

出自韩国著名动画设计师之手，集技术、艺术和智慧于一体

从入门
到精通系列
第**49**本图书
总销量突破
100万
中国计算机图书最畅销品牌

外行学

CAN DO! Learn Flash 8 the right way

Flash 8 动画设计 从入门到精通

(韩) 金成馥 李卓奎 裴京嬉 / 编著

- ★ 出自韩国著名设计师之手，展现创意与技巧，带领读者从零开始走进 Flash 动画设计的精彩世界
- ★ 分类展示制作Flash动画时的多种技法，便于读者轻松查找到自己需要的功能，有选择地进行学习
- ★ 通过近**150**个生动经典的实例深入讲解软件的各项功能及实际应用技巧，激发读者的学习兴趣
- ★ 丰富的内容结合人性化的版式，即使是初学者学起来也会感到轻松有趣，能有效提高学习效率



随书附赠光盘

内含书中所举范例的
素材、源文件及最终效
果，帮助读者学习参考



中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>



성인당.com

www.cyber.co.kr / www.sungandang.com

从入门
到精通系列
第**49本**图书
总销量突破
100万
中国计算机图书最畅销品牌

外行学

CAN DO! Learn Flash 8 the right way

Flash 8 动画设计 从入门到精通

(韩) 金成馥 李卓奎 裴京嬉 / 编著
金英姬 / 译



中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>



성인당.com

www.cyber.co.kr / www.sungangdang.com

本书由韩国 Cyber 出版社授权中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可, 任何单位和个人均不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

图书在版编目(CIP)数据

外行学 Flash 8 动画设计从入门到精通 / (韩) 金成馥, (韩) 李卓奎, (韩) 裴京嬉编著, 金英姬译.

北京: 中国青年出版社, 2006

ISBN 7-5006-7089-3

I. 外... II. ①金...②李...③裴...④金... III. 动画—设计—图形软件, Flash 8 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 119746 号

书 名: 外行学 Flash 8 动画设计从入门到精通

编 著: (韩) 金成馥 李卓奎 裴京嬉

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 北京新丰印刷厂

开 本: 787 × 1092 1/16 印 张: 27

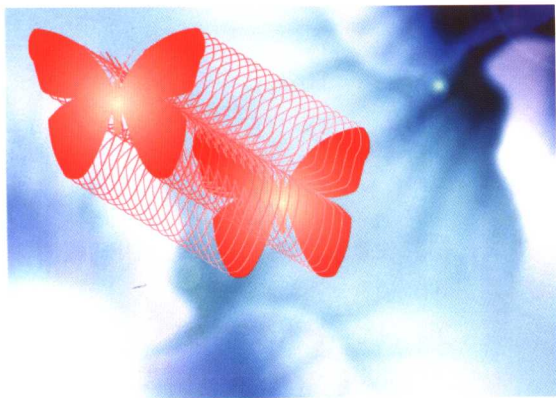
版 次: 2006 年 12 月北京第 1 版

印 次: 2006 年 12 月第 1 次印刷

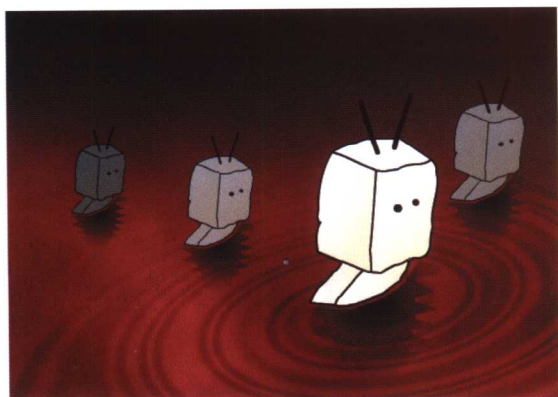
书 号: ISBN 7-5006-7089-3

定 价: 45.00 元 (附赠 1CD)

