

21世纪高职高专计算机系列规划教材

计算机应用基础实训教程

成江荣 主编 朱志峰 张景川 副主编



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

21 世纪高职高专计算机系列规划教材

计算机应用基础实训教程

成江荣 主编

朱志峰 张景川 副主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是《计算机应用基础》配套使用的上机实验指导用书,也可作为上机自学 Windows XP、Office 2003 的指导用书。本书列举了 24 个实验,覆盖了 Windows XP、Word 2003、Excel 2003、PowerPoint 2003 等的操作和因特网 (Internet) 的上网操作,并附带有习题,方便读者学习和自测。

本书可作为高等院校非计算机专业计算机基础教学用书,也可作为全国计算机水平考试参考书及各类培训教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机应用基础实训教程 / 成江荣主编. —北京: 中国铁道出版社, 2007. 8

(21 世纪高职高专计算机系列规划教材)

ISBN 978-7-113-08284-0

I. 计… II. 成… III. 电子计算机—高等学校: 技术学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 135208 号

书 名: 计算机应用基础实训教程

作 者: 成江荣 朱志峰 张景川

出版发行: 中国铁道出版社 (100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 曹莉群

责任编辑: 杨 勇 包 宁

封面设计: 付 巍

封面制作: 白 雪

印 刷: 北京市彩桥印刷有限责任公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 11.5 字数: 269 千

版 本: 2007 年 8 月第 1 版 2007 年 8 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 978-7-113-08284-0/TP·2563

定 价: 20.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前 言

学习计算机科学知识的最终目的在于应用，上机实验操作是应用的基础和捷径，只有通过上机实验才能深入理解和牢固掌握理论知识。目前在高等院校或各类培训班中，学习计算机时上机操作所占的时间远大于讲课的时间。为了配合各种“计算机基础”课的上机课程实践，以及应对全国计算机等级考试，特编写了《计算机应用基础实训教程》一书。

授课教师若配合本书要求有计划地安排学生上机实习，能迅速提高学生的实际操作能力，使学生在未来的各种考试中取得好成绩。编者试图让师生在尽量少的教学时数下，取得尽可能好的教学效果，力图达到事半功倍的目的。

本书分6章，共有24个实验。第1章认识计算机，第2章 Windows XP 上机操作安排了6个实验，第3章 Word 2003 上机操作安排了5个实验，第4章 Excel 2003 上机操作安排了5个实验，第5章 PowerPoint 2003 上机操作安排了3个实验，第6章 Internet 的上机操作安排了5个实验。每个实验均包括实验目的、相关知识、实验范例及实验要求等内容。在每个实验中均有实验范例，每个实验范例中，均给出了典型的操作步骤。最后习题部分给出了大量习题，供大家学习时参考使用。

本书由成江荣担任主编，朱志峰、张景川担任副主编。第1章~第3章由成江荣编写，第4章由朱志峰编写，第5章和第6章由张景川编写，全书由成江荣统稿。

由于本书编写时间仓促，书中难免有疏漏之处，敬请读者批评指正。

编 者

2007年6月

目 录

第 1 章 认识计算机.....	1
1.1 计算机硬件.....	1
1.1.1 CPU.....	1
1.1.2 主板.....	1
1.1.3 显示器.....	3
1.1.4 内存储器.....	4
1.1.5 外存储器.....	5
1.1.6 键盘.....	6
1.1.7 鼠标.....	6
1.2 计算机的使用与维护.....	6
第 2 章 Windows XP 上机操作.....	7
实验 1 Windows XP 的启动与退出.....	7
一、实验目的.....	7
二、相关知识.....	7
三、实验范例.....	7
四、实验要求.....	9
实验 2 键盘操作与指法练习.....	10
一、实验目的.....	10
二、相关知识.....	10
三、实验范例.....	13
四、问题讨论.....	17
实验 3 Windows XP 的基本操作.....	17
一、实验目的.....	17
二、相关知识.....	17
三、实验范例.....	18
四、实验要求.....	22
实验 4 运行程序和打开文档.....	22
一、实验目的.....	22
二、相关知识.....	22
三、实验范例.....	23
四、实验要求.....	25
实验 5 Windows XP 文件管理.....	26
一、实验目的.....	26
二、相关知识.....	26

