

全国计算机等级考试



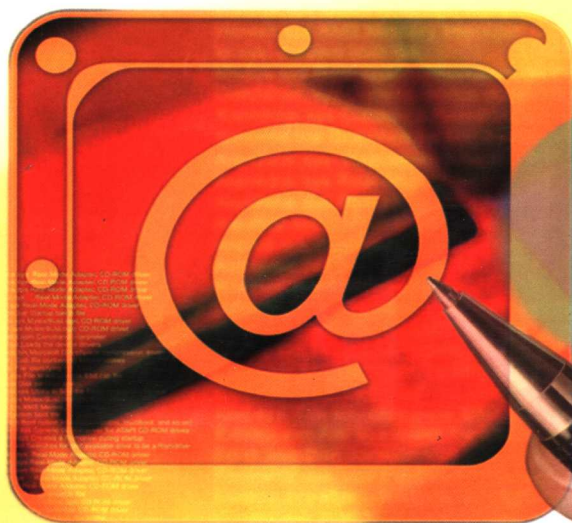
# 历届笔试真题详解

二级 *Visual Basic* 语言程序设计

(2008版)

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社



全国计算机等级考试

TP3-44/64=2D

:2008

2007

# 历届笔试真题详解

二级 Visual Basic 语言程序设计  
(2008 版)

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天 津

**图书在版编目(CIP)数据**

全国计算机等级考试历届笔试真题详解: 2008 版. 二级 Visual Basic 语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组编. —4 版. —天津: 南开大学出版社, 2007. 11

ISBN 978-7-310-02260-1

I. 全… II. 全… III. ①电子计算机—水平考试—解题  
②BASIC 语言—程序设计—水平考试—解题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 154578 号

**版权所有 侵权必究**

**南开大学出版社出版发行**

**出版人: 肖占鹏**

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

\*

河北省迁安万隆印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

\*

2007 年 11 月第 4 版 2007 年 11 月第 4 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 10.625 印张 254 千字

**定价: 21.00 元**

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

## 内容提要

本书主要内容有：(1) 从 2004 年 4 月到 2007 年 9 月的 8 套笔试真题试卷。(2) 针对 8 套试卷进行详解：精解考点，分析题眼，详解重点难点，并给出应试技巧。(3) 笔试答题技巧。说明笔试考试的注意事项以及选择题和填空题的答题技巧。(4) 本书配套光盘。其中有本考试的全真模拟笔试试卷和上机环境，可练习大量笔试题和 60 套上机题，系统自动阅卷和评分，并给出详尽的解析，可用于考前实战训练。另外，光盘中还有上机考试过程的录像动画演示，从登录、答题到交卷，均有指导教师的全程语音讲解。

本书完全针对准备参加全国计算机等级考试（二级 Visual Basic 语言程序设计）的考生，同时也可以作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

# 前言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, NCRE) 是由教育部考试中心主办、用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件, 具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试, 我们做了大量市场调查, 根据考生的备考体会, 以及培训教师的授课经验, 推出了《历届笔试真题详解——二级 Visual Basic 语言程序设计》。本书主要由如下部分组成。

## 一、历届真题试卷

8 套笔试考试真题试卷来自 2004 年 4 月到 2007 年 9 月的等级考试。对于备战等级考试而言, 做真题, 是进行考前冲刺的最佳方式。这是因为它的针对性相当强, 考生可以通过真题的实际练习, 来检验自己是否真正掌握了相关知识点, 了解了考试的重点, 然后根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。

## 二、真题详解

在每套试卷的后面, 都有针对各个试题的答案和详细分析, 精解考点, 分析题眼, 详解重点难点, 并给出应试技巧。

## 三、笔试答题技巧

说明笔试考试的注意事项以及选择题和填空题的答题技巧。内容虽然不多, 却是考场经验的总结。

## 四、笔试和机试全真环境模拟光盘

本书配套光盘中有全真模拟笔试系统和上机环境, 可练习大量笔试题和 60 套上机题 (300 道题), 系统自动阅卷和评分, 并给出详尽的解析, 可检验知识的掌握程度和训练答题的速度和准确性, 用于考前实战训练, 感受真实的考试氛围。

光盘中还有上机考试过程的录像动画演示, 从登录、答题到交卷, 均有指导教师的全程语音讲解。

为了保证本书及时面市和内容准确, 很多朋友做出了贡献, 陈河南、贺民、许伟、侯佳宜、贺军、于樊鹏、戴文雅、戴军、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍、冯哲、邓卫、唐玮、魏宇、李强等老师付出了很多辛苦, 在此一并表示感谢!

