

- 19个完整的案例 ■ 60个光域网文件
- 300多个角色动态模型
- 800多个效果图相关模型
- 2000个渲染序列文件
- 3000多个相关贴图文件

3 DVD
ROM

全彩印刷

渲染王



林军政 / 编著



3ds Max+VRay 建筑动画表现技法



清华大学出版社

渲染之王



林军政 / 编著



3ds Max+VRay 建筑动画表现技法

清华大学出版社
北京

内 容 提 要

本书是一本通过实例讲解如何制作动画,如何使用Vray渲染器渲染动画的专业书。书中所有实例均为真实的工作案例,适合不同层次的学习者阅读,对读者掌握3ds Max程度没有太大的限制,你可以在其中学习到基础的动画知识,也可以学习到例如SpeedTree、TreeStorm、Forest、E-Light、RPC等常用的动画插件,还可以学习到例如Vray、Xfrog、CAT、Greeble、RPF应用、大气粒子、镜头较色等高级技术。涉及到的动画类型包括房地产、建筑投标、室内设计和景观方案等。

讲解的内容十分丰富,从清晨、日景、黄昏、夜景的表现到自然气候的变化,风、雨、雪等,再到特殊的植物生长、室内陈设生长、卡通材质动画以及角色绑定等。大到规模宏大的城市规划,小到秀美宜人的景观动画都有详细的讲解。除此之外,还以实例的形式讲解了关于分镜头的较色和添加特效等操作方法。

本书各章内容独立,可拆分阅读,在实际工作遇到问题时,可对照书中相应类型的实例章节解决问题。可以说,本书是即将踏入建筑动画行业人员、效果图技术人员升级动画渲染师、动画制作人员提高渲染质量的实用型手册。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目(CIP)数据

渲染王:3ds Max+VRay建筑动画表现技法/林军政编著.—北京:清华大学出版社,2007.11
ISBN 978-7-302-15764-9

I.渲... II.林... III.建筑设计:计算机辅助设计—图形软件,3DS MAX IV.TU201.4

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第112872号

责任编辑:陈绿春

责任校对:张 剑

责任印制:何 芊

设计排版:妙思品位

出版发行:清华大学出版社 地 址:北京清华大学学研大厦A座

<http://www.tup.com.cn> 邮 编:100084

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社总机:010-62770175 邮购热线:010-62786544

投稿咨询:010-62772015 客户服务:010-62776969

印刷者:北京市世界知识印刷厂

装订者:三河市李旗庄少明装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:210×285 印 张:24.75 插 页:10 字 数:826千字