三、实验范例	26
四、实验要求	30
实验 6 定制用户的工作环境	30
一、实验目的	30
二、相关知识	30
三、实验范例	31
四、实验要求	36
第 3 章 Word 2003 上机操作	37
实验 1 Word 2003 的基本操作	37
一、实验目的	37
二、相关知识	37
三、实验范例	37
四、实验要求	44
实验 2 文档格式设置	45
一、实验目的	45
二、相关知识	45
三、实验范例	45
四、实验要求	50
实验 3 页面格式设置及打印	52
一、实验目的	52
二、相关知识	52
三、实验范例	52
四、实验要求	55
实验 4 图形功能	55
一、实验目的	55
二、相关知识	55
三、实验范例	56
四、实验内容	58
实验 5 表格制作	60
一、实验目的	60
二、相关知识	60
三、实验范例	61
四、实验内容	64
第 4 章 Excel 2003 上机操作	66
实验 1 启动 Excel 2003 及工作簿文件的操作	66
一、实验目的	66
二、相关知识	66
三、实验范例	66
四、实验要求	70

实验 2 Excel 工作表的编辑与计算.....	70
一、实验目的	70
二、相关知识	70
三、实验范例	71
四、实验要求	77
实验 3 Excel 工作表的格式化.....	77
一、实验目的	77
二、相关知识	77
三、实验范例	78
四、实验要求	83
实验 4 Excel 2003 数据的管理与分析操作.....	83
一、实验目的	83
二、相关知识	83
三、实验范例	84
四、实验要求	88
实验 5 创建图表.....	89
一、实验目的	89
二、相关知识	89
三、实验范例	89
四、实验要求	97
第 5 章 PowerPoint 2003 上机操作	98
实验 1 启动 PowerPoint 2003 并创建演示文稿	98
一、实验目的	98
二、相关知识	98
三、实验范例	99
四、实验要求	103
实验 2 PowerPoint 2003 的基本操作	104
一、实验目的	104
二、相关知识	104
三、实验范例	104
四、实验要求	111
实验 3 PowerPoint 2003 的高级操作	111
一、实验目的	111
二、相关知识	111
三、实验范例	112
四、实验要求	118

第 6 章 Internet 的上机操作.....	119
实验 1 Internet 的接入和浏览.....	119
一、实验目的	119
二、相关知识	119
三、实验范例	120
四、实验要求	126
实验 2 通过 Internet 收发 E-mail	126
一、实验目的	126
二、相关知识	126
三、实验范例	126
四、实验要求	134
实验 3 通过 Internet 下载文件	134
一、实验目的	134
二、相关知识	135
三、实验范例	135
四、实验要求	138
实验 4 接入 BBS	138
一、实验目的	138
二、相关知识	138
三、实验范例	139
四、实验要求	141
实验 5 用 Word 进行简单主页制作.....	141
一、实验目的	141
二、相关知识	141
三、实验范例	141
四、实验要求	147
习题	148

第 1 章 认识计算机

1.1 计算机硬件

计算机系统由硬件系统和软件系统两部分构成。从理论上讲,硬件系统包括运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备。其中,运算器和控制器合称 CPU,即中央处理单元。存储器分为内存储器和外存储器。典型的输入设备有键盘、鼠标等。输出设备有显示器、打印机等。

下面将简单介绍 CPU、主板、显示器、内存储器、外存储器、键盘和鼠标等硬件设备。

1.1.1 CPU

CPU (Centrel Processing Unit, 中央处理单元, 或称中央处理器) 包含有运算器和控制器,它是计算机硬件的核心设备,是计算机处理和控制中心。计算机的绝大多数处理操作都是通过 CPU 实现的。

