

动态网页设计教学与实践丛书

Fireworks 8

入门与提高实例教程

三维书屋工作室

杨雪静 甘勤涛 吴晓春 等编著



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

动态网页设计教学与实践丛书

Fireworks 8 入门与提高实例教程

杨雪静 甘勤涛 吴晓春 等编著



机械工业出版社

本书首先简单介绍了 Fireworks 8 的新增特性, 之后重点介绍了 Fireworks 8 的常用工具及其特色操作, 并给出最常见的精彩实例。全书共分 3 篇 15 章, 第 1 篇快速入门, 包括认识 Fireworks 8、Fireworks 8 的文件操作、对象的简单操作、矢量图像和位图图像、文本对象和效率工具。第 2 篇技能提高, 包括元件、样式、层、滤镜和效果、按钮、动画和效果、热区和切片的使用以及优化和导出, 同 Dreamweaver 等网页制作软件的结合应用。第 3 篇实例给出了 Fireworks 在不同应用领域中的实例操作, 包括制作静态对象、动画和 Web 页的简单工具, 并给出不同风格的设计供读者学习参考。

本书在章节安排上由简入深, 适合刚入门的网站设计人员使用, 也可以作为熟练网站开发人员的参考书, 也是广大网页爱好者的一个好伙伴。

图书在版编目 (CIP) 数据

Fireworks 8 入门与提高实例教程/杨雪静等编著. 北京: 机械工业出版社, 2006. 10

ISBN 7-111-20048-9

I. F… II. 杨… III. 主页制作—图形软件, Fireworks 8—教材 IV. TP393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 121875 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 曲彩云 责任印制: 杨 曦

北京蓝海印刷有限公司印刷

2007 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

184mm × 260mm · 17 印张 · 2 插页 · 421 千字

0001—5000 册

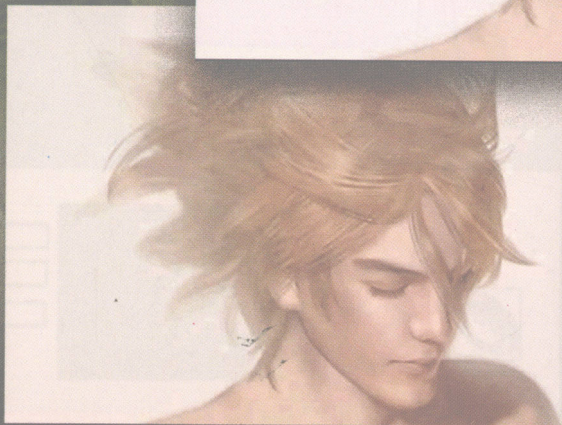
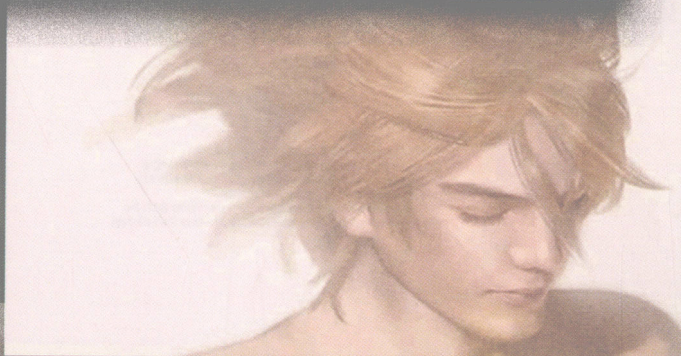
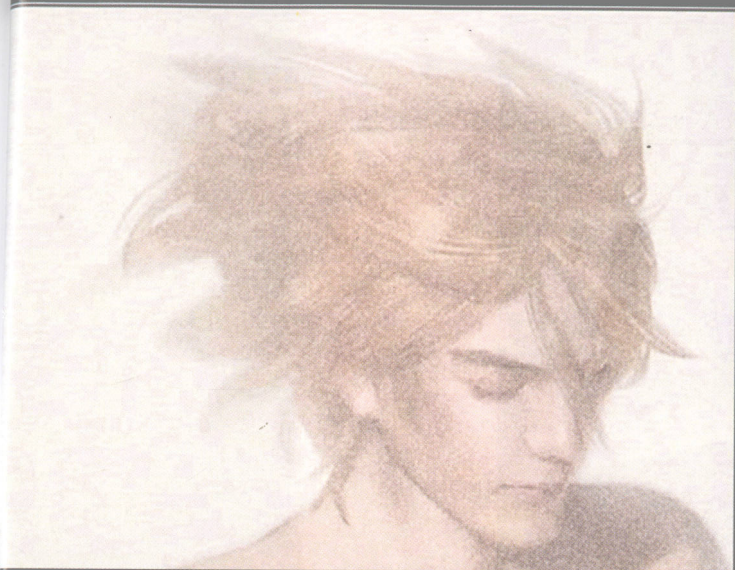
定价: 35.00 元 (含 1CD)

