

© 高等学校计算机基础教材



网页设计与制作

主 编 李京文



高等教育出版社
Higher Education Press

TP393.092/805

2007

高等学校计算机基础教材

网页设计与制作

主编 李京文

高等教育出版社

内容提要

本书是编者总结多年从事网页设计教学实践、应用软件开发、试题库建设的基础上,从实用的角度出发,采用案例驱动的编写方式,每章通过一个引例,较为全面地介绍了网页设计所涉及的基本概念和多种常用网页设计工具。全书共 6 章,主要包括:网页设计基础知识、HTML 语言、Dreamweaver 8 网页设计、VBScript 脚本语言、ASP 动态网页设计以及网站制作实例等。

为便于教学和加强训练,每章前有内容概述、教学目标,每章最后有本章小结和丰富的习题(选择、填空、代码阅读、页面设计等);同时编写了《网页设计与制作实训与考试指导》(含光盘)配套书,其内容包括上机实训、主教材习题及参考答案、两份笔试模拟试题及参考答案、考试指导与试题库练习系统说明。

本书既可作为高等学校“网页设计”课程教材,也可以作为计算机等级考试用书,还可供网页制作专业人员参考使用。

本书所配电子教案及教学相关资源可以从高等教育出版社高等理工教学资源网下载,网址为:<http://www.hep-st.com.cn>。使用本书的学校也可以与作者联系(lijingwen7135@sina.com),索取更多相关教学辅导资源。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作/李京文主编. —北京:高等教育出版社, 2007.7

ISBN 978-7-04-021475-8

I. 网… II. 李… III. 主页制作 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 078323 号

策划编辑	雷顺加	责任编辑	俞丽莎	封面设计	于文燕	责任绘图	朱 静
版式设计	陆瑞红	责任校对	杨雪莲	责任印制	朱学忠		

出版发行 高等教育出版社

社 址 北京市西城区德外大街 4 号

邮政编码 100011

总 机 010-58581000

经 销 蓝色畅想图书发行有限公司

印 刷 北京泽明印刷有限责任公司

购书热线 010-58581118

免费咨询 800-810-0598

网 址 <http://www.hep.edu.cn>

<http://www.hep.com.cn>

网上订购 <http://www.landaco.com>

<http://www.landaco.com.cn>

畅想教育 <http://www.widedu.com>

开 本 787×1092 1/16

印 张 15.75

字 数 380 000

版 次 2007 年 7 月第 1 版

印 次 2007 年 7 月第 1 次印刷

定 价 20.80 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 21475-00

前 言

掌握网页设计与制作不但要熟悉网页设计软件,如 Dreamweaver,而且还要掌握 HTML 标记语言、VBScript、ASP 等,因此需要有一本案例详实、知识结构编排科学、便于教学,并使读者能尽快掌握网页设计与制作相关知识和方法的教材。而市场上适合初学者学习、方便教学兼顾等级考试且资源配套、实用性强的特色教材非常少,为此安徽省教育厅有关部门,结合高等学校计算机教学改革与课程建设,组织省内部分高等学校有关老师,进行了几门课的试题库建设,为该教材的编写打下了良好的基础。

本书紧扣教学(考试)大纲,由长期从事计算机基础教学与考试题库建设的“网页设计与制作”项目组的一线教师编写,是一本网页设计与制作的入门教材。在案例设计、内容编排、叙述表达、课后习题等方面做了精心设计,目的是让学生了解和掌握网页设计与制作的基本原理和方法,从而具备基本的网页设计与制作能力。本书编写的指导思想是:吸取已有教材的优点,结合教学实践、试题库建设经验,努力把知识点融入到案例中,立足于“理论够用,操作熟练,重在实践”的要求,做到通俗易懂,循序渐进。本书每章后面都按照教学(考试)大纲的要求附有一定数量的典型习题(填空题、选择题、代码阅读题、页面设计题等),供读者练习,以便巩固所学知识。

全书共 6 章,各章内容如下:

第 1 章 网页设计基础知识。主要介绍 Internet 的基础知识、网页制作软件与相关工具以及网站设计的基础知识。

第 2 章 HTML 语言。主要介绍 HTML 的基础知识和 HTML 常用标记。

第 3 章 Dreamweaver 8 网页设计。主要介绍 Dreamweaver 8 简介、站点的建立与管理、页面设计。

第 4 章 VBScript 脚本语言。内容包括:VBScript 概述、VBScript 数据类型、常量、变量与表达式、条件分支语句、循环控制语句、VBScript 的过程与函数、VBScript 编程。

