

网上休闲小游戏实战攻略

悬疑篇

DGMOOK 总策划
魏 华 等 编著

为什么有那么多人喜欢福尔摩斯，因为他能够将茫无头绪的事情理出头绪来。如果你想成为福尔摩斯，网络悬疑游戏为你提供了实现梦想和展示自己的平台。置身于网络悬疑游戏中，寻找游戏情节发展的蛛丝马迹，凭借超强的思维和判断把疑问一一化解。

你知道如何在网络上玩悬疑游戏吗？你知道悬疑游戏的操作技巧吗？你知道玩悬疑游戏的关键细节吗？

本书介绍的游戏：米勒山庄疑案、华纳史诗冒险、密室逃脱和窒息空间等。



中国宇航出版社

时尚IT生活秀

网上休闲小游戏实战攻略

悬疑篇

DGMOOK 总策划
魏 华 等 编著



中国水利水电出版社

·北京·



版权所有 侵权必究

图书在版编目 (CIP) 数据

网上休闲小游戏实战攻略: 悬疑篇/魏华等编著. —北京: 中国宇航出版社, 2007.5

(时尚 IT 生活秀)

ISBN 978-7-80218-197-7

I. 网... II. 魏... III. 计算机网络—游戏—基本知识 IV. G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 012836 号

策划编辑 宫鸣宇 封面设计 灵动设计

责任编辑 张丽花 责任校对 刘冬艳

出版
发行 中国宇航出版社

社址 北京市阜成路 8 号 邮编 100830
(010)68768548

网址 www.caphbook.com/caphit

经销 新华书店

发行部 (010)68371900 (010)88530478(传真)
(010)68768541 (010)68767294(传真)

零售店 读者服务部 北京宇航文苑
(010)68371105 (010)62529336

编辑部 (010)68193075

承印 北京智力达印刷有限公司

版次 2007 年 5 月第 1 版 2007 年 5 月第 1 次印刷

规格 880 × 1230 开本 1/32

印张 8 字数 246 千字

书号 ISBN 978-7-80218-197-7

定价 108.00 元 (全套共 6 册)

本书如有印装质量问题, 可与发行部联系调换

前言

近年来，随着悬疑题材电影、小说、动画片等作品的走俏，悬疑游戏也在网络上迅速流行，成为网络上的热门游戏之一。许多悬疑游戏是系列的，玩家只有闯过一关才能进入下一关，通过逐步展开的故事情节享受游戏。在游戏中玩家既要熟练各种复杂的操作，又要开动脑筋破解那些匪夷所思的谜题，与敌人斗智斗勇，最后脱离危险顺利过关，从而使紧张的心情得到放松。所以，悬疑游戏一直是喜欢动脑筋人的最爱。

本书将当今最盛行的悬疑游戏精品推荐给读者，从游戏规则入手，根据故事情节的展开进行介绍，步骤清晰、详略得当，并根据谜题的难易程度给出相应的提示。使读者既能够充分开拓自己的思维，又不会在这个游戏上花费过多的时间，失去休闲娱乐的意义。

本书主要内容：第1章和第2章介绍了米勒山庄疑案全集和米勒山庄疑案续集之石头记游戏。通过对米勒山庄的调查，展开游戏的故事情节。米勒山庄原来是一个平静的山庄，邪恶组织“老星”及妖魔鬼怪的出现让它变成了一个可怕的地方。普莱斯考、欧非丽亚和她的父亲迈克德莫博士为了拯救这个山庄，与邪恶组织“老星”及妖魔鬼怪展开了殊死搏斗。第3章介绍了华纳史诗冒险全集游戏，华纳史诗冒险全集共24部，每部游戏都有独立的故事情节，都是玩家不可错过的冒险大餐。例如第1部游戏的故事情节是大家乘坐一艘轮船去亚马逊流域进行考察，在途中遭遇到了当地部落和森林怪物的袭击，船长生死未卜，船员死伤惨重，摄影师中毒箭了……玩家要用智慧和勇气与敌人较量，才能解救危机中的人们。第4章~第12章介绍了各种类型的悬疑小游戏，如密室逃脱系列、窒息空间、螃蟹命案、电脑传奇、部屋谜团、5个房间、地狱天堂、梦魇迷境和神勇特警等，这些游戏都是利用Flash制作的动画小游戏，在游戏中玩家需要找到隐藏物品和道具，破解谜题。

网络悬疑游戏是以Flash游戏为主，该类游戏具有文件体积小、兼容性好、互动性强、图像清晰、网络带宽要求低等特点。玩家可以悬疑游戏下载到本地计算机中，也可以在网络中直接进行在线游戏。



