



中等职业学校计算机系列规划教材
根据教育部中等职业学校新教学大纲要求编写

网页设计与制作

WANGYESHEJIYUZHIZUO

陈世进 编

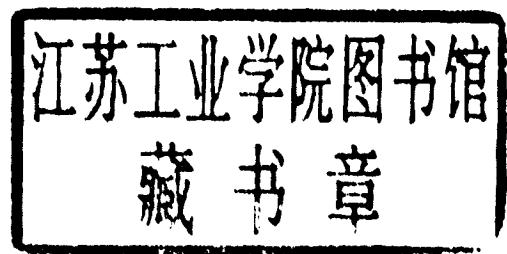


西北工业大学出版社

中等职业学校计算机系列规划教材

网页设计与制作

陈世进 编



西北工业大学出版社

【内容提要】本书为中等职业学校计算机系列规划教材。主要内容包括网页设计与制作入门知识、控制 HTML 源代码、Dreamweaver 8 简介、站点的规划与设置、创建网页对象、网页的版面布局、CSS 样式与行为、Flash 8 简介、制作网页动画、Fireworks 8 简介、处理网页图像、行业应用实例以及上机指导。书中配有生动典型的实例，每章后还附有应用实例以及练习题，将使读者在学习和使用三剑客软件创作时更加得心应手，做到学以致用。

本书可作为中等职业学校网页设计课程的教材，同时也可作为网页设计培训班教材及网页制作爱好者的自学参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计与制作/陈世进编. —西安：西北工业大学出版社，2007.7

(中等职业学校计算机系列规划教材)

ISBN 978-7-5612-2217-1

I. 网… II. 陈… III. 主页制作—专业学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 064473 号

出版发行：西北工业大学出版社

通信地址：西安市友谊西路 127 号 邮编：710072

电 话：029-88493844 88491757

网 址：www.nwpup.com

电子邮箱：computer@nwpup.com

印 刷 者：陕西天元印务有限公司

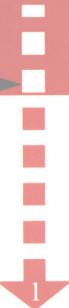
开 本：787 mm×1092 mm 1/16

印 张：13 (彩插 4 页)

字 数：341 千字

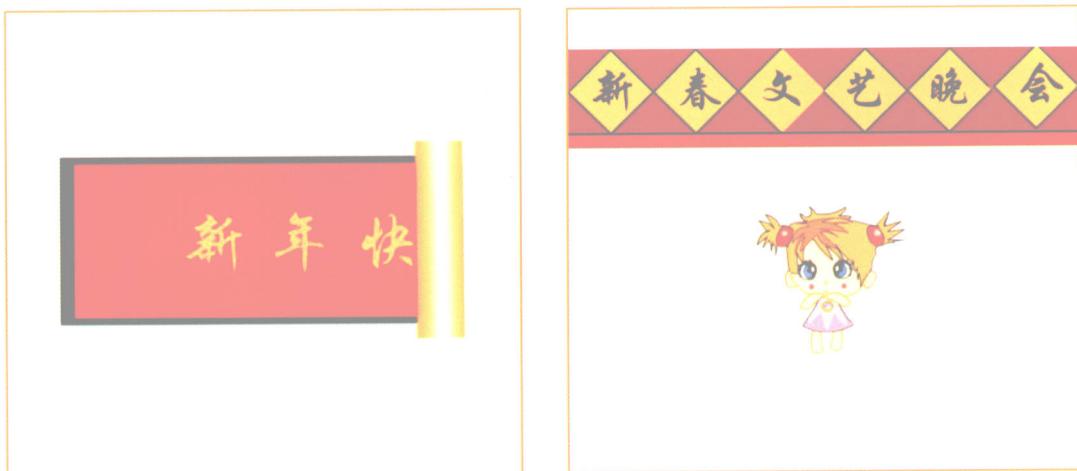
版 次：2007 年 7 月第 1 版 2007 年 7 月第 1 次印刷

定 价：17.00 元



矢量娃娃

Flash是一款制作矢量动画的优秀软件，它提供了大量的绘图工具，为用户绘制矢量图形提供了有效保证。该实例的制作过程可以分为头发的绘制、脸的绘制、四肢的绘制以及衣服的绘制。通过本实例的学习，可以让用户了解椭圆工具、选择工具、铅笔工具、颜料桶工具、任意变形工具等工具的使用方法及技巧。