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

本社购书热线电话 (010) 68326294

编辑热线 (010) 68351729

封面无防伪标均为盗版



我们的驿站

<http://www.ourfamily.com>

我们的驿站

<http://www.ourfamily.com>

我们的驿站

<http://www.ourfamily.com>

我们的驿站

<http://www.ourfamily.com>

THE
WILD
WORLD

- Intertropical
- Tamperate Zone
- Occanic
- South Pole
- North Pole

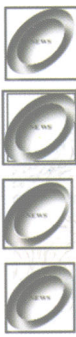
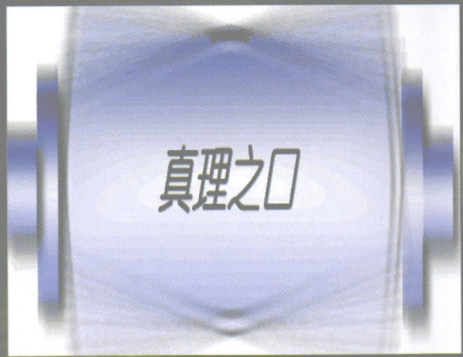
保护环境 保护地球



- About Us
- What's New
- Links



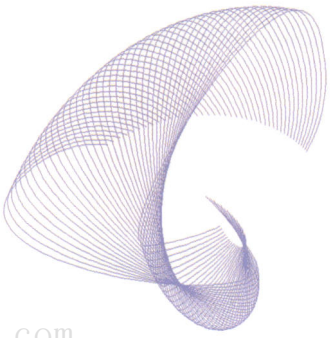
Welcom to our Website! "Music Light" about music.
Our catalog showcases all the Winners from ourth beneficial
design plus more than other outstanding entries. This collectibil
pack also convert into a huge poster graphic.
What was new exciting in the world of computer bashe deshi the
end so the kell when all the showcases the all winner from century!

