

一看就会



Dreamweaver 8

从入门到精通



精美多媒体光盘

吉林电子出版社
北京洪恩教育科技有限公司

《一看就会》系列教材

Dreamweaver 8

从入门到精通

北京洪恩教育科技有限公司 编著

吉林电子出版社 出版

内 容 提 要

Dreamweaver 是 **Macromedia** 公司开发的集网页制作与网站管理于一身的网页编辑软件, **Dreamweaver 8** 是其最新版本。它以强大的功能和友好的操作界面深受广大网页设计者的欢迎, 已经成为网页制作的首选软件。

本教材以一个完整网站实例的创建过程为主线, 并配以大量的经典实例, 全面、系统、深入地讲解了 **Dreamweaver 8** (简体中文版) 的基本功能、使用方法和高级网页制作技巧。全教材共分为 13 章, 分别讲述了 **Dreamweaver 8** 的工作界面、网站设计总规划和站点的建立、表格的应用、超级链接、图像和多媒体的应用、网页布局设计、**CSS** 样式表、图层和行为、动态网页——制作留言板、模板、库和框架、站点的发布与管理、用 **HTML** 编写网页等。

全教材内容丰富、结构严谨、可操作性强。通过浅显易懂的文字, 深入浅出的方式, 好学实用的知识, 图文并茂的编排, 帮你在短时间内制作出相当专业的网站。

本教材适合想快速入门并提高网页制作技能的初、中级用户使用, 是高效率的网页制作培训教材。

 **提示** 本教材所附的多媒体教学光盘设计独具匠心, 包含了 **Dreamweaver** 基础知识和各种典型案例的详尽讲解。你能目睹到网站设计人员制作各种网页的全过程, 光盘中还提供了教材中的源文件及其所需的素材文件, 供你根据需要进行查看和修改。

教 材 名: 一看就会——**Dreamweaver 8** 从入门到精通

教材编著: 北京洪恩教育科技有限公司

CD 著作者: 北京洪恩教育科技有限公司

出 版 社: 吉林电子出版社

开 本: 787 × 1092 1/16

印 张: 22.5

字 数: 558 千字

印 次: 2006 年 7 月第 1 次印刷

本 版 号: ISBN 7-900393-98-6

定 价: 33.00 元 (1CD 含配套教材)

策 划: 卢志勇 冯 涛

稿 件: 缪 亮 李 明 范 磊

刘宇平

C D 制作: 辛 建

封面设计: 刘泽云

为普及计算机技术做贡献

原清华大学校长 张孝文 书赠

序

之所以叫“一看就会”，是因为这套教材简单易学、注重实用。图书与教学光盘一起，为读者提供了一个轻松、活泼的学习环境，真正地做到“一看就懂、一学就会”。

《一看就会》系列教材内容涵盖面十分广泛，从电脑入门和操作系统起步，进而深入到电脑组装与维护、输入法、办公软件、网页设计、互联网应用、图形图像、家庭数码等各个专业应用领域。

◆ 多媒体教学

《一看就会》系列教材中的多媒体光盘是真正的教学光盘，它就像一位电脑高手，面对面地向您讲授操作知识和使用技巧，并且把操作都演示一遍。您可以边听、边看、边练，在短时间就学到大量的电脑知识，并通过自己的练习，逐渐在实践中应用。

本光盘不仅使您轻松掌握复杂的电脑操作，更能学习到电脑高手的操作经验。光盘操作简单，插入光驱即可自动运行。

教学光盘使您快速入门，教材将使您迅速提高应用水平，向电脑高手迈进。

主要特点：

- 起点低，效率高；
- 精心选择教学内容，面向实际应用；
- 教材与多媒体光盘相互配合，学习过程分外轻松。

◆ 实用性

《一看就会》系列教材选材广泛而精炼，内容丰富实用，从实用性、易掌握性出发，力求简明易懂、重点突出，操作步骤明确。书中图文并茂，讲解详尽，可操作性强。帮助学习者用最短的时间达到最佳学习效果。

◆ 环境教学

学东西不能孤立，要在山外看山，画外看画，当您了解到很多所学内容的背景知识时，您会发现它们不需要学，就自动理解并掌握了。实际上，在茶余饭后，您信手翻开本系列图书，会像看小说一样，不经意间就能学到很多东西。《一看就会》系列教材不用“学”，不需要“死记硬背”，而是在轻松自然中掌握。