Part 01 在动画世界尽情遨游—Flash 8



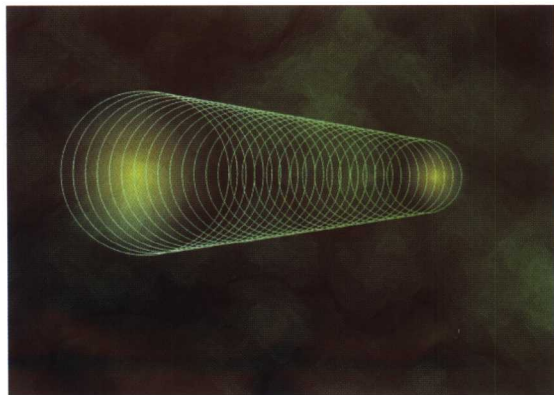
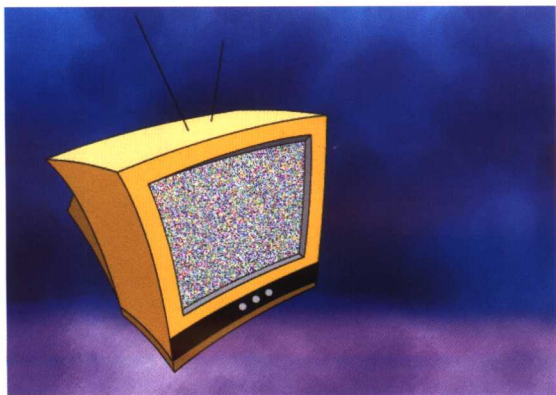
Part 04 核心三剑客—元件、实例、库



A	B
C	
D	E

- A 创建飞舞的蝴蝶动画
- B 导入外部文件
- C 编辑元件并更改类型
- D 创建逐帧动画
- E 了解变色龙般的动画补间

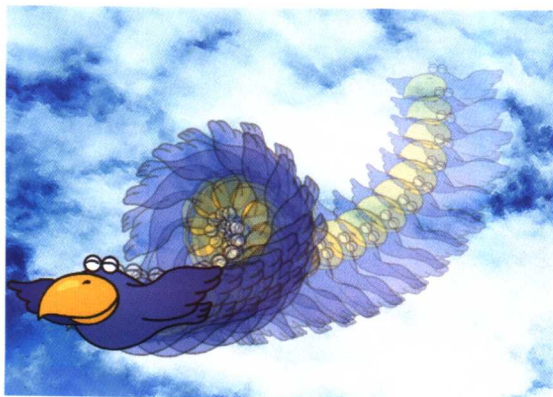
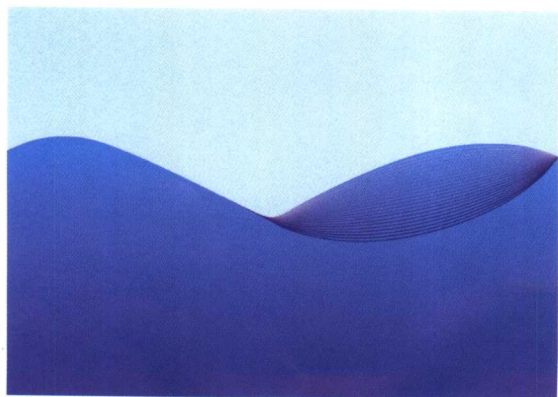
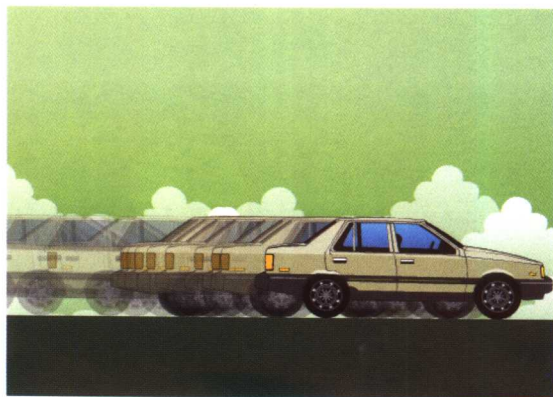
Part 05 充满魅力的补间世界