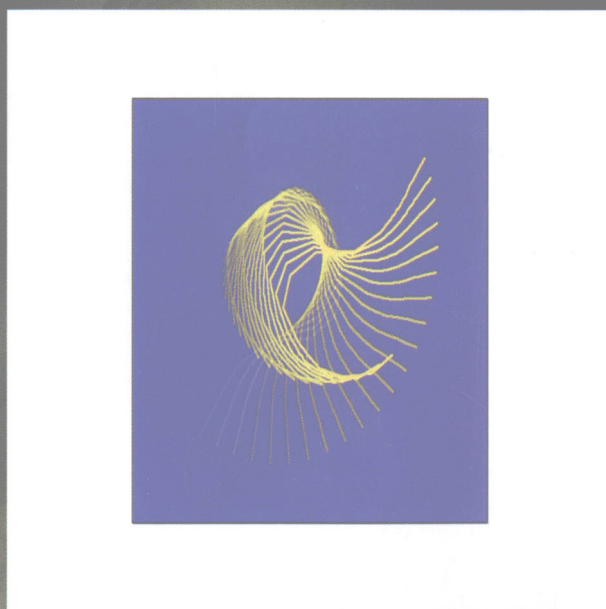
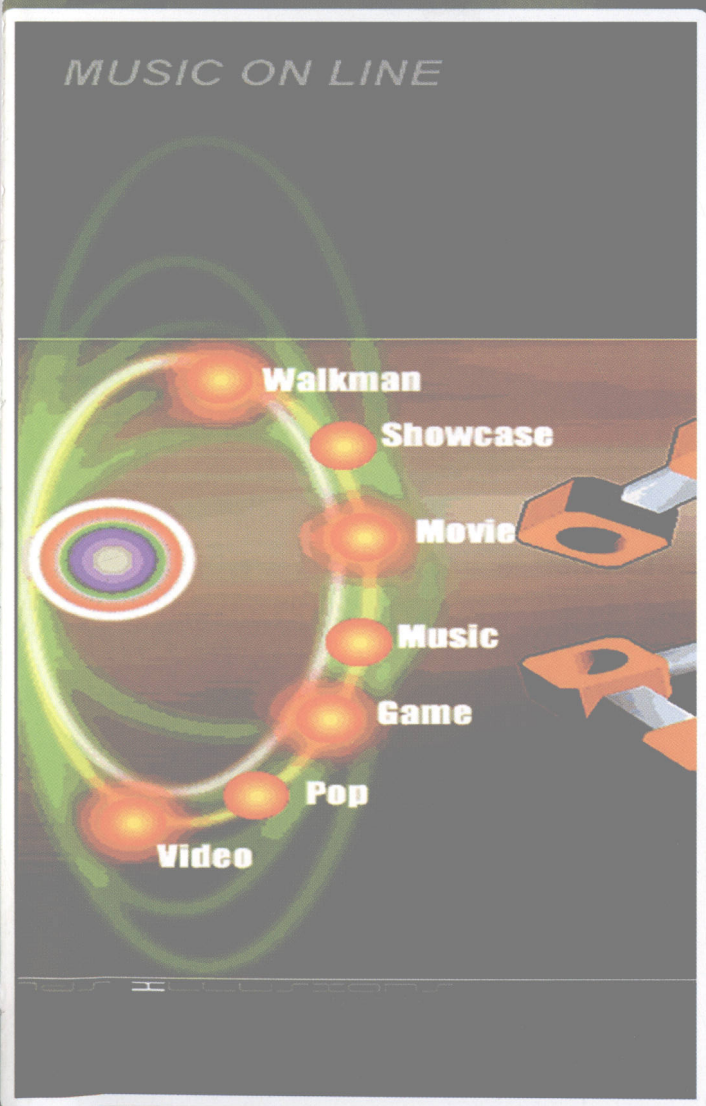


ARLANSHI
Chinese Fashion Show

Wonderful Collection

WWW.ARLANSHI.COM







**MONETARY**

➤

Press Release

➤

Establishment

➤

Currency

➤

Market

➤

Banking

WHAT'S NEW

➤

Staustucs

➤

Payment

MEDIA

➤

Develpment

➤

Management

WHAT'S NEW
BOOKING
ABOUT



MUSELL

LINKS

TOYS

GAMES

➤ Email

最新咨询

最新甩卖

最新动态

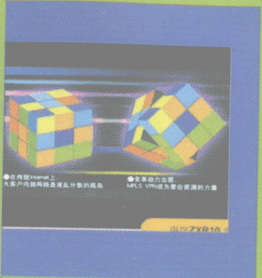
艺界动态

娱乐

企业

旅行社

媒体



VIEW

前言

Fireworks 是网页设计中常用的工具之一,同 Dreamweaver 和 Flash 相比,Fireworks 的主要功能是完成网页中图形效果的处理。Fireworks 将矢量图形和位图图形的操作环境集成在同一个环境下,使用户可以灵活操作。