CPU 的推陈出新是计算机更新换代的主要标志,CPU 的各种档次是各种档次计算机的代名词。以 Intel 公司生产的 CPU 发展历程来看,CPU 经历了 8086/8088、80286、80386、80486、Pentium (奔腾)、Pentium Pro (高能奔腾)、Pentium MMX (多能奔腾)、Pentium II (奔腾二代)、Celreon (赛扬)、Pentium III (奔腾三代) 和 Pentium 4 (奔腾四代) 等多个时期。

CPU 作为电脑的运算和控制中心,衡量其处理速度快慢的指标除了 CPU 型号 (如 Pentium、Pentium II 和 Pentium III 等) 外,另一个主要技术指标是主频,主频越高,表示 CPU 的运算速度越快。

1.1.2 主板

主板 (Mainboard) 是计算机系统中最大的一块电路板,上面分布着各种电子元件、插座、插槽、接口等,它们把计算机的 CPU、内存和各种外围设备有机地联系在一起。

早期的主板上使用的芯片较多、生产成本低,而且维修也不方便。现在的主板上,把多个芯片集成在芯片组 (Chipset) 里,使得主板体积变小、稳定性提高。主板使用的芯片组决定主板的性能,同时,不同类型的 CPU 需要不同类型的主板支持。

1. 认识主板

佰钰 4848P 主板各个部件及接口的名称如图 1-1 所示。

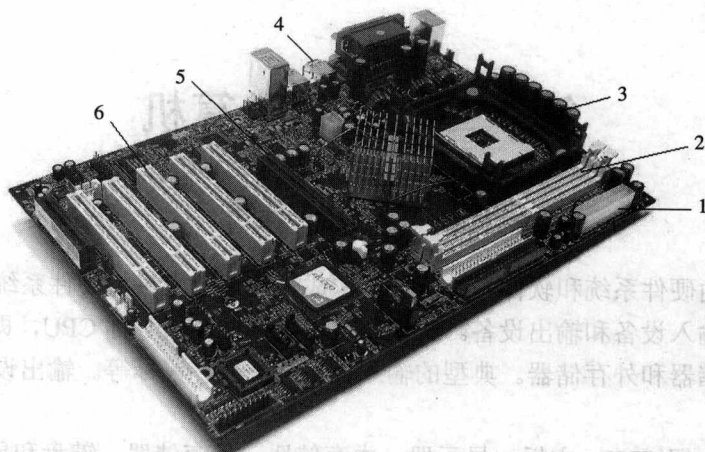
(1) CPU 插座

CPU 的插座目前主要有 LGA 775、Socket 753、Socket 478 等型号。Socket 478 CPU 插座的主板,适合于 Pentium 4 (奔腾四代) 类型 CPU。

(2) 芯片组

主板上的芯片组是 CPU 与周边设备沟通的桥梁,决定了主板的性能。主板芯片组分北桥

芯片（NBC）和南桥芯片（SBC），主要决定如下几方面的性能。



1-ATX 电源插座；2-DIMM 内存条插槽；3-Socket CPU 插槽；

4-USB 接口；5-AGP 显卡扩展插槽；6-PCI 扩展插槽。

图 1-1 佰钰 4848P 主板

- CPU 类型及其主频范围。
- CPU 外频范围。
- 内存类型及最大容量。
- 是否支持 AGP 高速图形接口（2X、4X）。
- 对 PCI 总线的支持。

（3）内存插槽

目前内存插槽主要为 DIMM。采用 DIMM 的 SDRAM 内存的接口与 DDR 内存的接口也略有不同，SDRAM DIMM 为 168 针 DIMM 结构，金手指每面为 84 针，并有 2 个卡口，用来避免当将内存插入插槽时，错误地将内存反向插入而导致烧毁。DDR DIMM 则采用 184 针 DIMM 结构，金手指每面为 92 针，但只有 1 个卡口。卡口数量的不同，是二者最为明显的区别。DDR2 DIMM 为 240 针 DIMM 结构，金手指每面有 120 针，与 DDR DIMM 一样金手指上也只有 1 个卡口，但是卡口的位置与 DDR DIMM 稍微有些不同，因此不会出现将内存插错插槽的问题。