第 5 章 ASP 动态网页设计。主要内容包括:ASP 简介、ASP 内建对象、利用 ADO 访问数据库、ASP 组件技术。

第 6 章 网站制作实例。通过“计算机系网站”建设案例,系统介绍了网站建设方法与步骤,内容包括:网站规划设计、计算机系网站设计实例。

本书配有《网页设计与制作实训与考试指导》(附光盘)辅导书,其主要内容分为 4 个部分:第 1 部分根据主教材知识点,精心设计和安排了 16 个实训,每个实训都给出了具体的操作步骤、详细分析和参考源代码;第 2 部分是主教材中的全部习题及参考答案,便于读者理解和巩固所学内容;第 3 部分为两份笔试模拟试题及参考答案;第 4 部分为考试指导与试题库练习系统说明。在所附光盘中给出了本书所有案例的源代码和相关网页设计

// 前言

素材,便于读者上机调试。此外,光盘中还包括试题库练习系统和“网页设计与制作”上机模拟考试系统。试题库练习系统内嵌了经过多年研制的大型题库,题库中收集了近700多道试题,其中涵盖了“网页设计与制作”的各主要知识点,可随机组卷,还可以计算机自动评分,方便读者学习和考前复习自测。

另外,为适应新的教学需求,提高教学质量,我们研发了整套无纸化考试系统,该系统包括组卷、上机考试、评分、服务器设置、考试监控等模块,方便学校统一测试与阅卷。使用本书的学校可以与作者联系,获取该考试系统和其他教学相关辅导资源。

本书由李京文主编。各章编写分工如下:第1、4章由刘春友编写,第2章由李京文编写,第3章由孙君和钱力航共同编写,第5章由夏良编写,第6章由戴支祥编写。最后的统稿和校对由李京文完成。

在本书的编写过程中,一直得到省教育厅相关部门领导、安徽省高等学校计算机教学指导委员会专家的指导与支持,袁振发同志、孙家启同志主持并参与了试题库建设工作,高等教育出版社也给予了大力支持、细心指导和热情帮助,在此一并表示感谢。

由于时间仓促和经验不足,书中难免有不妥和疏漏之处,恳请广大读者予以指正,以便我们再版时修正。如果有好的建议或要求欢迎与我们联系,联系的E-mail如下:

lijingwen858@163.com 或 lijingwen7135@sina.com

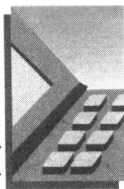
编 者
2007年5月

目 录

第1章 网页设计基础知识.....1	
【内容概述】.....1	
【教学目标】.....1	
【引例】.....1	
1.1 Internet 基础.....3	
1.1.1 Internet 概述.....3	
1.1.2 WWW 与网页.....4	
1.2 网站设计的基本思路.....7	
1.3 网页设计常用工具.....7	
1.3.1 网页制作工具.....8	
1.3.2 网页美化工具.....8	
本章小结.....8	
习题1.....9	
第2章 HTML 语言.....11	
【内容概述】.....11	
【教学目标】.....11	
【引例】.....11	
2.1 HTML 基础.....12	
2.1.1 基本概念.....13	
2.1.2 HTML 文档的基本结构.....13	
2.2 文本格式标记.....16	
2.2.1 标题标记.....17	
2.2.2 换行标记.....18	
2.2.3 段落标记.....18	
2.2.4 字体标记.....18	
2.2.5 字形标记.....19	
2.2.6 字符样式标记.....19	
2.2.7 水平线标记.....20	
2.2.8 预定义标记.....20	
2.2.9 特殊字符的插入.....21	
2.3 列表标记.....21	
2.3.1 有序列表标记.....23	
2.3.2 无序列表标记.....24	
2.4 多媒体元素标记.....25	
2.4.1 插入图像标记.....25	
2.4.2 插入多媒体文件标记.....27	
2.4.3 插入背景音乐标记.....28	
2.4.4 插入滚动字幕标记.....29	
2.5 超链接标记.....30	
2.5.1 创建站点内链接.....31	
2.5.2 创建站点间链接.....31	
2.5.3 创建锚链接.....32	
2.5.4 创建邮件链接等其他链接.....32	
2.6 表格标记.....32	
2.6.1 <TABLE>...</TABLE> 常用属性.....33	
2.6.2 <CAPTION>...</CAPTION> 常用属性.....35	
2.6.3 <TR>...</TR>常用属性.....35	
2.6.4 <TD>...</TD>常用属性.....35	
2.6.5 <TH>...</TH>常用属性.....36	
2.7 表单标记.....36	
2.7.1 创建表单.....38	
2.7.2 输入型表单控件.....38	
2.7.3 文本域表单控件.....39	
2.7.4 下拉列表框表单控件.....40	
2.8 框架标记.....42	
2.8.1 框架集.....43	
2.8.2 框架.....43	