A	
B	C
D	E

- A 设置增添效果的 4 种动画补间属性
- B 设置动画补间的速度
- C 随心所欲地调节速度
- D 利用形状补间制作波浪效果
- E 利用运动引导线创建自由飞行动画



Part 06 修饰图像的滤镜和混合模式



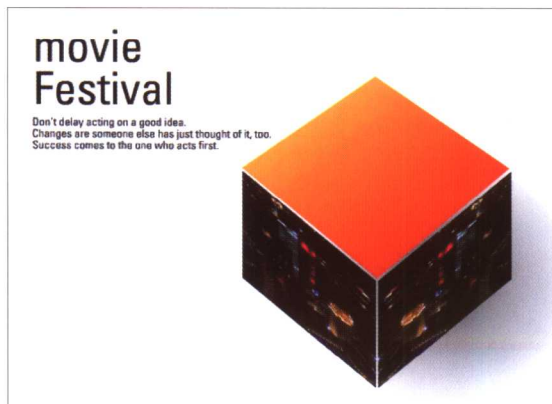
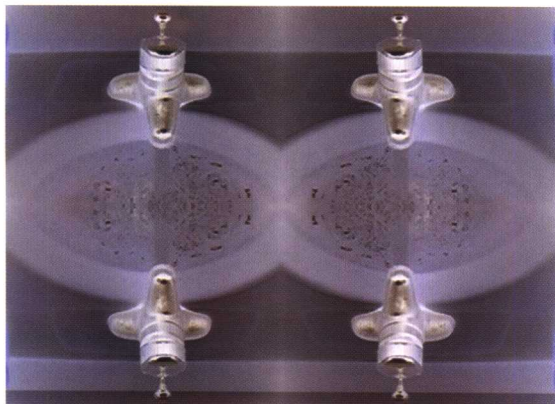
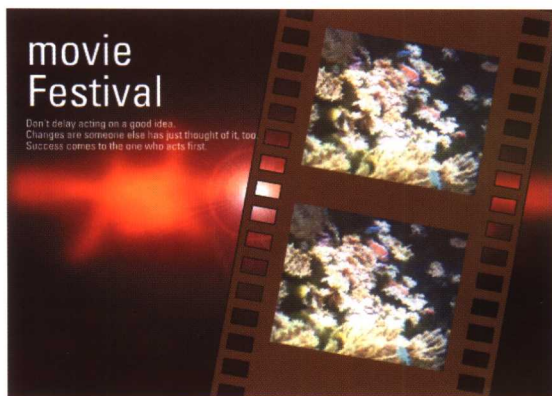
A

B

A 掌握滤镜动画

B 利用混合效果创建动态影像

Part 07 挑战 Flash 导演的视频功能

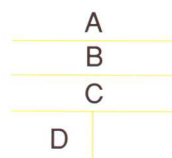
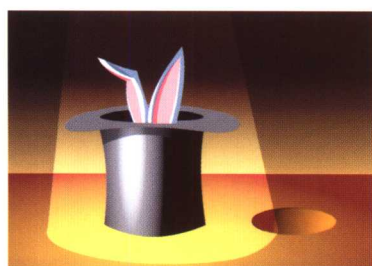
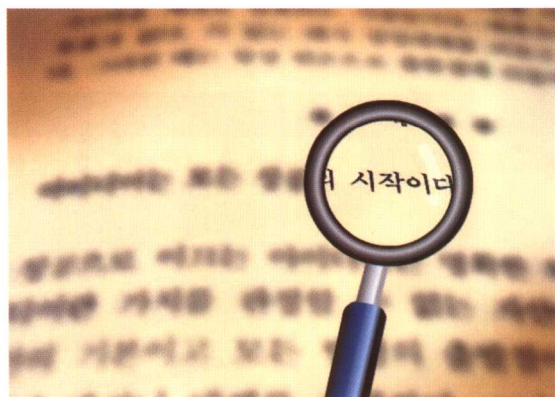
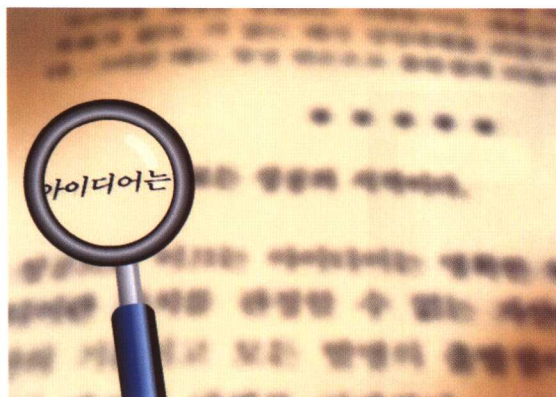