遮罩动画

使用Flash制作的遮罩动画，可以十分轻松地实现某些特殊效果。该实例的制作过程是以打开画卷、开幕布以及人物出现来构成整个动画。通过本实例的学习，可以让用户了解补间动画以及遮罩动画的制作方法及技巧。



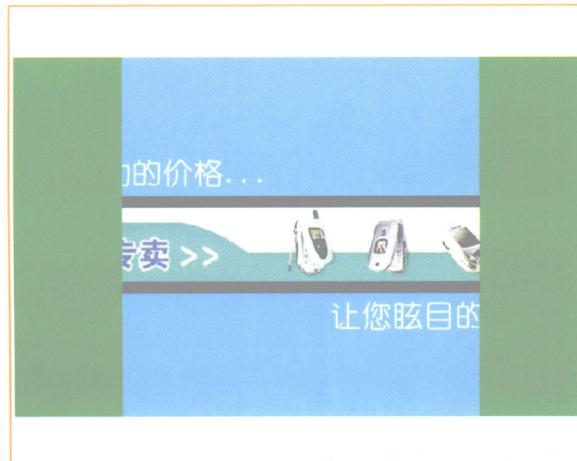
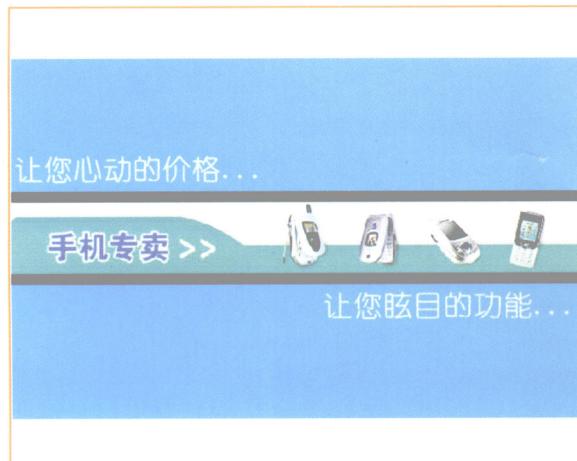
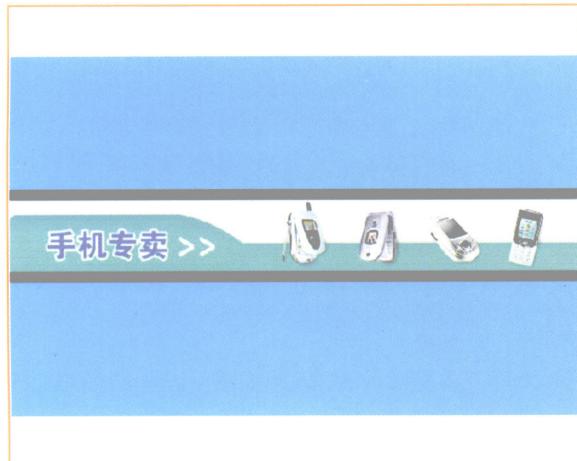
迎新春网页

Dreamweaver是Macromedia公司推出的一款网页制作专业工具，它具有功能强大、操作简单等特点，使用它可以制作出各种效果丰富的动态网页。该实例通过表格的制作、导航条的制作以及在表格中插入图片、导航按钮和Flash动画，让用户了解简单网页的制作方法。



补间动画

补间动画不仅可以使对象的大小发生变化，而且可以使其位置、颜色、不透明度等发生变化，使用Flash可以制作出各种虚幻效果的补间动画。该实例通过导入一个SWF动画，并在其中输入文本以制作补间动画。通过本实例的学习，可以让用户了解补间动画的制作方法及技巧。



手机广告

为了帮助用户更好地了解产品的外观、性能和使用方法等，开发商可以利用Flash等软件制作广告，并将其嵌入到公司的宣传品中，以促进产品的推广和销售。在该实例的制作过程中，首先制作文本的缩放和旋转效果，然后导入一幅手机图片，最后将文本与图片组合在一起，组成一个画面漂亮的手机广告。通过本实例的学习，可以让用户掌握变形面板和对齐面板的用法，以及运动补间动画的制作方法等。