◆ 动态教学

本套教材在讲解知识点时尽量采用图示方式讲解，并用醒目的序号表示操作顺序，在有联系的图与图之间用箭头连接起来，将电脑上动态的变化过程完美地体现在了纸上，让读者“一看就会”操作。

欢迎给我们提出问题，并提出宝贵的改进意见，您可以拨打我们的技术服务热线（010）58851648 或发 E-mail 到 pcbook@goldhuman.com。

感谢您对洪恩教育图书的信任和支持，并祝愿您在《一看就会》系列教材的指导下早日步入电脑高手的行列！

前 言

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款专业网页设计软件，其强大的功能和易操作性令同类软件无法相比，也因此受到了众多网页设计者们的好评与青睐。为了帮助广大用户快速掌握 Dreamweaver 8 的操作方法及其实际应用，我们以网站设计实例为主线，并总结多位网页设计高手的宝贵经验，编写了这套《Dreamweaver 8 从入门到精通》。

◆ 教材主要内容

作为“一看就会”系列教材之一，本教材内容由浅入深，循序渐进，起点低，涵盖面广。本教材除全面介绍 Dreamweaver 8 中文版的新增功能、基本概念、基本组成及基本操作等知识，并利用经典实例，详尽说明了使用 Dreamweaver 8 中文版的各种方法和操作技巧。同时配备互动多媒体教学光盘，方便了读者的自学。

教材共分为 13 章，各章内容概括如下：

第 1 章介绍了网页设计的概念和工具，以及 Dreamweaver 8 的工作界面和参数设置；第 2 章介绍了网页设计的基础知识；第 3、4 章介绍了表格和超级链接的应用；第 5 章介绍了多媒体和图像的应用技巧；第 6 章详细介绍了 CSS 样式表的应用；第 7 章详细阐述了布局和排版的应用技巧；第 8 章介绍了图层和行为的应用；第 9 章以创建留言板为例介绍了动态网页的制作方法；第 10 章详细介绍了模板、库和框架的使用；第 11 章通过实例，介绍了 Dreamweaver 与 JavaScript、Flash 以及 Fireworks 结合创建网页的应用扩展技巧；第 12 章介绍了站点测试以及发布管理；第 13 章介绍了用 HTML 编写网页的方法与技巧。

教材以基本概念、入门知识为基础，以实际操作为主线，结构清晰、详略得当，具有较强的可读性和操作性，是学习使用 Dreamweaver 8 中文版制作网页及管理站点的理想教材。

本教材针对初、中级用户编写，可作为各类职业院校网页制作与应用课程的教材，也可用作各种电脑培训班、辅导班的教材。

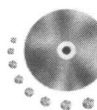
◆ 读者对象

- 网页设计爱好者及初学者
- Web 开发、设计人员
- 高校学生以及电脑培训班学员

本书内容丰富，知识全面，通俗易懂，操作性、趣味性和针对性都比较强，适合作为 Dreamweaver 8 网页制作的基础培训教程和进阶教程，也可以作为广大网页制作爱好者、中小学教师、大中专院校学生的学习指导教材。

◆ 配套多媒体光盘

本教材所附的教学光盘专门针对利用 Dreamweaver 进行网页设计与制作的初中级使用者而设计。全程语音讲解，直观分步操作演示，即使您对网页制作非常陌生，在它的帮助下，几日内也能熟练掌握用 Dreamweaver 进行网页设计与制作的各种技能。此外，光盘中还收录了教材中所有的实例源文件和各种素材文件。



教学光盘说明

本教学光盘专门针对利用 Dreamweaver 进行网页设计与制作的初中级使用者而设计。全程语音讲解，直观分步操作演示，即使你对网页制作非常陌生，在它的帮助下，几日内也能熟练掌握用 Dreamweaver 进行网页设计与制作的各种技能。此外，光盘中还收录了教材中所有的实例源文件和各种素材文件。

