

21世纪高等院校计算机规划教材

大学计算机应用教程上机指导与测试

谢 兵 李勇帆 主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

21 世纪高等院校计算机规划教材

大学计算机应用教程上机指导与测试

主 编 谢 兵 李勇帆

副主编 胡恩博 夏太武 张卓林 曾文飞

参 编 袁 赞 朱珏钰 刘金祥 伍智平 肖调云

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是《大学计算机应用教程》的配套教材,是根据教育部高等教育司组织制订的《普通高等院校计算机基础课程教学大纲》、教育部全国计算机等级考试中心制订的《计算机应用水平等级考试大纲》以及教育部计算机科学与技术教学指导委员会提出的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》(简称“白皮书”)的精神编写而成。

本书第一部分为上机实验,与课堂教学内容相对应。通过实际操作,帮助学生快速掌握各种软件的基本功能及操作方法,帮助学生加深对理论知识的理解,提高操作与应用能力。第二部分为基础知识测试题,帮助学生加强对课本知识的理解和掌握。第三部分为基础知识测试题答案。

本书力求内容新颖、面向应用、重视操作能力和综合应用能力的培养,既适合作为高等学校计算机基础课程的实验教材,也可作为计算机技术培训及自学用书。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机应用教程上机指导与测试 / 谢兵, 李勇帆

主编. —北京: 中国铁道出版社, 2007. 8

21 世纪高等院校计算机规划教材

ISBN 978-7-113-07955-0

I. 大… II. ①谢…②李… III. 电子计算机—高等学校—
教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 123992 号

书 名: 大学计算机应用教程上机指导与测试

作 者: 谢 兵 李勇帆 等

出版发行: 中国铁道出版社 (100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 张松涛 刘 丹

责任编辑: 杨 勇 贾 星

封面设计: 付 巍

封面制作: 白 雪

责任校对: 徐盼欣

印 刷: 三河市华晨印务有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 14.5 字数: 342 千

版 本: 2007 年 8 月第 1 版 2007 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 1~10 000 册

书 号: ISBN 978-7-113-07955-0/TP·2356

定 价: 24.00 元

·版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前 言

随着计算机技术与网络技术、通信技术的飞速发展与融合,计算机应用的范围和深度发生了重大变化,当今社会对大学生的计算机应用能力也有了新的、更高的要求。理解计算机的基本工作原理,掌握计算机的基本操作与技能,能够使用常用办公软件,能够在网上查询相关资料,通过网络发布自己的信息,这是信息时代的人才应该具备的基本素质。为了适应新时期《大学计算机应用》课程的教学需要,我们认真总结了多年来的教学实践,并根据教育科学“十五”规划重点立项课题——《多媒体信息技术环境下大学生终身学习能力培养的理论与实践研究》(XJK03AG011)的研究成果,组织编写了本教材。

本书是《大学计算机应用教程》的配套教材,是根据教育部高等教育司组织制订的《普通高等院校计算机基础课程教学大纲》、教育部全国计算机等级考试中心制订的《计算机应用水平等级考试大纲》的要求以及教育部计算机科学与技术教学指导委员会提出的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》(简称“白皮书”)的精神编写而成。

本书第一部分为上机实验,与课堂教学内容相对应。每个实验包括实验目的与要求、实验内容与指导,通过实际操作,帮助学生快速掌握各种软件的基本功能及操作方法,帮助学生加深对理论知识的理解,提高操作与应用能力。第二部分为基础知识测试题,帮助学生加强对课本知识的理解和掌握。第三部分为基础知识测试题答案。

本书力求内容新颖、面向应用、重视操作能力和综合应用能力的培养,既适合作为高等学校计算机基础课程的实验教材,也可作为计算机技术培训及自学用书。

本书由谢兵副教授和享受国务院特殊津贴、首届湖南省普通高等学校教学名师李勇帆教授主编,参加讨论和编写的还有胡恩博、夏太武、张卓林、曾文飞、袁赟、朱珏钰、刘金祥、伍智平、肖调云等,最后由李勇帆教授统稿并定稿。本书在策划和编写过程中,广泛听取了不同地区不同高校的计算机基础课程教育专家和资深教师的意见和建议,杨建良、陈茜、彭剑、张剑及骆凌斌等在本教材的资料收集、文字录入、插图制作及清样校对等方面做了大量的工作,另外还得到了所在学校领导的大力支持,在此一并致谢。