镂空效果

Fireworks是一款功能强大的专业Web图像设计软件，它在位图处理和矢量图绘制等方面具有很强的功能，用户可以使用它制作出各种图像特效。该实例的制作可以分为矩形的绘制、文本的添加、蒙版的添加以及文本特效的制作。通过本实例的学习，可以让用户了解矩形工具、文本工具以及转换为路径、接合、高斯模糊、内斜角和投影等命令的使用方法与技巧。

静夜思

李白

床前明月光
疑似地上霜
举头望明月
低头思故乡

静夜思

李白

床前明月光
疑似地上霜
举头望明月
低头思故乡



唐诗欣赏网页

在制作网页的过程中，不仅要讲究整体的排版效果，而且要使文字和图片搭配合理，这样才能使网页既实用又美观。该实例的制作分为背景图片的设置、文本的输入以及图片的添加。通过本实例的学习，可以让用户了解网页的制作方法与技巧。

中等职业学校计算机系列规划教材
编审委员会

主任：夏清国

副主任：王 辉 赵建国 孙玉红 李文宏

张社义

委员：王小娟 智永军 周苏红 李 林

杨巧云 张 昊 郭礼军 潘小明

李永胜 孟晓伟 陈世进

序 言

随着国民经济发展速度的加快，操作能力强、能迅速进入职业角色的中等职业学校的学生越来越受到企业的青睐。近年来，还出现了“供不应求”的情况。这就迫切要求中职教材不断更新，始终以就业为导向来培养学生的职业能力。为了配合目前中职教育的现状和中国经济水平的发展状况，我们依据教育部职业教育与成人教育司制定的《中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案》以及教育部等六部委最新制定的《中等职业学校计算机应用软件技术专业领域技能型紧缺人才培养方案》，调查和研究了众多中职学校计算机及相关专业的教学计划、课程设置和中职教学的实际需要，并根据中职学生的接受能力和就业要求，聘请了一线的中职骨干教师和技术专家共同组织编写了本套教材。

在本套教材的策划和编写过程中，我们听取了IT专家、中职师生、企事业单位的建议和意见，多次组织了由技术专家及一线中职骨干教师参加的大纲审定会和审稿会，总结和吸取了教师提出的意见，博采众长，使之更加适合当前中职教学的实际需求。

本套规划教材的主要特色如下：

◆ 内容实用、体例新颖

本套教材以市面上最新、最广泛的版本为蓝本，与用人单位紧密结合，在体例上采用理论知识与上机指导二合一的模式，大大节省了读者的人力与财力，达到双赢的目的。

◆ 任务驱动、案例教学

本套教材列举了大量的实例，来提高学生的学习兴趣和自主能力，让他们在掌握理论的基础上更多地动手进行具体操作。

◆ 老师好教、学生好学

按照中等职业学校教育课程模块化和综合化的特点，本套教材对每本书的内容都进行了划分，独立成块。每章都在理论知识之后附有应用实例和本章小结，书后附有上机指导。

◆ 简单实用、职业目的

本套教材语言简洁易懂。在理论知识方面只求“够用”为度，以未来职业方向为基础，更重视培养学生的动手能力，并穿插许多小技巧和小知识，真正让学生放下书本就能上岗。

另外，为了方便教师教学，我们免费提供了电子教学参考资料包。其中包括以下内容：

1. 教材中的程序源代码
2. 教材中涉及的实例制作的各类素材
3. 习题参考答案
4. PowerPoint 多媒体课件

前言

Dreamweaver 8, Flash 8 和 Fireworks 8 是 Macromedia 公司推出的网页制作软件，它们合称为网页制作的梦幻组合——网页三剑客。网页三剑客的出现推动了网页设计领域的革命，它们不但可以用于网络，而且在图形和动画设计方面也有着不可或缺的作用。

本书对三剑客软件由浅入深地进行讲解，通过大量的操作技巧与具有代表性的实例，使读者能快速直观地了解和掌握三剑客软件的主要功能与创作技巧。

本书是为中等职业学校计算机及应用专业所编写的配套教材，根据教育部职业教育与成人教育指导方案的要求而编写。通过本书的学习，读者能够掌握三剑客软件的基本知识和操作技能，并在实际工作中得以广泛的应用。