为了获得最佳的学习效果，推荐在 16 位颜色、1024 × 768 屏幕分辨率的模式下运行。将教学光盘放入光驱后，它会自动播放。片头播放结束后，将会出现程序的主界面，如图 1 所示。单击主界面的讲解内容，讲解界面如图 2 所示。如果光盘不能自动播放，则请双击光驱所对应的盘符来打开光盘内容，然后双击“Start.exe”（或“Start”）文件来播放光盘。



图 1 光盘主界面

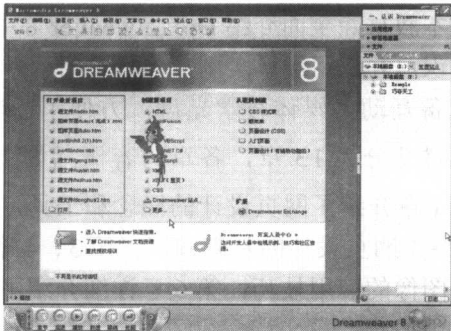


图 2 讲解界面

单击主界面上的【案例欣赏】按钮，会弹出一个网页，在该网页中，可浏览本教材中各实例的文字介绍，还能打开实例素材和源文件所在的目录，如图 3 所示。

主界面上列有网页设计与制作的演示链接按钮。将鼠标移到按钮上并单击，便会进入该部分的内容学习。在学习的过程中，可以通过单击【暂停 / 播放】按钮、单击【上一步】和【下一步】按钮来控制讲解进程，也可以通过快捷键来控制，如图 4 所示。需要返回到主界面时，单击【返回】按钮，或者按一下键盘上的 Esc 键即可。

单击“跟练”按钮后，程序将把学习界面缩小到屏幕左上角；此时，你可以打开 Windows 中相应的程序，然后跟随讲解的内容进行练习。跟练界面控制按钮中，前三个的操作方法和作用与“后退”、“暂停 / 播放”、“前进”相同，而单击最后一个按钮（返回）时，将可以返回到正常的学习界面。另外，把鼠标移到跟练界面的外边框，然后按住左键拖动鼠标，可以把窗口移动到其他位置。如果在启动教学程序前先启动系统中的 Dreamweaver，然后在学习过程中通过按快捷键 Alt+Tab 来回进行切换，同样可以进行边学边练。

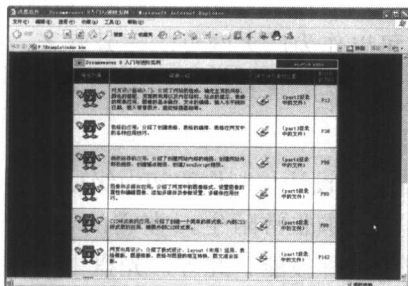


图 3 “案例欣赏”网页

作用范围	功能	按键
学习界面 跟练界面	后退	←（左方向键）
	暂停/播放	空格键
	前进	→（右方向键）
	返回	Esc
	背景音乐音量调节	“+”增大音量；“-”减小音量
	背景音乐开/关	M 或 m，按一下，再按一下开
	背景音乐手动选择	按数字键 1~5 可以选择不同的背景音乐

图 4 键盘操作方法

目 录

第一章 初见端倪

第一节 网页设计的概念及工具	2
1. 网页设计理念	2
2. 网页设计常用工具	3
3. Dreamweaver 8 简介	4
第二节 工作环境及参数设置	5
1. 通用用户面板介绍	5
2. 设置工作环境	8

第二章 网页设计基础入门

第一节 网站设计总规划	12
1. 确定网页的整体风格	12
2. 网页色彩的搭配	13
3. 设计草图	15
第二节 站点的建立	16
第三节 页面的构架	19
1. 视图方式	19
2. 表格的简单应用	19
3. 图像的基本操作	22
4. 文本的编辑与基本操作	24
5. 插入水平线和更新日期	30
6. 背景图片和背景音乐	32
第四节 超级链接基础	33
1. URL 简介	33
2. 超级链接的概念	33
3. 相对路径和绝对路径	34

第三章 表格的应用

第一节 表格的创建与编辑	36
1. 创建表格	36
2. 表格的编辑与排版	37
第二节 表格制作效果实例集锦	43
1. 制作细线表格效果	43
2. 格式化表格	44
3. 制作单位像素宽的分隔线	45
4. 制作虚线框表格	46
5. 导入表格数据	47
6. 表格排序	49