Fireworks 8 在网页的图片和交互元素的处理上新增了许多容易操作的功能。这些功能可以在对交互式网页设计的代码编程,如在 JavaScript 语言了解不多的情况下,完成丰富的网页制作,对于有经验的网站设计者和网页图形设计者,可以大大提高他们的工作效率。

Fireworks 中集成了丰富的滤镜效果和一些常用样式,这些都是 Macromedia 公司在生产时精心挑选出来的,在网页设计时给用户和设计者带来很大的便利。此外,通过导入和导出操作可以将编辑的对象导出到图形制作开发环境,如 Photoshop 和 Web 代码编写环境、Dreamweaver 等环境下。此外,Fireworks 集成的丰富的动画功能使开发人员在设计时免去了编写代码的烦恼,通过使用其中的元件间的插帧技术,Fireworks 可以自动生成动画效果。在设计完成时,开发人员还可以根据网站使用的环境,对设计的网页进行优化,使其满足客户的需求。

本书在内容的安排上首先简单介绍了 Fireworks 8 的新增特性,之后重点介绍了 Fireworks 8 的常用工具及其特色操作,并给出最常见的精彩实例。全书共分 3 篇 15 章,第 1 篇 Fireworks 8 快速入门,包括认识 Fireworks 8、Fireworks 8 的文档操作、对象的简单操作、矢量图像和位图图像、文本对象和效率工具。第 2 篇 Fireworks 8 技能提高包括元件、样式和层、滤镜和效果、按钮、动画和行为、热点和切片的使用以及优化与导出,HTML 代码的使用。第 3 篇 Fireworks 8 实战演练,给出了 Fireworks 在不同应用领域中的实例操作,包括制作静态对象、动画和 Web 页的简单工具,并给出不同风格的设计供读者学习参考。

本书考虑了 Fireworks 8 的新增特性,由简入深来安排内容,在安装和熟悉了 Fireworks 8 的工作环境之后,重点介绍了常用工具的特色操作以及多个相关操作的丰富效果,在 Web 对象编辑上由简入繁,由静到动,使读者不仅可以从局部熟悉 Fireworks 的功能,还可以从整体上熟练运用各种工具箱。最后结合不同的应用情况给出了实际操作例子,可以感觉到 Fireworks 真正的可爱之处。另外,本书的内容适合刚入门的网站设计人员,也可以作为熟练网站开发人员的参考书,也是广大网页爱好者的一个好伙伴。

随书光盘包含全书实例源文件和素材文件以及实例操作过程 AVI 文件,可以帮助读者形象直观地学习本书。

本书主要由杨雪静、甘勤涛和吴晓春编写,参与本书的编写还有王佩楷、袁涛、史青录、李鹏、周广芬、周冰、李瑞、董伟、贾红丽、邓晖、路纯红、王兵学、王敏、陈树勇、郑长松、孟清华、李广荣等。本书的编写和出版得到了很多朋友的大力支持,值此图书出版发行之际,向他们表示衷心的感谢。同时,也深深感谢支持和关心本书出版的所有朋友。

书中主要内容来自于作者几年来使用 Fireworks 的经验总结,也有部分内容取自于国内外有关文献资料。虽然笔者几易其稿,但由于时间仓促加之水平有限,书中纰漏与失误在所难免,恳请广大读者联系 win760520@126.com 提出宝贵的批评意见。