1. 如何下载和安装 Flash Player

下面介绍 Flash Player 的下载和安装, 以及打开 Flash 游戏的方法。

(1) 在地址栏中输入 <http://www.newasp.net/soft/media/16224.html> 网址, 在打开的页面中单击下载链接, 即可将 Flash Player 下载到本地计算机中。

(2) 双击下载的文件, 按照对话框的提示进行安装。

2. 如何打开 Flash 游戏

方法 1: 安装了 Flash Player 后, 双击 swf 格式的游戏文件即可打开文件进行游戏。

方法 2: 右击要打开的 swf 格式游戏文件, 在弹出的快捷菜单中, 执行【打开方式】|【选择程序】命令, 在【打开方式】对话框的【程序】列表框中选择 Internet Explorer 选项, 单击【确定】按钮。在弹出的窗口中, 就可以进行游戏了。

由于网络的信息瞬息万变, 当按照书中提供的网址浏览网页时, 有些内容可能发生了变化。读者可以在百度 (<http://www.baidu.com>)、谷歌 (<http://www.google.com>) 等搜索网站上, 输入游戏名称的关键词进行搜索并下载游戏。例如在百度搜索网站的文本框中输入“米勒山庄疑案”, 单击【百度搜索】按钮, 页面上就会列出许多有关米勒山庄疑案游戏的下载网址, 单击相应的网址就可以打开网页, 下载米勒山庄疑案游戏。

本书由魏华执笔, 另外白天伦、王永亮、郑华、杨立杰、李阳、刘艳、桑德旺、马小泊和张广新也参与了部分编写工作。

如果您对本书有何意见和建议, 请通过 xiuxiangame@163.com 与我们联系。

编 者

2007 年 4 月

目 录

第 1 章 米勒山庄疑案全集	1
1.1 米勒山庄疑案 1	1
1.1.1 地窖	5
1.1.2 井口	7
1.1.3 宝箱	9
1.1.4 酒窖	11
1.1.5 游戏过关	13
1.2 米勒山庄疑案 2	13
1.3 米勒山庄疑案 3	16
1.4 米勒山庄疑案 4	18
第 2 章 米勒山庄疑案续集之石头记	23
2.1 石头记 1	23
2.1.1 地下仓库	27
2.1.2 下水道口	32
2.1.3 密室	36
2.1.4 游戏过关	38
2.2 石头记 2	39
2.3 石头记 3	41
2.4 石头记 4	44
2.5 石头记 5	48
2.6 石头记 6	52

2.7 石头记 7.....	59
2.8 石头记 8.....	64
第3章 华纳史诗冒险全集.....	70
3.1 华纳史诗冒险 1.....	70
3.1.1 房间.....	72
3.1.2 船舱.....	74
3.1.3 解毒剂.....	77
3.1.4 游戏过关.....	80
3.2 华纳史诗冒险 2.....	81
3.3 华纳史诗冒险 3.....	85
3.4 华纳史诗冒险 4.....	89
3.5 华纳史诗冒险 5.....	92
3.6 华纳史诗冒险 6.....	95
3.7 华纳史诗冒险 7.....	97
3.8 华纳史诗冒险 8.....	100
3.9 华纳史诗冒险 9.....	102
3.10 华纳史诗冒险 10.....	104
3.11 华纳史诗冒险 11.....	107
3.12 华纳史诗冒险 12.....	110
3.13 华纳史诗冒险 13.....	113
3.14 华纳史诗冒险 14.....	115
3.15 华纳史诗冒险 15.....	117
3.16 华纳史诗冒险 16.....	119
3.17 华纳史诗冒险 17.....	122
3.18 华纳史诗冒险 18.....	125





3.19 华纳史诗冒险 19.....	128
3.20 华纳史诗冒险 20.....	130
3.21 华纳史诗冒险 21.....	132
3.22 华纳史诗冒险 22.....	135
3.23 华纳史诗冒险 23.....	136
3.24 华纳史诗冒险 24.....	138
第 4 章 密室逃脱系列	141
4.1 深红色房间.....	141
4.2 碧绿色房间.....	150
4.3 天蓝色房间.....	164
第 5 章 窒息空间	171
5.1 游戏操作说明.....	171
5.2 游戏攻略要点解析.....	171
第 6 章 螃蟹命案	177
6.1 游戏操作说明.....	177
6.2 游戏攻略要点解析.....	177
第 7 章 电脑传奇	189
7.1 游戏操作说明.....	189
7.2 游戏攻略要点解析.....	189
第 8 章 部屋谜团	202
8.1 游戏操作说明.....	202
8.2 游戏攻略要点解析.....	202
第 9 章 5 个房间	210
9.1 游戏操作说明.....	210
9.2 游戏攻略要点解析.....	210



第 10 章 地狱天堂	220
10.1 游戏操作说明	220
10.2 游戏攻略要点解析	220
第 11 章 梦魔迷境	227
11.1 游戏操作说明	227
11.2 游戏攻略要点解析	227
第 12 章 神勇特警	241
12.1 游戏操作说明	241
12.2 游戏攻略要点解析	241