由于时间仓促,加之编者水平有限,书中难免存在疏漏和不妥之处,敬请广大师生及读者批评指正,以便再版时修订完善。

编 者

2007年6月

目 录

上篇 上机实验

第 1 章 计算机应用基础知识概述实验	1
实验 1.1 键盘指法练习及汉字输入	1
实验 1.2 微型计算机系统的安装与正确使用	4
第 2 章 常用操作系统的应用实验	15
实验 2.1 Windows XP 的基本操作和程序管理	15
实验 2.2 文件和文件夹的管理	19
实验 2.3 控制面板的使用	25
实验 2.4 常用附件的使用	31
第 3 章 常用办公软件的应用实验	36
实验 3.1 Word 2003 文档的基本操作	36
实验 3.2 Word 2003 的表格制作	46
实验 3.3 Word 2003 的图形和图文排版	55
实验 3.4 Word 2003 的高级排版	60
实验 3.5 Excel 2003 工作表的基本操作和格式化	67
实验 3.6 Excel 2003 的数据图表化	76
实验 3.7 Excel 2003 的数据列表管理与分析	81
实验 3.8 PowerPoint 2003 的基本操作	85
实验 3.9 PowerPoint 2003 演示文稿的建立	87
实验 3.10 PowerPoint 2003 幻灯片的动画、超链接和多媒体	92
第 4 章 计算机网络应用基础实验	98
实验 4.1 局域网的安装设置及测试	98
实验 4.2 网络共享	101
第 5 章 Internet 的应用实验	109
实验 5.1 Internet 信息搜索、浏览和获取	109
实验 5.2 免费电子邮箱的申请与使用	113
第 6 章 数据库应用基础实验	119
实验 6.1 Access 2003 数据库中表的建立和维护	119
实验 6.2 Access 2003 数据库中查询、窗体和报表的创建	124
实验 6.3 小型应用系统的开发 (开发“信息技术系学生信息管理系统”数据库系统)	128
第 7 章 计算机系统的安全实验	136
实验 7.1 杀毒软件的使用与管理	136
实验 7.2 防火墙的使用与管理	141

下篇 基础知识测试题

第 1 章	计算机应用基础知识概述测试题	145
第 2 章	常用操作系统的应用测试题	171
第 3 章	常用办公软件的应用测试题	185
第 4 章	计算机网络应用基础测试题	200
第 5 章	Intenet 的应用测试题	207
第 6 章	数据库应用基础测试题	209
第 7 章	程序设计与软件开发基础测试题	212
第 8 章	计算机系统的安全测试题	215
附录 A	基础知识测试题答案	217

上篇 上机实验

第1章 计算机应用基础知识概述实验

实验 1.1 键盘指法练习及汉字输入

【实验目的与要求】

1. 熟悉键盘布局及各键的功能。
2. 掌握正确的键盘指法。
3. 学会拼音输入法或五笔字型输入法。

【实验内容与指导】

1. 键盘布局及各键的功能

键盘是计算机最常用的输入设备。现在常用的键盘有 101 键或 102 键，键盘按键位和功能可分为三部分，即主键盘区、副键盘区和功能键区。

键盘各部分的组成及功能如表 1-1-1 所示。

表 1-1-1. 键盘的组成及功能介绍

主 键 盘 区	
键	功 能
字母键	键位安排与流行的英文打字机字母键安排相同，键面印有大写英文字母
数字键	位于字母键上面一排，包括一些常用的符号键
Shift	换挡键。按住此键不放，再按双字符键，则取双字符键上边显示的字符。对字母键，则取与当前所处状态相反的大写或小写字母形式
Caps Lock	大小写字母转换键。按下此键后键盘右上角的 Caps Lock 指示灯亮（再次按下时熄灭），键入字母为大写，否则为小写字母形式
Enter	回车键。确定有效或结束逻辑行
Back Space	退格键。按一次则删除光标左侧的一个字符
Esc	取消键。在不同环境中有不同用途
Ctrl	控制键。和其他键一起使用完成某一功能，例如：【Ctrl+C】复制选中内容到剪贴板
Alt	替代键。与其他键合用完成某种功能
副 键 盘 区	
键	功 能
Num Lock	小键盘数字锁定键。控制小键盘的数字/编辑键之间的转换，按下此键后 Num Lock 灯亮，表示数字键盘有效，否则编辑键有效

续上表

副 键 盘 区	
键	功 能
Del 或 Delete	删除键。每按一次删除光标右侧的一个字符
Ins 或 Insert	插入/改写状态转换键
Page Up	向上翻页键，按一次光标上移一页
Page Down	向下翻页键，按一次光标下移一页
Home	光标移到行首（左侧）
End	光标移到行尾
←	按一次光标左移一列
→	按一次光标右移一列
↑	按一次光标上移一列
↓	按一次光标下移一列
功 能 键 区	
键	功 能
F1~F12	功能键。在不同环境中有不同的用途

2. 键盘指法

(1) 键位与手指的分工

使用键盘的最好办法是“包键到指、责任到手”，对 10 个手指进行恰当的分工。键位与手指的分工如图 1-1-1 所示。

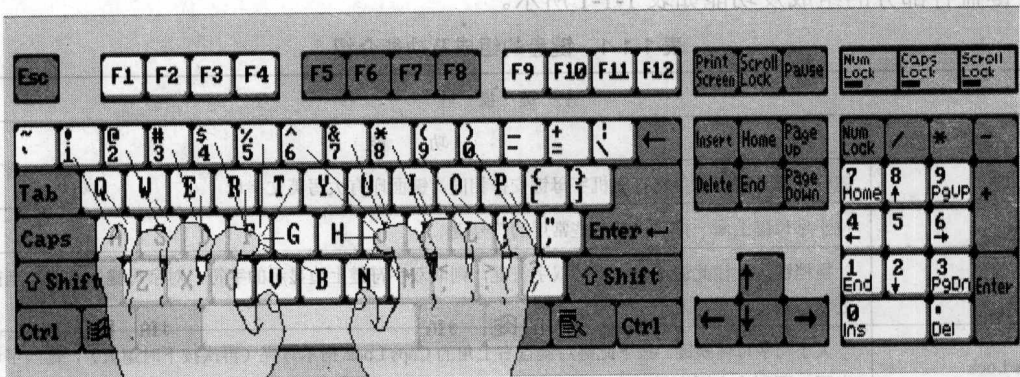


图 1-1-1 键位手指分工图

通常情况下，用户应将各手指放在基准键位上。基准键位共有八个字键，它们与手指的对应关系是：左小手指按【A】键，无名指按【S】键，中指按【D】键，食指按【F】键；右手小指按【;】键，无名指按【L】键，中指按【K】键，食指按【J】键。在基准键位的基础上，对于其他字母、数字、符号都采用与基准键位相应的位置来记忆。