2.8.3 <NOFRAMES>···	3.3.10 库与模板·····103
</NOFRAMES>·····44	3.3.11 表单及其应用·····107
2.9 CSS 样式·····44	3.3.12 行为与时间轴·····118
2.9.1 认识 CSS·····44	3.4 案例解析·····122
2.9.2 CSS 语法·····45	3.4.1 设计思路·····123
2.9.3 CSS 的使用·····47	3.4.2 案例结构·····123
2.10 案例解析·····48	3.4.3 页面解析·····123
2.10.1 设计思路·····48	本章小结·····124
2.10.2 案例结构·····49	习题 3·····124
2.10.3 页面解析·····50	
本章小结·····50	第 4 章 VBScript 脚本语言·····127
习题 2·····51	【内容概述】·····127
	【教学目标】·····127
第 3 章 Dreamweaver 8 网页设计···56	【引例】·····127
【内容概述】·····56	4.1 VBScript 概述·····128
【教学目标】·····56	4.1.1 VBScript 基本概念·····128
【引例】·····57	4.1.2 在 HTML 网页中使用
3.1 Dreamweaver 8 简介·····58	VBScript·····128
3.1.1 Dreamweaver 8 操作界面·····58	4.2 VBScript 的数据类型·····129
3.1.2 标题栏·····59	4.3 常量、变量与表达式·····130
3.1.3 菜单栏·····59	4.3.1 常量的定义·····130
3.1.4 工具栏·····60	4.3.2 变量的声明与赋值·····130
3.1.5 网页编辑窗口·····61	4.3.3 数组的定义·····133
3.1.6 状态栏·····62	4.3.4 运算符与表达式·····133
3.1.7 面板工具·····62	4.4 VBScript 常用函数·····134
3.2 站点的建立与管理·····63	4.4.1 数学函数·····134
3.2.1 建立站点·····63	4.4.2 字符串处理函数·····136
3.2.2 管理站点·····67	4.4.3 转换函数·····137
3.3 页面设计·····67	4.4.4 日期时间函数·····137
3.3.1 页面属性设置·····67	4.4.5 对话框函数·····139
3.3.2 文本编辑·····72	4.5 VBScript 语句·····142
3.3.3 图像操作及应用·····75	4.5.1 条件语句·····142
3.3.4 表格的使用·····78	4.5.2 循环语句·····145
3.3.5 超链接·····81	4.6 VBScript 过程与函数·····147
3.3.6 使用多媒体·····85	4.6.1 Sub 过程·····147
3.3.7 层的使用·····89	4.6.2 Function 函数·····148
3.3.8 框架·····92	4.7 VBScript 编程·····149
3.3.9 样式表的创建与使用·····95	4.7.1 Window 对象·····149

4.7.2 Document 对象	151	5.5 案例解析	196
4.8 案例实现	152	5.5.1 设计思路	196
4.8.1 设计思路	152	5.5.2 案例结构	196
4.8.2 案例结构	153	5.5.3 页面解析	197
4.8.3 页面解析	153	本章小结	199
本章小结	154	习题 5	199
习题 4	155		
第 5 章 ASP 动态网页设计	158	第 6 章 网站制作实例	205
【内容概述】	158	【内容概述】	205
【教学目标】	158	【教学目标】	205
【引例】	158	6.1 网站规划设计	205
5.1 ASP 简介	159	6.1.1 确定网站的主题和名称	206
5.1.1 ASP 概述	159	6.1.2 确定网站的 CI 形象	206
5.1.2 ASP 运行环境及工作原理	160	6.1.3 确定网站的栏目	208
5.1.3 ASP 文件的组成	163	6.1.4 确定网站的目录结构	208
5.2 ASP 内建对象	164	6.1.5 确定网站的链接结构	208
5.2.1 Request 对象	165	6.1.6 网站的整体风格创意设计	209
5.2.2 Response 对象	170	6.1.7 首页的设计	210
5.2.3 Server 对象	174	6.1.8 在 Dreamweaver 中创建站点	212
5.2.4 Session 对象	176	6.2 计算机系网站设计实例	212
5.2.5 Application 对象	179	6.2.1 网站的规划设计	212
5.3 利用 ADO 访问数据库	180	6.2.2 网站静态部分的实现	214
5.3.1 SQL 简介	180	6.2.3 网站动态部分(留言板) 的实现	223
5.3.2 ADO 基本编程模型	181	6.2.4 网站的发布和维护	238
5.3.3 Connection 对象	182	本章小结	239
5.3.4 Recordset 对象	186	习题 6	239
5.4 ASP 组件技术	194		
5.4.1 ASP 内置组件简介	194	参考文献	241
5.4.2 常用第三方组件简介	195		



