

CongMing

ShiWanChuLaiDe

对于孩子来说，最好的教育就是“游戏”，最好的智能开发形式就是“玩”。本书告诉你，聪明是“玩”出来的。

在游戏中思考，在思考中游戏。全面提升你的推理能力和快速判断能力。让你的大脑真正动起来，带领你在充满乐趣的挑战中，迈向天才之路。

最新版
NEW

聪明 是玩出来的



[一场席卷全世界的
头脑革命风暴]

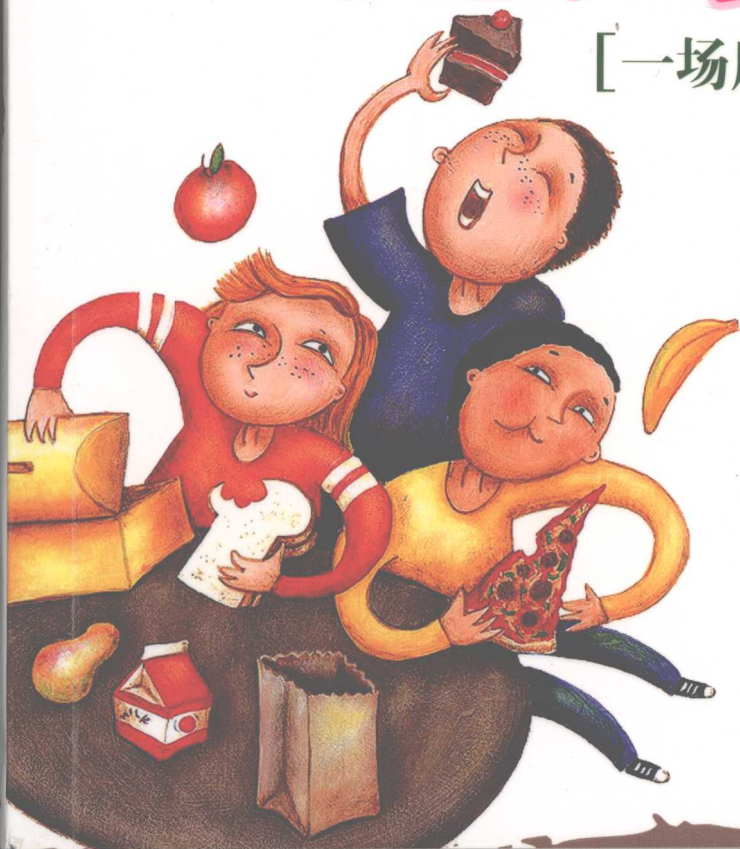
杨旭升◎编著

在不知结果的情况下，

有什么能够比游戏更富于由不肯定带来的快感呢？然而，游戏不只带来这种快感、自我满足和乐趣，它们正确引导协作和竞争、探索和发明来训练孩子的思维。



地震出版社



杨旭升◎编著



聪明 是玩出来的



【一场席卷全世界的头脑革命风暴】

地震出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

聪明是玩出来的/杨旭升编著. —北京:地震出版社, 2007.8

ISBN 978-7-5028-3178-3

I. 聪… II. 杨… III. 智力游戏-儿童读物 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 111660 号

地震版 XT200700234

聪明是玩出来的

杨旭升 编著

责任编辑:王 琼

责任校对:宋 玉

出版发行:地震出版社

北京民族学院南路9号

邮编:100081

发行部:68423031 68467993

传真:88421706

门市部:68467991

传真:68467991

总编室:68462709 68423029

传真:68467972

E-mail: seis@mailbox.rol.cn.net

经销:全国各地新华书店

印刷:九洲财鑫印刷有限公司

版(印)次:2007年9月第1版 2007年9月第1次印刷

开本:787×1092 1/16

字数:260千字

印张:17.5

书号:ISBN 978-7-5028-3178-3/Z·565 (3867)