(2) 键盘操作的正确姿势

- ① 上臂和肘应靠近身体，下臂和手腕向上倾斜，且与键盘保持相同的倾斜度。
- ② 手指弯曲，轻轻放在各手指相关的基准键上，座位的高低应便于手指操作。

③ 双脚踏地，切勿悬空。

④ 为使身体得以平衡，坐时应使身体躯干挺直而微向前倾，全身自然放松。

⑤ 显示器宜放在键盘正前方，输入原稿前，先将键盘稍稍右移，再将原稿紧靠键盘左侧放置，以便阅读。

(3) 击键方法

计算机键盘输入无需借助大脑的思考和眼睛的观察，而在于充分发挥每一手指的键位印象。键位印象包括键盘上键位的排列和手指的分工两项内容。键盘输入如同弹钢琴，10个手指是有分工的。当进行计算机键盘输入练习时，眼睛看到稿子上的字符后经过大脑确定该字符所应使用的手指和所要敲击的键位。当输入完一个字符后，再经过大脑确认。这样，经过眼睛—大脑—手指—大脑这四个环节的反复训练，最终形成手的条件反射，达到击键自如。这不同于学习物理、数学等需要更多的思维活动，而是与骑自行车、游泳等技能更相似，关键在于不断地练习。

击键时不要用力过猛，也不要太轻。过猛会磨损键盘；太轻又不能触发字键将电信号发送到计算机。另外击键频率要均匀，听起来有节奏感，手及手指应有弹性。

初学时，应特别重视落指正确。在保证输入准确、姿势正确、有节奏的前提下，逐渐提高速度，并且要坚持盲打。

(4) 键盘指法练习

① 左右手食指练习。反复输入下列字符：

jfj jfj ght ght ufr ufr

② 左右手中指练习。反复输入下列字符：

dec dec ki, ki, dki dki

③ 左右手无名指练习。反复输入下列字符：

swx swx ol, ol, osl osl

④ 左右手小指练习。反复输入下列字符：

; a a ; z / ' []

⑤ 拇指与其他手指混合练习。反复输入下列字符：

win dows win dows win

⑥ 八个基准键练习。反复输入下列字符：

Asdfghjkl; ;lkjhgfdsa aassddffgghhjkkll;; ;llkkjjhhggffddssaa

⑦ 综合练习。输入下列字符：

Database aliases give you the ability to change the way you word with your data in a very powerful way. In the world of business applications, databases are relocated frequently as organizations deploy new file servers and move their database operations to dedicated database servers. Some development environments require you to recompile your application every time a database changes location, or to build an additional layer of abstraction into your code. The BDE automatically give you this ability by using aliases. Before we look in detail at how BDE aliases work, we need to look a little further at the nature of databases and database tables.

3. 汉字输入法

(1) 输入方法状态切换

可以使用以下两种方式对输入方法进行状态切换:

- ① 中文与英文输入状态切换: 使用【Ctrl+Space】键。
- ② 各种中文输入方法之间的切换: 使用【Ctrl+Shift】键。

注意: 录入短文时, 尽量使用词组输入, 这样可以加快速度, 也可减少重码。录入时可以进行定时训练, 测试自己的录入速度。

(2) 用拼音或五笔字型输入法录入下列文字

从开满蝴蝶花的草丛中, 从千百条乡间道路的尘埃中, 常有关不住的歌声飞出来。本故事就是其中之一。一九八九年的一个秋日, 下午晚些时候, 我正坐在书桌前注视着眼前电脑荧屏上闪烁的光标, 电话铃响了。线路那一头讲话人是一个原籍依阿华州名叫迈可·约翰逊的人。现在他在佛罗里达, 说是依阿华的一个朋友送过他一本我写过的书, 他看了, 他妹妹卡洛琳也看了这本书, 他们现在有一个故事, 想必我会感兴趣。他讲话很谨慎, 对故事内容守口如瓶, 只说他和卡洛琳愿意到依阿华来同我面谈。他们竟然准备为此费这么大劲, 倒引起了我的好奇心, 尽管我一向对这类型故事的事抱怀疑态度。于是我同意下星期在梅得音见他们。在机场附近的一家假日旅馆中寒暄过后, 尴尬的局面缓和下来, 他们两人坐在我对面, 窗外夜幕渐渐降临, 正下着小雪。他们让我作出承诺: 假如我决定不写这故事, 那就绝对不把一九六五年在麦迪逊县发生的事以及以后二十四年中发生的与此有关的任何情节透露出去。行, 这是合理的要求。毕竟这故事是属于他们的, 不是我的。于是我就注意倾听, 全神贯注地听, 也问一些难以回答的问题。他们只管讲, 不断地讲下去, 卡洛琳几次不加掩饰地哭了, 迈可强忍住眼泪。他们给我看了一些文件, 杂志剪页和他们的母亲弗朗西丝卡的一部分日记。