在学习的过程中, 您如有问题或建议, 请使用电子邮件与我们联系。或登录百分网, 在“书友论坛”与我们共同探讨。

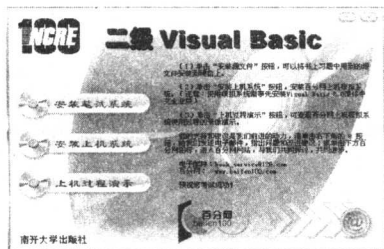
电子邮件: [book\\_service@126.com](mailto:book_service@126.com)

百分网: [www.baifen100.com](http://www.baifen100.com)

全国计算机等级考试命题研究组

2007 年 10 月

## 配套光盘说明



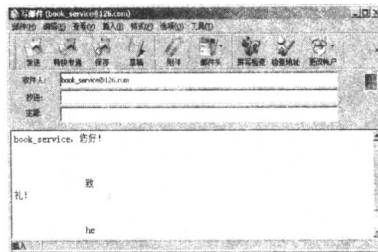
光盘初始启动界面,可选择安装笔  
试全真模拟系统,  
安装上机系统,查  
看上机操作过程



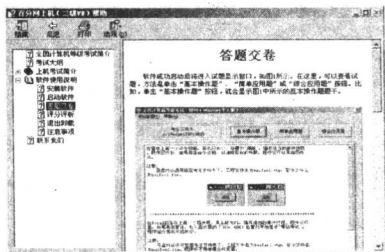
上机操作过程的  
录像演示,有指导  
教师的全程语音  
讲解



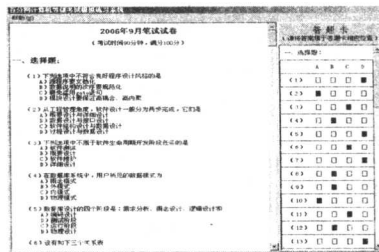
单击光盘初始界  
面的图标,可  
进入百分网,您可  
以在此与我们共  
同探讨问题



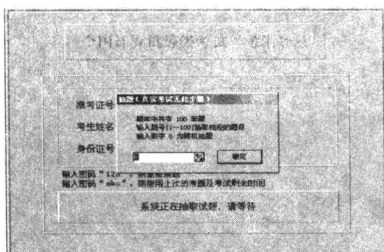
单击光盘初始界  
面左下角的图  
标,您可以给我们  
发送邮件,提出您  
的建议和意见



从“开始”菜单  
可启动帮助系  
统,在这里可看  
到考试简介、考  
试大纲以及详  
细的软件使用  
说明



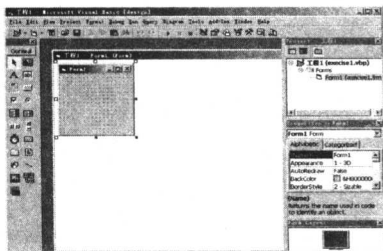
笔  
试  
系  
统  
中,您  
可  
以  
练  
习  
大  
量  
笔  
试  
题  
目,  
并  
查  
看  
评  
分  
结  
果