米勒山庄疑案是华纳公司制作的一款经典 Flash 系列游戏,全集共 4 部。游戏画面精美,故事情节曲折,连续性强,悬疑设计巧妙,可谓环环相扣。虽然游戏间关系紧密,但也并不限制玩家跳跃性地进行游戏,每部游戏单独一体,方便玩家游戏。

米勒山庄疑案游戏中的行走、使用道具、场景切换、调查物品都是通过单击鼠标实现的。由于米勒山庄疑案是一款系列游戏,所以在规则设定上,除了找工具过关外,还在每部疑案中设立了与下一部相关的道具。

(1) 过关的规则。米勒山庄疑案的每一部游戏都是一环扣一环的紧密设计,找到道具并正确使用后,才能进入下一个游戏的环节。每部游戏里设有一件物品,这件物品是联系下一部游戏的关键,找到物品后才能够真正过关。

(2) 失败的规则。米勒山庄疑案游戏不同于其他解密游戏,除了需要找出道具并正确使用外,还限制了游戏中的失误率,如果玩家不能在规定的次数内找到道具并顺利使用,那么游戏中的人物将会遇到不同的事件,无法完成游戏。

1.1 米勒山庄疑案 1

米勒山庄疑案游戏在每部游戏开始前都专门设立了一个谜题,为了增加游戏的趣味性和难度,谜题难度与游戏难度成正比。

(1) 游戏开始。

米勒山庄疑案 1 的谜题是个转盘谜题,只要依次旋转转盘拼出正确图案,就可以解开谜题。具体操作如图 1.1~图 1.3 所示。



图 1.1

1 输入 <http://www.chinaren.com/20050817/n226704336.shtml> 网址, 进入游戏开始界面。(其他下载网址: http://www.7781.com/game/j_4439_931dd47f.shtml 或 <http://flash.togame.net/Article/200604/22612.html>)

