

新概念

网页设计三合一教程

——Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8

北京科海 总策划

秦然 吴金秀 杨东燕 编著

(第5版)

- ◆ 零起点起步，全面介绍Dreamweaver 8、Flash 8和Fireworks 8的使用方法和操作技巧
- ◆ 快速掌握网页制作“三剑客”的综合应用
- ◆ 一学即会的互动教学模式
- ◆ 讲解与练习紧密结合，突出操作性和实用性，强调动手能力

1CD多媒体教学系统



- 全程语音讲解的多媒体学习环境
- 活泼生动的多媒体教学方式
- 超大容量，播放时间达136分钟

兵器工业出版社

北京科海电子出版社
www.khp.com.cn

新概念网页设计三合一教程

——Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8

秦然 吴金秀 杨东燕 编著

兵器工业出版社

北京科海电子出版社

内容简介

本书以理论结合实践的方式,循序渐进地介绍了 Macromedia 公司的网页制作“三剑客”——Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8 的使用方法与操作技巧。全书共分 25 章,首先介绍如何运用 Dreamweaver 8 创建简单网页、表格、超级链接、框架和层,同时还讲解了表单、行为与时间轴及模板与库的操作方法;然后介绍怎样运用 Flash 8 创建动画、向动画中导入各种对象及发布和导出动画的方法;接着讲解如何在 Fireworks 8 中处理位图图像、编辑文本、创建动画、优化与导出网页图像等内容;最后讲述了网页制作“三剑客”的综合应用。

本书内容翔实、语言简洁、结构清晰、实例丰富,具有很强的操作性和实用性,可作为大中专院校及各类电脑培训班的教材,也可以作为广大网页制作人员的参考书籍。

为方便读者快速掌握“三剑客”的使用方法,随书光盘中提供了关于 3 个软件使用的多媒体教程,播放时间达 136 分钟。此外,光盘中还包括书中用到的相关素材文件及最终文件。

图书在版编目(CIP)数据

新概念网页设计三合一教程/秦然,吴金秀,杨东燕
编著.—5 版.—北京:兵器工业出版社;北京科海电子
出版社,2007.10

(新概念系列丛书)

ISBN 978-7-80172-945-3

I. 新… II. ①秦…②吴…③杨… III. 主页制作—图形
软件, Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 148256 号

出版发行:兵器工业出版社 北京科海电子出版社

邮编社址:100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区上地七街国际创业园 2 号楼 14 层

www.khp.com.cn

电 话:(010) 82896442 62630320

经 销:各地新华书店

印 刷:北京科普瑞印刷有限责任公司

版 次:2007 年 10 月第 5 版第 1 次印刷

封面设计:刘冉阳

责任编辑:李翠兰 张春丽

责任校对:刘雪莲

印 数:1-4000

开 本:787×1092 1/16

印 张:20.5

字 数:492 千字

定 价:33.00 元(1CD)