本书采用“任务驱动、案例教学”的形式编写，且在章后附有应用实例，详细介绍了中文三剑客软件的功能与应用，具有较强的实用性和指导性。全书共分为 13 章，主要内容如下：

- 第 1 章 介绍网页设计与制作的入门知识。
- 第 2 章 介绍 HTML 的相关知识。
- 第 3 章 简单介绍 Dreamweaver 8 软件。
- 第 4 章 介绍站点的规划与设置。
- 第 5 章 介绍网页对象的插入与编辑。
- 第 6 章 介绍网页的版面布局。
- 第 7 章 介绍 CSS 样式与行为。
- 第 8 章 简单介绍 Flash 8 软件。
- 第 9 章 介绍网页动画的制作。
- 第 10 章 简单介绍 Fireworks 8 软件。
- 第 11 章 介绍处理网页图像的方法。
- 第 12 章 通过几个行业应用实例来讲解网页制作的方法和技巧。
- 第 13 章 通过为每章内容配备的上机指导来巩固所学知识。

本书可作为中等职业学校网页设计课程的教材，同时也可作为网页设计培训班教材及网页制作爱好者的自学参考书。

由于编者水平有限，书中不足之处在所难免，恳请广大读者将本书的使用情况及各种意见、建议及时反馈给我们，以便我们在今后的工作中不断地改进和完善。

目 录

第1章 网页设计与制作入门知识 ... 1

1.1 网页概述	1
1.2 网页相关术语	2
1.3 网页基本元素	3
1.4 网页制作与美化工具	4
1.5 网页制作的原则与步骤	5
1.5.1 网页制作的原则	5
1.5.2 网页制作的步骤	6
1.6 应用实例——用写字板制作网页	7
本章总结	8
习题一	8

第2章 控制HTML源代码 ... 9

2.1 HTML简介	9
2.1.1 一个简单的HTML实例	9
2.1.2 HTML的基本结构	10
2.1.3 HTML的语法规则	11
2.2 HTML中的文本标记	12
2.2.1 标题标记	13
2.2.2 字体标记	13
2.2.3 样式标记	14
2.3 HTML中的页面控制标记	15
2.3.1 段落标记	15
2.3.2 分行标记	16
2.3.3 预排版标记	17
2.3.4 列表标记	17
2.4 其他常用标记	20
2.4.1 图像标记	20
2.4.2 表格标记	21
2.4.3 表单标记	22

2.4.4 框架标记	23
------------------	----

2.5 应用实例——用HTML控制网页属性	25
本章总结	26
习题二	26

第3章 Dreamweaver 8简介 ... 27

3.1 Dreamweaver 8的新增功能	27
3.2 Dreamweaver 8的安装	29
3.3 Dreamweaver 8的工作界面	30
3.4 网页文件的基本操作	32
3.4.1 新建网页	32
3.4.2 打开网页	33
3.4.3 编辑网页	34
3.4.4 保存网页	34
3.4.5 预览网页	35
3.5 辅助设计工具	35
3.5.1 网格	35
3.5.2 标尺	36
3.5.3 跟踪图像	37