（4）总线扩展槽

主板上的总线槽是主机与外部设备联系和扩展功能的桥梁。各种扩展槽按功能和特点可分为如下几种。

- ISA（Industry Standard Architecture，工业标准结构）：主要是一些老式的接口卡插槽，如 10Mb/s ISA 网卡、ISA 声卡、Modem、显卡等。
- EISA（Extended Industry Standard Architecture，扩展工业标准结构）：在 PCI 未出现之前，主要用于服务器接口卡的插槽，如 EISA 网卡等。
- PCI（Peripheral Controlled Interface，外围控制器接口）：主要有显卡、网卡、声卡及 Modem 卡等，现已逐步取代 ISA。
- AGP（Accelerated Graphics Port，图形加速端口）：主要用于显卡。

(5) 主板电源插座

主板上的电源插座有 AT 电源插座或 ATX 电源插座, 有的主板同时提供这两种电源插座。

(6) 主板输入/输出接口

主板的输入/输出接口有如下几种。

- IDE1 和 IDE2 接口: 连接 IDE 设备, 如 IDE 硬盘、IDE 光驱等。
- 软盘接口: 用于连接软驱。
- COM1 和 COM2 接口: 用于连接串口设备, 如串口鼠标、外置 Modem 等。
- LPT1 并行端口 1: 用于连接打印机。
- PS/2MS: 用于连接 PS/2 鼠标。
- PS/2KB 接口: 用于连接 PS/2 键盘。
- USB 接口: 用于连接 USB 设备, 如优盘、数码相机、USB 硬盘等, 最大数据传输速度为 12MB/s。

2. AT 与 ATX 主板的主要区别

ATX 主板主要是对 AT 主板的内部部件做了重新排列, 对整个系统的散热、易于扩展与维护等方面重新做了整体规划后形成的主板。ATX 主板比 AT 主板设计合理, 使用更方便。现在的主板基本上都是 ATX 主板。

ATX 主板的优点如下。

- 与外围设备 I/O 的接口在主板的边缘, COM1、COM2、LPT1 (并行端口) 与主板之间没有扁平电缆, 因此主板结构更加紧凑。
- 硬盘与软驱的扁平电缆被设计在主板边缘, 不会纵横排列, 缩短了扁平电缆的长度, 有利于提升传输速度和稳定性。
- 内存插槽在主板的中间, 不会与软驱、硬盘或光驱的电源挤在一起, 使插拔内存条更加方便。
- 电源具有软件关机、远程开机和键盘触控开机等功能。

1.1.3 显示器

显示器是计算机的主要输出设备, 其好坏直接影响计算机显示的质量。如图 1-2 所示为常见的彩色显示器。

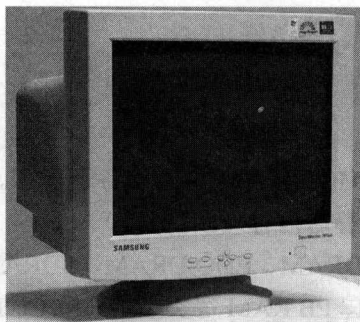


图 1-2 彩色显示器

下面简单介绍显示器的主要技术指标。

1. 分辨率

简单地讲，分辨率就是指屏幕上水平和垂直方向所显示的点数，这些点也称为像素。每一个像素由红、绿、蓝 3 粒荧光粉构成，每粒荧光粉再以不同亮度组合，就可以形成不同颜色的像素。分辨率越高，图像也就越清晰，并且能增加屏幕上的信息容量。