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

第5版新概念

多媒体光盘使用说明

一、计算机系统最低配置

操作系统: Windows 2000 / XP

内存: 256M 以上, 推荐使用 512M

显卡: 支持 32 位色、1024×768 以上的分辨率

音频: 16 位声卡+扬声器

CPU 主频: 推荐使用 PIII 1G 以上

播放器: Camtasia Player 或者 TSCC 解码

浏览器: IE 4.0 以上

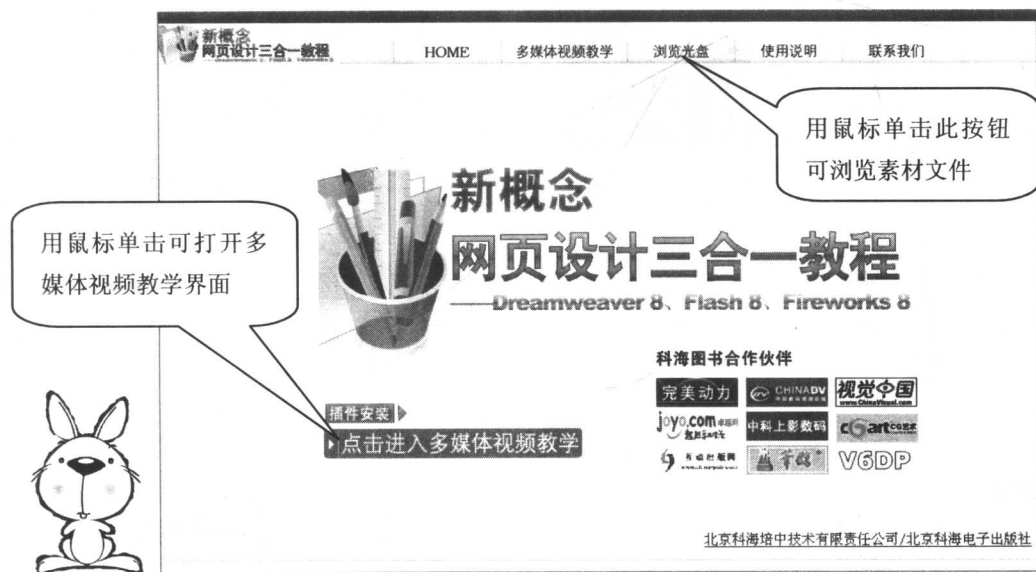
二、运行光盘

本教学光盘用一般的网页浏览器即可打开。由于现在的浏览器容易受到攻击, 所以浏览器都有防护措施, 如果页面上方显示提醒用户已经被限制了活动, 请用右键单击, 在弹出的菜单中选择“允许阻止内容”命令; 或者当打开页面后网页提醒用户相关的安全内容时, 请单击“允许”或“运行”按钮, 以便窗口顺利打开。

视频文件为.avi 格式, 是录屏视频, 播放时需要插件支持。视频插件保存在“播放器”文件夹下的“视频解码.exe”程序中, 用户可以手动安装此插件。

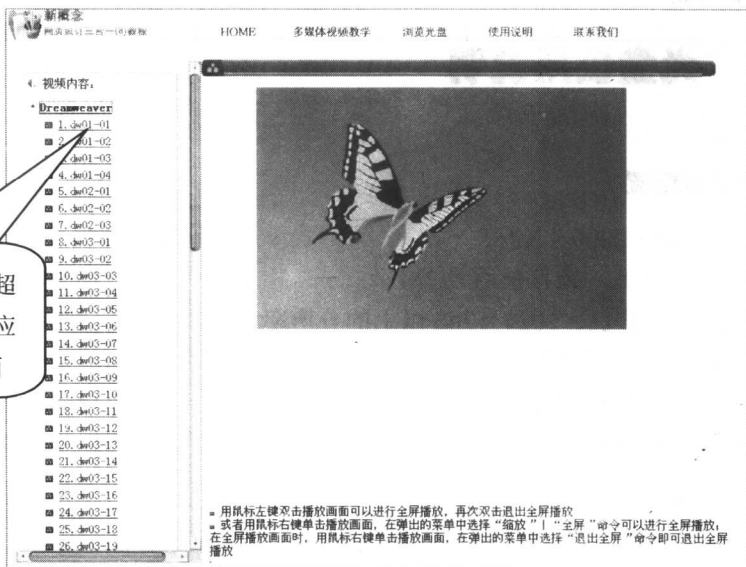
三、操作说明

将光盘放入光驱中后, 会自动进入光盘主界面, 如下图所示。



光盘主界面

用鼠标单击“点击进入多媒体视频教学”超链接, 可打开多媒体视频教学界面, 如下图所示。单击左侧窗格中的超链接, 右边将出现相应的视频教学播放画面。



多媒体视频教学界面

鼠标左键双击播放画面以进行全屏播放，再次双击退出全屏播放。或者用鼠标右键单击播放画面，在弹出的菜单中选择“缩放”|“全屏”命令可以进行全屏播放，如下图所示；在全屏播放画面时，用鼠标右键单击播放画面，在弹出的菜单中选择“退出全屏”命令即可退出全屏播放。



全屏播放

四、注意事项

本教学光盘会自动运行，打开 IE 浏览页面，如果光盘没有自动运行，请打开“我的电脑”，用鼠标右键单击盘符，在弹出的菜单中选择“打开”命令，进入光盘后，用鼠标左键双击 index.html 进入 IE 浏览界面或是直接选择要查看的文件。