实验 1.2 微型计算机系统的安装与正确使用

【实验目的与要求】

1. 掌握微型计算机系统的硬件安装方法。
2. 掌握 Windows XP 的正确安装方法。
3. 熟悉微型计算机的基本使用。

【实验内容与指导】

1. 掌握微型计算机系统的硬件安装方法

(1) 微型计算机系统硬件安装的注意事项

微机的组装过程并不复杂, 但还是需要有一定的动手能力和需要注意的事项。

- ① 在安装过程中必须断电操作, 否则可能烧毁板卡或威胁操作者安全。
- ② 对各部件应进行测试, 确保各部件没有质量问题。
- ③ 防止人体所带静电对电子器件造成损伤: 在安装前, 先消除身上的静电, 比如用手摸一摸自来水管等接地设备; 如果有条件, 可配戴防静电环。

④ 对所有部件应该轻拿轻放，不要用力过度。一般在计算机主机箱内部的板卡与板卡、板卡与数据线或电源线之间都存在配合的关系。

⑤ 使用工具时注意不要划到板卡上，螺丝和铁屑如有掉落必须马上清理，以免在计算机通电后引起短路或烧毁板卡。

(2) 微型计算机系统硬件的正确安装步骤

① 装机前准备

准备好装机必需的工具：十字螺丝刀、一字螺丝刀、尖嘴钳等。

准备好装机所用的部件：CPU、主板、内存、显卡、硬盘、光驱、机箱电源、键盘、鼠标、显示器、各种数据线/电源线等（见图 1-1-2）以及主机箱（见图 1-1-3）。

