



普通高等教育“十一五”国家级规划教材

丛书主编 谭浩强

高等院校计算机应用技术规划教材

应 用 型 教 材 系 列

网页编程技术 (第2版)

邵丽萍 张后扬 王英 编著



清华大学出版社



普通高等教育“十一五”国家级规划教材

丛书主编 谭浩强

高等院校计算机应用技术规划教材

应 用 型 教 材 系 列

网页编程技术 (第2版)

邵丽萍 张后扬 王英 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书共 10 章,主要介绍了网页的概念,编写网页的常用工具,使用 HTML 语言、JavaScript 和 VBScript 脚本语言编写网页的方法,CSS 样式表的使用方法,ASP 的概念,ASP 对象的属性、方法和事件,此外还介绍了结构化查询语言 SQL 的基本内容,以及如何与数据库建立连接,如何使用 ActiveX 组件等内容。

在本书的指导下,读者可以掌握基本的网页编程技术,学会在页面中使用计数器、使用轮显广告、建立聊天室、建立留言簿和留言板,还可以学会使用文件超链接组件、文件存取组件、计数器组件,并掌握如何与数据库建立连接的技术,如何将数据库中的内容在浏览器上显示出来,如何将浏览器中输入的内容添加到数据库中等编程技术。书中还有一些实用的程序实例供读者练习使用。

本书简明扼要、通俗易懂、即学即用,各种编程技术都通过操作实例进行介绍,有相应的操作步骤和图形结果,不仅适合没有网页编程经验的读者学习,也适合有一定网页编程基础的读者学习。本书可作为高等院校、高职高专院校和网页编程技术培训班的使用教材,还可以作为网页编程爱好者制作网页的参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目(CIP)数据

网页编程技术/邵丽萍,张后扬,王英编著. —2 版. —北京:清华大学出版社,2007.9
(高等院校计算机应用技术规划教材·应用型教材系列/谭浩强主编)
ISBN 978-7-302-15500-3

I. 网… II. ①邵… ②张… ③王… III. 主页制作—程序设计—高等学校—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 089956 号

责任编辑:谢琛 李玮琪

责任校对:时翠兰

责任印制:何芊

出版发行:清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社总机:010-62770175

投稿咨询:010-62772015

地址:北京清华大学学研大厦 A 座

邮编:100084

邮购热线:010-62786544

客户服务:010-62776969

印刷者:北京市清华园胶印厂

装订者:三河市李旗庄少明装订厂

经销:全国新华书店

开本:185×260 印张:23.75

版次:2007 年 9 月第 2 版

印数:1~5000

定价:30.00 元

字数:546 千字

印次:2007 年 9 月第 1 次印刷

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:010-62770177 转 3103 产品编号:024134-01



《高等院校计算机应用技术规划教材》

进 入 21 世纪,计算机成为人类常用的现代工具,每一个有文化的人都应当了解计算机,学会使用计算机来处理各种的事务。

学习计算机知识有两种不同的方法:一种是侧重理论知识的学习,从原理入手,注重理论和概念;另一种是侧重于应用的学习,从实际入手,注重掌握其应用的方法和技能。不同的人应根据其具体情况选择不同的学习方法。对多数人来说,计算机是作为一种工具来使用的,应当以应用为目的、以应用为出发点。对于应用性人才来说,显然应当采用后一种学习方法,根据当前和今后的需要,选择学习的内容,围绕应用进行学习。

学习计算机应用知识,并不排斥学习必要的基础理论知识,要处理好这二者的关系。在学习过程中,有两种不同的学习模式:一种是金字塔模型,亦称为建筑模型,强调基础宽厚,先系统学习理论知识,打好基础以后再联系实际应用;另一种是生物模型,植物并不是先长好树根再长树干,长好树干才长树冠,而是树根、树干和树冠同步生长的。对计算机应用性人才教育来说,应该采用生物模型,随着应用的发展,不断学习和扩展有关的理论知识,而不是孤立地、无目的地学习理论知识。

传统的理论课程采用以下的三部曲:提出概念—解释概念—举例说明,这适合前面第一种侧重知识的学习方法。对于侧重应用的学习者,我们提倡新的三部曲:提出问题—解决问题—归纳分析。传统的方法是:先理论后实际,先抽象后具体,先一般后个别。我们采用的方法是:从实际到理论,从具体到抽象,从个别到一般,从零散到系统。实践证明这种方法是行之有效的,减少了初学者在学习上的困难。这种教学方法更适合于应用型人才。