附DVD3张

版 次:2007年11月第1版 印 次:2007年11月第1次印刷

印 数:1~5000

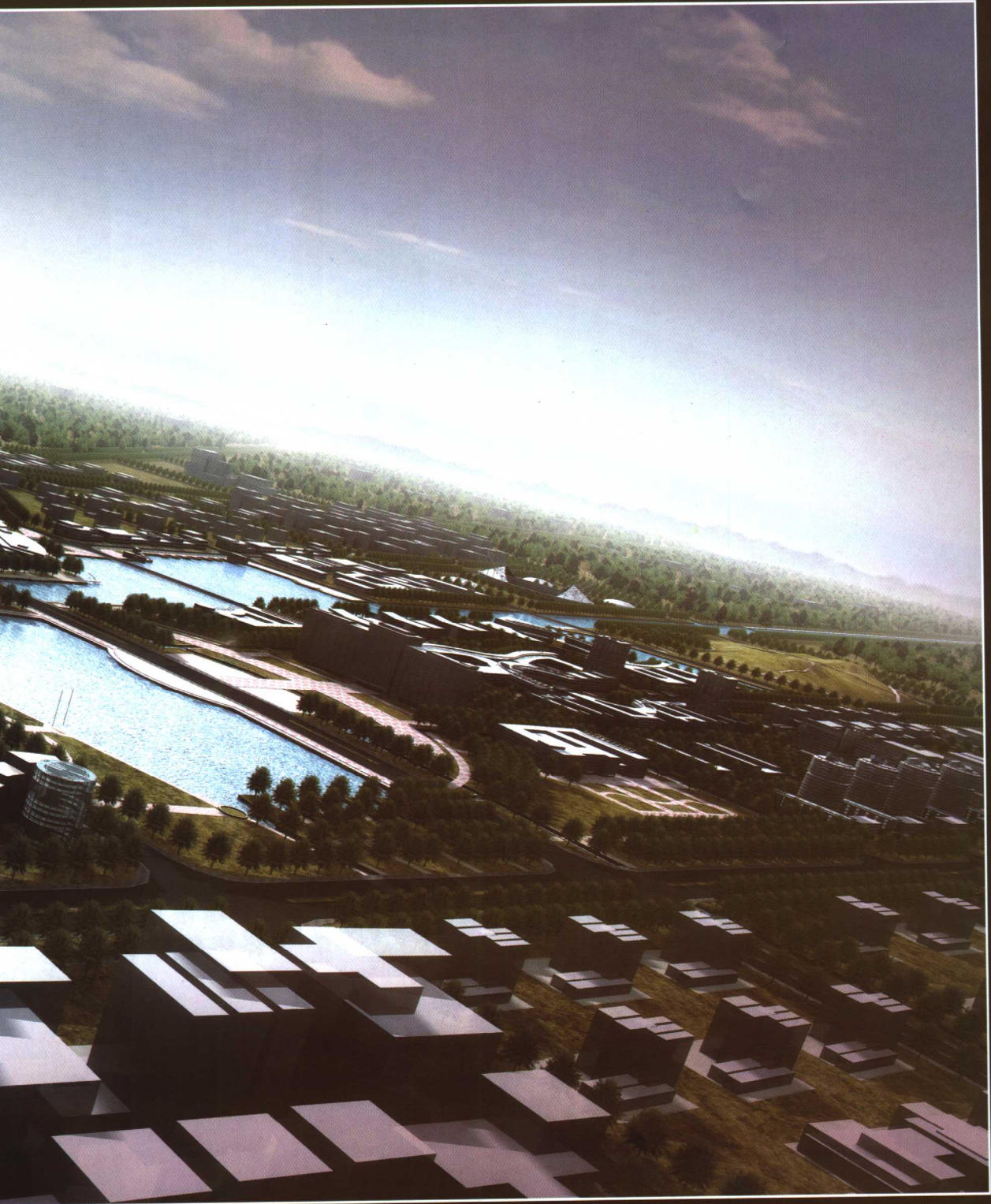
定 价:89.00元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:024623-01