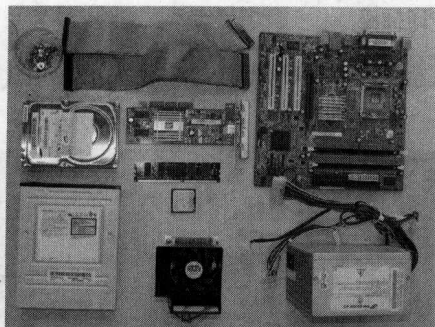


图 1-1-2 装机所用部件

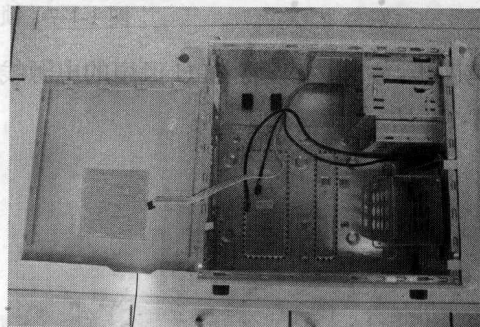


图 1-1-3 主机箱

② 安装 CPU

第一步：将主板 CPU 插座上的锁杆与插座呈 90° 角，以便能放下 CPU，如图 1-1-4 所示。

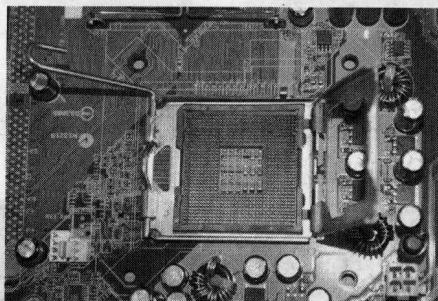


图 1-1-4 CPU 插座

第二步：将 CPU 上缺针的部分对准插座上的缺口，如图 1-1-5 和图 1-1-6 所示。

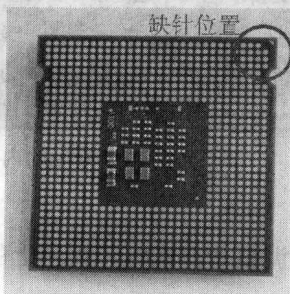


图 1-1-5 CPU 缺针位置

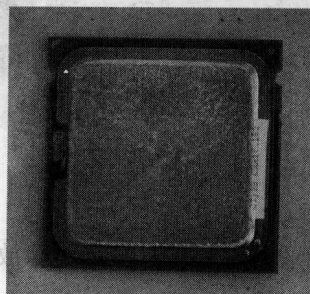


图 1-1-6 CPU

第三步：放置好 CPU，压下锁杆，如图 1-1-7 所示。

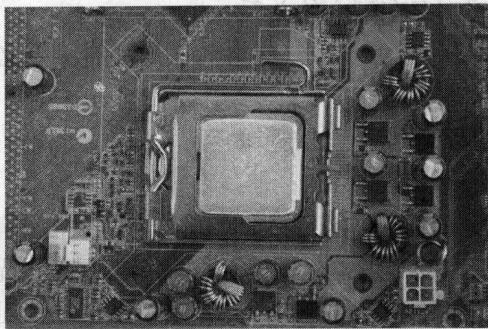


图 1-1-7 锁好的 CPU 插座

第四步：安装风扇，将 CPU 风扇的电源线接到主板上的 CPU 风扇电源接头上，如图 1-1-8 和图 1-1-9 所示。

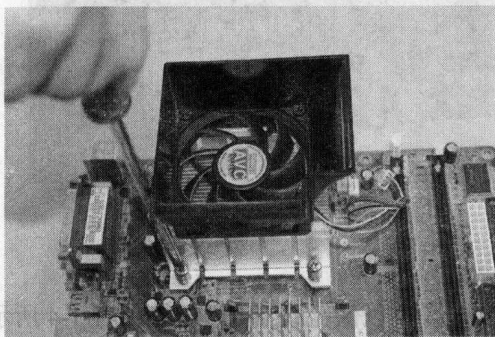


图 1-1-8 安装 CPU 风扇

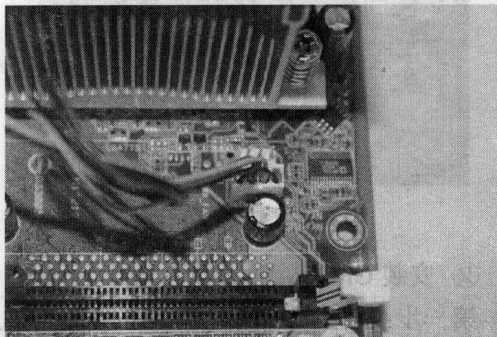


图 1-1-9 连接 CPU 风扇电源

③ 安装内存

先将内存插槽两端的卡子向两侧扳动，将其打开。内存条上有一个凹槽直接对准内存插槽上的隔断，如图 1-1-10 和图 1-1-11 所示。

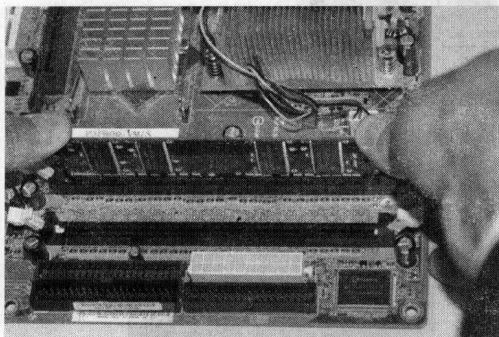


图 1-1-10 安装内存

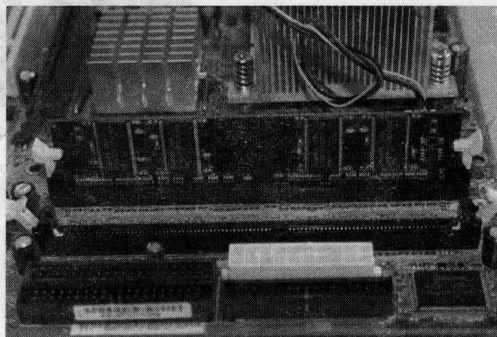


图 1-1-11 装好后的内存

④ 安装电源

先将电源放入机箱内，注意电源放入方向。再进行调整使得螺钉和机箱上的固定孔分别对齐，如图 1-1-12 所示。

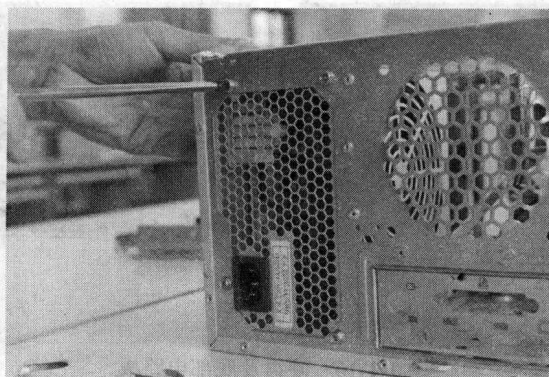


图 1-1-12 安装电源

⑤ 安装主板

先将主机箱或主板附带的固定主板的螺丝柱和塑料钉安置到主板和机箱的对应位置，再将机箱上对应的 I/O 接口的密封片去掉。然后主板对准 I/O 接口放入主机箱（见图 1-1-13），用螺丝固定好主板。并将电源的 ATX 电源插头接到主板上，如图 1-1-14 所示。

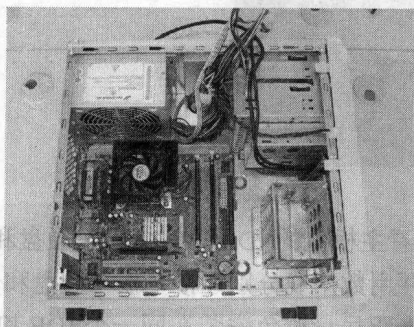


图 1-1-13 主板安装到主机箱

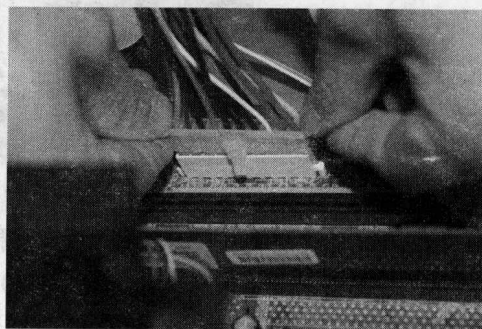


图 1-1-14 连接主板电源

⑥ 安装外部存储设备（硬盘、光驱等）

某些机箱中的驱动器托架安装紧密，一般与机箱电源的位置接近，所以通常在机箱中装好所有驱动器，再进行线路的连接工作，以免先行安装的驱动器连线阻碍了下一个驱动器的安装。驱动器上无论数据线接口还是电源线接口均有方向，在安装的时候只要稍加注意，应该不会装错装反。

第一步：准备好数据线（IDE 排线），如图 1-1-15 所示。

第二步：将硬盘放置入驱动器托架上。注意不要接触硬盘底部的电路板，如图 1-1-16 所示，以防身上所带静电损坏硬盘。调整硬盘，直至硬盘上四个螺丝孔与机箱上的螺丝孔对齐为止。这时可以拧上四个螺丝，以便固定好硬盘。