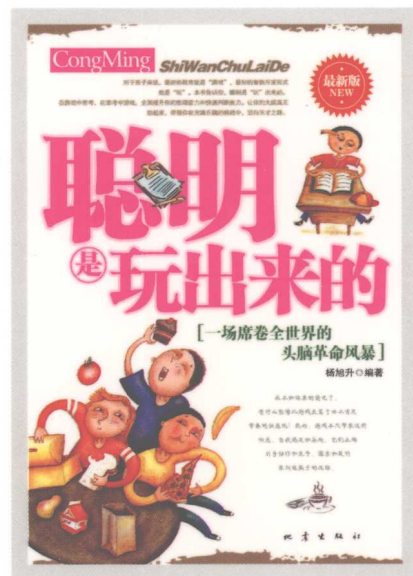
定价:34.00元

版权所有 翻印必究

(图书出现印装问题,本社负责调换)



CongMingShiWanChuLaiDe



责任编辑：王 琼

封面设计：**创品牌**
Mb:13381106363
袁剑锋(北京)品牌设计机构



前言

你有没有消极地看待过游戏？

对于孩子的成长来说，游戏是非常重要的，它对孩子的健康成长有着不可或缺的作用。

这是因为人类有着很强的好奇心，面对周围环境，对他人还有自己都存在种种的迷惑，在好奇心的驱使下，去探索未知的世界。因此，玩一些可以激发好奇心的游戏对保持活力和孩子的童真是非常有益的。

一般来说，作为家长都喜欢给孩子推荐诸如一些包含科学原理的难题（一般只有一个答案，如果题目没有出错的话），或者送进所谓的奥林匹克班，进行填鸭式的训练。但事实上，根据孩子的天性，他们更喜欢做一些可以激发思维的游戏，而家长往往忽视了这一点。其实，这两者并没有一个明确的界限。实际上，游戏通过模型模拟了几乎所有现实生活中的各种条件、愿望和结构。游戏（比如市场游戏、生存游戏、约会游戏）为什么会成为我们生活的重要象征？答案很简单：做游戏的人在想赢的同时，知道他们可能输。很多简单的游戏中能找出让你始终能赢的规律。比如，在圈叉游戏（两人在3×3的格子里依次画圈和叉，先连成一线的获胜）中，只要按照一种策略，先来的必不会输。事实上，玩一个精心设计的小游戏和解一道难题非常相似。

在不知结果的情况下，有什么能够比游戏更富于由不肯定带来的快感呢？然而，游戏不只带来这种快感、自我满足和乐趣，它们通过引导孩子协作和竞争、探索和发明来训练孩子的思维。

《聪明是玩出来的》中的问题能提高孩子的认识和观察能力，拓展孩子的想象空间，使孩子在不断尝试中得到最大的收益。孩子的创造力、洞察力和直

前言

Qian Yan



觉都会在做这些游戏的过程中有所长进。

在这本书里，你会找到极其复杂的也是非常简单的推理问题，让人迷惑不解的图形难题，需要横向思维的难题和由词语、数字组成的纵横字谜，以及大量的包含图片、词语或数字，或者三者兼有的难题，令你绞尽脑汁，晕头转向，直至豁然开朗。现在，你需要的是一支铅笔和一个安静的角落，请尽情享受解题的乐趣吧！