第三节	表格应用技巧锦上添花	50
1.	插入并设置表格	50
2.	制作 Flash 动画	51
3.	插入 Flash 动画并完成页面制作	52
第四章	超级链接的应用	
第一节	超级链接的基本操作	56
1.	创建网站内部的链接	57
2.	创建网站外部的链接	59
3.	链接的管理	65
第二节	超链接制作效果实例集锦	66
1.	创建锚点链接	66
2.	创建 JavaScript 脚本链接	69
第三节	超链接应用技巧锦上添花	77
1.	添加“关闭窗口”的链接	77
2.	给链接增加快捷键	77
3.	创建远程登录链接	78
第五章	图像和多媒体	
第一节	网页中的图像格式	80
第二节	设置图像的属性	81
1.	给图像描边	81
2.	设置图文混排	81
3.	给图片增加提示	82
4.	创建图像热区	82
5.	设置图像边距	82
6.	使用图像占位符	83
第三节	图像的编辑	84
1.	改变图片的大小	84
2.	图片的编辑（外部编辑器）	84
3.	图像的裁剪	85
4.	改变图像的亮度和对比度	86
第四节	添加多媒体及参数设置	88
1.	使 Flash 动画透明	88
2.	制作动画文字	88
3.	制作 Flash 按钮	89
4.	给主页添加更多媒体类型	90
第五节	图像和多媒体应用技巧锦上添花	92
1.	低分辨率的图像	92
2.	跟踪图像	92
3.	制作播放 RM 格式视频的网页	93

第六章 CSS 样式表

第一节 设置样式表的格式参数	98
1. 对样式表操作的三种途径	99
2. 定义样式表选项	100
3. 在网页中使用样式	102
第二节 创建新样式	104
1. 为调用脚本创建的 CSS 规则	104
2. 定义指定范围内的标签规则	105
3. 同时定义多个标签	106
4. 使用“style=”定义单个元素	108
第三节 内部 CSS 样式表的应用	109
1. 让文字大小永远不变	109
2. 设置行间距	110
3. 为图片加上边框效果	111
4. 利用“自定义样式表”控制鼠标样式	113
5. 修改超链接的规则	115
6. 让网页的背景图片不跟随内容滚动	118
7. CSS 重新定义自己的项目图片符号	118
8. CSS 样式滤镜的应用	121
第四节 链接外部 CSS 样式表	125
1. 建立统一文字段落的外部 CSS 样式表	125
2. 建立统一表格样式的外部 CSS 样式表	126
3. 建立统一超链接的外部 CSS 样式表	127
4. 建立特殊段落的外部 CSS 样式	128
5. 外部 CSS 样式表的应用	129
第五节 手动添加和编辑 CSS 样式表	131
1. CSS 样式表的标记和语句格式	131
2. 编辑 CSS 样式, 改变网页的滚动条	133
3. 利用 SPAN 标记制作荧光笔效果	135
4. 利用 DIV 标记制作竖排的文字效果	138

第七章 网页布局设计

第一节 版式设计	142
第二节 layout (布局) 运用	144
1. 绘制布局表格	144
2. 绘制布局单元格	145
3. 绘制嵌套布局表格	146
4. 移动及调整布局单元格和表格	149
第三节 层排版	151
1. 插入层	151
2. 选择、移动层	151