检查学习好坏的标准,不是“知道不知道”,而是“会用不会用”,学习的主要目的在于应用。因此希望读者一定要重视实践环节,多上机练习,千万不要满足于“上课能听懂、教材能看懂”。有些问题,别人讲半天也不明白,自己一上机就清楚了。教材中有些实践性比较强的内容,不一定在课堂上由老师讲授,而可以指定学生通过上机掌握这些内容。这样做可以培养学生的自学能力,启发学生的求知欲望。

全国高等院校计算机基础教育研究会历来倡导计算机基础教育必须坚持

面向应用的正确方向,要求构建以应用为中心的课程体系,大力推广新的教学三部曲,这是十分重要的指导思想,这些思想在《中国高等院校计算机基础课程 2006》中作了充分的说明。本丛书完全符合并积极贯彻全国高等院校计算机基础教育研究会的指导思想。

这套《高等院校计算机应用技术规划教材》是根据广大应用型本科和高职高专院校的迫切需要而精心组织的,其中包括 3 个系列:

(1) 应用型教材系列。适用于培养应用性人才的本科院校和基础较好、要求较高的高职高专学校。

(2) 高职高专教材系列。面向广大高职高专院校。

(3) 实训教材系列。应用型本科院校和高职高专院校都可以选用这类实训教材。其特点是侧重实践环节,通过实践(而不是通过理论讲授)去获取知识,掌握应用。这是教学改革的一个重要方面。

本套教材是从 1999 年开始出版的,根据教学的需要和读者的意见,几年来多次修改完善,选题不断扩展,内容日益丰富,先后出版了 60 多种教材和参考书,范围包括计算机专业和非计算机专业的教材和参考书;必修课教材、选修课教材和自学参考的教材。不同专业可以从中选择所需要的部分。

为了保证教材的质量,我们遴选了有丰富教学经验的高校优秀教师分别作为本丛书各教材的作者,这些老师长期从事计算机的教学工作,对应用型的教学特点有较多的研究和实践经验。由于指导思想明确、作者水平较高,教材针对性强,质量较高,本丛书问世 7 年来,愈来愈得到各校师生的欢迎和好评,至今已发行了 240 多万册,是国内应用型高校的主流教材之一。2006 年被教育部评为普通高等教育“十一五”国家级规划教材,向全国推荐。

由于我国的计算机应用技术教育正在蓬勃发展,许多问题有待深入讨论,新的经验也会层出不穷,我们会根据需要不断丰富本丛书的内容,扩充丛书的选题,以满足各校教学的需要。

本丛书肯定会有不足之处,请专家和读者不吝指正。

全国高等院校计算机基础教育研究会会长 **谭浩强**
《高等院校计算机应用技术规划教材》主编

2006 年 10 月 1 日于北京清华园

前言

随着 Internet 的普及,网页编程技术越来越受到人们的重视,越来越多的企业、单位和个人都希望使用网页编程技术建立自己的网页和网站。为了迎接信息时代的挑战,学习和掌握网页编程技术无疑会给你带来更多的机遇。

本书第 1 版受到读者的欢迎,由于网页编程技术在不断发展,为了体现网页编程技术的新特点,更好地满足读者的需要,所以对本书第 1 版进行修订。

本书第 2 版在内容的编排上做了较大改动,对原来的内容进行重新整理,将所有例子改为“操作实例”。每节分为三部分,第 1 部分为“问题的提出”,以提问的方式引出要介绍的概念与技术;第 2 部分为“任务与步骤”,通过“操作实例”给出解决问题的任务,再通过“操作步骤”给出完成任务的具体步骤与具体的解决方案;第 3 部分为“归纳总结”,给出知识点、语法格式等。从内容的编排上具体体现了新的计算机教学思想和方法,以“提出问题→解决问题的方法和实例→归纳必要的结论和概念”的方式介绍网页编程的基本思路、基本技术与基本方法。

本书第 2 版在每章结尾添加了“本章学习要点”,对本章的主要内容进行归纳总结,进一步提出学习要求。在“思考与练习”部分,将作业分为两种类型:思考题,帮助提高学生发现问题与分析问题的能力;上机练习题,有助于提高学生解决问题的实际动手能力。

