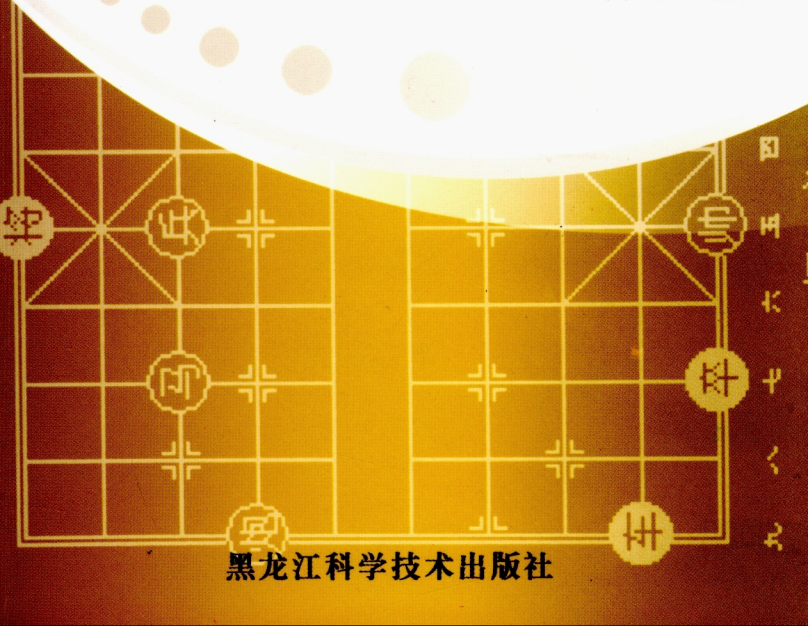




江湖 红盘棋揭秘

(青红大局类)

黄 政 编著



黑龙江科学技术出版社

江湖红盘棋揭秘

(青红大局类)

黄 政 编著

黑龙江科学技术出版社

中国·哈尔滨

图书在版编目(CIP)数据

江湖红盘棋揭秘.青红大局类/黄政编著. —哈尔滨:
黑龙江科学技术出版社,2006.12
ISBN 978-7-5388-4569-3

I.江... II.黄... III.①中国象棋—棋局②赌博
—案例—中国 IV.①G891.2②D669.8

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 148386 号

责任编辑 张日新
封面设计 晴天工作室

江湖红盘棋揭秘

JIANGHU HONGPANQI JIEMI

(青红大局类)

黄 政 编著

出版 黑龙江科学技术出版社
(150001 哈尔滨市南岗区建设街 41 号)
电话 (0451)53642106 电传 53642143(发行部)
印刷 黑龙江省教育厅印刷厂
发行 全国新华书店
开本 787×1092 1/36
印张 7.75
字数 150 000
版次 2007 年 2 月第 1 版·2007 年 2 月第 1 次印刷
印数 1-3 000
书号 ISBN 978-7-5388-4569-3/G·585
定价 13.00 元



内 容 提 要

本书是江湖红盘棋揭秘（江湖红盘类）的姊妹篇，主要介绍了古代四大江湖名局和现代八大江湖名局等众多棋局。每局棋均按“棋局简析、着法精解、象棋随想、类局撷英”四个部分编写，这不仅是名家棋手的珍贵资料，也是棋迷警悟的上佳秘谱。

序

最绚丽迷人的总是战地之花，最摄人魂魄的总是两军对垒，而纸上谈兵，纹枰论道则成了文人雅士，乃至贩夫走卒茶余饭后文明的战争、智慧的较量。谈笑间，墙橹灰飞烟灭，会须一饮三百杯；驾长车，踏破贺兰山缺，老夫聊发少年狂。

这是没有硝烟的战争，人人痴迷其中，人人乐在其中。

昔楚汉相争，楚强而汉弱，项羽刚猛而刘邦多谋，刘邦终于在韬光养晦之后，暗渡陈仓，而项羽徒落得“风萧萧兮易水寒，壮士一去兮不复还”。

象棋归为“术”，少年老成者，老谋深算者皆能缔造神话。这不是角力，是人与人综合素质的大比拼，每个人都能在这里证明自己不是“弱智”，更想显示自己智力超群，于是地不分南北，人不分老幼，皆能捉对厮杀，旁观者也若临大敌，情绪随棋局演变而跌宕起伏。

