

文渊阁工作室
湘沪科技 编著

挑战

挑战自我极限，梦想轻松实现！

无痛学习好上手，
互动网站 Easy GO!

(完全适用 Dreamweaver 8)

MX 2004

Dreamweaver

互动网站设计 **百宝箱** for JSP

- 网站与数据库互动原理
- 新闻公告系统的制作
- 数字留言板的制作
- 网络投票系统的制作
- 网站计数器及在线人数的制作
- 网站会员系统的制作
- 电子报系统的制作
- 数字日记程序的制作
- 讨论区程序的制作
- 网上购物——购物车制作



附书光盘内容

- JSP 开发环境
- 收录书中所有范例文件
- Dreamweaver MX 2004 插件

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

挑战

挑战自我极限，梦想轻松实现！

MX 2004

Dreamweaver

互动网站设计 百宝箱 for JSP

文渊阁工作室 湘沪科技 编著

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书维持文渊阁“挑战”系列丛书的一贯特色——挑战自我极限、梦想轻松实现，带领读者体验 Dreamweaver MX 2004 在互动网站与数据库使用上的杰出表现。书中详细说明 Dreamweaver MX 2004 使用 JSP 语法在互动网站的实务应用，让读者在范例的操作中，制作出与众不同、功能强大的实用互动网站。

图书在版编目（CIP）数据

Dreamweaver MX 2004 互动网站设计百宝箱 for JSP /
文渊阁工作室，湘沪科技编著. —北京：中国铁道出版社，2006. 10

ISBN 7-113-07496-0

I. D… II. ①文…②湘… III. ①主页制作-图形软件，Dreamweaver MX 2004 ②JAVA 语言-程序设计
IV. ①TP393.092②TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2006）第 117856 号

书 名：Dreamweaver MX 2004 互动网站设计百宝箱 FOR JSP

作 者：文渊阁工作室 湘沪科技

出版发行：中国铁道出版社（100054，北京市宣武区右安门西街8号）

责任编辑：苏 茜

封面设计：白 雪

印 刷：北京市兴顺印刷厂

开 本：787×960 1/16 印张：30.5 字数：505 千

版 本：2006 年 12 月第 1 版 2006 年 12 月第 1 次印刷

印 数：1～5000 册

书 号：ISBN 7-113-07496-0/TP·2068

定 价：50.00 元（含盘）

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书，如有缺页、倒页、脱页者，请与本社计算机图书批销部调换。

前言

本书维持文渊阁“挑战”系列丛书的一贯特色——挑战自我极限、梦想轻松实现，带领您体验 Dreamweaver MX 2004 在互动网站与数据库使用上的杰出表现。书中详细说明 Dreamweaver MX 2004 使用 JSP 语法在互动网站的实务应用，绝对让您在范例的操作中，可以制作出与众不同、功能强大的互动网站！本书特点如下：