2. 刷新频率

刷新频率也称刷新速度（有的显示器也称场频），在 Windows 系统下设置显示刷新速度实质上就是改变显示刷新频率。刷新频率越低，图像的闪烁和抖动就越厉害，人的眼睛就容易疲劳。当采用 75Hz 以上的刷新频率时，基本可消除闪烁。如果把刷新频率设置在 85Hz，那么即使长时间使用计算机，眼睛也不容易觉得累。

3. 点距

点距是指显像管水平方向相邻的同色荧光粉的距离（水平距=点距×0.866），点距越小，显示出来的图像越逼真、越细腻。以前的显像管的点距多为 0.31mm 和 0.39mm，如今大多数显像管采用 0.28mm 及以下的点距，如采用 0.24mm、0.25mm、0.26mm、0.27mm 点距的显像管。

4. 尺寸

显示器的屏幕尺寸是指显像管的对角线尺寸，单位是英寸（1in=2.54cm）。实际上使用的屏幕面积比标称的尺寸小。显示器的规格一般有 14in、15in、17in、19in、21in 等。

5. 液晶显示器

除使用电子枪显像管的显示器外，还有一大类显示器是液晶显示器。液晶显示器以其轻便、体积小、低辐射等优点而受到人们青睐。

1.1.4 内存储器

内存是主板上的重要部件之一，它是存储数据与程序的记忆部件。没有内存，电脑将完全无法工作。主机中，有些存储器是永久存储数据和程序的，这种存储器称为 ROM (Read Only Memory，只读存储器)；有些存储器暂时存储数据，这种存储器称为 RAM (Random Access Memory，随机访问存储器)。随机访问存储器 RAM 又分为动态 RAM 和静态 RAM。一般所说的内存就是指 RAM，它是运行操作系统（如 Windows XP）、应用软件和数据处理所必需的存储器。

1. 只读存储器 (ROM)

个人计算机中的只读存储器 (ROM) 最常见的就是主板上的 BIOS 芯片，当然，还有一些板卡上也会有 ROM，如网卡、显卡、硬盘还原卡等。主板 BIOS 芯片中包含加电自检程序 POST (Power On Self Test)、CMOS 程序和中断服务子程序。

2. 动态内存 (DRAM) 和静态内存 (SRAM)

动态内存有 DRAM、FPM DRAM、EDO DRAM、SDRAM、RDRAM 等类型，一般用做主存。静态内存有 Cache SRAM、PB RAM 等类型，其中 Cache SRAM 用于 CPU 内部或外部 (L1/L2) 高速缓存。SRAM 不能作为计算机的主存，只用在关键性的地方，如一级 Cache 和二级 Cache 中都用 SRAM，因为速度快。

1.1.5 外存储器

计算机的主要外存储器有4种,即软盘存储器、硬盘存储器、光盘存储器和可移动存储器。下面将分别加以介绍。

常见的软盘存储器有5.25in和3.5in两种规格,目前市场上3.5in的软盘存储器已经取代了5.25in的软盘存储器。软盘驱动器和软盘是分离的,软盘驱动器是读写装置,而软盘是存储器,信息都保存在软盘上。

硬盘是计算机的主要外部存储器,硬盘的安装方式分为内置式、外置式和活动式等。

常用的硬盘是内置式,即安装在主机箱内。常见的硬盘接口类型有IDE、EIDE、ULTRA DMA 和 SCSI 等。硬盘以存储容量大而著称。早期硬盘的容量一般以MB来计量,而现在硬盘的容量一般在几十GB以上。

另一类外存储器是光盘存储器,它是指能够通过光盘驱动器进行读或者写的存储器。现在的主流光盘驱动器有只读光驱CD-ROM、DVD-ROM、RW DVD-ROM等。光驱的速度以倍速来衡量,光驱读和写的每一倍速表示150KB/s。常见的光驱有32倍速、40倍速、48倍速和52倍速等。