Part 08 挑战更高级别的动画



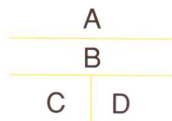
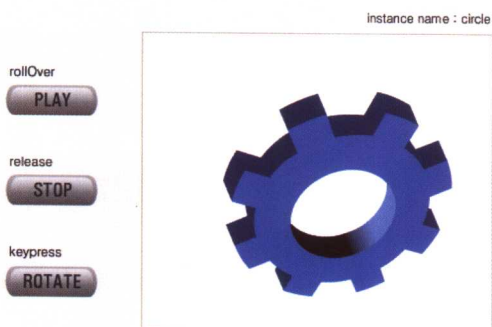
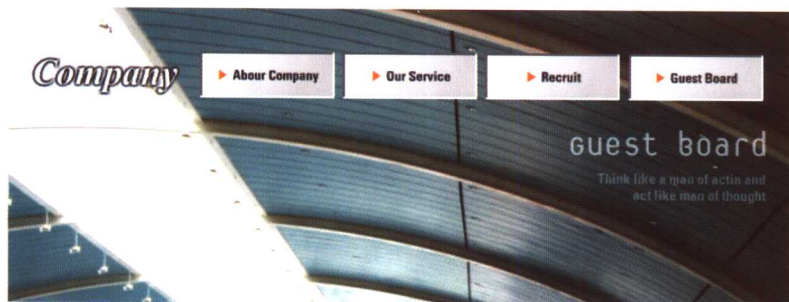
A	B
C	D
E	