1. 新手入门篇

第 1 章 用 Dreamweaver MX 2004 编织互动网站的梦

带您认识这个世界占有率七成以上的网页编辑软件，并介绍互动网站的原理与优势。

第 2 章 动态网站的环境设置

全面而深入说明 Dreamweaver MX 2004 在制作互动网站前的准备工作与服务器安装。

第 3 章 动态网站的定义与数据库的使用

以简单的实例说明在网页中访问数据库的方式，让您拥有互动网站的初体验。

2. 基础型程序开发篇

第 4 章 新闻公告系统的制作

让网站的信息可以实时更新，实时显示。

第 5 章 数字留言板的制作

借助生动而实用的范例介绍数据库与 Dreamweaver MX 2004 之间互动的方式与操作方法，让网站的互动更直接容易。

3. 应用型程序开发篇

第 6 章 网络投票系统的制作

让您在这个以民意为依据的社会中，利用网络轻松探知人心的走向。

第 7 章 网站计数器及在线人数的制作

您知道您的网站有多少人浏览过吗？您知道现在有多少人在您的网站上吗？这里将介绍网站计数器及在线人数的制作，可以让您充分掌握网站信息。

第 8 章 网站会员系统的制作

会员的收集与使用，是所有商务网站运作的基础，在网络会员系统的制作中我们将介绍如何制作一个多层次、多功能的会员系统。

第 9 章 电子报系统的制作

介绍如何结合会员系统，开发出一个完整的发行电子报的平台。

4. 高级型程序开发篇

第 10 章 数字日记程序的制作

完整地介绍利用文件上传与数据库的互动制作出一个美观又实用的日记程序。

第 11 章 讨论区程序的制作

单纯的留言板已经越来越不符合大型网站的需求，可以使用不同主题来交流与互动的讨论区程序才是目前的主流。本章将介绍讨论区的制作，让读者拥有一个功能强大的讨论区程序。

第 12 章 在线购物-购物车制作

随着网络的盛行，电子商务的使用深入大众百姓的生活。本章购物车的制作将说明如何架构一个交易平台，让您的网络赚钱不是梦。

5. 光盘说明

为了确保读者学习本书的完整效果，并能快速运用到网页制作或实际工作领域内，特附上作者精心制作出来的网站程序完整范例文件，供用户上机练习。

光盘主要包含以下内容：

(1) 以各章命名的文件夹

包含各章所使用的程序与数据，读者可以按照学习进度来使用。其中有几点注意事项。

- a. 每个程序根据其制作状况的不同，分别放置在 <源文件>、<完成文件>文件夹中。
- b. 请勿直接打开文件夹中的网页来浏览，因为所有的成品都属于网站应用程序，必须在设置完成的网站服务器中运行。关于网站应用程序运行的原理，可以参阅本书关于网站应用程序的开发说明。

(2) “JSP 开发环境”文件夹

该文件夹中包含所有 JSP 开发环境所需的应用文件。

(3) MXP 文件夹

在此文件夹中提供了本书使用到的扩展程序，可以搭配章节的进度安装适当的扩展程序。其中有几点需要注意。

- a. 在安装扩展程序之前，请先安装 Dreamweaver MX 2004。在安装扩展程序之后，请重新启动 Dreamweaver MX 2004。
- b. 在本书中所有附书的扩展程序版权都属于原作者，除本书练习教学应用外，不允许在未授权的情况下做其他使用。
- c. 关于每个扩展程序的使用方法可参考本书中的说明，也可阅读该扩展程序帮助文件。

参与本书编排的人员有：杜方冬、陈先来、周宇葵、唐毅、王鹏、刘龙、王宇、鲁运连、文哲、苏芳、周宁等。

项目开发实践系列

以现实案例积累开发经验



◆ 丛书特色

更加细分的系列,对读者的需求覆盖更加完备
更细致的学习指导
完善的学习地图,完美的职场成长方案

◆ 丛书简介

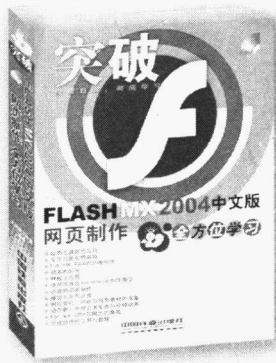
针对大学高年级学生与工作前几年的职场新人。通过亲历一个个项目开发过程来提高读者的综合开发能力,特别是项目的分析与设计能力。填平学生和工程师之间的沟壑,完成职业蜕变。并细分成:“课程设计”,“毕业设计”,“项目开发实践”,“专门应用项目开发实践”,“软件项目开发实践”五个系列满足不同的需求。