作为一本教材,本书第 2 版对网页编程的基本技术做了详细介绍,包括如何使用 HTML 语言编写网页、如何用 JavaScript 和 VBScript 编写网页,添加了使用 CSS 样式表编写网页的内容,重点介绍了使用 ASP 编写动态网页的技术。全书仍分为十章,第 1 章是网页概述,介绍网页的基本概念,引导读者进入网页的世界。第 2 章介绍编辑网页的常用工具——FrontPage,使用它可以加快编程的速度,而且很多 HTML 语言的标记都可以直接生成,掌握了这个工具,网页编程将变得更容易。第 3 章介绍 HTML 语言的基本结构,它是构成网页的基础,如果要学习网页编程技术,一定要掌握这部分内容。第 4 章和第 5 章介绍 VBScript 和 JavaScript 脚本语言,使用 JavaScript 和 VBScript 可以编写出具有动态功能的页面,而且 JavaScript 和 VBScript 脚本语言也是 ASP 的基础。第 6 章介绍了 CSS 样式表,使用它可以统一网

页的风格,编写出专业化的网页。第7章介绍动态网页 ASP 的基本内容,以及 ASP 的几个重要对象的属性和方法。第8章介绍用 ActiveX 组件编写网页的方法。第9章介绍 ASP 如何和服务器的数据库进行连接,如何对数据库进行搜索和查询。第10章给出了几个典型的网页编程例子,读者可以参考使用,通过这些实例可以综合练习前面所学的知识,巩固所学的编程技术,了解如何使用这些知识解决具体的实际问题。

学习网页编程技术最好的方法莫过于亲自动手编写,为了使读者更方便地掌握网页编程技术,本书通过一系列操作实例让读者在实践中学习网页编程技术的概念、方法、对象和属性,并有配套使用的图形结果,所有的程序实例均可使用浏览器运行,方便读者练习使用。读者只需进行相关的路径配置,打开一个文本编辑器,如 Windows 操作系统“附件”里的“记事本”和“写字板”,也可使用专门的网页编程工具 FrontPage,然后跟着书中的介绍即可编写出静态的 HTML 网页和动态的 ASP 网页文件。

本书只能带读者走进网页编程的大门,网页编程技术随着 Internet 的飞速变化也在不停地更新和发展,制作网页的工具也会越来越多,使用的程序设计语言也会越来越多,本书将培养读者网页编程技术的基本思想,使读者具有一定的网页编程能力,为读者进一步学习网页编程技术打下基础。

本书由邵丽萍统一编写提纲、校稿并编写了第1章、第8章、第9章,张后扬编写第5章、第6章、第7章,王英编写第10章和附录,郭春芳编写第3章,刘会奇编写第2章,曹自翔编写第4章。由于时间仓促,书中难免存在疏漏,请读者指正。

作 者

2007年6月于北京

目录

第 1 章 网页概述	1
1.1 什么是网页	1
1.2 什么是 Web	1
1.2.1 Web 的含义	1
1.2.2 Web 的工作方式	1
1.2.3 什么是网址	3
1.2.4 通过网址查找 HTML 网页	4
1.3 不同类型的网页	5
1.3.1 网页、网站和主页	5
1.3.2 网页的特点	6
1.3.3 静态网页和动态网页	6
1.3.4 网页的后缀名	7
1.4 常用的网页编程技术	7
1.4.1 静态语言——HTML	8
1.4.2 脚本语言——JavaScript 和 VBScript	10
1.4.3 客户端的动态技术——DHTML	10
1.4.4 超级文本预处理语言——PHP	11
1.4.5 动态网页技术——ASP	12
1.4.6 ASP 新技术——ASP.NET	13
1.4.7 Java Server Pages	15
1.5 编写网页的常用工具	16
1.5.1 FrontPage	16
1.5.2 Dreamweaver	16
1.5.3 TopPage	17
1.6 本章学习要点	17