因为本光盘视频教学内容较多，多次播放可能导致缓冲区溢出使浏览器停止响应。如果浏览器停止响应，请结束浏览器任务，然后重新进入光盘。

编者的话——丛书使用指南

“新概念”系列教程于 2000 年初上市，当时是图书市场中惟一的 IT 多媒体教学培训图书，以其易学易用、高性价比的特点受到读者的欢迎。在历时 8 年的销售过程中，我们按照同时期最新最实用的多媒体教学理念，根据读者需求对图书的内容、体例、写法进行过 4 次改进，丛书发行量早已超过 1 000 000 册，是深受电脑培训学校、职业教育院校师生喜爱的首选教学用书。

“新概念”系列的成功，与广大读者的热心支持是分不开的。8 年来，我们不断收到读者的反馈意见，有中肯的批评，更有建设性的意见，还有他们的实际需求，我们也在读者的鞭策下不断努力，不断根据读者需求对图书的内容、体例、写法进行更新。现在我们推出第 5 次更新的新概念系列丛书——21 世纪电脑职业教育**案例实训**系列教材，人性化设计的多媒体教学环境，配合一看就懂、一学就会的图书，必将成为计算机职业教育院校、电脑培训学校以及初、中级自学用户的理想教程。

丛书的內容特色

本套丛书具有以下特色：

☆ 合理的内容组织

每章均按课堂讲解、课堂演练、课后练习的结构进行内容组织，便于教师讲述、读者自学。

开始讲解之前，归纳出所讲内容的基础知识、重点知识、提高知识等各知识点，便于读者自学，方便学生预习、教师讲授。

☆ 深入浅出的知识讲解

我们尽量采用图示方式讲解每一个知识点，降低学习难度；重点介绍电脑应用最常用、实用的知识，尽量避免深奥难懂的不常用知识。

☆ 丰富实用的范例练习

结合课堂讲解内容和实际应用，精心挑选实例，指导读者边学边练。某知名图书发行商对新概念系列有较高评价“操作占篇幅的大部分，老师好教、学生易学，更容易提高学生的兴趣和动手能力”。

☆ 培养动手能力的课堂演练——实训环节

根据课堂讲解内容，精选实际应用实例，指导读者边学边练，培养动手能力。

☆ 难度适中的课后练习

课后练习包括知识巩固和动手操作两部分，前一部分以填空题、判断题、选择题、问答

题的形式出现，后一部分则根据所学内容设计若干个操作题，真正体现学以致用。

☆ 适度的光盘信息补充

对于一些日常工作中有可能用到，但图书限于篇幅没能讲解的内容，我们在光盘中进行讲解，拓宽知识面和图书信息容量。

☆ 免费电子教案

本套丛书还免费为教师提供 PowerPoint 演示文档，该文档可将书中的内容及图片以幻灯片的形式呈现在学生面前，在很大程度上减轻了教师的备课负担，所以深受广大教师的欢迎。

电话：010-82896438

E-mail: chj@khp.com.cn

\\ 专门服务网站，作者和专家提供疑难解答

为了更好服务广大读者和老师，加强出版社和读者、老师的交流，我们特为“新概念”系列产品架设 FAQ 专门服务网站，组织编委会作者和技术专家，提供网上疑难解答，为本系列教程的阅读和使用提供技术支持。

服务网址：<http://www.khp.com.cn/xgn/index.htm>。

\\ “一学即会”的多媒体教学光盘

作为“十一五”期间重点计算机多媒体教学出版物规划项目，按照“一学即会”的互动教学新观念开发出了互动式多媒体教学光盘，具备如下特色：

- ☆ 活泼生动的多媒体教学。
- ☆ 综合读者意见，经历多次改进的人性化学习环境。
- ☆ 超大容量，播放时间长达数小时。
- ☆ 操作难度较大的部分案例，提供全程视频讲解。

\\ 丛书的内容

首批推出以下12本图书：

1. 《新概念 Flash MX 2004 教程》
2. 《新概念五笔字型+Word 2003 教程》
3. 《新概念 AutoCAD 2008 教程》
4. 《新概念 Photoshop CS2 中文版教程》
5. 《新概念 Visual FoxPro 6.0 教程（升级版）》
6. 《新概念 Flash 8 教程》
7. 《新概念网页设计三合一教程——Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8》