3.6 应用实例——设置网格的捕捉距离	38
---------------------------	----

本章总结	39
习题三	40

第4章 站点的规划与设置 ... 41

4.1 站点的规划	41
4.1.1 站点的目标定位	41
4.1.2 站点的风格	42
4.1.3 网站的目录结构	42
4.1.4 站点导航	43

4.2 站点的设置	43	6.1.5 排序表格	77
4.2.1 建立本地站点	43	6.2 使用层	77
4.2.2 建立远程站点	45	6.2.1 创建层	77
4.2.3 管理站点	46	6.2.2 层的基本操作	79
4.2.4 测试站点	47	6.2.3 设置层的属性	81
4.2.5 上传站点	50	6.3 使用框架	81
4.3 应用实例——创建站点首页	52	6.3.1 创建框架	81
本章总结	52	6.3.2 框架的基本操作	82
习题四	52	6.3.3 设置框架和框架集的属性	83
第 5 章 创建网页对象	53	6.4 应用实例——使用层排版网页	84
5.1 操作文本	53	本章总结	87
5.1.1 插入文本	53	习题六	87
5.1.2 编辑文本	54	第 7 章 CSS 样式与行为	88
5.2 图像的插入与编辑	56	7.1 CSS 样式	88
5.2.1 图像的插入	56	7.1.1 CSS 样式的类型	88
5.2.2 编辑图像	59	7.1.2 “CSS 样式”面板	89
5.2.3 创建图像地图	61	7.1.3 创建 CSS 样式	89
5.3 创建超级链接	62	7.1.4 设置 CSS 样式	92
5.3.1 创建内部超级链接	62	7.1.5 应用 CSS 样式	95
5.3.2 创建外部超级链接	64	7.2 行为	96
5.3.3 创建锚点链接	65	7.2.1 行为的概念	96
5.4 创建网站导航	66	7.2.2 “行为”面板	98
5.4.1 导航条概念	67	7.2.3 使用 Dreamweaver 8 的内置行为	98
5.4.2 插入导航条	67	7.3 应用实例——添加状态栏	
5.4.3 修改导航条	68	文本	104
5.5 应用实例——创建导航条	68	本章总结	104
本章总结	70	习题七	105
习题五	70	第 8 章 Flash 8 简介	106
第 6 章 网页的版面布局	71	8.1 Flash 的特点	106
6.1 使用表格	71	8.2 Flash 8 的工作界面	107
6.1.1 创建表格	72	8.3 Flash 中的基本概念	109
6.1.2 表格的基本操作	73	8.4 制作 Flash 动画的基本步骤	112
6.1.3 设置表格的属性	75	8.5 启动辅助设置	113
6.1.4 预设表格样式	76	8.5.1 手形工具	113

8.5.2 缩放工具	114
8.5.3 标尺	114
8.5.4 辅助线	115
8.5.5 网格	116
8.6 应用实例——更改文件的属性	117
本章总结	118
习题八	118
第 9 章 制作网页动画	119
9.1 动画的相关知识	119
9.1.1 动画的实现原理	119
9.1.2 动画的类型	120
9.1.3 fla 文件、swf 文件与 exe 文件的关系	120
9.2 制作常见动画	121
9.2.1 制作逐帧动画	121
9.2.2 制作补间动画	123
9.2.3 制作轨迹动画	128
9.2.4 制作遮罩动画	130
9.3 为动画添加声音	133
9.3.1 导入声音文件	133
9.3.2 将声音合并到时间轴中	133
9.4 应用实例——渐变效果	134
本章总结	136
习题九	136
第 10 章 Fireworks 8 简介	137
10.1 Fireworks 8 的工作界面	137
10.2 Fireworks 8 的基本操作	139
10.2.1 创建文档	139
10.2.2 打开文档	140
10.2.3 保存和关闭文档	140
10.2.4 调整图像和画布尺寸	140
10.3 几种常用工具	141
10.3.1 选择工具	141
10.3.2 选取工具	142
10.3.3 变形工具	144
10.3.4 文本工具	144
10.4 应用实例——去除画布中的空白	145
本章总结	146
习题十	146
第 11 章 处理网页图像	148
11.1 使用蒙版	148
11.1.1 位图蒙版	148
11.1.2 矢量蒙版	149
11.2 使用滤镜	149
11.3 切片与热区	150
11.3.1 创建热区	150
11.3.2 编辑热区	151
11.3.3 创建切片	151
11.3.4 编辑切片	152
11.4 图像的优化与导出	152
11.4.1 优化图像	152
11.4.2 预览优化设置	153
11.4.3 导出图像	154
11.5 应用实例——绘制网页草图	154
本章总结	156
习题十一	156
第 12 章 行业应用实例	157
实例 1 绘制矢量娃娃	157
实例 2 制作迎新春动画	163
实例 3 制作网页标题图像和 导航条按钮	170
实例 4 制作迎新春网页	174
第 13 章 上机指导	179
13.1 了解 HTML 代码	179