突破自我、彻底学习

超人气

网页设计经典系列好书



**1****新手入门篇**

第 1 章 用 Dreamweaver MX 2004 编织互动网站的梦	1
1-1 Dreamweaver MX 2004 的强大功能	2
1-1-1 谁可以使用 Dreamweaver MX 2004	2
1-1-2 为什么选择 Dreamweaver MX 2004	4
1-2 网站应用程序的开发	6
1-2-1 标准网站	7
1-2-2 认识互动网站	7
 第 2 章 动态网站的环境设置	11
2-1 准备互动网站的执行环境	12
2-2 将电脑架设成网站服务器	13
2-2-1 JDK 简介	13
2-2-2 JDK 的安装	14
2-2-3 Tomcat 简介	15
2-2-4 安装 Tomcat 服务器	16
2-2-5 关于 Web 服务器的根目录	19
2-2-6 JSP 开发环境设置	20
2-3 测试您的网站服务器	22
2-3-1 简单测试	22
2-3-2 测试自行编写的程序	23
小技巧 关于 Tomcat 的启动	25
 第 3 章 动态网站的定义与数据库的使用	29
3-1 定义动态网站	30
3-1-1 定义动态网站的重要性	30
3-1-2 在 Dreamweaver MX 2004 中定义站点	30
3-1-3 测试设置结果	34
3-2 使用数据库	35
3-2-1 数据库原理	35
3-2-2 MySQL 简介	36

3-2-3	安装 MySQL	36
3-2-4	对 MySQL 默认字符集的改动	42
3-2-5	MySQL-Front	43
3-2-6	应用 MySQL-Front 创建包含一个表的数据库	45
3-3	JSP 连接 MySQL	52
3-3-1	数据库的驱动程序	52
3-3-2	配置环境	53
3-3-3	连接数据库	54

2

基础型程序开发篇

第 4 章	新闻公告系统的制作	65
4-1	程序说明及准备工作	66
4-1-1	新闻公告系统流程图	67
4-1-2	程序数据库分析	68
4-1-3	制作网站程序所需的基本数据表	70
4-2	新闻公告系统主界面的制作	70
4-2-1	新建站点	70
4-2-2	新闻系统主页面的制作	73
4-2-3	新闻系统详细信息页面的制作	82
4-3	新闻公告系统管理界面的制作	83
4-3-1	管理员登录页面的制作	84
4-3-2	新闻管理主页面的制作	85
4-3-3	添加新闻页面的制作	88
4-3-4	修改新闻页面的制作	92
4-3-5	删除新闻页面的制作	95
4-4	新闻公告系统成品预览	97
4-4-1	管理界面的使用	97
4-4-2	一般界面的使用	100
第 5 章	数字留言板的制作	103
5-1	程序说明及准备工作	104
5-1-1	数字留言板系统流程图	105
5-1-2	程序数据库的制作与分析	106
5-1-3	制作网站程序所需的基本数据表	108
5-2	数字留言板主界面的制作	108

5-2-1	新建站点	108
5-2-2	数字留言板主页面的制作	110
5-2-3	数字留言板张贴留言页面的制作	120
5-2-4	浏览数字留言板主界面的完成结果	124
5-3	数字留言板管理界面的制作	125
5-3-1	管理员登录界面的制作	125
5-3-2	数字留言板管理主页面的制作	127
5-3-3	数字留言板删除留言页面的制作	131
5-3-4	浏览数字留言板管理界面	133
小技巧	控制页面的 JavaScript 语言	135

3

应用型程序开发篇

第 6 章	网络投票系统的制作	137
6-1	程序说明及准备工作	138
6-1-1	网络投票系统流程图	139
6-1-2	制作网站程序基本数据表	140
6-2	程序数据库分析	140
6-3	网络投票系统主界面的制作	143
6-3-1	新建站点	143
6-3-2	投票系统主页面的制作	146
6-3-3	投票页面的制作	155
6-3-4	计算票数页面的制作	161
6-3-5	投票结果显示页面的制作	165
6-4	网络投票系统管理界面的制作	171
6-4-1	管理员登录页面的制作	171
6-4-2	网络投票系统管理主页面的制作	172
6-4-3	复制页面	179
6-4-4	修改浏览投票活动结果页面	180
6-4-5	修改删除投票活动确认页面	180
6-4-6	设置删除投票活动的命令页面	182
6-4-7	添加投票活动的网页制作	184
6-5	网络投票系统成品预览	194
6-5-1	网络投票系统管理界面的使用	194
6-5-2	网络投票系统主界面的使用	198
小技巧	关于数据库的 4 种基本操作	200