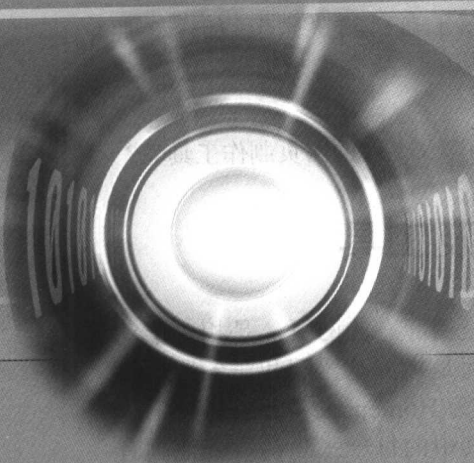
3. 调整层大小	152
4. 对齐层	152
第四节 表格与图层的相互转换	153
第五节 布局与排版应用技巧锦上添花	157
第八章 图层和行为的应用	
第一节 行为概述	162
1. 附加行为	162
2. Dreamweaver 8 动作简介	164
3. 常见事件类型	165
第二节 行为的基本应用	167
1. 弹出警示对话框	167
2. 网页加载时弹出通告页	168
3. 根据浏览器类型自动显示适当的网页	169
4. 在状态栏显示需要的内容	170
第三节 利用行为创建丰富灵活的菜单功能	172
1. 简单实用的下拉菜单	172
2. 灵活多样的跳转菜单	174
第四节 行为和层的综合应用	178
1. 利用时间轴和层实现滚动字幕效果	178
2. 具有预览功能的图库页面	180
3. 虚拟在线试衣室	183
4. 网页滑动导航菜单的制作	187
第九章 动态网页制作留言板	
第一节 动态站点概述	194
第二节 配置动态服务器	195
1. 在 Windows 98 下安装和配置 PWS	195
2. 在 Windows NT 4/2000/XP 上安装 IIS	197
第三节 创建留言板主页面	203
1. 建立动态站点	203
2. 创建留言板主页面	205
第四节 用 Access 2003 创建数据库	207
1. 数据库技术概述	207
2. 创建留言板数据库	208
第五节 留言板逐步实现（一）	212
1. 创建数据库链接	212
2. 初步体验留言板主页面的动态效果	216
3. 创建用户留言页面	220
4. 在留言板主页面实现留言记录导航	226
第六节 留言板逐步实现（二）	229

1. 进一步充实留言板主页面和留言页面	229
2. 留言板管理页面的实现	232
3. 编辑、删除留言和回复功能的实现	235
第十章 模板、库和框架	
第一节 模板的使用	242
1. 创建 Dreamweaver 模板	242
2. 编辑 Dreamweaver 模板	245
3. 创建基于模板的页面	246
4. 编辑基于模板的页面	247
第二节 库的使用	249
1. 创建库项目	249
2. 在文档中插入库项目	249
3. 编辑库项目	250
第三节 框架的使用	253
1. 创建框架集	253
2. 编辑框架和框架集	255
3. 设置链接的目标框架	259
4. 保存框架集文件	259
第十一章 应用扩展	
第一节 Dreamweaver 与 JavaScript 的联姻	262
1. 制作浮动广告	262
2. 下拉菜单	267
3. 添加计算器	268
4. 制作全屏显示窗口	269
第二节 Dreamweaver 与 Fireworks 的结合	271
1. Fireworks 切片的创建、交互以及导出	272
2. 编辑导出的 HTML 文件	276
3. 在 Dreamweaver 中直接修改文件	278
第三节 Dreamweaver、Flash、Fireworks 的结合	280
1. 绘制页面框架图形并切片导出	280
2. 打开和编辑插入的 Flash 动画	282
第四节 Dreamweaver 8 精彩插件应用	287
第十二章 站点的测试与发布管理	
第一节 站点测试	292
1. 自动检测无效链接	292
2. 站点报告的测试	293
3. 检查浏览器的兼容性	294
第二节 站点发布	295
1. Dreamweaver 内置上传功能	295

2. 使用 CuteFTP 上传工具	299
第三节 站点管理	302
1. 站点管理	302
2. 文件和文件夹的管理	306
3. 站点地图	311
4. 同步本地和远程站点上的文件	317
5. 站点资源管理器	318

第十三章 用 HTML 编写网页

第一节 初识 HTML	322
1. HTML 语言简介	322
2. 编写第一个网页	322
第二节 添加各种网页元素	324
1. 在页面中加入文字	324
2. 设置页面的背景颜色和背景图片	327
3. 设置页面的标题	327
4. 在页面中插入图片	328
5. 设置文字和图片链接	330
6. 给网页加上声音	333
第三节 表格的使用	335
1. 插入表格	335
2. 合并单元格	338
3. 拆分单元格	340
第四节 框架结构页面的制作	341
1. 基本结构	341
2. 框架的各种属性	343
3. 框架结构之间的链接	344
第五节 其他 HTML 标记一览	345



