

◎“奇幻勇士”挑战系列◎

仙女山的诅咒

挑战你的“领导力”和“决断力”



故事的每一页都需要你来做一次抉择，
做对了你会继续前进，做错了你将回到起点。
命运掌握在你的手中，你就是奇幻世界的冒险勇士！

© 1999 by EDITIONS GRUND

Text translated in Simplified Chinese © 2007 by Beijing Science and Technology Press
简体中文版仅在中国（不含中国香港、中国澳门和中国台湾地区）发行和出售

著作权合同登记号 图字：01-2007-1505

图书在版编目（CIP）数据

仙女山的诅咒 /（法）比兹安著；（法）热斯坦绘；
朱洁译．—北京：北京科学技术出版社，2007.8
（奇幻勇士）

ISBN 978-7-5304-3575-5

I. ①仙… II. ①比…②热…③朱… III. 智力游戏—儿童读物
IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2007）第 105348 号

仙女山的诅咒

作 者：让·卢克·比兹安

绘 者：桑德琳娜·热斯坦

译 者：朱 洁

策 划：张 艳

责任编辑：张晓燕

图文制作：博雅思企划

出 版 人：张敬德

出版发行：北京科学技术出版社

社 址：北京西直门南大街 16 号

邮政编码：100035

电话传真：0086-10-66161951（总编室）

0086-10-66113227（发行部）0086-10-66161952（发行部传真）

电子信箱：bjkjpress@163.com

网 址：www.bkjpress.com

经 销：新华书店

印 刷：北京地大彩印厂

开 本：889mm × 1110mm 1/16

印 张：30

版 次：2007 年 8 月第 1 版

印 次：2007 年 8 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5304-3575-5/G · 625

定 价：115.00 元（全套 10 本）

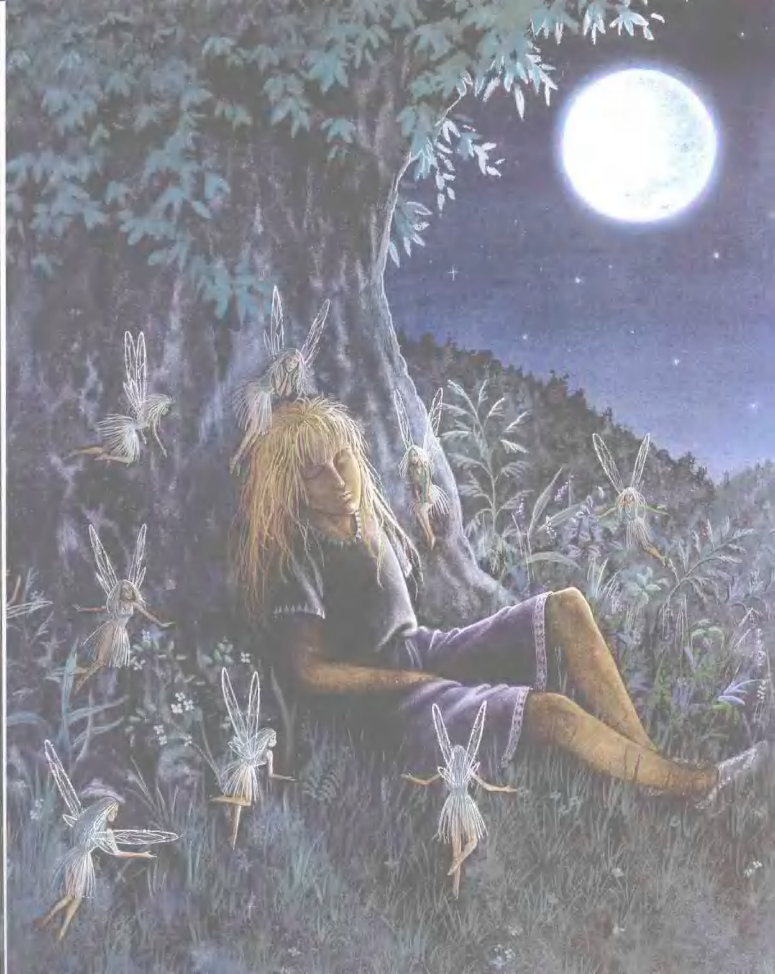


京科版图书，版权所有，侵权必究。
京科版图书，印装差错，负责退换。

◎“奇幻勇士”挑战系列◎

挑战你的“领导力”和“决断力”