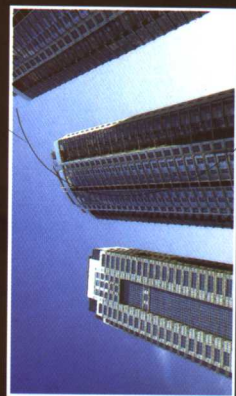
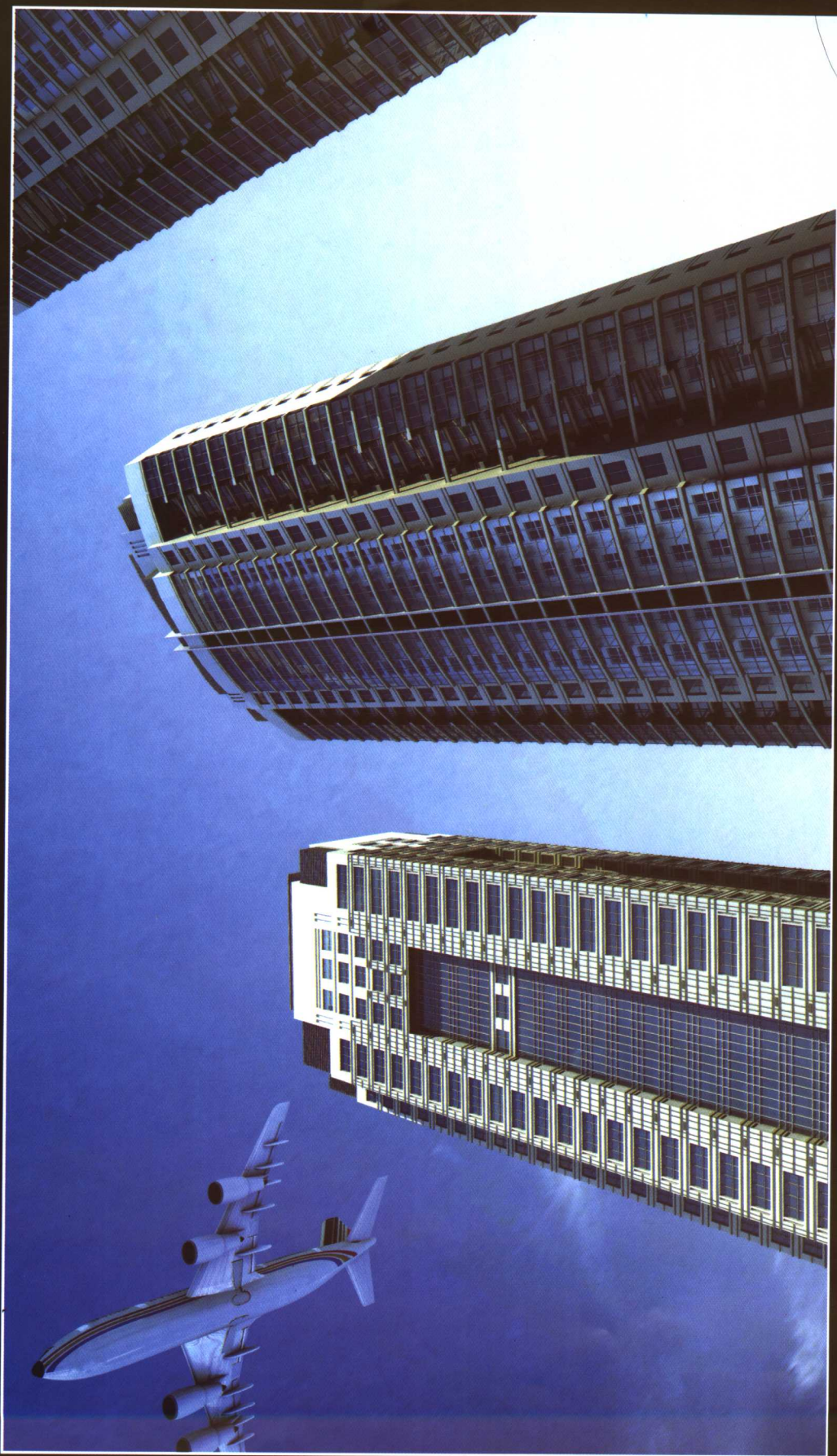
制作过程参见第4章



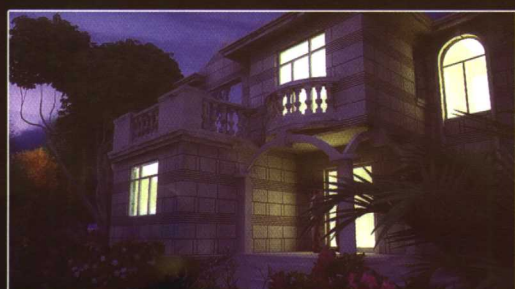
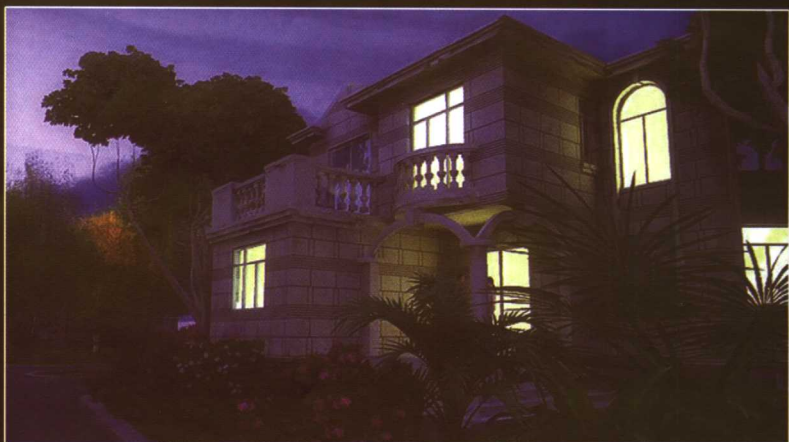