可移动存储器。目前可移动存储器主要分为两种,一种是称为闪盘(或优盘)的电子存储器;另一种是移动硬盘,一般是2.5in或3.5in的硬盘。

① 优盘:采用闪存存储介质(Flash Memory)和通用串行总线(USB)接口与计算机USB接口相连。它除了可用于计算机作为外存储器,还可以作为CF卡(Compact Flash),直接应用于数码相机、MP3播放器、掌上电脑、数码摄影机等产品。

优盘轻巧精致、使用方便、便于携带、容量较大、安全可靠、价格适中,可进行100万次擦写,使用寿命10年,因此得到了广泛的应用。图1-3是某种型号的优盘照片,其体积只有鼠标的1/8~1/4。优盘的存储容量一般为32MB、64MB、128MB、256MB、...、2GB,甚至更大。它的接口类型可以是USB 1.1/2.0,传输速率12MB/s(字节/秒),可与硬盘相媲美。

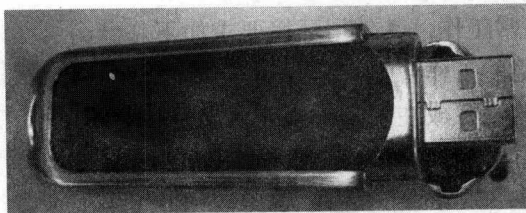


图1-3 优盘照片

使用优盘时,只要计算机启动的是Windows ME/2000/XP操作系统,将优盘插入计算机的USB接口,即可实现热插拔和即插即用。USB接口有两种标准:USB 1.1和USB 2.0。USB 1.1接口传输速率为12MB/s,USB 2.0接口传输速率为480MB/s。

② 移动硬盘:移动硬盘有两种形式。一种移动硬盘是驱动装置和盘片一体化,采用类似硬盘的结构,增加了多级抗震功能,体积小可随身携带,通过USB接口与计算机相连,存取速度与固定硬盘相当,存储容量可达40GB。另一种移动硬盘采用现有固定硬盘的 latest 技术,由驱动器和盘片两部分组成,每个盘片相当于一个硬盘,可以连续更换盘片,以达到无限存储的目的。其设计原理是将固定硬盘的磁头在增加了防尘、抗震、更加精确稳定等技术

后,集成在更为轻巧、便携并且能够自由移动的驱动器中,当把盘片放入驱动器时,就成为一个高可靠性的硬盘。由于采用的是传统的硬盘技术,活动硬盘的盘片转速和数据传输速率要远远高于上述任何一款大容量软盘,盘片的使用寿命也更长。

移动硬盘分为 2.5in 和 3.5in 两种标准。2.5in 适用于笔记本电脑,这种硬盘非常小巧,上衣口袋就可以装下。缺点是价格/容量比偏高,而且转速较慢,一般只有 4 200 r/min,因此数据传输速率较低。3.5in 的硬盘虽然体积较大,但存储容量大,一般在 10GB~160GB。为提高传输速率,可采用 5 400 r/min 或 7 200 r/min 的高速硬盘,传输速率可达 12MB/s 以上,与普通硬盘相近。使用时,在 Windows ME/2000/XP 下,将移动硬盘的 USB 接口插入计算机的 USB 接口(一般计算机自带 2 个或 3 个 USB 接口),或者 IEEE 1394 接口(普通计算机没有),即可实现热插拔和即插即用。

1.1.6 键盘

从 20 世纪 80 年代计算机推出并发展至今,键盘经历了 84 键、101 键、104 键、人体工学 104 键和带手写功能的 104 键等过程。另外,一些国内品牌机按照自己的需要设计了适合自己的键盘。现在使用最广泛的是标准 104 键键盘。

1.1.7 鼠标

鼠标分为多种类型,有串口鼠标、PS/2 鼠标和 USB 鼠标;有双键、三键鼠标;有带放大镜功能的鼠标;有光电鼠标和机械鼠标。以上介绍的都是有连线的鼠标,在一些特殊情况下还需要使用遥控鼠标。

