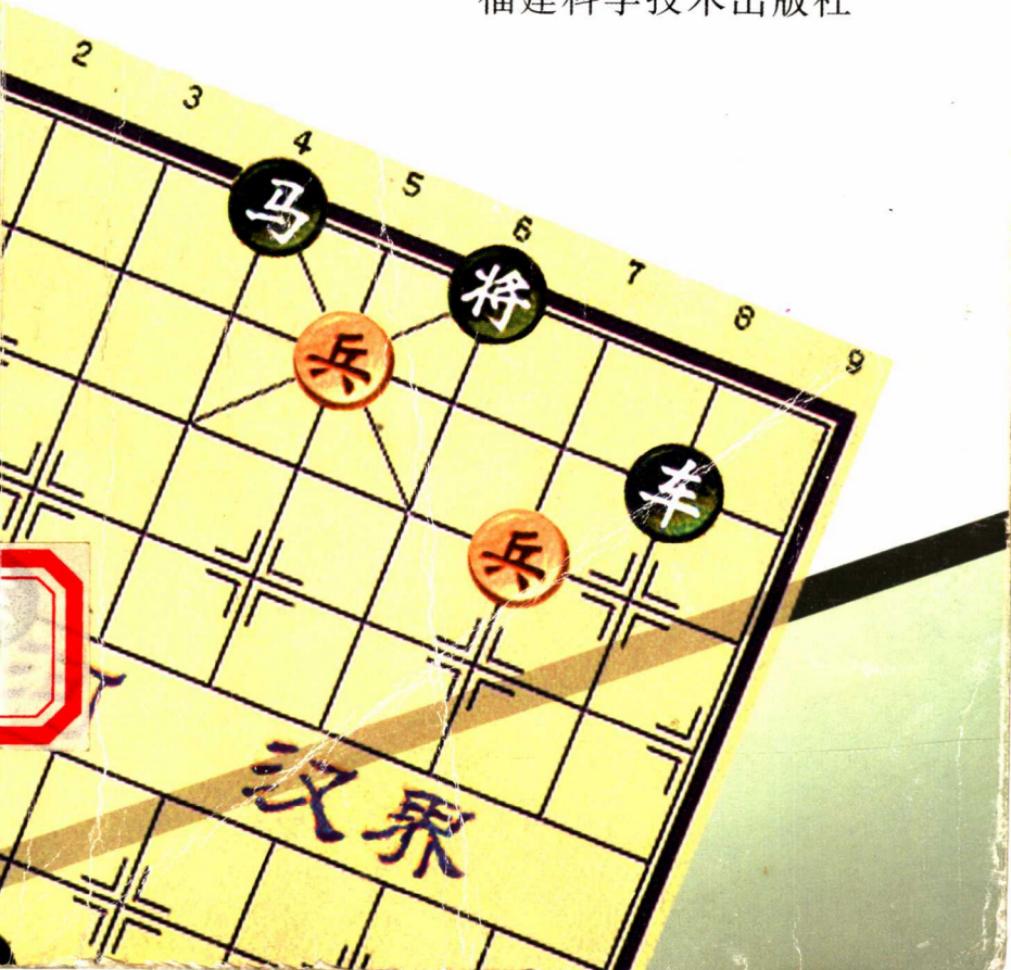


象棋亘古名局

必胜奇招 120

陈良羽 编著

福建科学技术出版社



象棋亘古名局

必胜奇招

陈良羽 编著

福建科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

必胜奇招 120 / 陈良羽编著. —福州:福建科学技术出版社, 2003. 5

象棋亘古名局

ISBN 7 - 5335 - 2117 - X

I . 必... II . 陈... III . 中国象棋一对局(棋类运动)
IV . G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 009490 号

书 名 必胜奇招 120

象棋亘古名局

编 著 陈良羽

出版发行 福建科学技术出版社(福州市东水路 76 号, 邮编 350001)