1.7 思考与练习	17
1.7.1 思考题	17
1.7.2 上机练习	17
 第2章 编辑网页的常用工具——FrontPage	18
2.1 FrontPage 的特点	18
2.1.1 使用网页编辑工具的原因	18
2.1.2 选择 FrontPage 的原因	18
2.2 使用 FrontPage 2003 编写网页文件	19
2.2.1 打开 FrontPage 2003 主窗口	19
2.2.2 编写网页内容	20
2.3 使用 FrontPage 2003 快速创建网站	22
2.3.1 使用“个人网站”模板创建网站	22
2.3.2 查看“个人网站”的组成	23
2.4 本章学习要点	28
2.5 思考与练习	28
2.5.1 思考题	28
2.5.2 上机练习	28
 第3章 使用 HTML 编写网页	30
3.1 HTML 文档基本结构标记	30
3.1.1 开始与结束标记	30
3.1.2 头部标记	30
3.1.3 说明信息标记	31
3.1.4 标题标记	31
3.1.5 主体标记	31
3.1.6 使用 HTML 语言的标记代码编写网页	32
3.1.7 通过设置主体标记改变页面背景	33
3.1.8 注释标记	35
3.2 文本格式标记	35
3.2.1 标题与字体标记	35
3.2.2 段落标记与换行标记	37
3.2.3 水平线标记	38
3.2.4 字符格式化标记	39
3.3 列表标记	41
3.3.1 未标序的列表	41

3.3.2	标序列表	41
3.3.3	解释列表	41
3.3.4	综合使用列表标记编写网页	42
3.4	超链接标记	43
3.4.1	使用<a>标记链接至不同的网页	43
3.4.2	使用<a>标记链接到网页的指定位置	45
3.5	插入各种对象标记	46
3.5.1	插入音频和视频对象标记	46
3.5.2	插入图片对象标记	47
3.6	表格标记	49
3.6.1	表格标记	49
3.6.2	表格的标题标记	49
3.6.3	表格的行标记	49
3.6.4	表格的列名称与单元格数据标记	49
3.6.5	使用表格标记编写网页	50
3.7	框架标记	52
3.8	表单标记	53
3.8.1	在网页中添加文本框控件	54
3.8.2	在网页中添加文本区控件	55
3.8.3	在网页中添加提交及重置按钮控件	57
3.8.4	在网页中添加选项按钮与复选框	58
3.8.5	在网页中添加单选下拉框与多选下拉框控件	59
3.9	地图标记<map></map>	61
3.10	其他标记	63
3.10.1	在网页中插入字幕标记	63
3.10.2	闪烁字标记	65
3.10.3	分区标记	65
3.10.4	块引用标记	65
3.10.5	特殊字符标记	65
3.11	本章学习要点	66
3.12	思考与练习	66
3.12.1	思考题	66
3.12.2	上机练习	66

第4章 使用 VBScript 编写网页 67

4.1	什么是 VBScript	67
4.2	VBScript 嵌入 HTML 文档的方式	67

4.2.1	开始与结束标记	67
4.2.2	VBScript 的注释语句	68
4.3	VBScript 的对象	70
4.3.1	什么是对象	70
4.3.2	使用 Document 对象显示修改网页日期	71
4.3.3	使用 Window 对象创建输出对话框	72
4.3.4	使用 Window 对象创建输入对话框	73
4.4	VBScript 的变量与常量	74
4.4.1	什么是变量	74
4.4.2	变量的声明及赋值方法	75
4.4.3	常量的声明及赋值方法	76
4.4.4	数组的声明及赋值方法	77
4.4.5	VBScript 的数据类型	78
4.5	VBScript 的过程和函数	79
4.5.1	Sub 过程	79
4.5.2	Function 函数	81
4.5.3	局部变量和全局变量	83
4.6	VBScript 的运算符	85
4.6.1	算术运算符	85
4.6.2	字符串运算符	85
4.6.3	逻辑运算符	85
4.6.4	比较运算符	86
4.6.5	运算符优先级	86
4.6.6	表达式	86
4.7	VBScript 的选择语句	88
4.7.1	if...then...else...end if 单选语句	88
4.7.2	if...elseif...end if 多选语句	89
4.7.3	select case 多选语句	91
4.8	VBScript 的循环语句	93
4.8.1	do...loop 循环	93
4.8.2	do while...loop 循环	94
4.8.3	do until...loop 循环	95
4.8.4	for...next 循环	96
4.8.5	for each...next 循环	97
4.8.6	while...wend 循环	97
4.9	VBScript 的事件及事件过程	98
4.9.1	VBScript 有哪些类型的事件	98
4.9.2	Blur 事件触发的事件过程	99