8. 《新概念 Pagemaker 6.5C 教程（升级版）》
9. 《新概念 SQL Server 2005 教程》
10. 《新概念 Visual Basic 6.0 教程（升级版）》
11. 《新概念 CorelDRAW 13 教程》
12. 《新概念 Office 2003 六合一教程》

第二批即将推出：

1. 《新概念电脑入门教程》
2. 《新概念办公自动化教程》
3. 《新概念 Windows XP/Word 2003/Excel 2003/Internet 四合一》
4. 《新概念 Windows XP/Word 2003/Excel 2003/PowerPoint 2003 四合一》
5. 《新概念打字排版教程》
6. 《新概念 3ds max 8 教程》
7. 《新概念 Dreamweaver 8 网页设计教程》
8. 《新概念 Windows XP+ Office 2003 七合一教程》
9. 《新概念方正排版教程》
10. 《新概念 Access 2003 教程》
11. 《新概念 FrontPage 2003 教程》
12. 《新概念 Delphi 7 教程》
13. 《新概念 Visual C++6.0 教程（升级版）》
14. 《新概念 AutoCAD 2008 建筑制图教程》
15. 《新概念 AutoCAD 2008 机械制图教程》
16. 《新概念电脑上网教程》

.....

丛书的读者对象

“新概念”系列教材及其配套多媒体学习光盘面向初、中级用户，尤其适合用作职业院校和各类电脑培训班的教材。

即使没有任何电脑使用经验的自学用户，也可以借助本套丛书跨入电脑应用世界，轻松完成各种日常工作，尽情享受21世纪的IT新生活。

对于稍有电脑使用基础的用户，可以借助本套丛书快速提升计算机应用水平，早日掌握电脑职业技能。



作者寄语

本套丛书的作者均为多年从事电脑应用教学的一线教师或培训专家，有着丰富的教学实践经验。愿凝聚着几十位作者、编辑和多媒体开发人员心血和辛勤汗水的“新概念”系列图书，为您的学习、工作、生活带来便利。

希望我们新概念的人性化设计的多媒体教学环境，配合一看就懂、一学就会的图书，成为计算机职业教育院校、电脑培训学校以及初、中级自学用户的理想教程。

丛书编委会
2007年9月18日

目 录

第 1 章 导论	1	3.1.2 基于示例文件创建网页	22
1.1 网页制作基础	1	3.1.3 在打开的网页之间切换	23
1.1.1 万维网	1	3.2 保存和关闭网页文件	23
1.1.2 超文本标记语言 (HTML)	2	3.2.1 保存新建的网页文件	23
1.1.3 网站、网页与主页	2	3.2.2 保存已有的网页文件	24
1.1.4 超级链接	3	3.2.3 关闭网页文件	24
1.1.5 URL	3	3.3 打开网页文件	25
1.1.6 网页编辑器	3	3.4 输入基本内容	25
1.2 规划站点与网页	4	3.4.1 输入普通文本	25
1.3 网页素材的准备与制作	5	3.4.2 插入符号	25
1.3.1 文本素材的处理	5	3.4.3 插入空格	26
1.3.2 图像素材的处理	6	3.4.4 插入日期	27
1.3.3 影像素材的处理	7	3.5 设置文本格式	27
1.3.4 声音素材的处理	8	3.5.1 使用“格式”下拉列表框 设置	27
1.3.5 动画的制作	9	3.5.2 设置字体	28
第 2 章 初识 Dreamweaver 8	11	3.5.3 设置字号	29
2.1 Dreamweaver 8 简介	11	3.5.4 设置颜色	30
2.2 Dreamweaver 8 工作界面	11	3.5.5 设置样式	30
2.2.1 选择工作区	11	3.5.6 设置对齐方式	30
2.2.2 认识 Dreamweaver 8 工作 界面	12	3.5.7 设置文本缩进	31
2.2.3 菜单概述	14	3.5.8 使用列表	31
2.2.4 管理面板和面板组	15	3.6 插入水平线	32
2.2.5 辅助设计工具	17	3.7 使用 CSS 样式表	33
2.3 创建本地站点	18	3.7.1 创建样式表	33
2.4 课堂演练	20	3.7.2 在网页中应用样式表	36
第 3 章 制作简单的网页	21	3.7.3 编辑样式	37
3.1 创建网页文件	21	3.7.4 修改背景	38
3.1.1 创建空白网页	21	3.7.5 删除或更换样式表	39
		3.7.6 导出与应用 CSS 样式文件	39