第一章

创意空间：释放你的无限想象力

创造力是没有诀窍的。但是研究发现，解决创造性问题的过程分成四个步骤：

第一步：准备。首先要读一遍问题，并基于你所拥有的知识去理解它。此时，你也许还摸不着头脑。

第二步：放松。没人能解释为什么放松对于解决问题会是有效的，但是适当的放松，可以使头脑得到暂时的休息，对你的思维有极大的好处。

第三步：灵感。这时灵机一闪，一下子就能找到答案。

第四步：解决。有时灵机只带来一个坏点子。认真解决你所遇到的问题，你会发现自己原来是多么地棒。

- | | |
|---------------|---------------|
| 1. 巧涂正四面锥体 /1 | 14. 折绳子 /5 |
| 2. 找出异常的小球 /1 | 15. 买邮票 /5 |
| 3. 金币和银币 /2 | 16. 猜球标 /5 |
| 4. 报酬 /2 | 17. 汽车竞速赛 /5 |
| 5. 洞内捉鸟 /2 | 18. 蜗牛 /6 |
| 6. 鸡蛋怎么拿回家 /3 | 19. 盲人取袜 /6 |
| 7. 横竖都是6 /3 | 20. 戴黑帽子的人 /6 |
| 8. 一笔成图 /3 | 21. 烤饼 /6 |
| 9. 鸟的飞行距离 /4 | 22. 餐厅的面试题 /7 |
| 10. 灯的状态 /4 | 23. 可以替换的词 /7 |
| 11. 大圆与小圆 /4 | 24. 跑马场上 /7 |
| 12. 换汽水 /4 | 25. 合适的钱数 /7 |
| 13. 被污染的药罐 /5 | 26. 10人排队 /8 |



27. 黑夜过桥 /8
28. 分衣服 /8
29. 分蛋糕 /8
30. 蜡烛燃烧了多长时间 /9
31. 老钟 /9
32. 三个开关 /9
33. 一号是星期几 /10
34. 过河 /10
35. 年龄调查 /10
36. 分糖块 /11
37. 六张纸币 /11
38. 大自然体验营 /11
39. 下象棋 /12
40. 三堆别针 /12
41. 黑钻珍珠顶级莲雾礼盒 /13
42. 葡萄酒和可乐 /13
43. 电话号码是多少 /14
44. GLASGOW趣题 /14
45. 纸上的洞 /15
46. 还剩下多少页 /15
47. 字母与价格 /15
48. 丈夫和妻子 /16
49. 苹果怎样分法 /16
50. 小圆圈组成的迷宫 /17
51. 巧打绳结 /17
52. 饲养员的难题 /18
53. 花式卡片 /18
54. 真假金币 /19
55. 妙选电话亭 /19
56. 鸽子运输车 /19
57. 招待员的逻辑 /20
58. 棍子游戏 /20
59. 最后一个活着的人 /20
60. 数正方形 /21
61. 赛马 /21
62. 请病假 /21
63. 放年假 /22
64. 倒牛奶的学问 /22
65. 握手 /22
66. 十六枚相接触的硬币 /23
67. 三个蛋糕 /23
68. 诡辩 /24
69. 平地的等级制度 /24
70. 海盗分赃 /24
71. 飞机加油 /25
72. 巧选对象 /25
73. 调钟问题 /26
74. 琼斯夫妇的家务活 /27



75. 烤面包 /27

第二章

逻辑陷阱：解开推理的迷宫

心理学家认为，人的逻辑推理能力是自发产生的。随着年龄的增长，知识面的拓宽，逻辑推理能力也得到同步的发展。心理学家的意思是：即使你没有学过专门的逻辑科学，你照样能推理，照样可以从给定的前提出发得到正确的结论。这就如同你没有学过生理学，你吃鱼吃肉也可以消化一样。