4.9.3	Load 事件与 Unload 事件触发的事件过程	100
4.9.4	Click 事件触发的事件过程	101
4.9.5	MouseOver 事件触发的事件过程	102
4.9.6	Change 事件触发的事件过程	103
4.9.7	在网页中使用计时器	105
4.9.8	与 HTML 文件分离的 vbs 文件	106
4.10	本章学习要点	107
4.11	思考与练习	108
4.11.1	思考题	108
4.11.2	上机练习	108
第 5 章	使用 JavaScript 编写网页	109
5.1	JavaScript 概述	109
5.1.1	什么是 JavaScript	109
5.1.2	JavaScript 嵌入 HTML 文档的方式	109
5.1.3	JavaScript 对象、属性与方法	111
5.2	JavaScript 变量、数据类型与表达式	112
5.2.1	声明 JavaScript 变量的方式	112
5.2.2	JavaScript 的数据类型	114
5.2.3	JavaScript 的运算符	114
5.2.4	JavaScript 的表达式	116
5.3	JavaScript 对象实例与函数	118
5.3.1	创建 JavaScript 的对象实例	118
5.3.2	创建 JavaScript 自定义函数的方式	119
5.4	JavaScript 的选择语句	121
5.4.1	单选语句 if...else 的结构	121
5.4.2	分支语句 Switch 的结构	123
5.5	JavaScript 的循环语句	124
5.5.1	for 循环语句	124
5.5.2	for...in 循环语句	125
5.5.3	while 循环语句	126
5.5.4	随机显示不同的图片	126
5.6	JavaScript 的事件与事件处理程序	127
5.6.1	调用函数的事件处理程序	128
5.6.2	直接调用 JavaScript 命令的事件处理程序	129
5.6.3	单击命令按钮触发的事件处理程序	130
5.7	JavaScript 应用实例	131

5.7.1	与 HTML 文件分离的 js 文件	131
5.7.2	在状态栏显示滚动的文字	133
5.7.3	在页面上滚动显示的菜单	134
5.8	本章学习要点	135
5.9	思考与练习	136
5.9.1	思考题	136
5.9.2	上机练习	136
	第 6 章 使用 CSS 编写网页	137
6.1	CSS 概述	137
6.1.1	什么是 CSS	137
6.1.2	CSS 的基本功能	137
6.2	定义 CSS 样式的语法结构及方式	138
6.2.1	通过样式标记 <style> 定义 CSS 样式	138
6.2.2	通过标记属性 Style 定义 CSS 样式	139
6.2.3	使用 Class 类选择符定义与应用 CSS 样式	140
6.2.4	使用 ID 选择符定义与应用 CSS 样式	142
6.3	使用 CSS 属性设置页面布局	143
6.3.1	网页中使用的单位	143
6.3.2	设置页面的 Font 字体属性	144
6.3.3	设置对象的前/背景色与背景图片	145
6.3.4	对文本进行排版	146
6.3.5	修饰超链接的方法	149
6.3.6	设置对象的 Margin 边距属性	150
6.3.7	设置对象的 Padding 填充距与 Border 边框属性	151
6.3.8	设置页面图文混排效果	153
6.3.9	设置对象在页面中的显示位置	155
6.3.10	设置对象在页面中的空间位置	156
6.4	使用 CSS 滤镜属性使对象显示特殊效果	158
6.4.1	使图片对象产生 Alpha 透明效果	159
6.4.2	使文本对象产生 DropShadow 投影效果	160
6.4.3	使对象产生 Glow 发光效果	162
6.4.4	使对象产生 Wave 波纹效果	163
6.4.5	滤镜的其他属性	164
6.5	CSS 应用实例	166
6.5.1	创建解释菜单	166

6.5.2	淡入淡出的图片	167
6.5.3	添加 CSS 定义代码到网页中的方式	168
6.6	本章学习要点	170
6.7	思考与练习	171
6.7.1	思考题	171
6.7.2	上机练习	171

第 7 章 使用 ASP 对象编写网页 172

7.1	什么是 ASP	172
7.2	安装与配置 ASP 的运行环境	173
7.2.1	运行 ASP 软硬件环境	173
7.2.2	安装 Web 服务器软件 IIS	173
7.2.3	启动或停止 IIS 服务	176
7.2.4	设置虚拟目录	178
7.2.5	运行一个简单的 ASP 文件	181
7.3	ASP 文档的基本元素	182
7.3.1	ASP 的指示指令与输出指令	183
7.3.2	ASP 的分隔符	184
7.3.3	在 HTML 标记中混合使用 ASP 的输出指令	185
7.3.4	在 ASP 文件中使用 VBScript 的函数和过程	186
7.4	将客户端输入的数据传递给服务器的 Request 对象	188
7.4.1	Request 对象的 Form 方法	188
7.4.2	Request 对象的 QueryString 方法	190
7.4.3	Request 对象的 ServerVariables 方法	192
7.4.4	Request 对象的 Cookies 方法	194
7.5	向客户端输出数据的 Response 对象	195
7.5.1	Response 对象的 Write 方法	196
7.5.2	Response 对象的 Redirect 方法	197
7.5.3	Response 对象小结	198
7.6	与服务器相关的 Server 对象	199
7.6.1	Server 对象的使用	199
7.6.2	Server 对象的 ScriptTimeout 属性	201
7.6.3	Server 对象的 CreateObject 方法	201
7.7	公共的 Application 对象与私有的 Session 对象	201
7.7.1	全局范围使用的 Application 对象	201
7.7.2	局部范围使用的 Session 对象	203
7.7.3	Session 对象的事件	205