情到深处即为痴，《棋王》中的主人公就是象棋痴迷者的典范。重庆青年棋手黄政也是这样一位棋痴，大棋痴。所谓“外行看热闹，内行看门道”，年仅30岁的他不仅以飘逸轻灵的棋风征服了棋人，而且从中悟出了棋道，领会了弈理。我与黄政自幼相识，从他的对手渐渐演变为他的棋迷，在他著作《江湖红盘棋揭秘》问世之际，斗胆提笔作序。



黄政，重庆市垫江县人。幼时受街头巷尾残棋摊的吸引，或蹲或坐，一泡即两三个时辰，自此痴迷其中，遇空闲即强人对弈，小学时便可与当地高手抗衡。中学时，偶得古谱《百局象棋谱》，如获至宝，遂日夜研究，终悟得些许弈理，窥晓江湖棋局之管奥，棋艺自此精进，且迷上了棋书，搜求了众多秘籍珍本，至今珍藏棋书多达2 000余册。在大学时，黄政多次获得校园象棋大赛冠军，并任校棋牌协会秘书长。参加工作后，首次参加县棋类联赛即获个人亚军，任象棋研究会副会长。梅花香自苦寒来，黄政君对中国象棋的孜孜以求，废寝忘食，每一次成功都来自于常年如一日艰辛的努力。

所著《江湖红盘棋揭秘》收集了江湖棋人以“媒子(托)”专用于串通谋利的江湖秘局以及作者本人多年研习的红盘类精典排局和江湖大局等作品。书中对每局棋局按棋局简析、着法精解、象棋随想、类局撷英四个部分娓娓道来，易于接受，是象棋爱好者、名家好手、排局大家研究棋局的珍贵资料。

该书最大的看点是取材新颖，向来出版的江湖棋局书(包括古谱)，都是记载的由棋摊主与过往行人对垒的江湖型棋局。这类棋局特点为红方先走有连将数步即可取胜假象，黑方实则暗藏玄机，黑有出奇制胜之秘招，黑方好走易胜，红反难行，我们习惯性称这类棋局为“青(青即黑)盘棋”，又因无“媒子”搅局，又称为“清盘棋”。本书作者独辟蹊径，以崭新的视角触及“江湖红盘棋”，填补了该领域的空白。

所谓“红盘棋”系由棋摊主雇“媒子”扮作棋迷与围观的他人赌棋，且彩金可大可小，一般皆成百上千。

“媒子”故出破绽，引人笑其浅薄和“臭棋”，激将之下，双方捋袖奋臂，一决胜负。“媒子”总于中途变招，令对方大败亏输。因媒子多走红方，故我们称之为“红盘棋”。又因媒子往往三五成群，如遇高手，则耍赖搅局，甚至打闹一场，大有浑水摸鱼之味，故又名“混盘棋”。作者剑走偏锋，给我们留下了不少启迪和深思。

长江后浪推前浪，江山代有人才出，愿我们这社会涌现更多黄政这样的青年才俊，在改革开放的浪潮里，弘扬中华国粹，使中国象棋同中国功夫、中国茶道一样，成为我们中华民族永远的品牌，得以薪火相传，发扬光大，生生不息。

陈贵敏

2006年2月于四川广元



青红大局类	(1)
第一篇 古代四大江湖名局	(1)
第一局 七星聚会	(1)
叶底藏花	(25)
第二局 蚯蚓降龙	(27)
蝓蟠成龙	(37)
第三局 千里独行	(38)
1. 秦琼卖马	(51)
2. 宋及楚平	(52)
3. 添子独行	(54)
第四局 大车马	(54)
1. 野马躁田	(66)
2. 加马躁田	(70)
3. 加兵野马	(72)
4. 少卒野马	(73)
第二篇 现代八大江湖名局	(75)
第一局 车马逞威	(75)
1. 小野马	(84)
2. 小车马	(85)



第二局 阳春白雪	(87)
二士争功	(103)
第三局 护驾炮	(104)
1. 单兵联营	(111)
2. 双兵联营	(112)
3. 斜兵联营	(115)
4. 添相联营	(117)
5. 三兵联营	(119)
6. 火烧联营	(125)
7. 小联营	(128)
第四局 大征东	(129)
1. 小征东	(144)
2. 跨海征东	(148)
3. 跨海平西	(149)
4. 反征东	(151)
5. 春回大地	(152)
第五局 大钓鱼	(154)
1. 小钓鱼	(169)
2. 十一郎	(170)
第六局 停车问路	(173)
1. 多卒停车	(187)
2. 陈仓问路	(194)
3. 轻车熟路	(196)
4. 解甲归田	(204)
5. 多炮归田	(204)
第七局 八仙过海	(207)
1. 太极两仪	(212)