经 销 各地新华书店

排 版 福大校办工厂产品经营部

印 刷 三明地质印刷厂

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/32

印 张 8.5

字 数 186 千字

版 次 2003 年 5 月第 1 版

印 次 2003 年 5 月第 1 次印刷

印 数 1 - 5000

书 号 ISBN 7 - 5335 - 2117 - X/G·276

定 价 12.70 元

书中如有印装质量问题, 可直接向本社调换

目 录

第 1 局	马跃炮飞将难回	(1)
第 2 局	弃双车妙手成杀	(3)
第 3 局	献五子炮兵擒王	(5)
第 4 局	两度献车马显威	(7)
第 5 局	双骥驱雷靠腾飞	(9)
第 6 局	退马困炮定乾坤	(11)
第 7 局	香饵钓鳌双照杀	(13)
第 8 局	步步紧逼争朝夕	(15)
第 9 局	辗转将府马炮鸣	(18)
第 10 局	遇水叠桥骑兵行	(20)
第 11 局	弃车回马转轴功	(22)
第 12 局	双车炮侧袭巧胜	(24)
第 13 局	逼马阻炮弃兵胜	(26)
第 14 局	车马左移建奇功	(29)
第 15 局	“豁然贯通”果然通	(31)
第 16 局	献车才见真功夫	(34)
第 17 局	两炮双照岂有解	(36)
第 18 局	摧毁要害无后患	(38)
第 19 局	平淡无奇实为奇	(40)
第 20 局	千里回马为换防	(42)
第 21 局	绕江撒网有所获	(44)
第 22 局	驱车跃马破士胜	(46)

第 23 局	将登高楼不胜寒	(48)
第 24 局	寻寻觅觅见踪迹	(50)
第 25 局	韩信点将将不归	(52)
第 26 局	破垒虽易防粗心	(54)
第 27 局	沧海腾蛟现杀机	(56)
第 28 局	蝶恋花心蕊自开	(58)
第 29 局	双车喂虎连环杀	(60)
第 30 局	翻转底炮两面杀	(62)
第 31 局	声东击西攻不备	(64)
第 32 局	取胜最终靠三宿	(66)
第 33 局	沙场百战化风险	(68)
第 34 局	贵在引离妙在弃	(71)
第 35 局	转换方向立奇功	(73)
第 36 局	士卒星散逐渐灭	(75)
第 37 局	险胜仅差一步间	(78)
第 38 局	弃车换来拍案奇	(80)
第 39 局	千里迢迢单马行	(82)
第 40 局	逼车回巢再擒车	(84)
第 41 局	弃车夺士将无遮	(86)
第 42 局	垂缰救主又胜敌	(88)
第 43 局	连消带打出佳作	(91)
第 44 局	盘马弯弓射雁落	(93)
第 45 局	红马献身大业成	(95)
第 46 局	恰到好处黑欠行	(98)
第 47 局	莺慵蝶懒马最勤	(100)
第 48 局	翻手为云覆手雨	(102)
第 49 局	龙行虎踞底线逼	(104)

第 50 局	调虎离山底线杀	(107)
第 51 局	完璧归赵自可喜	(109)
第 52 局	兵临城下竞争先	(111)
第 53 局	马跳檀溪有作为	(113)
第 54 局	先逼后照终擒王	(116)
第 55 局	坚持最后一刻时	(118)
第 56 局	天马行空车入海	(120)
第 57 局	取胜全仗“堵塞”功	(122)
第 58 局	翻江倒海炮显威	(124)
第 59 局	引龙出水天中游	(126)
第 60 局	安内容易制外难	(128)
第 61 局	一箭三雕世间奇	(130)
第 62 局	双蝶翻风实可喜	(132)
第 63 局	双车巧破卒联盟	(135)
第 64 局	两肋控制单兵胜	(137)
第 65 局	项庄舞剑剑光寒	(139)
第 66 局	牵车赶象驱兵行	(141)
第 67 局	路边拾遗满载归	(143)
第 68 局	菱叶穿萍终觅底	(145)
第 69 局	行云流水山间出	(147)
第 70 局	奇巧惊险空中行	(149)
第 71 局	似闲非闲得利难	(151)
第 72 局	不入河底焉得鱼	(154)
第 73 局	曲径探幽百般险	(156)
第 74 局	兵卒赛跑谁为先	(159)
第 75 局	追虎入穴擒虎出	(161)
第 76 局	小兵入宫缚大将	(163)

第 77 局	左右闪击肋门杀	(166)
第 78 局	先弃后取钓大鱼	(168)
第 79 局	左攻右防露帅胜	(170)
第 80 局	旁敲侧击弃车杀	(172)
第 81 局	欲胜先求帅遮羞	(174)
第 82 局	竹外横斜一枝好	(176)
第 83 局	马入虎穴拔虎牙	(179)
第 84 局	三蝶竞逐花圃中	(182)
第 85 局	车如流水马如龙	(184)
第 86 局	山顶攻杀马蹄疾	(187)
第 87 局	小兵入宫逍遙游	(189)
第 88 局	渴骥奔泉多艰辛	(191)
第 89 局	双马代牛耕田间	(193)
第 90 局	奔马飞车扫故城	(195)
第 91 局	将底抽车有妙计	(197)
第 92 局	背水一战不回头	(199)
第 93 局	蛟龙入海有消息	(201)
第 94 局	含蓄不露藏杀机	(203)
第 95 局	一往无前志必得	(205)
第 96 局	四路线上炮声隆	(207)
第 97 局	炮入左海起波澜	(209)
第 98 局	一着双照定乾坤	(211)
第 99 局	急流勇退又勇进	(213)
第 100 局	连将取胜实可嘉	(215)
第 101 局	蜂入花心蜜自香	(217)
第 102 局	周郎何处借东风	(219)
第 103 局	轻揉慢撚琴声谐	(221)