7.7.4	Session 对象的属性	206
7.7.5	Session 对象的方法	206
7.8	Global.asa 文件与包含文件	206
7.8.1	Global.asa 文件与简单聊天室应用程序	206
7.8.2	在 ASP 文件中插入包含文件	211
7.9	本章学习要点	212
7.10	思考与练习	213
7.10.1	思考题	213
7.10.2	上机练习	213
第 8 章	使用 ASP 组件编写网页	214
8.1	什么是组件	214
8.1.1	ASP 的内建组件	214
8.1.2	创建组件对象实例的方式	214
8.2	使用 ASP 组件中的对象实例编写网页	215
8.2.1	广告内容轮显组件与页面计数组件	215
8.2.2	浏览器类型组件	217
8.2.3	文件超链接组件	219
8.2.4	文件存取组件	222
8.2.5	创建一个简单的留言板	225
8.2.6	检测文件是否存在并显示文件信息	226
8.2.7	显示文件夹信息	228
8.2.8	显示计算机磁盘信息	230
8.3	本章学习要点	231
8.4	思考与练习	232
8.4.1	思考题	232
8.4.2	上机练习	232
第 9 章	使用 ADO 对象访问数据库	233
9.1	结构化查询语言 SQL	233
9.1.1	查询语句 Select	233
9.1.2	插入语句 Insert Into	236
9.1.3	更新语句 Update	237
9.1.4	删除语句 Delete	237
9.1.5	创建表语句 Create Table	238
9.2	使用 Access 创建数据库文件	239

9.2.1	创建数据库文件	239
9.2.2	在数据库文件中创建表对象	241
9.3	连接数据库的数据源	244
9.3.1	ODBC 与 DSN	244
9.3.2	使用 ODBC 数据源管理器建立连接数据库的 数据源	244
9.4	使用 ADO 对象	248
9.4.1	什么是 ADO	248
9.4.2	Recordset 对象	249
9.4.3	Connection 对象	252
9.4.4	更新数据库中的数据	254
9.4.5	删除数据库中的记录	255
9.4.6	在页面上显示数据库更改结果	256
9.4.7	连接数据库的 ASP 程序文件	259
9.5	通过页面访问数据库	260
9.5.1	通过页面向数据库输入数据	260
9.5.2	通过页面对数据库进行不同的查询	262
9.6	Command 对象	268
9.6.1	向数据库插入数据	268
9.6.2	输出数据库中的数据	272
9.7	本章学习要点	274
9.8	思考与练习	275
9.8.1	思考题	275
9.8.2	上机练习	275

✎ 第 10 章 ASP 应用程序实例 276

10.1	在不同时段显示不同的页面内容	276
10.2	搜索引擎的使用	277
10.3	进行注册登记与登录的应用程序	280
10.4	分页显示数据库表文件的数据记录	288
10.5	网上投票系统	292
10.6	顾客留言系统	297
10.7	聊天室系统	305
10.7.1	聊天室系统分析	305
10.7.2	聊天室系统设计	306
10.7.3	聊天室系统实现	307
10.8	BBS 网上论坛	321

10.8.1	BBS 网上论坛系统分析	322
10.8.2	BBS 网上论坛系统设计	323
10.9	本章学习要点	327
10.10	思考与练习	327
10.10.1	思考题	327
10.10.2	上机练习	328
附录 A	HTML 常用标记	329
附录 B	常用 VBScript 对象及其属性、方法和 事件	333
附录 C	VBScript 常用的函数	339
附录 D	JavaScript 对象及其属性、方法和 事件处理程序	342
附录 E	ASP 常用资源网站推荐	353
附录 F	ASP 编写过程中的常见问题	354
参考文献		360