2. 嚶鸣求友	(214)
3. 加子八仙	(215)
第八局 落花流水	(217)
1. 流水落花	(230)
2. 反落花	(232)
贺局	(233)
书有光彩神自溢——喜读《江湖红盘棋揭秘》	(235)

青红大局类

青红大局类主要介绍“野马千里独行，七星聚会降龙”这古代四大江湖名局和众多名局中入选的现代青红八大江湖名局。这些大型名局的入选，是棋界对江湖棋局“座次”的排定，是对江湖名局艺术的极高评价。

第一篇 古代四大江湖名局

第一局 七星聚会

【棋局简析】

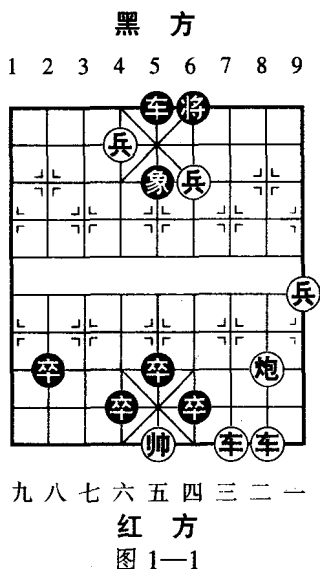
象棋排局中，影响大，流传广，并被誉为“棋局之王”的“七星聚会”，亦名“七星同庆”、“七星拱斗”“七星曜彩”，依这些局名顺序，其最早刊于清代四大排局古谱《百局象棋谱》（第1局）、《心武残编》（第104局）、《竹香斋象戏谱》三集（第1局）、《渊深海阔象棋谱》（第1局）以及《蕉窗逸品》（第1局）中。这局棋的棋图由红黑双方各七子组成，结

局时又多以双方合计七子组成，所以又有“七星”、“七星棋”、“江湖七星”、“大七星”等名称。

“七星聚会”是一则古局，为了保持棋局原有的特色，对于这局棋的棋规问题，现根据民间艺人斗“七星”相沿用惯例，即第一，走动将帅造成其他子的杀，不算杀，算闲，为允许着法；第二，二打一还打由两打方变。有了这两条原则，里面很多牵涉棋规问题便好解



决了。笔者根据各种棋谱意见，进行必要诠正删节，尽量使层次清楚，便于排演，现综合整理如下。



【着法精解】

1. 炮二平四 卒 5 平 6
2. 兵四进一^[1] 将 6 进 1
3. 车三进八^[2] 将 6 退 1
4. 车二进一 卒 6 平 5
5. 车二平五 卒 4 平 5
6. 帅五进一 卒 6 进 1^[3]
7. 帅五进一^[4] 车 5 平 3

8. 兵六平七 车 3 平 1
 9. 车三退二^[5] 车 1 进 7^[6]
 10. 车三平四 将 6 平 5
 11. 车四退五^[7] 卒 2 平 3^[8]
 12. 车四平六 卒 3 进 1^[9]
 13. 车六进一 车 1 退 2^[10]
 14. 车六进五^[11] 车 1 平 5
 15. 帅五平六^[12] 车 5 进 4^[13]
 16. 车六进二 将 5 进 1
 17. 车六平四^[14] 车 5 平 4
 18. 帅六平五 车 4 平 9^[15]
 19. 帅五退一^[16] 车 9 退 1
 20. 帅五进一 车 9 退 3
 21. 帅五退一^[17] 车 9 平 5
 22. 帅五平四 象 5 进 7
 23. 车四退一 将 5 进 1
 24. 兵七平六 将 5 平 4^[18]
 25. 兵六平五 卒 3 平 4
 26. 车四退一 象 7 退 5
 27. 帅四进一 车 5 进 4
 28. 车四平二 车 5 平 9
 29. 车二退一 象 5 进 7
 30. 车二平六 将 4 平 5
 31. 车六平五 将 5 平 4
 32. 帅四退一 车 9 退 3
 33. 帅四进一
- 和局。

注释 1:

[1] 如贪胜走

2. 车二进九 象5退7

解将还将，黑胜。

[2] 如

3. 兵六平五 车5进1

4. 车三进八 将6退1

5. 车二进九 象5退7

6. 车三平五 前卒进1

7. 帅五平四 卒6进1

8. 帅四平五 卒6进1

黑胜。

[3] 如

6. 车5平3

7. 兵六平五 卒6进1

8. 帅五平六 车3平4

9. 兵五平六 车4平1

10. 兵六平五 车1平4

11. 兵五平六

双方不变作和。

[4] 如

7. 帅五平六 卒2平3

8. 兵六平五 车5平4

9. 兵五平六 车4平1

10. 兵六平五 卒3进1

11. 帅六进一 车1进7

黑胜。

[5] 如

9. 车三退一 将6进1

10. 车三进一 将6退1

(如

10. 车三退一 车1进9

11. 车三平四 将6平5

以下红有两变均负。

甲:

12. 帅五平四 卒6平7

13. 车四进二 将5退1

14. 车四进一 将5进1

15. 车四平六 车1平6

16. 帅四平五 将5平6

17. 兵七平六 车6平5

18. 帅五平六 卒2平3

19. 帅六退一 卒7平6

红胜。

乙:

12. 车四退五 卒2平3

13. 车四平六 车1平5

14. 帅五平四 车5平6

15. 车六平四 车6平4

16. 车四平五 卒3平4

17. 帅四退一 车4平7

18. 车五进二 车7退1

19. 帅四退一 卒4进1

20. 车五平四 卒4平5

黑胜。)

11. 车三退二

还原成主变。

[6] 如



9. 车1进5
10. 车三平四 将6平5
11. 兵七平六 车1平9
12. 帅五平四 卒6平5
13. 车四进三

红胜。

[7] 如

11. 帅五平四 卒6平7
12. 帅四平五 卒2平3

(如

12. 车四平五 车1进2
13. 车五进一 将5平4
14. 车五退六 车1平4
15. 兵一进一 卒2平3
16. 兵一进一 卒3平4

黑胜。)

13. 车四平六 车1进2
14. 帅五退一 车1平6
15. 兵七平六 将5平6
16. 兵六平五 卒7平6
17. 帅五平六 卒3进1
18. 帅六进一 车6平4

黑胜。

[8] 此时如车1进2形成图1—2, 红方有三种着法均可成和。

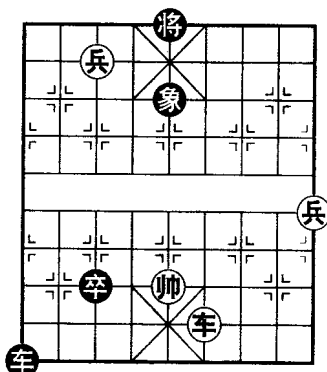
第一种 兵七平六 (接图1—2)

12. 兵七平六 卒2平3

13. 车四平八 车1平5

黑 方

1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

红 方

图 1—2

14. 帅五平四 车5平6
15. 帅四平五⁽¹⁾ 将5平6
16. 车八进八 将6进1
17. 帅五退一 车6退1⁽²⁾
18. 帅五退一 车6退1
19. 车八平三⁽³⁾ 车6平5
20. 帅五平六 象5进3
21. 车三退四 将6进1
22. 车三平七 卒3平4
23. 车七进二 将6退1
24. 车七进一 将6进1

25. 车七退一 将6退1
 26. 车七进一 车5进1
 27. 兵六平五 车5退7
 28. 车七平五 将6平5
 和局。

注释 1-1:

(1) 如

15. 车八平四 车6平4
 16. 车四平五 车4退8
 17. 车五进六 将5平4
 18. 帅四退一 车4进7
 (如

18. 帅四平五 车4进7
 19. 兵一进一 卒3平4
 20. 帅五平四 车4平7
 21. 兵一平二 车7退1
 22. 帅四退一 卒4平5
 23. 帅四退一 卒5进1
 24. 车五退六 车7进2
 25. 帅四进一 车7退1
 26. 帅四退一 车7平5
 黑胜。)

19. 帅四退一 卒3进1
 20. 车五退二 车4平9
 21. 帅四平五 车9进1
 22. 帅五进一 卒3平4
 23. 帅五平四 车9退3
 24. 帅四进一 将4进1