1.2 计算机的使用与维护

在使用电脑的过程中可能会遇到这样或那样的问题,下面简单介绍使用和维护电脑的常识。

1. 计算机的工作环境

为了保证计算机能正常工作,其使用环境要求如下。

- ① 要安放在干净平稳的工作台上。
- ② 不要与震动较大的设备放在同一个工作台上。
- ③ 不要放置在阳光直射的地方。
- ④ 室内温度在 10℃~35℃,相对湿度为 10%~80%。
- ⑤ 要求使用 180V~240 V、45Hz~55Hz 的电源,最好使用有地线的电源。
- ⑥ 在电源供应不稳定时应通过净化电源供电,或使用 UPS(不间断电源)。
- ⑦ 应远离强磁场。

2. 计算机的启动与关机

计算机的启动与关机过程中也有一些要注意的问题。

- ① 关闭电源后,需间隔 20s 后才能重新开启电源。
- ② ATX 机箱的电源在关闭电源开关后,电源仍处于小电流工作状态,还能远程开机,如通过网卡唤醒、利用鼠标或键盘开机,所以当长时间不使用计算机时,应关闭电源插座的开关。
- ③ 在系统出现故障、无法正常关闭系统(如 Windows XP)时,持续按下 ATX 电源开关 5s,可实现强行关闭系统,重新启动后再解决故障。

第2章 Windows XP 上机操作

实验1 Windows XP 的启动与退出

一、实验目的

- (1) 掌握 Windows XP 的启动与退出方法。
- (2) 了解 Windows XP 的启动模式。
- (3) 了解 Windows XP 几种关闭方法的含义及其使用。

二、相关知识

1. Windows XP 的启动

对于安装了 Windows XP 的计算机，不必使用特殊的命令，只要打开主机电源即可进入 Windows XP。在 Windows XP 启动时，系统可能会要求输入用户名和密码，这一过程称为“登录”，此时用户可以根据自己定义的选项进行登录。此外，在 Windows XP 启动过程中，用户可以根据需要以不同的模式进入 Windows XP。

2. Windows XP 的退出

不能通过直接关闭主机电源的方式退出 Windows XP 操作系统，由于 Windows XP 是一个多任务、多线程的操作系统，有时在前台运行某一程序的同时，后台也在运行几个程序，这时如果因为前台程序已经完成而关闭电源，后台运行程序的数据和运行结果就有可能丢失，严重时还可能造成系统的损坏。另外，由于 Windows XP 运行的多任务特性，在运行时需要占用大量的磁盘空间以保存临时信息，这些保存在默认指定文件夹下的临时文件在 Windows XP 正常退出时将被自动删除，以免浪费资源。如果非正常退出系统将使 Windows XP 来不及处理这些临时文件，从而导致磁盘空间的浪费。因此，Windows XP 在“开始”菜单中安排了“关闭系统”命令，以实现 Windows XP 的正常退出。

三、实验范例

示例1 正常启动 Windows XP 的操作

具体操作步骤如下。

① 打开计算机电源。

② 计算机执行硬件测试即系统实行自检，屏幕显示自检信息。自检无误后即开始引导系统，进入 Windows XP 启动界面，并出现“请输入密码”对话框，如见图 2-1 所示。