第 104 局	左拦右击奏凯歌	(223)
第 105 局	深海卧底擒龙王	(225)
第 106 局	谁家春燕先离巢	(227)
第 107 局	先弃后困轻松胜	(229)
第 108 局	越防线炮立奇功	(231)
第 109 局	无限风光在险峰	(233)
第 110 局	百败一胜亦可喜	(235)
第 111 局	调车离岗偷袭成	(237)
第 112 局	海底水兵袭龙王	(239)
第 113 局	攻守皆备稳中胜	(241)
第 114 局	解杀还杀扣心弦	(244)
第 115 局	风中杨柳巧摇摆	(247)
第 116 局	高台钓鱼显身手	(250)
第 117 局	一步冷着解千愁	(252)
第 118 局	马入曲径终探幽	(255)
第 119 局	玄机还须靠马破	(257)
第 120 局	从容驱虎山崖间	(259)
附录	破残局漫话	(261)

第1局 马跃炮飞将难回

此局双方子力皆不多，红方必须连续照将杀黑方。只因黑方双马阻挠，故有一定难度。排除黑马干扰，采取连消带打并弃子的策略，是红方取胜的保证。

红先胜

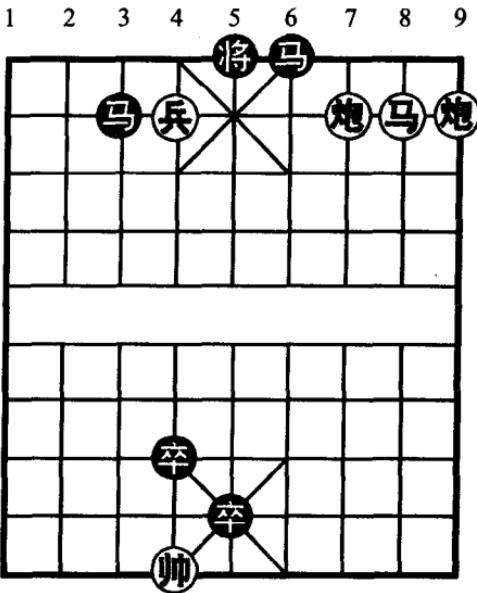
1. 炮三进一
2. 兵六平五②
3. 马二进四
4. 马四退三③
5. 马5进7
6. 炮一进一
7. 马7退9
8. 马三进四

注

①如走马6进5则遭重炮杀。

②此着是获胜的关键。如走马二进四则将5平6，如走炮一进一则马7退8，皆不杀反负。

③红方退马吃黑马，又能照将，属于连消带打的一种手段。此着如走马四退五也能成杀：马四退五，马5进7，(如走马7退6，则兵五平四杀)，兵五平六，将4平5，兵六进一，红胜。



结语

此局第2回合兵六平五是关键之着，逼将右移，为马炮连照创造条件。

此局原名为“兔起鹘落”。

第2局 弃双车妙手成杀

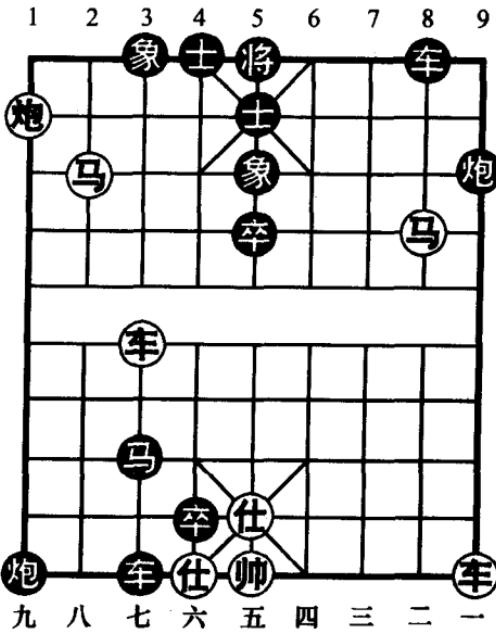
棋下到一定程度，必知弃子取势与弃子成杀，此局连弃双车，一鼓作气取胜对方，确实妙哉。