作者

目 录

前言

第1篇 Fireworks 8 快速入门

第1章 认识 Fireworks 8	2
1.1 Fireworks 8 中的新功能	2
1.2 Fireworks 8 的工作环境	3
1.2.1 标题栏	3
1.2.2 菜单栏	4
1.2.3 常用工具栏	4
1.2.4 工具箱	5
1.2.5 文档编辑窗口	6
1.2.6 修改工具栏	6
1.2.7 面板	7
1.3 思考题	11
1.4 动手练一练	11
第2章 Fireworks 8 的文档操作	12
2.1 概述	12
2.2 使用文档	13
2.2.1 创建新文档	13
2.2.2 打开、关闭、保存文档	14
2.2.3 图像的导入	14
2.2.4 插入其他文件中的对象	15
2.2.5 从扫描仪或数码相机中导入图像	16
2.3 显示文档	16
2.3.1 直接调整文档的显示比例	16
2.3.2 使用缩放工具	17
2.3.3 使用手动工具	18
2.3.4 完全显示和草图显示	18
2.3.5 Macintosh 灰度系数	19
2.4 标尺、辅助线和网格	19
2.4.1 标尺	19
2.4.2 辅助线	19
2.4.3 网格	20
2.5 画布与文档的属性	21
2.5.1 改变画布大小	21
2.5.2 改变画布颜色	22
2.5.3 旋转画布	23

2.5.4 修剪、符合画布.....	23
2.5.5 改变图像大小.....	24
2.6 思考题.....	26
2.7 动手练一练.....	26
第3章 对象的简单操作.....	27
3.1 选择对象.....	27
3.1.1 选择工具.....	27
3.1.2 选择单个对象.....	28
3.1.3 选择多个对象.....	28
3.1.4 选择被遮挡的对象.....	28
3.1.5 选中文档中的所有对象.....	29
3.1.6 选择位图对象.....	29
3.1.7 使用图层面板选择对象.....	29
3.1.8 隐藏对象的路径和边缘.....	29
3.2 对象的基本操作.....	30
3.2.1 移动对象.....	30
3.2.2 对象的剪切、复制、制作复本、克隆.....	30
3.2.3 删除对象.....	31
3.2.4 对齐多个对象.....	31
3.2.5 设置对象的叠放次序.....	31
3.2.6 组合与取消组合.....	32
3.2.7 对象的变换.....	33
3.3 颜色管理.....	36
3.3.1 颜色.....	36
3.3.2 颜色选择板.....	37
3.3.3 混色器.....	38
3.4 思考题.....	40
3.5 动手练一练.....	40
第4章 矢量图像和位图图像.....	41
4.1 矢量图像和位图图像的基本概念.....	41
4.1.1 矢量图像.....	41
4.1.2 位图图像.....	42
4.2 矢量对象.....	42
4.2.1 基本矢量对象.....	42
4.2.2 自由路径.....	44
4.2.3 笔触.....	45
4.2.4 填充.....	48
4.2.5 编辑路径.....	48
4.2.6 联合、交集、打孔、裁切.....	51

4.2.7 建立路径.....	52
4.2.8 矢量图形的绘制.....	53
4.3 位图的操作.....	56
4.3.1 位图编辑模式.....	56
4.3.2 像素的选取.....	57
4.3.3 位图的编辑.....	59
4.4 思考题.....	61
4.5 动手练一练.....	61
第5章 文本对象和效率工具.....	62
5.1 输入和编辑文本.....	62
5.1.1 输入和移动文本.....	62
5.1.2 编辑文本.....	63
5.2 文本与路径.....	64
5.2.1 将文本附加到路径.....	65
5.2.2 将文本转换为路径.....	66
5.3 导入文本.....	66
5.3.1 导入 ASCII 码文本.....	66
5.3.2 导入 RTF 文件.....	67
5.3.3 从 Photoshop 导入文本.....	67
5.3.4 处理丢失的字体.....	68
5.4 文本特效处理.....	68
5.4.1 立体效果文字.....	68
5.4.2 浮雕效果.....	69
5.4.3 特殊造型文字效果.....	70
5.4.4 空心文字特效.....	71
5.5 效率工具.....	72
5.5.1 概述.....	72
5.5.2 查找和替换.....	72
5.5.3 批处理.....	75
5.6 思考题.....	79
5.7 动手练一练.....	79
第2篇 Fireworks 8 技能提高	
第6章 元件、样式和层.....	82
6.1 元件与实例.....	82
6.1.1 概述.....	82
6.1.2 创建元件.....	83
6.1.3 添加实例.....	84
6.1.4 元件操作.....	84
6.1.5 元件的导出、导入.....	84