3.8 使用图像.....	41	6.1.2 创建预定义框架页.....	70
3.8.1 常用的图像文件格式.....	41	6.2 框架和框架页的基本操作.....	71
3.8.2 插入图像.....	41	6.2.1 选择框架和框架页.....	71
3.8.3 编辑图像.....	43	6.2.2 保存框架和框架页.....	72
3.9 课堂演练.....	45	6.2.3 设置框架页的属性.....	73
3.9.1 设置页面属性.....	45	6.2.4 设置框架的属性.....	73
3.9.2 使用浏览器预览网页.....	47	6.2.5 指定超链接的目标框架.....	75
第4章 表格.....	49	6.3 课堂演练.....	75
4.1 创建表格及添加表格对象.....	49	第7章 表单的使用.....	81
4.1.1 创建表格.....	49	7.1 表单概述.....	81
4.1.2 添加表格对象.....	51	7.2 创建表单.....	82
4.2 设置表格.....	52	7.3 课堂演练.....	82
4.2.1 选取表格元素.....	52	7.3.1 添加文本域.....	83
4.2.2 自动套用表格格式.....	53	7.3.2 添加单选按钮.....	85
4.2.3 排序表格.....	55	7.3.3 添加复选框.....	86
4.3 设置单元格.....	55	7.3.4 添加列表.....	87
4.3.1 对齐单元格内容.....	56	7.3.5 添加按钮.....	87
4.3.2 设置单元格背景.....	56	第8章 层.....	89
4.4 课堂演练.....	57	8.1 创建层.....	89
4.4.1 添加行与列.....	57	8.1.1 创建普通的层.....	89
4.4.2 调整表格.....	58	8.1.2 创建嵌入式层.....	90
4.4.3 拆分单元格.....	59	8.2 课堂演练.....	91
4.4.4 合并单元格.....	60	8.2.1 选择层.....	91
4.4.5 删除单元格的内容.....	60	8.2.2 插入层对象.....	92
第5章 超级链接的使用.....	61	8.2.3 移动层.....	92
5.1 超级链接简介.....	61	8.2.4 对齐层.....	93
5.2 超级链接的组成.....	62	8.2.5 把层转换成表格.....	93
5.3 创建文本超级链接.....	62	第9章 行为与时间轴.....	95
5.4 创建邮件链接.....	65	9.1 行为简介.....	95
5.5 课堂演练.....	66	9.2 “行为”面板的用法.....	95
5.5.1 创建锚记链接.....	66	9.3 行为的基本操作.....	96
5.5.2 创建图像链接.....	68	9.3.1 附加行为.....	96
第6章 框架.....	69	9.3.2 修改行为.....	97
6.1 创建框架页.....	69	9.4 课堂演练.....	98
6.1.1 创建自定义框架页.....	69	9.4.1 “时间轴”面板.....	99