13.2 制作简单网页	180
13.3 使用 Dreamweaver 8 的 帮助文件	182
13.4 创建本地站点	183
13.5 制作唐诗欣赏网页	183
13.6 排版网页	185
13.7 应用 CSS 样式与行为	186
13.8 制作遮罩文本	188
13.9 制作手机广告	189
13.10 制作对比文本	194
13.11 制作镂空效果	195

第1章

网页设计与制作入门知识

【学习目标】

随着网络技术的发展，浏览网页正逐渐成为人们娱乐、学习和工作中不可缺少的部分。其实，网页并不神秘，通过本章的学习，用户将了解网页设计与制作的入门知识。

【知识要点】

- ◆ 网页概述
- ◆ 网页相关术语
- ◆ 网页基本元素
- ◆ 网页制作与美化工具
- ◆ 网页制作的原则与步骤

1.1 网页概述

在学习网页设计与制作之前，首先要知道什么是网页。网页的英文名称为 Web Page，它是用户通过浏览器在 Internet 上看到的页面。通常所说的 Home Page 是指首页，即进入网站其他页面的“入口”。一个网站可以有多个网页，但只能有一个首页，如图 1.1.1 所示为“hao123”的首页。



图 1.1.1 “hao123”的首页

从文件角度讲，网页是一种由 HTML 语言编写的文本文件，所以网页文件又叫做 HTML 文件，其扩展名为.html 或.htm。网页作为一种文本文件，可以用任意文本编辑器编辑，例如可使用 Windows 系统中的记事本程序，其操作步骤如下：

- (1) 单击 **开始** 按钮，选择 **所有程序** → **附件** → **记事本** 命令，启动记事本程序。
- (2) 在记事本中输入 HTML 代码，如图 1.1.2 所示。
- (3) 保存文件，例如以文件名“index.htm”保存到 D 盘根目录下。
- (4) 找到该文件，双击鼠标将其打开，如图 1.1.3 所示。



```

<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<title>index</title>
<style type="text/css">
<!--
body,td,th {
    font-size: 9pt;
}
a {
    font-size: 9pt;
    color: #000000;
}
a:hover {
    color: #CCCCCC;
    text-decoration: none;
}
a:link {
    text-decoration: none;
}
a:visited {
    text-decoration: none;
}
a:active {
    text-decoration: none;
}
body {
    margin-top: 0px;
    margin-bottom: 0px;
}
-->
</style></head>

<body>
<table style="border: 1px dashed #000000" width="500" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<td style="border: 1px dashed #000000" width="500" height="200" align="center" valign="middle" style="background-color: #F0F0F0; background-image: url('..//source/music.gif'); background-position: center; background-repeat: no-repeat; position: relative; z-index: 1; ">

</td>
</tr>
</table>
<br>
</body>

```

图 1.1.2 在记事本中输入 HTML 代码

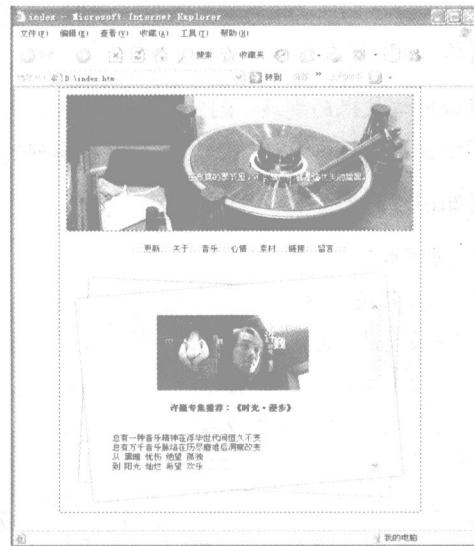


图 1.1.3 浏览网页

1.2 网页相关术语

在进行网页设计与制作时，经常会遇到一些术语，例如 URL、Internet、WWW 和浏览器、IP 地址和域名等。如果不了解这些术语，在以后制作网页时将会遇到很多的麻烦，下面对这些术语一一进行解释。

(1) URL。URL 的英文全名为 Uniform Resource Locator，中文译名为统一资源定位器。它的功能是提供一种在 Internet 上查找任何信息的标准方法，用户只要在浏览器中输入 URL 的内容，便可以得到它指定的相关文件。简单地说，URL 就是 WWW 服务器主机的地址，也叫网址。使用最广的 URL 形式是用于表示网页位置的“http://”。