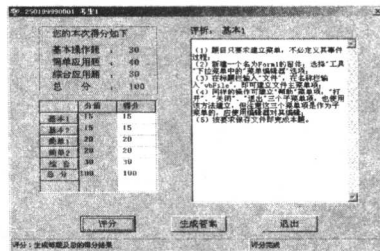
您可以随机抽题,  
也可以指定固定  
的题目



浏览题目界面,查  
看考试题目,单击  
“考试项目”开始  
答题



实际答题环境。答  
题完成后单击工  
具栏中的“交卷”  
按钮



答案和分析界面,  
查看所考核题目  
的答案和分析

# 目 录

|                                           |     |
|-------------------------------------------|-----|
| 2004 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷 .....      | 1   |
| 2004 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案和解析 ..... | 11  |
| 2004 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷 .....      | 18  |
| 2004 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案和解析 ..... | 30  |
| 2005 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷 .....      | 36  |
| 2005 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案和解析 ..... | 46  |
| 2005 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷 .....      | 53  |
| 2005 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案和解析 ..... | 65  |
| 2006 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷 .....      | 71  |
| 2006 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案和解析 ..... | 83  |
| 2006 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷 .....      | 91  |
| 2006 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案和解析 ..... | 103 |
| 2007 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷 .....      | 110 |
| 2007 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案和解析 ..... | 122 |
| 2007 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷 .....      | 136 |
| 2007 年 9 月二级 Visual Basic 笔试试卷答案和解析 ..... | 148 |
| 笔试应试技巧 .....                              | 159 |

## 2004 年 4 月二级 Visual Basic 笔试试卷

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

### 一、选择题 ((1) ~ (20) 每题 2 分, (21) ~ (30) 每题 3 分, 共 70 分)

在下列各题的 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Move 500,500
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 执行的操作为

- A) 命令按钮移动到距窗体左边界、上边界各 500 的位置
  - B) 窗体移动到距屏幕左边界、上边界各 500 的位置
  - C) 命令按钮向左、上方向各移动 500
  - D) 窗体向左、上方向各移动 500
- (2) 在窗体上有若干控件, 其中有一个名称为 Text1 的文本框。影响 Text1 的 Tab 顺序的属性是
- A) TabStop
  - B) Enabled
  - C) Visible
  - D) TabIndex
- (3) 以下定义数组或给数组元素赋值的语句中, 正确的是
- A) Dim a As Variant
  - B) Dim a(10) As Integer
  - a=Array(1,2,3,4,5)
  - a=Array(1,2,3,4,5)
  - C) Dim a%(10)
  - D) Dim a(3),b(3)As Integer
  - a(1)="ABCDE"
  - a(0)=0
  - a(1)=1
  - a(2)=2
  - b=a
- (4) 在窗体上画一个名称为 List1 的列表框, 为了对列表框中的每个项目都能进行处理, 应使用的循环语句为
- A) For i=0 To List1.ListCount-1
  - B) For i=0 To List1.Count-1
  - :
  - Next
  - C) For i=1 To List1.ListCount
  - D) For i=1 To List1.Count
  - :
  - Next
- (5) 以下 Case 语句中错误的是

- A) Case 0 To 10                      B) Case Is>10  
C) Case Is>10 And Is<50                  D) Case 3,5,Is>10
- (6) 以下关于图片框控件的说法中，错误的是  
A) 可以通过 Print 方法在图片框中输出文本  
B) 清空图片框控件中图形的方法之一是加载一个空图形  
C) 图片框控件可以作为容器使用  
D) 用 Stretch 属性可以自动调整图片框中图形的大小
- (7) 执行语句 s=Len(Mid("VisualBasic",1,6))后，s 的值是  
A) Visual                                  B) Basic  
C) 6                                        D) 11
- (8) 以下叙述中错误的是  
A) 下拉式菜单和弹出式菜单都用菜单编辑器建立  
B) 在多窗体程序中，每个窗体都可以建立自己的菜单系统  
C) 除分隔线外，所有菜单项都能接收 Click 事件  
D) 如果把一个菜单项的 Enabled 属性设置为 False，则该菜单项不可见
- (9) 在窗体上画一个命令按钮，其名称为 Command1，然后编写如下事件过程：  

```
Private Sub Command1_Click()  
    a = 12345  
    Print Format$(a, "000.00")  
End Sub
```