然而，要使自己具备高水平的推理能力，就要不懈的努力，接受严格的推理训练。

这一部分收集的67道推理题，应该说都是逻辑经典命题。这些题目取材生动，条件隐蔽，设计精巧，程序严密，极富启迪性。

智力的核心是思维能力。思维分为聚敛性思维和发散性思维。推理属于聚敛性思维。开发智力最好是以聚敛性思维作为立足点和出发点。

1. 三人的职位 /28

2. 推算星期几 /29

3. 到底是星期几 /29

4. 穿越隧道 /29

5. 他们点的什么菜 /29

6. 粉笔盒 /30

7. 移火柴 /30

8. 破解僵局 /30

9. 有几个天使 /31

10. 什么时候聚会 /31

11. 参观团的路线 /31

12. 真话假话——再访诚实村 /32

13. 牌友姓名 /32

14. 亲子联谊竞赛 /33

15. 亲戚关系 /33

16. 天堂里的游戏 /34



17. 琼斯教授的奖章 / 35
18. 土耳其商人和帽子 / 35
19. 晚宴 / 36
20. 格子游戏 / 36
21. 约翰的成绩 / 37
22. 网球双打搭档 / 38
23. 竞赛名次——数学大会考 / 38
24. 向导 / 38
25. 矩阵法推理 / 39
26. 她们在做什么 / 40
27. 是谁养的鱼 / 40
28. 猜数问题 / 41
29. 猜数字二 / 42
30. 错误的奥运标志 / 42
31. 房子的区别 / 43
32. 伤脑筋的奖金分配问题 / 44
33. 门当户对 / 44
34. 快乐的学生 / 45
35. 职员招聘 / 45
36. 电视节目的难题 / 46
37. 排队的人们 / 46
38. 衣着规定 / 47
39. 今天是星期几 / 47
40. 外科医生 / 48
41. 加薪的诱惑 / 49
42. 人口是在减少吗 / 49
43. 射击场竞赛 / 50
44. 奥古斯大陆 / 50
45. 分粥的学问 / 51
46. 选课时间 / 51
47. 名不符实 / 52
48. 寻房觅友 / 52
49. 名不随姓 / 53
50. 火中逃生 / 53
51. 兔子的谎言 / 54
52. 分牛 / 54
53. 谁送的礼品 / 54
54. 谁男谁女 / 55
55. 一句话定生死 / 55
56. 问什么问题 / 56
57. 两个瓢虫 / 56
58. 袜子的墨菲法则 / 56
59. 时装展览 / 57
60. 鹦鹉 / 57
61. 真话、假话和不真不假的话 / 57
62. 无穷旅馆 / 58
63. 实话与婚姻 / 58
64. 钥匙问题 / 58



65. 自己戴的什么帽子 / 59

第三章

玩转数学：最具创意的数字游戏

俗话说：“学好数理化，走遍天下都不怕。”此话虽然有点夸张，但数学的重要性却不言而喻。也许语言还会有地域的局限，唯有数学才是全世界通用的语言。数学的一大魅力在于，一个简单的问题可以给你深层的启发。数学这种符号语言是今天所有的设计者和工程师必备的工具。

也许你至今还在为数学课上枯燥的习题烦恼，也许你至今还在为自己不算发达的数学细胞懊恼，也许你还想在数学领域有进一步的发展。那么，赶快拿起你的纸和笔，跟我们一起进入“数学”的奇幻之旅，你定会有意想不到的收获。

- | | |
|--------------------|-----------------|
| 1. 从6到2 / 60 | 13. 丢失的连接 / 63 |
| 2. 最大的数 / 60 | 14. 火柴等式 / 63 |
| 3. 非连续数 / 61 | 15. 幻方 / 64 |
| 4. 排列 / 61 | 16. 丢勒幻方 / 64 |
| 5. 15和120 / 61 | 17. 洛书 / 65 |
| 6. 魔术数 / 61 | 18. 星形幻方 / 65 |
| 7. 有几页 / 62 | 19. 填数字 / 66 |
| 8. 数字的持续性 / 62 | 20. 空格内是什么 / 67 |
| 9. 有多少个9字呢 / 62 | 21. 填数字 / 67 |
| 10. 完全数 / 62 | 22. 八张牌 / 68 |
| 11. 0到9组成的十位数 / 63 | 23. 巧填数字 / 68 |
| 12. 魔法“4” / 63 | 24. 生日蜡烛 / 68 |