6.1.6 创建插帧实例.....	86
6.2 样式.....	87
6.2.1 认识样式.....	87
6.2.2 应用样式.....	88
6.2.3 编辑样式.....	89
6.2.4 导入和导出样式.....	92
6.3 层的使用.....	94
6.3.1 认识层和层面板.....	94
6.3.2 层的基本操作.....	95
6.3.3 在层中编辑对象.....	97
6.3.4 使用合成技术.....	99
6.3.5 蒙板.....	102
6.4 思考题.....	105
6.5 动手练一练.....	105
第7章 滤镜和效果.....	106
7.1 使用滤镜.....	106
7.1.1 概述.....	106
7.1.2 滤镜的基本操作.....	107
7.1.3 使用 Fireworks 的内置滤镜.....	107
7.1.4 使用 Eye Candy 滤镜.....	117
7.1.5 安装 Photoshop 滤镜.....	118
7.2 在图像中使用特效.....	119
7.2.1 概述.....	119
7.2.2 应用活动特效.....	120
7.2.3 自定义的特效和特效组合.....	123
7.2.4 认识 Fireworks 中的活动特效.....	123
7.3 思考题.....	127
7.4 动手练一练.....	128
第8章 按钮、动画和行为.....	129
8.1 按钮和导航条.....	129
8.1.1 概述.....	129
8.1.2 创建和导出按钮.....	130
8.1.3 绘制导航条.....	134
8.2 制作动画.....	136
8.2.1 概述.....	136
8.2.2 规划动画.....	136
8.2.3 管理帧.....	137
8.2.4 在帧中编辑对象.....	139
8.2.5 控制动画.....	143

8.2.6 导出动画.....	144
8.2.7 创建切片动画.....	146
8.3 行为.....	147
8.3.1 概述.....	147
8.3.2 Fireworks 自带的行为	148
8.3.3 行为的触发事件.....	152
8.4 思考题.....	152
8.5 动手练一练.....	152
第 9 章 使用热点和切片.....	153
9.1 热点.....	153
9.1.1 概述.....	153
9.1.2 创建和编辑热点.....	154
9.1.3 为热点分派链接地址.....	156
9.1.4 设置图像映像选项.....	159
9.1.5 导出图像映像.....	159
9.2 切片.....	160
9.2.1 概述.....	160
9.2.2 创建切片.....	162
9.2.3 编辑切片对象.....	164
9.2.4 为切片分派 URL.....	168
9.2.5 创建文本切片.....	168
9.2.6 导出切片.....	169
9.3 思考题.....	171
9.4 动手练一练.....	171
第 10 章 优化与导出.....	172
10.1 优化图像.....	172
10.1.1 概述.....	172
10.1.2 基本的优化操作.....	173
10.1.3 选择适当的文件格式.....	177
10.1.4 对 GIF 和 PNG 选择优化设置	179
10.1.5 JPEG 选择优化设置	185
10.2 导出.....	187
10.2.1 概述.....	187
10.2.2 使用导出向导.....	188
10.2.3 导出预览.....	188
10.2.4 导出图层或图帧.....	190
10.2.5 将图层导出到 HTML 分层中	191
10.2.6 导出矢量路径.....	191
10.2.7 利用复制和粘贴操作导出路径	193