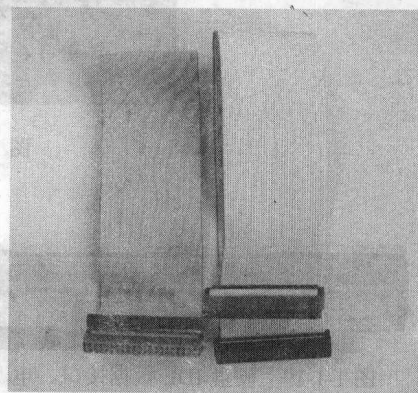


图 1-1-15 数据线（IDE 排线）

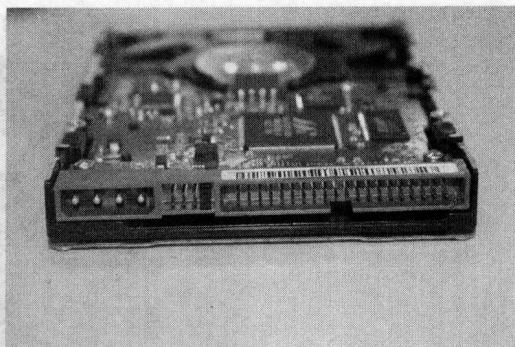


图 1-1-16 硬盘及底部电路板

第三步：安装光驱，操作方法可参考第二步，光驱如图 1-1-17 所示。

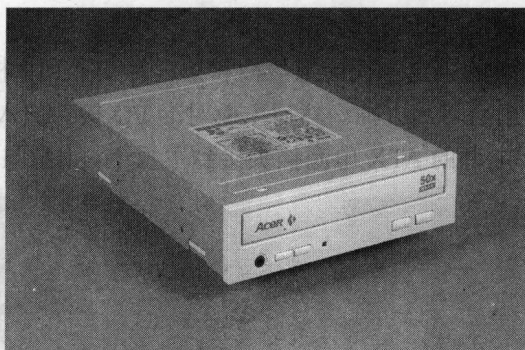


图 1-1-17 光驱

第四步：安装数据线（IDE 排线）和电源线。查看主板上的 IDE 总线接口、硬盘和光驱上的 IDE 数据线接口，如图 1-1-18~图 1-1-20 所示，并用数据线分别连接主板与硬盘和光驱，如图 1-1-21 和图 1-1-22 所示。在连接的时候硬盘和光驱尽量避免安装在同一个 IDE 口上。