(2) Internet。Internet 即互联网，也叫因特网，是将全球五大洲的各种电脑网络连接起来的全球性网络。Internet 提供各种服务供用户使用，例如 WWW 服务（网页浏览服务）、电子邮件服务、网上上传（如 OICQ）、文件传输（FTP 服务）、在线聊天、网上购物、网络炒股、联网游戏等。

(3) WWW。WWW 的英文全名为 World Wide Web，又称 3W 或 Web，中文译名为万维网。WWW 是 Internet 提供的服务之一，它由遍布在 Internet 上的称为 Web 服务器的计算机组成。

(4) 浏览器。浏览器是一种浏览网页的软件，通过它可以方便地浏览 Internet 上提供的电子邮件、FTP、网络新闻组和电子公告栏等服务资源。目前，主要的浏览器有 Internet Explorer 和 Netscape，其版本越高，所支持的网页效果就越多，所以要经常升级。

(5) IP 地址。为了使连接在 Internet 上的计算机能够相互通信，每台计算机都必须有一个唯一的“标识号”，即 IP 地址。IP 地址是一个 32 位的二进制编码，其标准写法是 4 个十进制数，即将 32 位 IP 地址按 8 位一组分成 4 组，每组数值用一个十进制数表示，每组的范围为 0~255，组与组之间用小数点分隔，例如 202.117.78.6。

(6) 域名。由于 IP 地址的数字形式难以记忆和使用，因此人们引入了域名用以代替复杂的 IP 地址。域名是用英文来表示 IP 地址的。域名是由固定的域名管理组织在全球进行统一管理的，要获取域名需到各地的网络管理机构进行申请。申请域名后，无论在哪里，只要在与 Internet 相连的浏览器的地址栏中输入域名即可登录相应的网站。

1.3 网页基本元素

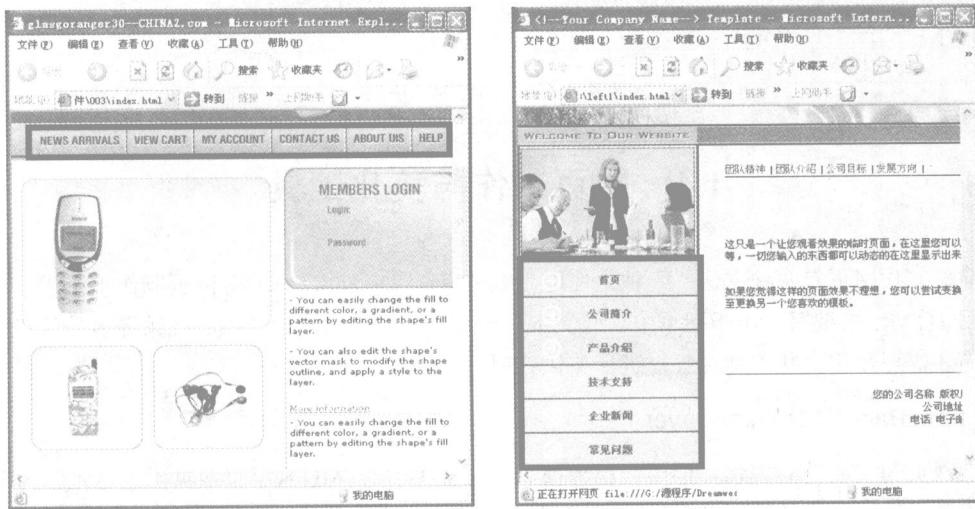
大多数网页都包含站标、导航栏、广告条、色彩、文本、图片和动画等，它们是网页的基本元素，对网页的制作有着举足轻重的作用。

(1) 站标。站标是一个网站的标志，一般位于网页的左上角，其作用类似于商品的商标或公司的徽标，如图 1.3.1 所示为几个经典站标。



图 1.3.1 几个经典站标

(2) 导航栏。导航栏其实是一组超级链接，用于完成不同网页之间的跳转，通常被置于网页的顶部或一侧，如图 1.3.2 所示。



位于网页顶部

位于网页一侧

图 1.3.2 导航栏