  
程序运行后，单击命令按钮，窗体上显示的是  
A) 123.45                                  B) 12345.00  
C) 12345                                  D) 00123.45
- (10) 以下叙述中错误的是  
A) 一个工程可以包括多种类型的文件  
B) Visual Basic 应用程序既能以编译方式执行，也能以解释方式执行  
C) 程序运行后，在内存中只能驻留一个窗体  
D) 对于事件驱动型应用程序，每次运行时的执行顺序可以不一样
- (11) 以下关于函数过程的叙述中，正确的是  
A) 函数过程形参的类型与函数返回值的类型没有关系  
B) 在函数过程中，过程的返回值可以有多个  
C) 当数组作为函数过程的参数时，既能以传值方式传递，也能以传址方式传递  
D) 如果不指明函数过程参数的类型，则该参数没有数据类型
- (12) 以下关于变量作用域的叙述中，正确的是  
A) 窗体中凡被声明为 Private 的变量只能在某个指定的过程中使用  
B) 全局变量必须在标准模块中声明  
C) 模块级变量只能用 Private 关键字声明  
D) Static 类型变量的作用域是它所在的窗体或模块文件
- (13) 确定一个控件在窗体上的位置的属性是

- A) Width 和 Height                      B) Width 或 Height  
C) Top 和 Left                          D) Top 或 Left
- (14) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
    Text1.Text = "Visual"
    Me.Text1 = "Basic"
    Text1 = "Program"
End Sub
```

程序运行后，如果单击命令按钮，则在文本框中显示的是

- A) Visual                                  B) Basic  
C) Program                                D) 出错
- (15) 以下关系表达式中，其值为 False 的是
- A) "ABC">"AbC"                        B) "the"<>"they"  
C) "VISUAL"=UCase("Visual")        D) "Integer">"Int"
- (16) 语句 Print 5/4\*6\5 Mod 2 的输出结果是
- A) 0                                        B) 1  
C) 2                                        D) 3
- (17) 在窗体上画一个文本框、一个标签和一个命令按钮，其名称分别为 Text1、Label1 和 Command1，然后编写如下两个事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
    strText = InputBox("请输入")
    Text1.Text = strText
End Sub
```

```
Private Sub Text1_Change()
    Label1.Caption = Right(Trim(Text1.Text), 3)
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，如果在输入对话框中输入 abcdef，则在标签中显示的内容是

- A) 空                                      B) abcdef  
C) abc                                    D) def
- (18) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
    x = -5
    If Sgn(x) Then
        y = Sgn(x ^ 2)
    Else
        y = Sgn(x)
    End If
End Sub
```

End If

Print y

End Sub

程序运行后, 单击命令按钮, 窗体上显示的是

A) -5

B) 25

C) 1

D) -1

(19) 一个工程中含有窗体 Form1、Form2 和标准模块 Model1, 如果在 Form1 中有语句

Public X As Integer, 在 Model1 中有语句 Public Y As Integer, 则以下叙述中正确的是

A) 变量 X、Y 的作用域相同

B) Y 的作用域是 Model1

C) 在 Form1 中可以直接使用 X

D) 在 Form2 中可以直接使用 X 和 Y

(20) 在窗体上画一个名称为 Drive1 的驱动器列表框, 一个名称为 Dir1 的目录列表框。当改变当前驱动器时, 目录列表框应该与之同步改变。设置两个控件同步的命令放在一个事件过程中, 这个事件过程是

A) Drive1\_Change

B) Drive1\_Click

C) Dir1\_Click

D) Dir1\_Change

(21) 在窗体上画一个命令按钮 (其 Name 属性为 Command1), 然后编写如下代码:

Option Base 1

Private Sub Command1\_Click()

Dim a

s = 0

a = Array(1,2,3,4)

j = 1

For i = 4 To 1 Step -1

s = s + a(i)\*j

j = j \* 10

Next i

Print s

End Sub

运行上面的程序, 单击命令按钮, 其输出结果是

A) 4321

B) 1234

C) 34

D) 12

(22) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框, 要求文本框只能接收大写字母的输入。以下能实现该操作的事件过程是

A) Private Sub Text1\_KeyPress(KeyAscii As Integer)

If KeyAscii < 65 Or KeyAscii > 90 Then

MsgBox "请输入大写字母"

KeyAscii = 0

End If

End Sub

B) Private Sub Text1\_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)

    If KeyCode < 65 Or KeyCode > 90 Then

        MsgBox "请输入大写字母"

        KeyCode = 0

    End If

End Sub

C) Private Sub Text1\_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)

    If Asc(Text1.Text) < 65 Or Asc(Text1.Text) > 90 Then

        MsgBox "请输入大写字母"