网页设计基础知识

【内容概述】

随着网络技术的迅速发展和 Internet 的普及,有关网页设计与制作的 Web 技术也越来越受到人们的青睐。文字、声音、图片、视频等多种多样的信息都可以放在 Web 站点中,使人们发布、获取信息变得更加便捷。网页设计是一种综合的技术,它不但包括页面版式和内容设计,而且还涉及一些网络基础知识等。因此,了解网页设计的基础知识也是相当重要的。本章将从 Internet 的基础知识开始,介绍 Internet 的功能、WWW 和网页、网站的相关概念,网页制作的软件及工具,建设网站的基本方法和思路。

【教学目标】

- 了解 Internet 的功能;
- 理解 WWW 和网页、网站的相关概念;
- 了解常用的网页制作工具;
- 理解建设网站的基本方法和思路。

【引 例】

在未学习具体的网页设计技术之前,我们先来浏览一些目前网络上优秀的商业网站或个人站点的主页,首先从感性上认识网页,同时也开阔视野,以便以后更好地学习网页设计的知识。这里选取了一些具有代表性的网站主页,供大家学习参考。

“阿里巴巴”是中国电子商务领域较成功的网站。图 1-1 是该网站的主页,作为一个 B2B 模式的商业网站,它最大的特点在于提供了包含大量商品信息资源和实现网上交易的平台。

“榕树下”是目前国内最大的中文原创作品网之一,属于典型的文学主题站点。图 1-2 是该网站的登录页面。

图 1-3 是一个主题为“城市上空”的优秀个人站点主页,网页内容展示了作者丰富的思想和情感。

除了这些,在网络上还有很多优秀的网页和网站。如何才能制作出这样的网页,需要我们系统地学习相关的网页设计技术。在正式学习网页制作之前,必须掌握一些网页设计与制作的基础知识。

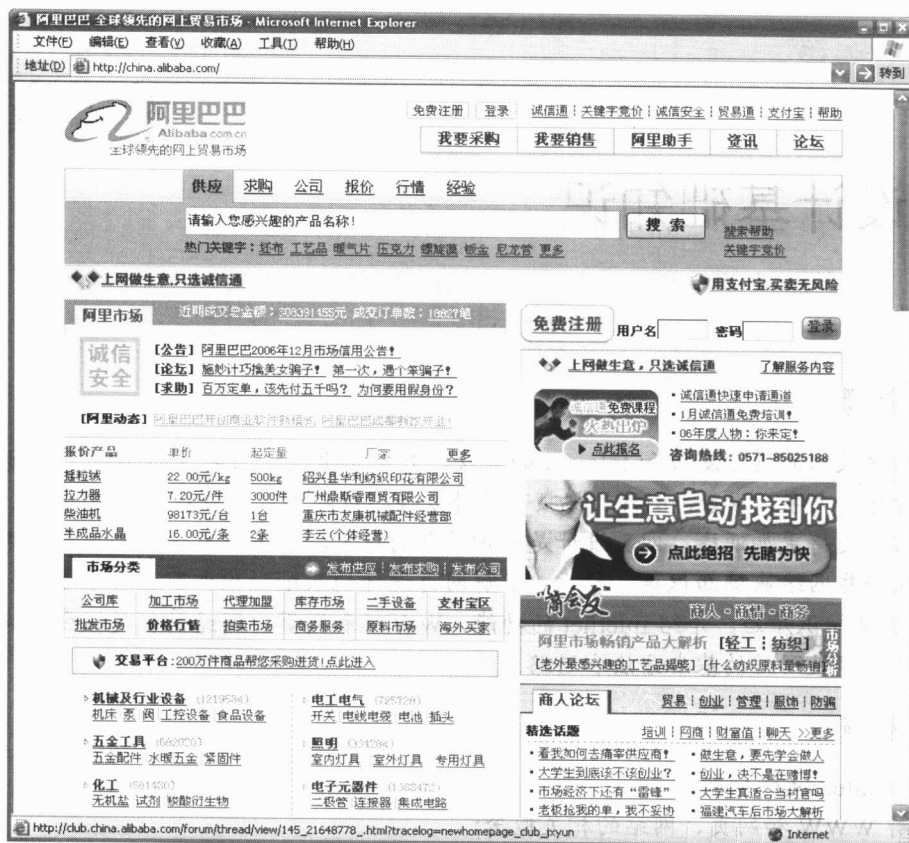


图 1-1 “阿里巴巴”主页



图 1-2 “榕树下”主页



图 1-3 “城市上空”主页

1.1 Internet 基础

1.1.1 Internet 概述

Internet 即“因特网”，它是目前全球最大的、开放的计算机互连网络，也是大量信息资源的集合。Internet 可以连接各种各样的计算机系统和网络，不管它们处于世界上哪个地方或具有何种规模，只要遵守共同的网络通信协议——TCP/IP，都可以加入 Internet 大家庭中。它给接入 Internet 的用户提供各种信息和服务，成为推动信息社会化发展的主要工具，因此又被称为“信息高速公路”或“全球最大的信息超市”。