10.3 思考题.....	194
10.4 动手练一练.....	194
第 11 章 HTML 代码的使用	195
11.1 Internet 基础	195
11.1.1 Internet 简介	195
11.1.2 万维网的定义.....	196
11.1.3 HTML 语言	196
11.1.4 URL 简介.....	199
11.2 Dreamweaver 中的应用	200
11.2.1 导出图片至 Dreamweaver	200
11.2.2 在 Dreamweaver 中的图像优化	201
11.2.3 在 Dreamweaver 中的图像编辑	203
11.2.4 加入 CSS 图层.....	204
11.2.5 在 Dreamweaver 中使用行为	205
11.3 HTML 代码的复制	206
11.3.1 Fireworks 常用的标记	206
11.3.2 复制映射图的代码.....	207
11.3.3 复制 JavaScript.....	208
11.3.4 复制切片的代码.....	209
11.4 思考题.....	210
11.5 动手练一练.....	210
第 3 篇 Fireworks 8 实战演练	
第 12 章 制作静态图像.....	212
12.1 制作网页的图标.....	212
12.2 制作“巧克力按钮”	214
12.3 制作闪存盘图形.....	216
12.4 制作缠绕的线条.....	219
12.5 制作透明胶效果.....	221
12.6 制作羽毛效果.....	222
12.7 照片的处理.....	224
12.8 思考题.....	227
第 13 章 制作动态实例.....	228
13.1 制作动画图徽.....	228
13.2 动态滚图.....	231
13.3 动画雪景.....	235
13.4 礼花效果.....	237
13.5 制作一个动态归途.....	237
13.6 制作动态的网页分割条.....	241
13.7 思考题.....	243

第 14 章 制作网站首页.....	244
14.1 游戏类首页.....	244
14.2 时尚首页设计.....	248
14.3 公司首页设计.....	251
14.4 公益类首页设计.....	256
14.5 乐器产品类设计.....	258
14.6 思考题.....	262

第 1 篇 Fireworks 8 快速入门



第 1 章 认识 Fireworks 8



第 2 章 Fireworks 8 的文档操作



第 3 章 对象的简单操作



第 4 章 矢量图像和位图图像



第 5 章 文本对象和效率工具

第 1 章 认识 Fireworks 8

本章重点

本章重点介绍了 Fireworks 8 的新增功能和 Fireworks 8 的工作环境，包括菜单栏、常用工具栏和工具箱，以及如何修改工具栏来方便自己的操作。

学习目的

- 了解 Fireworks 8 的功能和新特性
- 熟悉 Fireworks 8 的工作环境
- 掌握常用工具栏的作用和工具箱的功能，并学会对工具栏进行编辑

1.1 Fireworks 8 中的新功能

World Wide Web 目前已是人们生活中必不可少的一部分，它需要各种形式的（静态的、动态的和交互的）图形、图表、徽标、符号和图标，以便向人们展现出各种生动的色彩和图像。

在使用 Fireworks 之前，大多数设计者需要使用多种不同的工具来完成设计目的，任何一个小的创作都要完成以下操作：

- （1）在矢量绘图工具（比如 Freehand）中进行布局。
- （2）在图片编辑工具（比如 Photoshop）中进行进一步处理。
- （3）利用诸如 Debabelizer 一类的优化工具来保证使用的颜色适合于 Web 使用。

由于没有一个工具可以完成所有工作，所以需要掌握许多工具，并且在修改图片时还存在需要重建图片等问题。而 Fireworks 立足于 Web 应用，是来自 Macromedia 的首选 Web 图形工具软件。作为新一代图形软件，Fireworks 8 不仅继承了以往 Fireworks 的强大功能，并增添了许多新的特性：

Fireworks 8 对 ActionScript 和 CSS（层叠样式表）格式的新增支持使 Fireworks 能够更有效地与 Dreamweaver 和 Flash 一起工作。对新文件格式的支持、新增面板和极为优化的工作流程可使您在最有效的时间内制作效果最佳的图像。

➤ Fireworks 8 新增“图像编辑”面板，使用该面板可以快捷地访问常用的图像编辑工具、滤镜和菜单命令。

➤ 支持导入 QuickTime 图像、MacPaint、SGI 和 JPEG 2000 文件格式。在不同的开发环境下，可以方便地进行交互处理。

➤ 优化的批处理工作流程。简化了重命名功能，增加了在批处理过程中进行缩放时检