- A 在视频上创建帧并插入文字
- B 应用多种视频帧
- C 创建动态影像
- D 创建可播放视频的立方体动画
- E 插入使影片更逼真的音频效果



- A 利用遮罩创建放大镜
- B 跳动的阴影效果文本动画
- C 利用遮罩创建点光源效果
- D 利用时间轴特效创建逼真的飞机

Part 09 ActionScript 基础

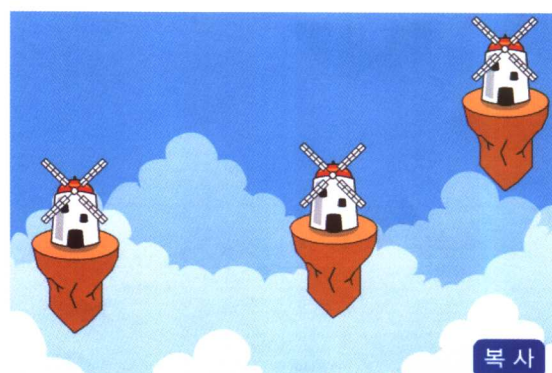
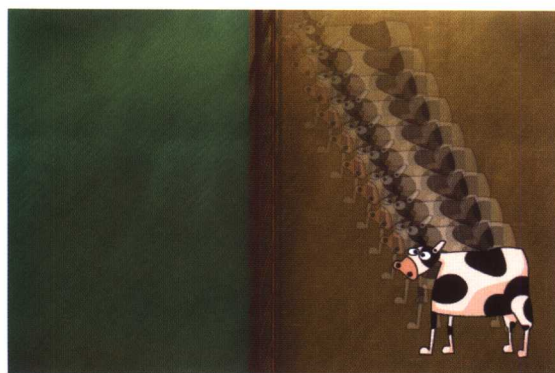
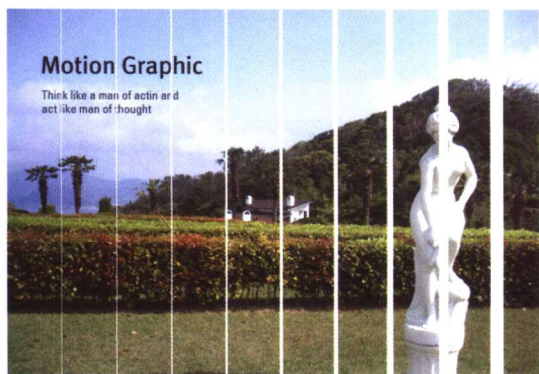
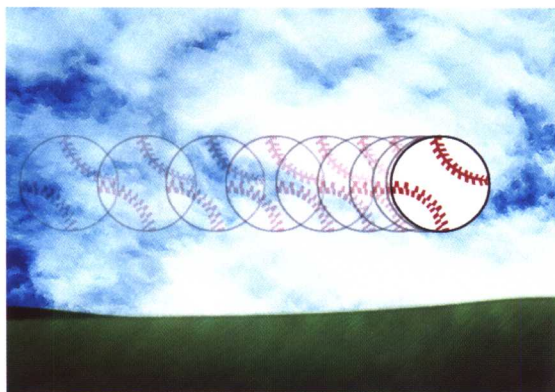


- A 创建导航器——goto 动作
- B 设置影片剪辑——按钮事件
- C 创建时间轴位置搜索器
- D 利用动作创建简单的导航器

Part 10 ActionScript 的应用



Part 11 挑战更高难度的 ActionScript 实战

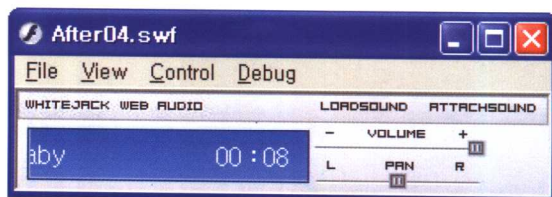
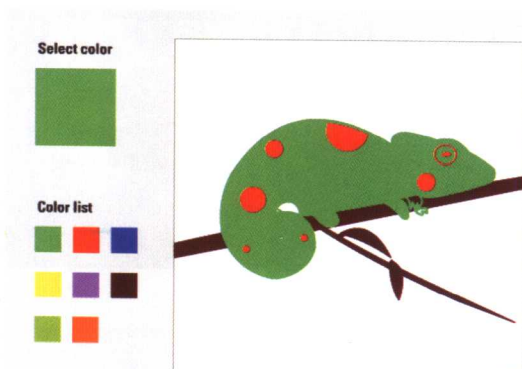
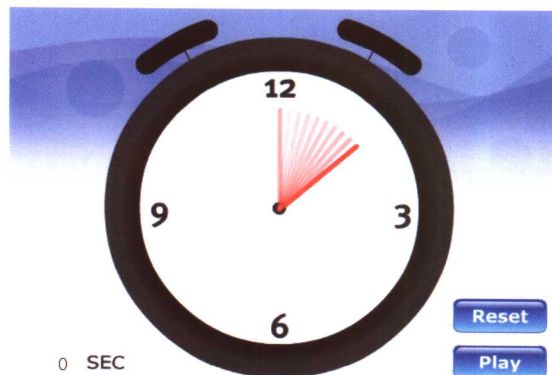
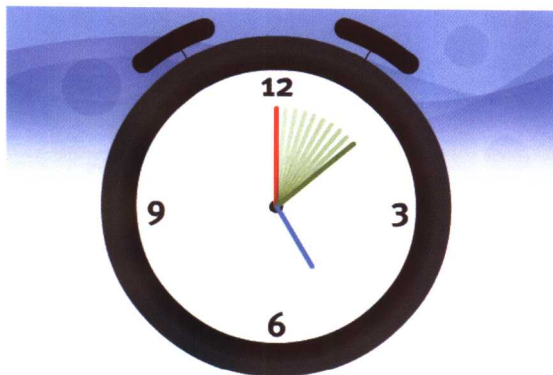