第7章 网站计数器及在线人数的制作..... 201

7-1 程序说明及准备工作	202
7-1-1 计数器及在线人数流程图	203
7-1-2 网站程序基本数据表	204
7-1-3 程序数据库分析	204
7-2 网站计数器的制作	205
7-2-1 新建站点	205
7-2-2 设置数据库链接	209
7-2-3 网站浏览人数及本日浏览人数的制作	210
7-2-4 记录访客的地址及时间	213
7-2-5 防止浏览人数灌水	215
7-3 在线人数的制作	216
7-3-1 使用 Dreamweaver MX 2004 制作在线人数的困难	216
7-3-2 JavaBean 简介	216
7-3-3 使用 JavaBean 和 JSP 来制作在线人数	217
7-4 其他功能制作	219
7-4-1 显示区域的设置	219
7-4-2 设置打开浏览窗口	221
7-5 显示访客地址数据页面制作	222
7-6 网站计数器及在线人数成品预览	224
小技巧 关于使用 JavaBean	225

第8章 网站会员系统的制作..... 227

8-1 程序说明及准备工作	228
8-1-1 程序源文件的说明	229
8-1-2 程序数据库分析	229
8-2 会员系统主画面的制作	231
8-2-1 新建站点	231
8-2-2 会员登录页面流程图	234
8-2-3 会员登录页面的制作	235
8-2-4 申请新会员功能制作	244
8-3 会员专区的页面制作	252
8-3-1 绑定数据表	252
8-3-2 布置显示字段	255
8-3-3 设置用户注销及其他链接文字	257
8-3-4 限制访问页面的设置	258
8-3-5 修改会员资料页面的制作	261

8-4	会员管理的页面制作	264
8-4-1	会员管理页面流程图	265
8-4-2	绑定数据表及布置显示字段	266
8-4-3	设置转到详细信息页及注销用户	267
8-4-4	限制访问页面的设置	270
8-4-5	修改管理员及会员资料页面制作	272
8-4-6	删除会员资料页面的制作	275
8-5	网站会员系统成品预览	277

第9章 电子报系统的制作 285

9-1	程序说明及准备工作	286
9-1-1	电子报系统流程图	287
9-1-2	程序基本数据表	288
9-1-3	程序数据库分析	288
9-2	电子报系统主界面的制作	290
9-2-1	新建站点	290
9-2-2	数据库连接与绑定记录集	293
9-2-3	订阅电子报的功能制作	296
9-2-4	已发行电子报的显示	298
9-2-5	电子报详细页面的制作	299
9-3	电子报系统管理界面的制作	301
9-3-1	管理员登录页面的制作	301
9-3-2	电子报系统管理主页面的制作	303
9-3-3	新增电子报页面制作	306
9-3-4	修改电子报页面制作	315
9-3-5	删除电子报页面制作	316
9-3-6	删除电子邮件名单页面制作	319
9-3-7	发行电子报页面的制作	322
9-4	电子报系统的成品预览	328

4

高级型程序开发篇

第10章 数字日记程序的制作 335

10-1	程序说明及准备工作	336
10-1-1	数字日记流程图	337
10-1-2	程序基本数据表	338

10-1-3 程序数据库分析	338
10-2 数字日记主界面的制作	340
10-2-1 新建站点	340
10-2-2 数字日记主页面的制作	343
10-2-3 浏览照片的页面制作	349
10-2-4 数字日记指定显示页面的制作	350
10-3 数字日记管理界面的制作	351
10-3-1 管理员登录页面的制作	351
10-3-2 数字日记管理主界面的制作	352
10-3-3 数字日记新建页面的制作	354
10-3-4 数字日记修改页面的制作	365
10-3-5 数字日记删除页面的制作	372
10-4 数字日记成品预览	374
小技巧 存储和调用大对象	377