Internet 起源于美国国防部的高级研究计划局（Advanced Research Project Agency, ARPA）研究开发的实验性网络 ARPANET。最初主要用于军事目的，在 20 世纪 70 年代迅速壮大，发



展成为科研和教育机构服务的网络。1983 年 Internet 建成后, 与它联网的计算机和网络迅速发展, Internet 迅速向全球发展。特别是万维网 (World Wide Web, WWW) 技术的普及, 大大增加了 Internet 上的信息含量, 用户数量急剧增加, 应用领域也日益扩大。

万维网 (WWW)、电子邮件 (E-mail)、文件传输 (FTP) 和远程登录 (Telnet) 构成了 Internet 服务的基础。新闻讨论组 (News)、电子公告牌 (BBS) 也是 Internet 常用的服务。除此以外, 还有一些其他的服 务, 如, 文件检索 (Archie)、分类目录 (Gopher)、全局性分类目录 (Veronica)、广域信息服务 (WAIS) 以及网络电话、网上传真等。

1.1.2 WWW 与网页

1. WWW

WWW 又称万维网, 也可以简称为 Web 或 3W, 是一种建立在 Internet 上的、庞大的、基于超文本的网络信息系统, 具有全球性、交互性、动态性、跨平台、分布式等特点。它将位于 Internet 不同站点上的相关信息资源以超文本的方式有机地链接在一起, 从而为 Internet 用户提供世界范围内的多媒体信息服务。通过 WWW, 人们只要使用简单的方法, 就可以迅速、方便地获取丰富的信息资源。

2. WWW 浏览器与 WWW 服务器

WWW 浏览器 (Browser) 是专门用来定位和访问 Web 信息的应用程序或工具软件, 它是 WWW 的窗口或翻译器, 其作用是把各种从 Web 上接收的信息翻译后呈现给用户, 它支持多媒体特性, 可以通过浏览器播放声音、动画与视频, 使 WWW 世界更加丰富多彩。

常用的浏览器软件有 Microsoft 公司的 Internet Explorer 和 Netscape 公司的 Navigator。需要注意的是, 不同的浏览器对同一控制字符的解释方式不完全相同, 故对同一页面而言不同的浏览器显示的结果可能不同。

WWW 服务器是对浏览器的请求提供服务的计算机及其相应的服务程序。网页提供者将制作好的网页存放在服务器上供用户浏览。

WWW 服务采用客户机/服务器的工作模式, 如图 1-4 所示。信息资源以网页的形式存储在 Web 服务器中, 客户机与服务器之间通过 HTTP 协议进行通信。用户通过 WWW 客户端程序 (如 IE 浏览器) 用 IP 地址或域名向 WWW 服务器发出请求, 请求一个特定的 IP 地址或域名所指向的站点, 并通过 Internet 连接到 WWW 服务器。服务器接收到请求以后, 通过 HTTP 协议经 Internet 将相应 HTML 文档传送给客户机。客户端浏览器在接收到该页面后对其进行解释, 将各种文字、声音、图形/图像等信息呈现在用户窗口中, 供用户浏览使用。

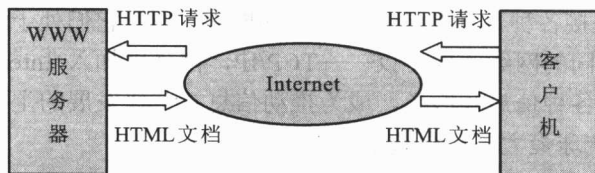


图 1-4 WWW 客户机/服务器工作模式



3. 超文本与超媒体

超文本 (Hypertext) 与超媒体 (Hypermedia) 是 WWW 的信息组织形式。在 WWW 中, 信息是以一种非线性的超文本方式组织的。超文本是一种新型的信息管理技术, 它以结点为单位组织信息, 结点之间通过链接相关联, 构成表达特定内容的信息网络。超文本与传统的文本有很大的区别。传统文本是线性结构, 而超文本是非线性的网状结构, 如图 1-5 所示。