A	B
C	D
E	F

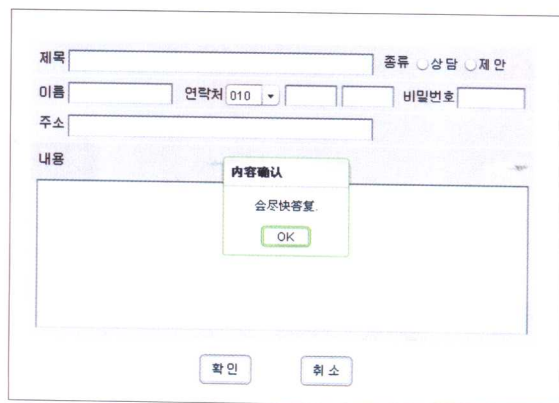
A 制作生动的棒球——匀速运动、减速运动
B 平滑的减速运动——导航器
C 创建百叶窗效果

D 加载外部文件
E 拖动——start Drag();stop Drag();
F 重复使用影片剪辑

Part 12 多功能对象和简单的组件



A	B
C	D
E	



- A 应用 Data 对象创建时钟
- B 创建计时器
- C 应用五颜六色的颜色
- D 创建音乐播放器
- E 创建邮件 Messenger

PART 01



在动画世界尽情遨游——Flash 8

LESSON 01	欢迎进入快乐的Flash世界	002
LESSON 02	利用Flash制作出色的网站	004
LESSON 03	进一步加强的Flash 8新功能	006
LESSON 04	最佳组合！动画和ActionScript	009
LESSON 05	掌握Flash操作画面	010
LESSON 06	更加便利的Flash属性面板	013
LESSON 07	随心所欲的操作环境	015
LESSON 08	保存并导入文件	020
LESSON 09	创建飞舞的蝴蝶动画	023
LESSON 10	导入外部文件	027
LESSON 11	作为中间检验的影片测试	030
LESSON 12	设置生成文件的发布	033

PART 02



由Flash引导的绘图世界

LESSON 01	互不相同的矢量图像与位图	038
秘密笔记	利用Break Apart进行位图图像分离	042
LESSON 02	掌握工具箱	044
LESSON 03	在Flash中绘制图像	046
LESSON 04	利用选择工具选择图像	048
LESSON 05	绘图的起点！绘制线条	051
LESSON 06	利用钢笔工具绘制图像	055
LESSON 07	绘制简单的多边形和星形图形	059
LESSON 08	合并绘制和对象绘制	062
LESSON 09	对齐不规则的多个图像	065
LESSON 10	随心所欲地变换图像	068
LESSON 11	个性化文字！输入文本	072
LESSON 12	利用填充颜色得到生动的画面效果	075

LESSON

出色的立体化渐变填充效果

078

PART 03



动画基础

LESSON 01	了解时间轴	084
LESSON 02	时间轴的基本单位——帧和关键帧	087
秘密笔记	为平滑的动画效果设置帧频率	092
LESSON 03	掌握创建并删除帧的方法	094
LESSON 04	了解最为基本的图层概念	098
LESSON 05	灵活地创建并编辑图层	100
LESSON 06	制作洋葱皮效果	105

PART 04



核心三剑客！元件、实例、库

LESSON 01	了解元件概念	110
LESSON 02	影片剪辑、按钮、图形	111
LESSON 03	创建元件	113
LESSON 04	创建小羊的影片剪辑	117
LESSON 05	熟悉元件属性	121
LESSON 06	创建立体按钮	124
LESSON 07	轻而易举的按钮属性编辑	127
LESSON 08	编辑元件并更改类型	131
LESSON 09	库	135
LESSON 10	根据类型管理库	138