25. 车五平四 车9平5
 26. 兵一进一 将4平5
 黑胜。

(2) 如

17. 车6退4
 18. 车八平五 车6平5
 19. 帅五平六 车5平4
 20. 帅六平五 车4退4
 21. 车五退二 车4进6
 22. 车五退五 车4平5
 23. 帅五进一
 和局。

(3) 如

19. 车八平二 车6平5
 20. 帅五平六 象5进7
 21. 车二退一 将6进1
 22. 车二平五 车5平8
 23. 帅六平五 卒3平4
 24. 车五退二 卒4平5
 黑胜。

第二种 车四平六 (接图 1—2)

12. 车四平六 车1平5⁽¹⁾
 13. 帅五平四⁽²⁾ 车5平6
 14. 帅四平五 将5平6⁽³⁾
 15. 车六进八 将6进1
 16. 车六退一⁽⁴⁾ 将6进1
 17. 帅五退一 车6退4



18. 车六平五 车6平5⁽⁵⁾
 19. 帅五平六 卒2平3
 20. 车五进一 将6退1
 21. 兵七平六 车5平4
 22. 帅六平五 车4退4
 23. 车五退二 卒3进1
 24. 车五退二 车4进7
 25. 帅五进一 车4平6
 26. 兵一进一 卒3平4
 27. 帅五平六 卒4平5
 28. 帅六平五 卒5平4
 29. 帅五平六
 和局。

注释 1-2:

(1) 如

12. 卒2平3
 13. 帅五退一 车1平6
 14. 车六进六 将5平6
 15. 车六平五 卒3平4
 16. 车五进二 将6进1
 17. 兵七平六 车6退1
 18. 帅五退一 卒4进1
 19. 兵六平五 将6进1
 20. 车五平四

红胜。

(2) 如

13. 车六平五 车5平3
 14. 帅五平四 将5进1

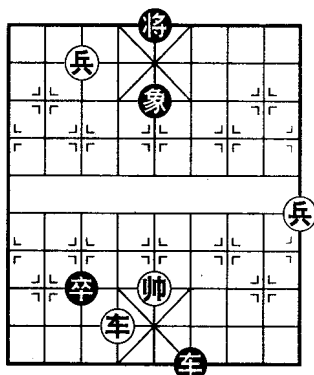
15. 兵七平八 卒2平3
 16. 帅四退一 卒3平4
 17. 车五进三 车3平8
 18. 兵八平七 车8退1
 19. 帅四退一 卒4进1

黑胜。

(3) 如卒2平3形成图1—3，
 红方接走

黑 方

1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

红 方

图 1—3

15. 帅五退一 车6退4
 16. 车六进六 车6平5
 17. 帅五平四 象5进7

(如

17. 帅五平六 将5平6
 18. 兵七平六 将6进1
 19. 车六平七 车5进2
 20. 车七退一 卒3平4
 21. 帅六退一 车5平6
 22. 帅六平五 卒4进1
 黑胜。)

(如

17. 卒3进1
 18. 兵七平六 车5平6
 19. 帅四平五 将5平6
 20. 车六平五
 红胜。)

18. 车六平四 将5进1
 19. 车四进一 将5进1
 20. 兵七平六 将5平4
 21. 兵六平五 车5平9

(如

21. 兵六平七 将4平5
 22. 兵七平六 将5平4
 23. 兵六平七
 双方不变和局。)

22. 车四退一 象7退5
 23. 车四退一 象5进3

(如

23. 车四退五 象5进7
 24. 车四平七 车9平6
 25. 帅四平五 车6平5
 26. 帅五平四 将4平5

27. 兵五平四 车5平6
 28. 车七平四 车6进2
 29. 帅四进一
 和局。)

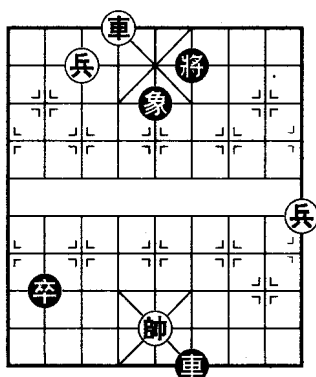
24. 车四平六 将4平5
 25. 车六平五 将5平4
 26. 车五退四 卒3进1
 27. 车五进四 卒3平4
 28. 帅四进一
 和局。

(4) 此时如帅五退一形成图1—4, 黑方接走

16. 车6退1
 17. 帅五退一 车6退1

黑 方

1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

红 方

图 1—4