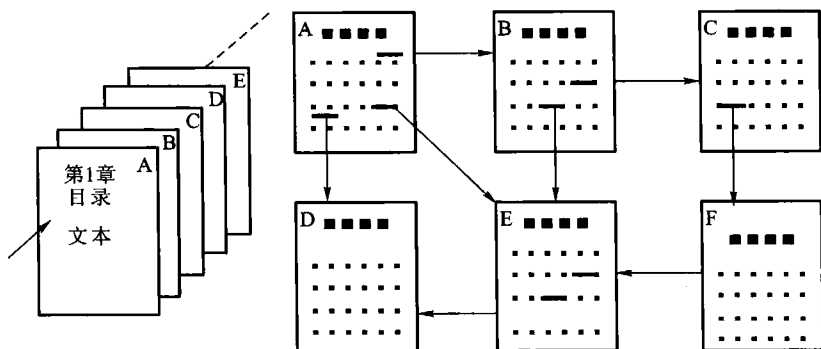


图 1-5 文本的线性结构与超文本的非线性结构

超文本与多媒体的融合产生了超媒体。简单地讲, 允许超文本的信息结点存储多媒体信息 (图形、图像、音频、视频、动画和程序), 并使用与超文本类似的机制进行组织和管理, 就构成了超媒体。

4. 超链接

超文本将文本文件中的某些文字、符号、图片等, 以变化的字体、颜色、下划线显示, 以区别于一般文本, 并且内嵌 Web 地址, 通过单击它们可以跳转到其他网页、图形、文件、邮箱或网站, 称为“超链接” (Hyperlink)。超链接在本质上属于网页的一部分, 它是一种允许我们同其他网页或站点进行连接的元素。

Internet 上每个网站和网页都可以通过超链接与其他网站或网页连接, 从而形成了庞大的环球信息网。

5. 统一资源定位器

在 Internet 上, 有成千上万台 WWW 服务器, 每台服务器又包含了很多的页面, 怎样才能方便、快捷地找到我们所需要的页面呢? URL (Universal Resource Locator, 统一资源定位器) 是对 Internet 上资源的一种准确定位机制, 它以一种全世界统一的唯一标识来确定某个网络资源, 可以访问 Internet 上任何一台主机或者主机上的文件。

URL 一般由三部分组成: 检索资源所使用的协议类型、存放资源的主机域名以及资源所在的路径名与文件名。

URL 地址格式为:

应用协议类型://主机域名/路径/文件名

应用协议类型: 指获取信息的通信协议, 即数据的传输方式。用户可以访问的资源有很多种, 每种资源都有相应的协议。表 1-1 列出了 URL 的常见协议类型。



表 1-1 URL 的常见协议类型

协 议	功 能
HTTP	超文本传输协议，访问 WWW 服务器上的资源
FTP	文件传输协议，访问 FTP 服务器上的资源
Telnet	远程登录
News	新闻阅读与专题讨论
Gopher	访问 Gopher 服务器资源
mailto	提供邮件服务
WAIS	广域信息服务
file	访问本地计算机上的资源

主机域名：指资源所在服务器的地址，可以是 IP 地址，也可以是域名地址。如，218.30.66.101 为 IP 地址；www.sina.com.cn 则为域名地址，www 代表计算机名为万维网，sina 代表“新浪公司”这个组织实体，com 代表这是一个商业机构，cn 代表中国。

路径：指信息资源在 Web 服务器上的目录。

文件名：指要访问的文件名。

例如，http://www.sina.com/index.html 的 URL 构成情况是：http 是传输协议；www.sina.com 为主机域名；index.html 是要访问的主页的文件名。

6. 搜索引擎

搜索引擎（Search Engines）是一个对 Internet 上的信息资源进行搜集整理、供用户快速查询的系统。它的主要任务就是搜索 Internet 上各类网站的信息，并将这些信息进行分类后建立索引，然后把索引的内容放到大型数据库中，当用户向搜索引擎提交搜索请求的时候，搜索引擎会从数据库中找到匹配的资料反馈给用户，用户再根据这些信息访问相应的网站，在浩如烟海的信息海洋中找到自己需要的资料。

根据人们查找信息的方式以及搜索引擎技术的日益改进，可以将搜索引擎的发展历程划分为不同的阶段。

第一代搜索引擎是主要依靠人工分拣的分类目录搜索，以搜狐和雅虎为代表。第二代搜索引擎是依靠计算机抓取关键词，建立在超链接分析基础上的网页搜索，以当前盛行的 Baidu 和 Google 为标志。目前对于第三代搜索引擎还没有明确的标准，不过至少可以肯定的是：第三代搜索引擎是对第二代搜索引擎在搜索技术上的改进，主要增加了互动性和个性化等高级的技术，为用户使用搜索引擎获取信息获得更好的体验。