PART 05



充满魅力的补间世界

LESSON 01	逐帧动画和补间动画的概念	142
LESSON 02	创建逐帧动画	146

目录

LESSON 03	了解变色龙般的动画补间	149
LESSON 04	设置增添效果的4种动画补间属性	154
LESSON 05	设置动画补间的速度	158
LESSON 06	随心所欲地调节速度——Custom Ease In,Ease Out	161
LESSON 07	利用形状补间制作波浪效果	167
LESSON 08	利用提示创建形状动画	172
LESSON 09	利用遮罩效果创建动画	176
LESSON 10	利用运动引导线创建自由飞行动画	180
LESSON 11	生成文件并发布	184

PART

06



修饰图像的滤镜和混合模式

LESSON 01	了解滤镜	188
LESSON 02	应用滤镜	191
LESSON 03	掌握滤镜动画	197
LESSON 04	了解混合模式	202
LESSON 05	应用富有魅力的混合模式	204
LESSON 06	利用混合效果创建动态影像	207

PART

07



挑战Flash导演的视频功能

LESSON 01	Flash中的视频功能	212
LESSON 02	利用导入视频向导导入视频	214
LESSON 03	在视频上创建帧并插入文字	219
LESSON 04	应用多种视频帧	222
LESSON 05	创建动态影像	226
LESSON 06	创建可播放视频的立方体动画	229

PART 08



挑战更高级别的动画

LESSON 01	插入使影片更逼真的音频效果	234
LESSON 02	优化Flash文件	239
LESSON 03	利用遮罩创建放大镜	244
LESSON 04	跳动的阴影效果文本动画	250
LESSON 05	利用遮罩创建点光源效果	257
LESSON 06	利用时间轴特效创建逼真的飞机	263

PART 09



ActionScript基础

LESSON 01	处处可见的ActionScript	268
LESSON 02	掌握动作面板	270
LESSON 03	停止并播放影片——Stop, Play动作	274
LESSON 04	设置影片剪辑——按钮事件	278
LESSON 05	创建导航器——goto动作	281
LESSON 06	创建超链接——GetURL动作	285
LESSON 07	掌握行为功能	287
LESSON 08	利用行为建立网页链接	290
LESSON 09	掌握程序的基础——变量	292
LESSON 10	掌握数据类型	298
LESSON 11	了解数据处理中必不可少的运算符	306
LESSON 12	利用算术运算符计算平均体重	311
LESSON 13	创建乘法游戏——for语句、if语句	314
LESSON 14	了解函数和类	318
LESSON 15	熟悉事件句柄和事件监听者	322

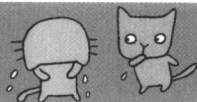
PART 10



ActionScript的应用

LESSON 01	设置Flash路径	326
LESSON 02	控制按钮——on(Event)	329
LESSON 03	控制时间轴——时间轴动作	330
LESSON 04	控制影片剪辑——onClipEvent(Event)	332
LESSON 05	创建时间轴位置搜索器	334
LESSON 06	利用动作创建简单的导航器	338

PART 11



挑战更高难度的ActionScript实战

LESSON 01	制作生动的棒球——匀速运动、减速运动	346
LESSON 02	平滑的减速运动——导航器	354
LESSON 03	创建百叶窗效果——duplicateMovieClip();	360
LESSON 04	加载外部文件——loadMovie();	365
LESSON 05	拖放——startDrag();, stopDrag();	369
LESSON 06	重复使用影片剪辑——attachMovie();, duplicateMovieClip();	373
LESSON 07	只打印所需部分	378

PART 12



多功能对象和简单的组件

LESSON 01	什么是Date对象	382
LESSON 02	创建计时器——getTimer函数	387
LESSON 03	应用五颜六色的颜色——Color对象	390
LESSON 04	我的音乐播放器——Sound对象	397
LESSON 05	了解组件	407
LESSON 06	我的邮件Messenger——UI组件	409