第 11 章 讨论区程序的制作 379

11-1 程序说明及准备工作	380
11-1-1 讨论区程序流程图	381
11-1-2 程序基本数据表	382
11-2 程序数据库分析	382
11-3 超可爱讨论区主界面的制作	384
11-3-1 新建站点	384
11-3-2 超可爱讨论区主页面的制作	387
11-3-3 计算点击次数页面的制作	390
11-3-4 发表新主题页面的制作	392
11-3-5 设置重整窗口功能页	395
11-3-6 超可爱讨论区详细页面的制作	395
11-3-7 回复主题页面的制作	400
11-3-8 搜索页面的制作	403
11-4 超可爱讨论区管理界面的制作	409
11-4-1 管理员登录页面	409
11-4-2 超可爱讨论区管理主页面的制作	410
11-4-3 删除主题页面的制作	414
11-4-4 超可爱讨论区管理详细页面的制作	416
11-4-5 删除回复留言页面的制作	423
11-4-6 修改管理资料页面的制作	424
11-5 超可爱讨论区成品预览	426
小技巧 关于数据库的主键和外键	432

第 12 章 网上购物——购物车制作	435
12-1 程序说明及准备工作	436
12-1-1 购物车程序流程图	437
12-1-2 程序基本数据表	438
12-1-3 程序数据库分析	438
12-2 购物车 Java 类的编写与分析	440
12-2-1 product (商品) 类的编写	440
12-2-2 shoppingcart (购物车) 类的编写	443
12-3 网上购物主画面的制作	446
12-3-1 新建站点	446
12-3-2 数据库连接与绑定记录集	449
12-3-3 设置“加入购物车”超链接	452
12-3-4 查看购物车内容页面的制作	455
12-4 填写寄送信息页面的制作	462
12-4-1 保存顾客寄送信息	462
12-4-2 设置“继续购物”和“取消购物”按钮	464
12-5 保存购物车网页的制作	465
12-5-1 绑定顾客记录集	465
12-5-2 取出商品列表和布置显示	466
12-5-3 绑定三个隐藏字段的值	467
12-5-4 保存购物车	468
12-5-5 编辑成功页面	470
12-6 网上购物成品预览	472

用 Dreamweaver MX 2004 编织互动网站的梦

- » 认识功能强大的 Dreamweaver MX 2004
- » 我是初学者, 可以使用 Dreamweaver MX 2004 吗
- » 我只会制作静态网页, 是否可以使用 Dreamweaver MX 2004
- » 我很熟悉网页程序设计, 是否还需要 Dreamweaver MX 2004
- » 为什么选择 Dreamweaver MX 2004
- » 关于网站应用程序的开发
- » 关于标准网站与互动网站

1-1 Dreamweaver MX 2004 的强大功能



Macromedia Dreamweaver MX 2004 是一款专业的 HTML 编辑器,用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论您愿意享受手工编写 HTML 代码时的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作, Dreamweaver 都会为您提供有用的工具,使您拥有更加完美的 Web 创作体验。

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能,可以快速地创建页面而无需编写任何代码;可以查看所有站点元素或资源,并将它们从易于使用的面板直接拖到文档中;可以在 Macromedia Fireworks 或其他图形应用程序中创建和编辑图像,然后将它们直接导入 Dreamweaver,或者添加 Macromedia Flash 对象,从而优化开发工作流程。

Dreamweaver 还提供了功能全面的编码环境,其中包括代码编辑工具(例如,代码颜色和标签完成);有关 HTML、层叠样式表(CSS)、JavaScript、ColdFusion 标记语言(CFML)、Microsoft Active Server Pages (ASP) 和 Java Server Pages (JSP) 的参考资料。Macromedia 的可自由导入导出 HTML 技术可导入手工编码的 HTML 文档而不会重新设置代码的格式,可以随后用您首选的格式设置样式来重新设置代码的格式。