7. 网页与网站

网页是构成 Web 站点的基本单位，是一种包含 HTML 格式内容的文本文件，它存放在 Internet 上的 WWW 服务器中，当用户在客户端浏览器中输入网址发出请求时，网页就被快速传送到客户机上，经过浏览器解释，在窗口显示丰富多彩的内容。

文字与图像是构成网页的最基本元素，是网页发布信息的主要形式。此外，网页还包括声音、超链接、动画、表格、表单、图形、图像等其他元素，如图 1-6 所示。

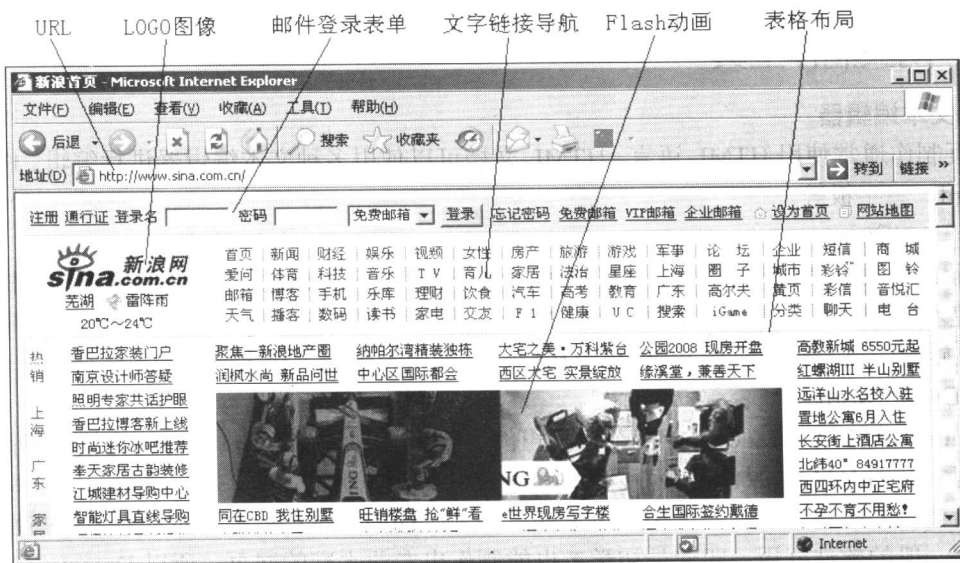


图 1-6 网页元素示意图

网页通常可分为静态网页和动态网页。静态网页运行于客户端的浏览器，只能固定显示事先设计好的页面内容，无法与 WWW 服务器进行动态交互。网页的后缀名通常为 .htm、.html 等。所谓动态网页，就是指用 ASP、PHP、JSP、CGI、ASP.NET 等技术制作的网页。网页是否需要经过服务器端运行，是判断网页是否属于动态网页的重要标志。

主页 (Homepage) 是网站的第一个页面，也称为首页，是网站的门面，其功能是引导用户访问。用户通过 IP 地址或域名连接到主页，主页中一般包含指向站点中其他相关页面或其他网站的超链接，通过这些超链接可以访问这些页面或网站。

网站也称站点，是包括主页在内的很多网页的集合，利用这些网页，将各种各样的资源信息放置在互联网上，供用户浏览使用。网站由域名和网站空间构成。衡量一个网站的性能通常需要考虑网站的空间大小、连接速度、软件配置、服务内容等几个方面。

1.2 网站设计的基本思路

对网站的建设，不同的人可能有不同的设计思路。一般来说，网站的建设过程可以分为几个阶段：规划和准备阶段、网页制作阶段和后期维护阶段。关于网站设计的详细内容参见第 6 章。

1.3 网页设计常用工具

随着 Web 技术的快速发展，网页制作的途径也从最初的手写代码逐渐转变成使用各种“所见即所得”的软件工具，这也使得网页设计越来越容易被人们广泛接受并应用。按照各自的用途，可以将这些工具划分为网页制作工具与网页美化工具。下面简单介绍一些常用的工具软件。



1.3.1 网页制作工具

1. 文本编辑器

网页制作通常使用 HTML 语言, HTML 文档可以使用多种文本编辑器进行编辑。例如记事本、Word、写字板等。

2. FrontPage

FrontPage 是由 Microsoft 公司推出的网页制作工具。FrontPage 使用户能够方便、快捷、直观地创建和发布网页, 简化了大量工作。Microsoft 公司将 FrontPage 封装入 Office 之中, 成为 Office 家族的一员, 其界面与 Word 极为相似, 为使用者带来了极大的方便。