    End If

End Sub

D) Private Sub Text1\_Change()

    If Asc(Text1.Text) > 64 And Asc(Text1.Text) < 91 Then

        MsgBox "请输入大写字母"

    End If

End Sub

(23) 假定在窗体 (名称为 Form1) 的代码窗口中定义如下记录类型:

Private Type animal

    animalName As String \* 20

    aColor As String \* 10

End Type

在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

Private Sub Command1\_Click()

    Dim rec As animal

    Open "c:\vbTest.dat" For Random As #1 Len = Len(rec)

    rec.animalName = "Cat"

    rec.aColor = "White"

    Put #1, , rec

    Close #1

End Sub

则以下叙述中正确的是

A) 记录类型 animal 不能在 Form1 中定义, 必须在标准模块中定义

B) 如果文件 c:\vbTest.dat 不存在, 则 Open 命令执行失败

C) 由于 Put 命令中没有指明记录号, 因此每次都把记录写到文件的末尾

D) 语句 "Put #1, , rec" 将 animal 类型的两个数据元素写到文件中

(24) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框, 一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程和通用过程:

Private Sub Command1\_Click()

```

n = Val(Text1.Text)
If n\2 = n/2 Then
    f = f1(n)
Else
    f = f2(n)
End If
Print f; n
End Sub

Public Function f1(ByRef x)
    x = x * x
    f1 = x + x
End Function

Public Function f2(ByVal x)
    x = x * x
    f2 = x + x + x
End Function

```

程序运行后，在文本框中输入6，然后单击命令按钮，窗体上显示的是

- A) 72   36                                      B) 108   36  
C) 72   6                                         D) 108   6

(25) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    c = 1234  
    c1 = Trim(Str(c))  
    For i = 1 To 4  
        Print ____  
    Next  
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，要求在窗体上显示如下内容

1  
12  
123  
1234

则在下划线处应填入的内容为

- A) Right(c1,i)                      B) Left(c1,i)  
C) Mid(c1,i,1)                     D) Mid(c1,i,i)

(26) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮和一个名称为 Text1 的文本框，然后编写如下事件过程：

### Private Sub Command1\_Click()

```

n = Val(Text1.Text)
For i = 2 To n
    For j = 2 To Sqr(i)
        If i Mod j = 0 Then Exit For
    Next j
    If j > Sqr(i) Then Print i
Next i
End Sub

```

该事件过程的功能是

- A) 输出 n 以内的奇数                      B) 输出 n 以内的偶数  
C) 输出 n 以内的素数                      D) 输出 n 以内能被 j 整除的数

(27) 在以下描述中正确的是

- A) 标准模块中的任何过程都可以在整个工程范围内被调用  
B) 在一个窗体模块中可以调用在其他窗体中被定义为 Public 的通用过程  
C) 如果工程中包含 Sub Main 过程, 则程序将首先执行该过程  
D) 如果工程中不包含 Sub Main 过程, 则程序一定首先执行第一个建立的窗体

(28) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下通用过程和命令按钮的事件过程:

```
Private Function f(m As Integer)
```

```
    If m Mod 2 = 0 Then
```

```
        f = m
```

```
    Else
```

```
        f = 1
```

```
    End If
```

```
End Function
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim i As Integer
```

```
    s = 0
```

```
    For i = 1 To 5
```

```
        s = s + f(i)
```

```
    Next
```

```
    Print s
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 在窗体上显示的是

- A) 11                      B) 10                      C) 9                      D) 8

(29) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```

Dim array1(10, 10) As Integer
Dim i As Integer, j As Integer
For i = 1 To 3
    For j = 2 To 4
        array1(i, j) = i + j
    Next j
Next i
Text1.Text = array1(2, 3) + array1(3, 4)

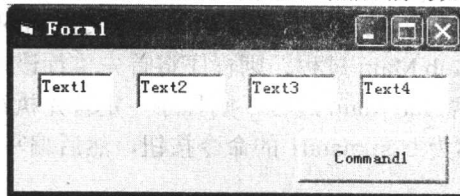
```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，在文本框中显示的值是

