接可以打开另一个相关的文本。只要用鼠标单击文本中通常带下划线的条目,便可获得相关的信息。

超文本具有超链接性,既可以链接到本站点上的其他网页,也可以链接到其他站点上的网页。因此,用户可以通过 Internet 上任何一个 WWW 服务器作为入口去访问其他 WWW 服务器的信息。

### 10. 媒体

多媒体(Multi-media)是指利用计算机综合处理多种媒体信息(如文字、图形、图像、音频和视频等),使它们之间建立逻辑连接,成为一个具有交互性的系统。其关键是压缩技术。

超媒体(Hyper-media)是一种包含文字(Text)、影像(Movie)、图片(Image)、动画(Animation)、声音(Audio)等图、文、声、光的文件。

流媒体(Stream-media),简单来说就是应用流技术在网络上传输的多媒体文件。流技术就是把连续的影像和声音信息经过压缩处理后放在网站服务器,让用户一边下载一边观看、收听,而不需要等整个压缩文件下载到自己机器后才可以观看的网络传输技术。

#### 1.1.2 网站网页基础知识

##### 1. 网站和网页

网站(Web Site)顾名思义就是计算机网络上的一个站点,代表一个位置,网页(Web Page)就是站点中所包含的内容。简单来说,网站是一系列具有相同或相似属性并通过各种链接相互关联的网页的组合。网页可以是站点的一部分,也可以独立存在。通过浏览器可以实现网页的跳转,从而游览整个网站。

网页是网站信息发布与表现的一种主要形式。网页的内容与发布信息的目的和要求相关,网页的表现形式和效果与制作工具和创意水平有关。

网页是用 HTML 编写的、通过 WWW 网络传输,并被 Web 浏览器翻译成可以显示出来的一个页面文件,它集合了文本、图片、声音和数字电影等信息。网页一般由站标、导航栏、广告栏和信息区等部分组成。

根据页面内容,可以把网页分为首页、主页、专栏网页、内容网页以及功能网页等类型,在这些网页中最重要的是网站的主页。在访问一个网站时首先看到的网页称为该网站的首页。有的网站首页只起欢迎访问者的作用,是网站的开场页。单击该页面上的链接文字或图片,即可进入网站主页,首页也随之关闭。

网站主页与首页的主要区别在于主页设有网站的导航栏,是站点所有网页的链接中心。目前,多数网站都把首页与主页合并为一个页面,直接显示主页。这种向来访者同时传递欢迎与引导的信息的网站页面,既是主页,也是首页。

专栏网页也称为主题网页,用于对网站内容做进一步细化和归类,是主页和内容网页的中转站;内容网页是网站所传达信息的具体体现,位于网站链接结构的终端;功能网页是指一些专门用于访问者信息反馈、网站用户注册等方面、为网站用户服务的网页。