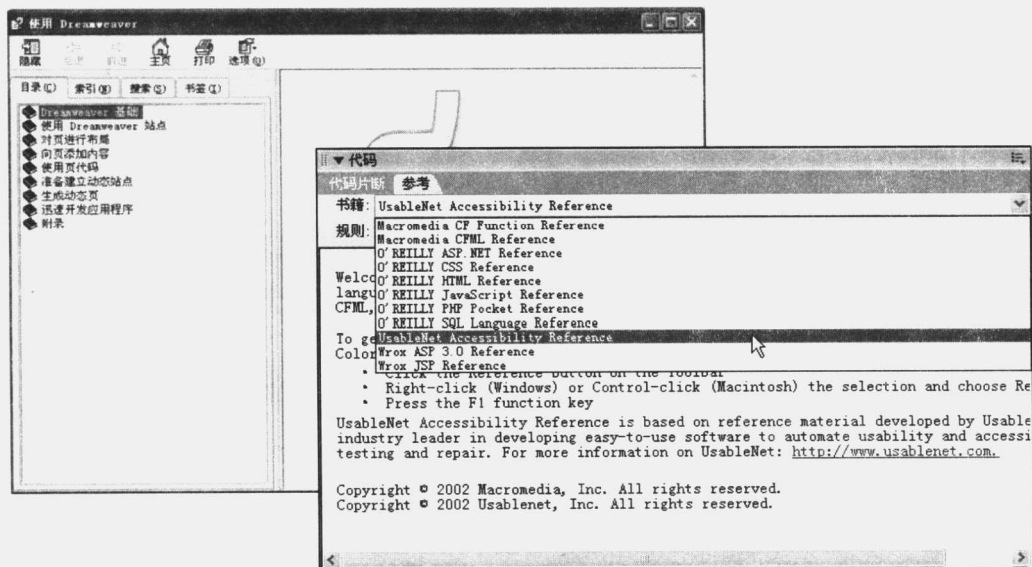
Dreamweaver 还可以使用服务器技术(例如,CFML、ASP.NET、ASP、JSP 和 PHP)生成由动态数据库支持的 Web 应用程序。

Dreamweaver 可完全自定义。如创建对象和命令,修改快捷键,甚至编写 JavaScript 代码,用新的行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。

1-1-1 谁可以使用 Dreamweaver MX 2004

一、我是初学者,是否可以使用 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver MX 2004 继承了原来版本的一贯风格,不仅有方便编辑的窗口环境,随手可得工具列表,软件处处都有贴心的提示、清楚的图标,并加入了详细的帮助文档、教学范例,并内置了 11 本专业网页语法及程序语法书籍,对于初学者来说,在任何情况下都可找到需要的帮助信息。



二、我只会制作静态网页，是否可以使用 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver 在以往的版本中，只允许用户制作静态网页，在互动的动态网页资源上没有提供任何的制作工具，除非选择其他版本的产品（如 UltraDev），否则没有办法直接使用 Dreamweaver 来开发动态网页。

Dreamweaver MX 2004 的出现将所有同类其他产品归为统一，不仅可以制作一般的静态网页，并且可以借助 Dreamweaver MX 2004 的帮助，制作出跨平台的动态网站，功能相当强大。

三、我很熟悉网页制作程序，是否还需要使用 Dreamweaver MX 2004

如果您是已经熟悉程序设计的网页设计师，那更需要 Dreamweaver MX 2004。Dreamweaver MX 2004 提供了开发动态网页的许多方便管理工具，可以在短时间内开发出相当出色的网页。使用 Dreamweaver MX 2004 不仅能拥有更高的效率，在修改或调试上更能方便地执行和操作。

另一方面，如果是使用传统程序代码建立动态网页的设计师，往往在建立程序的同时无法兼顾画面的美感，不过通过 Dreamweaver MX 2004 实时数据查看的功能，能在编辑的同时得知正式的运行模样，让用户可以里外兼顾，作品高人一等。