- A) 15                      B) 14                      C) 13                      D) 12

- (30) 在窗体上画四个文本框（如图所示），并用这四个文本框建立一个控件数组，名称为 Text1（下标从 0 开始，自左至右顺序增大），然后编写如下事件过程



```

Private Sub Command1_Click()
    For Each TextBox in Text1
        Text1(i) = Text1(i).Index
        i = i + 1
    Next

```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，四个文本框中显示的内容分别为

- A) 0 1 2 3                      B) 1 2 3 4  
C) 0 1 3 2                      D) 出错信息

## 二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每空的正确答案写在答题卡【1】～【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

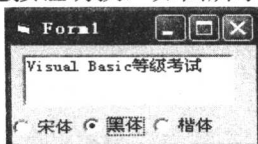
- (1) Visual Basic 应用程序中标准模块文件的扩展名是【1】。
- (2) 在菜单编辑器中建立一个菜单，其主菜单项的名称为 mnuEdit，Visible 属性为 False，程序运行后，如果用鼠标右键单击窗体，则弹出与 mnuEdit 对应的菜单。以下是实现上述功能的程序，请填空。

```

Private Sub Form_【2】 (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    If Button=2 Then
        【3】 mnuEdit
    End If
End Sub

```

- (3) 为了使计时器控件 Timer1 每隔 0.5 秒触发一次 Timer 事件, 应将 Timer1 控件的【4】属性设置为【5】。
- (4) 与数学表达式  $\frac{\cos^2(a+b)}{3x} + 5$  对应的 Visual Basic 表达式是【6】。
- (5) 将 C 盘根目录下的图形文件 moon.jpg 装入图片框 Picture1 的语句是【7】。
- (6) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框, 然后画三个单选按钮, 并用这三个单选按钮建立一个控件数组, 名称为 Option1。程序运行后, 如果单击某个单选按钮, 则文本框中的字体将根据所选择的单选按钮切换, 如图所示, 请填写。



```
Private Sub Option1_Click(Index As Integer)
```

```
    Select Case 【8】
```

```
        Case 0
```

```
            a = "宋体"
```

```
        Case 1
```

```
            a = "黑体"
```

```
        Case 2
```

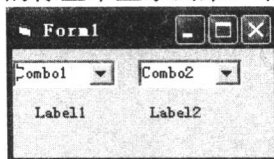
```
            a = "楷体_GB2312"
```

```
    End Select
```

```
    Text1. 【9】 = a
```

```
End Sub
```

- (7) 在窗体上画两个组合框, 其名称分别为 Combo1、Combo2, 然后画两个标签, 名称分别为 Label1、Label2, 如图所示。程序运行后, 如果在某个组合框中选择一个项目, 则把所选中的项目在其下面的标签中显示出来。请填写。



```
Private Sub Combo1_Click()
```

```
    Call ShowItem(Combo1, Label1)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Combo2_Click()
```

```
    Call ShowItem(Combo2, Label2)
```

```
End Sub
```

```
Public Sub ShowItem(tmpCombo As ComboBox, tmpLabel As Label)
```

```
    【10】.Caption = 【11】.Text
```

End Sub

- (8) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    n = 5
```

```
    f = 1
```

```
    s = 0
```

```
    For i = 1 To n
```

```
        f = f 【12】
```

```
        s = s + f
```

```
    Next
```

```
    Print s
```

End Sub

该事件过程的功能是计算

$$s = 1 + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \dots + \frac{1}{n!}$$

的值。请填空。

- (9) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下程序:

```
Option Base 1
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim a(10) As Integer
```

```
    For i = 1 To 10
```

```
        a(i) = i
```

```
    Next
```

```
    Call swap( 【13】 )
```

```
    For i = 1 To 10
```

```
        Print a(i);
```

```
    Next
```

End Sub

```
Sub swap(b() As Integer)
```

```
    n = 【14】
```

```
    For i = 1 To n / 2
```

```
        t = b(i)
```

```
        b(i) = b(n)
```

```
        b(n) = t
```

```
    【15】
```

```
    Next
```

End Sub

上述程序的功能是: 通过调用过程 swap, 调换数组中数值的存放位置, 即 a(1)与 a(10) 的值互换, a(2)与 a(9)的值互换, …… , a(5)与 a(6)的值互换。请填空。