目录

Mu Lu



25. 错误的等式 / 69
26. 谁是尼古拉的儿子 / 69
27. 握手 / 69
28. 家庭组合 / 69
29. 金条 / 70
30. 滚石头 / 70
31. 死里逃生 / 70
32. 网球赛 / 70
33. 足球淘汰 / 71
34. 许多小狗 / 71
35. 标数器 / 71
36. 赚了多少钱 / 71
37. 消失的一元钱 / 71
38. 阿米斯的问题 / 72
39. 一百个和尚和一百个馒头 / 72
40. 到底有几个零 / 72
41. 遭遇假币 / 72
42. 兄弟数数 / 73
43. 母子的年龄 / 73
44. 多少人拥有 / 73
45. 北极之行 / 74
46. 鸡生蛋 / 74
47. 蜜蜂搬兵 / 74
48. 捡苹果的人 / 74
49. 变形虫的分裂 / 75
50. 年龄的差别 / 75
51. 希尔斯摩天楼 / 75
52. 活力小狗 / 75
53. 手指问题 / 76
54. 俱乐部难题 / 76
55. 谁更多 / 76
56. 门牌号的小游戏 / 77
57. 牛奶有多重 / 77
58. 台阶有多少个 / 77
59. 农妇摘苹果 / 78
60. 牛和牧草 / 78
61. 原来有多少钱 / 78
62. 彩票内幕 / 79
63. 被遮住的魔术硬币 / 79
64. 国王的赏赐 / 79
65. 同年同月同日生的人 / 80
66. 太空船 / 80
67. 椰子 / 80
68. 扑克长方形 / 81
69. 珊珊的苦恼 / 81
70. “车”的最短路径 / 82
71. 硬币的规律 / 82
72. 数学家的智慧 / 82



第四章 图形分拼：图形间的巧妙转换

想必很多孩子都玩过俄罗斯方块。其实，“俄罗斯方块”是源于拼图的智力游戏，是将一个平面或立体物切割成小片拼成原来的形状或完全新的形状。这是分割问题——娱乐数学中最古老的一种，而最古老的分割问题中的一个便是中国的七巧板。七巧板是迄今构造出的最美的难题之一，用七巧板可以创造出几乎无穷无尽的图形。

本章涵盖了大量的七巧板派生的关于矩形、圆形、正方体的分割。等你解决了这里给出的所有问题，你就应该试着去创造自己的设计和图形。这是一种很有意义的艺术般地消磨时间的方式，会提高你对抽象事物的想象能力。

1. 组建正方形 /84
2. 拼菱形 /85
3. 正方形的另一面 /85
4. 还原立方体 /85
5. “X”是什么 /86
6. 圆圈里的交汇 /86
7. 圆圈的创新 /87
8. 贴瓷砖 /87
9. 不速之客 /88
10. 不合群的出列 /88
11. 骰子谜题 /89
12. 万花筒 /89
13. 孤家寡人 /90
14. 带阴影的方形拼图 /90
15. 金字塔阵 /91
16. 与众不同的图形 /91
17. 不完美的六边形 /92
18. 基本图形 /92
19. 数字方阵 /92
20. 似是而非 /93
21. 叠罗汉 /93
22. 空间夹角 /93
23. 大小圆圈 /94
24. 改变房子的朝向 /94
25. 翻转梯形 /94
26. 火柴拼图 /95



- | | |
|------------------|-------------------|
| 27. 横摆的火柴 /95 | 36. 对称轴 /99 |
| 28. 火柴棍拼成三角形 /96 | 37. 幸运的切割 /99 |
| 29. 玻璃杯中的樱桃 /96 | 38. 五边形中的正方形 /100 |
| 30. T型七巧板 /96 | 39. 多少个三角形 /100 |
| 31. 取代图形 /97 | 40. 多少个等边三角形 /100 |
| 32. 10根变9根 /97 | 41. 立方体问题 /101 |
| 33. 连点的方法 /97 | 42. 黄金三角形 /101 |
| 34. 该涂黑哪个 /98 | 43. 俄罗斯方块 /102 |
| 35. 残缺变完整 /98 | 44. 螺旋线体 /102 |