制作过程参见第 2 章



参见第 3 章



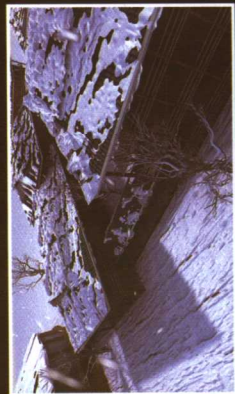
V-Ray ^{+ 3ds Max}
建筑动画

V-Ray + 3ds Max 建筑动画

参见第 5 章

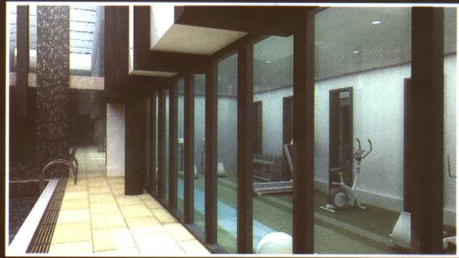
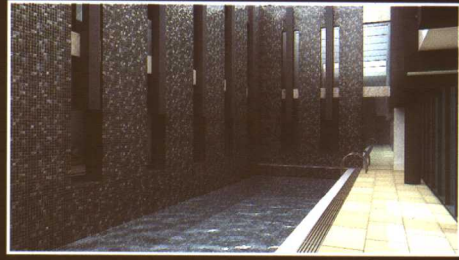


制作过程参见第 6 章

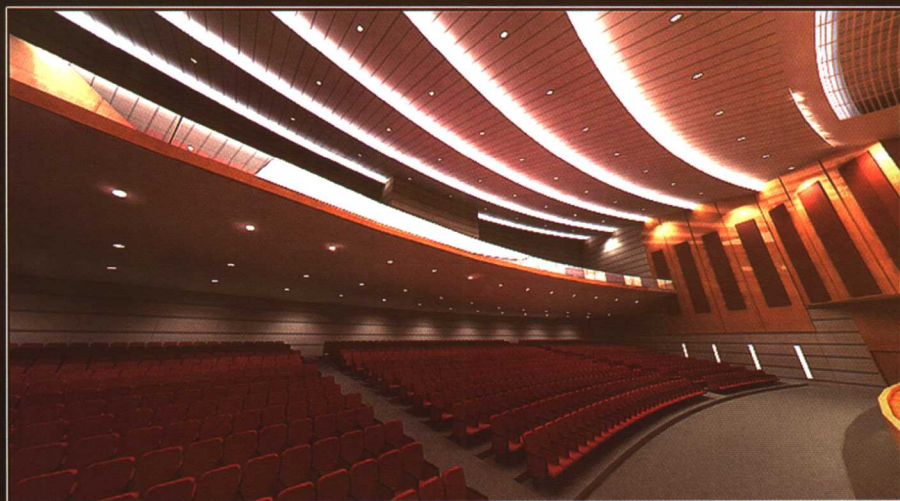




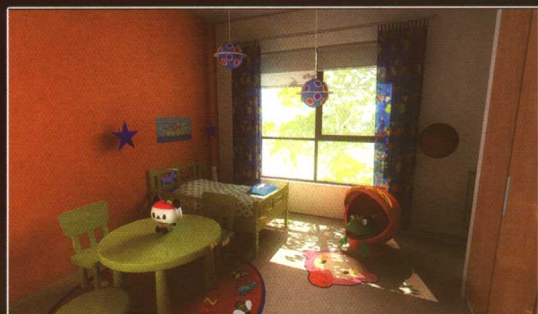
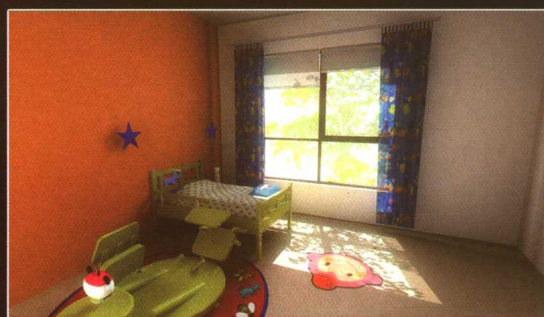
制作过程参见第9章



参见第 10 章



参见第 11 章



参见第 12 章



参见第 13 章



V +3ds Max
Ray

建筑动画

制作过程参见第14章