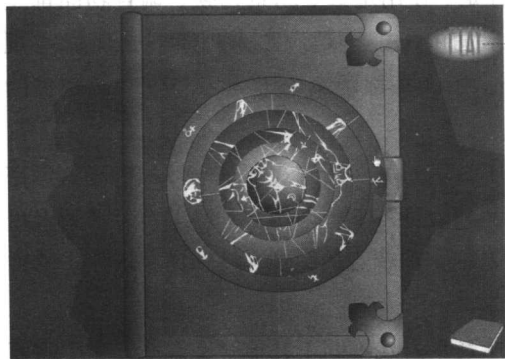


图 1.2

2 单击 PLAY (播放) 按钮, 进入游戏。

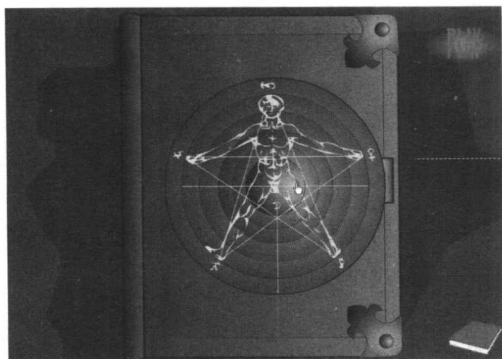


图 1.3

3 轮盘按照箭头的方向旋转, 由大到小逐一转动轮盘, 就可以拼出正确的图案了。

谜题解开后, 游戏自动进入游戏介绍场景, 如图 1.4~图 1.6 所示。

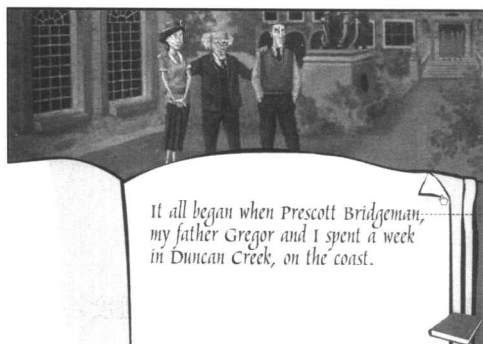


图 1.4

1 故事的一切是从欧非丽亚和她的父亲迈克德莫博士以及普莱斯考3人在邓肯河的一周度假开始的。



图 1.5

2 接到信后，欧非丽亚、迈克德莫博士和普莱斯考决定前去调查。



图 1.6

3 游戏开始了，普莱斯考一人在山庄外展开了调查。

(2) 游戏设置。

游戏界面右下角的日记本里是游戏的各种设置，如图 1.7 所示。

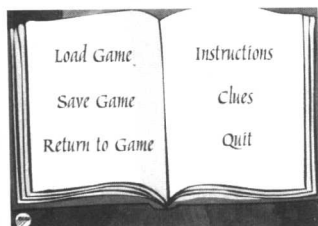


图 1.7

Load Game（读取游戏）选项：读取玩家已经存储的游戏进度。

Save Game（保存游戏）选项：存储当前的游戏进度。

Return to Game（返回游戏）选项：返回正在进行的游戏。

Instructions（使用说明）选项：游戏中的一些操作说明，例如游戏规则の説明、如何捡起道具、角色说明等。

Clues（游戏线索）选项：查看游戏中的游戏线索，是玩家不知道如何进行下一步游戏时的重要参考。

Quit（退出）选项：退出游戏。

（3）游戏提示。

米勒山庄疑案 1 中的物品调查，主要根据主人公普莱斯考手里的探测器。一般情况下探测器会发出正常频率的蜂鸣声，当探测器探测到可疑物后，蜂鸣频率加快、音量加大。

米勒山庄疑案游戏中的行走主要有 2 种：一种是调查一个地点事件或物品时需要行走，如图 1.8 所示；另一种是一个场景的事件已经全部调查完毕后，需要切换到下一个场景中的行走，如图 1.9 所示。



1 单击地点事件或物品（如地下室）时，人物就会自动走到目的地点。

图 1.8



2 单击游戏场景的方向箭头，主人公会自动切换到下一个场景中。

图 1.9

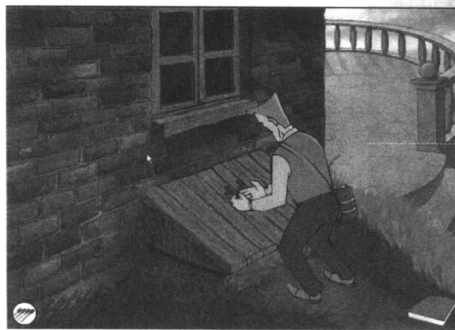
1.1.1 地窖

(1) 进入地窖。游戏正式开始，普莱斯考站在米勒山庄的外面开始着手进行调查。具体操作如图 1.10 和图 1.11 所示。



1 将手形鼠标指针移到地窖门口，探测器蜂鸣声音加大。

图 1.10



2 单击触发过场动画，游戏人物普莱斯考进入地窖。

图 1.11

(2) 点亮火柴。进入地窖采用如图 1.12~图 1.15 所示的步骤得到物品。

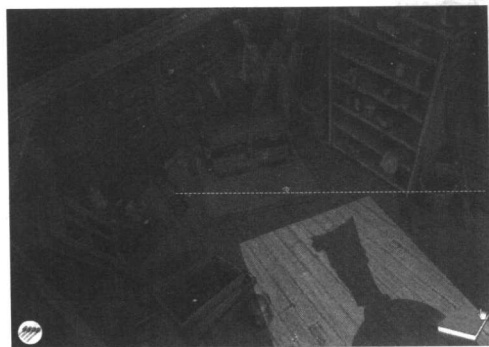


图 1.12

1 进入地窖前,借助打开地窖时短暂的光线确定油灯的位置。

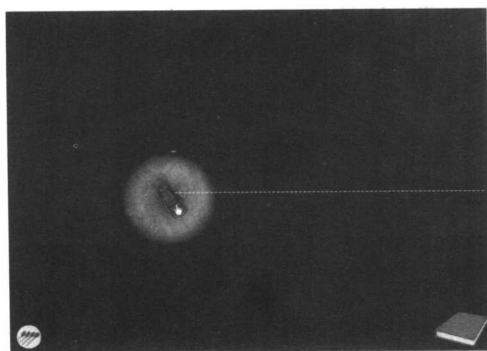


图 1.13

2 进入地窖后,地窖门会迅速关上。单击左下角的火柴道具,火柴被点燃,迅速找到油灯并单击点亮油灯。



图 1.14

3 借助油灯调查地窖内的物品。



图 1.15

4 单击地窖墙上的黄色雨衣，雨衣掉在地上，单击挂雨衣的钩子，得到道具钩子。



提示

单击到不是游戏应该调查的物品时，游戏声音提示：“No! No!”



1.1.2 井口

出口地窖后，去调查井口。具体操作如图 1.16~图 1.23 所示。



图 1.16

1 在井口的半路中出现一位老者，诉说了庄园的诅咒，说七星连成一线，末日将至等。



图 1.17

2 老者说完跑开了，普莱斯考继续对井口进行调查。





图 1.18

3 走到井口,发现绳子下好像有东西,单击左上角的箭头,绳子从井里被摇上来。



图 1.19

4 单击左下角的道具钩子。



图 1.20

5 拖动鼠标使钩子移到绳头的位置并单击触发游戏动画。



提示

使用中的道具的背景颜色为黄色。