第一章 初见端倪

● 第一节 网页设计的概念及工具

● 第二节 工作环境及参数设置

网络高速发展的今天，每个上网的朋友都想拥有一个属于自己的“家”。如今，拥有自己的个人主页已经不是一件难事了，只要你有一点电脑基础，只要你想去做，就一定能实现。

在设计和制作网页的时候要注意哪些问题呢？有没有既简单易学又专业的网页制作工具呢？

一个网页中包含的元素有很多，如文字、图像、表格、表单、动画和视频等，网站是由众多的网页组成的，这些页面设计的好坏，直接影响站点能否受到浏览者的欢迎……



网络高速发展的今天，每个上网的朋友都想拥有一个属于自己的“家”。如今，拥有自己的个人主页已经不是一件难事了，只要你有一点电脑基础，只要你想去做，就一定能实现。

那么在设计并制作网页时要注意哪些问题？有没有既简单易学又专业的网页制作工具呢？

第一节 网页设计的概念及工具

个人主页一般是由一些普通的网页组成的。普通网页就是指静态的网页，是相对于动态网页而言的，并不是网页中所有的组成部分都静止不动，而是指浏览器端和服务器端不发生交互。首先我们有必要了解什么是网页，网页的英文名称为 **Homepage**，是在因特网上广泛流行的一种信息传播形式。它就像一本有目录的画册，其中的每一张画都和其他画有着直接或间接的联系，它们描绘着网页制作者的生活、理想、经验等。

首先来了解一下网页是如何设计的，以及相关的设计制作工具。

1

网页设计理念

一个网页中包含的元素很多，主要包括文字、图像、表格、表单、动画和视频等。网站是由众多的网页组成的，这些页面设计的好坏，直接影响到这个站点能否受到用户的欢迎。作为网页的设计者，最重要的一点是要有创意，没有创意的网站是不成功的。

一般来说，网站设计所需遵循的理念有：

①

考虑访问者的带宽问题

无论站点设计得有多精彩，内容有多吸引人，如果忽视下载时间，访问者浏览站点要花费大量的时间，就不愿意再次访问，这样一来，就会失去大量的访问者。

②

考虑适应不同环境、不同分辨率的情况

应该站在访问者的角度，考虑方方面面的因素。如果用不同的浏览器和不同的分辨率访问你的站点，结果网站杂乱无章、毫无次序，访问者就不会再访问你的站点了。因此在编写一个主页后，要事先将其放到各种操作系统、各种浏览器环境中去试用，以便检测是否会出现这方面的问题。

③

版面布局合理

网页作为一种版面，既有文字，又有图片。文字有大有小，还有标题和正文之分，图片也有大小，而且有横有竖之别。图片和文字都需要同时展示给浏览者，不能简单地罗列在一个页面上，这样往往会使内容杂乱无章。因此必须根据内容的需要，将这些图片和文字按照一定的次序进行合理的编排和布局，使它们组成一个有机的整体展现给访问者。

④

网站标志的设计

一个设计成功的网站标志能够让人过目不忘，同时也能够提高网站的访问量，它是一个网站的象征。我们需要考虑的是如何在标志上体现出主页的内容和含义，怎样让别人看到标志物后，就能够记住你的网站。我们可以多看看那些著名网站的标志，仔细研究一下，然后也给自己的网站设计出优秀的标志作品来。

5 要注重色彩的搭配问题

在设计页面时应尽量避免选择使页面难以阅读的背景颜色，页面内容的色彩应该与背景颜色协调一致。一些主页的最常见问题是使用彩色文本与黑色背景，这种页面可视效果很差。还有一些页面甚至采用黑色的文本和黑色的背景，让访问者根本无法进行浏览。总的来说，一个网站的标准色彩不超过3种，太多则让人眼花缭乱。标准色彩要用于网站的标志、标题、主菜单和主色块，给人以整体统一的感觉。至于其他色彩也可以使用，只是作为点缀和衬托，绝不能喧宾夺主。

6 网页内容应当便于阅读

网页内容应当便于阅读，也就是要有导航功能。一个站点并不是由许多 Web 主页简单地堆砌而成的，必须要有一定的组织形式将它们有机地组织起来。许多人只重视单个页面的设计，而忽视了各个页面之间的组织和衔接，结果就使整个站点缺乏良好的导航性能。一个站点上的页面应该按照它们被使用的情况进行分组，并且将它们与有关的主页站点链接起来以便访问者能够迅速访问相关的站点。