红先胜

1. 马二进三
将 5 平 6
2. 车一平四
炮 9 平 6
3. 车四进七
士 5 进 6
4. 马八进六
士 4 进 5
5. 车七进五
将 6 进 1
6. 马六退七①
士 5 退 4
7. 车七退一
将 6 退 1②
8. 马三退五 将 6 平 5
10. 车七进一 士 5 退 4
12. 车六退一 将 5 退 1
9. 炮九进一 士 4 进 5
11. 车七平六 将 5 进 1
13. 马五进六 红胜

注

①退七是为以后进八作铺垫，若走退八则无此后的“马后炮”连照杀法。下棋要预测未来几步甚至更远，还要看目前着



法对以后是否有用。

②此着黑方有以下两种应法：甲、士6退5，则车七平五，将6进1，车五退一，将6退1，马七进八，士4进5，车五进一，红胜。乙、士4进5，车七平五，将6平5（若走将6退1，则车五进一，将6进1，马七进六，士6退5，车五退一，将6退1，车五进一，亦红胜），马七进八，红胜。

结语

此局妙在弃双车及弃马作杀，关键之着在于退马至七位，即第6步马六退七，而后才马七进八杀着。但弃子一定要慎重，只有算准必胜才能弃，否则难免少子招致败局。

此局原名“践履笃实”。

第3局 献五子炮兵擒王

黑方攻势强盛，并有双车马守卫将府，且看红方如何冲破黑方守卫之兵力，一举擒王。

红先胜

1. 车六进二①

车3平4

2. 兵四进一

马8退6

3. 马八退六②

象3退5③

4. 炮九平四

马6进8

5. 车五退一④

车4平5

6. 马三退四

将6进1

7. 马六退五

将6退1

8. 马五进四 将6进1

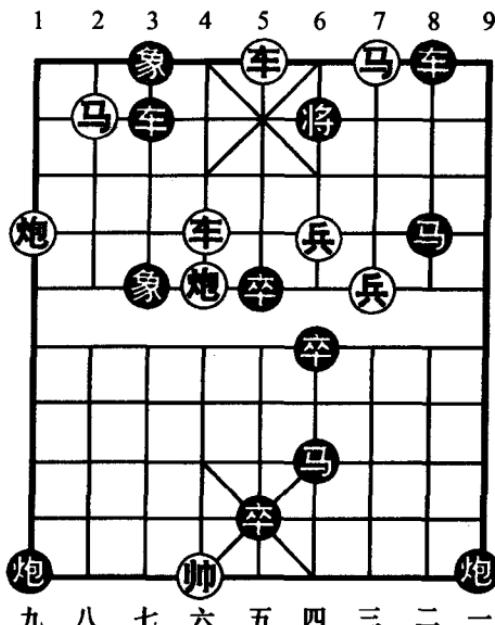
9. 炮六平四⑤马8进6

10. 炮四退二 马6进4

11. 兵三平四 红胜

注

①首着弃车石破天惊！妙在引离黑车至黑方4路线，使红方八路线马脚之障碍扫除，为以后腾马叫将奠定机会。另外还为红炮移至四路叫将让开道路，可谓一举两得。



②红方马送车口，令黑方左右为难，若车4进1吃马，则炮九平四，马6退4，车五退一，将6退1，马三退四，红速胜。

③退象防守阻马脚是惟一正确的应着，但也为红方弃车弃马逼黑将上至象左边，从而创造炮兵攻杀的条件。

④红车送黑车吃，目的是引黑车至中路阻塞黑将进中线，为马退将作准备。实为佳着。如果改走马三退四，将6进1，马六退五，将6退1，马五进三，将6进1，如此折腾，难以取胜，反让黑胜。

⑤至目前为止，红方“牺牲”了双车双马，现又送炮，看似胆大至极，实则算准必胜。

结语

红方通过一连串的送车送马送炮照将的“组合拳”，达到炮兵将死对方的目的。看似简单，其实很不平凡，因为选取一条正确的路线，要排除许多错误思路的干扰，如车五平四，车五退一，马三退二，兵四进一等错误杀法，被确认不能胜之后，才选出此局着法，确实应验了“宝剑锋从磨砺出”的磨砺之意。