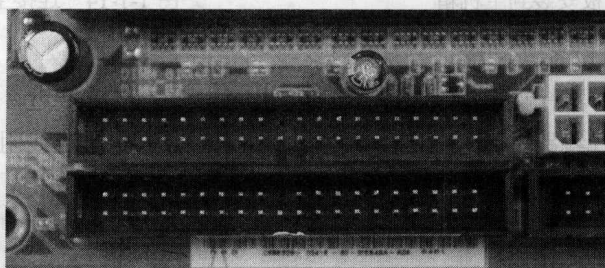


图 1-1-18 主板 IDE 总线接口

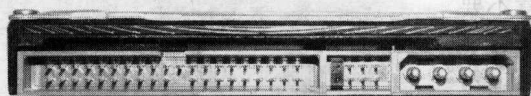


图 1-1-19 硬盘 IDE 数据接口、电源接口

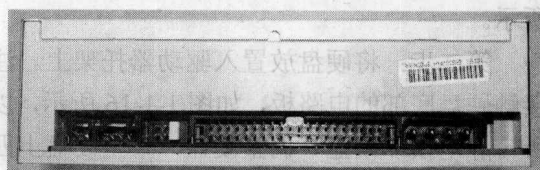


图 1-1-20 光驱 IDE 数据接口、电源接口

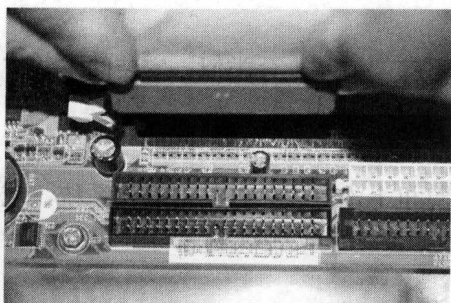


图 1-1-21 数据线连接到主板 IDE 口

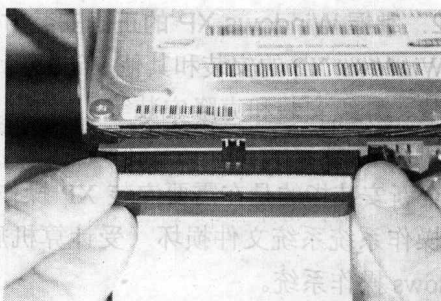


图 1-1-22 数据线连接到硬盘 IDE 口

⑦ 安装显卡

第一步：从机箱后壳上先移除对应的 AGP 插槽上的挡板。

第二步：将显卡（见图 1-1-23）的金手指准确小心地对准 AGP 插槽（见图 1-1-24），用力压下去，保证金手指的触点和 AGP 插槽确实接触。

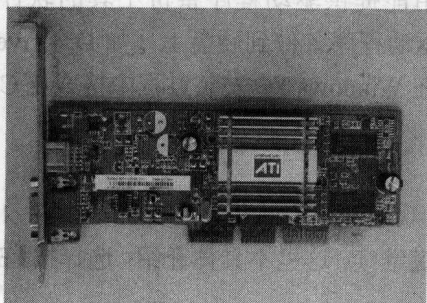


图 1-1-23 显卡

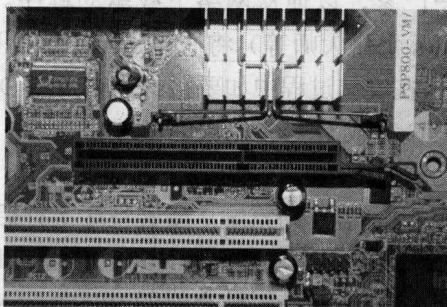


图 1-1-24 主板 AGP 插槽

第三步：用螺丝刀将显卡固定在机箱壳上。

⑧ 安装外部设备

常用的外部设备有显示器、鼠标、键盘和音箱等。除显卡外其他外部设备输出接口均在主板上（主板集成显卡除外），如图 1-1-25 所示。显卡输出接口如图 1-1-26 所示。

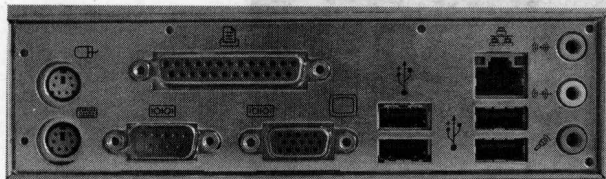


图 1-1-25 主机外部设备输出接口

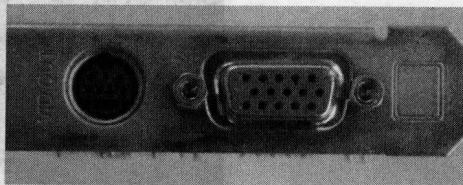


图 1-1-26 显卡输出接口

连接显示器的信号线：把显示器后部的信号线与机箱后面的显卡输出接口相连，由于接口的规范化，针脚与针孔对应、插头与接头都为梯形，所以一般不会插反。

连接鼠标和键盘：鼠标和键盘常见的是 PS/2 接口，这两种接口的插头是一致的。在安装时，需要注意两个插头的颜色与主板上输入接口的颜色是否一致。在安装 PS/2 接口时注意插头上的方形舌头与插孔上的方形孔对准。现在比较流行的鼠标和键盘还有 USB 接口，这类鼠标和键盘的安装只需把接口插入 USB 接口中即可。

2. 掌握 Windows XP 的正确安装方法

Windows XP 的安装和其他 Windows 系列操作系统的安装十分类似。安装的方法有：全新安装、升级安装和克隆安装等。

(1) 全新安装

全新安装指的是在需要安装 XP 操作系统的计算机上没有安装过其他操作系统，或者所用的操作系统系统文件损坏（受计算机病毒破坏或必要系统文件误删除等）需要重新安装 Windows 操作系统。

安装前准备：

- ① 准备好 Windows XP Professional 简体中文版安装光盘。
- ② 重新启动计算机，并在 BIOS 中设置好从光驱启动。
- ③ 记录安装 Windows XP 的产品密钥（安装序列号）。
- ④ 准备好计算机中硬件（如主板、网卡、显卡等）驱动光盘或记录好这些硬件的型号及生产厂家，以便从网络下载驱动程序。也可以用能提供驱动程序备份工具的软件（如 Windows 优化大师等）将原 Windows XP 下的所有驱动程序备份到硬盘上（如 D:\Drive）。
- ⑤ 在安装过程中如要格式化 C 盘或 D 盘（建议在 Windows XP 安装过程中格式化 C 盘），请备份 C 盘或 D 盘中有用的数据。

安装过程：

- ① 用光盘启动系统，安装程序运行后会出现“欢迎使用安装程序”界面，如图 1-1-27 所示。如果仅需要“修复 Windows XP”，可以按【R】键继续，这里不具体介绍。选择按【Enter】键（回车键），开始安装全新的 Windows XP 系统。

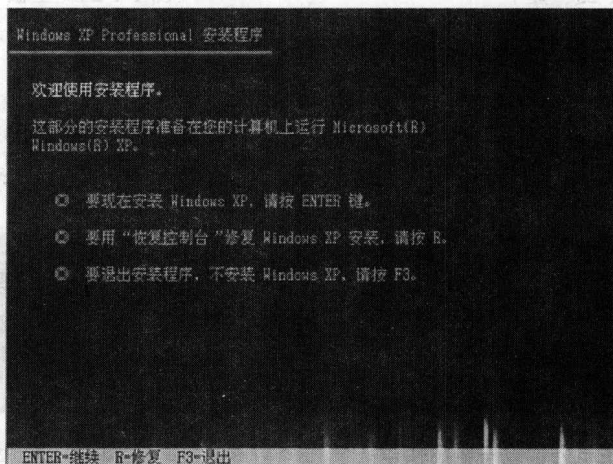


图 1-1-27 “欢迎使用安装程序”界面

- ② 当按【Enter】键后将出现“Windows XP 许可协议”界面，如图 1-1-28 所示，在仔细阅读许可协议之后，按【F8】键表示同意。

- ③ 同意与 Microsoft Corporation 的协议后，出现 Windows XP 磁盘分区界面，如图 1-1-29 所示，通过【↑】或【↓】键选择安装 Windows XP 系统所用的分区（这里使用 C 分区），按【Enter】键对所选分区进行格式化（见图 1-1-30），从而转换文件系统格式，或保存现有文