第五章

博弈概率：实现效益最大化

当你和朋友们在一起玩“抛硬币”游戏时，你是否考虑过自己能抛到正面的概率是多大呢？

当你听到某某彩票投注站有人中了500万大奖时，你是否想过自己能中大奖的概率是多少呢？

“概率”绝不是投机，“概率”是基于人们对未知事物推断时的一个度量。人们往往通过对概率的统计来很好的防范自然灾害。

要想领略概率的神奇，就请赶快进入下面的博弈吧！

- | | |
|---------------|-----------------|
| 1. 抛硬币 /103 | 4. 三个硬币的问题 /104 |
| 2. 摸黑找手套 /103 | 5. 抽彩票问题 /104 |
| 3. 打弹子 /104 | 6. 三枚硬币 /104 |



- | | |
|--------------------|------------------|
| 7. 翻硬币 /105 | 20. 旅馆的钥匙 /108 |
| 8. 炮弹打出的避难所 /105 | 21. 猫捉老鼠 /108 |
| 9. 帽子搞混了 /105 | 22. 游戏表演 /109 |
| 10. 搏斗的概率 /105 | 23. 盒子中的硬币 /109 |
| 11. 女孩—男孩 /106 | 24. 三个贝壳的骗局 /109 |
| 12. 属相与概率 /106 | 25. 赚了多少钱 /110 |
| 13. 洗4张牌 /106 | 26. 电梯悖论 /110 |
| 14. 三人决斗 /106 | 27. 纽科姆悖论 /111 |
| 15. 骰子—奇数还是偶数 /107 | 28. 生日问题 /112 |
| 16. 掷“6” /107 | 29. 扑克游戏 /112 |
| 17. 电话号码 /107 | 30. 小世界悖论 /112 |
| 18. 巧拿硬币 /107 | 31. 三张卡片的骗局 /113 |
| 19. 刮刮卡 /108 | 32. 世界真小 /114 |

第六章

超级侦探：破解悬案后的秘密

你是否一直把福尔摩斯当成自己的偶像？

你是否为“名侦探柯南”的聪明才智折服不已？

你是否一直想过把“侦探”瘾？

“超级侦探”能满足你的要求，能给出你答案，现在你要做的就是先放松自己，然后一起进入扑朔迷离的案情中，揭开谜案背后的真相。



- | | |
|------------------|---------------------|
| 1. 海洋之星遭窃 / 115 | 10. 太阳谷 / 119 |
| 2. 王子被杀 / 116 | 11. 吊在半空中的管理员 / 120 |
| 3. 犯罪痕迹 / 116 | 12. 各怀鬼胎 / 120 |
| 4. 谁是凶手 / 116 | 13. 滴在地上的油漆 / 121 |
| 5. 侦破敲诈案 / 117 | 14. 警察和女盗比赛 / 121 |
| 6. 命案关系人 / 117 | 15. 还有什么证据 / 122 |
| 7. 金控公司贪污案 / 118 | 16. 惯性思维 / 123 |
| 8. 聪明的法官 / 118 | 17. 鹦鹉作证 / 123 |
| 9. 谋杀案之谜 / 119 | |

第七章

趣味IQ：打破惯性思维，换个角度看问题

许多孩子常常会陷入非此即彼的思维桎梏中，在填鸭式的教育制度中，被刻成了千篇一律的模式。本章所收集的趣题，全都来自你的身边。如果你发现答案跟你自己想的不太一样，那么你就要好好检讨一番了。在本章，请你尽情地想你所想，发挥大胆假设，小心求证的精神吧！

- | | |
|------------------|------------------|
| 1. 在山洞中迷路 / 125 | 7. 13个点的游戏 / 129 |
| 2. 视图小游戏 / 126 | 8. 你想到了吗 / 130 |
| 3. 配图小游戏 / 127 | 9. 聪明的牧羊人 / 130 |
| 4. 字母小游戏 / 127 | 10. 菊花小游戏 / 130 |
| 5. 小丑变脸小游戏 / 128 | 11. 记忆小游戏 / 131 |
| 6. 距离组合小游戏 / 128 | 12. 带路 / 131 |