9.4.2 添加动画层.....	100	12.3.2 创建与插入动画元件.....	130
9.4.3 制作时间轴动画.....	100	12.3.3 设置动画效果.....	132
9.4.4 编辑时间轴动画.....	102	12.3.4 测试影片.....	133
9.4.5 拖动鼠标制作复杂路径.....	102	12.3.5 动画完成后的输出.....	133
9.4.6 行为与时间轴的综合应用.....	103	12.3.6 发布 Flash 影片的参数 设置.....	134
第 10 章 模板与库.....	107	第 13 章 准备动画角色.....	135
10.1 模板.....	107	13.1 使用绘图工具.....	135
10.1.1 模板概述.....	108	13.1.1 使用铅笔工具绘画.....	136
10.1.2 创建和修改模板.....	108	13.1.2 使用线条工具绘画.....	136
10.1.3 定义可编辑区域.....	109	13.1.3 使用椭圆工具和矩形工具 绘画.....	136
10.1.4 模板的编辑与应用.....	111	13.1.4 使用钢笔工具修改形状.....	138
10.2 库项目.....	112	13.1.5 使用刷子工具涂色.....	138
10.2.1 库项目概述.....	112	13.1.6 使用橡皮擦工具进行擦除.....	139
10.2.2 创建库项目.....	113	13.2 辅助工具一览.....	140
10.2.3 使用库项目.....	114	13.2.1 标尺.....	140
10.3 课堂演练.....	114	13.2.2 网格.....	141
10.3.1 更新模板并应用.....	114	13.2.3 辅助线.....	142
10.3.2 将文档从模板中分离.....	115	13.2.4 快捷键.....	143
10.3.3 库项目的基本操作.....	116	13.3 处理图形对象.....	143
第 11 章 站点的维护.....	119	13.3.1 选定对象.....	144
11.1 检查站点内的链接.....	119	13.3.2 变形对象.....	145
11.2 申请主页空间.....	120	13.4 课堂演练.....	147
11.3 课堂演练.....	120	13.4.1 创建旋转的风车.....	147
11.4 宣传站点.....	122	13.4.2 创建星形图案.....	149
第 12 章 初识 Flash 8.....	123	第 14 章 创建动画.....	151
12.1 Flash 的特点.....	123	14.1 图层.....	151
12.2 Flash 8 的工作界面.....	124	14.1.1 图层编辑.....	151
12.2.1 时间轴.....	125	14.1.2 图层状态.....	152
12.2.2 场景.....	126	14.1.3 图层属性.....	153
12.2.3 调整舞台的显示.....	127	14.2 逐帧动画.....	154
12.2.4 “库”面板.....	128	14.3 形变动画.....	155
12.2.5 “库”面板中的元件.....	129	14.3.1 形变动画的原则.....	155
12.3 课堂演练——Flash 动画的制作 流程.....	129	14.3.2 基本变形动画.....	156
12.3.1 设置舞台尺寸和安排场景.....	129		

14.3.3 转动的三棱锥.....	158	16.2.3 设置位图属性.....	196
14.4 运动动画.....	160	16.3 文本对象.....	197
14.4.1 运动动画的原则.....	160	16.4 课堂演练——幻影文字.....	198
14.4.2 小球弹跳.....	161	第 17 章 创建高级交互式动画.....	201
14.4.3 小鸟飞翔.....	163	17.1 创建自定义光标.....	201
14.5 轨迹动画和遮罩动画的原则.....	165	17.2 蝴蝶追光标.....	204
14.5.1 轨迹动画的原则.....	165	17.3 变色的影片剪辑.....	206
14.5.2 遮罩动画的原则.....	166	17.4 用按钮滚动文本.....	207
14.6 课堂演练.....	166	17.5 课堂演练——简单的运算器.....	210
14.6.1 拍皮球.....	166	第 18 章 动画的发布与导出.....	213
14.6.2 探照灯.....	168	18.1 动画的发布.....	213
第 15 章 创建基本交互式动画.....	171	18.1.1 发布动画.....	213
15.1 按钮元件.....	171	18.1.2 生成放映文件.....	217
15.1.1 制作文字按钮.....	171	18.2 课堂演练——动画的导出.....	218
15.1.2 制作图形按钮.....	173	18.2.1 导出影片.....	218
15.1.3 制作动态按钮.....	175	18.2.2 导出图像.....	219
15.1.4 查看“公用库”中的按钮....	177	18.3 动画的优化.....	220
15.2 初识脚本编写环境.....	177	第 19 章 Fireworks 8 的基本操作....	221
15.3 课堂演练.....	178	19.1 图形图像的基本概念.....	221
15.3.1 停止动画.....	178	19.2 Fireworks 的界面组成及其操作.....	222
15.3.2 利用按钮控制动画的播放 与停止.....	180	19.2.1 Fireworks 8 的界面组成.....	222
15.3.3 利用按钮控制电影剪辑 的播放.....	182	19.2.2 “主要”工具栏.....	223
第 16 章 添加各种对象.....	185	19.2.3 “修改”工具栏.....	224
16.1 声音对象.....	185	19.2.4 帧播放工具栏.....	224
16.1.1 导入声音对象.....	185	19.2.5 视域控制栏.....	225
16.1.2 使用声音对象.....	186	19.2.6 工具箱.....	225
16.1.3 润色声音效果.....	187	19.2.7 使用“属性”面板.....	226
16.1.4 设置声音同步.....	189	19.3 管理面板和面板组.....	227
16.1.5 压缩声音.....	189	19.3.1 面板的基本操作.....	227
16.1.6 为按钮添加声音.....	191	19.3.2 Fireworks 面板简介.....	229
16.2 图像应用.....	192	19.4 画布的基本操作.....	239
16.2.1 导入图像对象.....	192	19.4.1 创建画布.....	239
16.2.2 使用图像对象.....	194	19.4.2 保存文件.....	240
		19.4.3 打开和导入文件.....	240
		19.4.4 修改画布.....	240