此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertong.com



童谣中的仙女并非传说，她们就住在大地尽头的仙女山。

仙女的性格古怪而幽默，见到凡人总要捉弄一番。她们对银色的月光和紫色的花蕾喜欢得发狂，因此设下咒语保护它们，以免沾上人类的气味。

通往仙女山的路是一条梦的通道，只有心地纯洁的孩子才能开启入口，但是想要离开可不那么容易……

开始探险！

你叫安布尔，是一位小姑娘，你经常在仙女山脚下度过午后的时光。仙女山中树木丛生，那里有仙女和她们居住的宫殿，仙女山因此而得名。

你喜欢听父母的老朋友乐威斯讲各种神奇的故事。其中你最喜欢听的就是关于仙女山的故事了，故事里有乐于助人的顽童、狡黠的精灵、美丽的仙女和喜欢捉弄人的小矮人。乐威斯告诉你：“山上的人每年只在圣火节烟花绽放的那个夜晚出现。”

一天下午，在回家之前，你躺在山下，渐渐地进入了梦乡……一阵悠扬的音乐把你从睡梦中唤醒，你听见乐声里有铃铛的叮当声、竖琴的伴奏声以及优美的合唱声，原来仙女们正在山顶上举办音乐会呢！

树枝好像被施了魔法一样向两边分开。你毫不犹豫地穿过令人不安的树林向前走……但是，要见到仙女，必须得避开妖精，穿过精灵的领地，解出几个谜语，并且要当心女巫！

要切记：只要你接受了邀请，无论发生什么事情，都不能放弃。

祝你好运！

仙女山的诅咒

一起探险吧！

作者：让·卢克·比兹安

绘者：桑德琳娜·热斯坦

北京科学技术出版社

在树林的中心，你遇到了一个用纸牌占卜的奇怪女人。

“真糟糕，”她对你说道，“你难道不知道来仙女山探险的人如果在黎明之前没有离开就会变老吗？看看我的镜子，里面就是你将来的样子……”

你惊恐地发现镜子里的自己真的变老了！她接着说道：

“要想打破诅咒，就要带上这条项链，你现在看到的项链上的7块宝石都是复制品，你要把真正的宝石都找回来。其中的6块是被森林里的精灵、女巫或妖精偷走的，你得找到这6块宝石才有可能在黎明之前走出仙女山。”

快点出发，开始你的探险旅程吧。

如果你想选择这条发光的道路，请翻到第12页。

如果你想从镜子后面通过，请翻到第18页。

如果你要向左走，请翻到第36页。





胜利了。你成功地破除了仙女山的诅咒！你的朋友也在这里跟你一起庆祝胜利。

他们带来了一个古怪的人，你在探险途中没有碰到过他。请你把他找出来，找到后，他可能还会送你一份礼物呢！你猜到是什么礼物了吗？





这只铜鸟实际上是一种神奇的飞行器，小矮人费了好大的力气想让它升空，可是都失败了！仔细地观察这只铜鸟，找出它不能起飞的原因。发动机没有故障：小矮人已经把它拆下来检查过了。铜鸟可能缺少了某个零件。仔细研究一下右下角的飞机模型图，找出缺少的零件，并告诉小矮人们吧。为了报答你，他们会送给你一块珍贵的宝石……你要在周围找到缺少的零件，然后才能去第42页。





这个精灵在向你微笑：

“欢迎你，亲爱的孩子！能够来到这里参加抽奖活动，说明你之前做得很好。这个圆盘具有魔力，只要在游戏桌上的三个数字格内各放上一块金币，圆盘就会转动起来。”

试试你的运气，让圆盘转动吧。注意，你只有三块金币：不要把它们跟身体发光的蠕虫混淆在一起！赶快找出这三块金币吧。

只要你能使圆盘转动起来，精灵就会把他手中的那块宝石送给你。

得到宝石后，在三个数字中选择一个，然后翻到相应的页码。如果你之前已经来过这里了，就不能再玩一遍了，直接去你选择的页码吧。

在离开这里之前，仔细观察一下每顶帽子，找出它们各自的特殊之处。





你遇见了一群女巫，她们正围成一圈在月光下飞舞：聚会快要结束了，草地上到处是她们的脚印，脚印里面还长出了一些小蘑菇。

不是所有丑陋的生物都是邪恶的，她们热情地邀请你一起玩。但是在玩之前你要先找出她们的首领，首领的脖子上戴着珍贵的宝石。然后你还要根据帽子的特点给女巫两两配对，也就是说，你要找出戴着相同帽子的每一对女巫哦。

你成功之后，她们会把宝石交给你，并在你的耳边轻声说：“一天中最神奇的时刻就是黎明！”

然后你就可以继续踏上征途了。

如果向左拐，就请翻到第18页。

向右转，请翻到第8页。