件系统，在这里选择“用 FAT 文件系统格式化磁盘分区（快）”选项，按【Enter】键，将出现格式化 C 盘的警告，按【F】键将准备格式化 C 盘，如图 1-1-31 所示。C 盘格式化界面如图 1-1-32 所示。格式化完成后，出现文件复制到 Windows 安装文件夹界面，如图 1-1-33 所示。文件复制完后，安装程序开始初始化 Windows 配置，然后系统将自动在 15s 后重新启动。

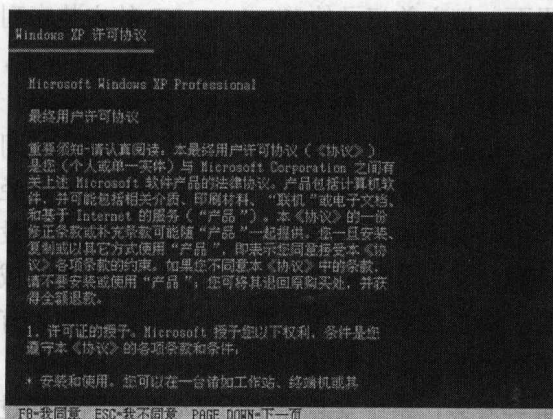


图 1-1-28 “Windows XP 许可协议”界面

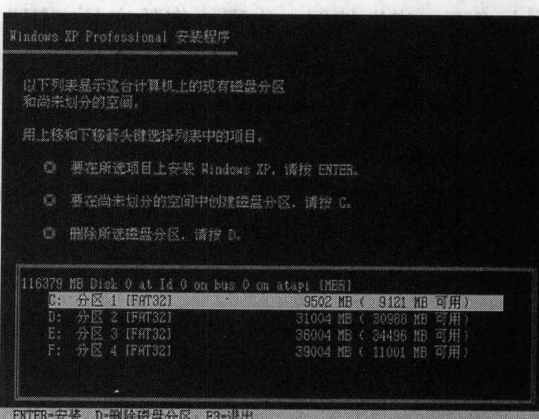


图 1-1-29 Windows XP 磁盘分区界面

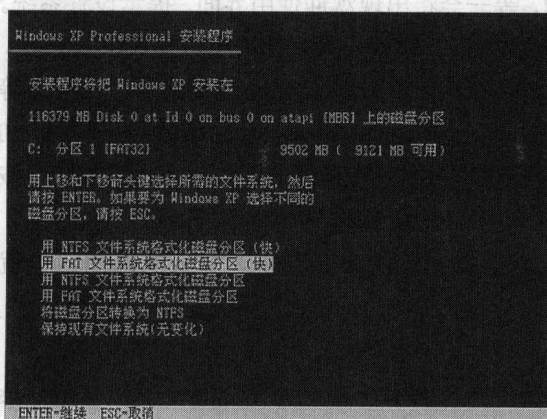


图 1-1-30 磁盘分区的文件格式化界面

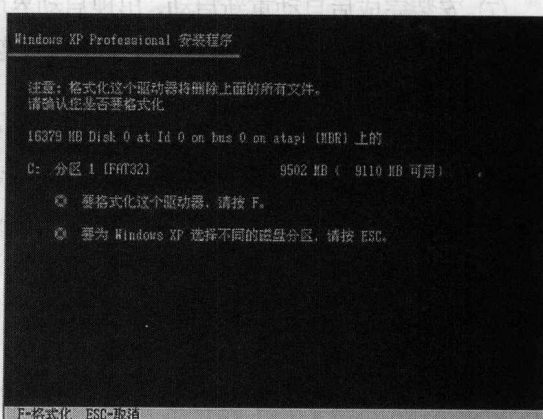


图 1-1-31 格式化确定驱动器界面

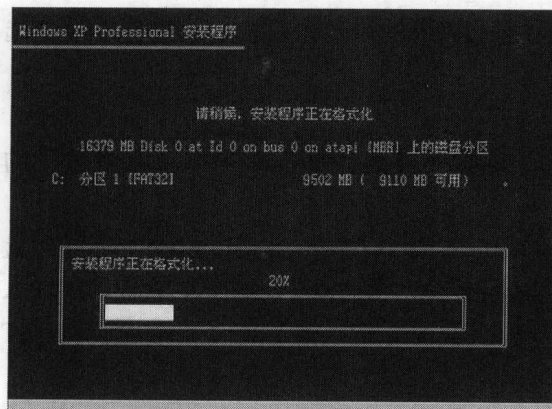


图 1-1-32 C 盘格式化界面

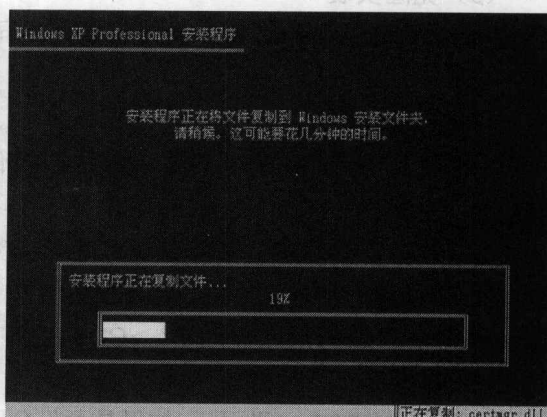


图 1-1-33 文件复制到 Windows 安装文件夹界面