19.4.5 设置图像大小.....	242	20.3.2 调整颜色.....	271
19.5 绘制矢量图形.....	242	20.4 模糊与锐化位图.....	273
19.5.1 绘制直线.....	242	20.4.1 模糊位图.....	273
19.5.2 制作简单按钮.....	243	20.4.2 锐化位图.....	273
19.5.3 绘制立体小球.....	244	20.5 课堂演练——添加图片框.....	273
19.5.4 绘制五角星或三角形.....	246	第 21 章 文本处理.....	275
19.5.5 使用“钢笔”工具.....	248	21.1 文本的输入.....	275
19.5.6 绘制自由变形路径.....	249	21.2 文本的编辑.....	276
19.6 课堂演练——调整图形对象.....	251	21.2.1 文本的移动.....	276
19.6.1 图形的旋转.....	251	21.2.2 设置文本的属性.....	276
19.6.2 图形的倾斜.....	251	21.2.3 文本的变形.....	277
19.6.3 图形的扭曲.....	252	21.3 路径文本.....	278
19.6.4 精确控制变形效果.....	253	21.3.1 将文本附加于路径.....	278
19.6.5 调整图形对象的对齐 方式.....	253	21.3.2 将文本转换为路径.....	279
19.6.6 图形对象的组合与分组.....	254	21.4 课堂演练——制作立体字.....	280
19.6.7 改变图形对象的堆叠 顺序.....	254	第 22 章 创建动画.....	283
第 20 章 位图图像的基本操作.....	255	22.1 动画简介.....	283
20.1 位图的选取.....	255	22.2 利用多个图像文件制作动画.....	283
20.1.1 规则区域的选取.....	255	22.3 制作简单的动画.....	285
20.1.2 不规则区域的选取.....	257	22.4 制作文字淡入淡出的动画效果.....	287
20.1.3 选区的调整.....	258	22.5 制作太阳升起的动画.....	289
20.1.4 选区的编辑.....	261	22.6 课堂演练——输出动画.....	291
20.2 绘制和编辑位图对象.....	262	第 23 章 Web 设计功能.....	293
20.2.1 “铅笔”工具.....	262	23.1 创建与使用按钮.....	293
20.2.2 “刷子”工具.....	263	23.1.1 创建按钮.....	293
20.2.3 “滴管”工具.....	265	23.1.2 设置按钮的链接.....	295
20.2.4 “油漆桶”或“渐变” 工具.....	265	23.2 创建导航栏.....	295
20.2.5 擦除位图图像.....	266	23.3 创建热点和图像映射.....	296
20.2.6 克隆图像.....	266	23.3.1 创建图像热点.....	296
20.2.7 “模糊”工具组.....	267	23.3.2 创建图像映射.....	297
20.2.8 裁剪位图.....	268	23.4 课堂演练——创建和使用切片.....	298
20.3 调整位图色调与颜色.....	268	23.4.1 创建切片.....	298
20.3.1 调整色调.....	269	23.4.2 使用切片交换图像.....	299
		23.4.3 设置状态栏文本.....	300

第 24 章 网页图形图像的优化与

导出 301

24.1 图像的优化 301

24.1.1 使用内置的优化格式 301

24.1.2 优化 GIF 格式 303

24.1.3 优化 JPEG 格式 305

24.2 课堂演练——导出图形图像 307

24.2.1 导出单个图像 307

24.2.2 导出含有切片的文档 308

第 25 章 Fireworks、Flash 与

Dreamweaver 的综合

应用 309

25.1 Fireworks 与 Dreamweaver 的综合

应用 309

25.1.1 在 Dreamweaver 中插入 Fireworks 的 HTML 文件 309

25.1.2 在 Dreamweaver 中插入 Fireworks 图像 310

25.1.3 在 Dreamweaver 中调用 Fireworks 310

25.2 课堂演练——Flash 与

Dreamweaver 的综合应用 312

25.2.1 使用 Flash 按钮对象 312

25.2.2 使用 Flash 文本对象 313

25.2.3 插入 Flash 影片 314

第 1 章

导 论

01

Chapter

本章导读:

基础知识

- ◆ 万维网、超文本标记语言 (HTML) 的概念
- ◆ 网站、网页与主页的概念
- ◆ 超级链接与 URL 的概念
- ◆ 网页编辑器简介

重点知识

- ◆ 站点的规划
- ◆ 网页的构思与布局

提高知识

- ◆ 文本素材的处理
- ◆ 图像素材的处理
- ◆ 影像素材的处理
- ◆ 声音素材的处理
- ◆ 动画的制作

1.1 网页制作基础

在这个互联网盛行的时代,越来越多的个人和组织建立了自己的网站。你是否也想自己动手搭建一个呢?别着急,请先看看本章介绍的网页制作基础、网页素材的准备与制作等内容。本节先介绍几个在制作网页时常用的术语,以便为进一步学习网页的制作方法打下基础。

1.1.1 万维网

万维网 (World Wide Web, 又称 WWW、3W 或 Web) 是 Internet (因特网) 最为重要的应用之一。对于新上网的用户来说,万维网几乎成了 Internet 的代名词,这是因为万维网的发展十分迅速,其功能已经扩展到其他 Internet 应用领域,许多公司、企业都在万维网上建立了自己的网站,用于宣传产品、树立企业形象。

万维网的成功在于它制定了一套标准且易为人们掌握的超文本标记语言 HTML、统一资源定位符 URL 和超文本传输协议 HTTP。

与其他网络一样,万维网由客户端和服务端组成。万维网上的所有数据存储在 Web 服务器上,用户利用自己的计算机充当客户端,连接上网去浏览服务器上的信息。为了获取万维网上的信息,用户必须在自己的计算机上安装浏览器 (软件) 并运行浏览器,浏览

器负责把用户的浏览命令传送到 Web 服务器上,服务器根据用户的要求把不同的网页信息传输到用户的计算机,浏览器对这些信息进行处理,然后在用户的屏幕上显示出丰富有趣的网页内容。

1.1.2 超文本标记语言 (HTML)

自 1990 年以来,HTML (Hypertext Markup Language, 超文本标记语言)就一直被用作万维网上的信息表述语言,用来描述网页的格式以及与其他网页的链接信息。

HTML 语言有如下的优点:

- HTML 语言与应用程序的无关性,使用户可以利用各种浏览器查看同一个 HTML 文件。
- HTML 语言可以应用在各种操作系统上,保证了信息跨越计算机平台的传播。
- HTML 语言类似于排版语言,就是在需要显示特定内容的地方,放上特定的标签(也可称为标记)即可,该标签用于告诉浏览器如何显示指定的内容。

HTML 文件(即网页的源文件)通常带有.html 或.htm 的文件扩展名,在结构上分为 HEAD 和 BODY 两个部分。下面是一个简单的 HTML 文件的示例。

```
<html>
<head>
<title>科海站点</title>
</head>
<!--<body bgcolor="#ffffff">-->
<h1><center><b>新概念系列</b></center></h1>
<p></p>
</body>
</html>
```

虽然 HTML 描述了文件的结构格式,但并不能精确地定义文件信息必须如何显示和排列,只是建议浏览器应该如何显示和排列这些信息,最终的显示结果取决于浏览器本身的显示风格及其对标签的解释能力。

1.1.3 网站、网页与主页

也许用户经常在广告上看到诸如 www.khp.com.cn 之类的字样,这实际上就是一个网站的地址。网站就是一个组织(可能是一个公司、学校、机关、部门)或者是个人建立在 Internet 上的站点。网站通常都是为了特定的目的而创建的,专门为用户提供某个方面的服务。例如,有的网站专门提供新闻信息,有的网站专门提供流行音乐,还有的网站专门提供软件下载等。

一个网站通常由许多网页组成。网页内容可以包含多种字体和样式的文本、各种图片、电影片断和声音等。本书就是介绍如何通过 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 这 3 个软件的配合使用,来轻松地制作内容丰富的网页。

主页就是进入网站后的第一个网页,也称为首页。该页面是进入网站中其他网页的“入口”。通过主页上的介绍或说明,用户可以在短时间内了解网站所提供的信息和服务项目。