3. Dreamweaver

Dreamweaver 是由 Macromedia 公司推出的一款网页制作软件, 具有可视化编辑界面, 用户不必编写复杂的 HTML 源代码就可以生成跨平台、跨浏览器的网页, 不仅能满足专业网页编辑人员的需要, 同时也容易被广大用户所掌握。另外, Dreamweaver 的网页动态效果与网页排版功能都比一般的软件好用, 即使是初学者也能制作出专业水准的网页, 所以 Dreamweaver 是网页设计者的首选工具。

1.3.2 网页美化工具

1. Photoshop

Photoshop 是由 Adobe 公司开发的图形处理软件, 是目前最好的平面设计软件之一。其功能完善、性能稳定、使用方便, 是美化网页的常用工具。

2. Fireworks

Fireworks 是由 Macromedia 公司开发的图形处理工具, 是专门为制作网页图形而设计的软件。Fireworks 能够自动切割图像、生成光标动态感应的 JavaScript 程序等, 而且 Fireworks 具有强大的动画功能和一个相当完美的网络图像生成器。

3. Flash

Flash 也是由 Macromedia 公司开发的矢量图形编辑和动画创作专业软件, 它是一种交互式动画设计工具, 用它可以将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起, 以制作出高品质的网页动态效果。它主要应用于网页设计和多媒体创作等领域, 功能十分强大和独特, 已成为交互式矢量动画的标准, 在网上非常流行。Flash 广泛应用于网页动画制作、教学动画演示、网上购物、在线游戏等的制作中。Flash 和 Dreamweaver、Fireworks 通常被称为“网页三剑客”。

其他还有一些工具, 如 Macromedia 公司推出的专业向量绘图软件 Freehand, 友立公司提供的简单易用、功能齐全的 GIF 动画制作软件 GIFAnimator 和制作三维字的动画软件 Cool3D 等。



本章小结

本章主要介绍网页设计的基础知识, 以 Internet 基础知识为起点, 简要阐述了 Internet 的起源与发展, Internet 服务的主要内容, 包括 WWW、电子邮件、文件传输、远程登录、新闻讨论组、电子公告牌等, 其中



以 WWW 的应用最为广泛。

WWW 即万维网,是一种建立在 Internet 上的、庞大的、基于超文本的网络信息系统,为世界各地的 Internet 用户提供全球信息服务。WWW 的工作模式为“客户机/服务器”模式,通过浏览器与服务器用 HTTP 协议进行信息传输。WWW 使用超文本与超媒体组织信息,利用超链接将 Internet 上众多的网站和网页连接,从而形成了庞大的环球信息网。当用户查找自己需要的信息资源时,可以通过 URL 在 Internet 上进行准确定位,或者通过搜索引擎进行快速查询。

网页给我们呈现了丰富多彩的信息内容,包括文字、图像、声音、超链接、动画、表格、表单、多媒体元素等。网站的第一个页面就是主页或首页,多个相关页面就构成了一个网站。

网站的建设过程可以分为规划和准备、网页制作和后期维护三个阶段。

网页设计的工具有很多,常用的网页制作和美化工具包括文本编辑器、Dreamweaver、FrontPage、Photoshop、Fireworks 和 Flash 等。

关于本章内容的进一步学习,读者可以参阅以下网站:

<http://www.he.edu.cn/learn/wlxy/>



习 题 1

一、选择题

- Internet 上的 WWW 使用的主要协议是 ()。
A. FTP B. HTTP C. SMTP D. Telnet
- 一台装有 Windows 系统的计算机,要上网必须安装 () 协议。
A. NetBeui B. IPX/SPX C. TCP/IP D. FTP
- 浏览网页,是属于 Internet 所提供的 () 服务。
A. FTP B. E-mail C. Telnet D. WWW
- 将网页上传到 Web 服务器的过程中,使用 Internet 所提供的 () 服务。
A. FTP B. HTTP C. SMTP D. Telnet
- 以下扩展名中不表示网页文件的是 ()。
A. .htm B. .html C. .asp D. .txt
- 以下不属于“网页三剑客”的软件是 ()。
A. Dreamweaver B. FrontPage C. Fireworks D. Flash
- 构成 Web 站点的最基本单位是 ()。
A. 网站 B. 主页 C. 网页 D. 文字
- 网页最基本的元素是 ()。
A. 文字与图像 B. 声音 C. 超链接 D. 动画
- 以下不属于网站的建设过程阶段的是 ()。
A. 规划和准备 B. 网页制作 C. 网站运营 D. 后期维护
- 下面不可以用来处理图形的软件是 ()。
A. Fireworks B. Flash C. FrontPage D. Photoshop