③ 输入正确密码并确认后，即可进入 Windows XP 启动界面，如图 2-2 所示。

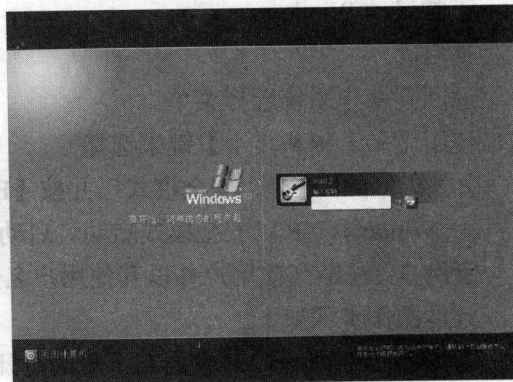


图 2-1 Windows XP 登录界面

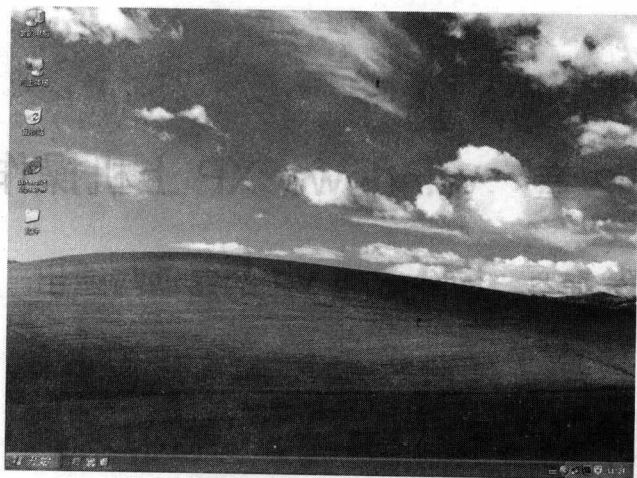


图 2-2 Windows XP 启动界面

注意：如果用户输入了用户名及密码，则以指定的用户名登录，此时，系统按照专为用户设置的环境（如屏幕的外观、桌面上的对象等）工作。

示例 2 以安全模式启动 Windows XP 的操作

具体操作步骤如下。

① 打开计算机电源。

② 系统实行自检，屏幕显示自检信息，在出现 Windows XP 启动界面之前持续按住【F8】键，屏幕出现如下提示信息。

安全模式

带网络连接的安全模式

带命令行提示的安全模式

启用启动日志

启用 VGA 模式

最后一次正确的配置

目录服务恢复模式

禁用系统失败时自动重新启动

正常启动 Windows

重新启动

返回到操作系统选择菜单

使用【↑】键和【↓】键来选择

③ 在菜单中选择“安全模式”并按【Enter】键。

④ Windows XP 以安全模式启动。启动完成后，屏幕的四周出现“安全模式”提示符。

示例 3 注销当前用户并以其他用户名登录

具体操作步骤如下。

① 单击 Windows XP 桌面左下角的“开始”按钮，弹出“开始”菜单，如图 2-3 所示。

② 选择菜单中的“注销”命令，弹出“注销 Windows”对话框，如图 2-4 所示。

③ 用鼠标单击“注销”按钮，则注销当前用户（本例为 Guest），并出现登录界面，如图 2-1 所示。



图 2-3 “开始”菜单

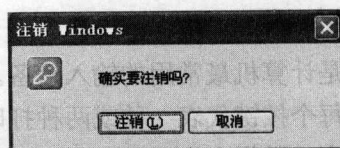


图 2-4 “注销 Windows”对话框

④ 在登录界面中输入其他用户名和密码，单击“确定”按钮。

⑤ Windows XP 将以新的用户名登录并进入桌面状态。

示例 4 Windows XP 重新启动的操作

具体操作步骤如下。

① 单击 Windows XP 桌面左下角的“开始”按钮，弹出“开始”菜单（见图 2-3）。

② 选择“关闭计算机”命令，弹出“关闭计算机”对话框，如图 2-5 所示。

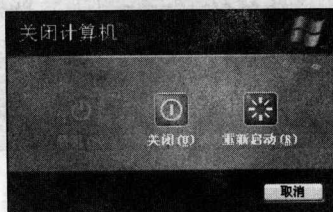


图 2-5 “关闭计算机”对话框

③ 单击“重新启动”按钮，Windows XP 重新开始启动。

示例 5 关闭计算机的操作

具体操作步骤如下。

① 保存正在做的工作。

② 关闭所有打开的应用程序。

③ 单击“开始”按钮，弹出“开始”菜单（见图 2-3）。

④ 选择“关闭计算机”命令按钮，随后即关闭计算机。

四、实验要求

(1) 正常启动 Windows XP。

(2) 重新启动计算机并以安全模式进入 Windows XP。