此局原名为“三败曹沫”。

第4局 两度献车马显威

此局在两次献车后，表演了红马纵横驰骋擒王之技。

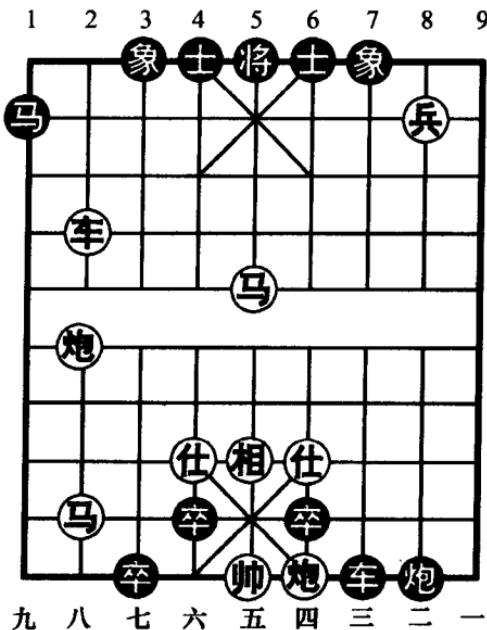
红先胜

1. 马五进四
将 5 进 1
2. 车八进二
将 5 进 1
3. 车八退一
将 5 退 1
4. 马四退六
将 5 退 1
5. 车八平五①
士 4 进 5②
6. 马六进四
将 5 平 4
7. 车五平六③
士 5 进 4

8. 炮八平六 士 4 退 5
9. 炮六退三 士 5 进 4
10. 士 6 退 5④ 士 4 退 5
11. 马八进六 士 5 进 4
12. 马六进八⑤ 士 4 退 5
13. 马八进六 士 5 进 4
14. 马六进七 士 4 退 5
15. 马七进八 红胜

注

①大胆弃车，凶悍着法。如改走马六进七照将，则将 5 进 1，再车八平五，将 5 平 6，兵二平三，车 7 退 8 反将，红必败（不



走兵二平三换成炮八进四则士6进5也无法杀)。

②黑如改走士6进5，则马六进四，将5平6，炮八平四，黑立刻输也。如以象吃车，则马六进七，将5进1，炮八进四，马后炮成杀。

③敢于弃车乃是算准红炮有平六照将后回头吃卒再进马连将的杀着，妙着。

④退士为进马照将让开道路，必走之着。

⑤同样是进马，马踏八路与踏七路大有区别。试演示：马六进七，士4退5，马七进六，士5进4，马六退八，士4退5，马八退六，士5进4，马六进七，士4退5，马七进八，费了如此多周折才取得与马六进入照将的同样效果，可见选择简明扼要的取胜途径也很重要。

结语

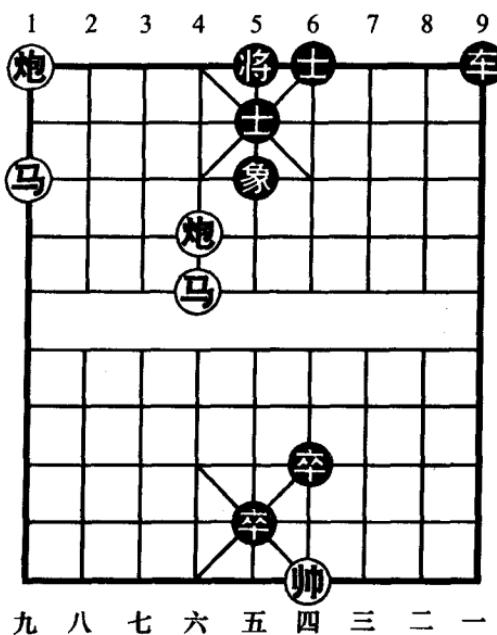
此局自弃车后，就形成了马炮连将的杀局，一气呵成，关键在于马踏七路后再进八照将，便黑将被擒，善于运马也。

第5局 双骥驱雷靠腾飞

普通的象棋爱好者常常对高手的运马运炮的灵活着法赞叹不已，总是说“这人很善于用马炮”。其实棋艺到一定水平，不管是用任何子力都是得心应手，韩信用兵，多多益善，没有驾驭不了的兵力。此局特意选出乃是使读者一览双马腾挪跳跃，步步威胁老将直至凯旋而归的招法，以训练“驭马术”。

红先胜

1. 炮六进三①
将 5 平 4
2. 马九进八②
象 5 退 3
3. 马八退七
将 4 进 1
4. 马七退五③
将 4 进 1
5. 马五退七
将 4 退 1
6. 马七进八
将 4 进 1
7. 马八进七④
将 4 退 1



8. 马七退八 将 4 退 1
9. 马六进七 将 4 平 5
10. 马八进七 士 5 退 4
11. 前马退六 将 5 进 1
12. 马六退五⑤ 将 5 平 6⑥
13. 马五进三 将 6 进 1