7 站点内容要精、专、及时更新

访问者之所以访问你的站点，大多是因为内容来的。如果站点内容太普通，不专业，而且又长时间不更新，那么访问者就不会再有兴趣访问你的站点了。

8 简单为美

有的站点将主页设计得非常美观漂亮，就跟杂志的封面一样吸引人。但 Web 页面有不同于纸质媒体的特点，因此就不能简单地照搬杂志的做法。真正吸引用户继续进行浏览的是主页的内容，这些内容必须对读者有足够的吸引力。看似简单的网页制作实际上是融艺术性、技术性、知识性为一体的创造性劳动。

2

网页设计常用工具

接下来，我们有必要来讲一下网页设计工具，它是专门用来制作主页内容，并能在网页中展示个人风采的必要工具。首先必须了解一下常用的制作网页工具，制作网页的工具有很多种，下面来介绍几种最常用的。

1 FrontPage

FrontPage 是 Microsoft 公司推出的 Web 站点创建和管理工具，它是微软 Office 成员之一，如图 1-1-1 所示。

FrontPage 是一个所见既所得的“傻瓜”型网页制作软件，你可以在对 HTML 毫不了解的情况下轻松地制作出自己的网页来，你需要做的只是用鼠标以及键盘的简单操作。你对 Windows 系统熟悉吗？如果回答是肯定的话，那通过这款软件做一些网页将变得非常容易。FrontPage 提供了与 Word 类似的中文界面，使用户可以轻松地建立站点和编辑网页。

2 Dreamweaver

在这里推荐 Macromedia 公司的 Dreamweaver 软件，它是目前国内公认的最佳网页制作工具，最新版本为 Dreamweaver 8，如图 1-1-2 所示。

无论对初级网民还是专业高手，Dreamweaver 都可以满足各位的需要。你不必写任何代码就可制作出复杂的页面特效。此外，它还可以与该公司其他两款设计工具 Fireworks 和 Flash 相配合，使网页制作更加便捷，网页效果更加丰富。

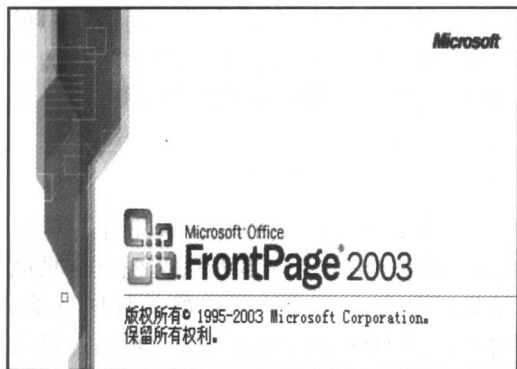


图 1-1-1 FrontPage



图 1-1-2 Dreamweaver 8

除此之外，还有很多网页制作的工具。如用 Netscape 编辑器制作简单的网页；用 Adobe Pagemill 制作多框架、表单和 Image Map 图像的网页；用 Claris Home Page 快速创建动态的网页；用 HotDog Professional 制作要加入多种复杂技术的网页；用 Allaire 的 HomeSite 制作可完全控制页面进程的网页；以及用 HotMetal Pro 制作具有强大数据嵌入能力的网页等。在本教材中，我们将详细介绍如何使用 Dreamweaver 8 制作各种网页。

3

Dreamweaver 8 简介

Dreamweaver 8 是一款专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论你喜欢直接编写 HTML 代码的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会为你提供很多快捷的工具，并丰富你的 Web 创作体验。

Dreamweaver 8 中的可视化编辑功能可以让你为页面快速地添加各种设计和功能，而不用写一行代码。可以查看所有的站点元素或资源，并且可以直接将它们从一个易用面板中拖动到文档。可以程序化开发流程：在 Macromedia Fireworks 中创建和编辑图像，然后直接将它们导入到 Dreamweaver 中，或直接将创建的 Flash 对象添加到 Dreamweaver 8 中。

Dreamweaver 8 是可以完全自定义的，可以使用它创建自己的对象和命令、修改快捷键，甚至可以书写 JavaScript 代码，从而用自己创建的新行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 8 的功能。